

BAB VI. PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari perancangan, pembahasan, dan pengujian SISTHOM, maka dapat disimpulkan ke dalam beberapa hal antara lain:

1. Aplikasi SISTHOM berhasil membantu Bengkel Thom's Garage dalam mengelola berkas-berkas bengkel maupun penjualannya. Terbukti bahwa sebagian besar responden sangat cukup puas dengan adanya SISTHOM.
2. Aplikasi SISTHOM dapat menghemat waktu, tempat, dan biaya dengan mengkomputerisasi data pelanggan dan konsumen.

6.2. Saran

Penelitian yang telah dilakukan penulis pastinya tidak terlepas dari kekurangan, penelitian yang dilakukan penulis memiliki kekurangan. Oleh karena itu, penulis dapat memberikan beberapa saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut, yaitu:

1. Aplikasi SISTHOM masih bisa dikembangkan pengelolaannya menjadi lebih baik lagi.
2. Tampilan aplikasi SISTHOM masih bisa dibuat lebih menarik lagi.
3. Sistem bisa dibuat mobile dengan handphone supaya bisa lebih efisien dan efektif.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. H. Firosoya, "Macam-Macam Perkembangan Teknologi dalam Kehidupan Sehari-hari," Detik Edu, 22 Desember 2023. [Online]. Available: <https://www.detik.com/edu/detikpedia/d-7101844/macam-macam-perkembangan-teknologi-dalam-kehidupan-sehari-hari>. [Accessed 1 Juli 2024].
- [2] F. Alfiansyah, "MENGENAL KOMPONEN SISTEM INFORMASI," *Jurnal Sistem Informasi Manajemen*, vol. 1, p. 1, 2021.
- [3] M. Audrilia and A. Budiman, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web," *JURNAL MADANI: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, dan Humaniora*, vol. 3, no. 1, pp. 1-12, 2020.
- [4] D. Nurlaila and H. Mulyono, "Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web pada," *MANAJEMEN SISTEM INFORMASI*, vol. 8, no. 2, pp. 207-217, 2023.
- [5] I. Hestningsih, W. Sulistiyo and I. A. Cahyani, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERALATAN BENGKEL BERBASIS WEB DENGAN SMS GATEWAY DI POLITEKNIK NEGERI SEMARANG," *JURNAL INFORMATIKA*, vol. 8, no. 2, pp. 921-932, 2014.
- [6] M. D. Kusuma and P. O. N. Saian, "Perancangan Sistem Informasi Point Of Sale Bengkel Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter(Studi Kasus: Bengkel Manggala Motor)," *Artikel Ilmiah*, vol. 1, no. 1, pp. 1-27, 2019.
- [7] A. Pratama, Malabay, S. D. Putra and P. Setyawati, "Perancangan Sistem Informasi Pada Bengkel Cahaya Motor Berbasis Web," *Jurnal IKRAITH-INFORMATIKA*, vol. 7, no. 1, pp. 126-135, 2023.
- [8] V. Zwass, "information system," *Britannica*, 13 Mei 2024. [Online]. Available: <https://www.britannica.com/topic/information-system>. [Accessed 2024 Juli 2024].
- [9] R. Patria, "Apa Itu Website? Fungsi, Manfaat, Unsur dan Jenisnya!," *Domainsia*, 23 Maret 2023. [Online]. Available: <https://www.domainsia.com/berita/website-adalah/>. [Accessed 2 Juli 2024].
- [10] E. O. Choiri, "Visual Studio: Pengertian, Kegunaan, Fitur dan Kelebihannya," *Qwords*, 20 Mei 2022. [Online]. Available: <https://qwords.com/blog/pengertian-visual-studio/>. [Accessed 2 Juli 2024].

- [11] G. Domantas, "What Is MySQL and How Does It Work," Hostinger, 19 Januari 2024. [Online]. Available: <https://www.hostinger.com/tutorials/what-is-mysql>. [Accessed 2 Juli 2024].
- [12] S. Astari, "What Is PHP: Understanding the Scripting Language," Hostinger, 2 Maret 2024. [Online]. Available: <https://www.hostinger.com/tutorials/what-is-php/>. [Accessed 2 Juli 2024].
- [13] E. Santi, "Apa Itu XAMPP? Ketahui Pengertian, Fungsi, dan Cara Kerjanya," IDwebhost, 5 April 2024. [Online]. Available: <https://idwebhost.com/blog/apa-itu-xampp/>. [Accessed 2 Juli 2024].
- [14] A. R. Faulina, "Apa itu UML? Ini Pengertian, Fungsi, dan Contohnya," Sekawan Media, 23 Maret 2023. [Online]. Available: <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/apa-itu-uml/>. [Accessed 2 Juli 2024].
- [15] D. Wintana, D. Pribadi and M. Y. Nurhadi, "Analisis Perbandingan Efektifitas White-Box Testing dan Black-Box Testing," *Jurnal Larik*, vol. 2, no. 1, pp. 8-16, 2022.

