

**PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN BERBASIS WEB PADA KLUB
PEMBINAAN BASKET AGEN BASKETBALL DI
KABUPATEN SANGGAU**

Tugas Akhir

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai Derajat
Sarjana Komputer**



Dibuat Oleh:

Willy Christian Chia

200710820

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2024**

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS WEB PADA KLUB PEMBINAAN BASKET
AGEN BASKETBALL DI KABUPATEN SANGGAU

yang disusun oleh

Willy Christian Chia

200710820

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 15 Oktober 2024

		Keterangan
Dosen Pembimbing 1	: Th. Adi Purnomo Sidhi, S.T., M.T.	Telah Menyetujui
Dosen Pembimbing 2	: Irya Wisnubhadra, S.T.,M.T., Ph.D., IPM	Telah Menyetujui
Tim Penguji		
Penguji 1	: Th. Adi Purnomo Sidhi, S.T., M.T.	Telah Menyetujui
Penguji 2	: Findra Kartika Sari Dewi, S.T., M.M., M.T.	Telah Menyetujui
Penguji 3	: Yonathan Dri Handarkho, ST., M.Eng, Ph.D.	Telah Menyetujui

Yogyakarta, 15 Oktober 2024

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Teknologi Industri

Dekan

ttd.

Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T.

Dokumen ini merupakan dokumen resmi UAJY yang tidak memerlukan tanda tangan karena dihasilkan secara elektronik oleh Sistem Bimbingan UAJY. UAJY bertanggung jawab penuh atas informasi yang tertera di dalam dokumen ini

PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Lengkap : Willy Christian Chia
NPM : 200710820
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Judul Penelitian : Pembangunan Sistem Informasi Manajemen Berbasis Web pada Klub Pembinaan Basket AGEN BASKETBALL di Kabupaten Sanggau

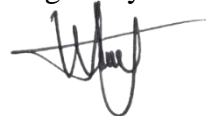
Menyatakan dengan ini :

1. Tugas Akhir ini adalah benar tidak merupakan salinan sebagian atau keseluruhan dari karya penelitian lain.
2. Memberikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa Hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.
3. Bersedia menanggung secara pribadi segala bentuk tuntutan hukum atas pelanggaran Hak Cipta dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

Demikian pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 20 September 2024

Yang Menyatakan,



Willy Christian Chia
200710820

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa rendah hati dan bersyukur, tugas akhir ini saya persembahkan pada diri saya sendiri karena telah bekerja keras, sabar, dan yakin serta optimis selama pengerjaannya. Selain itu saya juga mengucapkan banyak terima kasih kepada kedua orang tua, saudari saya Vanessa Angelica, serta keluarga kecil saya Rahma Asniar dan Kenzie Arkana, yang selalu menjadi motivasi utama dalam penyelesaian dan berdoa demi terselesaikannya tugas akhir ini.



"Setiap kesulitan yang dirasakan dalam menghadapi tantangan, pasti akan terasa berat diikuti oleh perasaan tidak percaya diri, rasa ingin menyerah, dan rasa lelah yang tiada henti. Namun jika selama pengerjaannya kita lakukan dengan yakin kepada diri sendiri dan berdoa pasti setiap tantangan yang dihadapi dapat teratasi dan akan menjadi langkah baru untuk berkembang dan menjadi pribadi yang lebih baik kedepannya."

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan oleh penulis kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan karunia-Nya dapat terselesaikan pengerjaan tugas akhir “Pembangunan Sistem Informasi Manajemen Berbasis Web pada Klub Pembinaan Basket AGEN BASKETBALL di Kabupaten Sanggau” ini dengan baik.

