

**PENGEMBANGAN SISTEM PEMBUATAN SERTIFIKAT PELATIHAN PADA
DISKOMINFOSAN KOTA YOGYAKARTA MENGGUNAKAN METODE SCRUM**

Tugas Akhir

Diajukan untuk memenuhi persyaratan mencapai derajat Sarjana Sistem Informasi



Rafly Maulana Fahrezar

NPM: 201710969

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

2024

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

IMPLEMENTASI USER INTERFACE PADA PENGEMBANGAN FRONT END WEBSITE PEMBUATAN SERTIFIKAT PELATIHAN DI DISKOMINFOSAN KOTA YOGYAKARTA MENGGUNAKAN METODE SCRUM

yang disusun oleh

Rafly Maulana Fahrezar

201710969

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 02 Desember 2024

Keterangan

Dosen Pembimbing 1 : Telah Menyetujui

Dosen Pembimbing 2 : Telah Menyetujui

Emanuel Ristian Handoyo, S.T., M.Eng.

Generosa Lukhayu Pitalia, S.T., M.Eng.

Tim Pengaji

Pengaji 1 : Telah Menyetujui

Pengaji 2 : Telah Menyetujui

Pengaji 3 : Telah Menyetujui

Yogyakarta, 02 Desember 2024

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Teknologi Industri

Dekan

ttd.

Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T.

Dokumen ini merupakan dokumen resmi UAJY yang tidak memerlukan tanda tangan karena dihasilkan secara elektronik oleh Sistem Bimbingan UAJY. UAJY bertanggung jawab penuh atas informasi yang tertera di dalam dokumen ini

LEMBAR PENYATAAN
Orisinalitas & Publikasi Ilmiah

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Rafly Maulana Fahreza
NPM : 201710969
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Industri
Judul Penelitian : Pengembangan Sistem Pembuatan Sertifikat Pelatihan

Pada Diskominfosan Kota Yogyakarta Menggunakan Metode *Scrum*

Menyatakan dengan ini:

1. Skripsi ini adalah benar merupakan hasil karya sendiri dan tidak merupakan salinan sebagian atau keseluruhan dari karya orang lain.
2. Memberikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta, berupa Hak Bebas Royalti non eksklusif (*Non-Exclusive-Royalty-Free Right*) atas Penelitian ini, dan berhak menyimpan, mengelola dalam pangkalan data, mendistribusikan, serta menampilkan untuk kepentingan akademis, tanpa perlu meminta izin selama tetap mencantumkan nama penulis.
3. Bersedia menanggung secara pribadi segala bentuk tuntutan hukum yang mengikuti atas pelanggaran Hak Cipta dalam pembuatan Skripsi ini.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 10 November 2024
Yang menyatakan,



Rafly Maulana Fahreza
201710969

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, atas segala rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini yang berjudul "Pengembangan Sistem Pembuatan Sertifikat Pelatihan Pada Diskominfosan Kota Yogyakarta Menggunakan Metode Scrum."

Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan selama proses penelitian ini. Terima kasih khusus disampaikan kepada:

1. Allah SWT, atas petunjuk-Nya dalam menyelesaikan penelitian ini.
2. Bapak Emanuel Ristian Handoyo, S.T., M.Eng., selaku dosen pembimbing 1, atas kesabaran dan arahan yang telah diberikan selama proses penulisan tugas akhir ini.
3. Ibu Generosa Lukhayu Pritalia, S.T., M.Eng., selaku dosen pembimbing 2, atas dukungan dan saran yang sangat berarti dalam penyusunan tugas akhir ini.
4. Bapak Candra Aji, selaku mentor pada Diskominfosan Kota Yogyakarta, atas kesempatan dan ilmu yang diberikan untuk mendukung penelitian ini.
5. Kedua orang tua penulis, atas doa dan kasih sayang serta motivasi yang selalu menyemangati penulis dalam menyelesaikan pendidikan.
6. Teman-teman Banyuaji yakni Yanda & Yansen Lahat yang sama-sama berjuang dalam perkuliahan hingga menyelesaikan tugas akhir.
7. Teman-teman Alim yakni Farhen, Iis, & Diana yang selalu ada ketika penulis dalam keadaan susah & senang.
8. Teman-teman lainnya yang tidak dapat disebutkan satu persatu atas kebersamaan, dukungan, dan semangat yang telah diberikan selama proses penelitian.

Semoga hasil penelitian ini dapat memberikan kontribusi positif bagi pengembangan sistem pembuatan sertifikat pelatihan dan menjadi referensi bagi penelitian selanjutnya. Penulis berharap agar hasil penelitian ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang berkepentingan.

