

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE  
KABAR SANGGAU MENGGUNAKAN METODE  
USER CENTERED DESIGN**

Tugas Akhir

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai Derajat  
Sarjana Komputer



Dibuat oleh:

**CHRYSTIAN DEVIN CONDRO**

**200710729**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA  
2024**

## HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE KABAR SANGGAU MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN

yang disusun oleh

Chrystian Devin Condro

200710729

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 28 Agustus 2024

Dosen Pembimbing 1  
Dosen Pembimbing 2

: Yonathan Dri Handarkho, ST., M.Eng, Ph.D.  
: Fedelis Brian Putra Prakasa, S.T., M.Kom

Keterangan  
Telah Menyetujui  
Telah Menyetujui

Tim Penguji  
Penguji 1  
Penguji 2  
Penguji 3

: Yonathan Dri Handarkho, ST., M.Eng, Ph.D.  
: Aloysius Gonzaga Pradnya Sidhwara, S.T.,  
M.Eng.  
: Findra Kartika Sari Dewi, S.T., M.M., M.T.

Telah Menyetujui  
Telah Menyetujui  
Telah Menyetujui

Yogyakarta, 28 Agustus 2024

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Teknologi Industri

Dekan

ttd.

Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T.

Dokumen ini merupakan dokumen resmi UAJY yang tidak memerlukan tanda tangan karena dihasilkan secara elektronik oleh Sistem Bimbingan UAJY. UAJY bertanggung jawab penuh atas informasi yang tertera di dalam dokumen ini

## **PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Chrystian Devin Condro  
NPM : 200710729  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Teknologi Industri  
Judul Penelitian : Analisis dan Perancangan Website Kabar Sanggau Menggunakan Metode *User Centered Design*

Menyatakan dengan ini:

1. Tugas Akhir ini adalah benar tidak merupakan salinan sebagian atau keseluruhan dari karya penelitian lain.
2. Memberikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa Hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.
3. Bersedia menanggung secara pribadi segala bentuk tuntutan hukum atas pelanggaran Hak Cipta dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, ..... 2024

Yang menyatakan,



Chrystian Devin Condro

200710729

## **PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI ASAL PENELITIAN**



### **PEMERINTAH KABUPATEN SANGGAU DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**

Jalan Jenderal Sudirman No. 10 Sanggau Kode Pos 78512

Telepon: (0564) 2020984 Faks: (0564) 2020984

Laman diskominfo.sanggau.go.id, Pos-el diskominfo@mail.sanggau.go.id



Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Joni Irwanto  
Jabatan : Kepala Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Sanggau

Dengan ini menerangkan bahwa :

Nama Lengkap : Chrystian Devin Condro  
NPM : 200710729  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Teknologi Industri  
Judul Penelitian : Analisis dan Perancangan Website dengan Metode User Centered Design (Studi Kasus : kabar.sanggau.go.id)

Telah selesai melakukan penelitian pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Sanggau, melakukan pertemuan internal untuk mendiskusikan penelitian ini dan memberikan kepada Instansi Penelitian dari Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.

Sanggau , 15 Juli 2024

Kepala Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Sanggau,



Joni Irwanto  
Pembina Utama Muda  
NIP 19730606 199202 1 001

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*“When you have faith in God, you don't have to worry about the future.  
You just know it's all in His hands. You just go to and do your best”*

- Elder Bryan Mathison



## KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat, dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi yang berjudul “Analisis dan Perancangan Website Kabar Sanggau Menggunakan Metode *User Centered Design*” sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