Penulis menyadari tanpa adanya bantuan dan bimbingan dari beberapa pihak, laporan tugas akhir ini tidak akan dapat terselesaikan dengan baik. Maka dari itu, penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan berkat dan menyertai penulis.
2. Bapak Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T., IPU, ASEAN Eng., selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Bapak Paulus Mudjihartono S.T., M.T., Ph.D., selaku ketua departemen informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
4. Bapak Thomas Adi Purnomo Sidhi, S.T., M.T. selaku Kepala Program Studi Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta dan Dosen Pembimbing 1 yang telah meluangkan waktu untuk membimbing, dukungan, serta masukan kepada penulis dalam pengerjaan tugas akhir berlangsung.
5. Bapak Irya Wisnubhadra, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah meluangkan waktu untuk membimbing, dukungan, serta masukan kepada penulis dalam pengerjaan tugas akhir berlangsung.
6. Mami dan Papi, selaku kedua orang tua dari penulis yang sudah mendukung, memotivasi, dan mendoakan penulis

dalam pengerjaan tugas akhir.

7. Vanessa Angelica, selaku saudari dari penulis yang memberikan dukungan dan mendoakan penulis dalam pengerjaan tugas akhir.

8. Rahma Asniar dan Kenzie Arkana, selaku keluarga dari penulis yang selalu mendukung, mendoakan, dan menjadi motivasi utama dari penulis dalam pengerjaan tugas akhir.

Penulis sadar sepenuhnya menyadari bahwa laporan ini masih belum sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk memperbaiki dan menyempurnakan laporan ini. Penulis berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 20 September 2024