ABSTRAK

Dalam era digitalisasi ini, lambatnya pengelolaan data menjadi salah satu masalah dalam kinerja organisasi. Penelitian ini berfokus untuk mengembangkan sistem pembuatan sertifikat pelatihan berbasis website untuk Dinas Komunikasi Informatika dan Persandian (Diskominfo) Kota Yogyakarta. Sistem ini dikembangkan untuk mempermudah pengelolaan dan pembuatan sertifikat melalui fitur seperti pengelolaan acara dan pengelolaan peserta, pengembangan sistem ini dilakukan menggunakan metode *scrum* yaitu sebuah metode pengembangan yang bersifat iteratif dan inkremental, metode ini berfokus pada kolaborasi tim, transparansi, dan adaptasi terhadap perubahan. Hasil pengujian *BlackBox Testing* menghasilkan fungsionalitas sistem berjalan sesuai dengan harapan.

Kata kunci : Pengembangan perangkat lunak, Sistem pembuatan sertifikat, *Agile*, *Scrum*, *Black Box*.

ABSTRACT

In the current era of digitalization, slow data management is a problem in organizational performance. This research focuses on developing a system for creating website-based training certificates for the Yogyakarta City Communication, Information and Encryption Service (Diskominfo). This system was developed to make it easier to manage and create certificates through features such as event management and participant management. This development system was carried out using the Scrum method, which is an iterative and incremental development method. This method focuses on collaboration, transparency and adaptation to change. The results of the BlackBox Testing test resulted in the system functionality running as expected.

Keywords: Software development, Certificate, Agile, Scrum, Black Box.

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	II
LEMBAR PENYATAAN Orisinalitas & Publikasi Ilmiah	III
PRAKATA	IV
ABSTRAK	V
ABSTRACT.....	VI
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR GAMBAR	XII
DAFTAR TABEL	XV
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Pertanyaan Penelitian	2
1.4 Batasan Penelitian.....	2
1.5 Tujuan Penelitian.....	2
1.6 Manfaat Penelitian.....	3
1.7 Bagan Keterkaitan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Studi Sebelumnya.....	4
2.2 Dasar Teori	7
2.2.1 Pengembangan Sistem	7
2.2.2 Website	7
2.2.3 Software Development Life Cycle (SDLC)	7
2.2.4 Scrum	8
2.2.5 Black Box Testing	10

2.3 Tabel Perbandingan	10
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	12
 3.1 Metode Penelitian.....	12
 3.2 Tahapan Penelitian	12
3.2.1 Pengumpulan data	13
3.2.2 Identifikasi Masalah	14
3.2.3 Flowchart Diagram.....	14
3.2.4 Use Case Diagram	14
3.2.5 Activity Diagram	15
3.2.6 Prototype.....	15
3.2.7 Mockup.....	15
3.2.8 Entity Relationship Diagram	15
3.2.9 Pengembangan Sistem	16
3.2.9.1 Product Backlog.....	16
3.2.9.2 Sprint Backlog	16
3.2.9.3 Sprint Planning	16
3.2.9.4 Daily Scrum	17
3.2.9.5 Sprint Review.....	17
3.2.9.6 Sprint Retrospective	17
3.3 Tools yang digunakan	18
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	19
 4.1 Pengumpulan Data	19
 4.2 Identifikasi Masalah	19
 4.3 Desain Sistem.....	20
4.3.1 Pembuatan Flowchart Diagram	20
4.3.2 Pembuatan Use Case Diagram	23

4.3.3 Use Case Spesification	24
4.3.3.1 Use Case Spesification : Login	24
4.3.3.2 Use Case Spesification : Register	25
4.3.3.3 Use Case Spesification : Unduh Sertifikat.....	26
4.3.3.4 Use Case Spesification : Pengelolaan Acara	27
4.3.3.5 Use Case Spesification : Pengelolaan Pengguna	28
4.3.3.6 Use Case Spesification : Pengelolaan Penyelenggara.....	30
4.3.3.7 Use Case Spesification : Pengelolaan Peserta.....	31
4.3.4 Activity Diagram	33
4.3.5 Pembuatan Prototype	38
4.3.6 Pembuatan Mockup	41
4.3.7 Pembuatan Entity Relationship Diagram.....	50
4.3.8 Deskripsi Tabel.....	50
4.4 Pengembangan Sistem	54
4.4.1 Product Backlog	54
4.4.2 Sprint Planning	55
4.4.3 Sprint 1	57
4.4.3.1 Daily Scrum	57
4.4.3.2 Sprint Review.....	58
4.4.3.3 Sprint Retrospective.....	59
4.4.4 Sprint 2	59
4.4.4.1 Daily Scrum	60
4.4.4.2 Sprint Review.....	60
4.4.4.3 Sprint Retrospective.....	61
4.4.5 Sprint 3	62
4.4.5.1 Daily Scrum	62