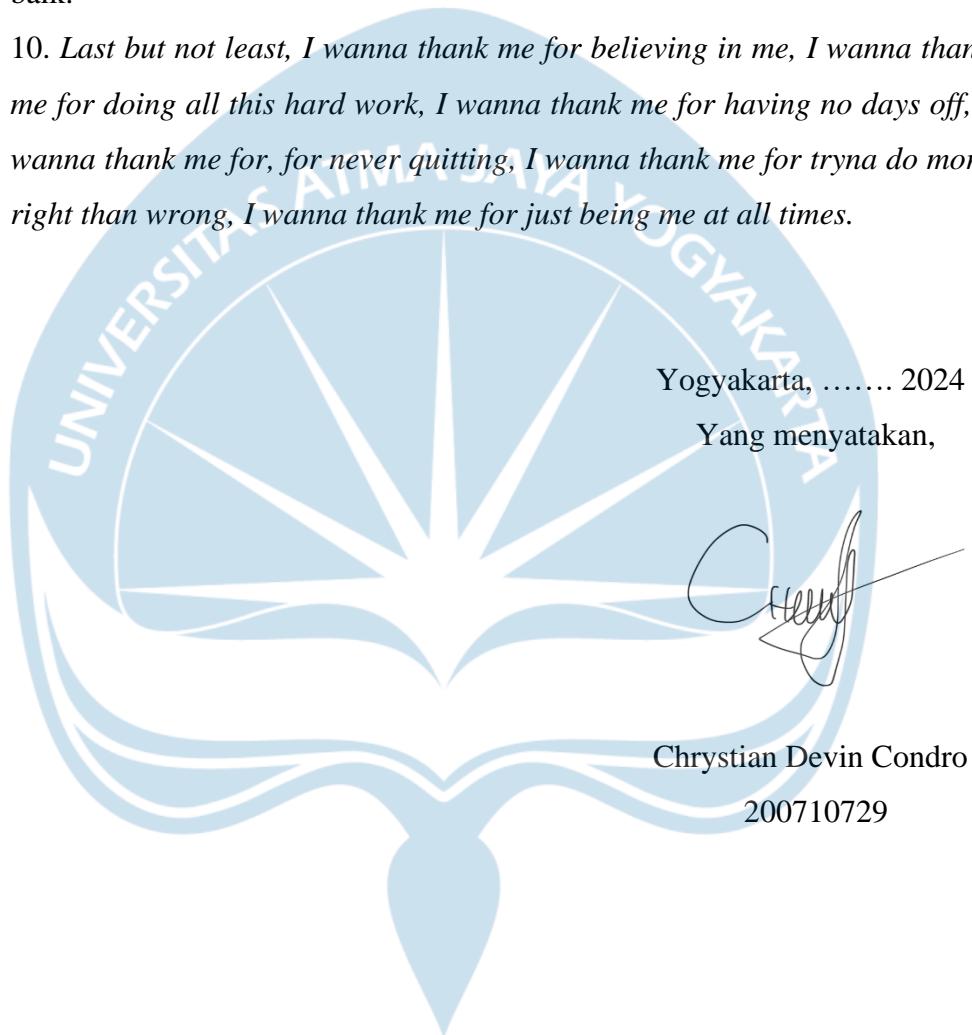
Dalam menyelesaikan skripsi ini penulis menyadari bahwa terdapat banyak kekurangan dalam proses penulisan dan penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini penulis telah mendapatkan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari banyak pihak. Untuk itu, pada kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang selalu menyertai
2. Bapak Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T. IPU. Selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta
3. Bapak Yonathan Dri Handarkho, S.T., M.Eng., Ph.D., selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing, mengarahkan, dan memberikan masukan kepada penulis untuk menyelesaikan penulisan tugas akhir.
4. Fedelis Brian Putra Prakasa, ST., M.Kom, selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing, mengarahkan, dan memberikan masukan kepada penulis untuk menyelesaikan penulisan tugas akhir.
5. Bekty Tandaningtyas Sundoro, S.Pd., M.Pd., selaku Dosen Pembimbing Akademik yang turut memberikan ilmu serta semangat selama proses belajar.
6. Papa dan Mama yang selalu memberikan semangat dan doa serta motivasi bagi penulis sehingga penulis semangat dalam menyelesaikan tugas akhir
7. Adik saya tercinta Michellia Christy Condro yang selalu mendukung, memberikan semangat, doa serta motivasi bagi penulis supaya dapat menyelesaikan tugas akhir.
8. Pasangan saya terkasih Melati Sukma yang selalu memberi saya support, semangat dan doa yang selalu menyertai saya supaya dapat menyelesaikan

tugas akhir.

