

SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI REKOMENDASI TUJUAN WISATA KOTA MEDAN

Tugas Akhir

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai Derajat
Sarjana Komputer**



Dibuat Oleh:

MAURITIUS ENDOFSTAR LASE

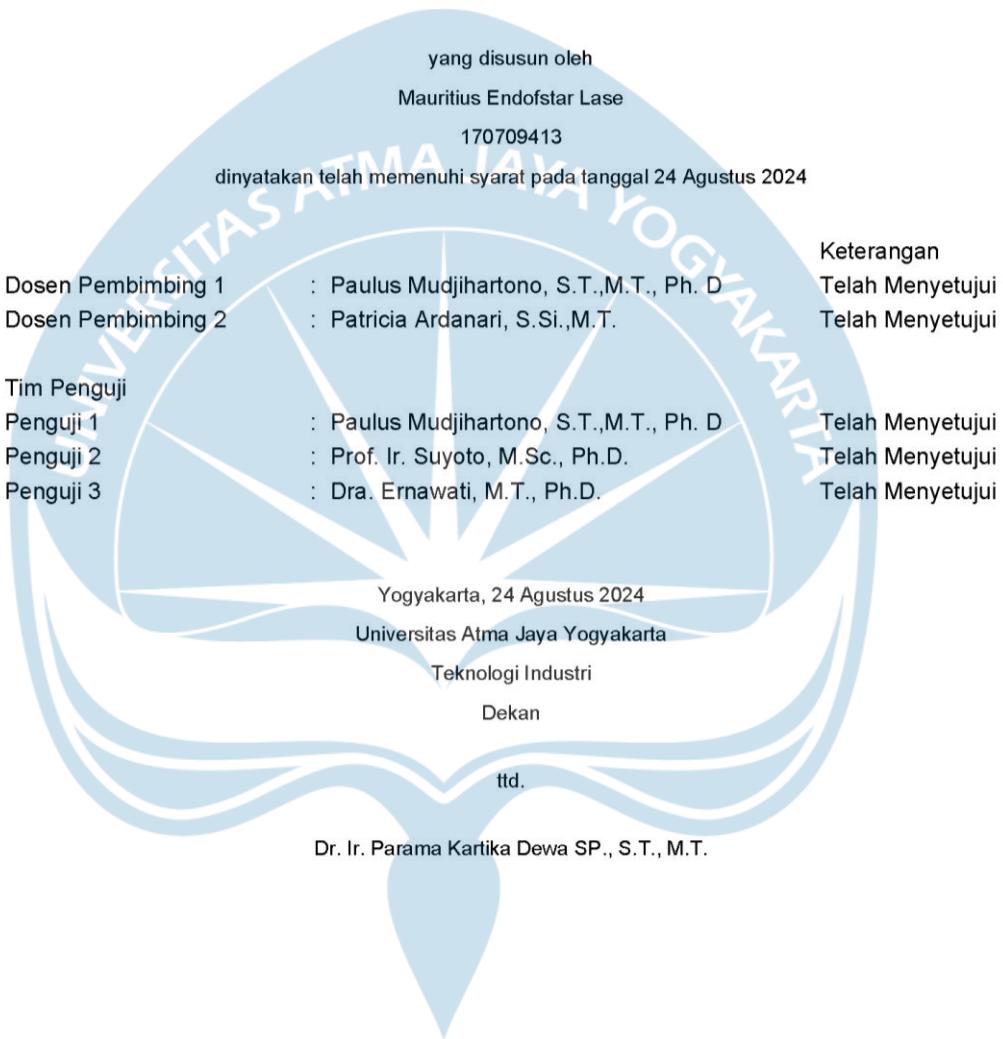
170709413

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2024**

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI REKOMENDASI TUJUAN WISATA KOTA MEDAN.



