

## **BAB VI PENUTUP**

### **A. Kesimpulan**

Penerapan metode UCD dalam menganalisis dan merekonstruksi tampilan *website* KKN UAJY berhasil membuat antarmuka yang memiliki pengalaman pengguna yang baik. Hal tersebut tampak pada penilaian penelitian UEQ yang menghasilkan kategori *Excellent*. Pada penilaian UEQ tersebut, didapatkan nilai skala Kualitas Pragmatis sebesar 1,967. Nilai ini mencerminkan bahwa desain tersebut berhasil memenuhi kebutuhan fungsional pengguna dengan baik, termasuk dalam hal kejelasan antarmuka dan kemudahan belajar. Sedangkan nilai skala Kualitas Hedonis sebesar 1,892. Nilai ini mengindikasikan bahwa pengguna merasa desain ini tidak hanya fungsional tetapi juga menyenangkan untuk digunakan, yang dapat meningkatkan keterikatan dan kepuasan pengguna secara keseluruhan. Nilai tersebut menunjukkan naiknya penilaian antarmuka dari yang awalnya berkategori *Bad*. Dengan kata lain, rancangan desain yang baru ini dapat meningkatkan pengalaman pengguna menjadi lebih baik.

### **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian ini, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan ialah:

1. Pengembangan yang lebih lanjut dalam hal penyusunan sistem secara utuh. Penelitian ini hanya mencakup perancangan desain hingga frontend program. Maka dari itu, dalam hal implementasi desain ini akan baik ketika perancangan dapat dilanjutkan pada proses perancangan *backend* dan integrasi penuh dalam hal pengaksesan *database*-nya.
2. Penambahan fitur bimbingan sekaligus remindernya sebagai sarana komunikasi DPL-ADPL-Mahasiswa yang lebih terstruktur dan jelas.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Rusmiati Aliyyah, W. Septriyani, J. Safitri, and S. Nur Paridotul Ramadhan, "Kuliah Kerja Nyata: Pengabdian kepada Masyarakat Melalui Kegiatan Pendampingan Pendidikan," *Jurnal Masyarakat Mandiri*, vol. 5, no. 2, pp. 663–676, 2021, doi: 10.31764/jmm.v5i2.4122.
- [2] Syardiansah, "Peranan Kuliah Kerja Nyata Sebagai Bagian dari Pengembangan Kompetensi Mahasiswa (Studi Kasus Mahasiswa Universitas Samudra KKN Tahun 2017)," *JIM UPB*, vol. 7, no. 1, 2019.
- [3] K. Wijaya, "Implementasi Metode UCD (User Centered Design) Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan (Studi Kasus: SMK Negeri 1 Gelumbang)," *Jurnal Fasilkom*, vol. 11, no. 2, pp. 52–56, 2021.
- [4] A. Hinderks, M. Schrepp, and J. Thomaschewski, "User Experience Questionnaire." Accessed: Oct. 21, 2023. [Online]. Available: <https://www.ueq-online.org/>
- [5] R. D. Cahyani and A. Dwi, "Penerapan Metode User Centered Design dalam Perancangan Ulang Desain Website MAN 1 Pasuruan," *JEISBI*, vol. 03, p. 2022.
- [6] D. Wahyu Pratama and A. Arifin, "Implementasi User Centered Design (UCD) pada Mobile App ASN Memayu," *AUTOMATA*, vol. 3, no. 2, 2022.
- [7] N. A. Rangkuti, "Evaluasi User Experience pada Aplikasi AYO SRC Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)" *Skripsi*, Fakultas Sains dan Teknologi, UIN Jakarta, 2022. [Online]. Available: <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/66397>.
- [8] M. Defriani, M. Gito Resmi, and I. Jaelani, "Uji Usability dengan Metode Cognitive Walkthrough dan System Usability Scale (SUS) pada Situs Web STT Wastukencana," *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, vol. 4, no. 1, 2021.
- [9] M. I. Gunawan, R. I. Rokhmawati, and N. H. Wardani, "Evaluasi dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Menggunakan Pendekatan User Centered Design (UCD) dan Card Sorting (Studi Kasus: Website Awake Project Malang)" *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 5, pp. 4835–4845, 2019. [Online]. Available: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5353>.