Yang Menyatakan,

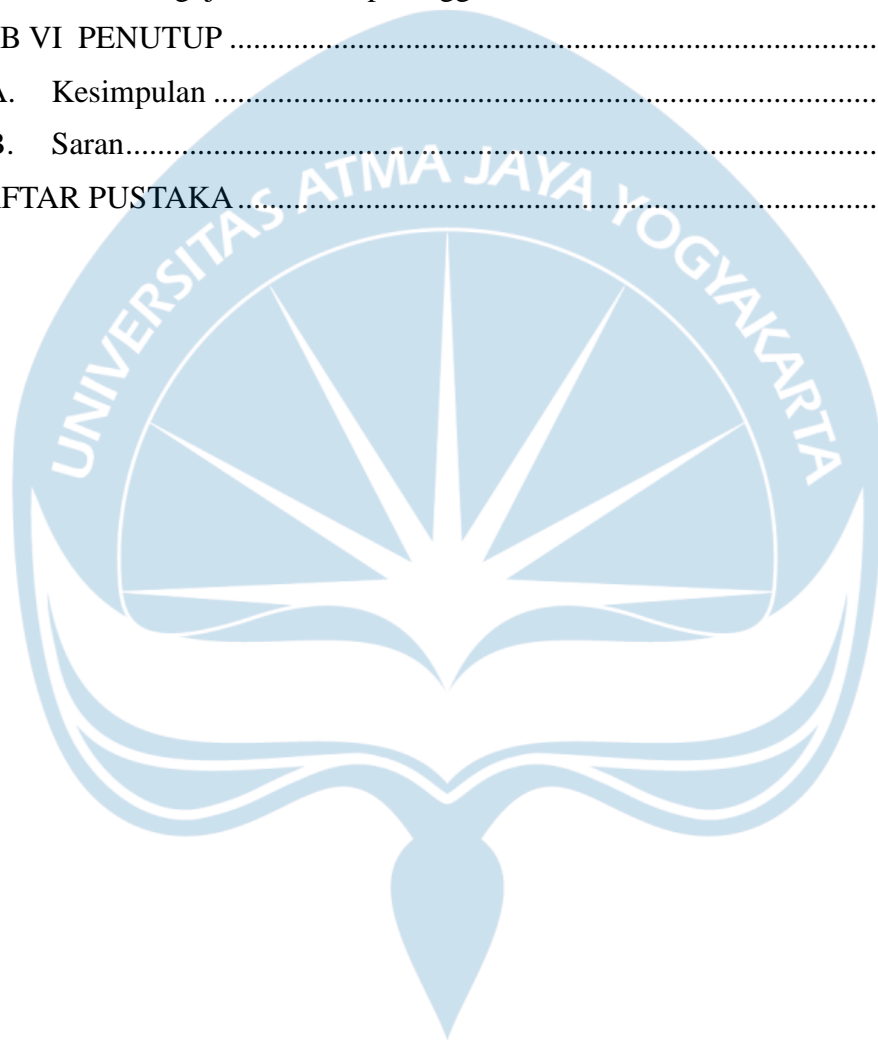


Willy Christian Chia
20070820

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
INTISARI.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Tujuan Penelitian	3
E. Metode Penelitian.....	3
F. Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
BAB III LANDASAN TEORI.....	16
A. Basket.....	16
B. Sistem Informasi Manajemen	16
C. Internet	17
D. Website	18
E. Laravel.....	19
F. MySql.....	20
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	21
A. Analisis Sistem.....	21
B. Lingkup Masalah.....	22
C. Perspektif Produk	23
D. Fungsi Produk	24
E. Kebutuhan Antarmuka	30

F. Perancangan	38
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	81
A. Implementasi Sistem Antarmuka	81
B. Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak	149
C. Hasil Pengujian Terhadap Pengguna	184
BAB VI PENUTUP	198
A. Kesimpulan	198
B. Saran.....	198
DAFTAR PUSTAKA.....	199



