

**Perancangan UI/UX Sistem Pengelolaan Agenda Surat
dan Barang Cetak Berharga di PT POS Indonesia KCU**
Yogyakarta

Tugas Akhir

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai Derajat
Sarjana Komputer**



Dibuat Oleh:

Juventius Andika Dwi Lestvanto

200710593

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2024**

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

PERANCANGAN UI/UX SISTEM PENGELOLAAN AGENDA SURAT DAN BARANG CETAK BERHARGA DI PT POS INDONESIA KCU YOGYAKARTA

yang disusun oleh

Juventius Andika Dwi Lestyanto

200710593

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 24 Oktober 2024

Dosen Pembimbing 1
Dosen Pembimbing 2

: Prof. Dr. Ir. Alb. Joko Santoso, M.T.
: Vinindita Citrayasa, S.Pd., M.Hum

Keterangan
Telah Menyetujui
Telah Menyetujui

Tim Pengaji
Pengaji 1
Pengaji 2
Pengaji 3

: Prof. Dr. Ir. Alb. Joko Santoso, M.T.
: Herlina, S.Kom., M.Eng
: Y. Sigit Purnomo WP., S.T.,M.Kom., Ph.D.

Telah Menyetujui
Telah Menyetujui
Telah Menyetujui

Yogyakarta, 24 Oktober 2024

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Teknologi Industri

Dekan

ttd.

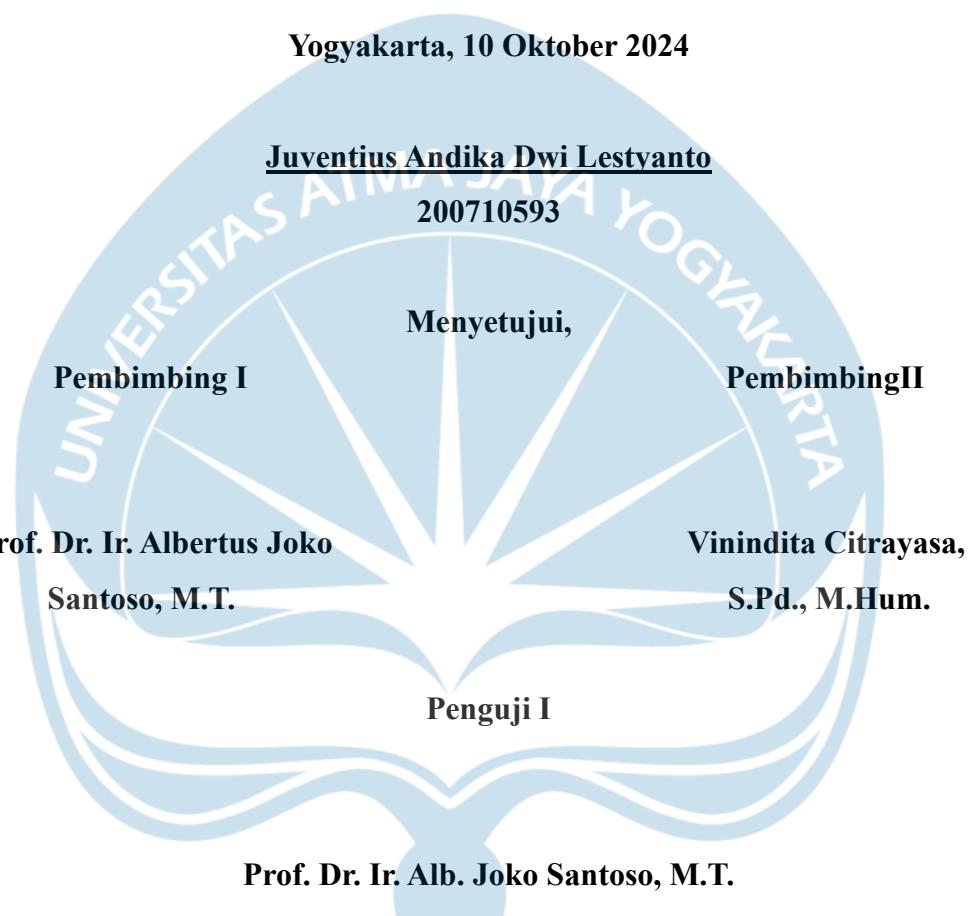
Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T.