- [10] I. S. Yatana Saputri, M. Fadhli, and I. Surya, "Penerapan Metode UCD (User Centered Design) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web," *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 3, no. 2, pp. 269–278, Sep. 2017, doi: 10.25077/teknosi.v3i2.2017.269-278.
- [11] N. R. Illahi, "Evaluasi User Experience Aplikasi Sistem Penjaminan Mutu Internal UIN Malang Menggunakan User Experience Questionnaire" *Thesis*, Fakultas Sains dan Teknologi, Jurusan Teknik Informatika, UIN Malang, Indonesia, Aug. 2023. [Online]. Available: <http://etheses.uin-malang.ac.id/id/eprint/52244>.
- [12] N. A. Ariesta, "Perancangan User Interface Dan User Experience Pada Website Sekolah Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)," *Skripsi*, Fakultas Teknologi dan Informatika, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Dinamika, 2022.
- [13] A. M. Fajar, "Penerapan metode user centered design (UCD) pada web AIS UIN Jakarta dengan standar ISO 9241-210," *Skripsi*, Fakultas Sains dan Teknologi, UIN Syarif Hidayatullah Jakarta, Indonesia, Nov. 2022. [Online]. Available: <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/65478>.
- [14] A. Sabirin, "Rekomendasi Desain UI/UX Berdasarkan Hasil Analisis Strategi Digital Marketing untuk Meningkatkan Minat Beli Generasi Z pada Fore Coffee," *Skripsi*, Fakultas Teknologi dan Informatika, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Dinamika, 2023.
- [15] M. N. El Ghiffary, T. D. Susanto, and A. H. Prabowo, "Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olride)," *Jurnal Teknik ITS*, vol. 7, no. 1, 2018, doi: 10.12962/j23373539.v7i1.28723.
- [16] F. Sihaloho, "Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi pendistribusi alat-alat kesehatan pada perusahaan PT. Rekamileniumindo Selaras Jakarta Barat," *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, vol. 9, no. 1, 2023.
- [17] A. A. Gde, K. Aryawan, I. Bagus, M. Mahendra, J. Raya, and K. Unud, "Penerapan User Centered Design (UCD) Pada Website Hai Doc," *JNATIA*, vol. 1, no. 1, 2022.
- [18] M. Schrepp, A. Hinderks, and J. Thomaschewski, "Construction of a Benchmark for the User Experience Questionnaire (UEQ)," *International Journal of*

*Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, vol. 4, no. 4, p. 40, 2017, doi: 10.9781/ijimai.2017.445.

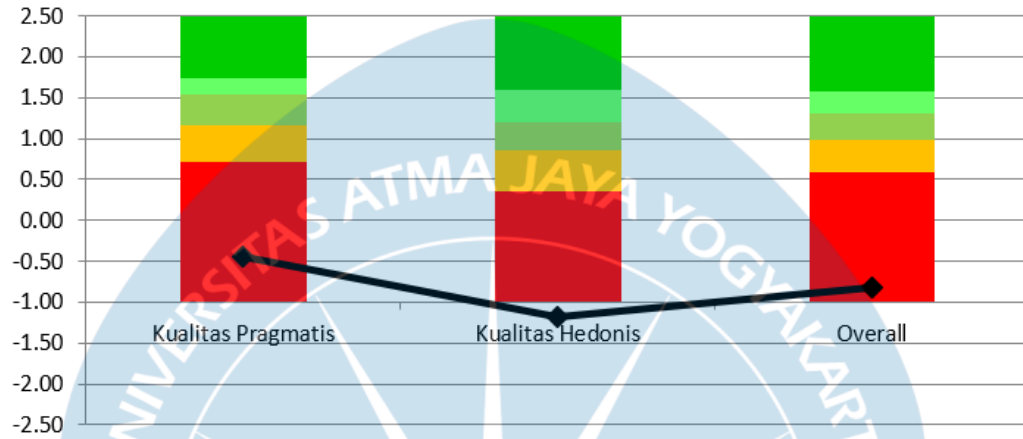
[19] M. Schrepp, *User Experience Questionnaire Handbook*. 2015. doi: 10.13140/RG.2.1.2815.0245.

[20] M. Schrepp, A. Hinderks, and J. Thomaschewski, "Design and Evaluation of a Short Version of the User Experience Questionnaire (UEQ-S)," *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, vol. 4, no. 6, p. 103, 2017, doi: 10.9781/ijimai.2017.09.001.