9. Orang-orang terkasih di hidup saya Stevano Bannister Karunia, Joel Otniel P., Filipus Kevin, Darrel Ranahita, Rakai Anandhi, Vallent McMullen, yang telah membantu dan membimbing agar tugas akhir ini bisa selesai dengan baik.

10. *Last but not least, I wanna thank me for believing in me, I wanna thank me for doing all this hard work, I wanna thank me for having no days off, I wanna thank me for, for never quitting, I wanna thank me for tryna do more right than wrong, I wanna thank me for just being me at all times.*



## DAFTAR ISI

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE .....	0
KABAR SANGGAU MENGGUNAKAN METODE.....	0
USER CENTERED DESIGN.....	0
LEMBAR PENGESAHAN .....	1
PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH .....	2
PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI ASAL PENELITIAN .....	3
HALAMAN PERSEMBERAHAN .....	4
KATA PENGANTAR.....	5
DAFTAR ISI.....	7
DAFTAR GAMBAR .....	9
DAFTAR TABEL .....	11
INTISARI .....	12
BAB I.....	13
PENDAHULUAN .....	13
A. Latar Belakang .....	13
B. Rumusan Masalah .....	16
C. Batasan Masalah.....	16
D. Tujuan Penelitian.....	16
E. Metode Penelitian.....	17
F. Sistematika Penulisan .....	18
BAB II.....	20
TINJAUAN PUSTAKA.....	20
BAB III .....	31
LANDASAN TEORI.....	31
A. <i>Website</i> .....	31
B. Portal Berita.....	31
C. <i>User Interface</i> .....	32
D. <i>User Experience</i> .....	33
E. <i>User Centered Design</i> .....	33
F. <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	34
G. <i>Website kabar.sanggau.go.id</i> .....	36
H. <i>Usability Testing</i> .....	37

BAB IV .....	39
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	39
A. Deskripsi Masalah.....	39
B. Analisis Kebutuhan Pengembangan dan Perancangan .....	44
1. Understand Context of Use .....	44
2. Specify User and Organizational Requirements .....	48
3. <i>Design Solutions</i> .....	49
4. Analisis Kebutuhan dan Alat.....	60
A. Perancangan Desain Tampilan .....	61
BAB V .....	77
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	77
A. Implementasi <i>Front End</i> .....	77
B. <i>Evaluate Against User Requirements</i> .....	92
1. Hasil Pengujian Aspek <i>Learnability</i> .....	93
2. Hasil Pengujian Aspek <i>Memorability</i> .....	95
3. Hasil Pengujian Aspek <i>Efficiency</i> .....	96
4. Hasil Pengujian Aspek <i>Errors</i> .....	98
5. Hasil Pengujian Aspek <i>Satisfaction</i> .....	99
BAB VI .....	104
PENUTUP .....	104
A. Kesimpulan .....	104
B. Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA.....	106
LAMPIRAN.....	108