Dokumen ini merupakan dokumen resmi UAJY yang tidak memerlukan tanda tangan karena dihasilkan secara elektronik oleh Sistem Bimbingan UAJY. UAJY bertanggung jawab penuh atas informasi yang tertera di dalam dokumen ini

LEMBAR PENGESAHAN

Perancangan UI/UX Sistem Pengelolaan Agenda Surat dan Barang Cetak Berharga di PT POS Indonesia KCU Yogyakarta

Yogyakarta, 10 Oktober 2024



Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknologi Industri

Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T. IPU



PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI ASAL PENELITIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap Pembimbing : Christiana Heni Puji Lestari
Jabatan : Manajer Dukungan Umum
Departemen : SDM/Dukungan Umum

Menyatakan dengan ini:

Nama Lengkap : Juventius Andika Dwi Lestyanto
NPM : 200710593
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Judul Penelitian : Perancangan UI/UX Sistem Pengelolaan Agenda Surat dan Barang Cetak Berharga di PT POS Indonesia KCU Yogyakarta

1. Penelitian telah selesai dilaksanakan pada perusahaan.
2. Perusahaan telah melakukan sidang internal berupa kelayakan penelitian ini dan akan mencantumkan lembar penilaian secara tertutup kepada pihak universitas sebagai bagian dari nilai akhir mahasiswa.
3. Memberikan kepada Instansi Penelitian dan Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.



PERNYATAAN ORISINILITAS & PUBLIKASI ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Juventius Andika Dwi Lestyanto
NPM : 200710593
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Judul Penelitian : Perancangan UI/UX Sistem Pengelolaan Agenda Surat
dan Barang Cetak Berharga di PT POS Indonesia KCU
Yogyakarta

Menyatakan dengan ini:

1. Tugas Akhir ini adalah benar tidak merupakan salinan Sebagian atau keseluruhan dari karya penelitian lain.
2. Memberikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa Hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.
3. Bersedia menanggung secara pribadi segala bentuk tuntuan hukum atas pelanggaran Hak Cipta dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 10 Oktober 2024

Yang menyatakan,



Juventius Andika Dwi Lestyanto

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir “Perancangan UI/UX Sistem Pengelolaan Agenda Surat dan Barang Cetak Berharga di PT POS Indonesia KCU Yogyakarta” ini dengan baik.

Penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana komputer dari Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini penulis telah mendapatkan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari banyak pihak. Untuk itu, pada kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu membimbing dalam iman-Nya, memberikan berkat-Nya, dan menyertai penulis selalu.
2. Bapak Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T. IPU selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta
3. Bapak Prof. Dr. Ir. Albertus Joko Santoso, M.T. selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Ibu Vinindita Citrayasa, S.Pd., M.Hum. selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Ibu Christiana Heni Puji Lestari yang bersedia untuk meluangkan waktunya untuk pengumpulan data kebutuhan penelitian.
6. Karyawan/pegawai yang telah bersedia untuk membantu dalam melakukan pengujian *usability testing* pada penelitian tugas akhir ini.
7. Orang tua dan saudara yang telah memberikan dukungan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
8. Kepada teman-teman yang terkasih, Giacinta Pavita Qian Rosalie, Melati Sukma, Philip Ferdinand Setiawan, Henry, Nicholas Suharto, Yohanes

Benedict Adlian, Tia Vianka Yustin, Betran Satria Wijaya, Jasinda Chudori, Vivin Angelin, dan Metta Permata. Karena telah memberikan dukungan dan motivasi dalam penyelesaian tugas akhir ini.

Demikian laporan tugas akhir ini dibuat, dan penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca.



