

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

II. Tinjauan Pustaka

Salah satu teknologi yang berkembang pesat dalam teknologi komputer adalah di bidang multimedia. Multimedia merupakan konsep dari teknologi dalam bidang informasi, dimana informasi dalam bentuk teks, gambar, suara, animasi serta video. Dibanding dengan informasi dalam bentuk teks, informasi dalam bentuk multimedia lebih mudah diterima dan dimengerti karena hampir mendekati kenyataan. Untuk meningkatkan mutu pendidikan, komputer dimanfaatkan untuk membantu kegiatan belajar mengajar di sekolah-sekolah maupun dikalangan mahasiswa. Saat ini sedang marak penggunaan aplikasi pembelajaran interaktif sebagai pendekatan untuk mengembangkan pengetahuan. Dengan latarbelakang yang demikian, maka dikembangkan aplikasi multimedia untuk media pembelajaran yang meliputi: pengembangan Aplikasi Pembelajaran Sistem Dan Pengeluaran Pada Tumbuhan Berbasis Multimedia yang ditujukan untuk siswa SMP dalam membantu proses pembelajaran dengan menggunakan bentuk teks, animasi, gambar dan suara sebagai bentuk multimedia (Veronica, 2008). Aplikasi Pembelajaran Daur Biogeokimia Untuk Siswa SMA Berbasis Multimedia yang memberikan bantuan pada pengguna dalam memahami arti, dampak dan cara pencegahan daur biogeokimia dalam bentuk gambar, teks, animasi, maupun suara sebagai alat bantu pembelajaran berbasis multimedia (Ceny Rapa, 2009). Pengembangan alat bantu

belajar pengetahuan atmosfer dan hidrosfer berbasis multimedia yang memberikan pembelajaran tentang beberapa gejala alam yaitu atmosfer dan hidrosfer dalam bentuk gambar, teks, animasi, maupun suara sebagai alat bantu pembelajaran berbasis multimedia (Erlina, 2009).

Dari beberapa tinjauan pustaka tersebut menunjukkan bahwa multimedia mampu untuk menunjang kepentingan pendidikan dengan menampilkan interaksi yang menarik bagi pengguna. Untuk itu penulis mengembangkan suatu aplikasi sebagai alat bantu dalam memberikan pengetahuan mengenai lapisan tanah berbasis multimedia yang akan menggabungkan beberapa elemen multimedia seperti teks, gambar, animasi, dan suara sehingga pengguna dapat lebih mudah dalam menggunakannya dan pembelajaran dapat lebih efektif karena belajar jadi lebih menyenangkan dan materi yang diberikan dapat dipahami dengan baik. Untuk mengasah kemampuan dan mengetahui seberapa besar kemampuan pengguna dalam memahami materi yang diberikan, maka aplikasi ini menyajikan latihan soal dan teka teki silang.