

BAB 6

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini adalah:

1. Sistem Pendukung Keputusan yang dapat melakukan penilaian terhadap pegawai untuk kenaikan jabatan menjadi Kepala Biro di Undana berhasil dibangun.
2. Metode FAHP dapat diimplementasikan dalam Sistem Pendukung Keputusan untuk kenaikan jabatan pegawai menjadi Kepala Biro di Undana. Penerapan metode FAHP memberikan rekomendasi kepada pengambil keputusan berupa ranking pegawai calon Kepala Biro.
3. Proses pembobotan pegawai menggunakan metode FAHP lebih objektif dibandingkan prosedur yang lama yang bersifat subjektif.
4. Metode FAHP dapat mengatasi kelemahan metode AHP, yaitu menangani ketidakpastian dalam pembobotan kriteria dan alternatif.

6.2 Saran

Penulis memberikan saran untuk pengembangan Sistem Pendukung Keputusan ini lebih lanjut yaitu mengembangkan fungsionalitas sistem agar dapat memberikan rekomendasi berupa ranking pegawai untuk jabatan lainnya, tidak hanya terbatas pada jabatan Kepala Biro.

DAFTAR PUSTAKA

- Aghataher, R, M.R. Delavar, M.H. Nami dan N. Samnay, 2008, *A Fuzzy-AHP Decision Support System for Evaluation of Cities Vulnerability Against Earthquakes*, World Applied Sciences Journal 3 (Supple 1): 66-72, ISSN 1818-4952.
- Anshori, Yusuf, 2012, *Pendekatan Triangular Fuzzy Number Dalam Metode Analytic Hierarchy Process*, Jurnal Ilmiah Foristek Vol. 2, No. 1.
- Bahurmoz, Asma M, dan Laila M. Al-Sharqi, 2011, *Implementing The Analytic Hierarchy Process To Recruit Females For The Ministry Of Foreign Affairs In Saudi Arabia*, Proceedings of the International Symposium on the Analytic Hierarchy Process.
- Cebeci, Ufuk, 2009, *Fuzzy AHP-based decision support system for selecting ERP systems in textile industry by using balanced scorecard*, Expert Systems with Applications 36, 8900–8909.
- Chatterjee, Debmallya, Subroto Chowdhury, dan Bani Mukherjee, 2010, *A Study Of The Application Of Fuzzy Analytical Hierarchical Process (FAHP) In The Ranking Of Indian Banks*, International Journal Of Engineering Science And Technology Vol. 2(7), 2511-2520, ISSN: 0975-5462.
- Chien, Chen-Fu, dan Fei Chen, 2008, *Data mining to improve personnel selection and enhance human capital: A case study in high-technology industry*, Expert Systems with Applications 34 (2008) 280–290.
- Daramola, J.O, O.O. Oladipupo dan A.G. Musa, 2010, *A fuzzy expert system (FES) tool for online personnel recruitments*, International Journal of Business Information Systems, Vol. 6 Issue 4.
- Hsiao, Wei-Hung, Tsung-Sheng Chang, Ming-Shang Huang dan Yi-Chia Chen, 2011, *Selection criteria of recruitment for information systems employees: Using the analytic hierarchy process (AHP) method*, African Journal of Business Management Vol. 5(15), pp. 6201-6209, 4, ISSN 1993-8233.
- Kabir, Golam dan Dr. M. Ahsan Akhtar Hasin, 2011, *Comparative Analysis Of Ahp And Fuzzy Ahp Models For Multicriteria Inventory Classification*, International Journal of Fuzzy Logic Systems (IJFLS) Vol.1, No.1.
- Kabir, Golam dan M. Ahsan Akhtar Hasin, 2012, *Multiple criteria inventory classification using fuzzy analytic hierarchy process*, International Journal of Industrial Engineering Computations 3, 123–132.
- Khan, Abdur Rashid, Hafeez Ullah Amin, dan Zia Ur Rehman, 2011, *Application of Expert System with Fuzzy Logic in Teachers' Performance Evaluation*, International Journal of Advanced Computer Science and Applications, Vol. 2, No.2.
- Khorasani, Omid, dan Morteza Khakzar Bafraei, 2011, *A Fuzzy Ahp Approach For Evaluating And Selecting Supplier In Pharmaceutical Industry*, International Journal Of Academic Research, Vol. 3, No.1, Part II.

