

## **BAB VI**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **6.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan pada analisis, desain, implementasi dan pengujian yang telah dilakukan pada 31 responden, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu:

1. Aplikasi Pembelajaran Desain Grafis Berbasis Web (DGP) telah berhasil dikembangkan.
2. Aplikasi pembelajaran ini secara keseluruhan baik dan banyak disukai oleh para responden (17/54,9%) mengatakan baik, (13/41,9%) mengatakan cukup, (1/3,2%) mengatakan tidak baik. Aplikasi ini memiliki 5 aspek multimedia yaitu teks, gambar, animasi, suara, dan video. Dengan adanya latihan soal membuat aplikasi ini semakin lengkap dan dapat diandalkan.

#### **6.2 Saran**

Beberapa saran dari penulis untuk pengembangan aplikasi DGP ini lebih lanjut adalah :

1. Aplikasi ini untuk kedepannya dapat dikembangkan dari tingkat basic ke tingkat intermediate.
2. Aplikasi ini dapat ditambahkan efek animasi yang menarik, untuk menambahkan efek animasi yang sekarang ini masih kurang banyak.

## DAFTAR PUSTAKA

Design Institute of Australia, 2004, *Bussines Success by Design*, Australia.

Hendarta, 2007, *Pembangunan Aplikasi Perangkat Pembelajaran Fotografi*, Yogyakarta.

Nugroho, 2005, *Sistem Pencarian Jalur Kendaraan Secara Interaktif Berbasis Multimedia Menuju Tempat Perbelanjaan Dalam Kota Yogyakarta*, Yogyakarta.

Nurmalasari, Brigita, 2009, *Pengembangan Aplikasi Alat Bantu Belajar Pengetahuan Atmosfer dan Hidrosfer Berbasis Multimedia*, Yogyakarta.

Prabowo, Yogi, 2009, *Pembelajaran Nusantara Berbasis Multimedia*, Yogyakarta.

Pradana, Vincensius, 2009, *Pembelajaran Fisika Berbasis Multimedia*, Yogyakarta.

Rianto, Slamet, 2003, *Bagaimana Memulai Belajar Desain Grafis*, Jakarta.

Shidarta, Lani, 1996, *Pengertian dan Sejarah Internet*, Jakarta.

Sitepu, Vincentius, 2006, *Panduan Mengenal Desain Grafis*, Jakarta.

Syaifudin, 2008, *Web Server*, Jakarta.

# SKPL


**SPEKIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK  
PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN  
DESAIN GRAFIS BERBASIS WEB  
(DGP)**

Disusun oleh :

**ALBERT EKO SUSANTO**

**05 07 04633**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	<b>Nomor Dokumen</b>		<b>Halaman</b>
		<b>SKPL-DGP</b>		1/25
		<b>Revisi</b>		

## DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
<b>A</b>	
<b>B</b>	
<b>C</b>	
<b>D</b>	
<b>E</b>	
<b>F</b>	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL								
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

## Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi



## Daftar Isi

Daftar Isi .....	4
Daftar gambar .....	5
1. Pendahuluan .....	6
1.1 Tujuan .....	6
1.2 Lingkup Masalah .....	6
1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan .....	7
1.4 Referensi .....	7
1.5 Deskripsi Umum .....	8
2. Deskripsi Keseluruhan .....	8
2.1 Perspektif Produk .....	8
2.2 Fungsi Produk .....	9
2.3 Karakteristik User .....	16
2.4 Batasan-batasan .....	16
2.5 Asumsi dan Ketergantungan .....	17
3. Kebutuhan Khusus .....	17
3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal .....	17
3.1.1 Antarmuka Pemakai .....	18
3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras .....	18
3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak .....	18
3.2 Kebutuhan Fungsionalitas .....	19
3.2.1 Aliran Informasi .....	19
3.2.1.1 DFD Level 0 DGP .....	19
3.2.1.2 DFD Level 1 DGP .....	20
3.2.1.3 DFD Level 2 DGP .....	21
3.3 Spesifikasi Entity Relationship Diagram .....	23
3.3.1 Entity Relationship Diagram .....	23
3.4 Kamus Data .....	24
3.4.1 Deskripsi Entitas Data Admin .....	24
3.4.2 Deskripsi Entitas Soal .....	24

## Daftar Gambar

Gambar 1.DFD Level 0 .....	20
Gambar 2.DFD Level 1 .....	21
Gambar 3.DFD Level 2 .....	23
Gambar 4.ERD DGP .....	23



## **1. Pendahuluan**

### **1.1 Tujuan**

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini merupakan dokumen spesifikasi dari kebutuhan perangkat lunak pembelajaran desain grafis berbasis web untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak, yang meliputi antarmuka eksternal dan atribut, serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak, juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak. Dokumen ini digunakan oleh pembangun perangkat lunak sebagai acuan teknis untuk pembangunan perangkat lunak. DGP merupakan perangkat lunak yang digunakan dalam proses pembelajaran desain grafis menggunakan tool Photoshop. DGP ini memberikan pembelajaran dan pengenalan dasar tentang penggunaan tool Photoshop.

### **1.2 Lingkup Masalah**

Perangkat Lunak Desain Grafis Photoshop (DGP) dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Memberikan pengertian tentang fungsi - fungsi yang ada dalam toolbox photoshop, dan bagaimana cara penggunaannya.
2. Memberikan pengetahuan dasar tentang bagaimana cara mendesain yang baik dan benar, agar desain itu dapat mengkomunikasikan maksud dan tujuannya secara tepat.
3. Menarik minat orang - orang yang ingin belajar desain grafis agar menggunakan perangkat lunak ini sebagai media pembelajaran untuk mereka.
4. Memberikan latihan soal dalam aplikasi ini agar dapat mengetahui tingkat pemahaman user.



### 1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Daftar definisi akroinim dan singkatan

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SKPL-DGP-xxxx	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada DGP.
DGP	Perangkat lunak yang menampilkan informasi tentang pembelajaran desain drafis menggunakan tool photoshop.
ERD	<i>Entiti Relationship Diagram</i> merupakan model yang digunakan untuk merepresentasikan hubungan antar entitas yang bekerja dengan menggunakan perangkat lunak ini.
DFD	<i>Data Flow Diagram</i> merupakan model yang digunakan pengembang untuk merepresentasikan aliran proses pada system perangkat lunak.

#### **1.4 Referensi**

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak ini adalah :

Nugroho, Andreas Bayu, 2005, *Sistem Pemilihan Jalur Kendaraan Secara Interaktif Berbasis Multimedia Menuju Tempat Perbelanjaan Dalam Kota Yogyakarta*.

#### **1.5 Deskripsi Umum (Overview)**

Dokumen SKPL ini dibagi menjadi tiga bagian utama. Bagian utama yang pertama berisi tentang penjelasan mengenai dokumen SKPL tersebut yang mencakup tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

Bagian yang kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak DGP yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi perangkat lunak, karakteristik user, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak DGP tersebut.

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan perangkat lunak DGP yang akan dikembangkan.

## **2. Deskripsi Keseluruhan**

### **2.1 Perspektif Produk**

Desain Grafis Photoshop (DGP) adalah perangkat lunak yang digunakan sebagai media pembelajaran desain grafis menggunakan tool Photoshop. Aplikasi ini berisi tentang informasi penggunaan tool dan fungsi yang ada di dalam software photoshop, dan bagaimana cara penggunaannya. Aplikasi ini ditujukan untuk orang-orang yang ingin mahir dalam belajar desain grafis terutama yang menggunakan photoshop.

Melalui perangkat lunak ini user dapat belajar photoshop dengan cara yang interaktif dan menarik. Aplikasi ini juga disertai dengan latihan soal yang bertujuan untuk mengetahui seberapa jauh tingkat pemahaman penggunanya. Perangkat Lunak DGP ini berjalan di browser sehingga merupakan aplikasi yang *multiuser*. Secara garis besar proses diawali dengan melakukan *request* terhadap pilihan menu - menu yang ada untuk menuju halaman yang diinginkan.

### **2.2 Fungsi Produk**

Aplikasi DGP seperti yang telah dijelaskan diatas merupakan aplikasi pembelajaran desain grafis menggunakan tool photoshop. Adapun fungsi - fungsi yang ada dalam perangkat lunak DGP adalah sebagai berikut:

#### C. Admin

1. Fungsi setting soal **(SKPL-DGP-01)** adalah fungsi yang digunakan oleh admin untuk setting latihan-latihan soal dalam aplikasi ini.

2. Fungsi login (**SKPL-DGP-02**) adalah fungsi yang digunakan oleh admin untuk mendapatkan hak akses kedalam database aplikasi ini.

D. User

1. Fungsi Halaman Utama (**SKPL-DGP-03**) adalah fungsi untuk masuk halaman Utama aplikasi dan memilih bahasa yang akan digunakan.
2. Fungsi English Tutorial (**SKPL-DGP-04**) adalah fungsi untuk menampilkan daftar tutorial yang menggunakan bahasa inggris.
3. Fungsi En-Tutor1 (**SKPL-DGP-04-01**) adalah fungsi untuk menampilkan tutorial bahasa inggris bagian pertama.
4. Fungsi En-Tutor1-Move (**SKPL-DGP-04-01a**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *move* dalam bahasa inggris.
5. Fungsi En-Tutor1-Marque (**SKPL-DGP-04-01b**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *marquee* dalam bahasa inggris.
6. Fungsi En-Tutor1-Lasso (**SKPL-DGP-04-01c**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Lasso* dalam bahasa inggris.
7. Fungsi En-Tutor1-Wand (**SKPL-DGP-04-01d**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *wand* dalam bahasa inggris.
8. Fungsi En-Tutor1-Crop (**SKPL-DGP-04-01e**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Crop* dalam bahasa inggris.

9. Fungsi *En-Tutor1-Eyedropper* **(SKPL-DGP-04-01f)** adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Eyedropper* dalam bahasa inggris.
10. Fungsi *En-Tutor1-Healling* **(SKPL-DGP-04-01g)** adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Healling* dalam bahasa inggris.
11. Fungsi *En-Tutor1-Brush* **(SKPL-DGP-04-01h)** adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Brush* dalam bahasa inggris.
12. Fungsi *En-Tutor1-CloneStamp* **(SKPL-DGP-04-01i)** adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *CloneStamp* dalam bahasa inggris.
13. Fungsi *En-Tutor1-Eraser* **(SKPL-DGP-04-01j)** adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Eraser* dalam bahasa inggris.
14. Fungsi *En-Tutor1-PaintBucket* **(SKPL-DGP-04-01k)** adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *PaintBucket* dalam bahasa inggris.
15. Fungsi *En-Tutor1-Text* **(SKPL-DGP-04-01l)** adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Text* dalam bahasa inggris.
16. Fungsi *En-Tutor1-Zoom* **(SKPL-DGP-04-01m)** adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Zoom* dalam bahasa inggris.
17. Fungsi *En-Tutor1-Shape* **(SKPL-DGP-04-01n)** adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Shape* dalam bahasa inggris.

18. Fungsi `En-Tutor2` (**SKPL-DGP-04-02**) adalah fungsi untuk menampilkan tutorial bahasa inggris bagian kedua.
19. Fungsi `En-Tutor2-DropShadow` (**SKPL-DGP-04-02a**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang `DropShadow` dalam bahasa inggris.
20. Fungsi `En-Tutor2-InnerShadow` (**SKPL-DGP-04-02b**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang `InnerShadow` dalam bahasa inggris.
21. Fungsi `En-Tutor2-OuterGlow` (**SKPL-DGP-04-02c**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang `OuterGlow` dalam bahasa inggris.
22. Fungsi `En-Tutor2-InnerGlow` (**SKPL-DGP-04-02d**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang `InnerGlow` dalam bahasa inggris.
23. Fungsi `En-Tutor2-Bevel&Emboss` (**SKPL-DGP-04-02e**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang `Bevel&Emboss` dalam bahasa inggris.
24. Fungsi `En-Tutor2-Satin` (**SKPL-DGP-04-02f**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang `Satin` dalam bahasa inggris.
25. Fungsi `En-Tutor2-ColorOverlay` (**SKPL-DGP-04-02g**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang `ColorOverlay` dalam bahasa inggris.

26. Fungsi *En-Tutor2-GradientOverlay* (**SKPL-DGP-04-02h**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang *GradientOverlay* dalam bahasa inggris.
27. Fungsi *En-Tutor2-PatternOverlay* (**SKPL-DGP-04-02i**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang *PatternOverlay* dalam bahasa inggris.
28. Fungsi *En-Tutor2-Stroke* (**SKPL-DGP-04-02j**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang *Stroke* dalam bahasa inggris.
29. Fungsi *Indonesia Tutorial* (**SKPL-DGP-05**) adalah fungsi untuk menampilkan daftar tutorial yang menggunakan bahasa Indonesia.
30. Fungsi *In-Tutor1* (**SKPL-DGP-05-01**) adalah fungsi untuk menampilkan tutorial bahasa Indonesia bagian pertama.
31. Fungsi *In-Tutor1-Move* (**SKPL-DGP-05-01a**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *move* dalam bahasa Indonesia.
32. Fungsi *In-Tutor1-Marque* (**SKPL-DGP-05-01b**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *marquee* dalam bahasa Indonesia.
33. Fungsi *In-Tutor1-Lasso* (**SKPL-DGP-05-01c**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Lasso* dalam bahasa Indonesia.
34. Fungsi *In-Tutor1-Wand* (**SKPL-DGP-05-01d**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *wand* dalam bahasa Indonesia.

35. Fungsi *In-Tutor1-Crop* (**SKPL-DGP-05-01e**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Crop* dalam bahasa Indonesia.
36. Fungsi *In-Tutor1-Eyedropper* (**SKPL-DGP-05-01f**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Eyedropper* dalam bahasa Indonesia.
37. Fungsi *In-Tutor1-Healling* (**SKPL-DGP-05-01g**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Healling* dalam bahasa Indonesia.
38. Fungsi *In-Tutor1-Brush* (**SKPL-DGP-05-01h**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Brush* dalam bahasa Indonesia.
39. Fungsi *In-Tutor1-CloneStamp* (**SKPL-DGP-05-01i**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *CloneStamp* dalam bahasa Indonesia.
40. Fungsi *In-Tutor1-Eraser* (**SKPL-DGP-05-01j**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Eraser* dalam bahasa Indonesia.
41. Fungsi *In-Tutor1-PaintBucket* (**SKPL-DGP-05-01k**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *PaintBucket* dalam bahasa Indonesia.
42. Fungsi *In-Tutor1-Text* (**SKPL-DGP-05-01l**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Text* dalam bahasa Indonesia.
43. Fungsi *In-Tutor1-Zoom* (**SKPL-DGP-05-01m**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Zoom* dalam bahasa Indonesia.



44. Fungsi *In-Tutor1-Shape* (**SKPL-DGP-05-01n**) adalah fungsi yang menampilkan penjelasan tentang tool *Shape* dalam bahasa Indonesia.
45. Fungsi *In-Tutor2* (**SKPL-DGP-05-02**) adalah fungsi untuk menampilkan tutorial bahasa Indonesia bagian kedua.
46. Fungsi *In-Tutor2-DropShadow* (**SKPL-DGP-05-02a**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang *DropShadow* dalam bahasa Indonesia.
47. Fungsi *In-Tutor2-InnerShadow* (**SKPL-DGP-05-02b**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang *InnerShadow* dalam bahasa Indonesia.
48. Fungsi *In-Tutor2-OuterGlow* (**SKPL-DGP-05-02c**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang *OuterGlow* dalam bahasa Indonesia.
49. Fungsi *In-Tutor2-InnerGlow* (**SKPL-DGP-05-02d**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang *InnerGlow* dalam bahasa Indonesia.
50. Fungsi *In-Tutor2-Bevel&Emboss* (**SKPL-DGP-05-02e**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang *Bevel&Emboss* dalam bahasa Indonesia.
51. Fungsi *In-Tutor2-Satin* (**SKPL-DGP-05-02f**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang *Satin* dalam bahasa Indonesia.
52. Fungsi *In-Tutor2-ColorOverlay* (**SKPL-DGP-05-02g**) adalah fungsi untuk menampilkan

penjelasan tentang *ColorOverlay* dalam bahasa Indonesia.

53. Fungsi *In-Tutor2-GradientOverlay* (**SKPL-DGP-05-02h**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang *GradienOverlay* dalam bahasa Indonesia.

54. Fungsi *In-Tutor2-PatternOverlay* (**SKPL-DGP-05-02i**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang *PatternOverlay* dalam bahasa Indonesia.

55. Fungsi *In-Tutor2-Stroke* (**SKPL-DGP-05-02j**) adalah fungsi untuk menampilkan penjelasan tentang *Stroke* dalam bahasa Indonesia.

56. Fungsi *Vid-Tutor* (**SKPL-DGP-06**) adalah fungsi untuk menampilkan kumpulan video tutorial.

57. Fungsi *EnLatihan* (**SKPL-DGP-07-1**)

Fungsi ini akan membawa user menuju halaman latihan soal berbahasa inggris.

58. Fungsi *InLatihan* (**SKPL-DGP-07-2**)

Fungsi ini akan membawa user ke halaman latihan soal yang berbahasa Indonesia.

