

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Peninjauan telah dilakukan pada beberapa penelitian sebelumnya untuk kepentingan penelitian. Penelitian yang ditinjau memiliki kaitan yang mirip yakni pembuatan aplikasi yang akan digunakan dalam bidang kesehatan.

Penelitian pertama berjudul “Aplikasi Layanan Perawatan Kesehatan Dan Penjualan Perlengkapan Hewan Peliharaan Berbasis Web (Studi Kasus : Omen Pet Shop)”. Penelitian yang dibuat oleh Deviana dan Devianto tersebut menggunakan metode Waterfall dan fokus pada pengerjaan *website*. Penelitian tersebut dilakukan pada studi kasus Omen Pet Shop, dimana Omen Pet Shop itu sendiri adalah sebuah bisnis yang bergerak pada bidang layanan terhadap hewan peliharaan yang berada di Tangerang. Pembuatan *website* tersebut dapat mempermudah Omen Pet Shop dalam memasarkan dan menjual produk [5].

Penelitian kedua berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Penitipan Hewan Peliharaan Berbasis Android”. Penelitian ini dibuat oleh Tanuwijaya dan penelitian tersebut berfokus pada pengembangan aplikasi *mobile* di platform Android. Aplikasi yang dibuat memiliki fitur-fitur terkait penitipan hewan, misalnya mencari tempat penitipan hewan peliharaan. Hasil dari penelitian tersebut berupa aplikasi yang dapat digunakan untuk membantu dalam pencarian penitipan hewan dan sebagai tempat menawarkan jasa penitipan hewan [6].

Penelitian ketiga dibuat oleh Yafitri dan Suendri, berjudul “*Pet Care Information System at Darussalam Pet Shop Based on Android*”. Menggunakan metode penelitian kuantitatif dan Waterfall dalam proses pengembangan aplikasi dan berhasil menciptakan aplikasi tersebut yang dapat digunakan untuk menyederhanakan beberapa pekerjaan yang dapat ditangani secara manual demi memberikan perawatan hewan peliharaan yang lebih baik [7].

Penelitian keempat berjudul “Aplikasi Penitipan Hewan Berbasis Desktop Menggunakan Metode OOAD(Studi Kasus: Erni Pet Shop)”. Dibuat oleh Priyantoko dkk., dengan menggunakan metode OOAD (*Object-oriented analysis and design*), berhasil mengembangkan aplikasi penitipan hewan berbasis *desktop*

yang dapat mempermudah pemilik *pet shop* dalam mengelola data-data karyawan, laporan, histori, dan lainnya dengan lebih mudah [8].

Penelitian kelima berjudul “Implementasi Aplikasi *Mobile (Pet Shop)*”. Dibuat oleh Habib dkk. Penelitian ini memiliki tujuan untuk menganalisis dampak implementasi aplikasi mobile terhadap pengalaman pengguna dan kesejahteraan hewan peliharaan. Hasil penelitian ini menyatakan bahwa aplikasi *mobile* dapat meningkatkan efisiensi dan kepuasan pengguna dalam hal penjualan binatang peliharaan, makanan, serta peralatan hewan peliharaan secara signifikan. Perbandingan penelitian yang telah ditinjau dapat dilihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2. 1 Tabel perbandingan penelitian

No.	Peneliti	Tahun	Tujuan	Metode	Hasil
1.	Deviana dan Devianto [5]	2019	Memper-mudah konsumen dalam mendapatkan informasi tentang Omen Pet Shop, dapat melakukan pembelian dan pemesanan layanan perawatan kesehatan pet secara <i>online</i> .	Waterfall	<i>Website</i> Omen Pet Shop.

No.	Peneliti	Tahun	Tujuan	Metode	Hasil
2	Tanuwijaya [6]	2018	Merancang dan membangun aplikasi untuk tempat penitipan hewan berbasis Android.	<i>Systems Development Life Cycle (SDLC)</i>	Aplikasi Android “PETQPER”
3.	Syafitri dan Suendri [7]	2023	Mengembangkan sistem yang memudahkan pengguna dalam memperoleh informasi terkait hewan peliharaan sehingga akan memberikan perawatan yang lebih baik terhadap hewan peliharaan, adapun bagi administrator, sistem memudahkan dalam mengatur jadwal dan pesanan yang masuk.	Kuantitatif dan Waterfall.	<i>Pet care information system</i> berbasis Android.

No.	Peneliti	Tahun	Tujuan	Metode	Hasil
4.	Priyantoko dkk., [8]	2023	Merancang sistem pengelolaan penitipan hewan peliharaan secara terintegrasi dan terorganisir lebih baik dengan memanfaatkan teknologi informasi yang sudah berkembang pesat.	OOAD (<i>Object-oriented analysis and design</i>)	Aplikasi penitipan hewan berbasis desktop.
5.	Habib dkk. [9]	2024	Menganalisis dampak implementasi aplikasi mobile terhadap pengalaman pengguna dan kesejahteraan hewan peliharaan.	Waterfall	Aplikasi <i>mobile</i>