- Ko, Hyun Jeung, 2009, *A DSS approach with Fuzzy AHP to facilitate international multimodal transportation network*, KMI International Journal of Maritime Affairs and Fisheries, 1, 51-70.
- Matin, Hassan Zarei, 2011, *The Application of Fuzzy TOPSIS Approach to Personnel Selection for Padir Company, Iran*, Journal of Management Research, Vol. 3, No. 2.
- Mohamad, Mohd Sharif, Abd. Samad Hasan Basari, dan Burairah Hussin, 2011, *Failure-based Maintenance Decision Support System using Analytical Hierarchical Process*, International Journal for Advances in Computer Science, Vol 2, Issue 2, ISSN - 2218-6638.
- Nobari, Sabina Mirzaei, 2011, *Design of Fuzzy Decision Support System (FDSS) in employee recruitment*, Journal of Basic and Applied Scientific Research, 1(11)1891-1903, ISSN 2090-4304.
- Nukala, S. dan Surendra M. Gupta, 2005, "A Fuzzy AHP Based Approach for Selecting Potential Recovery Facilities in a Closed Loop Supply Chain", *Proceedings of the SPIE International Conference on Environmentally Conscious Manufacturing V*, Boston, Massachusetts, pp. 58-63.
- Özceylan, Eren, 2010, *A Decision Support System to Compare the Transportation Modes in Logistics*, International Journal of Lean Thinking Volume 1, Issue 1.
- Ramadan, Mohamed Zaki, 2009, *Effective Staff Selection Tool: Fuzzy Numbers and Memetic Algorithm Based Approach*, International Journal of Engineering & Technology, Vol: 9 No: 10, 54-65.
- Saleh, Ahmed Abou Elfetouh, Sherif Ebrahim Barakat, dan Ahmed Awad Ebrahim Awad, 2011, *A Fuzzy Decision Support System for Management of Breast Cancer*, International Journal of Advanced Computer Science and Applications, Vol. 2, No.3.
- Subakti, Irfan, 2002, *Sistem Pendukung Keputusan (Decision Support System)*, Fakultas Teknologi Informasi, Institut Teknologi Sepuluh November, Surabaya.
- Talaei, Ghodratollah, 2012, *Using Fuzzy Decision Support Systems in Human Resource Management*, Journal of Basic and Applied Scientific Research, 2(2)2035-2039, ISSN 2090-4304.
- Tariq, Ahmad dan Khan Rafi, 2012, *Intelligent Decision Support Systems- A Framework*, Information and Knowledge Management, ISSN 2224-896X, Vol 2, No.6.
- Torfi, Fatemeh, dan Abbas Rashidi, 2011, *Selection of Project Managers in Construction Firms Using AHP and Fuzzy TOPSIS: A Case Study*, Journal of Construction in Developing Countries.

**Kuesioner Analisis Penerapan *Fuzzy Analytic Hierarchy Process*
Dalam Sistem Pendukung Keputusan Untuk Kenaikan Jabatan Pegawai (SiKejap)**

Nama : Drs. Roy Nendisa, M.Si
Profesi : Dosen/PR II

Bagian A. Perbandingan Kriteria

Petunjuk: Untuk bagian A dan B, pilihlah salah satu jawaban yang menurut Anda lebih diprioritaskan dibanding pilihan lainnya, serta berilah tanda centang (√) pada skala kepentingan yang telah disediakan.

1. Diantara dua kriteria dibawah ini, manakah yang menjadi prioritas penilaian dalam pemilihan kepala Biro di Universitas yang Anda pimpin?

a. Nilai DP3 terakhir

b. Peningkatan nilai DP3 dari penilaian sebelumnya
(peningkatan kinerja)

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)
	√

iii) a. Kesetiaan b. Ketaatan

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
√				

iv) a. Kesetiaan b. Kejujuran

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
		√		

v) a. Kesetiaan b. Kerja Sama

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
		√		

vi) a. Kesetiaan

b. Prakarsa

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
				√

vii) a. Kesetiaan

b. Kepemimpinan

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
				√

viii) a. Pretasi Kerja

b. Tanggung Jawab

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
		√		

- ix) a. Prestasi Kerja b. Ketaatan

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
√				

- x) a. Prestasi Kerja b. Kejujuran

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
		√		

- xi) a. Prestasi Kerja b. Kerja Sama

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
		√		

xii) a. Prestasi Kerja

b. Prakarsa

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
				√

xiii) a. Pretasi Kerja

b. Kepemimpinan

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
				√

xiv) a. Tanggung Jawab

b. Ketaatan

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
		√		

xv) **a. Tanggung Jawab**

b. Kejujuran

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
√				

xvi) **a. Tanggung Jawab**

b. Kerja Sama

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
√				

xvii) a. Tanggung Jawab

b. Prakarsa

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
		√		

xviii) a. Tanggung Jawab

b. Kepemimpinan

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
		√		

xix) a. Ketaatan

b. Kejujuran

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
		√		

xx) a. Ketaatan

b. Kerja Sama

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
		√		

xxi) a. Ketaatan

b. Prakarsa

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
				√

xxii) a. Ketaatan

b. Kepemimpinan

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
				√

xxiii) a. Kejujuran

b. Kerja Sama

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
√				

xxiv) a. Kejujuran

b. Prakarsa

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
		√		

xxv) a. Kejujuran

b. Kepemimpinan

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
		√		

xxvi) a. Kerja Sama

b. Prakarsa

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
		√		

xxvii) a. Kerja Sama

b. Kepemimpinan

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
		√		

xxviii) a. Prakarsa

b. Kepemimpinan

Skala Kepentingan

1 (sama)	2 (sedikit lebih penting)	3 (lebih kuat penting)	4 (sangat kuat penting)	5 (mutlak lebih penting)
√				

Bagian C. Perbandingan Pegawai Calon Kepala Biro

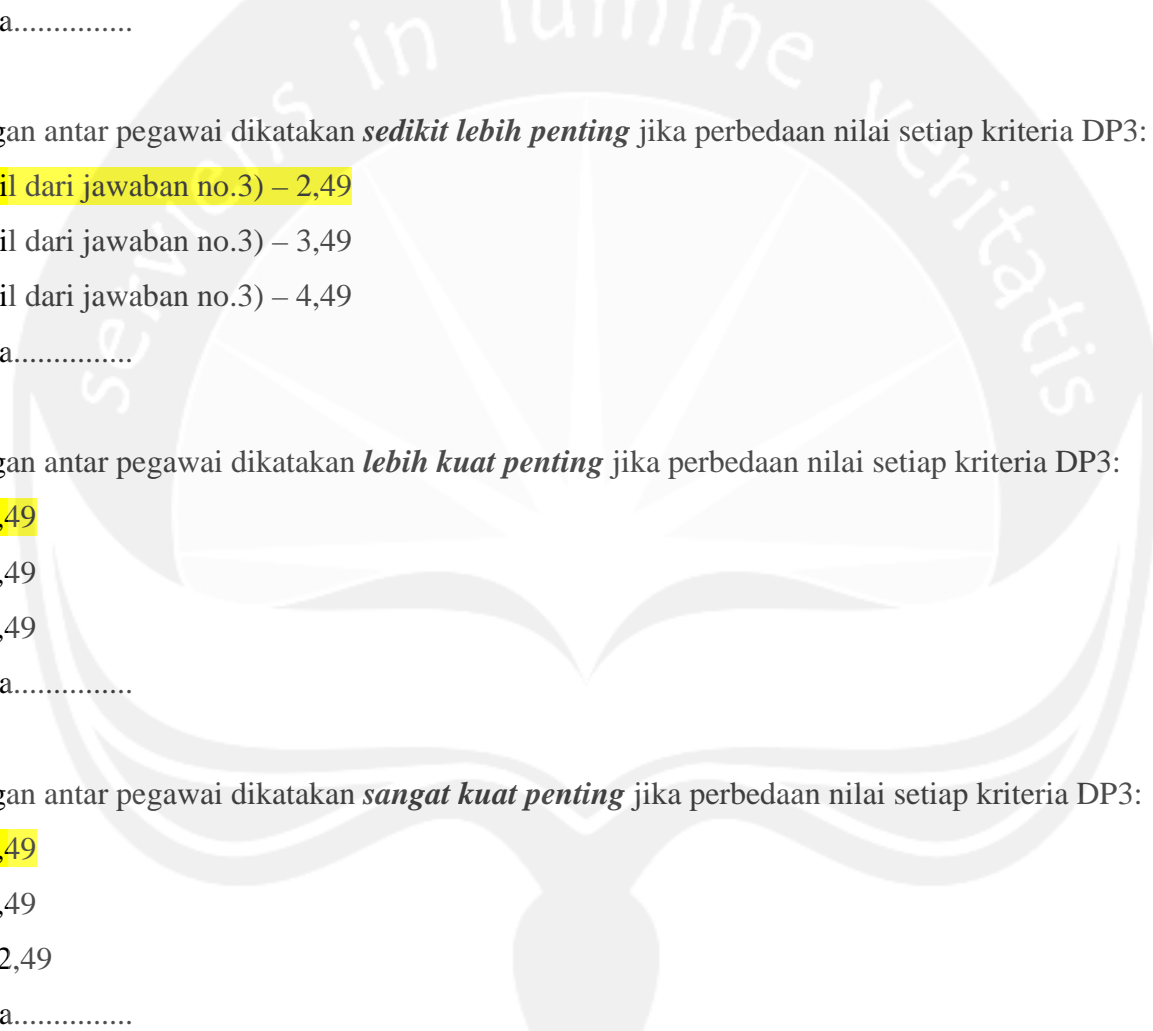
Pilihlah salah satu jawaban yang menurut Anda paling benar!