59. Fungsi *Credit* (**SKPL-DGP-08**) adalah fungsi untuk menampilkan sedikit informasi tentang pembuat aplikasi DGP dan pihak pihak yang membantu dalam pembuatan aplikasi ini.

### **2.3 Karakteristik User**

Pengguna perangkat lunak DGP tersebut adalah *user* dengan karakteristik sebagai berikut :

*User* memahami penggunaan komputer, dan juga memahami internet dan penggunaan browser. *User* memiliki minat yang cukup tinggi dalam hal desain grafis. Untuk adminnya harus mengetahui pengetahuan tentang management basis data dan pemeliharannya.

### **2.4 Batasan-batasan**

Batasan - batasan dalam pengembangan perangkat lunak DGP adalah :

1. Perangkat lunak dibangun dengan menggunakan PHP, Adobe Flash CS3, dan basis data MySQL.
2. Perangkat lunak bersifat Online.
3. Keterbatasan perangkat keras diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan Kebutuhan).
4. Pengembangan perangkat lunak ini dibatasi pada kemudahan *user* dan kecepatan dalam proses pengolahannya.

### **2.5 Asumsi dan Ketergantungan**

Asumsi yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak DGP yaitu :

1. Tersedianya perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan untuk mengembangkan aplikasi DGP.
2. Tersedianya komputer dengan spesifikasi minimum sebagai berikut (RAM 256MB, Harddisk space 350MB, VGA onboard).

3. Tersedianya perangkat lunak yang mendukung berjalannya aplikasi ini yaitu berupa *web browser* dan *flash plug-in*.

### **3. Kebutuhan Khusus**

#### **3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal**

Kebutuhan antar muka eksternal pada perangkat lunak DGP meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak.

##### **3.1.1 Antarmuka Pemakai**

*User dan Admin* berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam layar komputer berbasis multimedia web yang menggabungkan unsur teks, gambar, animasi, dan suara. Dengan format program dengan pilihan fungsi dan tampilan informasi pada layar monitor.

##### **3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras**

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak DGP adalah:

5. PC dengan spesifikasi minimum :
  - Prosesor Intel Pentium IV 2,4Ghz
  - Memori 512MB RAM
  - VGA 16-bit atau 32-bit
6. Mouse dan Keyboard
7. Monitor
8. Speaker

### 3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Perangkat Lunak yang dibutuhkan dalam pembuatan perangkat lunak DGP adalah sebagai berikut:

6. Nama : Windows Xp Home, Vista, 7

Sumber : *Microsoft*

Sebagai system operasi.

7. Nama : Adobe Flash CS3

Sumber : Adobe

Sebagai tools animasi multimedia.

8. Nama : Adobe Photoshop CS4

Sumber : Adobe

Sebagai tool untuk mendesain tampilan grafik.

9. Nama : Adobe Dreamweaver CS3

Sumber : Adobe

Sebagai tool untuk pengaturan file flash dengan file web sehingga aplikasi ini dapat berjalan di browser.

10. Nama : MySql 2000

Sumber : MySql

Sebagai tempat untuk menyimpan data-data.

## **3.2 Kebutuhan Fungsionalitas**

### **3.2.1 Aliran Informasi**

#### **3.2.1.1 DFD Level 0 DGP**

##### **3.2.1.1.1 Entitas Data**

Entitas eksternal yang terlibat dalam pembuatan perangkat lunak DGP tersebut adalah *User* dan *Admin*, dimana *user* yang dibidik adalah semua orang yang tertarik untuk mendalami photoshop, dan ingin belajar dengan cara yang interaktif. Juga *Admin* yang bertugas untuk mengurus isi dari database web "pembelajaran desain grafis menggunakan photoshop" ini.

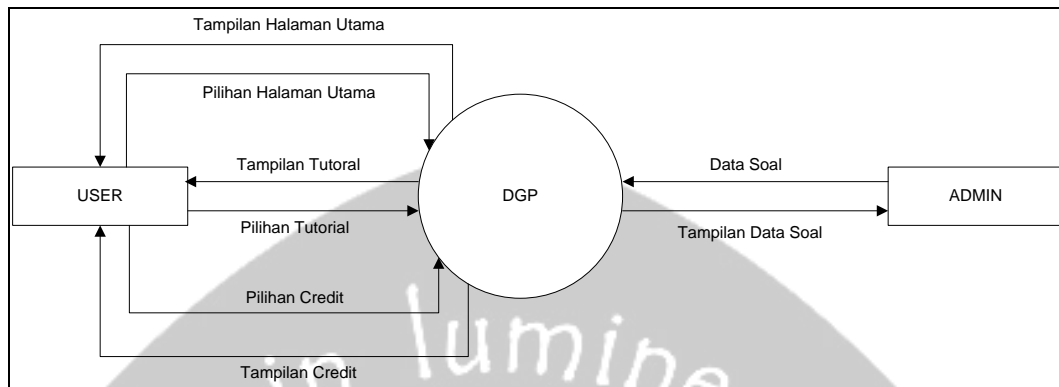
##### **3.2.1.1.2 Proses**

Proses yang terjadi dalam perangkat lunak DGP ini adalah sistem akan menerima *input* data berupa pilihan yang dilakukan oleh *admin* dan *user*. Kemudian sistem akan merespon sesuai dengan pilihan yang dipilih oleh *user* dan *admin*. Pilihan respon yang ada yaitu sebagai berikut:

1. Tampilan Halaman Utama
2. Tampilan Tutorial
3. Tampilan Kredit
4. Tampilan Setting Soal

##### **3.2.1.1.3 Topologi**

Topologi dari proses perangkat lunak DGP dapat dilihat pada gambar 1 DFD Level 0.



Gambar 1. DFD Level 0 DGP

### 3.2.1.2 DFD Level 1 DGP

#### 3.2.1.2.1 Entitas Data

Entitas data eksternal sama dengan entitas data yang ada pada DFD level 0.

#### 3.2.1.2.2 Proses

Secara umum proses yang terjadi pada DFD level 1 ini terdiri dari 4 bagian yaitu:

##### 1. Tampil Halaman Utama

Tampil Halaman Utama adalah proses dimana sistem menampilkan informasi yang ada di dalam halaman utama dari perangkat lunak DGP.

##### 2. Tampil Halaman Tutorial

Tampil Halaman Tutorial adalah proses dimana sistem menampilkan daftar tutorial yang tersedia dalam perangkat lunak DGP.

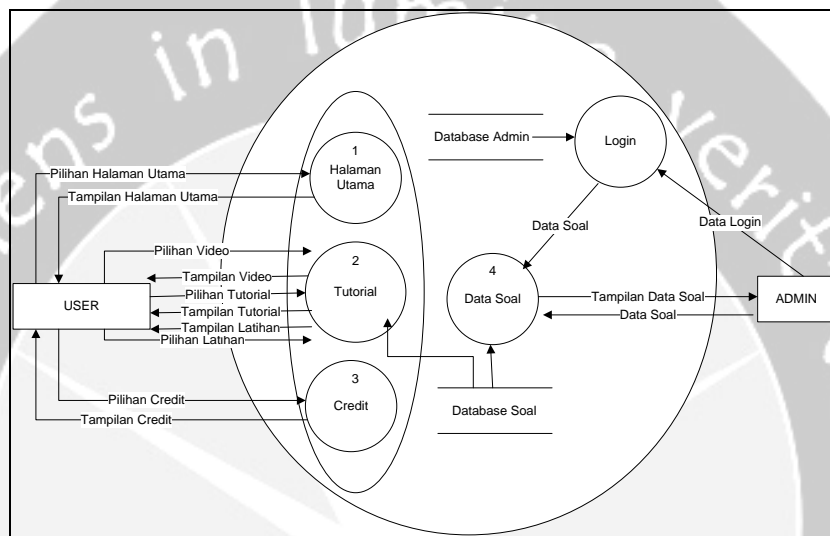
##### 3. Tampil Halaman Kredit

Tampil Halaman Kredit adalah sebuah proses dimana sistem menampilkan informasi tentang pembuat aplikasi dan pihak pihak yang mendukung kelancaran pembuatan aplikasi DGP ini.

#### 4. Tampil Halaman Setting Soal

Tampil Halaman Setting Soal adalah sebuah proses dimana sistem menampilkan tempat setting untuk *admin* sehingga *admin* dapat melakukan proses *insert*, *update*, dan *delete* soal.

##### 3.2.1.2.3 Topologi



Gambar 2. DFD Level 1 DGP

##### 3.2.1.3 DFD Level 2 DGP

###### 3.2.1.3.1 Entitas Data

Entitas data yang digunakan dalam DFD level 2 DGP ini sama dengan entitas yang ada pada DFD Level 0 diatas.

###### 3.2.1.3.2 Proses

Pada DFD Level 2 ini terdapat beberapa proses yang terjadi dan proses tersebut dikelompokan menjadi 6 bagian yaitu:

###### 1. Tampil Halaman Utama

Proses ini adalah proses dimana sistem menampilkan segala informasi yang ada di halaman utama aplikasi DGP.



## **2. Tampil Halaman Kredit**

Tampil Halaman Kredit adalah sebuah proses menampilkan informasi tentang pembuat aplikasi dan pihak - pihak yang telah mendukung dalam pembangunan aplikasi DGP.

## **3. Tampil Tutorial**

Proses ini adalah proses dimana sistem menampilkan kelayar tampilan sebuah halaman interaktif yang tujuannya untuk pembelajaran desain grafis menggunakan photoshop yang isinya adalah pembahasan tentang fungsi *tool* yang ada di *toolbox* dan juga fungsi *layer efek*.

## **4. Tampil Tutorial Video**

Tampil Tutorial Video merupakan sebuah proses dimana sistem menampilkan kumpulan video tutorial yang bisa di jalankan.

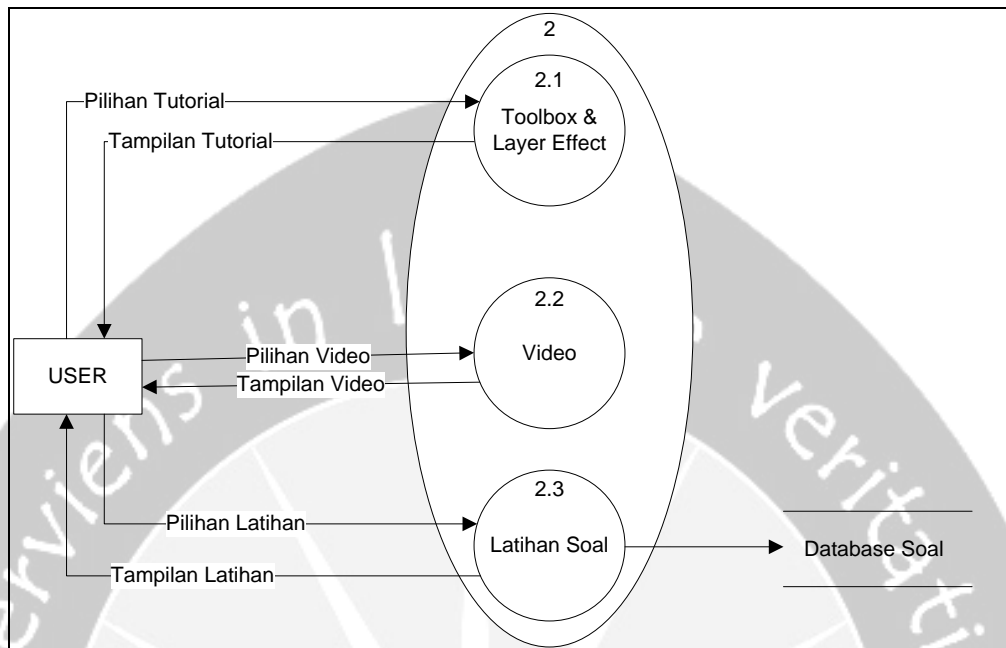
## **5. Tampil Latihan**

Proses ini merupakan proses dimana *User* dapat melakukan ujian terhadap tingkat pemahamannya. Lewat latihan soal yang disediakan *user* dapat mengetahui sejauh mana pemahamannya tentang desain grafis menggunakan photoshop.

## **6. Tampil Setting Soal**

Tampil Setting Soal adalah proses yang dijalankan oleh seorang *admin* untuk melakukan pengaturan data soal mulai dari *insert data*, *update data*, dan *delete data*.

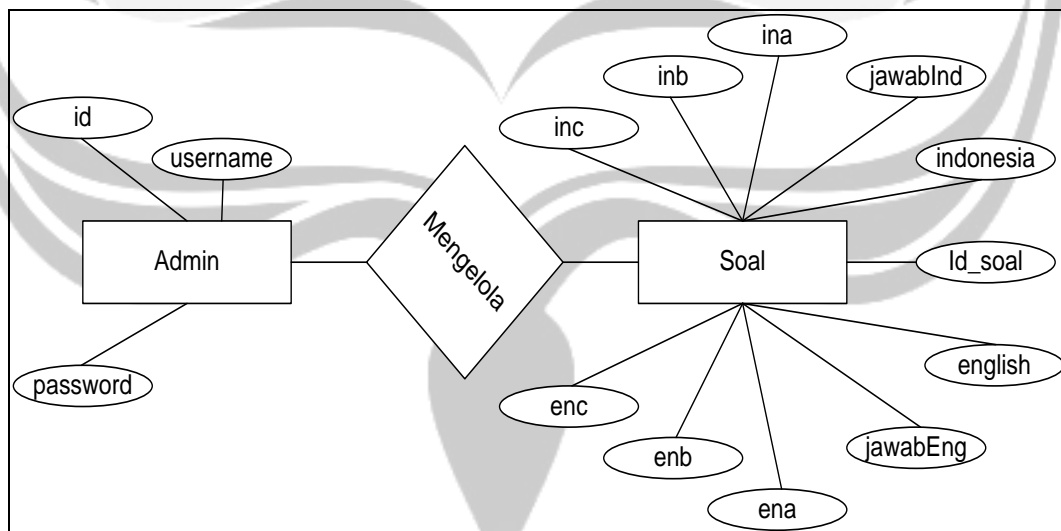
### 3.2.1.3.3 Topologi



Gambar 3. DFD Level 2 Proses Tutorial

## 3.3 Spesifikasi Entity Relationship Diagram (ERD)

### 3.3.1 Entity Relationship Diagram



Gambar 4. ERD DGP

### 3.4 Kamus Data

#### 3.4.1 Deskripsi Entitas Data Admin

Nama	Tipe	Size	Keterangan
Id	Int	11	Id dari table admin
Username	Varchar	20	Username dari admin
password	varchar	15	Password dari admin

#### 3.4.2 Deskripsi Entitas Data Soal

Nama	Tipe	Size	Keterangan
id_soal	Int	11	Id dari soal latihan
Indonesia	Varchar	150	Soal latihan bahasa Indonesia
English	Varchar	150	Soal latihan bahasa inggris
jawabInd	Varchar	50	Jawaban benar bahasa Indonesia
jawabEng	Varchar	50	Jawaban benar bahasa inggris
ina	Varchar	50	Option A

			Indonesia
inb	Varchar	50	Option B Indonesia
inc	Varchar	50	Option C Indonesia
ena	Varchar	50	Option A inggris
enb	Varchar	50	Option B inggris
enc	Varchar	50	Option C inggris

**DPPL**


**DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK**

**Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Desain Grafis  
Berbasis Web  
(DGP)**

**Untuk :  
Universitas Atma Jaya Yogyakarta**

**Dipersiapkan Oleh :  
Albert Eko Susanto / 05 07 04633**

**Program Studi Teknik Informatika  
Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Atma Jaya Yogyakarta**

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi	<b>Nomor Dokumen</b>		<b>Halaman</b>
		<b><i>DPPL-DGP</i></b>		<i>1/38</i>
		<i>Revisi</i>		

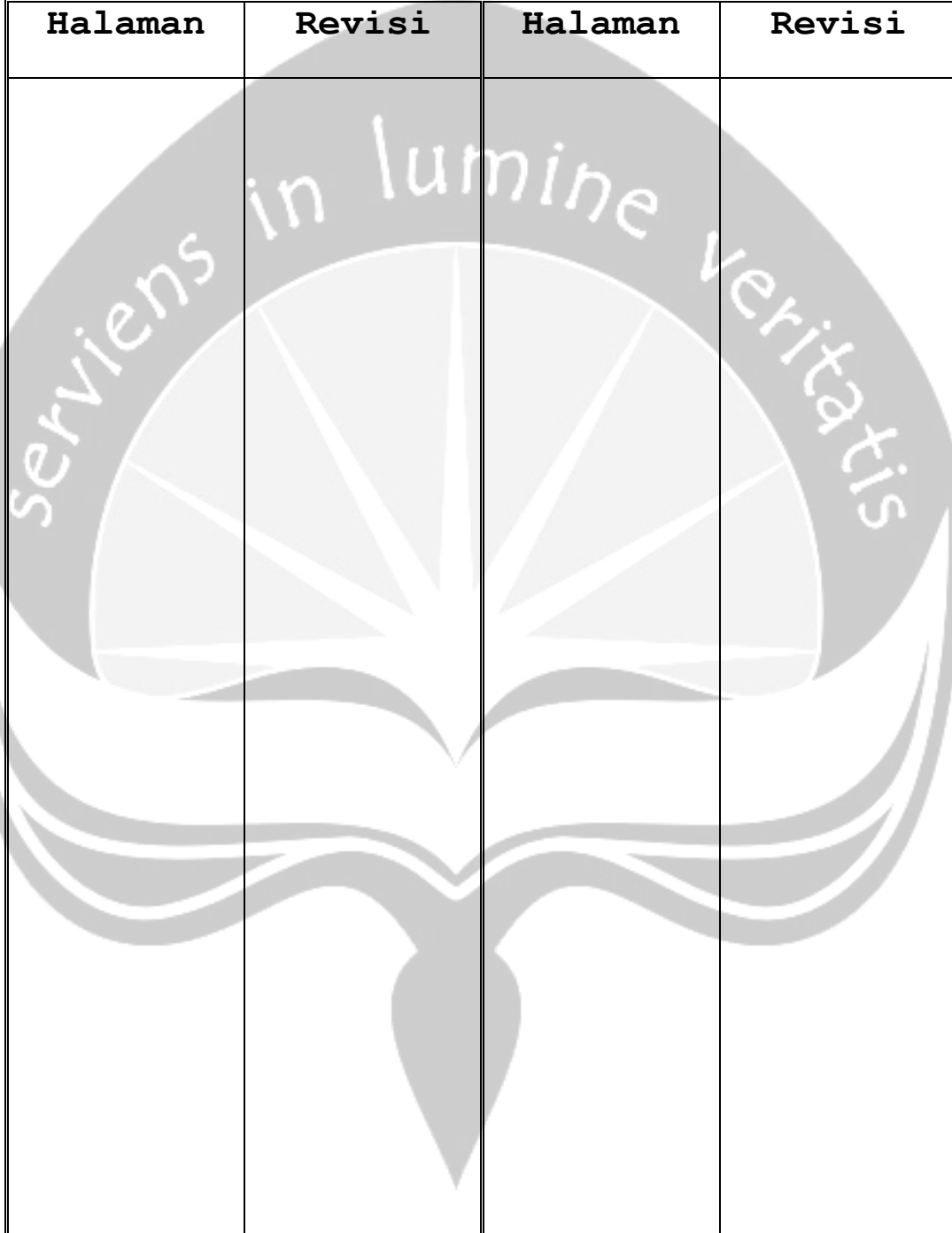
## DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
<b>A</b>	
<b>B</b>	
<b>C</b>	
<b>D</b>	
<b>E</b>	
<b>F</b>	
<b>G</b>	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

## Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi



## Daftar Isi

Daftar Isi .....	4
Daftar Gambar .....	6
1. Pendahuluan .....	7
1.1 Tujuan .....	7
1.2 Ruang Lingkup .....	7
1.3 Definisi dan Akronim .....	8
1.4 Referensi .....	8
2. Deskripsi Dekomposisi .....	9
2.1 Rancangan Arsitektur .....	9
2.2 Dekomposisi Modul .....	10
2.3 Dekomposisi Data .....	13
2.3.1 Deskripsi Entitas Data Admin .....	13
2.3.2 Deskripsi Entitas Data Soal .....	14
3. Deskripsi Perancangan Antarmuka .....	15
3.1 Halaman Intro .....	15
3.1.1 Deskripsi Tombol Indonesia .....	15
3.1.2 Deskripsi Tombol English .....	15
3.2 Halaman Utama .....	16
3.2.1 Deskripsi Tombol Home .....	16
3.2.2 Deskripsi Tombol Tutorial .....	17
3.2.3 Deskripsi Tombol Kredit .....	17
3.3 Halaman Tutorial .....	18
3.3.1 Deskripsi Tombol Video .....	18
3.3.2 Deskripsi Tombol Latihan .....	19
3.3.3 Deskripsi Tombol Move .....	19
3.3.4 Deskripsi Tombol Marquee .....	20
3.3.5 Deskripsi Tombol Lasso .....	20
3.3.6 Deskripsi Tombol Magic Wand .....	21
3.3.7 Deskripsi Tombol Crop .....	21
3.3.8 Deskripsi Tombol EyeDropper .....	22
3.3.9 Deskripsi Tombol Healing .....	22
3.3.10 Deskripsi Tombol Brush .....	23
3.3.11 Deskripsi Tombol Clone Stamp .....	23
3.3.12 Deskripsi Tombol Eraser .....	24
3.3.13 Deskripsi Tombol PaintBucket .....	24
3.3.14 Deskripsi Tombol Text .....	25
3.3.15 Deskripsi Tombol Zoom .....	25
3.3.16 Deskripsi Tombol Shape .....	26
3.3.17 Deskripsi Tombol Drop Shadow .....	26
3.3.18 Deskripsi Tombol Inner Shadow .....	27
3.3.19 Deskripsi Tombol Outer Glow .....	27
3.3.20 Deskripsi Tombol Inner Glow .....	28
3.3.21 Deskripsi Tombol Bevel & Emboss .....	28
3.3.22 Deskripsi Tombol Satin .....	29
3.3.32 Deskripsi Tombol Color Overlay .....	29
3.3.33 Deskripsi Tombol Gradient Overlay .....	30
3.3.34 Deskripsi Tombol Pattern Overlay .....	30
3.3.35 Deskripsi Tombol Stroke .....	31
3.6 Halaman Tutorial Vid .....	32
3.6.1 Deskripsi Tombol Video 1 .....	32
3.6.2 Deskripsi Tombol Video 2 .....	33
3.6.3 Deskripsi Tombol Video 3 .....	33



3.7 Halaman Login Admin .....	34
3.8 Halaman Setting Soal .....	35

### Daftar Gambar

Gambar 1. Rancangan Arsitektur DGP .....	9
Gambar 2. Halaman Intro .....	15
Gambar 3. Halaman Utama .....	16
Gambar 4. Halaman Tutorial .....	22
Gambar 5. Halaman Tutorial Video .....	32
Gambar 6. Halaman Login DGP .....	34
Gambar 7. Halaman Setting Soal .....	35



## **1. Pendahuluan**

### **1.1 Tujuan**

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) ini bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen DPPL tersebut digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap selanjutnya.

### **1.2 Ruang Lingkup**

Perangkat Lunak Desain Grafis Photoshop (DGP) dikembangkan dengan tujuan untuk :

- a. Menampilkan Halaman Utama DGP.
- b. Menampilkan informasi mengenai fungsi fungsi dalam toolbox photoshop dalam bentuk multimedia.
- c. Menampilkan informasi tentang fungsi fungsi *layer style* dalam *tool* desain grafis menggunakan photoshop.
- d. Menampilkan video - video tentang cara mendesain dengan photoshop.
- e. Menampilkan latihan - latihan soal untuk mengetahui tingkat pemahaman *user*.

### 1.3 Definisi dan Akronim

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
DPPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak disebut juga <i>Software Design Description</i> (SDD) merupakan deskripsi dari perancangan produk/perangkat lunak yang akan dikembangkan.
DGP	Perangkat lunak untuk pembelajaran desain grafis berbasis web, lebih spesifiknya lagi adalah pembelajaran tentang penggunaan tool photoshop (salah satu tool desain grafis terbaik).

### 1.4 Referensi

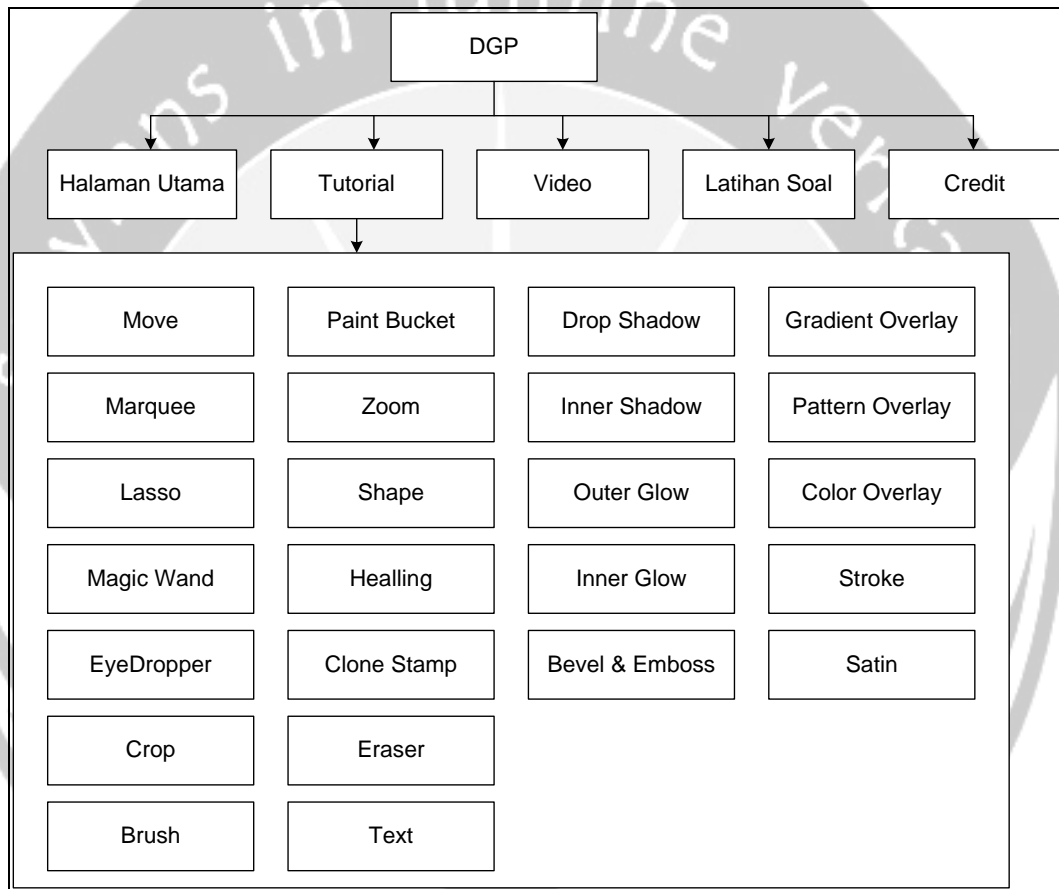
Referensi yang digunakan pada perangkat lunak ini adalah :

Nugroho, Andreas Bayu, 2005, *Sistem Pemilihan Jalur Kendaraan Secara Interaktif Berbasis Multimedia Menuju Tempat Perbelanjaan Dalam Kota Yogyakarta*.

## 2. Deskripsi Dekomposisi

### 2.1 Rancangan Arsitektur

Rancangan arsitektur aplikasi DGP merupakan rancangan arsitektur untuk *User* dan *Admin*. Pada gambar dibawah ini menjelaskan tentang rancangan arsitektur pada aplikasi DGP.



Gambar 1. Rancangan Arsitektur DGP

## **2.2 Dekomposisi Modul**

### **2.2.1 Modul Intro**

Modul ini berisi tentang animasi dan *effect* yang dijalankan saat *user* pertama kali mengakses web tutorial ini.

### **2.2.2 Modul Halaman Utama**

Modul ini berisi tentang pengantar dan informasi singkat mengenai web tutorial ini. Lewat halaman utama ini kita bisa mengakses menu tutorial dan kredit.

### **2.2.3 Modul Tutorial**

Modul ini berisi tentang bagian tutorial atau inti dari pembuatan web ini, disini terdapat sub menu lagi yang membagi tutorial menjadi tiga bagian.

### **2.2.4 Modul Kredit**

Modul ini berisi informasi singkat tentang pembuat aplikasi pembelajaran ini.

### **2.2.5 Modul Tutorial Video**

Modul ini merupakan sub ketiga dari menu tutorial yang isinya adalah video tutorial mendesain dengan photoshop.

### **2.2.6 Modul Move**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *Move* dalam photoshop.

### **2.2.7 Modul Marque**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *Marque* dalam photoshop.

### **2.2.8 Modul Lasso**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *Lasso* dalam photoshop.

#### **2.2.9 Modul MagicWand**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *MagicWand* dalam photoshop.

#### **2.2.10 Modul Crop**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *Crop* dalam photoshop.

#### **2.2.11 Modul EyeDropper**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *EyeDropper* dalam photoshop.

#### **2.2.12 Modul Healing**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *Healing* dalam photoshop.

#### **2.2.13 Modul Brush**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *Brush* dalam photoshop.

#### **2.2.14 Modul CloneStamp**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *CloneStamp* dalam photoshop.

#### **2.2.15 Modul Eraser**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *Eraser* dalam photoshop.

#### **2.2.16 Modul PaintBucket**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *PaintBucket* dalam photoshop.

#### **2.2.17 Modul Text**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *Text* dalam photoshop.

#### **2.2.18 Modul Zoom**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *Zoom* dalam photoshop.

#### **2.2.19 Modul Shape**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *Shape* dalam photoshop.

#### **2.2.20 Modul DropShadow**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *DropShadow* dalam photoshop.

#### **2.2.21 Modul InnerShadow**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *Innershadow* dalam photoshop.

#### **2.2.22 Modul OuterGlow**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *OuterGlow* dalam photoshop.

#### **2.2.23 Modul InnerGlow**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *InnerGlow* dalam photoshop.

#### **2.2.24 Modul Bevel&Emboss**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *Bevel&Emboss* dalam photoshop.

#### **2.2.25 Modul Satin**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *Satin* dalam photoshop.

#### **2.2.26 Modul ColorOverlay**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *ColorOverlay* dalam photoshop.

#### **2.2.27 Modul GradientOverlay**

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *GradientOverlay* dalam photoshop.

### 2.2.28 Modul PatternOverlay

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *PatternOverlay* dalam photoshop.

### 2.2.29 Modul Stroke

Modul ini berisi tentang penjelasan tentang penggunaan tool *Stroke* dalam photoshop.

### 2.2.30 Modul Latihan

Modul ini berisi soal - soal latihan tentang penggunaan photoshop.

## 2.3 Dekomposisi Data

### 2.3.1 Deskripsi Entitas Data Admin

Nama	Tipe	Size	Keterangan
Id	Int	11	Id dari table admin
Username	Varchar	20	Username dari admin
password	varchar	15	Password dari admin

### 2.3.2 Deskripsi Entitas Data Soal

Nama	Tipe	Size	Keterangan
id_soal	Int	11	Id dari soal latihan
Indonesia	Varchar	150	Soal latihan bahasa



			Indonesia
English	Varchar	150	Soal latihan bahasa inggris
jawabInd	Varchar	50	Jawaban benar bahasa Indonesia
jawabEng	Varchar	50	Jawaban benar bahasa inggris
ina	Varchar	50	Option A Indonesia
inb	Varchar	50	Option B Indonesia
inc	Varchar	50	Option C Indonesia
ena	Varchar	50	Option A inggris
enb	Varchar	50	Option B inggris
enc	Varchar	50	Option C inggris

### 3. Deskripsi Perancangan Antamuka

#### 3.1 Halaman Intro



Gambar 2. Halaman Intro

##### 3.1.1 Deskripsi Tombol Indonesia

Halaman intro ini terdiri dari animasi pembuka dan dua tombol pilihan bahasa. Tombol Indonesia adalah tombol untuk menuju aplikasi pembelajaran dengan menggunakan bahasa Indonesia. Secara prosedural:

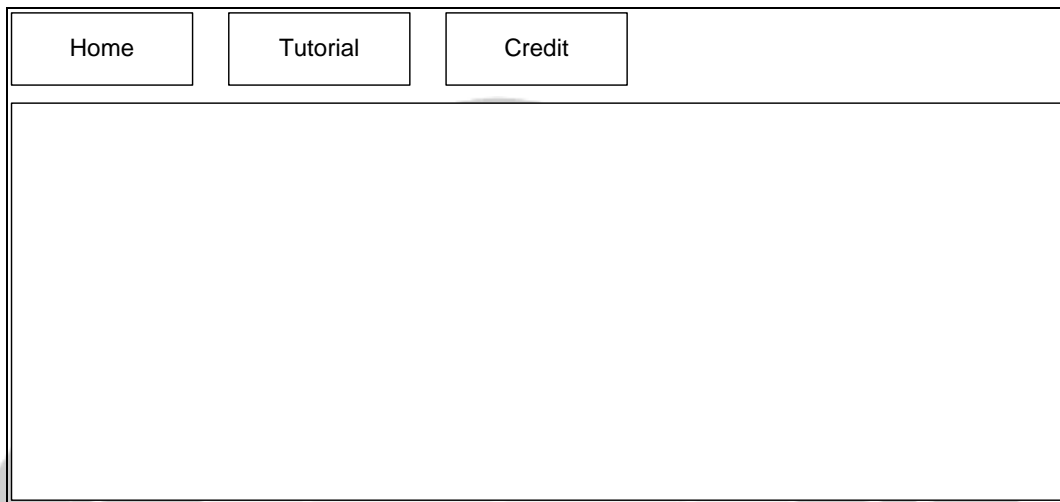
```
On(release) {  
    loadMovieNum("Indonesia.swf",0);  
}
```

##### 3.1.2 Deskripsi Tombol English

Tombol ini adalah tombol kedua yang ada di dalam intro, fungsi dari tombol ini adalah untuk menuju aplikasi pembelajaran dengan bahasa Inggris. Secara prosedural:

```
On(release) {  
    loadMovieNum("English.swf",0);  
}
```

### 3.2 Halaman Utama



Gambar 3. Halaman Utama

#### 3.2.1 Deskripsi Tombol Home

Dari halaman antarmuka ini terdapat tiga buah tombol salah satunya adalah tombol "Home". Tombol ini berfungsi untuk memanggil halaman utama dari aplikasi pembelajaran ini. Secara prosedural:

##### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_home.loadMovie("inHome.swf");  
    gotoAndStop(36);  
}
```

##### English

```
on (release) {  
    mc_home.loadMovie("enHome.swf");  
    gotoAndStop(36);  
}
```

### **3.2.2 Deskripsi Tombol Tutorial**

Tombol ini adalah tombol kedua dari halaman utama, fungsi dari tombol ini adalah menampilkan halaman tutorial. Secara Prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    gotoAndPlay(37);  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    gotoAndPlay(37);  
}
```

### **3.2.3 Deskripsi Tombol Kredit**

Kredit adalah tombol ketiga yang ada pada halaman utama, fungsi dari tombol ini adalah menampilkan informasi mengenai pembuat aplikasi ini. Secara prosedural:

#### Indonesia

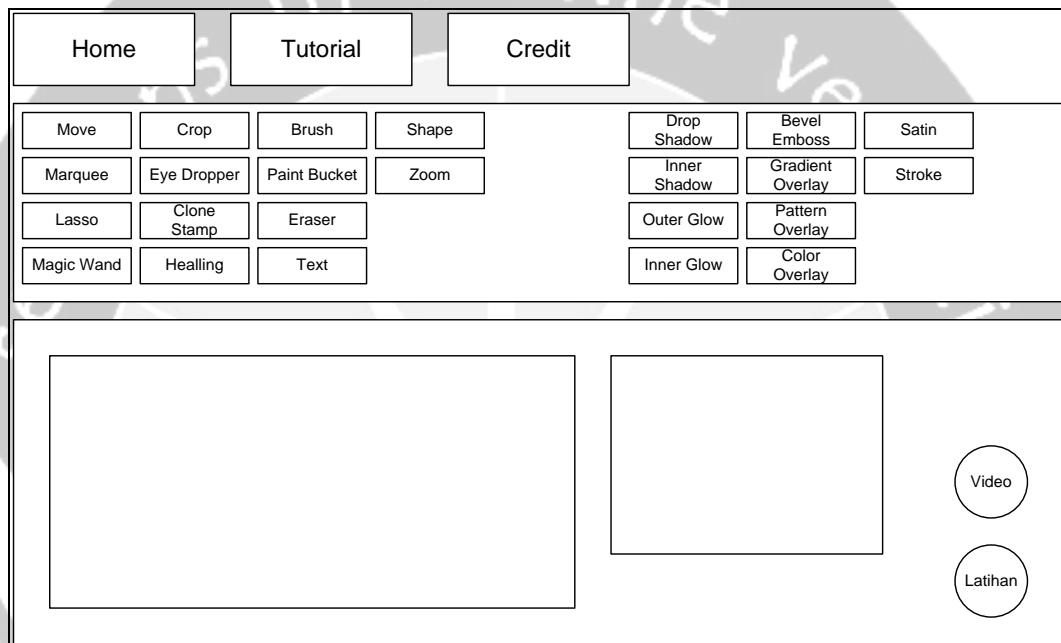
```
on (release) {  
    gotoAndPlay(98);  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    gotoAndPlay(98);  
}
```

### 3.3 Halaman Tutorial

Pada halaman ini terdapat banyak tombol dalam satu halaman. Tombol - tombol tersebut terdiri dari tombol fungsi - fungsi tool dalam *toolbox*, kemudian tombol - tombol *layer efek*, tombol latihan, tombol video, dan tombol ganti bahasa.



Gambar 4. Halaman Tutorial

#### 3.3.1 Deskripsi Tombol Video

Tombol ini berfungsi untuk menampilkan video tutorial photoshop, secara prosedural :

Indonesia & English

```
on (release) {  
    gotoAndPlay(86);  
    {  
        stopAllSounds();  
    }  
}
```

### **3.3.2 Deskripsi Tombol Latihan**

Tombol ini berfungsi untuk membuka halaman latihan soal pilihan ganda yang nanti hasilnya bisa dikalkulasi menjadi nilai, secara procedural :

Indonesia

```
on (release) {  
    getUrl("latihan.php", "_blank");  
}
```

English

```
on (release) {  
    getUrl("exercise.php", "_blank");  
}
```

### **3.3.3 Deskripsi Tombol Move**

Tombol Move ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool Move yang ada di photoshop. Secara prosedural:

Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inMove.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picMove.swf");  
}
```

English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enMove.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picMove.swf");  
}
```

### 3.3.4 Deskripsi Tombol Marque

Tombol *Marque* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *Marque* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inMarquee.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picMarque.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enMarquee.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picMarque.swf");  
}
```

### 3.3.5 Deskripsi Tombol Lasso

Tombol *Lasso* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *Lasso* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inLasso.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picLasso.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enLasso.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picLasso.swf");  
}
```

### 3.3.6 Deskripsi Tombol Magic Wand

Tombol *Magic Wand* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *Magic Wand* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inMagicWand.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picMagicWand.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enMagicWand.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picMagicWand.swf");  
}
```

### 3.3.7 Deskripsi Tombol Crop

Tombol *Crop* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *Crop* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inCrop.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picCrop.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enCrop.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picCrop.swf");  
}
```



### 3.3.8 Deskripsi Tombol EyeDropper

Tombol *EyeDropper* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *EyeDropper* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inEyedropper.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picEyedropper.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enEyedropper.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picEyedropper.swf");  
}
```

### 3.3.9 Deskripsi Tombol Healling

Tombol *Healling* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *Healling* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inHealling.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picHealling.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enHealling.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picHealling.swf");  
}
```

### 3.3.10 Deskripsi Tombol Brush

Tombol *Brush* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *Brush* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inBrush.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picBrush.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enBrush.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picBrush.swf");  
}
```

### 3.3.11 Deskripsi Tombol Clone Stamp

Tombol *Clone Stamp* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *Clone Stamp* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inCloneStamp.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picCloneStamp.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enCloneStamp.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picCloneStamp.swf");  
}
```

### 3.3.12 Deskripsi Tombol Eraser

Tombol *Eraser* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *Eraser* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inEraser.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picEraser.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enEraser.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picEraser.swf");  
}
```

### 3.3.13 Deskripsi Tombol Paint Bucket

Tombol *Paint Bucket* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *Paint Bucket* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inPaintBucket.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picPaintBucket.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enPaintBucket.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picPaintBucket.swf");  
}
```

### 3.3.14 Deskripsi Tombol Text

Tombol *Text* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *Text* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inText.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picText.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enText.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picText.swf");  
}
```

### 3.3.15 Deskripsi Tombol Zoom

Tombol *Zoom* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *Zoom* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inZoom.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picZoom.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enZoom.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picZoom.swf");  
}
```

### 3.3.16 Deskripsi Tombol Shape

Tombol *Shape* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *Shape* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inShape.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picShape.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enShape.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picShape.swf");  
}
```

### 3.3.17 Deskripsi Tombol DropShadow

Tombol *DropShadow* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *DropShadow* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inDropShadow.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picDropShadow.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enDropShadow.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picDropShadow.swf");  
}
```

### 3.3.18 Deskripsi Tombol InnerShadow

Tombol *InnerShadow* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *InnerShadow* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inInnerShadow.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picInnerShadow.swf");  
}
```

English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enInnerShadow.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picInnerShadow.swf");  
}
```

### 3.3.19 Deskripsi Tombol OuterGlow

Tombol *OuterGlow* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *OuterGlow* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inOuterGlow.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picOuterGlow.swf");  
}
```

English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enOuterGlow.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picOuterGlow.swf");  
}
```

### 3.3.20 Deskripsi Tombol InnerGlow

Tombol *InnerGlow* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *InnerGlow* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inInnerGlow.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picInnerGlow.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enInnerGlow.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picInnerGlow.swf");  
}
```

### 3.3.21 Deskripsi Tombol Bevel&Emboss

Tombol *Bevel&Emboss* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *Bevel&Emboss* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inBevelEmboss.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picBevelEmboss.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enBevelEmboss.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picBevelEmboss.swf");  
}
```

### 3.3.22 Deskripsi Tombol Satin

Tombol *Satin* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *Satin* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inSatin.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picSatin.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enSatin.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picSatin.swf");  
}
```

### 3.3.23 Deskripsi Tombol ColorOverlay

Tombol *ColorOverlay* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *ColorOverlay* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inColorOverlay.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picColorOverlay.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enColorOverlay.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picColorOverlay.swf");  
}
```



### 3.3.24 Deskripsi Tombol GradientOverlay

Tombol *GradientOverlay* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *GradientOverlay* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inGradientOverlay.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picGradientOverlay.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enGradientOverlay.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picGradientOverlay.swf");  
}
```

### 3.3.25 Deskripsi Tombol PatternOverlay

Tombol *PatternOverlay* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *PatternOverlay* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inPatternOverlay.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picPatternOverlay.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enPatternOverlay.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picPatternOverlay.swf");  
}
```

### 3.3.26 Deskripsi Tombol Stroke

Tombol *Stroke* ini adalah tombol yang berfungsi untuk menampilkan penjelasan tentang tool *Stroke* yang ada di photoshop. Secara prosedural:

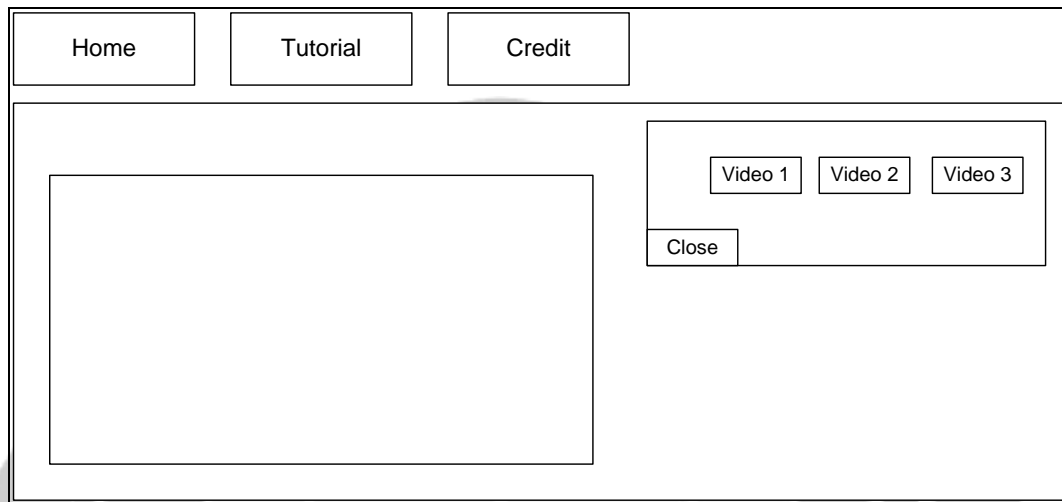
#### Indonesia

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("inStroke.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picStroke.swf");  
}
```

#### English

```
on (release) {  
    mc_content.loadMovie("enStroke.swf");  
    mc_pic.loadMovie("picStroke.swf");  
}
```

### 3.6 Halaman TutorialVid



Gambar 5. Halaman Tutorial Video

#### 3.6.1 Deskripsi Tombol Video 1

Pada halaman tutorial ini terdapat tombol video1 yang fungsinya untuk menampilkan tutorial video pada halaman ini. Secara prosedural:

Indonesia

```
on (release) {  
    gotoAndStop(96);  
    mc_video.loadMovie("inVid1.swf");  
}
```

English

```
on (release) {  
    gotoAndStop(96);  
    mc_video.loadMovie("enVid1.swf");  
}
```

### 3.6.2 Deskripsi Tombol Video 2

Pada halaman tutorial ini terdapat tombol video2 yang fungsinya untuk menampilkan tutorial video pada halaman ini. Secara prosedural:

Indonesia

```
on (release) {  
    gotoAndStop(96);  
    mc_video.loadMovie("inVid2.swf");  
}
```

English

```
on (release) {  
    gotoAndStop(96);  
    mc_video.loadMovie("enVid2.swf");  
}
```

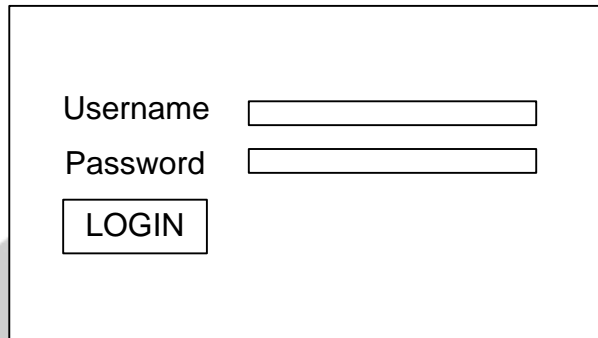
### 3.6.3 Deskripsi Tombol Video 3

Pada halaman tutorial ini terdapat tombol video3 yang fungsinya untuk menampilkan tutorial video pada halaman ini. Secara prosedural:

Indonesia

```
on (release) {  
    gotoAndStop(96);  
    mc_video.loadMovie("inVid3.swf");  
}
```

### 3.7 Halaman Login Admin



The image shows a simple login form with two input fields: 'Username' and 'Password'. Below these fields is a button labeled 'LOGIN'. The form is enclosed in a rectangular border.

Gambar 6. Halaman Login GDP

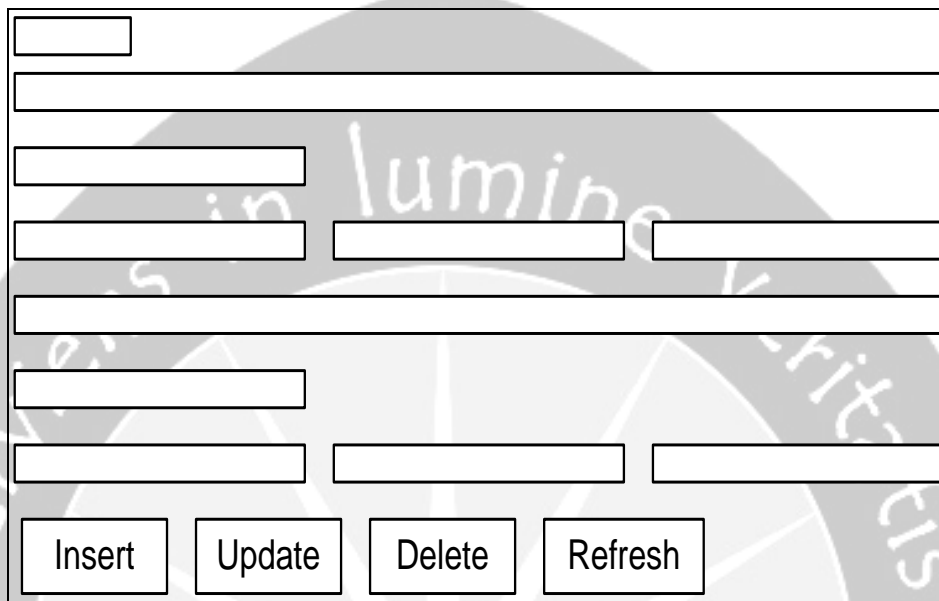
Halaman Login Admin adalah satu halaman yang dikhususkan untuk tempat *administrator* login. Secara Prosedural sebagai berikut :

```
$member= mysql_query("SELECT username FROM admin WHERE
username='$user' AND password='$pswd'") or die(mysql_error());
$result= mysql_fetch_array($member);

if ($result == true)
{

    $_SESSION['user']=$user;
    header("location:http://localhost/GDP/cpanel.php");
}
else
{
    header("location:http://localhost/GDP/admin.php");
}
```

### 3.8 Halaman Setting Soal



The image shows a screenshot of a web application interface for setting questions. It features a form with several input fields and four action buttons at the bottom. The form is organized as follows:

- Row 1: A single wide input field.
- Row 2: A single wide input field.
- Row 3: A single wide input field.
- Row 4: Three input fields of varying widths.
- Row 5: A single wide input field.
- Row 6: A single wide input field.
- Row 7: Three input fields of varying widths.
- Row 8: Four buttons labeled "Insert", "Update", "Delete", and "Refresh".

Gambar 7. Halaman Setting Soal

Halaman setting soal adalah halaman yang digunakan oleh *admin* untuk edit data soal. Proses edit soal ini meliputi *insert*, *update*, dan *delete*. Secara procedural sebagai berikut :

## Insert

```
$indo=$_POST['in_soal'];
$eng=$_POST['en_soal'];
$ij=$_POST['in_jawaban'];
$ej=$_POST['en_jawaban'];
$ina=$_POST['ina'];
$inb=$_POST['inb'];
$inc=$_POST['inc'];
$ena=$_POST['ena'];
$enb=$_POST['enb'];
$enc=$_POST['enc'];

mysql_connect("localhost", "root", "") or
die(mysql_error());
mysql_select_db("photoshop") or die(mysql_error());

if ($indo!="" and $eng!="" and $ij!="" and $ej!="" and
$ina!="" and $inb!="" and $inc!="" and $ena!="" and $enb!=""
and $enc!="")
{
    mysql_query("INSERT INTO
soal(indonesia,english,jawabInd,jawabEng,ina,inb,inc,ena,enb
,enc)
VALUES('$indo','$eng','$ij','$ej','$ina','$inb','$inc','$ena
','$enb','$enc')") or die(mysql_error());
    header("location:http://localhost/DGP/cpanel.php");
}
else
{
    header("location:http://localhost/DGP/cpanel.php");
}
```

## Update

```
$indo=$_POST['indonesia'];
$eng=$_POST['english'];
$ij=$_POST['jawabInd'];
$ej=$_POST['jawabEng'];
$ina=$_POST['ina'];
$inb=$_POST['inb'];
$inc=$_POST['inc'];
$ena=$_POST['ena'];
$enb=$_POST['enb'];
$enc=$_POST['enc'];
$ids=$_POST['id'];

mysql_connect("localhost", "root", "") or
die(mysql_error());
mysql_select_db("photoshop") or die(mysql_error());

if (((($indo!="" and $eng!="") and ($ij!="" and $ej!=""))
and (($ina!="" and $ena!="") and ($inb!="" and $enb!=""))
and ($inc!="" and $enc!="") ))
{
    mysql_query("UPDATE soal SET indonesia='$indo',
english='$eng', jawabInd='$ij', jawabEng='$ej', ina='$ina',
inb='$inb', inc='$inc', ena='$ena', enb='$enb', enc='$enc'
WHERE id_soal='$ids' ") or die(mysql_error());
    header("location:http://localhost/DGP/cpanel.php");
}
else
{
    header("location:http://localhost/DGP/cpanel.php");
}
```



### Delete

```
$id=$_POST['id'];  
mysql_connect("localhost","root","") or die  
(mysql_error());  
mysql_select_db("photoshop") or die(mysql_error());  
  
mysql_query("DELETE FROM soal WHERE id_soal='$id' ");  
header("location:http://localhost/DGP/cpanel.php");
```



**PC**

**PAPAN CERITA (STORY BOARD)**


**PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN DESAIN  
GRAFIS BERBASIS WEB  
(DGP)**

Disusun Oleh :

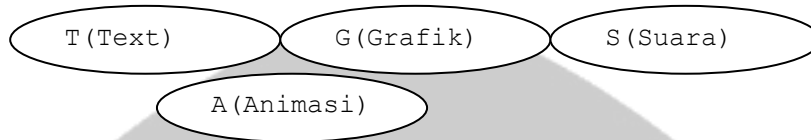
**ALBERT EKO SUSANTO**

**05 07 04633**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS ATMAJAYA YOGYAKARTA**

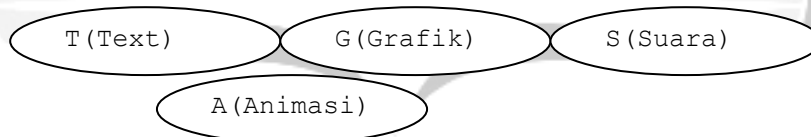
	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	<b>Nomor Dokumen</b>		<b>Halaman</b>
		<b><i>PC-DGP</i></b>		<i>1/11</i>
		<b>Revisi</b>		

No Papan Cerita : PC(01)  
 Topik : Desain Grafis Photoshop (DGP)



Judul : Intro	Arahan Grafik	Arahan Keterangan
	TS1 : Tombol bahasa Indonesia TS2 : Tombol Bahasa Inggris A5 : Animasi Intro	Splash screen akan muncul animasi pembuka dan diakhiri dengan munculnya 2 tombol pilihan bahasa.

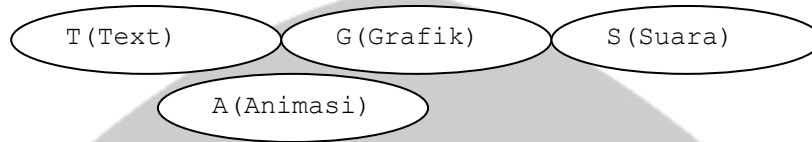
No Papan Cerita : PC(02)  
 Topik : Desain Grafis Photoshop (DGP)

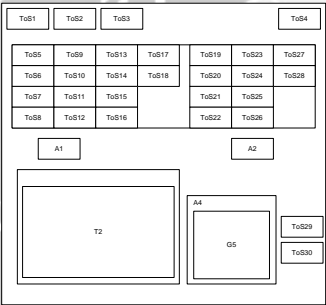


Judul : Home	Arahan Grafik	Arahan Keterangan
	ToS1 : Tombol Halaman Utama ToS2 : Tombol Tutorial ToS3 : Tombol Kredit ToS4 : Tombol Bahasa G1 : Gambar 1 G2 : Gambar 2 G3 : Gambar 3 G4 : Gambar 4 T1 : Text Halaman Utama	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jika ToS1 diklik akan menuju PC02</li> <li>2. Jika ToS2 diklik akan menuju PC03</li> <li>3. Jika ToS3 diklik akan menuju PC05</li> <li>4. Jika ToS4 diklik akan mengganti bahasa</li> </ol>

No Papan Cerita : PC (03)

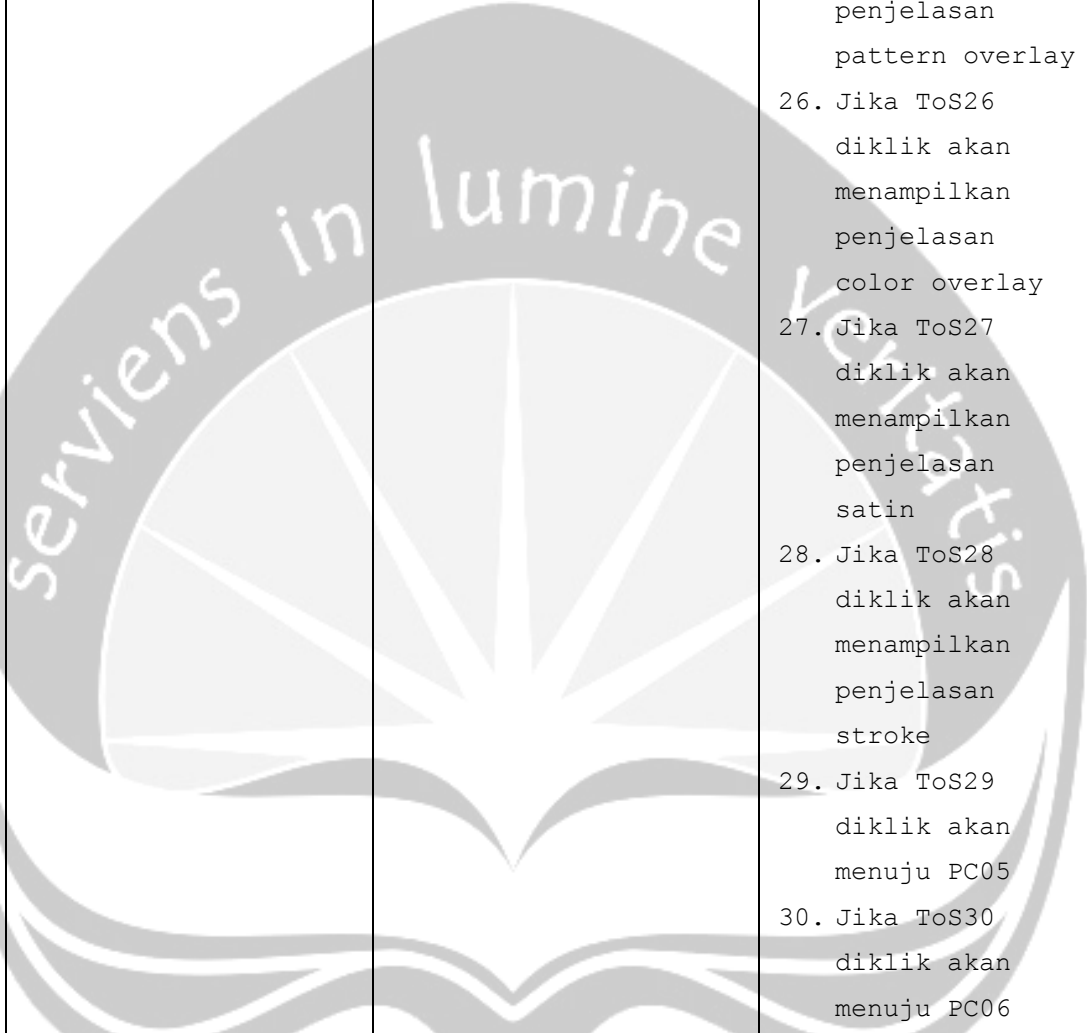
Topik : Desain Grafis Photoshop (DGP)



Judul : Tutorial	Arahan Grafik	Arahan Keterangan
	<p>ToS1 : Tombol Halaman Utama</p> <p>ToS2 : Tombol Tutorial</p> <p>ToS3 : Tombol Kredit Bahasa</p> <p>ToS4 : Tombol Ganti</p> <p>ToS5 : Tombol Move</p> <p>ToS6 : Tombol Marquee</p> <p>ToS7 : Tombol Lasso</p> <p>ToS8 : Tombol Magic Wand</p> <p>ToS9 : Tombol Crop</p> <p>ToS10: Tombol EyeDropper</p> <p>ToS11: Tombol Healling</p> <p>ToS12: Tombol Brush</p> <p>ToS13: Tombol Clone Stamp</p> <p>ToS14: Tombol Eraser</p> <p>ToS15: Tombol Paint Bucket</p> <p>ToS16: Tombol Text</p> <p>ToS17: Tombol Shape</p> <p>ToS18: Tombol Zoom</p> <p>ToS19: Tombol Drop Shadow</p> <p>ToS20: Tombol Inner</p>	<p>1. Jika ToS1 diklik akan menuju PC02</p> <p>2. Jika ToS2 diklik akan menuju PC03</p> <p>3. Jika ToS3 Diklik akan menuju PC04</p> <p>4. Jika ToS4 diklik akan mengganti bahasa</p> <p>5. Jika ToS5 diklik akan menampilkan penjelasan move</p> <p>6. Jika ToS6 diklik akan menampilkan penjelasan marquee</p> <p>7. Jika ToS7 diklik akan menampilkan penjelasan Lasso</p> <p>8. Jika ToS8 diklik akan menampilkan penjelasan Magic Wand</p> <p>9. Jika ToS9 diklik akan menampilkan penjelasan crop</p>

	Shadow	10. Jika ToS10
	ToS21: Tombol Outer Glow	diklik akan menampilkan penjelasan Eyedropper
	ToS22: Tombol Inner Glow	
	ToS23: Tombol Bevel & Emboss	11. Jika ToS11 diklik akan menampilkan penjelasan healing
	ToS24: Tombol Gradient Overlay	
	ToS25: Tombol Pattern Overlay	12. Jika ToS12 diklik akan menampilkan penjelasan brush
	ToS26: Tombol Color Overlay	
	ToS27: Tombol Satin	13. Jika ToS13 diklik akan menampilkan penjelasan clone stamp
	ToS28: Tombol Stroke	
	ToS29: Tombol Video	14. Jika ToS14 diklik akan menampilkan penjelasan eraser
	ToS30: Tombol Latihan	
	T2: Isi Materi Latihan	15. Jika ToS15 diklik akan menampilkan penjelasan paint bucket
	G5: Penjelasan Gambar	
	A1: Animasi toolbox	16. Jika ToS16 diklik akan menampilkan penjelasan text
	A2: Animasi Layer Effect	
	A3: Animasi kotak konten	17. Jika ToS17 diklik akan menampilkan
	A4: Animasi kotak pic konten	

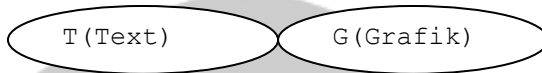
		penjelasan shape
		18. Jika ToS518 diklik akan menampilkan penjelasan zoom
		19. Jika ToS19 diklik akan menampilkan penjelasan drop shadow
		20. Jika ToS20 diklik akan menampilkan penjelasan inner shadow
		21. Jika ToS21 diklik akan menampilkan penjelasan Outer glow
		22. Jika ToS22 diklik akan menampilkan penjelasan inner glow
		23. Jika ToS23 diklik akan menampilkan penjelasan bevel & emboss
		24. Jika ToS24 diklik akan menampilkan penjelasan gradient overlay

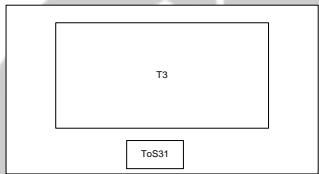


		25. Jika ToS25 diklik akan menampilkan penjelasan pattern overlay
		26. Jika ToS26 diklik akan menampilkan penjelasan color overlay
		27. Jika ToS27 diklik akan menampilkan penjelasan satin
		28. Jika ToS28 diklik akan menampilkan penjelasan stroke
		29. Jika ToS29 diklik akan menuju PC05
		30. Jika ToS30 diklik akan menuju PC06

No Papan Cerita : PC(04)

Topik : Desain Grafis Photoshop (DGP)

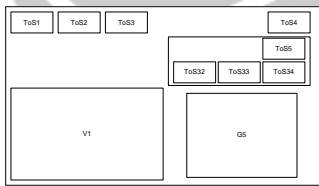


Judul : Credit	Arahan Grafik	Arahan Keterangan
	<p>T3 : isi credit</p> <p>ToS31 : Tombol keluar</p>	<p>Jika ToS1 diklik akan keluar dari halaman kredit menuju PC03</p>

No Papan Cerita : PC(05)

Topik : Desain Grafis Photoshop (DGP)



Judul :Video	Arahan Grafik	Arahan Keterangan
	<p>ToS1: Tombol Halaman utama</p> <p>ToS2: Tombol Tutorial</p> <p>ToS3: Tombol Credit</p> <p>ToS4: Tombol Bahasa</p> <p>ToS32: Tombol Video1</p> <p>ToS33: Tombol Video2</p> <p>ToS34: Tombol Video3</p> <p>ToS35: Tombol Keluar</p> <p>V1: Kotak Video</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jika ToS1 diklik akan menuju PC02</li> <li>2. Jika ToS2 diklik akan menuju PC03</li> <li>3. Jika ToS3 Diklik akan menuju PC04</li> <li>4. Jika ToS4 diklik akan mengganti bahasa</li> <li>5. Jika ToS5 diklik akan menampilkan videol</li> <li>6. Jika ToS6 diklik</li> </ol>

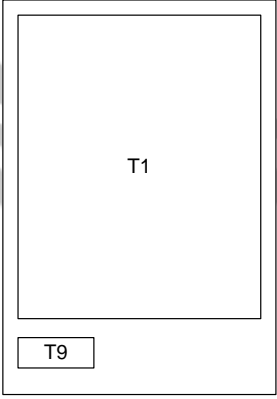


		<p>akan menampilkan video3</p> <p>7. Jika ToS7 diklik akan menampilkan video3</p> <p>8. Jika ToS5 diklik akan menuju PC03</p>
--	--	---

No Papan Cerita : PC (06)

Topik : Desain Grafis Photoshop (DGP)

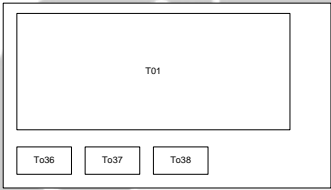
T (Text)

Judul : Latihan	Arahan Grafik	Arahan Keterangan
	<p>T1: soal - soal latihan</p> <p>T9: Tombol hitung</p>	<p>T9: Jika tombol T9 ditekan maka akan menghitung hasil dari latihan soal tersebut</p>

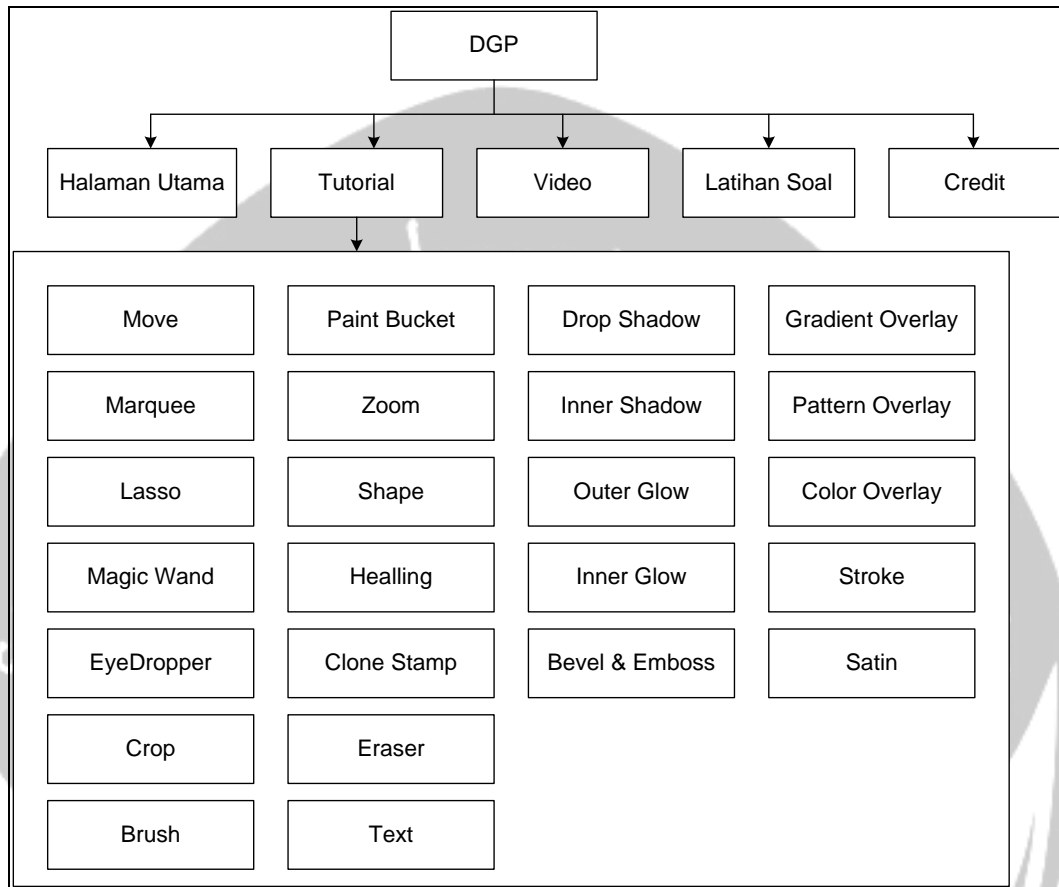
No Papan Cerita : PC (07)

Topik : Desain Grafis Photoshop (DGP)

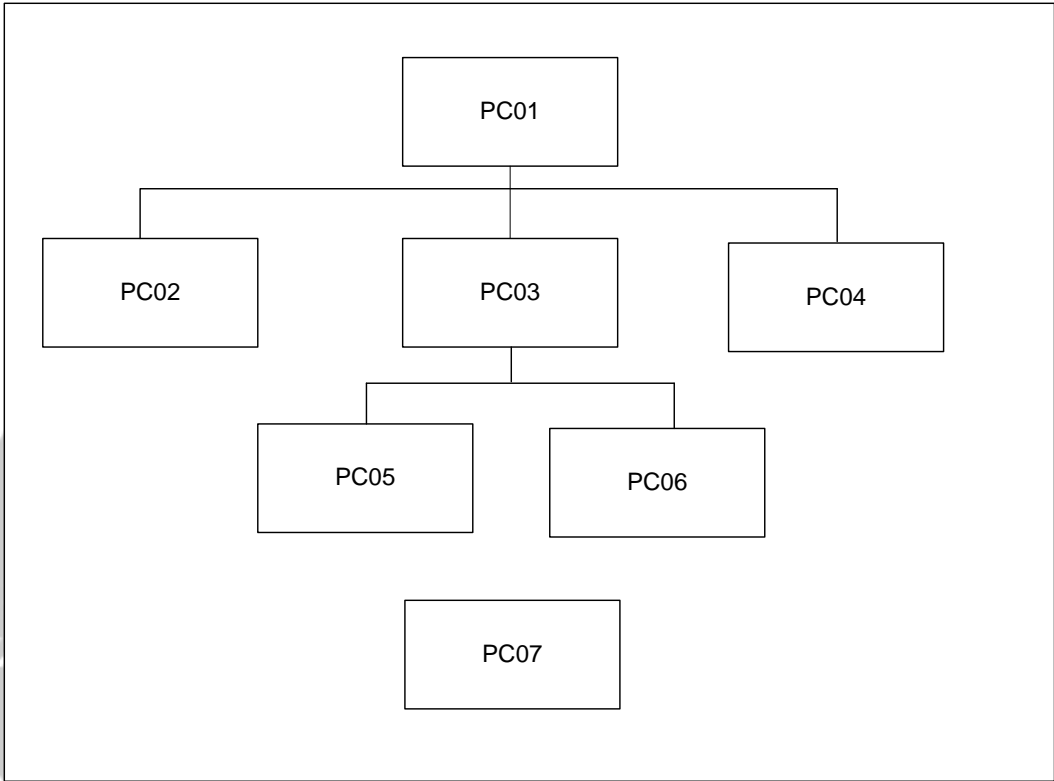
T (Text)

Judul : Cpanel	Arahan Grafik	Arahan Keterangan
 <p>The screenshot shows a rectangular form with the label 'T01' centered inside. Below the form are three buttons labeled 'To36', 'To37', and 'To38' from left to right.</p>	<p>T01: Form Soal ToS36: Tombol Insert ToS37: Tombol Update ToS38: Tombol Delete</p>	<p>To36: Jika diklik maka akan mengisnert soal baru kedalan tabel soal To37: Jika diklik maka akan mengupdate soal di tabel To38: Jika diklik maka akan mendelete salah satu soal dari tabel soal</p>

## Arsitektur Perangkat Lunak



**Arsitektur Papan Cerita**



PDHUPL




**PERENCANAAN, DESKRIPSI, DAN HASIL  
UJI PERANGKAT LUNAK**

**DESAIN GRAFIS PHOTOSHOP  
(DGP)**

Disusun oleh :  
**ALBERT EKO SUSANTO**  
05 07 04633

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS ATMAJAYA YOGYAKARTA**

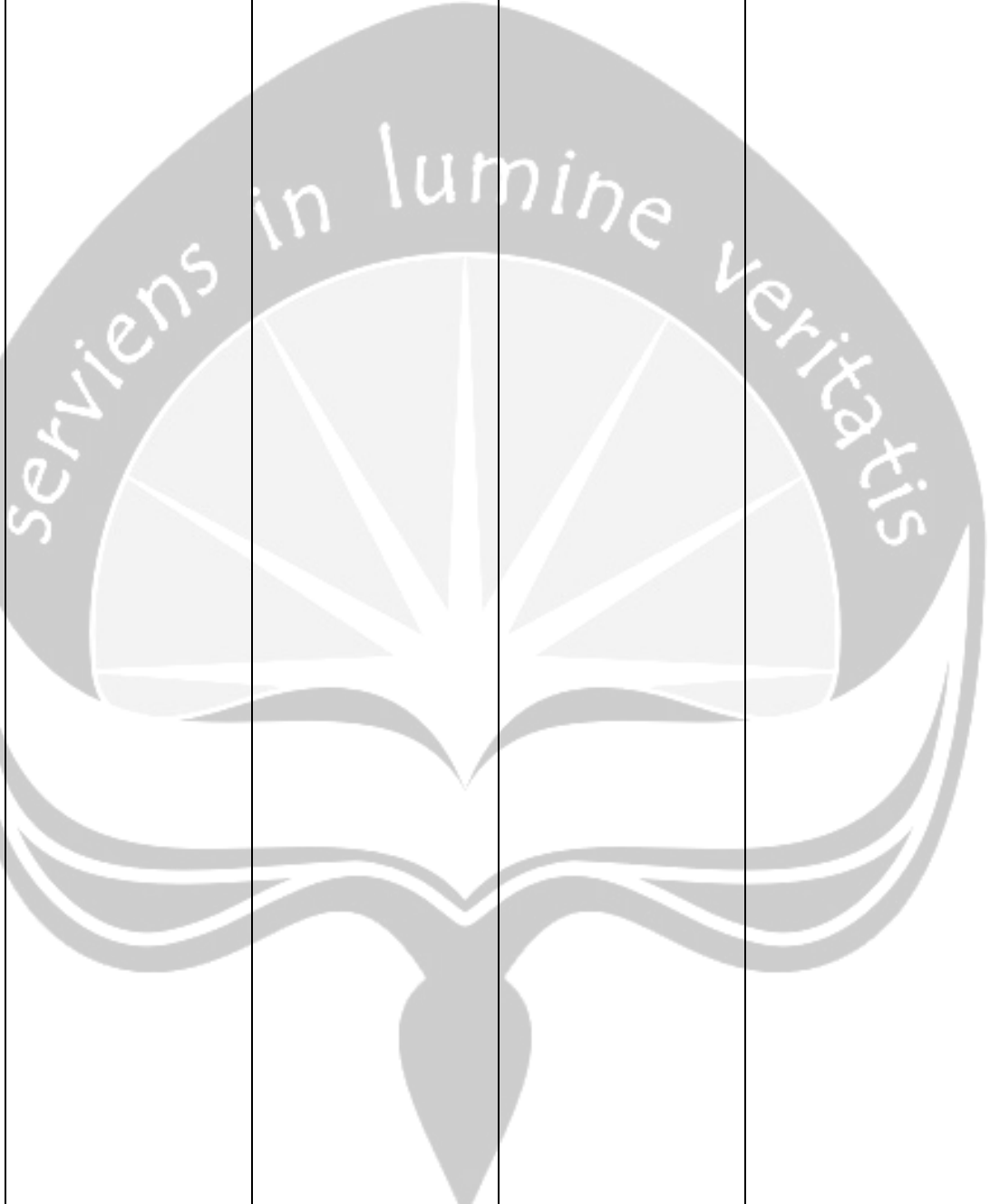
	Program studi Teknik Informatika	<b>Nomor Dokumen</b>		<b>Halaman</b>
		<b>PDHUPL-DGP</b>		<b>1/46</b>
	Fakultas Teknologi Industri	<b>Revisi</b>		

**DAFTAR PERUBAHAN**

Revisi	Deskripsi
<b>A</b>	
<b>B</b>	
<b>C</b>	
<b>D</b>	
<b>E</b>	
<b>F</b>	
<b>G</b>	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL								
Ditulis oleh								
Diperik sa oleh								
Disetuj ui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
			



## Daftar Isi

1. Pendahuluan .....	8
1.1 Tujuan pembuaran dokumen .....	8
1.2 Deskripsi Umum Sistem .....	8
1.3 Deskripsi Dokumen .....	9
1.4 Definisi dan Singkatan .....	11
1.5 Dokumen Referensi .....	11
2. Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak .....	11
2.1 Perangkat Lunak Pengujian .....	11
2.2 Perangkat Keras Pengujian .....	11
2.3 Sumber Daya Manusia .....	12
2.4 Prosedur Umum Pengujian .....	12
2.4.1 Pengenalan dan Latihan .....	12
2.4.2 Persiapan Awal .....	12
2.4.2.1 Persiapan Prosedural .....	12
2.4.2.2 Persiapan Perangkat Keras .....	12
2.4.2.3 Persiapan Perangkat Lunak .....	12
2.4.3 Pelaksanaan .....	13
2.4.4 Pelaporan Hasil .....	13
3. Identifikasi dan Rencana Pengujian .....	14
4. Deskripsi dan Hasil Uji .....	22
4.1 Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna .....	22
4.1.1 Identifikasi Butir Pengujian Halaman Setting Soal .....	22
4.1.2 Identifikasi Butir Pengujian Halaman Login .....	22
4.1.3 Identifikasi Butir Pengujian Halaman Utama .....	22
4.1.4 Identifikasi Butir Pengujian Halaman English Tutorial .....	22
4.1.5 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 .....	23
4.1.6 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Move .....	23
4.1.7 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Marquee .....	23
4.1.8 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Lasso .....	23
4.1.9 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Wand .....	24
4.1.10 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Crop .....	24
4.1.11 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Eyedropper .....	24
4.1.12 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Healing .....	24
4.1.13 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Brush .....	25
4.1.14 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Clone Stamp .....	25
4.1.15 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Eraser .....	25
4.1.16 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Paint Bucket .....	25
4.1.17 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Text .....	26
4.1.18 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Zoom .....	26
4.1.19 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Shape .....	26
4.1.20 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 .....	26
4.1.21 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 Drop Shadow .....	27
4.1.22 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 Inner Shadow .....	27
4.1.23 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 Outer Glow .....	27
4.1.24 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 inner glow .....	27
4.1.25 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 Bevel & Emboss .....	28
4.1.26 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 Satin .....	28
4.1.27 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 Color Overlay .....	28
4.1.28 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 Gradient Overlay .....	28
4.1.29 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 Pattern Overlay .....	29
4.1.30 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 Stroke .....	29
4.1.31 Identifikasi Butir Pengujian Halaman Indonesia Tutorial .....	29
4.1.32 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1 .....	29
4.1.33 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1 Move .....	30

4.1.34	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1	Marquee	.....	30
4.1.35	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1	Lasso	.....	30
4.1.36	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1	Wand	.....	30
4.1.37	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1	Crop	.....	31
4.1.38	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1	Eyedropper	....	31
4.1.39	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1	Healling	.....	31
4.1.40	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1	Brush	.....	31
4.1.41	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1	Clone Stamp	...	32
4.1.42	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1	Eraser	.....	32
4.1.43	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1	Paint Bucket	..	32
4.1.44	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1	Text	.....	32
4.1.45	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1	Zoom	.....	33
4.1.46	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1	Shape	.....	33
4.1.47	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2		.....	33
4.1.48	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2	Drop Shadow	...	33
4.1.49	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2	Inner Shadow	..	34
4.1.50	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2	Outer Glow	....	34
4.1.51	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2	Inner Glow	....	34
4.1.52	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2	Bevel & Emboss		34
4.1.53	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2	Satin	.....	35
4.1.54	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2	Color Overlay	.	35
4.1.55	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2	Gradient Overlay	.....	35
4.1.56	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2	Pattern Overlay		35
4.1.57	Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2	Stroke	.....	36
4.1.58	Identifikasi Butir Pengujian Halaman	Video	.....	36
4.1.59	Identifikasi Butir Pengujian Halaman	enLatihan	.....	36
4.1.60	Identifikasi Butir Pengujian Halaman	inLatihan	.....	36
4.1.61	Identifikasi Butir Pengujian Halaman	Credit	.....	37

### Daftar Tabel

Tabel 1.1	Definisi	.....	11
Tabel 1.2	Identifikasi Pengujian	.....	14
Tabel 1.3	Deskripsi dan Hasil Pengujian	.....	38

## **Desain Grafis Photoshop (DGP)**

### **1. Pendahuluan**

#### **1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen**

Dokumen PDHUPL-DGP ini adalah dokumen yang berisi perencanaan, deskripsi dan hasil pengujian perangkat lunak yang spesifikasi terdapat pada dokumen SKPL-DGP. Selanjutnya dokumen PDHUPL-DGP ini dipergunakan sebagai bahan panduan untuk melakukan pengujian terhadap DGP. PDHUPL-DGP ini juga akan digunakan untuk menguji keseluruhan sistem DGP.

#### **1.2 Deskripsi Umum Sistem**

Perangkat lunak DGP (Aplikasi Pembelajaran Desain Grafis Berbasis Web) ini dibangun untuk membantu penggunanya untuk mengerti dan mempelajari tentang dasar - dasar penggunaan tool desain grafis yaitu photoshop. Pada aplikasi ini dijelaskan cara dan kegunaan dari tool yang ada pada toolbox photoshop. Pengguna juga diajarkan cara menggunakan beberapa kombinasi layer efek yang tersedia di photoshop. Penjelasan materi disertai dengan contoh gambar agar dapat lebih memahami materi yang disampaikan.

Perangkat Lunak DGP dikembangkan dengan tujuan :

1. Menampilkan penjelasan tentang penggunaan dasar tool desain grafis photoshop yaitu penggunaan fungsi tool dalam toolbox dan penggunaan layer efek.
2. Menampilkan pembelajaran photoshop berupa video tutorial.
3. Menampilkan halaman latihan yang berisi materi pembelajaran photoshop.

### **1.3 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)**

Dokumen PDHUPL-DGP ini mempunyai sistematika penulisan sebagai berikut:

Bagian 1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

1.2 Deskripsi Umum Sistem

1.3 Deskripsi Dokumen atau Ikhtisar

1.4 Definisi dan Singkatan

1.5 Dokumen Referensi

Bagian 2. Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak

2.1 Perangkat Lunak Pengujian

2.2 Perangkat Keras Pengujian

2.3 Material Pengujian

2.4 Sumber Daya Manusia

2.5 Prosedur Umum

2.5.1 Pengenalan dan Latihan

2.5.2 Persiapan Awal

2.5.2.1 Persiapan Prosedural

2.5.2.2 Persiapan Perangkat Keras

2.5.2.3 Persiapan Perangkat Lunak

2.5.3 Pelaksanaan

2.5.4 Pelaporan Hasil

Bagian 3. Identifikasi dan Rencana Pengujian

Bagian 4. Deskripsi dan Hasil uji

4.1 Identifikasi Kelas Pengujian

4.1.1 Identifikasi Butir Pengujian

#### 1.4 Definisi dan Singkatan

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
DGP	Perangkat lunak untuk menampilkan pengenalan tool photoshop berbasis web.
DFD	Data Flow Diagram merupakan teknis grafis yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan saat data bergerak dari input menjadi output.

Tabel 1.1 Definisi

#### 1.5 Dokumen Referensi

1. *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) DGP, Albert Eko Susanto.*
2. *Deskripsi Perencanaan Perangkat Lunak (DPPL) DGP, Albert Eko Susanto.*

## **2. Lingkungan pengujian Perangkat Lunak**

### **2.1 Perangkat Lunak Pengujian**

Perangkat lunak pengujian berupa :

1. Windows 7 dari microsoft sebagai sistem operasi.

### **2.2 Perangkat Keras Pengujian**

1. Komputer spesifikasi intel core 2 duo 2,2GHz, min 1GB RAM

### **2.3 Sumber Daya Manusia**

Sumber daya pengujian ini berupa :

1. Tester → terdiri dari 31 orang dengan spesifikasi peminat desain grafis.
2. Penguji → terdiri dari 2 orang yaitu penguji 1 orang dan mahasiswa pembuat sistem.

### **2.4 Prosedur Umum Pengujian**

#### **2.4.1 Pengenalan dan Latihan**

Pengenalan dan pelatihan perangkat lunak DGP ini dilakukan sebelum uji coba implementasi.

#### **2.4.2 Persiapan Awal**

##### **2.4.2.1 Persiapan Prosedural**

Prosedural pengujian akan diawali dengan pengajuan projek program dan laporan kepada dosen pembimbing.

##### **2.4.2.2 Persiapan Perangkat Keras**

Persiapan perangkat keras berupa Komputer spesifikasi intell core 2 duo 2,2GHz, min 1GB RAM

#### **2.4.2.3 Persiapan Perangkat Lunak**

1. Perangkat Lunak DGP disiapkan dalam CD
2. Install perangkat lunak tool pengujian ke dalam komputer
3. Siapkan listing modul apa saja yang akan diuji.

#### **2.4.3 Pelaksanaan**

Pelaksanaan pengujian akan dilaksanakan dalam dua tahap, yaitu pengujian unit (modul-modul kecil) dan pengujian sistem secara keseluruhan.

#### **2.4.4 Pelaporan Hasil**

Hasil pengujian akan diserahkan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Laporan lengkap mengenai hasil pengujian akan diserahkan kepada dosen pembimbing secepatnya setelah pengujian selesai.

### 3. Identifikasi dan Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Identifikasi		Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian	Jadwal
		SKPL	PDHUPL			
Pengujian antarmuka pengguna	Pengujian halaman setting soal	SKPL-DGP-01	PDHUPL-DGP-01	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman login	SKPL-DGP-02	PDHUPL-DGP-02	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman home	SKPL-DGP-03	PDHUPL-DGP-03	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman English	SKPL-DGP-04	PDHUPL-DGP-04	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor1	SKPL-DGP-04-01	PDHUPL-DGP-04-01	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor1 move	SKPL-DGP-04-01A	PDHUPL-DGP-04-01A	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor1 marquee	SKPL-DGP-04-01B	PDHUPL-DGP-04-01B	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010



	Pengujian halaman enTutor1 lasso	SKPL-DGP-04-01C	PDHUPL-DGP-04-01C	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor1 wand	SKPL-DGP-04-01D	PDHUPL-DGP-04-01D	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor1 crop	SKPL-DGP-04-01E	PDHUPL-DGP-04-01E	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor1 eyedropper	SKPL-DGP-04-01F	PDHUPL-DGP-04-01F	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor1 healling	SKPL-DGP-04-01G	PDHUPL-DGP-04-01G	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor1 brush	SKPL-DGP-04-01H	PDHUPL-DGP-04-01H	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor1 clonestamp	SKPL-DGP-04-01I	PDHUPL-DGP-04-01I	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010

	Pengujian halaman enTutor1 eraser	SKPL-DGP-04-01J	PDHUPL-DGP-04-01J	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor1 paint bucket	SKPL-DGP-04-01K	PDHUPL-DGP-04-01K	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor1 text	SKPL-DGP-04-01L	PDHUPL-DGP-04-01L	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor1 zoom	SKPL-DGP-04-01M	PDHUPL-DGP-04-01M	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor1 shape	SKPL-DGP-04-01N	PDHUPL-DGP-04-01N	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor2	SKPL-DGP-04-02	PDHUPL-DGP-04-02	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor2 drop shadow	SKPL-DGP-04-02A	PDHUPL-DGP-04-02A	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor2	SKPL-DGP-04-02B	PDHUPL-DGP-04-02B	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010

	inner shadow					
	Pengujian halaman enTutor2 outer glow	SKPL-DGP-04-02C	PDHUPL-DGP-04-02C	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor2 inner glow	SKPL-DGP-04-02D	PDHUPL-DGP-04-02D	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor2 bevel emboss	SKPL-DGP-04-02E	PDHUPL-DGP-04-02E	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor2 satin	SKPL-DGP-04-02F	PDHUPL-DGP-04-02F	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor2 color overlay	SKPL-DGP-04-02G	PDHUPL-DGP-04-02G	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor2 gradient overlay	SKPL-DGP-04-02H	PDHUPL-DGP-04-02H	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman enTutor2	SKPL-DGP-04-02I	PDHUPL-DGP-04-02I	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010

	pattern overlay					
	Pengujian halaman enTutor2 stroke	SKPL-DGP-04-02J	PDHUPL-DGP-04-02J	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman Indonesia	SKPL-DGP-05	PDHUPL-DGP-05	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor1	SKPL-DGP-05-01	PDHUPL-DGP-05-01	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor1 move	SKPL-DGP-05-01A	PDHUPL-DGP-05-01A	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor1 marquee	SKPL-DGP-05-01B	PDHUPL-DGP-05-01B	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor1 lasso	SKPL-DGP-05-01C	PDHUPL-DGP-05-01C	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor1 wand	SKPL-DGP-05-01D	PDHUPL-DGP-05-01D	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman	SKPL-DGP-05-01E	PDHUPL-DGP-05-01E	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010

	inTutor1 crop					
	Pengujian halaman inTutor1 eyedropper	SKPL-DGP-05- 01F	PDHUPL-DGP- 05-01F	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor1 healling	SKPL-DGP-05- 01G	PDHUPL-DGP- 05-01G	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor1 brush	SKPL-DGP-05- 01H	PDHUPL-DGP- 05-01H	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor1 clone stamp	SKPL-DGP-05- 01I	PDHUPL-DGP- 05-01I	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor1 eraser	SKPL-DGP-05- 01J	PDHUPL-DGP- 05-01J	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor1 paint bucket	SKPL-DGP-05- 01K	PDHUPL-DGP- 05-01K	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor1	SKPL-DGP-05- 01L	PDHUPL-DGP- 05-01L	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010

	text					
	Pengujian halaman inTutor1 zoom	SKPL-DGP-05-01M	PDHUPL-DGP-05-01M	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor1 shape	SKPL-DGP-05-01N	PDHUPL-DGP-05-01N	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor2	SKPL-DGP-05-02	PDHUPL-DGP-05-02	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor2 drop shadow	SKPL-DGP-05-02A	PDHUPL-DGP-05-02A	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor2 inner shadow	SKPL-DGP-05-02B	PDHUPL-DGP-05-02B	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor2 outer glow	SKPL-DGP-05-02C	PDHUPL-DGP-05-02C	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor2 inner glow	SKPL-DGP-05-02D	PDHUPL-DGP-05-02D	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman	SKPL-DGP-05-02E	PDHUPL-DGP-05-02E	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010

	inTutor2 bevel emboss					
	Pengujian halaman inTutor2 satin	SKPL-DGP-05- 02F	PDHUPL-DGP- 05-02F	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor2 color overlay	SKPL-DGP-05- 02G	PDHUPL-DGP- 05-02G	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor2 gradient overlay	SKPL-DGP-05- 02H	PDHUPL-DGP- 05-02H	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor2 pattern overlay	SKPL-DGP-05- 02I	PDHUPL-DGP- 05-02I	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman inTutor2 stroke	SKPL-DGP-05- 02J	PDHUPL-DGP- 05-02J	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman video	SKPL-DGP-06	PDHUPL-DGP- 06	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman	SKPL-DGP-07- 1	PDHUPL-DGP- 07-1	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010

	enLatihan					
	Pengujian halaman inLatihan	SKPL-DGP-07-2	PDHUPL-DGP-07-2	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010
	Pengujian halaman Credit	SKPL-DGP-08	PDHUPL-DGP-08	Pengujian Unit	Black Box	02/09/2010

Tabel 1.2 Identifikasi Pengujian



#### **4. Deskripsi dan Hasil Uji**

##### **4.1 Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna**

###### **4.1.1 Identifikasi Butir Pengujian Halaman Setting Soal (PDHUPL-DGP-01)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman setting soal dari aplikasi DGP setelah admin menginputkan ID dan password. Dalam halaman ini terdapat fungsi untuk insert, update, dan delete soal.

###### **4.1.2 Identifikasi Butir Pengujian Halaman Login (PDHUPL-DGP-02)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman login admin dari aplikasi DGP lewat url admin. Dalam halaman ini terdapat dua inputan yaitu ID dan password, dimana jika id dan password cocok maka admin akan dibawa ke halaman setting soal.

###### **4.1.3 Identifikasi Butir Pengujian Halaman Utama (PDHUPL-DGP-03)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman utama dari aplikasi DGP dengan mengklik tombol home. Pada halaman ini terdapat penjelasan singkat mengenai aplikasi pembelajaran ini.

###### **4.1.4 Identifikasi Butir Pengujian Halaman English Tutorial (PDHUPL-DGP-04)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman pembelajaran berbahasa Inggris dengan mengklik tombol bendera Inggris.

#### **4.1.5 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 (PDHUPL-DGP-04-01)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan kumpulan tutorial berbahasa Inggris dengan mengklik tombol tutorial pada arena pembelajaran bahasa Inggris. Pada halaman ini terdapat kumpulan materi pembelajaran baik teks maupun video, dan juga latihan soal.

#### **4.1.6 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Move (PDHUPL-DGP-04-01A)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial move berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol move. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool move pada Photoshop.

#### **4.1.7 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Marquee (PDHUPL-DGP-04-01B)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial marquee berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol marquee. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool marquee pada Photoshop.

#### **4.1.8 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Lasso (PDHUPL-DGP-04-01C)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial lasso berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol lasso. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool lasso pada Photoshop.

#### **4.1.9 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Wand (PDHUPL-DGP-04-01D)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial magic wand berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol magic wand. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool magic wand pada photoshop.

#### **4.1.10 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Crop (PDHUPL-DGP-04-01E)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial crop berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol crop. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool crop pada photoshop.

#### **4.1.11 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Eyedropper (PDHUPL-DGP-04-01F)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial eyedropper berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol eyedropper. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool eyedropper pada photoshop.

#### **4.1.12 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Healling (PDHUPL-DGP-04-01G)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial healling berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol healling. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool healling pada photoshop.

#### **4.1.13 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Brush (PDHUPL-DGP-04-01H)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial brush berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol brush. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool brush pada photoshop.

#### **4.1.14 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Clone Stamp (PDHUPL-DGP-04-01I)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial clone stamp berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol clone stamp. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool clone stamp pada photoshop.

#### **4.1.15 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Eraser (PDHUPL-DGP-04-01J)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial eraser berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol eraser. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool eraser pada photoshop.

#### **4.1.16 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Paint Bucket (PDHUPL-DGP-04-01K)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial paint bucket berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol paint bucket. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool paint bucket pada photoshop.

#### **4.1.17 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Text (PDHUPL-DGP-04-01L)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial text berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol text. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool text pada photoshop.

#### **4.1.18 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Zoom (PDHUPL-DGP-04-01M)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial zoom berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol zoom. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool zoom pada photoshop.

#### **4.1.19 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor1 Shape (PDHUPL-DGP-04-01N)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial shape berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol shape. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool shape pada photoshop.

#### **4.1.20 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 (PDHUPL-DGP-04-02)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan mengklik tombol tutorial. Pada halaman ini terdapat kumpulan materi pembelajaran dalam bahasa Inggris.

**4.1.21 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2  
Drop Shadow (PDHUPL-DGP-04-02A)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek drop shadow berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol drop shadow. Pada halaman ini terdapat penjelasan baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek drop shadow.

**4.1.22 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2  
Inner Shadow (PDHUPL-DGP-04-02B)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek inner shadow berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol inner shadow. Pada halaman ini terdapat penjelasan baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek inner shadow.

**4.1.23 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2  
Outer Glow (PDHUPL-DGP-04-02C)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek outer glow berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol outer glow. Pada halaman ini terdapat penjelasan baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek outer glow.

**4.1.24 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2  
Inner Glow (PDHUPL-DGP-04-02D)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek inner glow berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol inner glow. Pada halaman ini terdapat penjelasan baik text

maupun gambar tentang penggunaan layer efek inner glow.

#### **4.1.25 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 Bevel & Emboss (PDHUPL-DGP-04-02E)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek bevel & emboss berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol bevel & emboss. Pada halaman ini terdapat penjelasan baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek bevel & emboss.

#### **4.1.26 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 Satin (PDHUPL-DGP-04-02F)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek satin berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol satin. Pada halaman ini terdapat penjelasan baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek satin.

#### **4.1.27 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 Color Overlay (PDHUPL-DGP-04-02G)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek color overlay berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol color overlay. Pada halaman ini terdapat penjelasan baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek color overlay.

#### **4.1.28 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 Gradient Overlay (PDHUPL-DGP-04-02H)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek gradient overlay berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol gradient overlay. Pada halaman ini terdapat penjelasan

baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek gradient overlay.

**4.1.29 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 Pattern Overlay (PDHUPL-DGP-04-02I)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek pattern overlay berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol pattern overlay. Pada halaman ini terdapat penjelasan baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek pattern overlay.

**4.1.30 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enTutor2 Stroke (PDHUPL-DGP-04-02J)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek stroke berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol stroke. Pada halaman ini terdapat penjelasan baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek stroke.

**4.1.31 Identifikasi Butir Pengujian Halaman Indonesia Tutorial (PDHUPL-DGP-05)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombole bendera Indonesia pada saat intro. Halaman ini merupakan halaman pembelajaran dengan bahasa Indonesia.

**4.1.32 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1 (PDHUPL-DGP-05-01)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial dari aplikasi DGP dengan mengklik tombol tutorial pada area bahasa indonesia. Halaman ini terdapat materi baik teks ataupun video tentang



pembelajaran desain grafis menggunakan tool photoshop.

#### **4.1.33 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutorial Move (PDHUPL-DGP-05-01A)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial move berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol move. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool move pada photoshop.

#### **4.1.34 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutorial Marquee (PDHUPL-DGP-05-01B)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial marquee berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol marquee. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool marquee pada photoshop.

#### **4.1.35 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutorial Lasso (PDHUPL-DGP-05-01C)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial lasso berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol lasso. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool lasso pada photoshop.

#### **4.1.36 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutorial Wand (PDHUPL-DGP-05-01D)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial magic wand berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol magic wand. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool magic wand pada photoshop.

#### **4.1.37 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutorial Crop (PDHUPL-DGP-05-01E)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial crop berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol crop. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool crop pada photoshop.

#### **4.1.38 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutorial Eyedropper (PDHUPL-DGP-05-01F)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial eyedropper berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol eyedropper. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool eyedropper pada photoshop.

#### **4.1.39 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutorial Healling (PDHUPL-DGP-05-01G)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial healling berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol healling. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool healling pada photoshop.

#### **4.1.40 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutorial Brush (PDHUPL-DGP-05-01H)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial brush berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol brush. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool brush pada photoshop.

#### **4.1.41 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutorial Clone Stamp (PDHUPL-DGP-05-01I)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial clone stamp berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol clone stamp. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool clone stamp pada photoshop.

#### **4.1.42 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutorial Eraser (PDHUPL-DGP-05-01J)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial eraser berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol eraser. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool eraser pada photoshop.

#### **4.1.43 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutorial Paint Bucket (PDHUPL-DGP-05-01K)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial paint bucket berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol paint bucket. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool paint bucket pada photoshop.

#### **4.1.44 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutorial Text (PDHUPL-DGP-05-01L)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial text berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol text. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool text pada photoshop.

#### **4.1.45 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1 Zoom (PDHUPL-DGP-05-01M)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial zoom berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol zoom. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool zoom pada photoshop.

#### **4.1.46 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor1 Shape (PDHUPL-DGP-05-01N)**

Butir pengujian ini untuk menampilkan halaman tutorial shape berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol shape. Pada halaman ini terdapat gambar dan penjelasan tentang kegunaan tool shape pada photoshop.