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI ASAL PENELITIAN	iii
PERNYATAAN ORISINILITAS & PUBLIKASI ILMIAH.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR KODE	xiv
INTISARI.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	15
A. Latar Belakang	15
B. Rumusan Masalah	16
C. Batasan Masalah.....	16
D. Tujuan Penelitian.....	17
E. Metode Penelitian.....	17
F. Sistematika Penulisan	19
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	20
BAB III LANDASAN TEORI	26
A. Antarmuka Pengguna (UI) dan Pengalaman Pengguna (UX).....	26
B. Prinsip Perancangan Desain Antarmuka Pengguna (UI)	27
C. Elemen Pengalaman Pengguna (UX).....	28
D. User-Centered Design	29
E. Figma	30

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN EKSPERIMENT	31
A. Deskripsi Masalah.....	31
B. Analisis Kebutuhan Eksperimen	32
1. Analisis Kebutuhan Responden	32
2. Analisis Kebutuhan Kuisioner	34
3. Analisis Kebutuhan Alat	36
C. Perancangan Eskperiment	36
1. Perancangan Tujuan	36
2. Perancangan Tugas atau Aktivitas.....	36
3. Perancangan Pengukuran Eksperiment	41
BAB V HASIL EKSPERIMENT DAN PEMBAHASAN	44
A. Deskripsi Eksperiment	44
B. Hasil Eksperiment	44
1. Hasil Analisis Eksperiment	44
2. Hasil Analisis Eksperiment 2	132
C. Pembahasan Eksperiment.....	142
1. Deskripsi Tujuan Eksperiment	142
2. Pembahasan Hasil Eksperiment	142
BAB VI PENUTUP.....	159
A. Kesimpulan	159
B. Saran.....	160
DAFTAR PUSTAKA	161
LAMPIRAN	166

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1. Proses User Centered design	29
Gambar 4. 1. User Persona	34
Gambar 5. 1. Workflow Agenda Surat Departemen SDM	48
Gambar 5. 2. Workflow Barang Cetak Departemen SDM	49
Gambar 5. 3. Workflow Alat Tulis Kantor Departemen SDM	50
Gambar 5. 4. Workflow Agenda Surat Departemen lainnya.....	51
Gambar 5. 5. Workflow Barang Cetak Departemen lainnya	52
Gambar 5. 6. Workflow Alat Tulis Kantor Departemen lainnya	53
Gambar 5. 7. Workflow pengelolaan akun oleh administrator.....	54
Gambar 5. 8. Wireframe Halaman Login	55
Gambar 5. 9. Wireframe Halaman Dashboard SDM.....	55
Gambar 5. 10. Wireframe Surat masuk dan Tambah Surat oleh SDM	56
Gambar 5. 11. Wireframe detail surat dan disposisi surat oleh SDM	56
Gambar 5. 12. Wireframe edit surat dan penghapusan surat oleh SDM.....	57
Gambar 5. 13. Wireframe Fitur Surat Keluar dan balasan terhadap surat disposisi	58
Gambar 5. 14. Wireframe halaman detail surat balasan.....	58
Gambar 5. 15. Wireframe halaman surat keluar dan buat surat	59
Gambar 5. 16. Wireframe edit surat dan hapus surat keluar	59
Gambar 5. 17. Wireframe menu penerimaan barang cetak dan fitur tambah barang oleh SDM	60
Gambar 5. 18. Wireframe fitur edit dan hapus barang oleh SDM	60
Gambar 5. 19. Wireframe tampilan pengeluaran barang cetak oleh SDM	61
Gambar 5. 20. Wireframe detail pengajuan departemen lain dan persetujuan oleh SDM.....	61
Gambar 5. 21. Wireframe penolakan pengajuan oleh SDM	62
Gambar 5. 22. Wireframe pemindahan barang oleh SDM ke departemen lain	62
Gambar 5. 23. Wireframe detail pengajuan disetujui dan ditolak	62