## DAFTAR GAMBAR

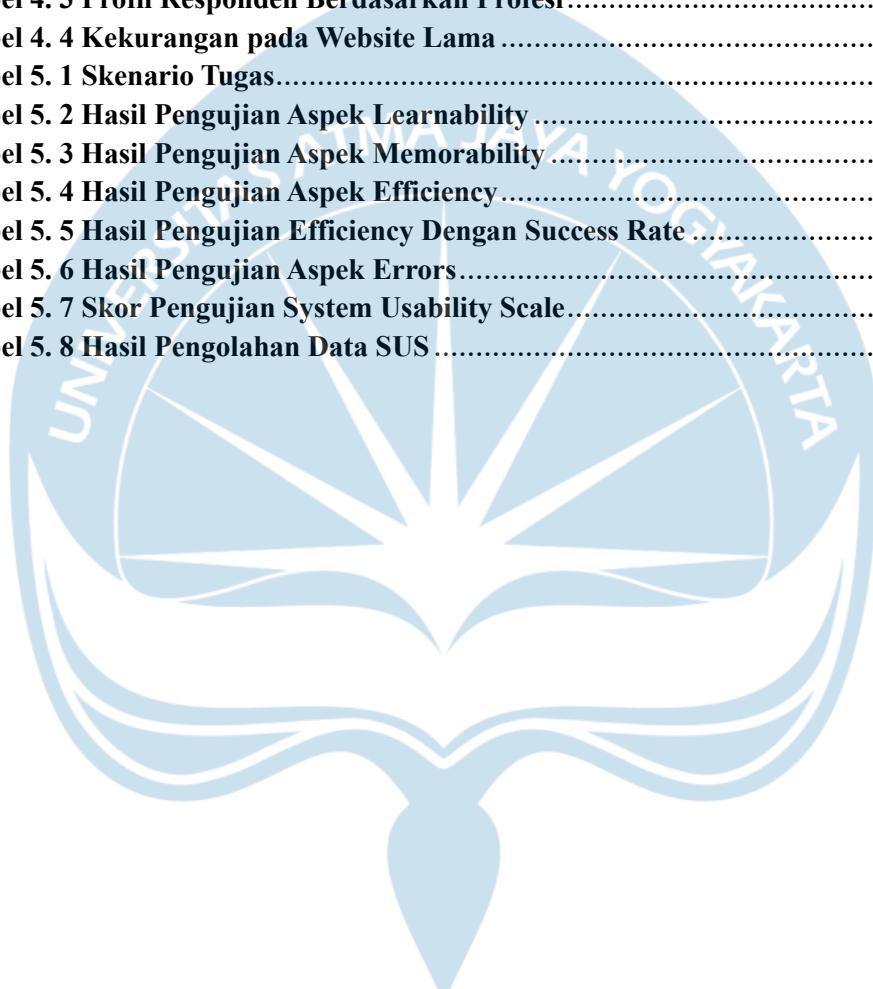
Gambar 1. 1 Ragam sumber informasi yang paling banyak diakses masyarakat .....	14
Gambar 1. 2 Metodologi penelitian menggunakan UCD.....	17
Gambar 4. 1 User Persona .....	47
Gambar 4. 2 Sitemap .....	49
Gambar 4. 3 Low-Fidelity Navigation Bar.....	50
Gambar 4. 4 Low-Fidelity Footer .....	51
Gambar 4. 5 Low-Fidelity Halaman Beranda .....	52
Gambar 4. 6 Low-Fidelity Halaman Berita .....	53
Gambar 4. 7 Low-Fidelity Halaman Hubungi Kami.....	54
Gambar 4. 8 Low-Fidelity Halaman Kebijakan Privasi.....	55
Gambar 4. 9 Low-Fidelity Halaman Tentang Kami.....	56
Gambar 4. 10 Low-Fidelity Halaman Tentang Sanggau.....	57
Gambar 4. 11 Low-Fidelity Halaman Sejarah Sanggau .....	58
Gambar 4. 12 Low-Fidelity Halaman Demografi Sanggau.....	59
Gambar 4. 13 Low-Fidelity Halaman Laporan Isu Hoax .....	60
Gambar 4. 14 Warna Hitam .....	61
Gambar 4. 15 Warna Putih.....	62
Gambar 4. 16 Warna Merah.....	62
Gambar 4. 17 Navbar Website (Lama) .....	64
Gambar 4. 18 Wireframe Navbar Website (Baru).....	64
Gambar 4. 19 Footer Website (Lama) .....	64
Gambar 4. 20 Wireframe Footer Website (Baru).....	65
Gambar 4. 21 Halaman Beranda (Lama) .....	66
Gambar 4. 22 Wireframe Halaman Beranda (Baru).....	68
Gambar 4. 23 Wireframe Halaman Berita .....	69
Gambar 4. 24 Wireframe Halaman Hubungi Kami .....	70
Gambar 4. 25 Wireframe Halaman Kebijakan Privasi .....	71
Gambar 4. 26 Wireframe Halaman Tentang Kami.....	72
Gambar 4. 27 Wireframe Halaman Tentang Sanggau .....	73
Gambar 4. 28 Wireframe Halaman Sejarah Sanggau .....	74
Gambar 4. 29 Wireframe Halaman Demografi Sanggau .....	75
Gambar 4. 30 Wireframe Halaman Laporan Isu Hoax .....	76
Gambar 5. 1 Implementasi Navigation Bar .....	77
Gambar 5. 2 Dropdown menu Informasi Publik dan Layanan Publik .....	77
Gambar 5. 3 Implementasi Footer.....	78
Gambar 5. 4 Implementasi Halaman Beranda .....	80
Gambar 5. 5 Implementasi Halaman Berita .....	82
Gambar 5. 6 Implementasi Halaman Hubungi Kami .....	83
Gambar 5. 7 Implementasi Halaman Tentang Kami .....	84
Gambar 5. 8 Implementasi Halaman Kebijakan Privasi.....	85
Gambar 5. 9 Implementasi Halaman Tentang Sanggau.....	87
Gambar 5. 10 Implementasi Halaman Sejarah Sanggau.....	89