Dokumen ini merupakan dokumen resmi UAJY yang tidak memerlukan tanda tangan karena dihasilkan secara elektronik oleh Sistem Bimbingan UAJY. UAJY bertanggung jawab penuh atas informasi yang tertera di dalam dokumen ini

PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Mauritius Endofstar Lase
NPM : 170709413
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Judul Penelitian : Sistem Informasi Administrasi Rekomendasi Tujuan Wisata Kota Medan

Menyatakan dengan ini:

1. Tugas Akhir ini adalah benar tidak merupakan salinan sebagian atau keseluruhan dari karya penelitian lain.
2. Memberikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa Hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.
3. Bersedia menanggung secara pribadi segala bentuk tuntutan hukum atas pelanggaran Hak Cipta dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, .. Agustus 2024

Yang menyatakan,



Mauritius Endofstar Lase

170709413

HALAMAN PERSEMPAHAN

Jika hari ini Skripsimu Gagal,

maka bertanggung jawablah

untuk berbenah diri

agar seumur hidupmu tidak menjadi Gagal.

Tuhan Yesus Memberkati.

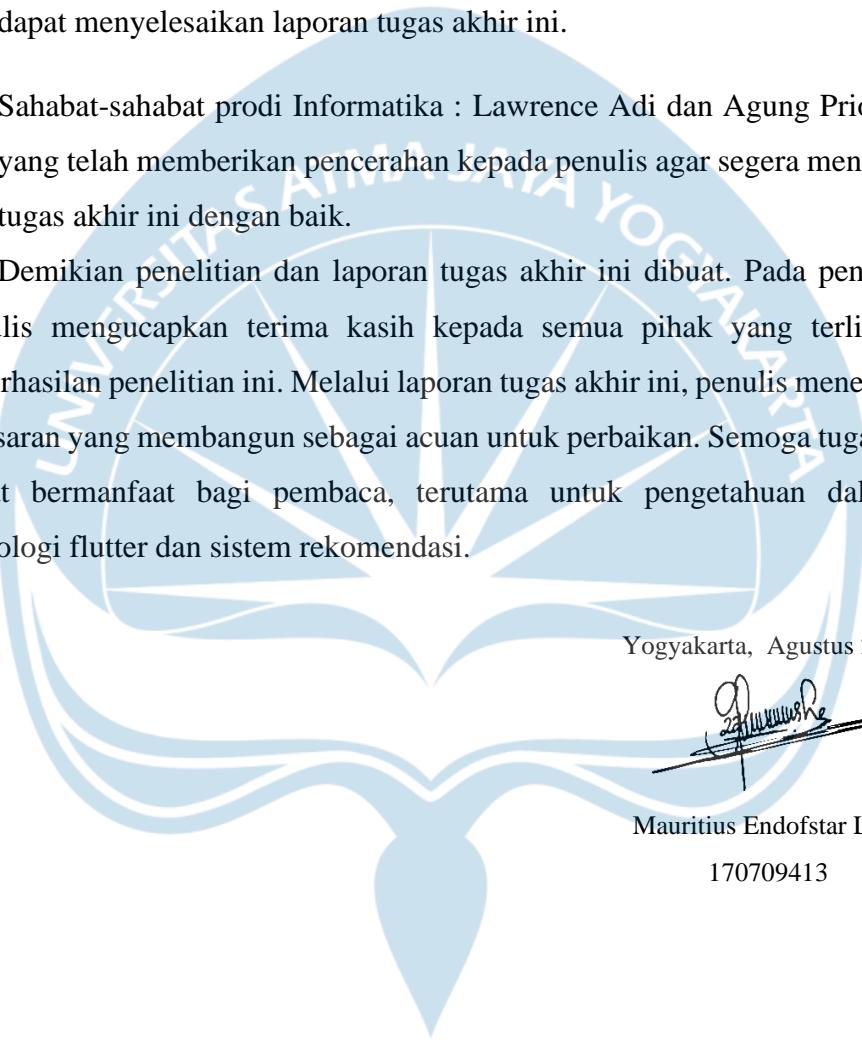


KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir “Sistem Informasi Administrasi Rekomendasi Tujuan Wisata Kota Medan” ini dengan baik. Penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana komputer dari Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini penulis telah mendapatkan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari banyak pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu membimbing dalam iman-Nya, memberikan berkat-Nya, dan menyertai penulis selalu.
2. Bapak Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T. IPU, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Bapak Paulus Mudjihartono, S.T., M.T., Ph.D, selaku dosen pembimbing I dan dosen pembimbing akademik yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk dapat segera menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan baik.
4. Ibu Patricia Ardanari, S.Si.,M.T., selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing dan memberikan masukan serta kesempatan kepada penulis untuk menyelesaikan laporan tugas akhir ini.
5. Seluruh Dosen dan Staff Pengajar Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang telah menginspirasi dan membantu penulis selama masa perkuliahan di Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
6. Kedua Orang Tua, yang selalu tiada henti memberikan doa, semangat, dukungan dan motivasi selama penulis menyelesaikan tugas akhir ini.