## LAMPIRAN

Lampiran 1 *Benchmark* hasil kuesioner UEQ terhadap *website* SI KKN UAJY

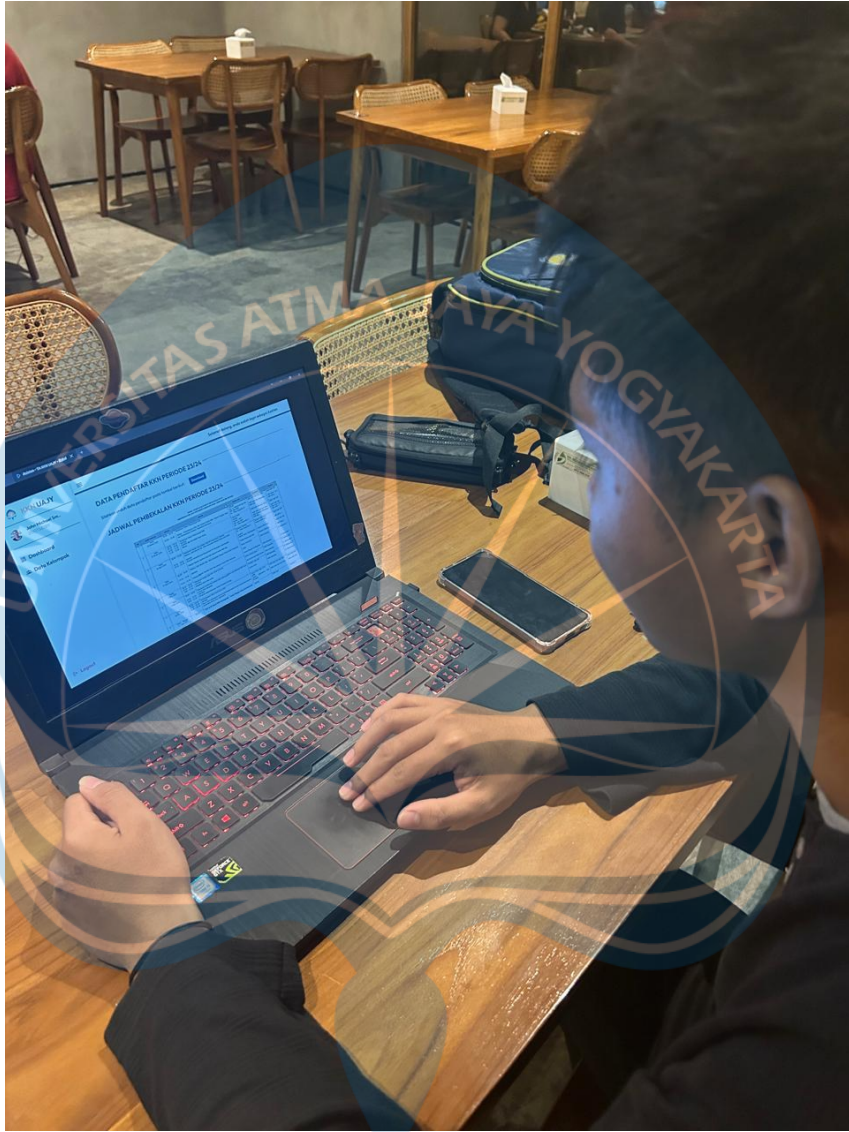


**Lampiran 2. Pengujian Desain oleh Responden (1)**

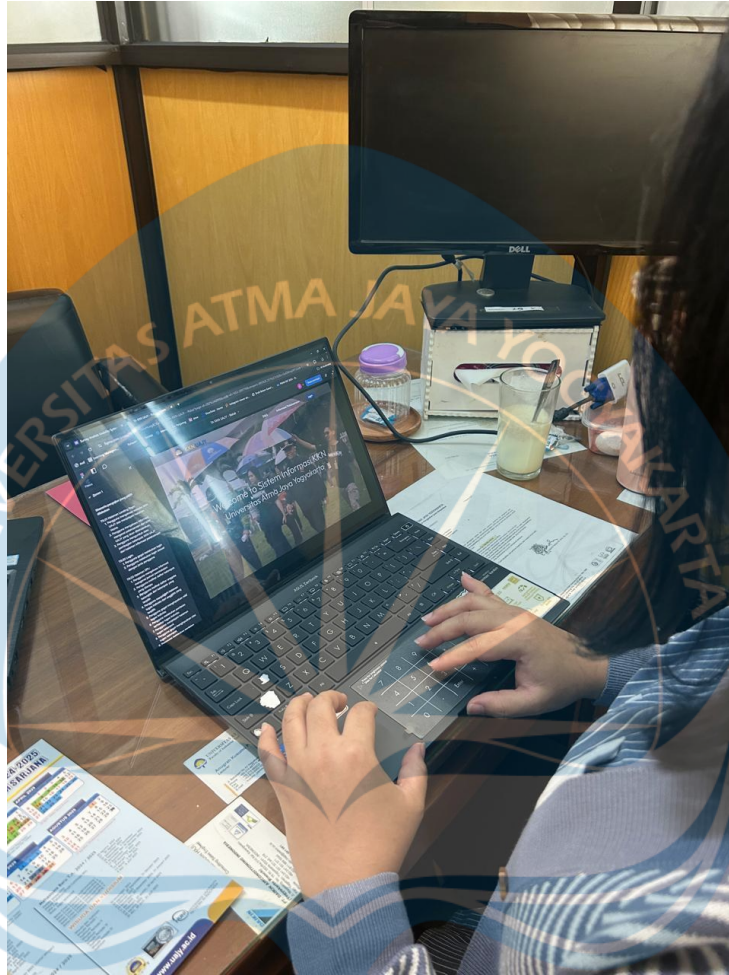




**Lampiran 3. Pengujian Desain oleh Responden (2)**



**Lampiran 4. Pengujian Desain oleh Responden (3)**





**Lampiran 5. Pengujian Desain oleh Responden (4)**