DAFTAR GAMBAR

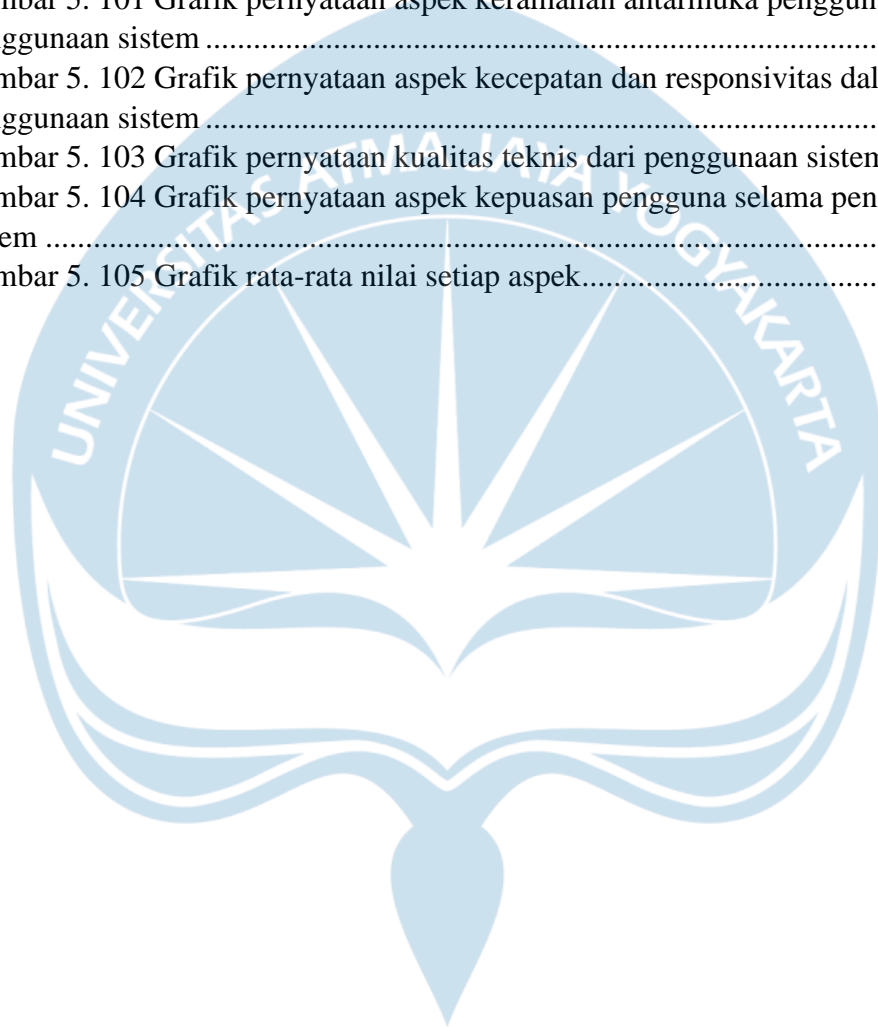
Gambar 1. 1 Metode Waterfall	4
Gambar 4. 1 Gambar Use Case Diagram	24
Gambar 4. 2 Diagram Relasi Entitas	39
Gambar 4. 3 Overview System	40
Gambar 4. 4 Arsitektur Perangkat Lunak	42
Gambar 4. 5 Class Diagram	43
Gambar 4. 6 Rancangan Antarmuka Home	44
Gambar 4. 7 Rancangan Antarmuka Halaman Tata Tertib	45
Gambar 4. 8 Rancangan Antarmuka Profile Home	45
Gambar 4. 9 Rancangan Antarmuka Home Gallery	46
Gambar 4. 10 Rancangan Antarmuka Login	47
Gambar 4. 11 Rancangan Antarmuka Dashboard Petugas	47
Gambar 4. 12 Rancangan Antarmuka Indeks Siswa	48
Gambar 4. 13 Rancangan Antarmuka Tambah Siswa	49
Gambar 4. 14 Rancangan Antarmuka Ubah Data Siswa	49
Gambar 4. 15 Rancangan Antarmuka Show Siswa	50
Gambar 4. 16 Rancangan Antarmuka Indeks Kelas	51
Gambar 4. 17 Rancangan Antarmuka Tambah Kelas	51
Gambar 4. 18 Rancangan Antarmuka Ubah Data Kelas	52
Gambar 4. 19 Rancangan Antarmuka Show Kelas	52
Gambar 4. 20 Rancangan Antarmuka Tambah Siswa ke Dalam Kelas	53
Gambar 4. 21 Rancangan Antarmuka Indeks Jadwal Latihan	54
Gambar 4. 22 Rancangan Antarmuka Jadwal Latihan	54
Gambar 4. 23 Rancangan Antarmuka Ubah Data Jadwal Latihan	55
Gambar 4. 24 Rancangan Antarmuka Riwayat Absensi Siswa di Halaman Petugas	56
Gambar 4. 25 Rancangan Antarmuka Indeks Petugas	56
Gambar 4. 26 Rancangan Antarmuka Tambah Petugas	57
Gambar 4. 27 Rancangan Antarmuka Perbaharui Data Petugas	58
Gambar 4. 28 Rancangan Antarmuka Indeks Pelatih	58
Gambar 4. 29 Rancangan Antarmuka Tambah Pelatih	59
Gambar 4. 30 Rancangan Antarmuka Perbaharui Data Pelatih	60
Gambar 4. 31 Rancangan Antarmuka Detail Pelatih	60
Gambar 4. 32 Rancangan Antarmuka Indeks Konten	61
Gambar 4. 33 Rancangan Antarmuka Tambah Konten	61
Gambar 4. 34 Rancangan Antarmuka Indeks Transaksi Pendaftaran	62
Gambar 4. 35 Rancangan Antarmuka Tambah Transaksi Pendaftaran	63
Gambar 4. 36 Rancangan Antarmuka Kwitansi Pendaftaran	63
Gambar 4. 37 Indeks Transaksi Pembayaran Kas	64