- 
7. Modesta Lase, Abraham Kredo, Vinsensius Lase, Korin Harefa, Claresta Lase, Fristy Pratama, Benedikta Lase dan Kresentia Lase selaku saudara/i yang selalu mendukung penulis dalam penyelesaian tugas akhir ini.
 8. Ayu Simorangkir, yang memberikan doa dan dukungan kepada penulis hingga dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini.
 9. Sahabat-sahabat prodi Informatika : Lawrence Adi dan Agung Priorismawan yang telah memberikan pencerahan kepada penulis agar segera menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik.

Demikian penelitian dan laporan tugas akhir ini dibuat. Pada penelitian ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang terlibat dalam keberhasilan penelitian ini. Melalui laporan tugas akhir ini, penulis menerima kritik dan saran yang membangun sebagai acuan untuk perbaikan. Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca, terutama untuk pengetahuan dalam dunia teknologi flutter dan sistem rekomendasi.

Yogyakarta, Agustus 2024



Mauritius Endofstar Lase

170709413

DAFTAR ISI

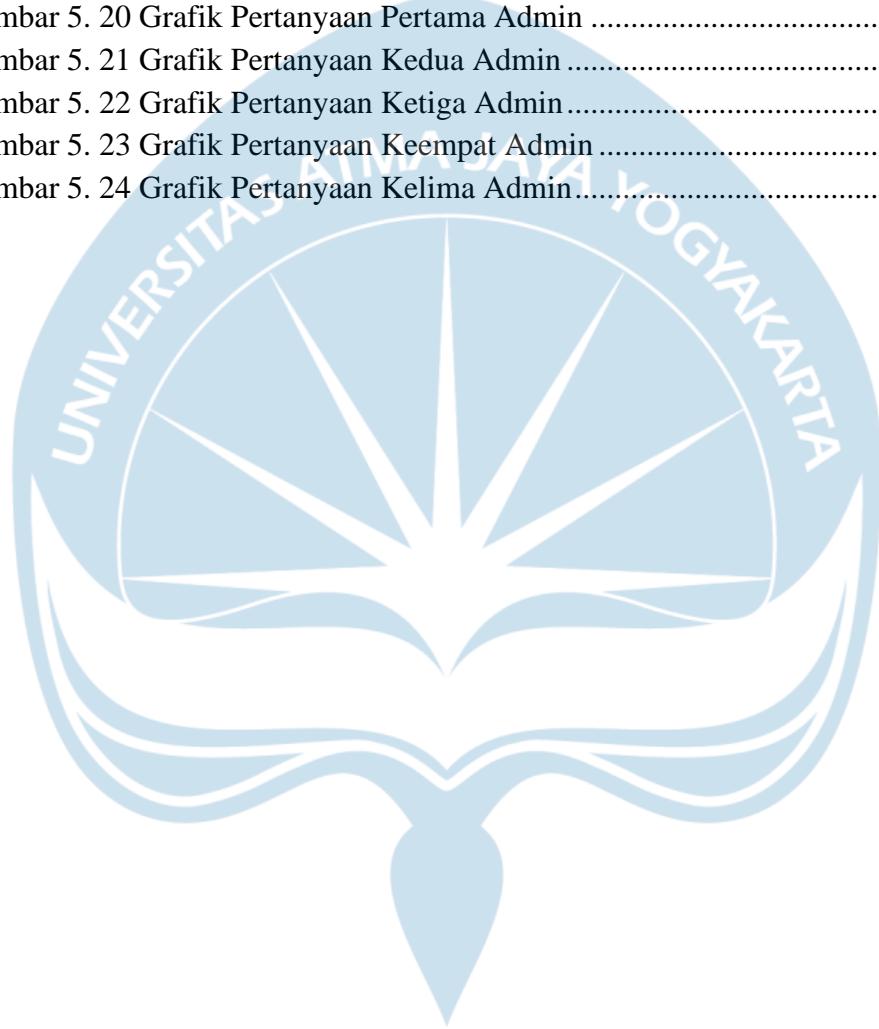
	Halaman
SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI REKOMENDASI TUJUAN WISATA KOTA MEDAN	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH.....	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
INTISARI.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Metode Penelitian.....	5
F. Sistematika Penulisan	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
BAB III LANDASAN TEORI.....	15
A. Kota Medan.....	15
B. Pariwisata	15
C. Sistem Rekomendasi	17
D. <i>Collaborative Filtering</i>	18
1. Menghitung Nilai Kemiripan	20
2. Menghitung Nilai Prediksi Rekomendasi	21
3. Mengukur Tingkat Akurasi	21
E. Pengujian Persamaan	22
F. <i>Framework</i>	25