4.4.5.2 Sprint Review.....	63
4.4.5.3 Sprint Retrospective	63
4.4.6 Sprint 4	64
4.4.6.1 Daily Scrum	64
4.4.6.2 Sprint Review.....	65
4.4.6.3 Sprint Retrospective	65
4.4.7 Sprint 5	66
4.4.7.1 Daily Scrum	67
4.4.7.2 Sprint Review.....	67
4.4.7.3 Sprint Retrospective	68
4.4.8 Sprint 6	68
4.4.8.1 Daily Scrum	69
4.4.8.2 Sprint Review.....	70
4.4.8.3 Sprint Retrospective	70
4.4.9 Sprint 7	71
4.4.9.1 Daily Scrum	71
4.4.9.2 Sprint Review.....	72
4.4.9.3 Sprint Retrospective	73
4.4.10Sprint 8	73
4.4.10.1Daily Scrum	74
4.4.10.2Sprint Review.....	74
4.4.10.3Sprint Retrospective	75
4.5 Hasil Implementasi Sistem.....	76
4.5.1 Admin	77
4.5.2 Penyelenggara	83
4.5.3 Peserta	84

4.6 Testing	85
4.6.1 Admin	85
4.6.1.1 Use Case : Login	85
4.6.1.2 Use Case : Register.....	85
4.6.1.3 Use Case : Pengelolaan Acara.....	86
4.6.1.4 Use Case : Pengelolaan Pengguna	87
4.6.1.5 Use Case : Pengelolaan Penyelenggara	88
4.6.1.6 Use Case : Pengelolaan Peserta	90
4.6.2 Penyelenggara	91
4.6.2.1 Use Case : Tambah Penyelenggara.....	91
4.6.3 Peserta	92
4.6.3.1 Use Case : Unduh Sertifikat	92
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	93
5.1 Kesimpulan	93
5.2 Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	94

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Bagan Keterkaitan	3
Gambar 2.1 Software Development Life Cycle [15]	8
Gambar 2.2 Proses Scrum [18]	9
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....	13
Gambar 4.1 <i>Flowchart Diagram</i> Pendaftaran Peserta	20
Gambar 4.2 <i>Flowchart Diagram</i> Upload Peserta	21
Gambar 4.3 <i>Flowchart Diagram</i> Pengunduhan Sertifikat.....	22
Gambar 4.4 <i>Use Case Diagram</i>	23
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Login</i>	33
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Register</i>	34
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Unduh Sertifikat	34
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Pengelolaan Acara	35
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Pengelolaan Pengguna	36
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Pengelolaan Penyelenggara	36
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Pengelolaan Peserta	37
Gambar 4.12 <i>Prototype Login</i>	38
Gambar 4.13 <i>Prototype Register</i>	38
Gambar 4.14 <i>Prototype Dashboard</i>	39
Gambar 4.15 <i>Prototype index</i> kegiatan	39
Gambar 4.16 <i>Prototype</i> Tambah data	40
Gambar 4.17 <i>Prototype</i> cari sertifikat	40
Gambar 4.18 <i>Prototype</i> tampil hasil pencarian sertifikat.....	41
Gambar 4.19 <i>Mockup login</i>	41
Gambar 4.20 <i>Mockup Register</i>	42
Gambar 4.21 <i>Mockup Dashboard</i>	42
Gambar 4.22 <i>Mockup Index</i> Acara.....	43
Gambar 4.23 <i>Mockup</i> Tambah Acara	43
Gambar 4.24 <i>Mockup Edit</i> Acara	44
Gambar 4.25 <i>Mockup Upload</i> Background Sertifikat	44
Gambar 4.26 <i>Mockup Index</i> Penyelenggara	45
Gambar 4.27 <i>Mockup Tambah</i> Penyelenggara	45

Gambar 4.28 Mockup Edit Penyelenggara.....	46
Gambar 4.29 Mockup Index Pengguna.....	46
Gambar 4.30 Mockup Tambah Pengguna.....	47
Gambar 4.31 Mockup Edit Pengguna	47
Gambar 4.32 Mockup Index Peserta.....	48
Gambar 4.33 Mockup Upload Peserta.....	48
Gambar 4.34 Mockup Edit Peserta	49
Gambar 4.35 Mockup Cari Sertifikat.....	49
Gambar 4.36. <i>Entity Relationship Diagram</i>	50
Gambar 4.37 <i>Burndown Chart Sprint 1</i>	58
Gambar 4.38 <i>Burndown chart</i> pada <i>sprint 2</i>	60
Gambar 4.39 <i>Burndown chart Sprint 3</i>	62
Gambar 4.40 <i>Burndown chart</i> pada <i>sprint 4</i>	64
Gambar 4.41 <i>Burndown chart</i> pada <i>sprint 5</i>	67
Gambar 4.42 <i>Burndown chart sprint 6</i>	69
Gambar 4.43 <i>Burndown chart sprint 7</i>	71
Gambar 4.44 <i>Burndown chart sprint 8</i>	74
Gambar 4.45 Tampilan <i>login</i>	76
Gambar 4.46 Tampilan <i>Register</i>	76
Gambar 4.47 <i>Dashboard</i>	77
Gambar 4.48 <i>Index Acara</i>	77
Gambar 4.49 Tambah Acara	78
Gambar 4.50 <i>Edit Acara</i>	78
Gambar 4.51 <i>Index Penyelenggara</i>	79
Gambar 4.52 Tambah Penyelenggara.....	79
Gambar 4.53 <i>Edit Penyelenggara</i>	80
Gambar 4.54 <i>Index Pengguna</i>	80
Gambar 4.55 Tambah Pengguna	81
Gambar 4.56 <i>Edit Pengguna</i>	81
Gambar 4.57 <i>Index Peserta</i>	82
Gambar 4.58 Upload Peserta	82
Gambar 4.59 <i>Edit Peserta</i>	83

