

**PENGARUH KUALITAS INFORMASI *ONLINE* DAN DESAIN APLIKASI
TERHADAP LOYALITAS BELANJA PENGGUNA
*E-COMMERCE SHOPEE INDONESIA***

SKRIPSI

**Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai Derajat Sarjana Ekonomi (S1)
Pada Program Studi Manajemen
Fakultas Bisnis dan Ekonomika Universitas Atma Jaya Yogyakarta**



Disusun oleh :

Greeszilla Martha Sukarso

NPM : 200325255

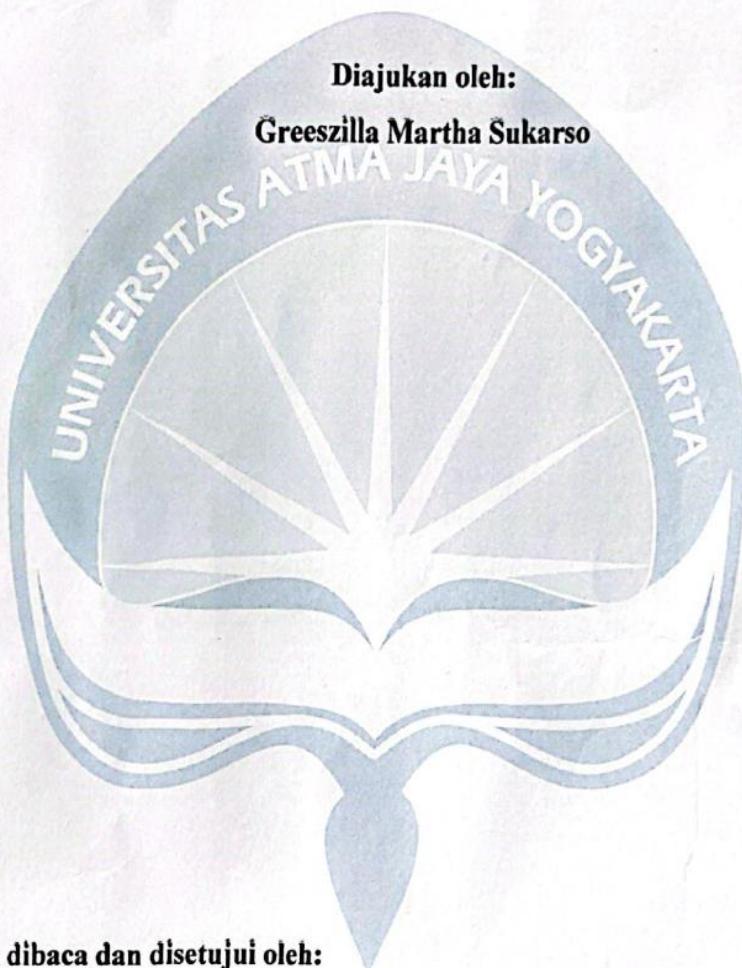
**PROGRAM STUDI MANAJEMEN
FAKULTAS BISNIS DAN EKONOMIKA
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2025**

LEMBAR PENGESAHAN

PENGARUH KUALITAS INFORMASI *ONLINE* DAN DESAIN APLIKASI TERHADAP LOYALITAS BELANJA PENGGUNA *E-COMMERCE SHOPEE INDONESIA*

Diajukan oleh:

Greeszilla Martha Sukarso



Telah dibaca dan disetujui oleh:

Pembimbing

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Drs. C. Jarot Priyogutomo, MBA.", is positioned next to the title "Pembimbing".

Drs. C. Jarot Priyogutomo, MBA.

14 Januari 2025

SKRIPSI

**PENGARUH KUALITAS INFORMASI *ONLINE* DAN DESAIN APLIKASI
TERHADAP LOYALITAS BELANJA PENGGUNA
*E-COMMERCE SHOPEE INDONESIA***

Yang telah dipersiapkan dan disusun oleh:
Greeszilla Martha Sukarso
NPM: 20 03 25255

telah dipertahankan di depan Panitia Penguji pada tanggal 14 Januari 2025
dan dinyatakan telah memenuhi syarat untuk diterima
sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Manajemen (S1)
Program Studi Manajemen

SUSUNAN PANITIA PENGUJI

Ketua Panitia Penguji

Anggota Penguji

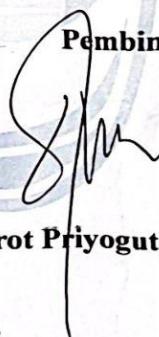


Nadia Nila Sari, SE., MBA.



Vonezyo Yupanzara Dharomesz, SE., MBA

Pembimbing,



Drs. C. Jarot Priyogutomo, MBA.

Yogyakarta, 14 Januari 2025
Dekan Fakultas Bisnis dan Ekonomika
Universitas Atma Jaya Yogyakarta



Wenefrida Mahestu Noviandra K, SE., M.Sc.IB, Ph.D.

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini dengan sesungguhnya menyatakan bahwa skripsi dengan judul:

**PENGARUH KUALITAS INFORMASI *ONLINE* DAN DESAIN APLIKASI
TERHADAP LOYALITAS BELANJA PENGGUNA
*E-COMMERCE SHOPEE INDONESIA***

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan skripsi ini benar-benar hasil karya saya sendiri. Pertanyaan, ide maupun kutipan baik langsung maupun tak langsung yang bersumber dari tulisan atau ide orang lain dinyatakan secara tertulis dalam skripsi ini dalam catatan perut dan daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan plagiasi sebagian atau seluruhnya dari skripsi ini, maka gelar ijazah yang saya peroleh dinyatakan batal dan akan saya kembalikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Yogyakarta, 17 Januari 2025

Yang menyatakan,

Greeszilla Martha Sukarso

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat, berkat, hikmat, karunia serta kelimpahan kasih-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi ini berjudul “**PENGARUH KUALITAS INFORMASI ONLINE DAN DESAIN APLIKASI TERHADAP LOYALITAS BELANJA PENGGUNA E-COMMERCE SHOPEE INDONESIA**“ yang diajukan sebagai syarat untuk menempuh gelar Sarjana Manajemen (S1) di Fakultas Bisnis dan Ekonomika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Kepada pihak-pihak yang membantu, mendukung, dan mendoakan kesuksesan penulis, diantaranya kepada :

1. Tuhan Yesus Kristus yang senantiasa memberikan hikmat dan kekuatan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi dengan lancar dan selesai tepat waktu.
2. Bapak Drs. C. Jarot Priyogutomo, MBA. selaku dosen pembimbing penulis dalam penyusunan skripsi ini. Beliau dengan sabar, baik hati, dan mudah untuk ditemui dalam bimbingan dan memberikan banyak proses pengajaran dalam bimbingan skripsi hingga penulis mendapatkan gelar sarjana.
3. Seluruh Dosen pengajar FBE UAJY, yang pernah mengajar penulis selama 4 tahun masa studi, sehingga ilmu dan materi pembelajaran dapat diterapkan pada studi ini.

4. Greeszilla Martha Sukarso, yang berhasil melewati dan keluar dari zona nyaman untuk memberikan performa yang terbaik sehingga penelitian ini dapat selesai tepat waktu sesuai dengan harapan.
5. Orang tua saya dan yang selalu memberikan semangat dan selalu mendoakan penulis dalam setiap langkah, terimakasih kepada Adik penulis tercinta yang sudah mendukung dan memberikan semangat dalam menyusun skripsi ini.
6. Bapak Daniel Agung dan Ibu Lina beserta keluarga komsel The Encourage yang turut mendoakan dan memberi support.
7. Sahabat terbaik penulis Ko Andre, Andrea, Ivella, Aufa dan Ko John yang selalu membantu serta memberikan dukungan sehingga skripsi penulis dapat diselesaikan dengan baik.
8. Kepada seluruh teman-teman yang dalam proses penyusunan penelitian ini membantu penulis dalam berdiskusi, yang tidak dapat saya sebutkan namanya satu persatu.
9. Seluruh responden penelitian yang sudah bersedia meluangkan waktunya untuk membantu proses penelitian. Demikian, penelitian skripsi ini dibuat dengan sebaik mungkin, apabila terdapat kekurangan, akan sangat terbuka terhadap kritik dan saran. Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih.

Yogyakarta, 17 Januari 2025

Yang menyatakan

Greeszilla Martha Sukarso

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
ABSTRAK	0
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Penelitian.....	7
1.4 Manfaat Penelitian.....	8
1.4.1 Manfaat Teoritis.....	8
1.4.2 Manfaat Praktis.....	8
1.5 Sistematika Penulisan.....	9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Landasan Teori	11
2.1.1 Kualitas Informasi Online	11
2.1.2 Desain Aplikasi.....	14

2.1.3	Loyalitas Belanja Online	17
2.1.4	Kepuasan Belanja Online	21
2.2	Penelitian Sebelumnya	24
1.	Kualitas Informasi Online	24
2.	Desain Website	24
3.	Loyalitas Belanja Pengguna	24
2.3	Hipotesis	32
BAB 3	METODOLOGI PENELITIAN	36
3.1	Jenis Penelitian	36
3.2	Objek, Subjek, dan Lokasi Penelitian.....	36
3.3	Populasi dan Sampel Penelitian.....	38
3.4	Teknik Pengumpulan Data	39
3.5	Definisi Operasional Variabel.....	40
3.6	Metode Pengukuran Data	42
3.7	Metode Analisis Data	43
3.8	Metode Pengujian Instrumen.....	44
3.9	Model Pengukuran (Outer Model)	45
3.9.1	Uji Validitas	45
3.9.2	Uji Reliabilitas.....	46
3.10	Model Struktural (Inner Model)	47
3.10.1	R-Square	47

3.10.2	Prediction Relevance (Q-Square)	48
3.10.3	Path Coefficient	48
3.11	Pengujian Hipotesis	49
3.12	Pengujian Variabel Mediasi	49
3.12.1	Model Mediasi.....	50
3.12.2	Pola Konsistensi Mediasi	51
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN	52
4.1	Hasil Statistika Deskriptif.....	52
4.1.1	Pertanyaan Filter Responden.....	52
4.1.2	Profil Responden Berdasarkan Demografi.....	55
4.1.3	Statistika Deskriptif Variabel.....	58
4.2	Hasil Analisis Model Pengukuran (<i>Outer Model</i>).....	64
4.2.1	Analisis Uji Validitas Konvergen (<i>convergent validity</i>).....	65
4.2.2	Analisis Uji Validitas Diskriminan (<i>discriminant validity</i>)	67
4.2.3	Analisisis Uji Reliabilitas	68
4.3	Hasil Analisis Model Struktural (<i>Inner Model</i>).....	69
4.3.1	Analisis R-Square Model	70
4.3.2	Analisis <i>Path Coefficients</i>	72
4.4	Pengujian Hipotesis	73
4.4.1	Pengaruh Kepercayaan Informasi terhadap Loyalitas Belanja Pengguna di plafotrm Shopee Indonesia.	74

4.4.2 Pengaruh Kepercayaan Informasi terhadap Kepuasan Belanja Online di platform Shopee Indonesia.....	75
4.4.3 Pengaruh Akurasi informasi terhadap Kepuasan Pengguna di platform Shopee Indonesia.....	75
4.4.4 Pengaruh Desain Aplikasi Kepuasan Belanja Online di platform Shopee Indonesia.....	76
4.4.5 Pengaruh Mediasi Kepuasan Pengguna terhadap hubungan Kepercayaan Informasi, Akurasi informasi, dan Desain Aplikasi terhadap Loyalitas Belanja Pengguna di platform Shopee Indonesia.....	76
4.5 PENGUJIAN MEDIASI	77
4.6 PEMBAHASAN HIPOTESIS	79
4.6.1 Pengaruh Kepercayaan Informasi terhadap Loyalitas Belanja Pengguna di plaftorm Shopee Indonesia.....	79
4.6.2 Pengaruh Kepercayaan Informasi terhadap Kepuasan Belanja Online di platform Shopee Indonesia.....	80
4.6.3 Pengaruh Akurasi informasi Kepuasan Pengguna di platform Shopee Indonesia.....	80
4.6.4 Pengaruh Desain Aplikasi Kepuasan Belanja Online di platform Shopee Indonesia.....	81
4.6.5 Pengaruh Mediasi Kepuasan Pengguna terhadap hubungan Kepercayaan Informasi, Akurasi informasi, dan Desain Aplikasi terhadap Loyalitas Belanja Pengguna di platform Shopee Indonesia.....	82

BAB 5	PENUTUP	83
5.1	Kesimpulan.....	83
5.2	Implikasi Manejerial.....	85
5.3	Keterbatasan penelitian	87
5.4	Saran Untuk Penelitian Selanjutnya	87
	DAFTAR PUSTAKA.....	89
	LAMPIRAN.....	92

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1.1 Data Pengguna E-commerce di Indonesia dari tahun 2019-2023	3
Gambar 2.1.1 Model Penelitian.....	32
Gambar 4.1 Model Kerangka SEM PLS.....	64
Gambar 4.2 Model Struktural PLS Algorithm.....	69
Gambar 4.3 Model Struktural Blindfolding	71
Gambar 4.4 Model Struktural Bootstrapping	73

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Definisi Operasional	41
Tabel 3.2 Skor Skala Likert dalam Setiap Pernyataan.....	42
Tabel 4.1 Responden yang bertransaksi di Shopee dalam 6 bulan terakhir	53
Tabel 4.2 Responden yang berumur diatas 18 tahun.....	54
Tabel 4.3 Karakteristik Demografi Responden.....	56
Tabel 4.4 Analisis Deskriptif Variabel Kepercayaan Informasi.....	59
Tabel 4.5 Analisis Deskriptif Variabel Akurasi Informasi.....	60
Tabel 4.6 Analisis Deskriptif Variabel Desain Aplikasi.....	61
Tabel 4.7 Analisis Deskriptif Variabel Kepuasan Pengguna	62
Tabel 4.8 Analisis Deskriptif Variabel Loyalitas Belanja Pengguna	63
Tabel 4.9 Nilai Outer Loading (<i>Loading Factor</i>).....	65
Tabel 4.10 Avarage Variance Extracted	66
Tabel 4.11 Nilai Cross Loading	67
Tabel 4.12 Tabel Uji Reliabilitas	68
Tabel 4.13 R-Square dan Q-Square.....	70
Tabel 4.14 Path Coefficients	72

**PENGARUH KUALITAS INFORMASI *ONLINE* DAN DESAIN APLIKASI
TERHADAP LOYALITAS BELANJA PENGGUNA
*E-COMMERCE SHOPEE INDONESIA***
Disusun oleh :
Greeszilla Martha Sukarso
200325255

Pembimbing
Drs. C. Jarot Priyogutomo, MBA.

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menguji pengaruh dari Kepercayaan Informasi, Akurasi Informasi dan Desain Aplikasi terhadap Loyalitas Belanja Online serta Kepuasan Pengguna sebagai variabel mediasi nya. Objek dalam penelitian ini adalah pengguna platform berbelanja *online* Shopee di Indonesia dengan total responden sebanyak 176 responden, namun hanya 166 responden yang memenuhi kriteria dan menjadi sumber data untuk penelitian. Pengambilan sampel dilakukan dengan teknik purposive sampling dengan skala Likert 5 poin, yang disebarluaskan secara online dalam bentuk kuesioner online menggunakan Google Forms. Penelitian ini menggunakan metode Structural Equation Modeling (SEM) dalam menganalisis data berbasis Partial Least Square (PLS) dengan bantuan software SmartPLS. Berdasarkan penelitian ini didapatkan yang pertama, bahwa Pertama Kepercayaan Informasi tidak berpengaruh positif dan tidak signifikan terhadap Loyalitas Belanja Online, Kedua, Kepercayaan Informasi berpengaruh positif terhadap Kepuasan Pengguna, Ketiga, Akurasi Informasi berpengaruh positif terhadap Kepuasan Pengguna, Ke empat, Desain Aplikasi Berpengaruh positif terhadap Kepuasan Pengguna, Kelima, Kepuasan Pengguna berpengaruh positif sebagai variabel mediasi antara Kepercayaan Informasi, Akurasi Informasi dan Desain Aplikasi Terhadap Loyalitas Belanja Online.

Kata Kunci : Kepercayaan Informasi, Akurasi Informasi, Desain Aplikasi, Loyalitas Belanja Online, Kepuasan Pengguna.