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	27
A. Analisis Sistem.....	27
B. Lingkup Masalah.....	30
C. Perspektif Produk	30
D. Fungsi Produk	31
E. Kebutuhan Antarmuka	38
1. Kebutuhan Antarmuka Pengguna	38
2. Kebutuhan Antarmuka Perangkat Keras	45
3. Kebutuhan Antarmuka Perangkat Lunak	45
4. Kebutuhan Antarmuka Komunikasi.....	46
5. Kebutuhan Antarmuka Sistem	46
F. Perancangan	47
1. Perancangan Data.....	47
2. Perancangan Proses	51
3. Perancangan Arsitektur	54
4. Perancangan Antarmuka	59
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	76
A. Implementasi Sistem Implementasi Antarmuka	76
B. Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak	95
C. Hasil Pengujian Terhadap Pengguna	108
D. Analisis Kelebihan dan Kekurangan.....	111
BAB VI PENUTUP	113
A. Kesimpulan	113
B. Saran.....	113
DAFTAR PUSTAKA	114

DAFTAR GAMBAR

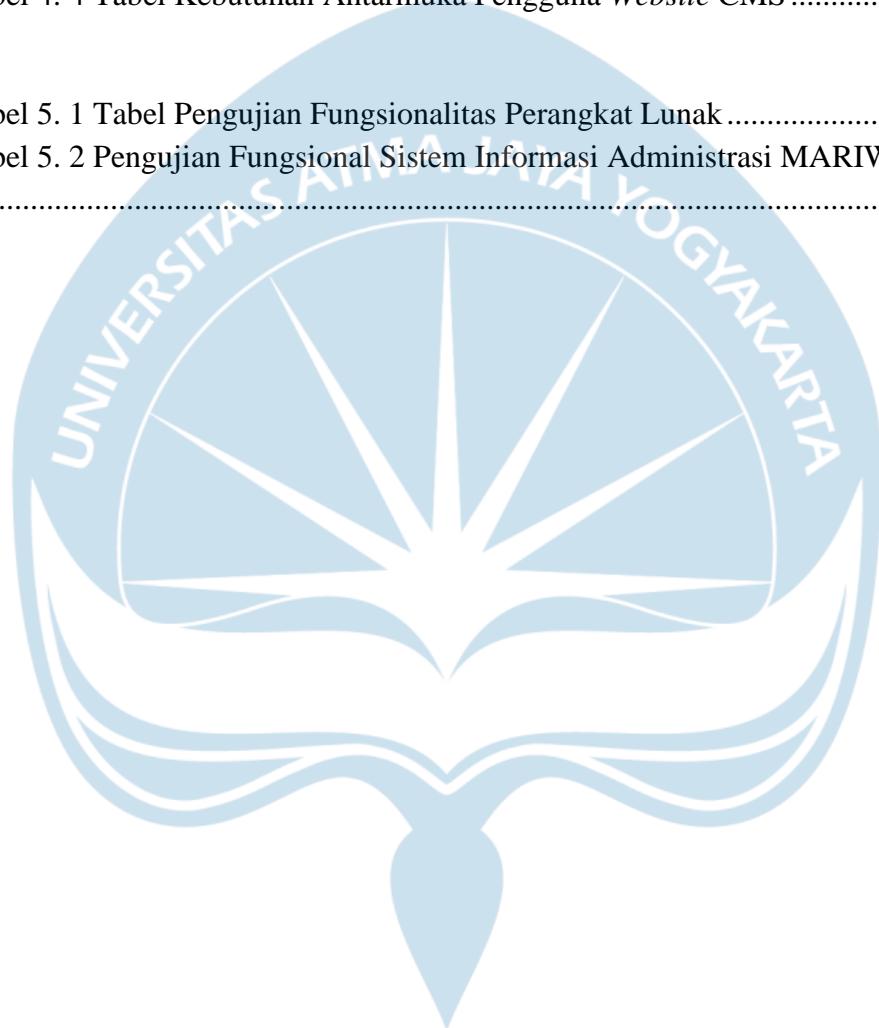
Gambar 4. 1 Diagram Proses Rekomendasi Sistem MARIWISATA	29
Gambar 4. 2 <i>Use Case Diagram</i> Website MARIWISATA.....	32
Gambar 4. 4 <i>Entity Relational Diagram</i> (ERD) MARIWISATA.....	47
Gambar 4. 5 <i>Flowchart</i> Proses Rekomendasi <i>Model IBCF</i>	52
Gambar 4. 6 <i>Overview</i> Sistem MARIWISATA.....	55
Gambar 4. 7 Arsitektur Perangkat Lunak MARIWISATA	57
Gambar 4. 8 <i>Class Diagram</i> Website CMS MARIWISATA	58
Gambar 4. 9 <i>Class Diagram</i> Aplikasi MARIWISATA	59
Gambar 4. 10 Antarmuka Halaman <i>Login</i> Administrator.....	60
Gambar 4. 11 Antarmuka Halaman Daftar Destinasi	61
Gambar 4. 12 Antarmuka Halaman Tambah Destinasi Wisata	62
