

BAB VI PENUTUP

A. Kesimpulan

Penelitian ini berhasil mengembangkan sebuah Sistem Informasi Manajemen berbasis *website* untuk mendukung AGEN BASKETBALL dalam mengelola operasional dan kegiatan manajemennya. Sistem ini secara keseluruhan menunjukkan performa yang baik, terutama dalam hal kemudahan penggunaan dan kejelasan informasi yang diberikan kepada pengguna serta aspek sistem lainnya. Hal ini dibuktikan dengan skor kemudahan penggunaan yang mencapai 4,26 dan skor kejelasan informasi sebesar 4,60, menunjukkan bahwa mayoritas responden merasa sistem ini mudah dioperasikan dan informatif. Dari hasil uji coba yang melibatkan 42 responden, sebagian besar memberikan penilaian positif terhadap sistem ini, menunjukkan bahwa tujuan utama pengembangan dan pembangunan sistem telah tercapai. Diharapkan sistem informasi manajemen ini dapat menjadi alat yang efektif dan mempermudah pengelolaan berbagai aspek operasional AGEN BASKETBALL dengan lebih terstruktur dan efisien.

B. Saran

Melalui hasil pengembangan dan pengujian yang dilakukan untuk Sistem Informasi Manajemen AGEN BASKETBALL, didapatkan beberapa saran yang bisa di terapkan untuk pengembangan sistem yang lebih lanjut, antara lain:

1. Scan *QR Code* untuk presensi

Untuk memudahkan dalam melakukan presensi jadwal latihan, dapat digunakan *QR Code* yang bisa digunakan untuk melakukan presensi, sehingga presensi dapat dilakukan dengan lebih cepat dan fleksibel.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. D. Samala and B. R. Fajri, “Rancang Bangun Aplikasi E-Sertifikat Berbasis Web Menggunakan Metode Pengembangan Waterfall,” *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 13, no. 2, pp. 147–156, Feb 2021.
- [2] A. Waluyo, V. Laellyn, dan N. Fatich, “Perancangan Website Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga (Studi Kasus Dinas Pendidikan Pemuda dan Olah Raga Kabupaten Kebumen),” *Jurnal Sains Komputer & Informatika J-SAKTI*, no. 1, 2020.
- [3] Firmansyah dkk., “Sistem Informasi UKM E-Sport Universitas Hasanuddin Berbasis Web,” *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi*, vol. 4, no. 1, pp. 49–57, 2023.
- [4] P. S. Hasugian, “Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Informasi,” *Journal of Informatic Pelita Nusantara*, vol. 3, no. 1, Feb 2018.
- [5] D. N. Safitri, A. Setiawan, and S. Muzid, “Sistem Informasi Pengelolaan Manajemen Atlet pada Persatuan Sepak Bola Indonesia di Kabupaten Blora berbasis web responsive,” *SITECH Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi*, vol. 5, no. 2, pp. 73–80, Jan 2023.
- [6] A. Baihaqi, N. Suarna, dan D. A. Rizki, “Sistem Informasi UKM Futsal STMIK IKMI Cirebon Berbasis WEB Menggunakan Metode Waterfall,” *INTERNAL (Information System Journal)*, vol. 5, no. 1, pp. 12–18, 2022, doi: 10.32627).
- [7] F. F. Surenggana, F. Bimantoro, and R. Biasrori, “Sistem Informasi Manajemen Ruangan Program Studi Teknik Informatika menggunakan framework LARAVEL,” *Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI)*, vol. 2, no. 2, Sep 2021, doi: 10.29303/jbegati.v2i2.559.
- [8] Muhammad Harliawan dan Hasyim, *Pembelajaran Permainan Bola Basket*, vol. 4. Pekalongan: PT Nasya Expanding Management, 2024.

- [9] Lukman Ahmad dan Munawir, *Sistem Informasi Manajemen*, edisi 1. Banda Aceh: Komunitas Informasi Teknologi Aceh (KITA), 2018.
- [10] Erima Oneto dan Yosep Sugiarto, *Anti Gadget Internet [Siapa pun Pasti Mampu Menggunakan & Memanfaatkannya]*, edisi 1. Jakarta Selatan: PT Kawan Pustaka, 2009.
- [11] J. Henry, E. Dewayani, and M. D. Lauro, "Pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Komunitas Karuta Berbasis Website," *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi*, vol. 11, no. 1, Jun. 2023
- [12] S. K. Yuhefizar, HA Mooduto, dan S. Rahmat Hidayat, *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla (CMS) Edisi Revisi*. Jakarta: PT Gramedia, 2009.
- [13] Yudho Yudhanto dan Helmi Adi Prasetyo, *Mudah Menguasai Framework Laravel*, edisi 1. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2019.
- [14] Fujiana Diapoldo Silalahi, *Manajemen Database MySQL (Structured Query Language)*, Semarang: Yayasan Prima Agus Teknik, vol. 8, no. 1, pp. 1-158, 2022.
- [15] Yudho Yudhanto, *Panduan Pintar Belajar phpMyAdmin Dasar*, edisi 1. Surakarta: Rumah Studio, 2018.

No	Revisi Laporan	Halaman
1.	Gambar ERD	41
2.	Rangkuman Tabel 2.1	16-17
3.	Gambar Class Diagram	45
4.	Revisi Analisa Kebutuhan	4
5.	Revisi Hasil Kuisisioner	186-193