Gambar 4. 38 Rancangan Antarmuka Tambah Transaksi Pembayaran Kas	65
Gambar 4. 39 Rancangan Antarmuka Kwitansi Transaksi Pembayaran Kas.....	65
Gambar 4. 40 Rancangan Antarmuka Halaman Cetak Laporan	66
Gambar 4. 41 Rancangan Antarmuka Laporan Transaksi Pembayaran Pendaftaran Selama Setahun	67
Gambar 4. 42 Rancangan Antarmuka Laporan Transaksi Pembayaran Pendaftaran Selama Sebulan	68
Gambar 4. 43 Rancangan Antarmuka Laporan Transaksi Pembayaran Kas Pertahun.....	69
Gambar 4. 44 Rancangan Antarmuka Laporan Pembayaran Transaksi Kas Selama Sebulan.....	70
Gambar 4. 45 Rancangan Antarmuka Halaman Profile Petugas.....	71
Gambar 4. 46 Rancangan Antarmuka Halaman Foto Profil Petugas	72
Gambar 4. 47 Rancangan Antarmuka Halaman Dashboard Siswa	72
Gambar 4. 48 Rancangan Antarmuka Siswa di Halaman Siswa.....	73
Gambar 4. 49 Rancangan Antarmuka Pelatih di Halaman Siswa.....	74
Gambar 4. 50 Rancangan Antarmuka Riwayat Transaksi Kas Siswa.....	74
Gambar 4. 51 Rancangan Antarmuka Absensi di Halaman Siswa.....	75
Gambar 4. 52 Rancangan Antarmuka Riwayat Absensi Siswa di Halaman Siswa	76
Gambar 4. 53 Rancangan Antarmuka Profil Siswa.....	76
Gambar 4. 54 Rancangan Antarmuka Foto Profil Siswa	77
Gambar 4. 55 Rancangan Antarmuka Cetak Laporan Transaksi Pembayaran Kas Siswa	78
Gambar 4. 56 Rancangan Antarmuka Laporan Pembayaran Transaksi Kas Siswa Selama Setahun	79
Gambar 4. 57 Rancangan Antarmuka Laporan Transaksi Pembayaran Kas Selama Sebulan.....	80
Gambar 5. 1 Halaman Home.....	81
Gambar 5. 2 Halaman Tata Tertib	82
Gambar 5. 3 Tata Tertib Selama Latihan.....	82
Gambar 5. 4 Halaman Profile.....	83
Gambar 5. 5 Halaman Gallery	84
Gambar 5. 6 Footer Pada Setiap Halaman Utama	84
Gambar 5. 7 Halaman Login Petugas	85
Gambar 5. 8 Halaman Login Siswa	85
Gambar 5. 9 Kode Login.....	86
Gambar 5. 10 Halaman Dashboard Petugas.....	87
Gambar 5. 11 Halaman Dashboard Petugas Jadwal Latihan	87
Gambar 5. 12 Halaman Siswa.....	88
Gambar 5. 13 Hasil Ekspor Excel Data Siswa	89
Gambar 5. 14 Implementasi Kode Export Siswa	89
Gambar 5. 15 Implementasi Kode SiswaExport	90
Gambar 5. 16 Halaman Tambah Siswa Baru	91