Gambar 4. 13 Antarmuka Halaman Ubah Destinasi Wisata.....	63
Gambar 4. 14 Antarmuka Halaman Hapus Destinasi Wisata	64
Gambar 4. 15 Antarmuka Halaman <i>Register</i> Pengunjung	65
Gambar 4. 16 Antarmuka Halaman <i>Login</i> Pengguna Akun	66
Gambar 4. 17 Antarmuka Halaman Beranda Pengunjung	67
Gambar 4. 18 Antarmuka Halaman Beranda Pengguna Akun	68
Gambar 4. 19 Antarmuka Halaman Menu Kategori	69
Gambar 4. 20 Antarmuka Halaman Riwayat Ulasan	70
Gambar 4. 21 Antarmuka Halaman Cari Destinasi.....	71
Gambar 4. 22 Antarmuka Halaman Detail Destinasi.....	72
Gambar 4. 23 Antarmuka Halaman Tambah Ulasan	73
Gambar 4. 24 Antarmuka Halaman Hapus Ulasan	74
Gambar 4. 25 Antarmuka Halaman <i>Logout</i>	75
Gambar 5. 1 Antarmuka Halaman <i>Login</i> Administrator.....	76
Gambar 5. 2 Antarmuka Halaman Daftar Destinasi Wisata	77
Gambar 5. 3 Antarmuka Halaman Tambah Destinasi Wisata	78
Gambar 5. 4 Antarmuka Halaman Ubah Destinasi Wisata.....	79
Gambar 5. 5 Antarmuka Halaman Hapus Daftar Destinasi Wisata	80
Gambar 5. 6 Antarmuka Halaman Tampil Daftar Kategori Wisata.....	81
Gambar 5. 7 Antarmuka Halaman Tambah Daftar Kategori Wisata	82
Gambar 5. 8 Antarmuka Halaman Ubah Daftar Kategori Wisata	83
Gambar 5. 9 Antarmuka Halaman Hapus Daftar Kategori Wisata	84
Gambar 5. 10 Antarmuka Halaman Tampil Daftar Fasilitas	85
Gambar 5. 11 Antarmuka Halaman Tambah Daftar Fasilitas.....	86
Gambar 5. 12 Antarmuka Halaman Hapus Daftar Fasilitas.....	87
Gambar 5. 13 Antarmuka Halaman Tampil Daftar Tag	88

Gambar 5. 14 Antarmuka Halaman Tambah Daftar Tag	89
Gambar 5. 15 Antarmuka Halaman Hapus Daftar Tag.....	90
Gambar 5. 16 Antarmuka Halaman Daftar Fasilitas Destinasi Wisata	91
Gambar 5. 17 Antarmuka Halaman Daftar Tag Destinasi Wisata	92
Gambar 5. 18 Antarmuka Halaman Tampil Daftar Pemesanan Tiket Wisata	93
Gambar 5. 19 Antarmuka Halaman Tambah Daftar Pemesanan Tiket Wisata....	94
Gambar 5. 20 Grafik Pertanyaan Pertama Admin	109
Gambar 5. 21 Grafik Pertanyaan Kedua Admin	109
Gambar 5. 22 Grafik Pertanyaan Ketiga Admin	110
Gambar 5. 23 Grafik Pertanyaan Keempat Admin	110
Gambar 5. 24 Grafik Pertanyaan Kelima Admin.....	111



DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Keterangan Aktor <i>Website CMS MARIWISATA</i>	33
Tabel 4. 3 Keterangan <i>Use Case Diagram MARIWISATA</i>	34
Tabel 4. 4 Tabel Kebutuhan Antarmuka Pengguna <i>Website CMS</i>	38
Tabel 5. 1 Tabel Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak	95
Tabel 5. 2 Pengujian Fungsional Sistem Informasi Administrasi MARIWISATA	108



INTISARI

SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI REKOMENDASI TUJUAN WISATA KOTA MEDAN

Intisari

Mauritius Endofstar Lase

170709413

Terbentuknya megatrend pariwisata paska pandemik Covid-19, memberikan pengaruh terhadap pengembangan teknologi pada sektor pariwisata ke arah pariwisata elektronik (*e-tourism*) dan mengubah kebiasaan masyarakat dalam berwisata. Pengembangan pariwisata di Kota Medan telah didukung melalui keberadaan teknologi sistem informasi pariwisata, namun sistem informasi belum dapat memberikan layanan rekomendasi pariwisata secara personal kepada wisatawan atau pengguna. Selain itu, pengaruh dari megatrend pariwisata yaitu “*Always in Doubt*” membuat wisatawan melihat *rating* dan *review* dari destinasi wisata yang hendak dikunjungi.

Permasalahan tersebut dapat diatasi dengan melakukan peningkatan layanan sistem informasi pariwisata. Salah satu bentuk peningkatan layanan yaitu dengan membangun aplikasi *e-tourism* untuk pariwisata Kota Medan yang menerapkan sistem rekomendasi dengan metode *Item-Based Collaborative Filtering*. Aplikasi ini digunakan sebagai pengelola data administrasi kebutuhan wisata Kota Medan. Selain itu, pengembangan sistem ini juga menyediakan API yang dapat mendukung interaksi antara wisatawan dengan destinasi tujuan wisata. Sistem ini juga dikembangkan dapat melakukan pengelolaan administrasi tiket yang berkaitan dengan tujuan wisata.

Berdasarkan hasil pengujian, disimpulkan bahwa sistem administrator berhasil melakukan pengelolaan data destinasi pariwisata Kota Medan. Pengguna sebagai admin dapat menemukan destinasi wisata berdasarkan kategori dan dapat mengelola data kebutuhan destinasi wisata. Sistem ini juga berhasil dikembangkan untuk dapat melakukan pengelolaan tiket yang berkaitan dengan tujuan wisata. Aplikasi pada penelitian ini diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada admin dalam melakukan pengelolaan administrasi tujuan wisata di Kota Medan.

Kata Kunci: Pariwisata, Administrasi, Sistem Rekomendasi, *Item-Based Collaborative Filtering*.

Dosen Pembimbing I : Paulus Mudjihartono, S.T., M.T., Ph.D.

Dosen Pembimbing II : Patricia Ardanari, S.Si., M.T.

Jadwal Sidang Tugas Akhir : 22 Agustus 2024