Gambar 4.60 <i>Dashboard</i>	83
Gambar 4.61 <i>Index penyelenggara</i>	84
Gambar 4.62 Tampilan cari sertifikat.....	84

DAFTAR TABEL

Tabel 2.2.1 Studi Sebelumnya.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2.2 Tabel Perbandingan.....	10
Tabel 4.1 Deskripsi tabel kategori.....	50
Tabel 4.2 Deskripsi tabel users	51
Tabel 4.3 Deskripsi tabel penyelenggara	51
Tabel 4.4 Deskripsi tabel acara	52
Tabel 4.5 Deskripsi tabel peserta.....	52
Tabel 4.6 <i>Product Backlog</i>	54
Tabel 4.7 Tabel <i>Sprint Planning</i>	55
Tabel 4.8 Tabel <i>Sprint Backlog</i> pada <i>Sprint 1</i>	57
Tabel 4.9 Tabel <i>Sprint Review</i> pada <i>Sprint 1</i>	58
Tabel 4.10 Tabel <i>Sprint Retrospective</i> pada <i>Sprint 1</i>	59
Tabel 4.11 Tabel <i>Sprint Backlog</i> pada <i>Sprint 2</i>	59
Tabel 4.12 Tabel <i>Sprint Review</i> pada <i>Sprint 2</i>	61
Tabel 4.13 Tabel <i>Sprint retrospective</i> pada <i>sprint 2</i>	61
Tabel 4.14 Tabel <i>Sprint Backlog</i> pada <i>Sprint 3</i>	62
Tabel 4.15 Tabel <i>sprint review</i> pada <i>sprint ke 3</i>	63
Tabel 4.16 Tabel <i>sprint retrospective</i> pada <i>Sprint 3</i>	63
Tabel 4.17 Tabel <i>Sprint backlog</i> pada <i>sprint 4</i>	64
Tabel 4.18 Tabel <i>sprint review</i> pada <i>sprint 4</i>	65
Tabel 4.19 Tabel <i>sprint retrospective</i> pada <i>sprint 4</i>	65
Tabel 4.20 Tabel <i>sprint backlog</i> pada <i>sprint 5</i>	66
Tabel 4.21 Tabel <i>sprint review</i> pada <i>sprint 5</i>	68
Tabel 4.22 Tabel <i>sprint retrospective</i> pada <i>sprint 5</i>	68
Tabel 4.23 <i>Sprint backlog</i> pada <i>sprint 6</i>	69
Tabel 4.24 Tabel <i>sprint review</i> pada <i>sprint 6</i>	70
Tabel 4.25 Tabel <i>sprint retrospective</i> pada <i>sprint 6</i>	70
Tabel 4.26 Tabel <i>sprint backlog</i> pada <i>sprint 7</i>	71
Tabel 4.27 Tabel <i>sprint review</i> pada <i>sprint 7</i>	72
Tabel 4.28 Tabel <i>sprint retrospective</i> pada <i>sprint 7</i>	73
Tabel 4.29 <i>Sprint backlog</i> pada <i>sprint 8</i>	73

Tabel 4.30 Tabel <i>sprint review</i> pada <i>sprint 8</i>	75
Tabel 4.31 Tabel <i>sprint retrospective</i> pada <i>sprint 8</i>	75
Tabel 4.32 Tabel <i>testing use case login</i>	85
Tabel 4.33 Tabel <i>testing use case register</i>	85
Tabel 4.34 Tabel <i>testing use case pengelolaan acara</i>	86
Tabel 4.35 Tabel <i>testing use case pengelolaan pengguna</i>	87
Tabel 4.36 Tabel <i>testing use case pengelolaan penyelenggara</i>	88
Tabel 4.37 Tabel <i>testing use case pengelolaan peserta</i>	90
Tabel 4.38 Tabel <i>testing use case unduh sertifikat</i>	92