Gambar 5. 24. Wireframe menu alat tulis kantor dan tambah alat tulis oleh SDM.....	63
Gambar 5. 25. Wireframe fitur edit alat tulis kantor oleh SDM.....	64
Gambar 5. 26. Wireframe detail pengajuan dan persetujuan ATK oleh SDM64	
Gambar 5. 27. Wireframe penolakan pengajuan ATK oleh SDM	64
Gambar 5. 28. Wireframe pemindahan ATK oleh SDM.....	65
Gambar 5. 29. Wirefframe detail pengajuan ATK disetujui dan ditolak.....	65
Gambar 5. 30. Wireframe tampilan dashboard departemen lain.....	66
Gambar 5. 31. Wireframe menu pengajuan barang cetak dan pembuatan pengajuan.....	67
Gambar 5. 32. Wireframe fitur edit pengajuan barang cetak.....	67
Gambar 5. 33. Wireframe detail pengajuan disetujui dan ditolek.....	67
Gambar 5. 34. Wireframe fitur pengajuan ulang barang cetak.....	68
Gambar 5. 35. Wireframe sub menu barang cetak saya.....	69
Gambar 5. 36. Wireframe pengajuan Alat tulis kantor dan tambah pengajuan ATK	69
Gambar 5. 37. Wireframe fitur edit pada pengajuan ATK	70
Gambar 5. 38. Wireframe detail pengajuan ATK disetujui dan ditolak	70
Gambar 5. 39. Wireframe pengajuan ulang ATK	70
Gambar 5. 40. Wireframe sub menu ATK saya	71
Gambar 5. 41. Wireframe tampilan sistem administrator dan fitur tambah akun	72
Gambar 5. 42. Wireframe detail akun pengguna, fitur edit, dan reset password	72
Gambar 5. 43. Wireframe fitur nonaktif, pengaktifan, dan penghapusan akun	73
Gambar 5. 44. Wireframe tampilan profile setting dan fitur edit profile administrator	74
Gambar 5. 45. Wireframe fitur ubah password profile administrator.....	74
Gambar 5. 46. Wireframe tampilan profile setting pengguna.....	75
Gambar 5. 47. Color Palette	76

Gambar 5. 48. Tipografi	77
Gambar 5. 49. Prototipe Figma	78
Gambar 5. 50. Halaman Login	78
Gambar 5. 51. Halaman dashboard SDM	79
Gambar 5. 52. Halaman menu agenda surat (Surat Masuk)	79
Gambar 5. 53. Fitur pencarian pada menu surat masuk	80
Gambar 5. 54. Filter tahun pada menu agenda surat	80
Gambar 5. 55. Halaman Tambah Surat oleh SDM	81
Gambar 5. 56. Fitur disposisi oleh SDM	82
Gambar 5. 57. Halaman detail surat	83
Gambar 5. 58. Halaman Fitur Edit Surat Masuk	84
Gambar 5. 59. Popup fitur hapus surat	85
Gambar 5. 60. Halaman Surat Terusan Masuk pada Menu Surat Keluar	85
Gambar 5. 61. Fitur Pencarian pada menu surat keluar	86
Gambar 5. 62. Tampilan Halaman fitur balasan surat terusan masuk	87
Gambar 5. 63. Halaman detail surat belum dibalas	88
Gambar 5. 64. Halaman detail surat sudah dibalas	88
Gambar 5. 65. Halaman detail surat balasan	89
Gambar 5. 66. Halaman Surat Keluar	90
Gambar 5. 67. Halaman Buat Surat pada menu surat keluar	90
Gambar 5. 68. Halaman Edit surat menu surat keluar	91
Gambar 5. 69. Tampilan popup konfirmasi hapus surat pada menu surat keluar	92
Gambar 5. 70. Halaman detail surat pada menu surat keluar	92
Gambar 5. 71. Halaman Barang Cetak menu penerimaan	93
Gambar 5. 72. Popup Tambah Barang cetak oleh SDM	94
Gambar 5. 73. Popup tampilan edit barang cetak oleh SDM	94
Gambar 5. 74. Popup konfirmasi penghapusan barang cetak oleh SDM	95
Gambar 5. 75. Halaman pengluaran barang cetak SDM	96
Gambar 5. 76. Popup detail pengajuan barang cetak	96
Gambar 5. 77. Popup konfirmasi persetujuan pengajuan oleh SDM	97