Gambar 5. 17 Implementasi Kode Tambah Siswa	92
Gambar 5. 18 Halaman Edit Siswa	93
Gambar 5. 19 Implementasi Kode Edit Siswa	94
Gambar 5. 20 Halaman Show Siswa.....	95
Gambar 5. 21 Implementasi Kode Show Siswa.....	95
Gambar 5. 22 Halaman Kelas	96
Gambar 5. 23 Tampilan Tambah Kelas	97
Gambar 5. 24 Implementasi Kode Tambah Kelas.....	97
Gambar 5. 25 Tampilan Edit Kelas	98
Gambar 5. 26 Implementasi Kode Edit Kelas.....	98
Gambar 5. 27 Halaman Show Kelas	99
Gambar 5. 28 Implementasi Kode Show Kelas	100
Gambar 5. 29 Halaman Tambah Siswa dalam Kelas	101
Gambar 5. 30 Tampilan Memilih Siswa.....	101
Gambar 5. 31 Implementasi Kode untuk Kelas KU 16-18.....	102
Gambar 5. 32 Implementasi Kode Untuk Kelas KU 13-15	103
Gambar 5. 33 Implementasi Kode Untuk Kelas KU 8 – 12.....	104
Gambar 5. 34 Halaman Jadwal Latihan	105
Gambar 5. 35 Tampilan Jadwal Latihan Sesuai Kelompok Umur di Halaman Jadwal Latihan	105
Gambar 5. 36 Halaman Tambah Jadwal Latihan	106
Gambar 5. 37 Implementasi Kode Tambah Jadwal Latihan	107
Gambar 5. 38 Halaman Edit Jadwal Latihan	108
Gambar 5. 39 Implementasi Kode Edit Jadwal Latihan	108
Gambar 5. 40 Halaman Riwayat Absensi	109
Gambar 5. 41 Halaman Petugas	110
Gambar 5. 42 Halaman Tambah Petugas	111
Gambar 5. 43 Kode Implementasi Tambah Petugas/Admin	112
Gambar 5. 44 Halaman Edit Petugas	113
Gambar 5. 45 Kode Implementasi Edit Petugas	114
Gambar 5. 46 Halaman Pelatih	115
Gambar 5. 47 Halaman Tambah Pelatih.....	116
Gambar 5. 48 Kode Implementasi Tambah Pelatih.....	117
Gambar 5. 49 Halaman Edit Pelatih.....	118
Gambar 5. 50 Implementasi Kode Edit Pelatih.....	119
Gambar 5. 51 Halaman Show Pelatih	120
Gambar 5. 52 Implementasi Kode Show Pelatih	120
Gambar 5. 53 Halaman Konten.....	121
Gambar 5. 54 Tampilan Belakang Kartu Konten	121
Gambar 5. 55 Halaman Tambah Konten	122
Gambar 5. 56 Implementasi Kode Tambah Konten	123
Gambar 5. 57 Halaman Transaksi Pembayaran Pendaftaran	124
Gambar 5. 58 Kwitansi Pembayaran Pendaftaran.....	124

Gambar 5. 59 Implementasi Kode Cetak PDF Kwitansi Pembayaran Pendaftaran	125
Gambar 5. 60 Halaman Tambah Transakai Pembayaran Pendaftaran	125
Gambar 5. 61 Pilih Siswa di Halaman Tambah Transaksi	126
Gambar 5. 62 Implementasi Kode Tambah Transaksi Pembayaran Pendaftaran	126
Gambar 5. 63 Halaman Transaksi Pembayaran Kas	127
Gambar 5. 64 Kwitansi Pembayaran Kas	128
Gambar 5. 65 Implementasi Kode Cetak PDF Kwitansi Pembayaran Kas	128
Gambar 5. 66 Halaman Tambah Transaksi Pembayaran Kas	129
Gambar 5. 67 Pilih Siswa di Halaman Tambah Transaksi Pembayaran Kas	129
Gambar 5. 68 Implementasi Kode Tambah Pembayaran Kas.....	130
Gambar 5. 69 Halaman Laporan	131
Gambar 5. 70 Implementasi Kode Cetak Laporan.....	132
Gambar 5. 71 Laporan Tahunan Transaksi Pembayaran Pendaftaran.....	132
Gambar 5. 72 Laporan Bulanan Transaksi Pembayaran Kas	133
Gambar 5. 73 Laporan Tahunan Transaksi Pembayaran Kas.....	133
Gambar 5. 74 Laporan Bulanan Transaksi Pembayaran Kas	133
Gambar 5. 75 Tombol Profil di Topbar	134
Gambar 5. 76 Halaman Profil Petugas.....	134
Gambar 5. 77 Halaman Ganti Foto Profil	135
Gambar 5. 78 Implementasi Kode Profil Petugas.....	136
Gambar 5. 79 Tombol Logout di Tobar Petugas	137
Gambar 5. 80 Halaman Dashboard Siswa.....	138
Gambar 5. 81 Halaman Siswa.....	138
Gambar 5. 82 Halaman Absen	139
Gambar 5. 83 Jika Siswa Sudah Absen di Jadwal yang Sama	140
Gambar 5. 84 Halaman Riwayat Presensi Siswa	140
Gambar 5. 85 Implementasi Kode Presensi Siswa.....	141
Gambar 5. 86 Halaman Pelatih di Sidebar Siswa	142
Gambar 5. 87 Halaman Riwayat Pembayaran Kas Siswa.....	142
Gambar 5. 88 Halaman Cetak Laporan Kas Siswa	143
Gambar 5. 89 Laporan Transaksi Pembayaran Kas Bulanan Siswa	143
Gambar 5. 90 Laporan Transaksi Pembayaran Kas Tahunan Siswa	144
Gambar 5. 91 Implementasi Kode Halaman Cetak Laporan Transaksi Pembayaran Kas	144
Gambar 5. 92 Tombol Profil di Topbar Siswa.....	145
Gambar 5. 93 Halaman Profil Siswa.....	146
Gambar 5. 94 Halaman Foto Profil Siswa	146
Gambar 5. 95 Implementasi Kode Profil Petugas.....	148
Gambar 5. 96 Tombol Logout di Topbar Siswa	148
Gambar 5. 97 Grafik pernyataan dari aspek kemudahan dalam penggunaan sistem	186

