

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN EKSPERIMEN

A. Deskripsi Masalah

Sistem Informasi Kemahasiswaan (SIKMA) Universitas Atma Jaya Yogyakarta digunakan untuk memenuhi kebutuhan kemahasiswaan dengan menyediakan layanan seperti layanan beasiswa, layanan CCU, layanan Jogja Istimewa, layanan konseling, dan layanan SPAMA.

Masalah yang ditemukan di sistem tersebut yaitu antarmuka yang selalu monoton, dengan skema warna yang sama dan desain yang tidak berubah selama bertahun-tahun. Kemudian masalah lain yang ditemukan di dalam sistem tersebut yaitu kesulitan dalam mencari informasi yang dibutuhkan. Untuk mengidentifikasi masalah dan kebutuhan mahasiswa lebih lanjut, maka penulis perlu memperbarui desain *website* SIKMA UAJY dengan melibatkan pengguna di setiap tahapan perancangannya sehingga permasalahan yang terkait *website* SIKMA UAJY bisa terselesaikan dan solusi desain *website* SIKMA UAJY yang baru dapat memenuhi kebutuhan mahasiswa.

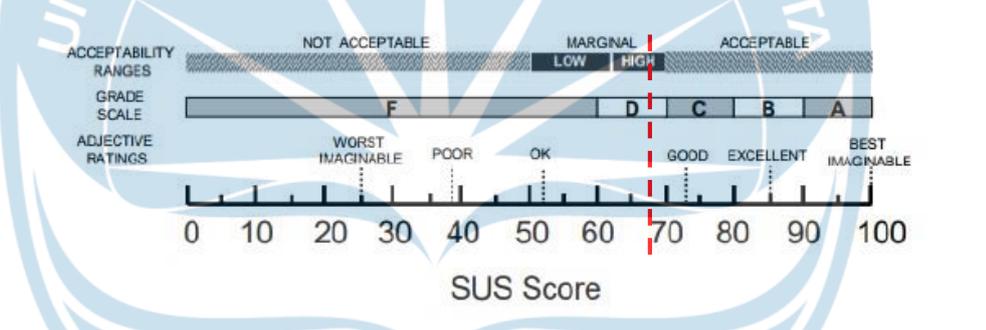
Sebagai langkah awal perancangan, penulis membagikan kuesioner dengan 29 pertanyaan kepada 40 pengguna *website* SIKMA UAJY. Sepuluh pertanyaan di antaranya adalah pertanyaan *system usability scale* dan pertanyaan lainnya untuk mengidentifikasi kebutuhan dan pengguna. Tabel 4.1 menunjukkan hasil dari pengelolaan data SUS *website* SIKMA UAJY.

Tabel 4. 1 Pengolahan Data SUS Score Website SIKMA UAJY

Responden	Pertanyaan										SUS Raw Score	SUS Final Score
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10		
R1	3	2	4	2	3	4	4	2	5	3	26	65
R2	3	2	4	2	3	4	4	2	5	3	26	65
R3	3	1	5	1	5	1	4	1	5	2	36	90
R4	2	1	5	1	5	2	5	1	5	1	36	90
R5	2	3	1	1	2	4	1	4	3	4	13	32,5
R6	3	2	4	1	4	2	2	3	4	2	27	67,5
R7	3	1	4	2	4	2	4	1	4	3	30	75
R8	3	2	5	1	3	2	5	1	3	1	32	80
R9	2	1	5	3	3	3	4	1	4	1	29	72,5
R10	5	1	5	1	3	1	4	1	5	1	37	92,5
R11	2	2	4	2	4	3	4	2	3	4	24	60
R12	2	4	3	2	5	3	3	4	4	3	21	52,5
R13	4	1	4	2	3	3	5	1	4	4	29	72,5
R14	2	2	3	2	2	3	3	2	2	3	20	50
R15	2	2	4	1	4	2	4	2	5	2	30	75
R16	4	4	3	3	4	4	4	4	4	3	21	52,5
R17	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	20	50
R18	4	2	3	1	4	3	3	2	4	2	28	70
R19	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	20	50
R20	4	1	5	1	5	1	5	1	5	2	38	95

R21	3	1	5	1	4	3	5	1	1	1	31	77,5
R22	3	2	4	1	4	4	4	2	4	4	26	65
R23	2	2	3	2	2	4	3	4	3	5	16	40
R24	3	2	5	3	4	2	5	1	3	3	29	72,5
R25	1	3	3	1	3	4	3	2	2	2	20	50
R26	2	1	4	1	5	1	4	1	4	1	34	85
R27	3	2	3	1	3	2	4	2	2	2	26	65
R28	3	2	4	1	4	3	3	2	4	3	27	67,5
R29	2	4	5	2	2	4	5	1	5	4	24	60
R30	2	3	3	2	4	2	4	2	4	2	26	65
R31	3	2	4	1	3	2	2	4	4	2	25	62,5
R32	3	3	3	1	4	5	3	4	5	2	23	57,5
R33	3	1	5	1	5	4	5	1	5	1	35	87,5
R34	3	1	5	2	4	2	5	2	4	2	32	80
R35	3	3	4	1	4	3	3	3	4	3	25	62,5
R36	3	2	4	3	3	2	3	2	2	2	24	60
R37	4	2	5	1	4	2	3	3	4	4	28	70
R38	4	3	3	2	2	3	3	4	2	3	19	47,5
R39	5	3	5	2	5	2	5	1	5	1	36	90
R40	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	40	100
											AVERAGE	68,06

Hasil skor perhitungan *System Usability Scale* (SUS) yang didapat sebesar 68,06. Tiga cara berbeda digunakan untuk memahami skor tersebut. Pertama, melihat *acceptability ranges*, yang menempatkan skor di range *marginal/marginal-high*. Kedua, melihat rentang *grade scale*, yang menempatkan skor di *rating D*. Terakhir, melihat *adjective rating*, yang menempatkan skor di *rating OK*. Hasil skor tersebut menandakan bahwa meskipun sistem sudah diterima oleh responden, tetapi sistem masih perlu diperbaiki agar dapat diterima dengan baik oleh pengguna. Hal ini menjadi masukan penting untuk terus melakukan perbaikan dan pengembangan sistem agar dapat memenuhi kebutuhan dan ekspektasi pengguna secara optimal. Gambar 4,1 menunjukkan hasil representasi skor SUS akhir



Gambar 4. 1 Hasil Representasi Skor SUS Akhir [5]

B. Analisis Kebutuhan Eksperimen

Analisis kebutuhan eksperimen ini dilakukan dengan metode *user-centered design*. Berikut adalah uraian langkah-langkahnya:

1. *Plan the Human Centered Design Process*

Pada tahap ini, penulis mempersiapkan diri dengan melakukan studi literatur, di mana mencari informasi terkait metode *user centered design* yang dapat ditemukan di buku, jurnal, dan sumber internet lainnya. Kemudian menyiapkan proses pelaksanaan kegiatan yang akan dilakukan nanti. Pelaksanaan kegiatan yang dilakukan antara lain menyusun pertanyaan yang dibuat lalu menyebarkan kuesioner. Kemudian data

kuesioner diolah dan hasil kuesioner digunakan untuk menyesuaikan kebutuhan perancangan desain SIKMA UAJY .

2. *Specify the Context of Use*

Tahap ini, peneliti melakukan survei melalui kuesioner singkat yang telah dibagikan kepada 40 mahasiswa UAJY sebagai pengguna *website* SIKMA UAJY. Tujuan survei ini adalah untuk mengidentifikasi konteks pengguna *website* SIKMA UAJY. Hasil jawaban responden dari kuesioner yang didapatkan akan digunakan untuk meningkatkan desain dan fungsionalitas *website* SIKMA UAJY agar lebih sesuai dengan kebutuhan penggunanya. Berikut hasil jawaban kuesioner yang didapat dari responden:

a. **Berapa kali rata-rata Anda mengakses *website* SIKMA UAJY dalam seminggu?**

Sebanyak 18 pengguna mengakses situs web SIKMA UAJY 1 kali setiap minggu. Sebanyak 16 pengguna lain mengakses situs web tersebut 2-3 kali setiap minggu. 4 pengguna mengakses 3-4 kali dan 2 pengguna mengakses lebih dari 4 kali setiap minggu.

b. **Berapa lama waktu rata-rata Anda menggunakan *website* SIKMA UAJY per sesi?**

Berdasarkan data survei, rata-rata lama pengguna *website* SIKMA UAJY per sesi adalah kurang dari 30 menit. Hal ini dibuktikan dengan 34 pengguna yang menjawab bahwa mereka menghabiskan waktu kurang dari 30 menit per sesi. Sebanyak 5 pengguna lain menghabiskan waktu 30 menit hingga 1 jam per sesi dan 1 pengguna yang menghabiskan waktu lebih dari 1 jam per sesi dalam *website* SIKMA UAJY.

c. **Apa saja kebutuhan Anda yang sebenarnya saat menggunakan SIKMA UAJY**

Survei menunjukkan bahwa mayoritas pengguna memanfaatkan *website* ini untuk mengumpulkan poin SPAMA terdapat 40 pengguna, mencari informasi Beasiswa terdapat 4 pengguna, dan mencari

informasi Jogis (Jogja Istimewa) terdapat 10 pengguna. Selain itu, website ini juga digunakan untuk mencari informasi *Cross Cultural Understanding* (CCU) terdapat 11 pengguna, mendaftar bimbingan konseling terdapat 4 pengguna, mendaftar program CCU terdapat 8 pengguna, mendaftar program Jogja Istimewa (Jogis) terdapat 6 pengguna, dan kebutuhan lain yaitu mengisi pra KRS terdapat 1 pengguna namun salah *website*.

d. Seberapa sering *website* Sistem Informasi Kemahasiswaan (SIKMA) UAJY menyediakan informasi terbaru seperti beasiswa, CCU, dan Jogis?

Berdasarkan survei, 3 pengguna merasa bahwa *website* SIKMA UAJY selalu menyediakan informasi terbaru, 6 pengguna merasa bahwa *website* SIKMA UAJY sering menyediakan informasi terbaru, 15 pengguna merasa informasi di *website* SIKMA UAJY kadang-kadang diperbarui, 15 pengguna merasa informasi di *website* SIKMA UAJY jarang diperbarui, dan 1 pengguna menyatakan tidak pernah mendapatkan informasi terbaru. Hal ini menunjukkan bahwa perlu ada peningkatan frekuensi pembaruan informasi agar *website* SIKMA UAJY dapat menjadi sumber informasi yang selalu *up-to-date* bagi para penggunanya.

e. Bagaimana pendapat Anda mengenai tampilan *website* Sistem Informasi Kemahasiswaan (SIKMA) UAJY saat ini ?

Berdasarkan survei, 5 pengguna menilai tampilan *website* SIKMA UAJY menarik, 25 pengguna menilai tampilannya biasa, dan 10 pengguna menilai tidak menarik. Meskipun ada beberapa pengguna yang menilai tampilan *website* SIKMA UAJY menarik, mayoritas pengguna menilai tampilannya biasa saja. Hal ini menunjukkan bahwa ada ruang untuk ditingkatkan dalam hal desain dan visual *website* SIKMA UAJY agar lebih menarik bagi para penggunanya.

f. Desain lama SIKMA UAJY di bagian mana saja yang menurut Anda perlu diperbaiki sesuai kebutuhan Anda?

Terdapat 26 pengguna merasa bahwa halaman utama SIKMA UAJY perlu diperbaiki, terutama dalam hal tata letak halaman dan navigasi. Terdapat 25 pengguna merasa bahwa antarmuka SIKMA UAJY perlu diperbaiki, terutama dalam hal *font* dan ikon. Terdapat 20 pengguna merasa bahwa warna yang digunakan di SIKMA UAJY perlu diperbaiki. Terdapat 13 pengguna merasa bahwa gambar yang digunakan di SIKMA UAJY perlu diperbaiki dari segi konten *website* maupun membantu menjelaskan informasi.

g. Apakah ada fitur/menu yang Anda harapkan ada dalam *website* SIKMA UAJY namun tidak tersedia?

Hasil survei menunjukkan terdapat 7 pengguna yang menyatakan ada fitur yang belum tersedia di *website* SIKMA UAJY, sedangkan sisanya menyatakan tidak ada.

h. Jika ada, mohon jelaskan fitur/menu tersebut dan jelaskan mengapa Anda merasa fitur/menu tersebut penting ?

Survei ini merupakan lanjutan dari pertanyaan sebelumnya. Hasil survei menunjukkan pengguna membutuhkan fitur hapus setelah *upload* sertifikat yang diverifikasi, fitur *upload* sertifikat dengan cepat, fitur notifikasi dan *feedback* jika berhasil diverifikasi maupun gagal diverifikasi, fitur menampilkan poin SPAMA yang belum terkumpul, dan desain menu yang lebih menarik.

i. Apakah ikon, tombol, dan elemen-elemen lainnya dalam *website* SIKMA UAJY ini mudah dikenal dan digunakan?

Berdasarkan survei, 20 pengguna menilai bahwa ikon, tombol, dan elemen-elemen lainnya dalam *website* SIKMA UAJY mudah dikenali dan digunakan. 19 pengguna menilai bahwa ikon, tombol, dan elemen-elemen lainnya dalam *website* SIKMA UAJY biasa saja, dan 1 pengguna menilai bahwa ikon, tombol, dan elemen-elemen lainnya dalam *website* SIKMA UAJY sulit dikenali dan digunakan.

- j. Jika terdapat fitur mengunduh sertifikat di menu transkrip SPAMA, apakah diperlukan ?**

Terdapat 35 pengguna menyatakan perlu dan sisanya memilih tidak perlu dari hasil survei yang didapat

- k. Jika perlu, format *file* apakah yang Anda minati agar sertifikat-sertifikat yang telah dikumpulkan dapat disimpan di perangkat *mobile / handphone* Anda?**

Survei ini merupakan lanjutan dari pertanyaan sebelumnya. Hasil survei menunjukkan 24 pengguna lebih memilih dalam format *file* PDF dari pada JPEG

- l. Jika terdapat fitur seperti statistik / diagram yang menampilkan poin SPAMA untuk menunjukkan akumulasi poin SPAMA Anda. Fitur ini akan memungkinkan Anda untuk dengan mudah memantau poin SPAMA Anda. Apakah Anda tertarik dengan fitur seperti ini?**

Berdasarkan survei, 33 pengguna tertarik dengan fitur statistik/diagram yang menampilkan poin SPAMA untuk menunjukkan akumulasi poin SPAMA mereka. 6 pengguna biasa saja dengan fitur ini, dan 1 pengguna tidak tertarik dengan fitur ini. Tingginya minat pengguna terhadap fitur statistik/diagram poin SPAMA menunjukkan bahwa fitur ini dianggap bermanfaat bagi para pengguna.

Hasil dari survei di atas dapat digunakan untuk menganalisis demografi dari 40 responden, yang dapat dikelompokkan ke dalam kategori berikut:

a. Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin:

Analisa karakteristik responden berdasarkan jenis kelamin dilakukan untuk mengetahui berapa persen responden laki-laki dan perempuan yang jawabannya digunakan dalam mengelompokkan *user persona*. Tabel 4.2 menunjukkan karakteristik responden berdasarkan jenis kelamin:

Tabel 4. 2 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin

Jenis Kelamin	Jumlah (Orang)	Persentase (%)
Laki-laki	22 orang	55%
Perempuan	18 orang	45%
Jumlah total	40 orang	100%

Jumlah responden dalam penelitian ini terdiri dari laki-laki, sebanyak 22 (55%), dan perempuan, sebanyak 18 (45%).

b. Karakteristik Responden Berdasarkan Umur:

Analisa karakteristik responden berdasarkan jenis kelamin dilakukan untuk mengetahui berapa persen responden laki-laki dan perempuan yang jawabannya digunakan dalam mengelompokkan *user persona*.. Tabel 4.3 menunjukkan karakteristik responden berdasarkan jenis umur:

Tabel 4. 3 Karakteristik Responden Berdasarkan Umur

Umur (tahun)	Jumlah (orang)	Persentase (%)
18	1	3%
19	10	25%
20	5	13%
21	8	20%
22	9	23%
23	5	13%
24	1	3%
25	1	3%
Jumlah total	40 orang	100%

Dari total 40 responden, satu responden berumur 18 tahun, sepuluh responden berumur 19 tahun, lima responden berumur 20 tahun, delapan responden berumur 21 tahun, sembilan responden berumur 22 tahun, lima responden berumur 23 tahun, satu responden berumur 24 tahun, dan satu responden berumur 25 tahun

Sebagai hasil dari pengelompokan karakteristik pengguna yang disebutkan di atas, analisis gambaran umum pengguna dapat dilakukan. Hasil analisis yang dapat dilihat pada Gambar 4.2 - 4.7 memungkinkan pembentukan *user persona*, yang menunjukkan kelompok pengguna berdasarkan kategori fakultas:

a. User Persona Berdasarkan Fakultas Bisnis dan Ekonomika

Angeli

Biografi
 Angeli adalah seorang mahasiswa Fakultas Bisnis dan Ekonomika dari Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Angeli sering aktif mengikuti kegiatan akademik maupun non akademik di kampus. Angeli mengetahui informasi kegiatan kampus melalui media sosial UAJY dan mengakses website SIKMA UAJY

Device Usage

- Dekstop
- Handphone
- Laptop
- Social Media

Wants & Needs

- Perlu ada statistik membuat pengguna mudah memahami informasi dan menarik pengguna
- Desain website dengan tampilan menarik, rapi, informatif, dan mudah dipahami
- Bisa menyimpan sertifikat yang sudah diverifikasi
- Bisa menghapus pengajuan verifikasi sertifikat yang double

Frustrations

- Tidak ada gambar dan statistik
- Tidak bisa menyimpan sertifikat yang sudah diverifikasi
- Antarmuka dan warna terlihat monoton
- Tidak ada fitur hapus pengajuan verifikasi yang double
- Informasi tidak selalu update

Browser

20-22 years
 Perempuan
 Mahasiswa FBE UAJY
 Daerah istimewa Yogyakarta
 Single

Gambar 4. 2 User Persona Mahasiswa FBE UAJY

b. User Persona Berdasarkan Fakultas Hukum

Biografi

Faiz adalah seorang mahasiswa Fakultas Hukum dari Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Faiz sering aktif mengikuti kegiatan akademik maupun non akademik di kampus. Faiz mengetahui informasi kegiatan kampus melalui media sosial UAJY dan mengakses website SIKMA UAJY

Device Usage

- Dekstop
- Handphone
- Laptop
- Social Media

Browser

- Chrome
- Edge
- Firefox

Wants & Needs

- Perlu ada statistik membuat pengguna mudah memantau poin SPAMA yang dibutuhkan
- Desain website dengan tampilan menarik, rapi, informatif, dan mudah dipahami
- Bisa menyimpan sertifikat yang sudah diverifikasi

Frustrations

- Tidak bisa menyimpan sertifikat yang sudah diverifikasi
- Antarmuka terlihat biasa dan halaman utama (Dashboard) kosong
- Tidak ada fitur poin SPAMA yang dibutuhkan di setiap kategori
- Informasi tidak selalu update
- Tidak ada statistik

Gambar 4. 3 User Persona Mahasiswa FH UAJY

c. User Persona Berdasarkan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Biografi

Stefanus adalah seorang mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik dari Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Stefanus sering aktif mengikuti kegiatan akademik maupun non akademik di kampus. Stefanus mengetahui informasi kegiatan kampus melalui media sosial UAJY dan mengakses website SIKMA UAJY

Device Usage

- Dekstop
- Handphone
- Laptop
- Social Media

Browser

- Chrome
- Edge
- Firefox

Wants & Needs

- Perlu ada statistik membuat pengguna mudah memantau poin SPAMA yang dibutuhkan
- Desain website dengan tampilan menarik, rapi, informatif, dan mudah dipahami
- Bisa menyimpan sertifikat yang sudah diverifikasi

Frustrations

- Tidak bisa menyimpan sertifikat yang sudah diverifikasi
- Antarmuka dan warna terlihat biasa
- Tidak ada gambar dan statistik
- Informasi tidak selalu update

Gambar 4. 4 Persona Mahasiswa FISIP UAJY

d. *User Persona Berdasarkan Fakultas Teknik*

Biografi
Delvita adalah seorang mahasiswa Fakultas Teknik dari Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Delvita sering aktif mengikuti kegiatan akademik maupun non akademik di kampus. Delvita mengetahui informasi kegiatan kampus melalui media sosial UAJY dan mengakses website SIKMA UAJY.

Wants & Needs

- Perlu ada statistik membuat pengguna mudah memantau poin SPAMA yang dibutuhkan
- Desain website dengan tampilan menarik, rapi, informatif, dan mudah dipahami
- Perlu ada status verifikasi dan feedback tidak diverifikasi
- Bisa menyimpan sertifikat yang sudah diverifikasi

Frustrations

- Tidak bisa menyimpan sertifikat yang sudah diverifikasi
- Tidak ada notifikasi status verifikasi dan feedbacknya
- Tidak ada progress pengumpulan SPAMA
- Antarmuka, halaman utama, dan warna terlihat tidak menarik
- Tidak ada gambar dan statistik
- Informasi tidak selalu update

Device Usage

- Dekstop
- Handphone
- Laptop
- Social Media

Browser

- Chrome
- Edge
- Firefox

Delvita

- 18-22 years
- Perempuan
- Mahasiswa FT UAJY
- Daerah Istimewa Yogyakarta
- Single

Gambar 4.5 *User Persona Mahasiswa FT UAJY*

e. *User Persona Berdasarkan Fakultas Teknobiologi*

Biografi
Yermia adalah seorang mahasiswa Fakultas Teknobiologi dari Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Yermia sering aktif mengikuti kegiatan akademik maupun non akademik di kampus. Yermia mengetahui informasi kegiatan kampus melalui media sosial UAJY dan mengakses website SIKMA UAJY.

Wants & Needs

- Perlu ada statistik membuat pengguna mudah memantau poin SPAMA yang dibutuhkan
- Desain website dengan tampilan menarik, rapi, informatif, dan mudah dipahami
- Bisa menyimpan sertifikat yang sudah diverifikasi

Frustrations

- Tidak bisa menyimpan sertifikat yang sudah diverifikasi
- Halaman utama terlihat biasa
- Tidak ada statistik
- Informasi tidak selalu update

Device Usage

- Dekstop
- Handphone
- Laptop
- Social Media

Browser

- Chrome
- Edge
- Firefox

Yermia

- 20 years
- Perempuan
- Mahasiswa FTB UAJY
- Daerah Istimewa Yogyakarta
- Single

Gambar 4.6 *User Persona Mahasiswa FTB UAJY*

f. **User Persona Berdasarkan Fakultas Teknologi Industri**



Gambar 4. 7 User Persona Mahasiswa FTI UAJY

Berdasarkan *user persona* di atas, dapat diketahui bahwa *website* Sistem Informasi Kemahasiswaan (SIKMA) UAJY digunakan oleh mahasiswa. Tampilan *website* SIKMA UAJY saat ini dianggap tidak memenuhi tujuan pengguna, dan kekurangan-kekurangan akan dikumpulkan dan diperbaiki untuk menyelesaikan masalah tersebut. Tabel 4.4 menunjukkan kekurangan *website* SIKMA UAJY.

Tabel 4. 4 Kekurangan Website SIKMA UAJY

No	Permasalahan	Keterangan	Solusi
1	Tampilan <i>website</i> SIKMA UAJY yang terlihat biasa.	Elemen-elemen pada tampilan yang masih terlihat biasa antara lain: tata letak halaman, antarmuka, warna, <i>font</i> , ikon, dan gambar.	Merancang tampilan desain yang lebih menarik dan rapi.

2	Tidak tersedia fitur untuk memantau status verifikasi dan <i>feedback</i> tidak disetujui verifikasi SPAMA.	Fitur yang tidak disediakan adalah memantau status verifikasi dan <i>feedback</i> tidak diverifikasi SPAMA.	Memberi tabel keterangan pada status tersebut.
3	Tidak tersedia fitur progres pengumpulan poin SPAMA yang didapat untuk melihat poin SPAMA dari setiap kategori yang kurang untuk kelulusan nanti dan menu admin untuk memberi informasi terkait admin yang memverifikasi sertifikat yang diajukan oleh Mahasiswa.	Fitur yang tidak disediakan adalah menu memantau kekurangan poin SPAMA dan menu informasi verifikasi dari admin.	Menambahkan gambar grafik untuk mudah memantau kekurangan poin SPAMA dan memberikan informasi verifikasi di dalam detail status atau keterangan atau notifikasi.
4	Tidak tersedia fitur hapus verifikasi yang telah di <i>upload</i> jika <i>double</i> .	Fitur yang tidak disediakan adalah hapus <i>upload</i> sertifikat SPAMA.	Menambahkan fitur hapus setelah <i>upload</i> sertifikat.

5	Tidak tersedia fitur <i>download</i> sertifikat setelah <i>upload</i> .	Fitur yang tidak disediakan adalah <i>download</i> sertifikat setelah <i>upload</i>	Menambahkan fitur <i>download</i> setelah <i>upload</i> sertifikat.
---	---	---	---

3. *Specify User and Organizational Requirements*

Setelah mengidentifikasi kebutuhan pengguna situs web, tahap *Specify User and Organizational Requirements* dimulai. Hasil dari kuesioner yang dilakukan menunjukkan kebutuhan khusus pengguna sebagai berikut:

- a. Kebutuhan Informasi
 - (1) Informasi beasiswa terbaru
 - (2) Informasi CCU terbaru
 - (3) Informasi Jogis terbaru
 - (4) Informasi kegiatan terbaru
 - (5) Informasi status verifikasi sertifikat
- b. Kebutuhan Fungsional
 - (1) Menampilkan informasi beasiswa terbaru
 - (2) Menampilkan informasi CCU terbaru
 - (3) Menampilkan informasi Jogis terbaru
 - (4) Menampilkan informasi status verifikasi sertifikat
 - (5) Menghapus sertifikat setelah *upload*
 - (6) Menampilkan gambar grafik poin SPAMA
 - (7) Mengunduh sertifikat setelah *upload*
- c. Kebutuhan Non-Fungsional
 - (1) Antarmuka, halaman utama, *font*, dan ikon harus terlihat menarik dan rapi
 - (2) Memberi gambar dan grafik untuk memudahkan mendapat informasi
 - (3) Peletakan halaman yang terlihat biasa sehingga perlu diperbaiki agar terlihat menarik

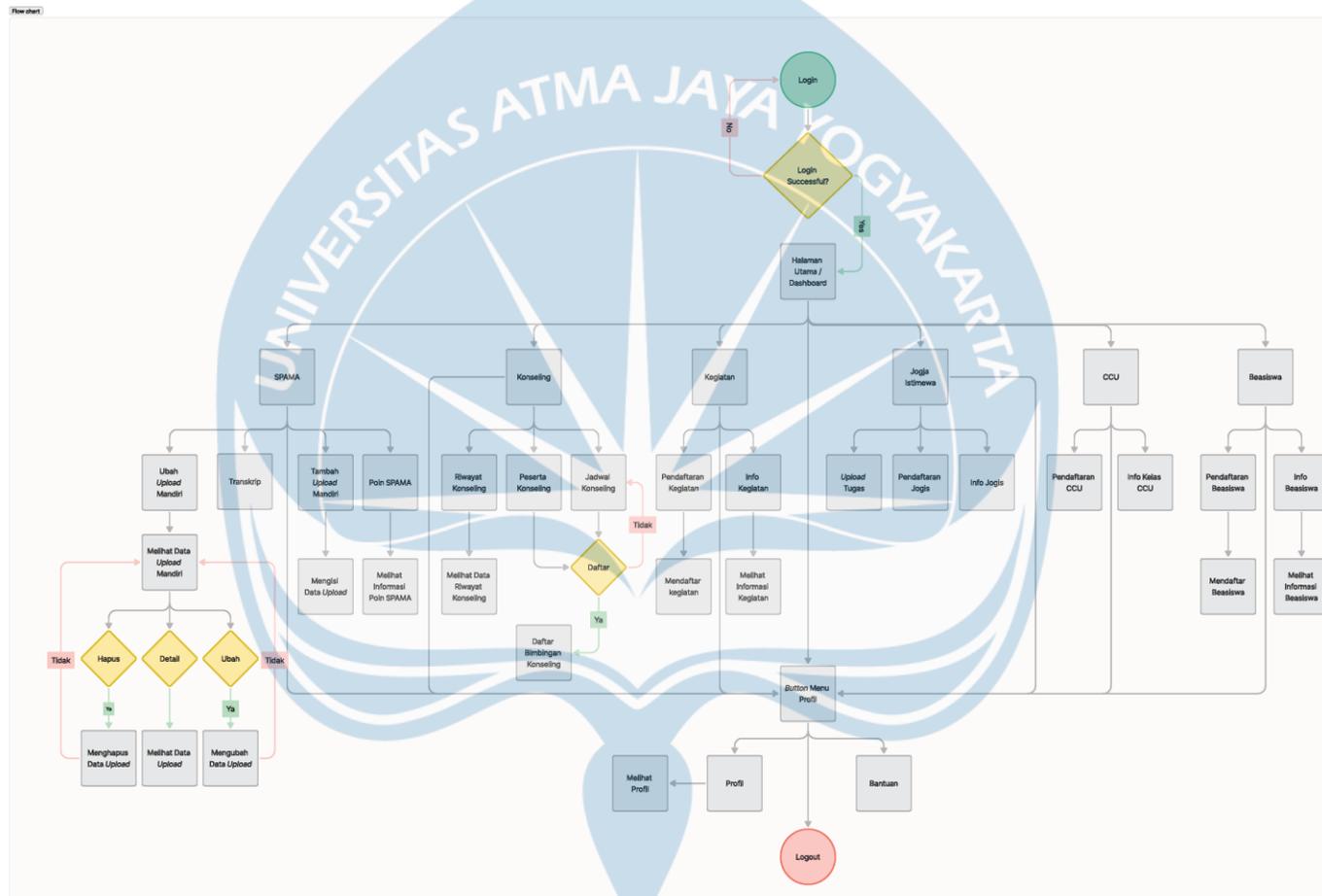
- (4) Pemberian warna disesuaikan dengan logo UAJY

4. Product Design Solutions

Setelah mengetahui kebutuhan pengguna, perancangan dibuat dengan data dan informasi yang telah diuraikan sebelumnya, dan tampilan dirancang ulang. Sebelum merancang ulang, maka perlu membuat *flowchart* terlebih dahulu.

a. Flowchart

Flowchart adalah diagram alur yang menjelaskan setiap proses yang harus dilakukan dalam suatu program. Tujuan dari proses pembuatan *flowchart* adalah untuk memvisualisasikan proses logis yang akan dilakukan oleh sistem untuk menanggapi *input* pengguna. Ini membuatnya mudah dibaca dan dipahami oleh pengguna.



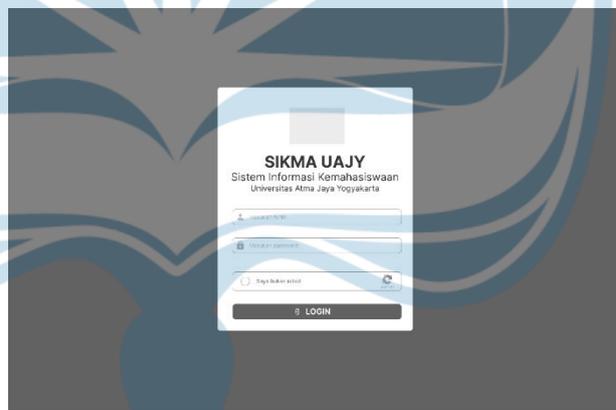
Gambar 4. 8 Flowchart

b. *Wireframe*

Memvisualisasikan tampilan antarmuka akan dilakukan setelah merancang alur logika dengan *flowchart*. *Wireframe* sangat penting dalam hal ini. Sketsa sederhana yang disebut *wireframe* menunjukkan bagaimana elemen seperti tombol, teks, gambar, dan area *input* diatur pada suatu halaman. *Wireframe* dirancang untuk menyampaikan struktur informasi dan interaksi pengguna tanpa menggangukannya dengan detail visual seperti warna, tipografi, atau ilustrasi. Dengan *wireframe*, desainer dapat berkonsentrasi pada tata letak yang efisien.

1. *Wireframe* Halaman Login

Wireframe halaman *login* menampilkan form login di mana pengguna harus memasukkan *username*, *password*, dan *captcha* untuk bisa mengakses halaman utama pada *website* SIKMA UAJY. Gambar 4.9 menunjukkan *wireframe* halaman *login*.



Gambar 4. 9 *Wireframe* Halaman Login

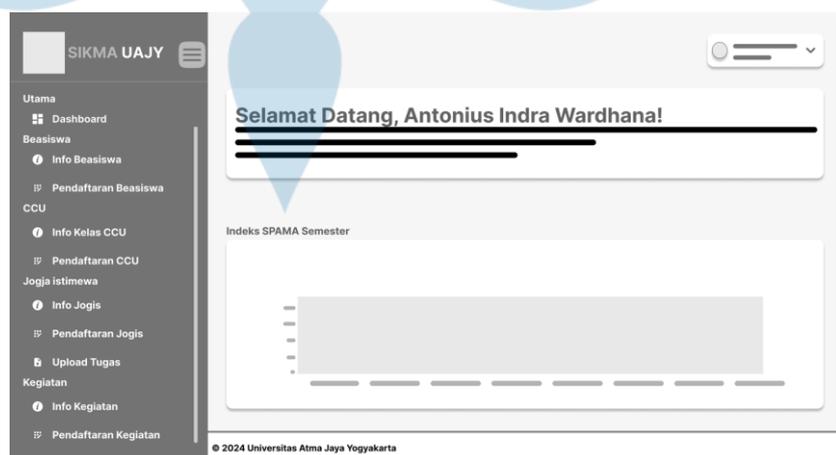
Kemudian ketika mengosongkan *input* atau salah *input* akan terjadi gagal *login* dan menampilkan pesan peringatan, seperti pada Gambar 4.10.



Gambar 4. 10 Wireframe Halaman Peringatan Gagal Login

2. Wireframe Halaman Utama (*Dashboard*)

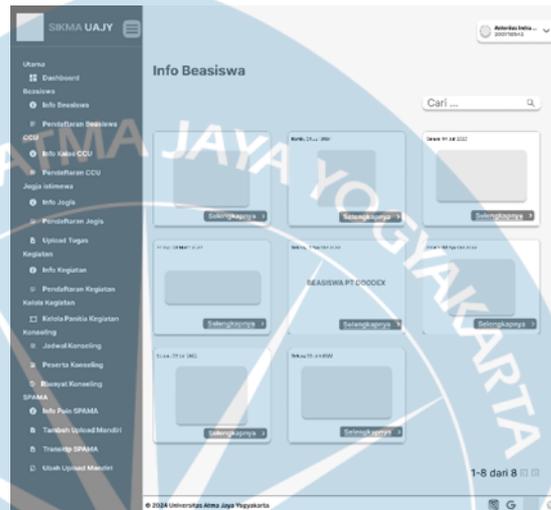
Wireframe halaman *dashboard* menampilkan informasi berupa statistik indeks poin SPAMA dan ucapan selamat datang kepada pengguna setelah pengguna berhasil *login*. Gambar 4.11 menunjukkan *wireframe* halaman *dashboard*.



Gambar 4. 11 Wireframe Halaman Dashboard

3. Wireframe Halaman Info Beasiswa

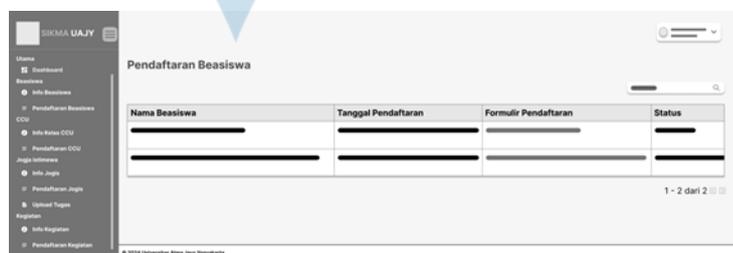
Wireframe halaman info beasiswa berisi informasi beasiswa Terdapat tombol “selengkapnya” yang diarahkan ke media sosial UAJY dan website KKACM UAJY. Gambar 4.12 menunjukkan wireframe halaman info beasiswa.



Gambar 4. 12 Wireframe Halaman Info Beasiswa

4. Wireframe Halaman Pendaftaran Beasiswa

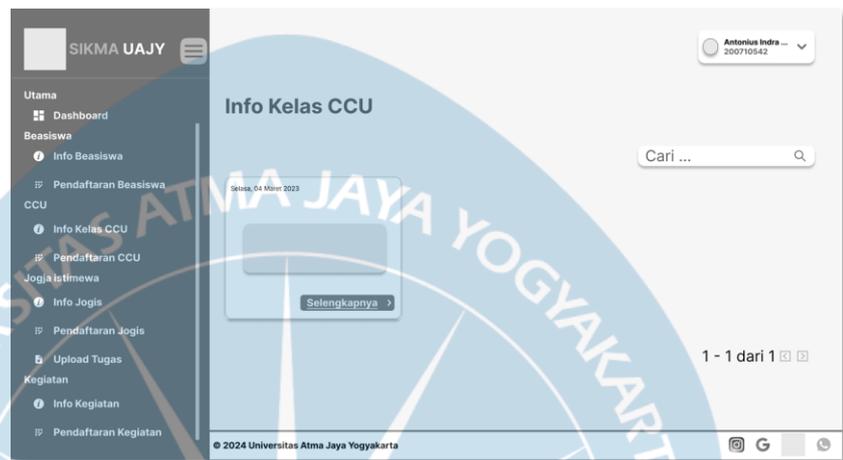
Wireframe halaman pendaftaran beasiswa berisi pendaftaran beasiswa dan terdapat tombol yang diarahkan ke link pengisian formulir dan jika tidak ada pendaftaran maka menampilkan pesan pemberitahuan. Gambar 4.13 menunjukkan wireframe halaman pendaftaran beasiswa.



Gambar 4. 13 Wireframe Halaman Pendaftaran Beasiswa

5. Wireframe Halaman Info CCU

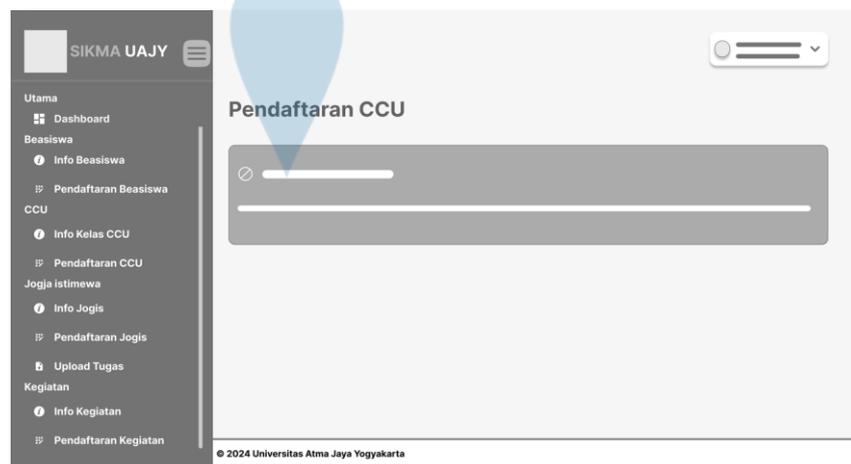
Wireframe halaman info CCU berisi informasi CCU dan terdapat tombol selengkapnya yang diarahkan ke media sosial UAJY. Gambar 4.14 menunjukkan wireframe halaman info CCU.



Gambar 4. 14 Wireframe Halaman Info CCU

6. Wireframe Halaman Pendaftaran CCU

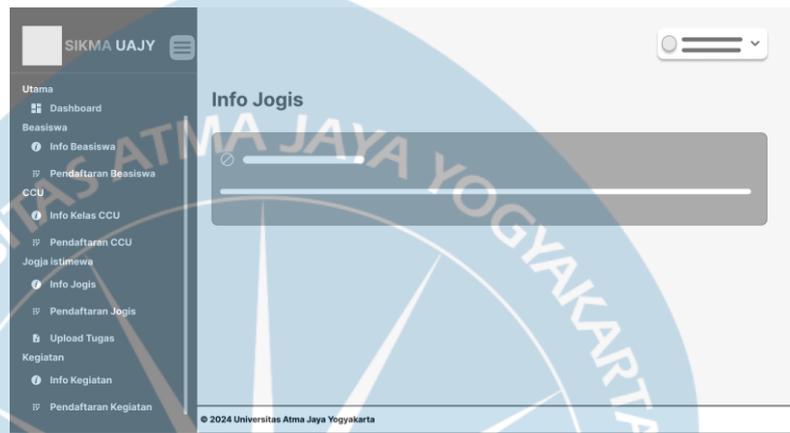
Wireframe halaman pendaftaran CCU berisi pendaftaran kelas CCU. Apabila pendaftaran sudah ditutup akan menampilkan pesan pemberitahuan. Gambar 4.15 menunjukkan wireframe halaman pendaftaran CCU.



Gambar 4. 15 Wireframe Halaman Pendaftaran CCU

7. Wireframe Halaman Info Jogis

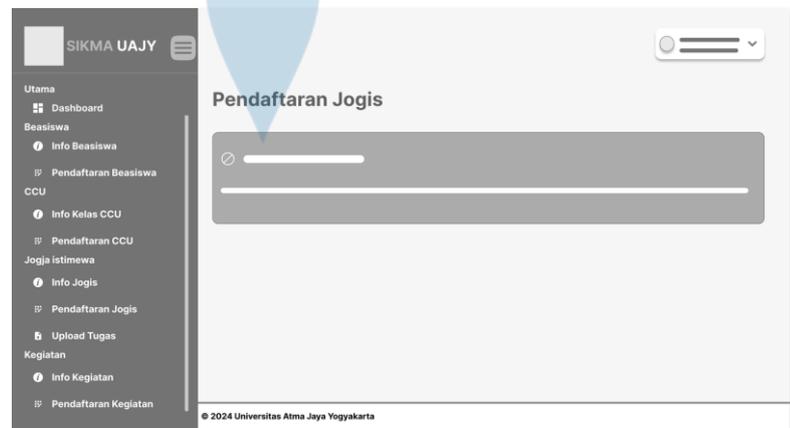
Wireframe halaman info Jogis berisi informasi Jogis. Apabila sudah mendaftar Jogis di periode sebelumnya akan menampilkan pesan pemberitahuan. Gambar 4.16 menunjukkan wireframe halaman info Jogis.



Gambar 4. 16 Wireframe Halaman Info Jogis

8. Wireframe Halaman Pendaftaran Jogis

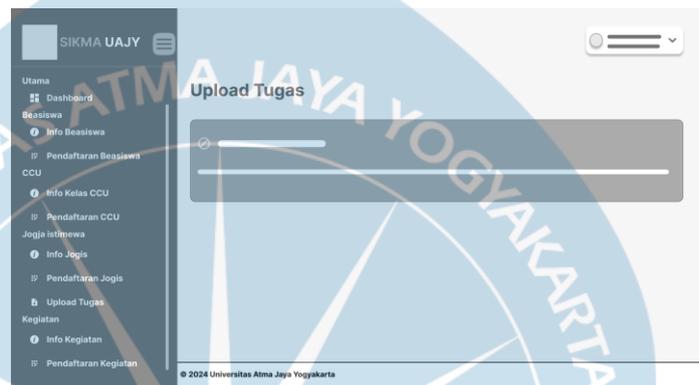
Wireframe halaman pendaftaran Jogis berisi pendaftaran Jogis. Apabila pendaftaran sudah ditutup atau sudah mendaftar di periode sebelumnya akan menampilkan pesan pemberitahuan. Gambar 4.17 menunjukkan wireframe halaman pendaftaran Jogis.



Gambar 4. 17 Wireframe Halaman Pendaftaran Jogis

9. Wireframe Halaman Upload Tugas Jogis

Wireframe halaman *upload* tugas Jogis berisi tugas-tugas Jogis yang ingin dikumpulkan. Apabila pengumpulan tugas sudah ditutup atau sudah mengumpulkan tugas Jogis di periode sebelumnya akan menampilkan pesan pemberitahuan. Gambar 4.18 menunjukkan *wireframe* halaman *upload* tugas Jogis.



Gambar 4. 18 Wireframe Halaman Upload Tugas Jogis

10. Wireframe Halaman Info Kegiatan

Wireframe halaman info kegiatan berisi informasi-informasi kegiatan, seperti kegiatan lomba, kegiatan seminar, dan sebagainya. Terdapat pencarian dan navigasi halaman untuk mempermudah pengguna dalam mencari informasi. Gambar 4.19 menunjukkan *wireframe* halaman info kegiatan.



Gambar 4. 19 Wireframe Halaman Info Kegiatan

11. Wireframe Halaman Pendaftaran Kegiatan

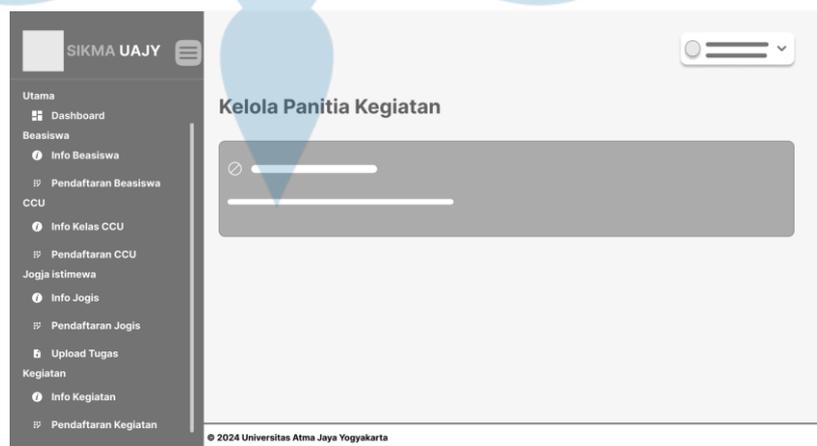
Wireframe halaman pendaftaran kegiatan berisi tabel pendaftaran kegiatan. Terdapat tombol *link* formulir yang akan diarahkan ke formulir tersebut. Kemudian terdapat pencarian dan navigasi halaman untuk mempermudah pengguna dalam mencari pendaftaran kegiatan. Gambar 4.20 menunjukkan wireframe halaman pendaftaran kegiatan.



Gambar 4. 20 Wireframe Halaman Pendaftaran Kegiatan

12. Wireframe Halaman Kelola Panitia Kegiatan

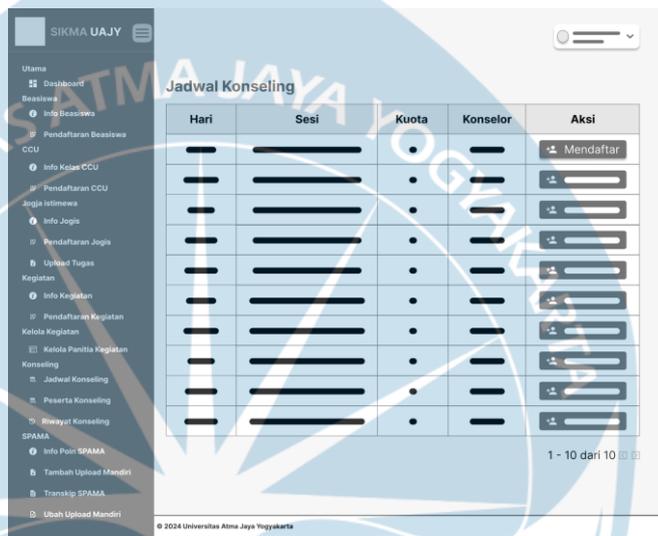
Wireframe halaman kelola panitia kegiatan berisi data-data panitia. Namun, karena tidak ada data tersedia akan menampilkan pesan pemberitahuan. Gambar 4.21 menunjukkan wireframe halaman kelola panitia kegiatan.



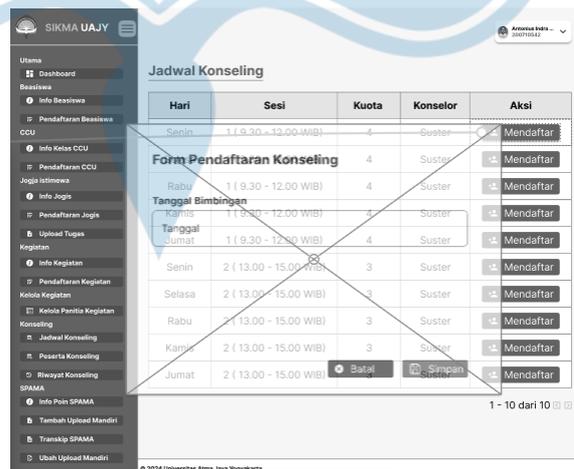
Gambar 4. 21 Wireframe Halaman Kelola Panitia Kegiatan

13. Wireframe Halaman Jadwal Konseling

Wireframe halaman jadwal konseling berisi jadwal konseling sesuai hari dan sesi yang dipilih dengan kuota terbatas. Terdapat tombol mendaftarkan apabila sudah yakin memilih jadwal konseling. Gambar 4.22 menunjukkan wireframe halaman jadwal konseling dan Gambar 4.23 menunjukkan wireframe halaman pop up



Gambar 4. 22 Wireframe Halaman Jadwal Konseling



Gambar 4. 23 Wireframe Halaman Pop Up Form Pendaftaran Konseling

14. Wireframe Halaman Peserta Konseling

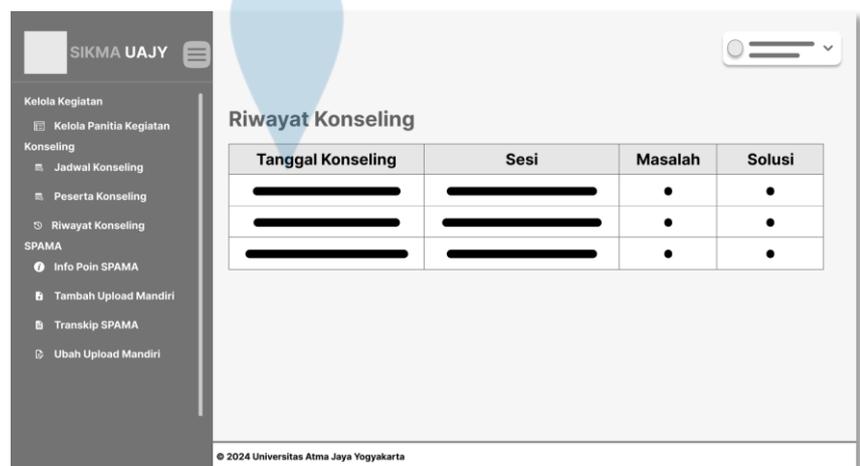
Wireframe halaman peserta konseling memiliki tombol “Ambil Jadwal Konseling”, di mana tombol tersebut diarahkan ke halaman jadwal konseling seperti pada Gambar 4.22. Gambar 4.24 menunjukkan wireframe halaman peserta konseling.



Gambar 4. 24 Wireframe Halaman Peserta Konseling

15. Wireframe Halaman Riwayat Konseling

Wireframe halaman riwayat konseling berisi tabel hasil bimbingan konseling yang sudah dilakukan. Gambar 4.25 menunjukkan wireframe halaman riwayat konseling.



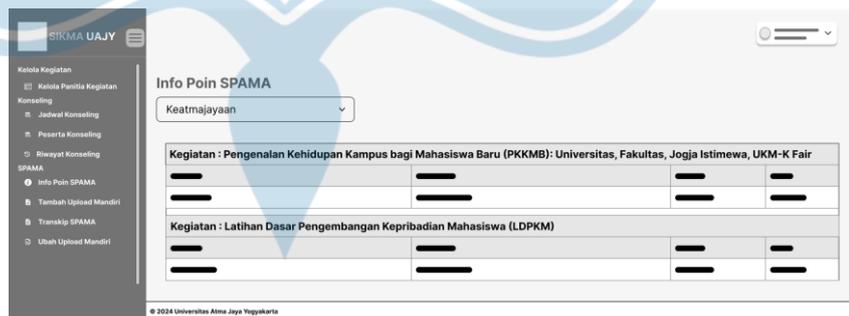
Gambar 4. 25 Wireframe Halaman Peserta Konseling

16. Wireframe Halaman Info Poin SPAMA

Wireframe halaman info poin SPAMA berisi tabel kegiatan-kegiatan. Masing-masing kegiatan memiliki perbedaan jenis, tingkat, peran, dan poin yang telah ditentukan. Terdapat tombol *dropdown* untuk menampilkan tabel berdasarkan kegiatan yang dipilih. Gambar 4.26 menunjukkan wireframe halaman info poin SPAMA sebelum mengklik tombol *dropdown* dan Gambar 4.27 menunjukkan wireframe halaman info poin SPAMA setelah mengklik tombol *dropdown*.



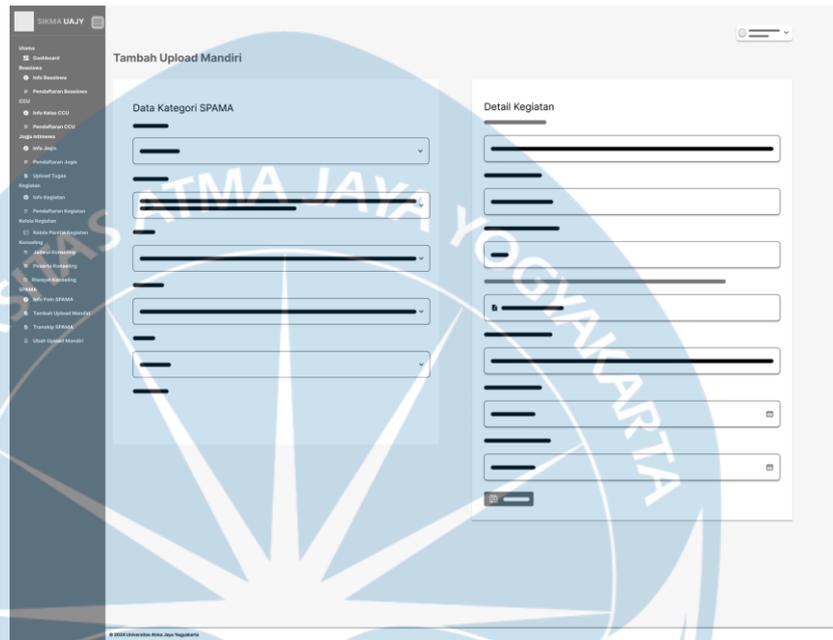
**Gambar 4. 26 Wireframe Halaman Info Poin SPAMA
Sebelum Mengklik Tombol *Dropdown***



**Gambar 4. 27 Wireframe Halaman Info Poin SPAMA Setelah
Mengklik Tombol *Dropdown***

17. Wireframe Halaman Tambah *Upload* Mandiri

Wireframe halaman tambah *upload* mandiri berisi formulir yang perlu diisi dan terdapat tombol “Simpan”. Gambar 4.28 menunjukkan *wireframe* halaman tambah *upload* mandiri.



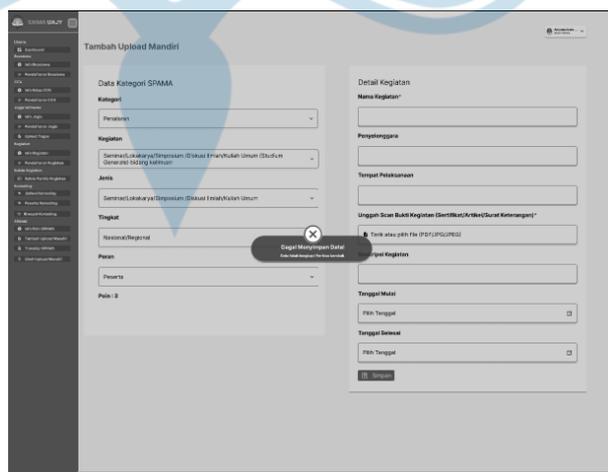
Gambar 4. 28 Wireframe Halaman Tambah *Upload* Mandiri

18. *Wireframe* Halaman *Pop Up* Pesan Peringatan Simpan Data Upload Mandiri

Saat mencoba mengeklik tombol “Simpan” pada halaman akan muncul pesan peringatan. Gambar 4.29 menunjukkan *wireframe* halaman *pop up* pesan peringatan berhasil disimpan dan Gambar 4.30 menunjukkan *wireframe* halaman *pop up* pesan peringatan gagal disimpan.



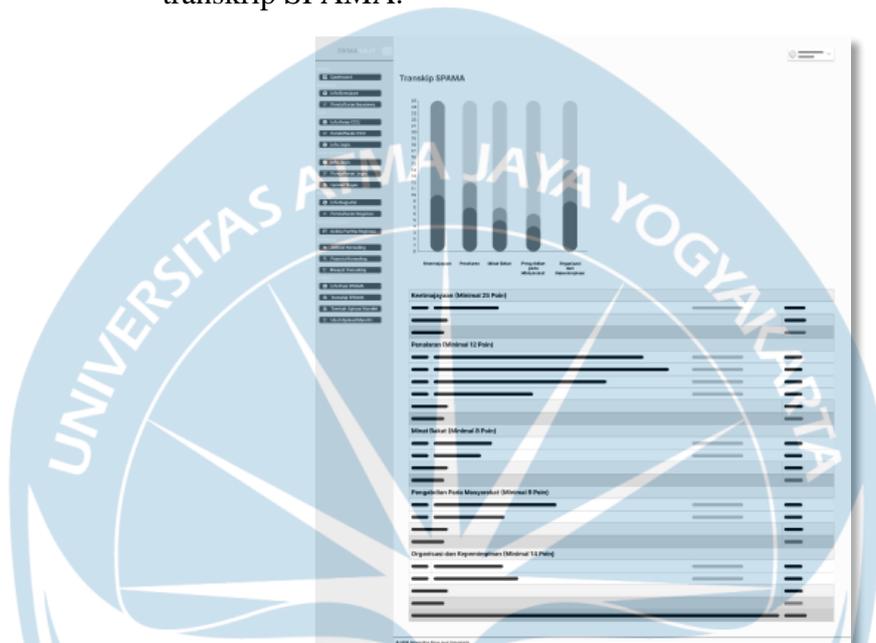
Gambar 4. 29 *Wireframe* Halaman *Pop Up* Pesan Peringatan Berhasil Menyimpan Data



Gambar 4. 30 *Wireframe* Halaman *Pop Up* Pesan Peringatan Gagal Menyimpan Data

19. Wireframe Halaman Transkrip SPAMA

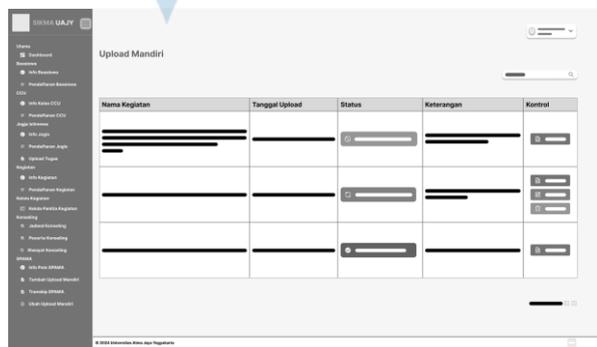
Wireframe halaman transkrip SPAMA berisi diagram batang poin SPAMA dan tabel poin SPAMA dari kegiatan yang sudah dilakukan. Gambar 4.31 menunjukkan wireframe halaman transkrip SPAMA.



Gambar 4. 31 Wireframe Halaman Transkrip SPAMA

20. Wireframe Halaman Upload Mandiri

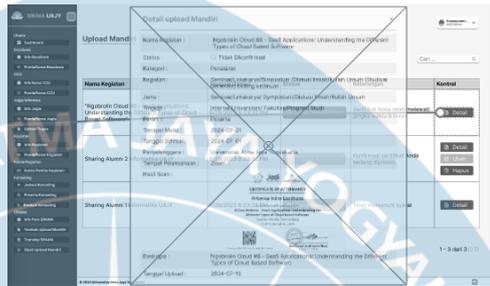
Wireframe halaman upload mandiri berisi tabel kegiatan yang sudah diupload. Gambar 4.32 menunjukkan wireframe halaman upload mandiri.



Gambar 4. 32 Wireframe Halaman Upload Mandiri

21. Wireframe Halaman Pop Up Detail Upload Mandiri

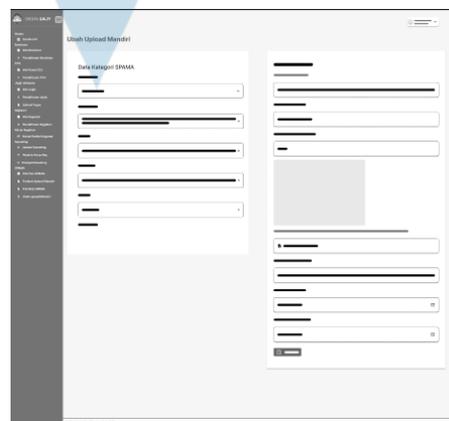
Wireframe halaman *upload* mandiri terdapat tiga tombol antara lain detail, ubah, dan hapus. Ketika mengklik tombol “Detail” akan menampilkan *wireframe* halaman *pop up* detail *upload* mandiri, seperti Gambar 4.33.



Gambar 4. 33 Wireframe Halaman Pop Up Detail Upload Mandiri

22. Wireframe Halaman Ubah Upload Mandiri

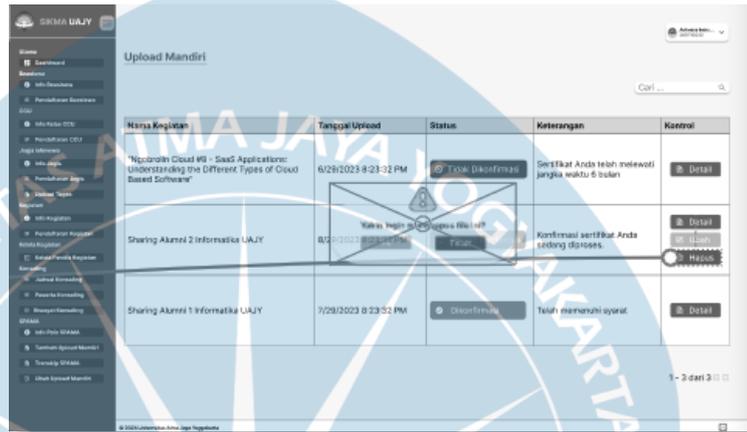
Saat mengklik tombol “Ubah” akan menampilkan *wireframe* halaman ubah *upload* mandiri, seperti Gambar 4.34. Ketika mengklik tombol “Simpan” setelah melengkapi data akan menampilkan pesan peringatan “Berhasil Menyimpan Data!”, sama seperti Gambar 4.29. Namun, jika belum melengkapi data akan menampilkan pesan peringatan “Gagal Menyimpan Data!” ,sama seperti Gambar 4.30.



Gambar 4. 34 Wireframe Halaman Ubah Upload Mandiri.

23. Wireframe Halaman Pesan Peringatan Hapus Upload Mandiri

Saat mengklik tombol “Hapus” akan menampilkan pesan peringatan, seperti Gambar 4.35. Jika mengklik salah satu tombol “Ya / Tidak” akan menampilkan pesan peringatan, kurang lebih sama seperti Gambar 4.29.



Gambar 4. 35 Wireframe Halaman Pop Up Peringatan Menghapus Upload

24. Wireframe Halaman Profil

Wireframe halaman profil berisi foto dan data diri pengguna, seperti gambar 4.36.



Gambar 4. 36 Wireframe Halaman Profil

5. Analisis Kebutuhan Alat

Aplikasi desain grafis seperti *figma* digunakan untuk membuat desain produk digital seperti *mockup*, *mindmap*, dan UI untuk *website* dan aplikasi *mobile*. Aplikasi ini harus digunakan untuk membuat desain *user interface* dan *user experience* yang akan dibuat.

C. Perancangan Eksperimen

1. Perancangan Desain

Setelah membuat gambaran tampilan yang menjadi struktur dari perancangan *user experience*, maka selanjutnya melakukan perancangan *user interface* ke tingkat *high fidelity*. Perancangan ini melibatkan elemen – elemen seperti tipografi, warna, dan elemen-elemen lainnya. Berikut merupakan pemilihan elemen *user interface* dan *protoype design* tampilan *website* SIKMA UAJY.

a. Tipografi

Tipografi merupakan kemampuan untuk mengatur dan menata materi cetak seperti tulisan dengan baik dan dengan tujuan tertentu. Pada perancangan tampilan suatu sistem, *mockup* yang dirancang membutuhkan kemampuan tipografi yang baik sehingga menghasilkan tampilan yang baik. Pemilihan jenis *font* penting dilakukan untuk menghasilkan tampilan yang jelas dan mudah dibaca pengguna sistem. Pedoman tipografi UAJY menggunakan *font* “*Eras UAJY BT Demi*”. Namun *font* yang digunakan pada penelitian ini adalah “*Demi Sans*”, karena *font* pada pedoman tersebut tidak tersedia pada *figma*. *Font* “*Demi Sans*” dan “*Eras UAJY BT Demi*”, sama-sama berjenis “*Sans Serif*”, karena bentuk *font* mirip dan dinilai lebih rapi, modern, dan lebih bersahabat.

b. Warna

Dalam perancangan tampilan, beberapa warna digunakan dengan menyesuaikan warna yang ada di logo UAJY, sehingga warna yang digunakan antara lain:

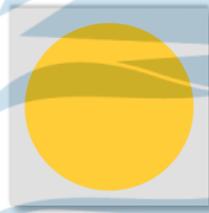
1) Warna Biru



Gambar 4. 37 Warna Biru

Warna biru yang terdapat pada logo UAJY seperti pada Gambar 4.37 digunakan pada rancangan karena merupakan salah satu warna yang terdapat pada logo UAJY. Warna biru sendiri melambangkan kebebasan dan juga ketenangan. Warna biru dengan kode warna adalah #0073E6 digunakan pada *navigation bar*, halaman *login*, nama halaman, dan tombol-tombol.

2) Warna Kuning



Gambar 4. 38 Warna Kuning

Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.38, warna kuning yang terdapat pada logo UAJY melambangkan kehangatan, kejayaan, kegembiraan, dan kreativitas. Di perancangan, warna ini digunakan pada huruf pada status “proses konfirmasi”, garis tepi pada bagian *footer*, dan *underline* pada nama halaman dan pembatas logo UAJY yang terletak di *navigation bar*. Kode warna yang digunakan adalah #FFB300.

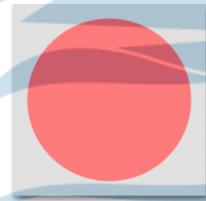
3) Warna Putih



Gambar 4. 39 Warna Putih

Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.39, warna putih yang terdapat pada logo UAJY melambangkan kesucian, kemurnian, kebersihan. Dalam desain tampilan, warna putih digunakan sebagai warna latar belakang pada formulir, halaman *login*, *footer*, dan *font* pada tombol-tombol aksi. Kode warna putih adalah #FFFFFF.

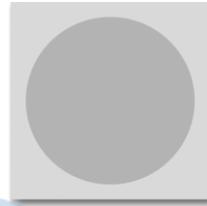
4) Warna Merah



Gambar 4. 40 Warna Merah

Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.40, warna merah merupakan simbol keberanian, kekuatan. Dalam desain tampilan, warna merah digunakan pada *font* tombol aksi tertentu, pesan pemberitahuan, dan pesan peringatan. Kode warna merah adalah #FF5959.

5) Warna Abu



Gambar 4. 41 Warna Abu

Warna abu-abu, seperti yang terlihat pada Gambar 4.41, adalah warna yang melambangkan kestabilan dan ketenangan, Warna tersebut digunakan dalam desain tampilan untuk memberikan efek bayangan pada beberapa item di halaman. Kode warna abu-abu adalah #B3B3B3.

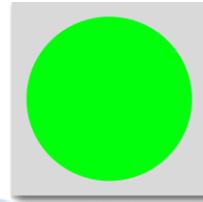
6) Warna Hitam



Gambar 4. 42 Warna Hitam

Warna hitam, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.42, adalah warna yang melambangkan ketajaman dan kekuatan. Warna hitam digunakan pada *font* perancangan tampilan. Kode warna hitam adalah #000000.

7) Warna Hijau



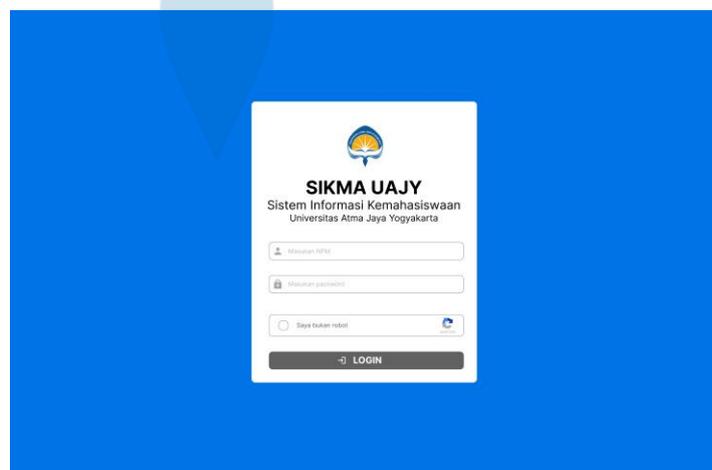
Gambar 4. 43 Warna Hijau

Seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.43, warna hijau adalah warna yang melambangkan kesehatan dan kehidupan. Pedoman warna logo UAJY tidak mencantumkan warna ini yang digunakan untuk tombol "Simpan" dan status "Dikonfirmasi" saat ini. Kode warna hijau adalah #00FF0A.

c. *Interactive Prototype* dan penjelasan

1) *Mockup* Halaman *Login*

Pada halaman *login*, di mana pengguna harus mengisi data Nomor Pokok Mahasiswa (NPM) dan *password* untuk bisa *login* ke akun pengguna. Selain itu, terdapat autentikasi menggunakan *captcha*, yang harus diklik pengguna untuk memastikan bahwa mereka adalah pengguna bukan robot. Gambar 4.44 menunjukkan tampilan halaman *login*.



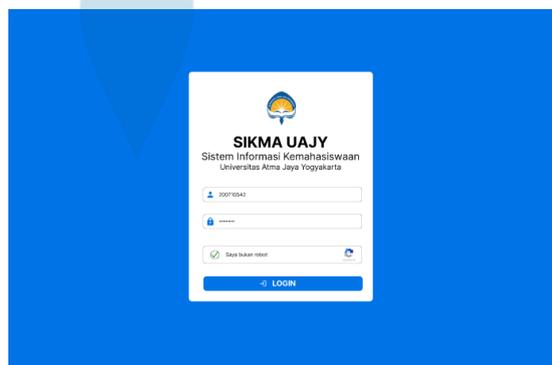
Gambar 4. 44 *Mockup* Halaman *Login*

Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.45, pesan peringatan akan ditampilkan oleh sistem jika pengguna belum mengisi semua informasi yang diperlukan untuk proses *login*.



Gambar 4. 45 Mockup Halaman Pesan Peringatan Gagal Login

Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.46, apabila pengguna telah mengisi semua informasi yang diperlukan untuk bisa *login*, maka tombol “Login” berubah menjadi biru yang sebelumnya berwarna keabuan. Tombol “Login” yang berubah menjadi biru menandakan bahwa informasi yang diperlukan benar dan sesuai, sehingga pengguna bisa mengakses ke *mockup* halaman berikutnya.



Gambar 4. 46 Mockup Halaman Tombol Login Berubah Menjadi Biru

2) *Mockup* Halaman Utama Atau *Dashboard*

Setelah menyelesaikan proses *login*, pengguna akan dibawa ke halaman *dashboard* atau utama, yang menampilkan statistik indeks poin SPAMA yang telah didapat tiap semester dan ucapan selamat pada pengguna berhasil *login*. Gambar 4.47 menunjukkan tampilan halaman utama atau halaman *dashboard*.



Gambar 4. 47 *Mockup* Halaman Utama Atau *Dashboard*

3) *Mockup* Sidebar Menu

Mockup sidebar menu menampilkan logo, nama *website*, tombol-tombol menu, tombol “*Sidebar Menu*”, dan tombol “*Scroll Bar*”. Gambar 4.48 – 4.50 menunjukkan *mockup sidebar menu* sesuai kondisi.



Gambar 4. 48 *Mockup* Sidebar Menu *Scroll* Atas



Gambar 4. 49 Mockup Sidebar Menu Scroll Bawah



Gambar 4. 50 Mockup Sidebar Menu Tanpa Scroll

4) *Mockup Footer*

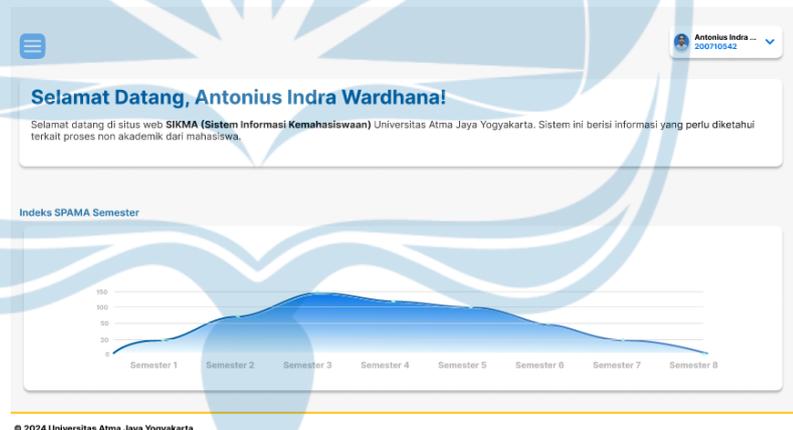
Footer berfungsi untuk menyediakan informasi tambahan atau identitas yang berkaitan dengan konten pada menu tertentu. Gambar 4.51 menunjukkan *mockup footer*.



Gambar 4. 51 *Mockup Footer*

5) *Mockup Halaman Utama Setelah Meneklik Sidebar Menu*

Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.52, ketika pengguna mengeklik tombol “*sidebar menu*” maka halaman utama menjadi lebih luas tanpa menampilkan *navigation bar*. *Sidebar menu* dapat ditemukan di semua *mockup* halaman.



Gambar 4. 52 *Mockup Halaman Utama Setelah Meneklik Sidebar Menu*

6) *Mockup* Tombol Menu *Dropdown* Pengguna

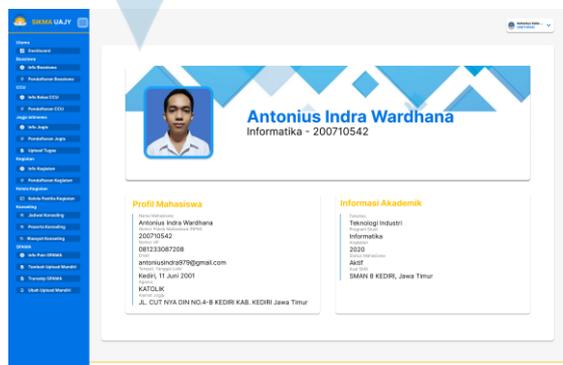
Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.53, ketika pengguna mengklik tombol “*Menu Dropdown* Pengguna”, menampilkan beberapa opsi tombol antara lain “Profil”, “Bantuan”, dan “*logout*”. Ketika pengguna mengklik tombol “Profil” akan diarahkan ke *mockup* halaman profil. Jika mengklik tombol “Bantuan” akan diarahkan ke *website Helpdesk KSI UAJY*. Terakhir, jika mengklik tombol “*Logout*” akan diarahkan ke *mockup* halaman *login* pada Gambar 4.46.



Gambar 4. 53 *Mockup* Tombol Menu *Dropdown* Pengguna

7) *Mockup* Halaman Profil

Ketika pengguna mengklik tombol “Profil” akan diarahkan ke *mockup* halaman profil. Pada *mockup* halaman profil menampilkan foto, nama, NPM, dan jurusan. Kemudian juga menampilkan data profil mahasiswa dan informasi akademik. Gambar 4.54 merupakan *mockup* halaman profil ketika mengklik tombol profil.



Gambar 4. 54 *Mockup* Halaman Profil

8) *Mockup* Halaman Info Beasiswa

Pada *mockup* halaman info beasiswa menampilkan informasi-informasi beasiswa yang diberikan oleh UAJY terutama KKACM UAJY. Informasi yang ditampilkan bermodel *card*, karena memberi kesan menarik dan cepat memahami informasi yang ditampilkan. Ketika pengguna mengeklik tombol “Selengkapnya” akan diarahkan ke informasi beasiswa tersebut. Pengguna juga dapat melihat informasi terbaru di media sosial KKACM UAJY seperti Instagram, X, *website* KKACM, dan sebagainya yang terletak di *footer*. Kemudian terdapat fitur pencarian dan navigasi halaman untuk mempermudah mendapat informasi beasiswa. Gambar 4.55 merupakan *mockup* halaman informasi beasiswa.



Gambar 4. 55 *Mockup* Halaman Info Beasiswa

9) *Mockup* Halaman Pendaftaran Beasiswa

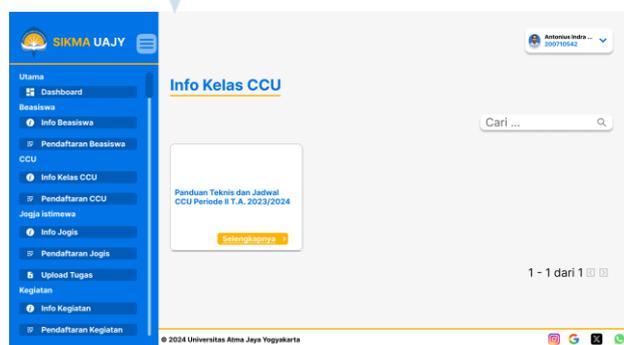
Pada *mockup* halaman pendaftaran beasiswa menampilkan nama beasiswa, tanggal pendaftaran, formulir pendaftaran, dan status. Kemudian terdapat fitur pencarian dan navigasi halaman untuk mempermudah mendapat informasi beasiswa. Gambar 4.56. merupakan *mockup* halaman pendaftaran beasiswa.



Gambar 4. 56 *Mockup* Halaman Pendaftaran Beasiswa

10) Halaman Info Kelas CCU

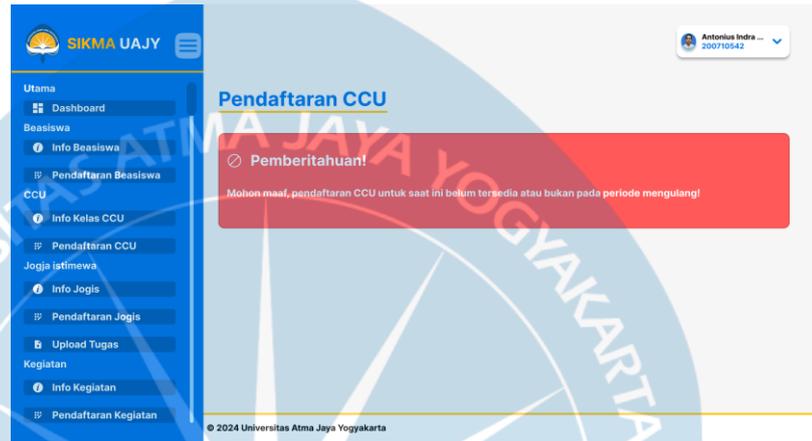
Pada *mockup* halaman info kelas CCU menampilkan informasi-informasi CCU. Ketika pengguna mengklik tombol “Selengkapnya” akan diarahkan ke informasi CCU tersebut. Pengguna juga dapat melihat informasi terbaru di media sosial KPBB UAJY seperti Instagram, X, *website* KPBB, dan sebagainya yang terletak di *footer*. Kemudian terdapat fitur pencarian dan navigasi halaman untuk mempermudah mendapat informasi kelas CCU. Gambar 4.57. merupakan *mockup* halaman informasi kelas CCU.



Gambar 4. 57 *Mockup* Halaman Info Kelas CCU

11) *Mockup* Halaman Pendaftaran CCU

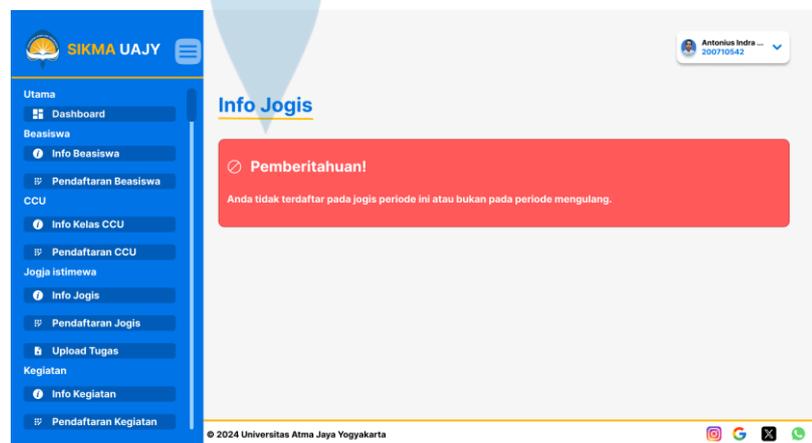
Pada *mockup* halaman pendaftaran CCU akan menampilkan pesan pemberitahuan bahwa pengguna telah mendaftar CCU di periode sebelumnya. Gambar 4.58. merupakan *mockup* halaman pendaftaran CCU.



Gambar 4. 58 *Mockup* Halaman Pendaftaran CCU

12) *Mockup* Halaman Info Jogis

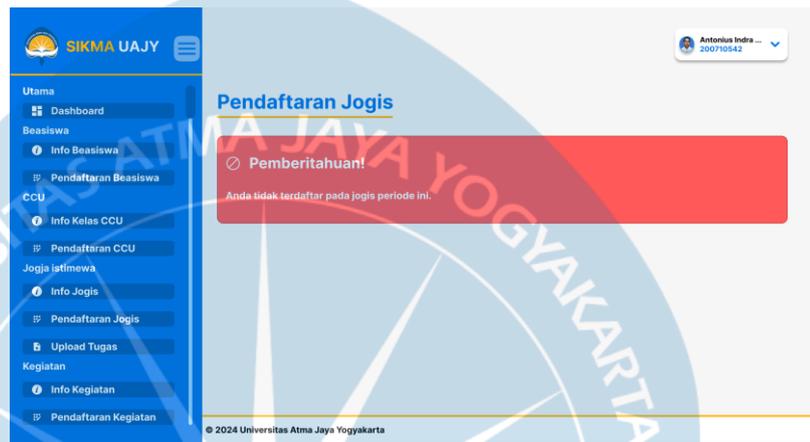
Pada *mockup* halaman info Jogis akan menampilkan pesan pemberitahuan bahwa pengguna telah mendaftar Jogis di periode sebelumnya. Gambar 4.59 merupakan *mockup* halaman info Jogis.



Gambar 4. 59 *Mockup* Halaman Info Jogis

13) *Mockup* Halaman Pendaftaran Jogis

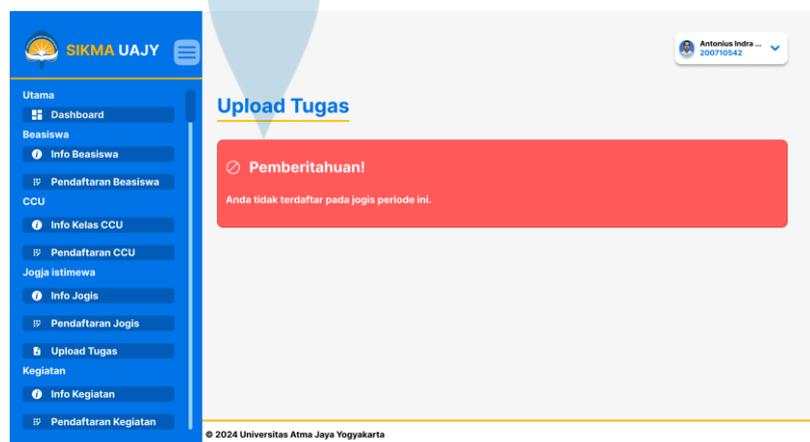
Pada *mockup* halaman pendaftaran Jogis akan menampilkan pesan pemberitahuan bahwa pengguna tidak terdaftar pada Jogis periode ini. Gambar 4.60 merupakan *mockup* halaman pendaftaran Jogis.



Gambar 4. 60 *Mockup* Halaman Pendaftaran Jogis

14) *Mockup* Halaman Upload Tugas

Pada *mockup* halaman *upload* tugas Jogis akan menampilkan pesan pemberitahuan bahwa pengguna tidak terdaftar pada Jogis periode ini. Gambar 4.61 merupakan *mockup* halaman *upload* tugas Jogis.



Gambar 4. 61 *Mockup* Halaman Upload Tugas

15) *Mockup* Halaman Info Kegiatan

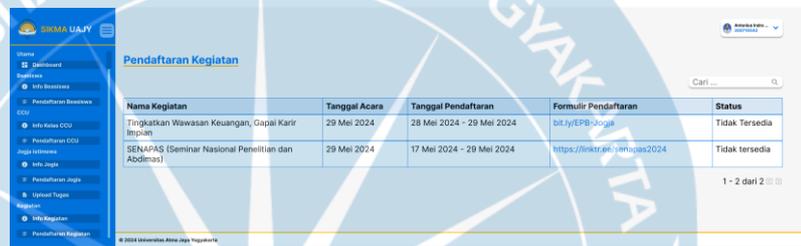
Pada *mockup* halaman info kegiatan menampilkan informasi-informasi kegiatan seperti kegiatan pengabdian pada masyarakat, seminar, lomba, dan sebagainya. Informasi yang ditampilkan bermodel *card*, karena memberi kesan menarik dan cepat memahami informasi yang ditampilkan. Ketika pengguna mengklik tombol “Selengkapnya” akan diarahkan ke informasi kegiatan tersebut. Pengguna juga dapat melihat informasi terbaru di media sosial seperti Instagram, X, dan sebagainya yang terletak di *footer*. Kemudian terdapat fitur pencarian dan navigasi halaman untuk mempermudah mendapat informasi kegiatan. Gambar 4.62 merupakan *mockup* halaman informasi kegiatan.



Gambar 4. 62 *Mockup* Halaman Info Kegiatan

16) Mockup Halaman Pendaftaran Kegiatan

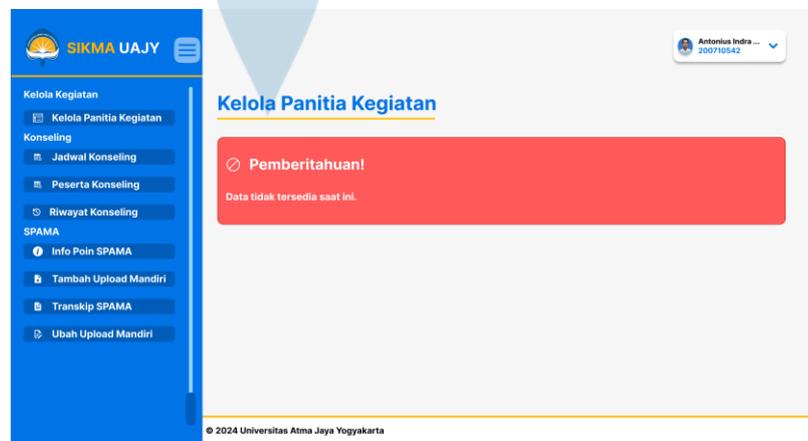
Pada *mockup* halaman pendaftaran kegiatan menampilkan nama kegiatan, tanggal pendaftaran, formulir pendaftaran, dan status tersedia tidaknya. Kemudian terdapat fitur pencarian dan navigasi halaman untuk mempermudah mendapat informasi kegiatan. Pengguna juga dapat melihat informasi terbaru di media sosial seperti Instagram, X, dan sebagainya yang terletak di *footer*. Gambar 4.63 merupakan *mockup* halaman pendaftaran kegiatan.



Gambar 4. 63 Mockup Halaman Pendaftaran Kegiatan

17) Mockup Halaman Kelola Panitia Kegiatan

Pada *mockup* halaman kelola panitia kegiatan akan menampilkan pesan pemberitahuan bahwa data tidak tersedia saat ini. Gambar 4.64 merupakan *mockup* halaman kelola panitia kegiatan.



Gambar 4. 64 Mockup Halaman Kelola Panitia Kegiatan

18) *Mockup* Halaman Jadwal Konseling

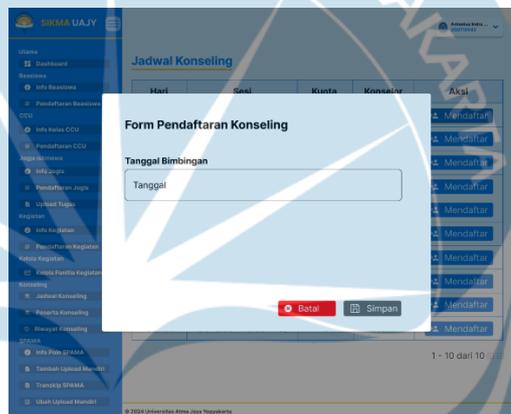
Pada *mockup* halaman jadwal konseling menampilkan hari, sesi, kuota, konselor, dan aksi tombol “Mendaftar”. Terdapat navigasi halaman untuk mempermudah melihat jadwal konseling. Gambar 4.65 merupakan *mockup* halaman jadwal konseling.

Hari	Sesi	Kuota	Konselor	Aksi
Senin	1 (9.30 - 12.00 WIB)	4	Suster	Mendaftar
Selasa	1 (9.30 - 12.00 WIB)	4	Suster	Mendaftar
Rabu	1 (9.30 - 12.00 WIB)	4	Suster	Mendaftar
Kamis	1 (9.30 - 12.00 WIB)	4	Suster	Mendaftar
Jumat	1 (9.30 - 12.00 WIB)	4	Suster	Mendaftar
Senin	2 (13.00 - 15.00 WIB)	3	Suster	Mendaftar
Selasa	2 (13.00 - 15.00 WIB)	3	Suster	Mendaftar
Rabu	2 (13.00 - 15.00 WIB)	3	Suster	Mendaftar
Kamis	2 (13.00 - 15.00 WIB)	3	Suster	Mendaftar
Jumat	2 (13.00 - 15.00 WIB)	3	Suster	Mendaftar

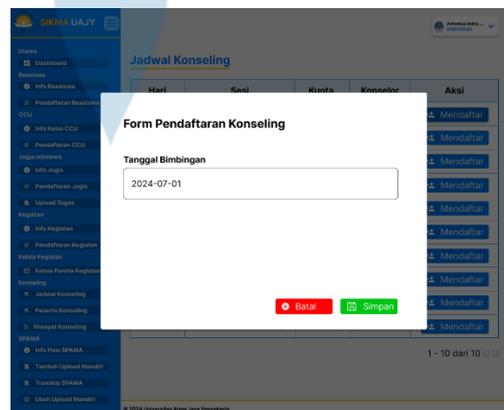
Gambar 4. 65 *Mockup* Halaman Jadwal Konseling

19) *Mockup* Halaman *Pop Up* Mendaftar Konseling

Gambar 4.66 merupakan *mockup* halaman *pop up* mendaftar konseling. Setelah pengguna mengeklik tombol “mendaftar” akan menampilkan *pop up* mendaftar yang berisi tanggal yang tersedia. Terdapat tombol “Batal” dan tombol “Simpan” dalam keadaan *disable* atau tidak bisa diklik. Gambar 4.67. merupakan sesudah memilih tanggal. Ketika pengguna ingin menyimpan data, pengguna harus memilih tanggal terlebih dahulu. Jika tidak, maka tombol “Simpan” dalam keadaan *disable* atau tidak bisa diklik.



Gambar 4. 66 *Mockup* Halaman Jadwal Konseling Sebelum Mengambil Jadwal



Gambar 4. 67 *Mockup* Halaman Jadwal Konseling Sesudah Mengambil Jadwal

20) *Mockup Pop Up* Pesan Peringatan Batal Menyimpan Daftar Konseling

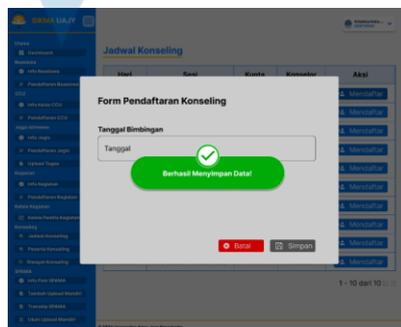
Gambar 4.68. merupakan *mockup pop up* peringatan batal menyimpan daftar konseling. Ketika pengguna ingin membatalkan menyimpan data dengan mengeklik tombol “Batal” akan muncul *pop up* peringatan “Batal Menyimpan Data!”.



Gambar 4. 68 *Mockup Pop Up* Peringatan Batal Menyimpan Daftar Konseling

21) *Mockup Pop Up* Pesan Peringatan Berhasil Menyimpan Daftar Konseling

Gambar 4.69. merupakan *mockup pop up* peringatan berhasil menyimpan daftar konseling. Ketika pengguna ingin menyimpan data dengan mengeklik tombol “Simpan” akan muncul *pop up* peringatan “Berhasil Menyimpan Data!”.



Gambar 4. 69 *Mockup Pop Up* Peringatan Berhasil Menyimpan Daftar Konseling

22) *Mockup* Halaman Peserta Konseling

Gambar 4.70 merupakan *mockup* halaman riwayat konseling. Pada halaman peserta konseling menampilkan tombol “Ambil Jadwal Konseling” di mana ketika pengguna mengklik tombol tersebut akan diarahkan ke *mockup* halaman jadwal konseling.



Gambar 4. 70 *Mockup* Halaman Peserta Konseling

23) *Mockup* Halaman Riwayat Konseling

Gambar 4.71 merupakan *mockup* halaman riwayat konseling. Pada *mockup* halaman riwayat konseling akan menampilkan tabel yang berisi tanggal konseling, sesi, masalah, dan solusi.



Gambar 4. 71 *Mockup* Halaman Riwayat Konseling

24) *Mockup* Halaman Info Poin SPAMA

Gambar 4.72. merupakan *mockup* halaman info poin SPAMA sebelum mengklik tombol “*Dropdown Menu SPAMA*” diklik, di mana tombol tersebut digunakan untuk menampilkan data berbentuk tabel tertentu.



Gambar 4. 72 *Mockup* Halaman Info Poin SPAMA

25) *Mockup Dropdown Menu SPAMA*

Gambar 4.73 merupakan tombol “*Dropdown Menu SPAMA*”, di mana pengguna bisa mencari informasi poin SPAMA sesuai kategori yang ada.



Gambar 4. 73 *Dropdown Menu SPAMA*

26) *Mockup* Halaman Info Poin SPAMA Sesudah Meneklik tombol “*Dropdown Menu SPAMA*”

Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.74, ketika pengguna sudah mengeklik tombol “*Dropdown Menu SPAMA*” akan menampilkan informasi poin SPAMA berupa tabel yang berisi nama kegiatan, di mana terdapat kolom: jenis, tingkat, peran, dan poin.



The screenshot shows the SPAMA system interface. On the left is a blue sidebar menu with options like 'Kelola Kegiatan', 'Kategori', 'Detail Kelembagaan', 'Riwayat Kelembagaan', 'SPAMA', 'Info Poin SPAMA', 'Tambah Upload Mandiri', 'Transkrip SPAMA', and 'Ubah Upload Mandiri'. The main content area is titled 'Info Poin SPAMA' and features a dropdown menu currently set to 'Keetmajayaan'. Below the dropdown is a table with two sections of activities.

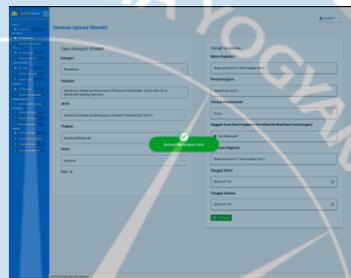
Kegiatan : Pengenalan Kehidupan Kampus bagi Mahasiswa Baru (PKKMB): Universitas, Fakultas, Jogja Istimewa, UKM-K Fair			
Jenis	Tingkat	Peran	Poin
Seminar	Universitas	Peserta	15 poin

Kegiatan : Latihan Dasar Pengembangan Kepribadian Mahasiswa (LDPKM)			
Jenis	Tingkat	Peran	Poin
Pelatihan	Universitas	Peserta	10 poin

Gambar 4. 74 *Mockup* Halaman Info Poin SPAMA Sesudah Meneklik tombol “*Dropdown Menu SPAMA*”

28) *Mockup Pop Up* Pesan Peringatan Berhasil Menyimpan Data *Upload* Mandiri

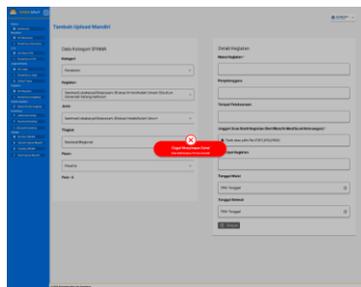
Gambar 4.77. merupakan *pop up* peringatan berhasil menyimpan *upload* mandiri. Ketika pengguna sudah melengkapi informasi data *upload* yang dibutuhkan, maka tombol “Simpan” berubah warna yang sebelumnya abu-abu menjadi warna hijau dan setelah diklik akan muncul *pop up* peringatan “Berhasil Menyimpan Data!”.



Gambar 4. 77 *Mockup Pop Up* Pesan Peringatan Berhasil Menyimpan Data *Upload* Mandiri

29) *Mockup Pop Up* Pesan Peringatan Gagal Menyimpan Data *Upload* Mandiri

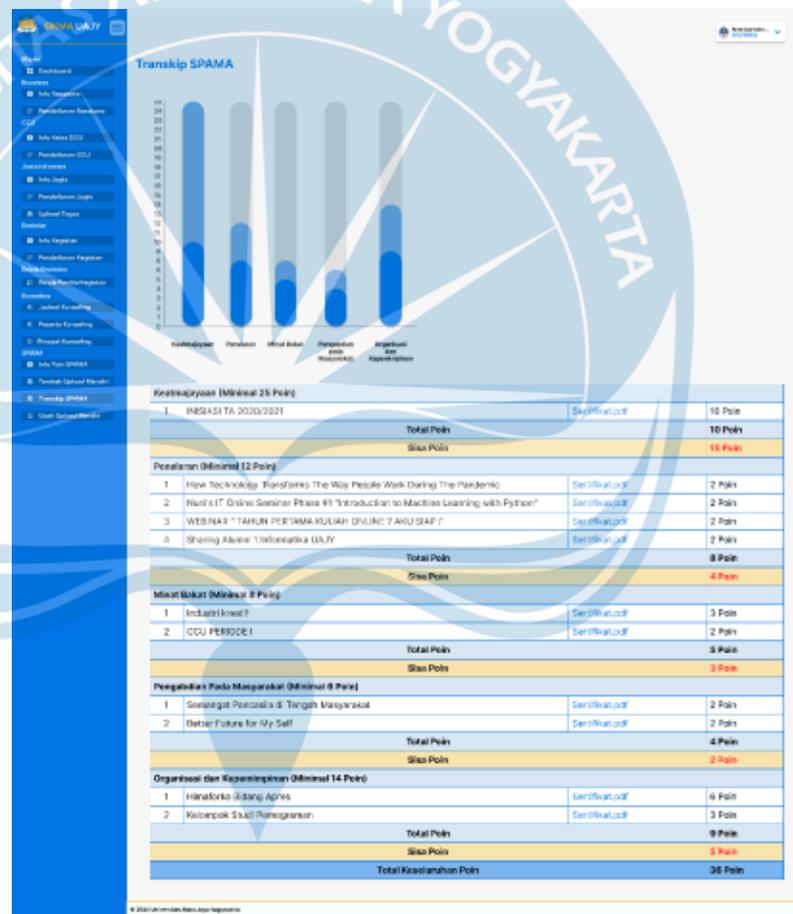
Gambar 4.78. merupakan *pop up* peringatan gagal menyimpan *upload* mandiri. Ketika pengguna hendak menyimpan akan tetapi belum melengkapi informasi data *upload* mandiri yang dibutuhkan, maka menampilkan pesan peringatan “Gagal Menyimpan Data”



Gambar 4. 78 *Mockup Pop Up* Pesan Peringatan Gagal Menyimpan Data *Upload* Mandiri

30) Mockup Halaman Transkrip SPAMA

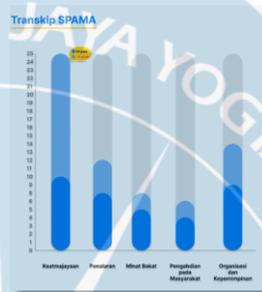
Gambar 4.79 merupakan *mockup* halaman transkrip SPAMA. Pada *mockup* halaman transkrip SPAMA menampilkan grafik batang dan tabel. Grafik batang tersebut menampilkan poin SPAMA yang telah didapatkan saat ini dan sisa poin SPAMA berdasarkan jenis kegiatan. Sedangkan tabel tersebut menampilkan jenis kegiatan yang berisi nama kegiatan, sertifikat, jumlah poin, total poin, sisa poin, dan total poin keseluruhan.



Gambar 4. 79 Mockup Halaman Transkrip SPAMA

31) *Mockup* Detail Grafik Batang Pada Halaman Transkrip SPAMA

Gambar 4.80 merupakan *mockup* detail grafik batang pada halaman transkrip SPAMA. Ketika pengguna ingin mengetahui maksud keterangan dari grafik batang dengan berbeda warna, pengguna bisa melihat keterangan tersebut dengan mengarahkan kursor di dekat grafik batang yang diinginkan maka muncul keterangan secara otomatis.



Gambar 4. 80 Detail Grafik Batang Pada Halaman Transkrip SPAMA

32) *Mockup Pop Up* Unduhan Sertifikat Pada Halaman Transkrip SPAMA

Gambar 4.81 merupakan *mockup pop up* unduhan sertifikat pada halaman transkrip SPAMA. Ketika pengguna ingin menyimpan sertifikat yang diinginkan, maka pengguna bisa menyimpannya dengan cara mengklik tombol sertifikat, maka akan ada *pop up* proses mengunduh.



Gambar 4. 81 Mockup Pop Up Unduhan Sertifikat Pada Halaman Transkrip SPAMA

33) Mockup Halaman Upload Mandiri

Gambar 4.82 merupakan halaman *upload* mandiri. Pada halaman *upload* mandiri menampilkan tabel yang berisi data yang sudah diupload antara lain: nama kegiatan, tanggal *upload*, status, keterangan, dan aksi. Pada tabel status menampilkan tiga jenis status dengan warna yang berbeda antara lain: dikonfirmasi dengan warna hijau, proses konfirmasi dengan warna kuning, dan tidak dikonfirmasi dengan warna merah. Pada tabel keterangan digunakan untuk memudahkan pengguna mengetahui alasan dari status tertentu. Pada tabel aksi terdapat tiga tombol aksi antara lain “Detail”, “Ubah”, dan “Hapus”. Tombol “Detail” digunakan untuk melihat detail *upload* data verifikasi sertifikat. Sementara tombol “Ubah” digunakan untuk mengubah *upload* data verifikasi sertifikat, dan tombol “Hapus” digunakan untuk menghapus atau membatalkan data verifikasi sertifikat yang sudah diupload.

Nama Kegiatan	Tanggal Upload	Status	Keterangan	Kontrol
*Ngobrolin Cloud #8 - SaaS Applications: Understanding the Different Types of Cloud Based Software	6/29/2023 8:23:32 PM	Tidak Dikonfirmasi	Sertifikat Anda telah melewati jangka waktu 6 bulan	Detail
Sharing Alumni 2 Informatika UA JY	8/29/2023 8:23:32 PM	Proses Konfirmasi	Konfirmasi sertifikat Anda sedang diproses.	Detail Ubah Hapus
Sharing Alumni 1 Informatika UA JY	7/29/2023 8:23:32 PM	Dikonfirmasi	Telah memenuhi syarat	Detail

Gambar 4. 82 Mockup Halaman Upload Mandiri

34) Mockup Pop Up Detail Upload Mandiri

Gambar 4.83 merupakan *pop up* detail *upload* mandiri. Ketika pengguna ingin mengetahui detail dari yang sudah di *upload*, maka pengguna bisa mengeklik tombol “Detail”. Setelah mengeklik tombol “Detail” akan muncul *pop up* formulir yang berisi nama kegiatan, status, kategori, kegiatan, jenis, tingkat, peran, tanggal mulai, tanggal selesai, penyelenggara, tempat pelaksanaan, hasil *scan*, deskripsi, dan tanggal *upload*.



Gambar 4. 83 Mockup Pop Up Detail Upload Mandiri

35) Mockup Halaman Ubah Upload Mandiri

Gambar 4.84 merupakan halaman ubah *upload* mandiri. Ketika pengguna ingin mengubah data *upload* dari yang sudah di *upload*, maka pengguna bisa mengeklik tombol “Ubah”. Setelah mengeklik tombol “Ubah” akan diarahkan ke halaman ubah *upload* mandiri. Tampilan halaman ubah *upload* mandiri hampir mirip dengan *mockup* halaman tambah *upload* mandiri yang bisa dilihat pada Gambar 4.75 dan Gambar 4.76. Ketika hendak menyimpan perubahan data, maka muncul pesan peringatan sama seperti pada Gambar 4.77 dan Gambar 4.78.

The screenshot shows a web interface for editing an upload. The main content area is titled "Ubah Upload Mandiri". It features a sidebar on the left with a navigation menu. The main form is divided into two columns. The left column contains a "Data Kategori SPAMA" section with several dropdown menus: "Kategori" (Pemasaran), "Kegiatan" (Seminar/Lokakarya/Diklat/Workshop (Diskusi/Immersif/Utama/1 Sudut/1 Genralist) Esikang/Esikemas), "Jenis" (Seminar/Lokakarya/Diklat/Workshop (Diskusi/Immersif/Utama/1 Sudut/1 Genralist)), "Tingkat" (Internal/Universitas/Pasukan/Program Studi), and "Papan" (Peserta). Below these is a "Pilih 12" label. The right column contains a "Detail Kegiatan" section with a "Nama Kegiatan" field (Pengaruh Cloud 28 - Smart Applications: Understanding The Different Types of Cloud Based Software), a "Perwakilan" section (Universitas Jember Yogyakarta, Yangdit Perwakilan: Zoon), a QR code, and a "Unggah Scan Bukti Kegiatan (Certifikat/Archief/Surat Keterangan)*" section with a "Unggah Bukti" button. At the bottom, there are "Deskripsi Kegiatan" and "Tanggal Mulai" and "Tanggal Selesai" fields, both set to "2024-07-31". A green "Simpan" button is at the bottom right.

Gambar 4. 84 Halaman Ubah Upload Mandiri

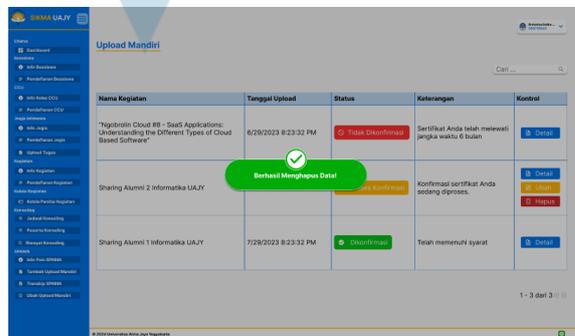
36) *Mockup Pop Up* Pesan Peringatan Hapus Data Ubah *Upload* Mandiri

Gambar 4.85 merupakan *pop up* pesan peringatan hapus data ubah *upload* Mandiri. Ketika pengguna ingin menghapus data ubah *upload* mandiri, maka bisa mengeklik tombol “Hapus”. Setelah mengeklik tombol “Hapus” akan muncul peringatan “Yakin ingin menghapus file ini?”.



Gambar 4. 85 *Mockup Pop Up* Pesan Peringatan Hapus Data Ubah *Upload* Mandiri

Gambar 4.86. merupakan *pop up* berhasil menghapus data ubah *upload* mandiri. Ketika pengguna sudah yakin ingin menghapus data *upload* dari yang sudah di *upload*, maka pengguna bisa mengeklik tombol “Ya”. Setelah mengeklik tombol “Ya” akan muncul *pop up* peringatan “Berhasil Menghapus Data!”.



Gambar 4. 86 *Mockup Pop Up* Peringatan Berhasil Menghapus Data Ubah *Upload* Mandiri

Gambar 4.87. merupakan *pop up* batal menghapus data *upload* mandiri .Ketika pengguna tidak ingin menghapus data *upload* mandiri, maka bisa mengeklik tombol “Tidak”. Setelah mengeklik tombol “Tidak” akan muncul *pop up* peringatan “Batal Menghapus Data!”.



Gambar 4. 88. Mockup Pop Up Peringatan Batal Menghapus Data Ubah Upload Mandiri