Gambar 5. 78. Popup detail pengajuan disetujui	97
Gambar 5. 79. Popup fitur pemindahan barang oleh SDM	98
Gambar 5. 80. Popup tolak pengajuan oleh SDM	99
Gambar 5. 81. Popup detail pengajuan ditolak	100
Gambar 5. 82. Halaman Alat Tulis Kantor Departemen SDM	100
Gambar 5. 83. Popup tampilan tambah ATK oleh SDM	101
Gambar 5. 84. Popup tampilan edit ATK	102
Gambar 5. 85. Popup tampilan detail pengajuan ATK departemen lain	103
Gambar 5. 86. Popup konfirmasi persetujuan	103
Gambar 5. 87. Popup detail pengajuan disetujui	104
Gambar 5. 88. Tampilan popup fitur pemindahan ATK	105
Gambar 5. 89. Popup penolakan pengajuan	106
Gambar 5. 90. Popup detail pengajuan ditolak	107
Gambar 5. 91. Tampilan dashboard departemen lain	107
Gambar 5. 92. Halaman menu pengajuan barang cetak	108
Gambar 5. 93. Popup fitur buat pengajuan	108
Gambar 5. 94. Popup fitur edit pengajuan	109
Gambar 5. 95. Popup konfirmasi penghapusan pengajuan	110
Gambar 5. 96. Popup fitur pengajuan ulang	111
Gambar 5. 97. Tampilan detail pengajuan	112
Gambar 5. 98. Halaman menu barang cetak saya	113
Gambar 5. 99. Popup konfirmasi penghapusan barang cetak saya	113
Gambar 5. 100. Notifikasi peringatan pengajuan barang cetak	114
Gambar 5. 101. Halaman menu pengajuan ATK	114
Gambar 5. 102. Tampilan popup fitur buat pengajuan ATK	115
Gambar 5. 103. Popup fitur edit pengajuan ATK	116
Gambar 5. 104. Popup konfirmasi penghapusan pengajuan ATK	117
Gambar 5. 105. Tampilan popup fitur pengajuan ulang ATK	118
Gambar 5. 106. Popup tampilan detail pengajuan ATK	119
Gambar 5. 107. Halaman menu ATK saya	120
Gambar 5. 108. Popup konfirmasi dialog penghapusan ATK saya	120

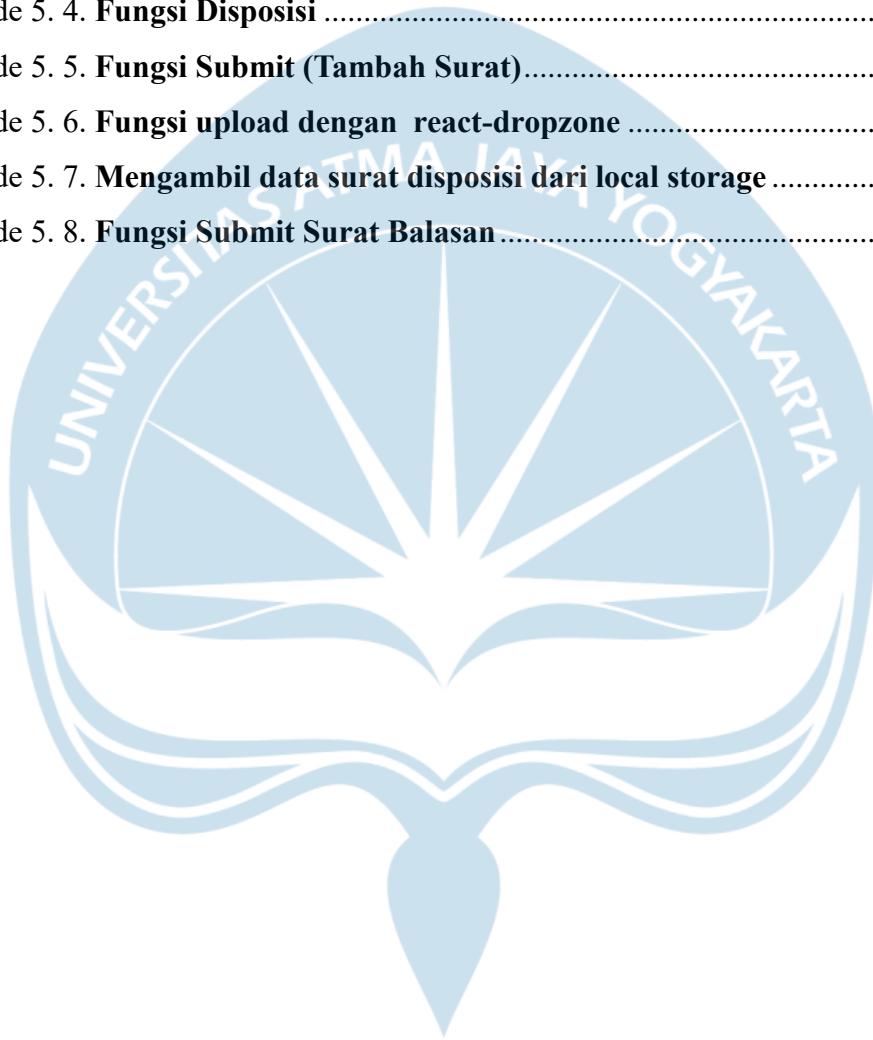
Gambar 5. 109. Notifikasi peringatan pengajuan ATK	121
Gambar 5. 110. Halaman Utama administrator	121
Gambar 5. 111. Halaman tambah akun.....	122
Gambar 5. 112. Halaman detail profile akun.....	123
Gambar 5. 113. Halaman edit profile akun oleh admin	123
Gambar 5. 114. Notifikasi peringatan reset passowrd	124
Gambar 5. 115. Popup konfirmasi nonaktif akun	124
Gambar 5. 116. Popup konfirmasi penghapusan akun	125
Gambar 5. 117. Popup konfirmasi pengaktifan akun	126
Gambar 5. 118. Notifikasi peringatan nonaktif akun	126
Gambar 5. 119. Halaman Profile Setting Admin	127
Gambar 5. 120. Halaman edit profile admin	128
Gambar 5. 121. Fitur ubah password pada akun admin	129
Gambar 5. 122. Halaman profile setting pengguna departemen	129
Gambar 5. 123. Popup fitur ubah password akun pengguna.....	130
Gambar 5. 124. Tampilan Awal Pengujian Aplikasi Maze.....	131
Gambar 5. 125. Pengerjaan Tugas Pada Aplikasi Maze	131
Gambar 5. 126. Hasil Pengerjaan Tugas Pada Aplikasi Maze	132
Gambar 5. 127. Frontend Halaman Dashboard SDM	133
Gambar 5. 128. Frontend Halaman Surat Masuk SDM	134
Gambar 5. 129. Frontend Popup Disposisi Surat	134
Gambar 5. 130. Frontend Halaman Tambah Surat.....	138
Gambar 5. 131. Frontend Halaman Menu Surat Keluar.....	139
Gambar 5. 132. Frontend Halaman Balasan Surat terusan masuk	140
Gambar 5. 133. Frontend Konfirmasi Dialog Surat Balasan	141

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Tabel Perbandingan Penelitian	22
Tabel 4. 1. Kriteria Responden	32
Tabel 4. 2. Demografi Responden.....	33
Tabel 4. 3. Kuisioner SUS.....	35
Tabel 4. 4. Daftar Tujuan dan Tugas	37
Tabel 4. 5. Kategori Kelayakan	43
Tabel 4. 6. Penilaian Skor System Usability Scale	43
Tabel 5. 1. Kebutuhan Spesifik Pengguna	46
Tabel 5. 2. Data hasil pengujian aspek Learnability pada Departemen lainnya	143
Tabel 5. 3. Data Hasil Pengujian Learnability pada Departemen SDM.....	144
Tabel 5. 4. Data Hasil Pengujian Aspek Learnability pada Administrator..	144
Tabel 5. 5. Data Hasil Pengujian Aspek Efficiency pada Departemen lainnya	146
Tabel 5. 6. Data Hasil Pengujian Aspek Efficiency pada Departemen SDM	146
Tabel 5. 7. Data Hasil Pengujian Aspek Efficiency pada Administrator ..	147
Tabel 5. 8. Kalkulasi Time on Task pada Departemen lainnya	149
Tabel 5. 9. Kalkulasi Time on Task Pada Departemen SDM	150
Tabel 5. 10. Kalkulasi Time on Task pada Administrator.....	150
Tabel 5. 11. Penhujian Aspek Memorability	152
Tabel 5. 12. Data Pengujian Errors pada Departemen lainnya.....	154
Tabel 5. 13. Data Pengujian Errors pada Departemen SDM	155
Tabel 5. 14. Data Pengujian Errors pada Administrator	156
Tabel 5. 15. Skor Hasil Perhitungan System Usability Scale	157