Gambar 5. 98 Grafik pernyataan dari aspek kejelasan informasi dalam penggunaan sistem	187
Gambar 5. 99 Grafik pernyataan dari aspek bantuan teknis dari penggunaan sistem	188
Gambar 5. 100 Grafik pernyataan dari aspek ketersediaan dan keberagaman fitur dari penggunaan sistem	189
Gambar 5. 101 Grafik pernyataan aspek keramahan antarmuka pengguna dalam penggunaan sistem	190
Gambar 5. 102 Grafik pernyataan aspek kecepatan dan responsivitas dalam penggunaan sistem	191
Gambar 5. 103 Grafik pernyataan kualitas teknis dari penggunaan sistem	192
Gambar 5. 104 Grafik pernyataan aspek kepuasan pengguna selama penggunaan sistem	193
Gambar 5. 105 Grafik rata-rata nilai setiap aspek.....	196



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian Terdahulu	12
Tabel 4. 1 Tabel Deskripsi Diagram Use Case	25
Tabel 4. 2 Tabel Deskripsi Kebutuhan Antarmuka Pengguna.....	30
Tabel 5. 1 Hasil Pengujian Fungsionalitas	149
Tabel 5. 2 ringkasan hasil yang diperoleh.....	184



INTISARI

PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS WEB PADA KLUB PEMBINAAN BASKET AGEN BASKETBALL DI KABUPATEN SANGGAU

Intisari

Willy Christian Chia

200710820

Basket, yang diciptakan oleh James Naismith pada tahun 1891, semakin digemari di Kabupaten Sanggau, terutama oleh anak muda. Menyadari tingginya minat ini, AGEN BASKETBALL aktif dalam pembinaan olahraga sebagai sarana untuk membangun karakter dan keterampilan kerja sama. Untuk meningkatkan efektivitas pembinaan, diperlukan sistem informasi manajemen berbasis *web* yang fleksibel. Di era digital, *website* berperan penting dalam pengelolaan kegiatan olahraga, menjadi media komunikasi dan alat pengelolaan data. Perancangan sistem ini diharapkan membantu AGEN BASKETBALL dalam mengelola informasi atlet, kegiatan latihan, program, jadwal pertandingan, dan profil atlet. Dengan populasi sekitar 492.898 jiwa dan akses internet yang luas, *website* ini diharapkan dapat meningkatkan minat masyarakat terhadap basket dan membangun kesadaran akan pentingnya pembinaan olahraga sejak dini.

Kata Kunci: Sistem Informasi Manajemen, *Website*, Atlet

Dosen Pembimbing I : Thomas Adi Purnomo Sidhi, S.T., M.T.

Dosen Pembimbing II : Irya Wisnubhadra, S.T., M.T.,Ph.D, IPM

Jadwal Sidang Tugas Akhir: