

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sebagai ibukota Propinsi Daerah Istimewa Yogyakarta (DIY), Kota Yogyakarta kaya predikat, baik berasal dari sejarah maupun potensi yang ada, seperti sebagai kota perjuangan, kota kebudayaan, kota pelajar, dan kota pariwisata (Pemerintah Propinsi Daerah Istemewa Yogyakarta, 2012). Sebagai kota yang mempunyai banyak predikat, DIY mempunyai banyak-banyak tempat yang bisa dikunjungi oleh wisatawan. Namun tidak semua tempat-tempat menarik di Yogyakarta diketahui oleh wisatawan karena kurangnya informasi tentang tempat wisata dan tempat menarik lainnya di Yogyakarta. Media informasi yang tersedia saat ini berupa media cetak (koran,brosur,buku) serta media televisi dan website. Saat ini pemanfaatan teknologi dan informasi dibutuhkan untuk dapat memberikan informasi yang dapat diakses kapan dan dimanapun penggunanya berada (Putera,2009).

Teknologi dalam telepon seluler juga terus berkembang. Telepon seluler saat ini tidak hanya dapat digunakan untuk melakukan komunikasi seperti telepon dan SMS (*Short Message Service*) saja tetapi dapat juga digunakan untuk mengakses internet. Dengan fungsi mengakses internet ini, penggunaan telepon seluler dapat dikembangkan menjadi sangat luas, tidak hanya untuk menelepon dan sms, akan tetapi juga dapat digunakan untuk membuka email, chatting, membaca iklan, melihat peta online seperti pada *Google Maps*.

Sistem Operasi pada telepon seluler juga terus mengalami perkembangan, salah satu diantaranya adalah android. Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis Linux. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam piranti bergerak. Pengguna ponsel berbasis Android juga terus bertambah seiring semakin terjangkaunya harga ponsel berbasis Android.

Atas dasar tersebut, maka aplikasi *mobile city directory* Yogyakarta berbasis Android ini dirancang dan dibangun. Aplikasi ini akan mengakses *Google Maps* untuk menampilkan peta lokasi tempat yang dicari, lokasi pengguna yang diperoleh dari pengaksesan satelit melalui GPS (*Global Positioning System*) serta informasi yang berkaitan dengan tempat yang dipilih oleh pengguna.

Dengan adanya aplikasi *mobile city directory* Yogyakarta berbasis Android ini diharapkan kebutuhan informasi akan tempat wisata dan tempat menarik lainnya di Yogyakarta dapat terpenuhi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan masalah yaitu bagaimana merancang dan membangun aplikasi *mobile city directory* Yogyakarta berbasis Android untuk memberikan informasi tempat wisata yang ada di Yogyakarta.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembangunan aplikasi *mobile city directory* Yogyakarta berbasis Android ini adalah :

- a. Aplikasi ini hanya menampilkan informasi tempat wisata yang ada di Yogyakarta.
- b. Informasi yang terdapat dalam aplikasi ini adalah info umum, peta lokasi, rute dan transportasi.

1.4 Keaslian Penelitian

Penelitian yang dibuat mengenai rancang bangun aplikasi *mobile city directory* Yogyakarta berbasis Android ini belum pernah dilakukan oleh peneliti yang lain.

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan penelitian ini untuk merancang dan membangun aplikasi *mobile city directory* Yogyakarta berbasis Android guna memenuhi kebutuhan informasi akan tempat wisata di Yogyakarta seperti info umum, peta lokasi, rute serta transportasi. Dengan terpenuhinya kebutuhan informasi tersebut diharapkan dapat lebih banyak menarik wisatawan untuk datang ke Yogyakarta.

Adapun manfaat yang akan didapat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Bagi pengguna

Membantu pengguna dalam memberikan informasi seperti info umum, peta lokasi tempat, rute serta transportasi tempat wisata dan tempat menarik lainnya di Yogyakarta dengan menggunakan ponsel berbasis Android.

b. Bagi pihak peneliti

Penelitian tentang Rancang Bangun Aplikasi *Mobile City Directory* Yogyakarta Berbasis Android ini sebagai tugas akhir/tesis untuk memenuhi syarat kelulusan pada Program Pascasarjana Magister Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

c. Bagi Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Penelitian ini dapat dijadikan sebagai referensi untuk penelitian selanjutnya, terutama bagi mahasiswa Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang berminat melakukan penelitian yang relevan dengan penelitian ini

d. Bagi Pemerintah dan Masyarakat Yogyakarta

Penelitian ini diharapkan dapat membantu Pemerintah dan Masyarakat Yogyakarta untuk lebih mengenalkan dan mempromosikan daerah wisata yang ada di Yogyakarta kepada para wisatawan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dokumen tugas akhir ini terdiri dari enam bab, yaitu :

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, keaslian penelitian, manfaat dan tujuan penelitian dan sistematika penulisan laporan.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai uraian tinjauan pustaka dan landasan teori yang digunakan penulis dalam melakukan perancangan dan

pembuatan aplikasi yang dapat dipergunakan sebagai pembanding atau acuan di dalam pembahasan masalah.

3. BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini memuat tentang metodologi penelitian yang digunakan penulis dalam menyelesaikan penelitian, materi penelitian, alat, langkah-langkah penelitian, analisis dan kesulitan-kesulitan yang ada.

4. BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai tahap-tahap perancangan perangkat lunak yang akan dibuat.

5. BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan mengenai gambaran mengenai pengimplementasian sistem. Selain itu akan disertakan pula dengan hasil pengujian perangkat lunak.

6. BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan tugas akhir secara keseluruhan dan saran yang diberikan untuk pengembangan perangkat lunak lebih lanjut.