Gambar 5. 11 Implementasi Halaman Demografi Sanggau .....	90
Gambar 5. 12 Implementasi Halaman Laporan Isu Hoax .....	91



## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Pertanyaan SUS .....	35
Tabel 3. 2 Arti Score System Usability Testing.....	36
Tabel 3. 3 Range Standar Kelayakan .....	38
Tabel 4. 1 Score SUS Terhadap Website Lama .....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 2 Profil Responden Berdasarkan Gender .....	45
Tabel 4. 3 Profil Responden Berdasarkan Profesi .....	46
Tabel 4. 4 Kekurangan pada Website Lama .....	47
Tabel 5. 1 Skenario Tugas.....	92
Tabel 5. 2 Hasil Pengujian Aspek Learnability .....	94
Tabel 5. 3 Hasil Pengujian Aspek Memorability .....	95
Tabel 5. 4 Hasil Pengujian Aspek Efficiency .....	96
Tabel 5. 5 Hasil Pengujian Efficiency Dengan Success Rate .....	97
Tabel 5. 6 Hasil Pengujian Aspek Errors.....	99
Tabel 5. 7 Skor Pengujian System Usability Scale.....	100
Tabel 5. 8 Hasil Pengolahan Data SUS .....	101



## INTISARI

# Analisis dan Perancangan *Website Kabar Sanggau* Menggunakan Metode *User Centered Design*

Intisari

Chrystian Devin Condro  
200710729

Kemajuan teknologi informasi telah memberikan dampak besar pada berbagai aspek kehidupan masyarakat di Indonesia. Salah satu dampaknya adalah meningkatnya akses terhadap informasi melalui internet, di mana banyak masyarakat Indonesia menggunakan website berita untuk memperoleh informasi. Namun, meskipun banyak portal berita yang tersedia, tidak semua memiliki kualitas yang baik, terutama dalam hal *user interface* (UI) dan *user experience* (UX).

Website kabar.sanggau.go.id, yang dikelola oleh Diskominfo Kabupaten Sanggau, Kalimantan Barat, sejak Maret 2018, mengalami permasalahan dalam hal kemudahan penggunaan dan pemahaman oleh pengguna. Desain website yang tidak optimal membuat pengguna kesulitan menemukan konten, dengan tampilan yang kurang menarik dan desain yang kurang interaktif. Oleh karena itu, diperlukan evaluasi dan redesain website menggunakan metode *User Centered Design* (UCD), yang berfokus pada kebutuhan pengguna, untuk meningkatkan usability dan membuat website lebih mudah digunakan serta lebih menarik bagi pengguna. Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan rekomendasi desain baru yang lebih baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

**Kata Kunci :** Portal Berita, *User Interface*, *User Experience*, *User Centered Design*, *Usability Testing*.

Dosen Pembimbing 1 : Yonathan Dri Handarkho, S.T., M.Eng., Ph.D.

Dosen Pembimbing 2 : Fedelis Brian Putra Prakasa, ST., M.Kom

Jadwal Sidang Tugas Akhir :