#### **4.1.47 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2 (PDHUPL-DGP-05-02)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial dari aplikasi DGP dengan mengklik tombol tutorial pada area bahasa indonesia. Halaman ini terdapat materi baik teks ataupun video tentang pembelajaran desain grafis menggunakan tool photoshop.

#### **4.1.48 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2 Drop Shadow (PDHUPL-DGP-05-02A)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek drop shadow berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol drop shadow. Pada halaman ini terdapat penjelasan baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek drop shadow.

**4.1.49 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2 Inner Shadow (PDHUPL-DGP-05-02B)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek inner shadow berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol inner shadow. Pada halaman ini terdapat penjelasan baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek inner shadow.

**4.1.50 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2 Outer Glow (PDHUPL-DGP-05-02C)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek outer glow berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol outer glow. Pada halaman ini terdapat penjelasan baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek outer glow.

**4.1.51 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2 Inner Glow (PDHUPL-DGP-05-02D)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek inner glow berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol inner glow. Pada halaman ini terdapat penjelasan baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek inner glow.

**4.1.52 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2 Bevel & Emboss (PDHUPL-DGP-05-02E)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek bevel & emboss berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol bevel & emboss. Pada halaman ini terdapat penjelasan

baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek bevel & emboss.

**4.1.53 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2 Satin (PDHUPL-DGP-05-02F)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek satin berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol satin. Pada halaman ini terdapat penjelasan baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek satin.

**4.1.54 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2 Color Overlay (PDHUPL-DGP-05-02G)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek color overlay berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol color overlay. Pada halaman ini terdapat penjelasan baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek color overlay.

**4.1.55 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2 Gradient Overlay (PDHUPL-DGP-05-02H)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek gradient overlay berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol gradient overlay. Pada halaman ini terdapat penjelasan baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek gradient overlay.

**4.1.56 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2 Pattern Overlay (PDHUPL-DGP-05-02I)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek pattern overlay berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol pattern overlay. Pada halaman ini terdapat penjelasan

baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek pattern overlay.

**4.1.57 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inTutor2 Stroke (PDHUPL-DGP-05-02J)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial layer efek stroke berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol stroke. Pada halaman ini terdapat penjelasan baik text maupun gambar tentang penggunaan layer efek stoke.

**4.1.58 Identifikasi Butir Pengujian Halaman Video (PDHUPL-DGP-06)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman tutorial video dari aplikasi DGP dengan mengklik tombol video. Pada halaman ini terdapat beberapa video tutorial tentang penggunaan tool photoshop untuk keperluan desain grafis.

**4.1.59 Identifikasi Butir Pengujian Halaman enLatihan (PDHUPL-DGP-07-1)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman latihan soal berbahasa Inggris dari aplikasi DGP dengan menekan tombol latihan. Pada halaman ini terdapat soal - soal latihan berbahasa Inggris yang dapat diisi oleh user untuk mengetahui tingkat pemahamannya.

**4.1.60 Identifikasi Butir Pengujian Halaman inLatihan (PDHUPL-DGP-07-2)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman latihan soal berbahasa Indonesia dari aplikasi DGP dengan menekan tombol practice. Pada halaman ini terdapat soal - soal latihan berbahasa indonesia

yang dapat diisi oleh user untuk mengetahui tingkat pemahamannya.

#### **4.1.61 Identifikasi Butir Pengujian Halaman Credit (PDHUPL-DGP-8)**

Butir pengujian ini menampilkan halaman credit dari aplikasi DGP dengan menekan tombol credit. Pada halaman ini terdapat informasi tentang pembuat aplikasi dan pihak - pihak yang turut membantu dalam beberapa content yang terdapat di aplikasi pembelajaran desain grafis berbasis web ini.





Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapatkan	kesimpulan
PDHUPL-DGP-01	Pengujian halaman setting soal	Ketik URL aplikasi	Ketik URL Aplikasi pada web browser	Masuk ke halaman setting soal	Tampil halaman setting soal	Masuk ke halaman setting soal	Handal
PDHUPL-DGP-02	Pengujian halaman login	Klik tombol login	Ketik url admin pada browser	Masuk ke halaman login	Tampil halaman login	Masuk ke halaman login	Handal
PDHUPL-DGP-03	Pengujian halaman home	Klik tombol home	Pilih home	Masuk ke halaman home	Tampil halaman home	Masuk ke halaman home	Handal
PDHUPL-DGP-04	Pengujian halaman tutorial	Klik tombol tutorial	Pilih tutorial	Masuk ke halaman tutorial	Tampil halaman tutorial	Masuk ke halaman tutorial	Handal
PDHUPL-DGP-04-01	Pengujian halaman tutorial area bahasa inggris	Klik tombol tutorial area bahasa inggris	Pilih tutorial pada area inggris	Masuk ke halaman tutorial area bahasa inggris	Tampil halaman tutorial area bahasa inggris	Masuk ke halaman tutorial area bahasa inggris	Handal
PDHUPL-DGP-04-01A	Pengujian halaman tutorial move	Klik tombol move	Pilih move	Masuk ke area tutorial move	Tampil halaman tutorial move	Masuk ke area tutorial move	Handal
PDHUPL-DGP-04-01B	Pengujian halaman	Klik tombol marquee	Pilih marquee	Masuk ke area	Tampil halaman tutorial	Masuk ke area	Handal

	n tutori al marque e	e		tutori al marque e	l marquee	tutori al marque e	
PDHUPL- DGP-04- 01C	Penguj ian halama n tutori al lasso	Klik tombol lasso	Pilih lasso	Masuk ke area tutori al lasso	Tampil halaman tutoria l lasso	Masuk ke area tutori al lasso	Handal
PDHUPL- DGP-04- 01D	Penguj ian halama n tutori al magic wand	Klik tombol magic wand	Pilih magic wand	Masuk ke area tutori al magic wand	Tampil halaman tutoria l magic wand	Masuk ke area tutori al magic wand	Handal
PDHUPL- DGP-04- 01E	Penguj ian halama n crop	Klik tombol crop	Pilih crop	Masuk ke area tutori al crop	Tampil halaman tutoria l crop	Masuk ke area tutori al crop	Handal
PDHUPL- DGP-04- 01F	Penguj ian halama n eyedro pper	Klik tombol eyedro pper	Pilih eyedro pper	Masuk ke area tutori al eyedro pper	Tampil halaman tutoria l eyedrop per	Masuk ke area tutori al eyedro pper	Handal
PDHUPL- DGP-04- 01G	Penguj ian halama n tutori al healli ng	Klik tombol healli ng	Pilih healin g	Masuk ke area tutori al healin g	Tampil halaman tutoria l healing	Masuk ke area tutori al healin g	Handal
PDHUPL- DGP-04- 01H	Penguj ian halama n tutori al	Klik tombol brush	Pilih brush	Masuk ke area tutori al brush	Tampil halaman tutoria l brush	Masuk ke area tutori al brush	Handal

	brush						
PDHUPL-DGP-04-01I	Pengujian halaman tutorial clones tamp	Klik tombol clones tamp	Pilih clone stamp	Masuk ke area tutorial clone stamp	Tampil halaman tutorial clone stamp	Masuk ke area tutorial clone stamp	Handal
PDHUPL-DGP-04-01J	Pengujian halaman tutorial eraser	Klik tombol eraser	Pilih eraser	Masuk ke area tutorial eraser	Tampil halaman tutorial eraser	Masuk ke area tutorial eraser	Handal
PDHUPL-DGP-04-01K	Pengujian halaman tutorial paint bucket	Klik tombol paint bucket	Pilih paint bucket	Masuk ke area tutorial paint bucket	Tampil halaman tutorial paint bucket	Masuk ke area tutorial paint bucket	Handal
PDHUPL-DGP-04-01L	Pengujian halaman tutorial text	Klik tombol text	Pilih text	Masuk ke area tutorial text	Tampil halaman tutorial text	Masuk ke area tutorial text	Handal
PDHUPL-DGP-04-01M	Pengujian halaman tutorial zoom	Klik tombol zoom	Pilih zoom	Masuk ke area tutorial zoom	Tampil halaman tutorial zoom	Masuk ke area tutorial zoom	Handal
PDHUPL-DGP-04-01N	Pengujian halaman tutorial shape	Klik tombol shape	Pilih shape	Masuk ke area tutorial shape	Tampil halaman tutorial shape	Masuk ke area tutorial shape	Handal

PDHUPL-DGP-04-02	Pengujian halaman tutorial	Klik tombol tutorial	Pilih tutorial	Masuk ke area tutorial	Tampil halaman tutorial	Masuk ke area tutorial	Handal
PDHUPL-DGP-04-02A	Pengujian halaman tutorial drop shadow	Klik tombol drop shadow	Pilih drop shadow	Masuk ke area tutorial drop shadow	Tampil halaman tutorial drop shadow	Masuk ke area tutorial drop shadow	Handal
PDHUPL-DGP-04-02B	Pengujian halaman tutorial inner shadow	Klik tombol inner shadow	Pilih inner shadow	Masuk ke area tutorial inner shadow	Tampil halaman tutorial inner shadow	Masuk ke area tutorial inner shadow	Handal
PDHUPL-DGP-04-02C	Pengujian halaman tutorial outer glow	Klik tombol outer glow	Pilih outer glow	Masuk ke area tutorial outer glow	Tampil halaman tutorial outer glow	Masuk ke area tutorial outer glow	Handal
PDHUPL-DGP-04-02D	Pengujian halaman tutorial inner glow	Klik tombol inner glow	Pilih inner glow	Masuk ke area tutorial inner glow	Tampil halaman tutorial inner glow	Masuk ke area tutorial inner glow	Handal
PDHUPL-DGP-04-02E	Pengujian halaman tutorial bevel &	Klik tombol bevel & emboss	Pilih bevel & emboss	Masuk ke area tutorial bevel & emboss	Tampil halaman tutorial bevel & emboss	Masuk ke area tutorial bevel & emboss	Handal

	emboss						
PDHUPL-DGP-04-02F	Pengujian halaman tutorial satin	Klik tombol satin	Pilih satin	Masuk ke area tutorial satin	Tampil halaman tutorial satin	Masuk ke area tutorial satin	Handal
PDHUPL-DGP-04-02G	Pengujian halaman tutorial color overlay	Klik tombol color overlay	Pilih color overlay	Masuk ke area tutorial color overlay	Tampil halaman tutorial color overlay	Masuk ke area tutorial color overlay	Handal
PDHUPL-DGP-04-02H	Pengujian halaman tutorial gradient overlay	Klik tombol gradient overlay	Pilih gradient overlay	Masuk ke area tutorial gradient overlay	Tampil halaman tutorial gradient overlay	Masuk ke area tutorial gradient overlay	Handal
PDHUPL-DGP-04-02I	Pengujian halaman tutorial pattern overlay	Klik tombol pattern overlay	Pilih pattern overlay	Masuk ke area tutorial pattern overlay	Tampil halaman tutorial pattern overlay	Masuk ke area tutorial pattern overlay	Handal
PDHUPL-DGP-04-02J	Pengujian halaman tutorial stroke	Klik tombol stroke	Pilih stroke	Masuk ke area tutorial stroke	Tampil halaman tutorial stroke	Masuk ke area tutorial stroke	Handal
PDHUPL-DGP-05	Pengujian halaman tutorial	Klik tombol tutorial	Pilih tutorial	Masuk ke area tutorial	Tampil halaman tutorial	Masuk ke area tutorial	Handal

PDHUPL-DGP-05-01	Pengujian halaman tutorial Indonesia	Klik tombol tutorial area bahasa indonesia	Pilih tutorial area bahasa indonesia	Masuk ke area tutorial area bahasa indonesia	Tampil halaman tutorial area bahasa indonesia	Masuk ke area tutorial area bahasa indonesia	Handal
PDHUPL-DGP-05-01A	Pengujian halaman tutorial move	Klik tombol move	Pilih move	Masuk ke area tutorial move	Tampil halaman tutorial move	Masuk ke area tutorial move	Handal
PDHUPL-DGP-05-01B	Pengujian halaman tutorial marquee	Klik tombol marquee	Pilih marquee	Masuk ke area tutorial marquee	Tampil halaman tutorial marquee	Masuk ke area tutorial marquee	Handal
PDHUPL-DGP-05-01C	Pengujian halaman tutorial lasso	Klik tombol lasso	Pilih lasso	Masuk ke area tutorial lasso	Tampil halaman tutorial lasso	Masuk ke area tutorial lasso	Handal
PDHUPL-DGP-05-01D	Pengujian halaman tutorial magic wand	Klik tombol magic wand	Pilih magic wand	Masuk ke area tutorial magic wand	Tampil halaman tutorial magic wand	Masuk ke area tutorial magic wand	Handal
PDHUPL-DGP-05-01E	Pengujian halaman crop	Klik tombol crop	Pilih crop	Masuk ke area tutorial crop	Tampil halaman tutorial crop	Masuk ke area tutorial crop	Handal
PDHUPL-DGP-05-	Pengujian	Klik tombol	Pilih eyedro	Masuk ke	Tampil halaman	Masuk ke	Handal

01F	halaman eyedropper	eyedropper	ppper	area tutorial eyedropper	tutorial eyedropper	area tutorial eyedropper	
PDHUPL-DGP-05-01G	Pengujian halaman tutorial healing	Klik tombol healing	Pilih healing	Masuk ke area tutorial healing	Tampil halaman tutorial healing	Masuk ke area tutorial healing	Handal
PDHUPL-DGP-05-01H	Pengujian halaman tutorial brush	Klik tombol brush	Pilih brush	Masuk ke area tutorial brush	Tampil halaman tutorial brush	Masuk ke area tutorial brush	Handal
PDHUPL-DGP-05-01I	Pengujian halaman tutorial clones stamp	Klik tombol clones stamp	Pilih clone stamp	Masuk ke area tutorial clone stamp	Tampil halaman tutorial clone stamp	Masuk ke area tutorial clone stamp	Handal
PDHUPL-DGP-05-01J	Pengujian halaman tutorial eraser	Klik tombol eraser	Pilih eraser	Masuk ke area tutorial eraser	Tampil halaman tutorial eraser	Masuk ke area tutorial eraser	Handal
PDHUPL-DGP-05-01K	Pengujian halaman tutorial paint bucket	Klik tombol paint bucket	Pilih paint bucket	Masuk ke area tutorial paint bucket	Tampil halaman tutorial paint bucket	Masuk ke area tutorial paint bucket	Handal
PDHUPL-DGP-05-01L	Pengujian halaman	Klik tombol text	Pilih text	Masuk ke area	Tampil halaman tutorial	Masuk ke area	Handal

	n tutori al text			tutori al text	l text	tutori al text	
PDHUPL- DGP-05- 01M	Penguj ian halama n tutori al zoom	Klik tombol zoom	Pilih zoom	Masuk ke area tutori al zoom	Tampil halaman tutoria l zoom	Masuk ke area tutori al zoom	Handal
PDHUPL- DGP-05- 01N	Penguj ian halama n tutori al shape	Klik tombol shape	Pilih shape	Masuk ke area tutori al shape	Tampil halaman tutoria l shape	Masuk ke area tutori al shape	Handal
PDHUPL- DGP-05- 02	Penguj ian halama n tutori al	Klik tombol tutori al	Pilih tutori al	Masuk ke area tutori al	Tampil halaman tutoria l	Masuk ke area tutori al	Handal
PDHUPL- DGP-05- 02A	Penguj ian halama n tutori al drop shadow	Klik tombol drop shadow	Pilih drop shadow	Masuk ke area tutori al drop shadow	Tampil halaman tutoria ldrop shadow	Masuk ke area tutori al drop shadow	Handal
PDHUPL- DGP-05- 02B	Penguj ian halama n tutori al inner shadow	Klik tombol inner shadow	Pilih inner shadow	Masuk ke area tutori al inner shadow	Tampil halaman tutoria l inner shadow	Masuk ke area tutori al inner shadow	Handal
PDHUPL- DGP-05- 02C	Penguj ian halama n tutori al outer	Klik tombol outer glow	Pilih outer glow	Masuk ke area tutori al outer glow	Tampil halaman tutoria l outer glow	Masuk ke area tutori al outer glow	Handal



	glow						
PDHUPL-DGP-05-02D	Pengujian halaman tutorial inner glow	Klik tombol inner glow	Pilih inner glow	Masuk ke area tutorial inner glow	Tampil halaman tutorial inner glow	Masuk ke area tutorial inner glow	Handal
PDHUPL-DGP-05-02E	Pengujian halaman tutorial bevel & emboss	Klik tombol bevel & emboss	Pilih bevel & emboss	Masuk ke area tutorial bevel & emboss	Tampil halaman tutorial bevel & emboss	Masuk ke area tutorial bevel & emboss	Handal
PDHUPL-DGP-05-02F	Pengujian halaman tutorial satin	Klik tombol satin	Pilih satin	Masuk ke area tutorial satin	Tampil halaman tutorial satin	Masuk ke area tutorial satin	Handal
PDHUPL-DGP-05-02G	Pengujian halaman tutorial color overlay	Klik tombol color overlay	Pilih color overlay	Masuk ke area tutorial color overlay	Tampil halaman tutorial color overlay	Masuk ke area tutorial color overlay	Handal
PDHUPL-DGP-05-02H	Pengujian halaman tutorial gradient overlay	Klik tombol gradient overlay	Pilih gradient overlay	Masuk ke area tutorial gradient overlay	Tampil halaman tutorial gradient overlay	Masuk ke area tutorial gradient overlay	Handal
PDHUPL-DGP-05-02I	Pengujian halaman tutorial pattern overlay	Klik tombol pattern overlay	Pilih pattern overlay	Masuk ke area tutorial pattern overlay	Tampil halaman tutorial pattern overlay	Masuk ke area tutorial pattern overlay	Handal

	al patter n overla y	y		patter n overla y	overlay	patter n overla y	
PDHUPL- DGP-05- 02J	Penguj ian halama tutori al stroke	Klik tombol stroke	Pilih stroke	Masuk ke area tutori al stroke	Tampil halaman tutoria l stroke	Masuk ke area tutori al stroke	Handal
PDHUPL- DGP-06	Penguj ian halama n tutori al video	Klik tombol video	Pilih video	Masuk ke area tutori al video	Tampil halaman video	Masuk ke area tutori al video	Handal
PDHUPL- DGP-07- 1	Penguj ian halama n latiha n inggri s	Klik tombol practi ce	Pilih practi ce	Masuk ke area latiha n soal bahasa inggri s	Tampil halaman latihan bahasa inggris	Masuk ke area latiha n soal bahasa inggri s	Handal
PDHUPL- DGP-07- 2	Penguj ian halama n latiha n Indone sia	Klik tombol latiha n	Pilih latiha n	Masuk ke area latiha n soal bahasa Indone sia	Tampil halaman latihan bahasa Indones ia	Masuk ke area latiha n soal bahasa Indone sia	Handal
PDHUPL- DGP-08	Penguj ian halama n credit	Klik tombol credit	Pilih credit	Masuk ke area credit	Tampil halaman credit	Masuk ke area credit	Handal

Tabel 1.3 Deskripsi dan Hasil Pengujian