

## BAB 2

### Tinjauan Pustaka

#### 2. Tinjauan Pustaka

Diet golongan darah adalah diet yang disandarkan kepada golongan darah. Jenis atau golongan darah tersebut mempunyai karakter yang berbeda-beda pula sehingga cara menerima masukan terhadap asupan makanan yang dikonsumsi juga akan berbeda. Artinya, efek yang dihasilkan asupan makanan terhadap darah akan berlainan sesuai dengan golongan darah yang dimiliki.

Golongan darah mempengaruhi tiap bagian fisiologi seseorang melalui sistem sel-sel. Perbedaan jenis golongan darah mempengaruhi sepenuhnya, bagaimana seseorang mencerna makanan, kemampuan untuk merespon stres, keadaan mental seseorang, efisiensi metabolisme, serta kekuatan sistem daya tahan tubuh.

Adapun penelitian-penelitian sebelumnya yang telah dilakukan oleh beberapa mahasiswa yang berkaitan dengan topik ini antara lain, sistem pendukung keputusan penyusunan program diet dengan metode program dinamik berbasis short message service (Saputro, 2004), perancangan dan pembuatan aplikasi penyusunan makanan untuk program diet dengan menggunakan metode algoritma genetika (Kangsantoso, 2004).

Selain itu, juga ada Pengembangan Aplikasi Simulasi Nutrisi dan Kebutuhan Kalori Dengan Telepon Seluler (Hutapea, 2008). Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan teknologi Java 2 Micro Edition dan MIDP versi 2.0. Pada aplikasi ini memuat elemen-elemen multimedia. Dengan tujuan agar penyampaian informasi menjadi lebih menarik. Selain itu, penyampaian materi juga akan lebih

cepat dan efisien jika dibandingkan dengan informasi yang disajikan hanya dalam bentuk teks apalagi aplikasi ini dijalankan di ponsel sebagai medianya. Kelebihan aplikasi ini adalah menyajikan informasi yang terlihat lebih baik dan menarik, selain itu dapat diakses dimanapun dan kapanpun.

Perbandingan penelitian-penelitian diatas dengan penelitian yang akan dibuat dapat dirangkum pada tabel 2.1.



Tabel 2.1 Perbandingan dengan beberapa penelitian sebelumnya

Item Perbandingan	Hutapea (2008)	Saputro (2009)	Kangsantoso (2004)	Asteri Meilani Witanti (2009)	Hellen Nesia.B. (2010) (*)
Judul Penelitian	Pengembangan Aplikasi Simulasi Nutrisi dan Kebutuhan Kalori Dengan Telepon Seluler	sistem pendukung keputusan penyusun program diet dengan metode program dinamik berbasis short message service	Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Penyusun Menu Makanan Untuk Program Diet Dengan Metode Algoritma Genetika	Pembangunan Aplikasi Resep Menu Makanan Sehat Berbasis Multimedia	Pembangunan Aplikasi Diet Berdasarkan Golongan Darah Berbasis Multimedia
Tujuan	Mengembangkan aplikasi simulasi nutrisi dan kebutuhan kalori dengan telepon seluler.	Membangun sistem pendukung keputusan penyusun program diet dengan metode program dinamik berbasis short message service	Merancang dan membangun aplikasi penyusun menu makanan diet dengan metode algoritma genetika.	Membangun aplikasi resep menu makanan sehat berbasis multimedia.	Membangun aplikasi diet berdasarkan golongan darah berbasis multimedia.

(\*) : sedang dalam proses penelitian

Tabel 2.1 Perbandingan dengan beberapa penelitian sebelumnya

Item Perbandingan	Ruminis Arta M. Hutapea (2008)	Anggoro Eko Saputro (2009)	Yuvico Kangsantoso (2004)	Asteri Meilani Witanti (2009)	Hellen Nesia.B. (*) (2010)
Elemen Multimedia:					
• Teks	√	√	√	√	√
• Gambar	√	-	√	√	√
• Animasi	-	-	-	√	√
• Video	-	-	-	-	-
• Audio	√	-	√	√	√
Fitur Aplikasi :					
• Anjuran Makanan	-	-	-	√	√
• Pantangan Makanan	-	-	-	-	√
• Menu Diet Makanan	-	√	√	-	√
• Pengukuran Berat Badan Ideal	√	-	-	√	√
• Pengukuran Kalori Tubuh	-	-	-	-	√
• Data Kalori Makanan	-	-	-	-	√

(\*) : sedang dalam proses penelitian

Tabel 2.1 Perbandingan dengan beberapa penelitian sebelumnya

Item Perbandingan	Ruminis Artta M. Hutapea (2008)	Anggoro Eko Saputro (2009)	Yuvico Kangsantoso (2004)	Asteri Meilani Witanti (2009)	Hellen Nesia.B. (*) (2010)
• Tips Pendukung	√	-	-	-	√
• Bantuan	√	√	√	√	√
• Profil Pembuat	√	-	√	√	√
Metode Penelitian:					
• Studi Pustaka	√	√	√	√	√
• Wawancara dan Kuesioner	√	√	-	√	√
• Pembangunan Perangkat Lunak	√	√	√	√	√

(\*) : sedang dalam proses penelitian