

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

II.1 Tinjauan Pustaka

Jaman modern ini segala informasi yang dibutuhkan dapat dicari di internet khususnya diakses lewat handphone, melalui internet mobile kita dapat mencari berbagai macam informasi yang diinginkan. Pencarian letak suatu daerah merupakan alternatif yang digunakan jika seseorang ingin mengunjungi suatu tempat dan ingin mengetahui segala informasi tentang tempat tersebut.

Berikut ini merupakan contoh aplikasi dimana dapat dilakukan pencarian informasi letak atau posisi suatu daerah serta mencari informasi mengenai tempat tersebut melalui bantuan perangkat lunak seperti:

“Pengembangan Sistem Penentuan Lokasi Pariwisata di Pulau Bali Berdasarkan Anggaran”, Merupakan perangkat lunak yang melakukan proses perhitungan anggaran wisata dengan menggunakan pola penakaran dalam sistem pakar dan dibangun berbasis web. Proses perhitungan rencana dilakukan untuk menentukan lokasi wisata mana saja yang dapat dikunjungi berdasarkan anggaran yang dimiliki. Dari hasil yang didapat dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat membantu wisatawan dalam merencanakan perjalanan wisatanya ke Bali sesuai dengan anggaran yang dimiliki. Kekurangan yang dimiliki yaitu perlunya penambahan tempat wisata yang ada serta perlu adanya alamat hotel dan tempat wisatanya (Liestiyani, 2008).

“Pembangunan Perangkat Lunak Pengenalan Obyek Wisata Tamansari Berbasis Website Point and Click Adventure Game”, Merupakan perangkat lunak interaktif berbasis point and click adventure game yg merupakan

jenis permainan populer di awal perkembangan game komputer. Dan program yang digunakan dalam mengembangkan game tersebut yaitu adventure game studio sebagai engine game interaktif, kemudian program image manipulator seperti photoshop atau corel draw untuk sedikit manipulasi gambar lokasi pariwisata. Program ini mampu memberikan gambaran umum lokasi wisata di Jogja khususnya taman sari sehingga para turis dapat merasakan pengalaman yang akan dialami jika turis ini mengunjungi lokasi pariwisata ini, seolah-olah menjadi sebuah simulasi perjalanan traveling pariwisata. Kekurangannya dapat dijalankan pada personal computer khususnya xp saja, belum ada sulih suara sehingga terkadang membuat pemain merasa sedikit bosan ketika melihat percakapan yang muncul dalam permainan, belum ada alih bahasa dalam bahasa Inggris (Zulkarnaen, 2009).

"Pembangunan Aplikasi Location Based Service Kota Yogyakarta pada Perangkat Mobile berbasis J2ME", aplikasi mobile yogyakarta city guide (MyGuide) memberikan alternatif baru khususnya bagi wisatawan yang datang ke kota yogyakarta namun belum mengenal kota yogyakarta. Tanpa menggunakan pemandu, cukup menggunakan piranti mobile yang dilengkapi module GPS, maka informasi pun bisa didapat aplikasi ini menyediakan layanan informasi mengenai posisi device sebenarnya dalam waktu nyata (real time) dan memberikan informasi lokasi objek wisata dan tempat-tempat penting di sekitar kota yogyakarta. Informasi ditampilkan menggunakan peta digital melalui piranti mobile sehingga fleksibel bagi para wisatawan. Sandhi Yudistira, 2007).

"Pengembangan System Informasi Gpstracking Kota Yogyakarta Menggunakan Fasilitas Google Maps API",

Merupakan aplikasi yang memanfaatkan *Google Maps API* dalam menampilkan peta pada aplikasi mobile yaitu dengan mengirimkan perintah khusus ke server *Google* dengan pustaka *HttpConnection* pada *J2ME* sehingga mendapat kembalian berupa gambar peta. Perangkat lunak *GPS mobile phone tracker* menggunakan *Google Maps API* memberi alternatif baru untuk mengetahui keberadaan dan melacak jejak seseorang berdasarkan posisi perangkat *mobile*. Perangkat lunak ini nantinya diharapkan dapat membantu semua pihak yang membutuhkan. (Antonius, 2008).

Setelah penulis menelaah beberapa penelitian pada uraian di atas, maka penulis mencoba untuk membuat aplikasi profil propinsi Bali pada mobile phone untuk sarana promosi pariwisata dengan menggunakan *J2ME*. Diharapkan aplikasi ini dapat digunakan untuk mengetahui lebih banyak informasi tentang pariwisata propinsi Bali melalui detail objek wisata beserta peta lokasi objek wisata tersebut, pencarian objek wisata terdekat, komentar terhadap objek wisata tersebut, berita terbaru dan informasi-informasi penting lainnya.

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka

Pembanding	Liestiyani 2008	Zulkarnaen 2009	Sandhi 2007	Antonius 2008	Putu 2009
Peta	-	-	v	v	v
Website	v	-	-	v	v
Mobile (J2ME)	-	-	v	v	v
Admin	v	-	-	v	v
News	-	-	-	-	v
Forum	-	-	-	-	v
Informasi pariwisata	v	v	v	v	v