DAFTAR KODE

Kode 5. 1. State Management dan Handler Function (Sidebar)	133
Kode 5. 2. Mengambil data surat pada Local Storage.....	135
Kode 5. 3. Fungsi Pencarian Surat.....	136
Kode 5. 4. Fungsi Disposisi	137
Kode 5. 5. Fungsi Submit (Tambah Surat).....	139
Kode 5. 6. Fungsi upload dengan react-dropzone	139
Kode 5. 7. Mengambil data surat disposisi dari local storage	140
Kode 5. 8. Fungsi Submit Surat Balasan.....	142



INTISARI

“Perancangan UI/UX Sistem Pengelolaan Agenda Surat dan Barang Cetak Berharga di PT POS Indonesia KCU Yogyakarta”

Juventius Andika Dwi Lestyanto

200710593

Dalam era digitalisasi, teknologi berperan penting dalam administrasi kantor, memberikan solusi efektif dalam pengelolaan dokumen dan surat menyurat yang sebelumnya dilakukan secara manual. Penerapan teknologi meningkatkan efisiensi, akurasi, dan produktivitas kerja. Namun, masih banyak instansi yang menjalankan proses administrasi secara manual, termasuk PT POS Indonesia KCU Yogyakarta. Tantangan yang dihadapi oleh PT POS Indonesia KCU Yogyakarta yaitu pengelolaan surat dan barang cetak berharga, ditambah dengan kekurangan tenaga kerja di departemen SDM, menurunkan efisiensi operasional. Oleh karena dibutuhkan suatu sistem pengelolaan agenda surat dan barang cetak berharga, sehingga dapat meringankan beban kerja dari pihak departemen SDM, dan meningkatkan efisiensi dalam operasional Perusahaan.

Penilitian dilakukan untuk merancang UI/UX sehingga menghasilkan rancangan sistem yang efisien, mudah digunakan, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna di PT POS Indonesia KCU Yogyakarta, dengan menggunakan metode *user centered design*. proses dalam perancangan melewati beberapa tahap yaitu, *specify context of use, specify user and organizational requirements, produce design solution, dan evaluate design*.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa, perancangan UI/UX yang disesuaikan dengan kebutuhan spesifik pengguna di PT POS Indonesia KCU Yogyakarta berhasil dibuat. Menggunakan metode User Centered Design (UCD), keterlibatan pengguna dalam setiap tahap proses, mulai dari wawancara hingga pembuatan prototipe untuk tiga peran utama (departemen lain, departemen SDM,

dan admin), menghasilkan desain yang telah diuji melalui Usability Testing. Hasilnya menunjukkan antarmuka memiliki tingkat learnability yang baik, dengan success rate 81% pada departemen lain, 87% pada departemen SDM, dan 93% pada admin. Dari aspek efficiency, departemen lain mendapatkan 70%, SDM 75%, dan admin 91%. Aspek memorability menunjukkan nilai 86%, dengan tingkat errors sebesar 38% untuk departemen lain, 27% untuk SDM, dan 14% untuk admin. Kepuasan pengguna (satisfaction) diukur menggunakan metode SUS dengan skor 76, termasuk kategori grade B (good).

Kata Kunci: *user interface, user experience, user centered design, usability testing, system usability scale*

Dosen Pembimbing I : Prof. Dr. Ir. Albertus Joko Santoso, M.T.
Dosen Pembimbing II : Vinindita Citrayasa, S.Pd., M.Hum.
Jadwal Sidang Tugas Akhir : 22 Oktober 2024