3. Perbandingan antar pegawai dikatakan *sama* jika perbedaan nilai setiap kriteria DP3:

a. 0

b. 0-0,5

c. 0-1

- 
- d. Lainnya.....
4. Perbandingan antar pegawai dikatakan *sedikit lebih penting* jika perbedaan nilai setiap kriteria DP3:
- a. (diambil dari jawaban no.3) – 2,49
 - b. (diambil dari jawaban no.3) – 3,49
 - c. (diambil dari jawaban no.3) – 4,49
 - d. Lainnya.....
5. Perbandingan antar pegawai dikatakan *lebih kuat penting* jika perbedaan nilai setiap kriteria DP3:
- a. 2,5 – 4,49
 - b. 3,5 – 6,49
 - c. 4,5 – 8,49
 - d. Lainnya.....
6. Perbandingan antar pegawai dikatakan *sangat kuat penting* jika perbedaan nilai setiap kriteria DP3:
- a. 4,5 – 6,49
 - b. 6,5 – 9,49
 - c. 8,5 – 12,49
 - d. Lainnya.....

7. Perbandingan antar pegawai dikatakan *mutlak lebih penting* jika perbedaan nilai setiap kriteria DP3:

- a. $> 6,5$
- b. $> 9,5$
- c. $> 12,5$
- d. Lainnya.....

8. Peningkatan total nilai DP3 pegawai dikatakan *sama* jika perbedaan total nilai:

- a. 0
- b. $0 - 0,49$
- c. $0 - 0,99$
- d. Lainnya.....

9. Peningkatan total nilai DP3 pegawai dikatakan *sedikit lebih penting* jika perbedaan total nilai:

- a. (diambil dari jawaban no.8) $- 2,49$
- b. (diambil dari jawaban no.8) $- 3,49$
- c. (diambil dari jawaban no.8) $- 4,49$
- d. Lainnya.....

10. Peningkatan total nilai DP3 pegawai dikatakan *lebih kuat penting* jika perbedaan total nilai:

- a. 2,5 – 4,49
- b. 3,5 – 6,49
- c. 4,5 – 8,49
- d. Lainnya.....

11. Peningkatan total nilai DP3 pegawai dikatakan *sangat kuat penting* jika perbedaan total nilai:

- a. 4,5 – 6,49
- b. 6,5 – 9,49
- c. 8,5 – 12,49
- d. Lainnya.....

12. Peningkatan total nilai DP3 pegawai dikatakan *mutlak lebih penting* jika perbedaan total nilai:

- a. > 6,5
- b. > 9,5
- c. > 12,5
- d. Lainnya.....

SKPL

SPEKIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

SiKejap

(Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Jabatan Pegawai)

Untuk :

Pasca Sarjana Universitas Atmajaya Yogyakarta


Dipersiapkan oleh:

Christa Elena Blandina Bire

115301624

Program Studi Magister Teknik Informatika

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Magister Teknik Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		SKPL-SiKejap		1/27
		Revisi		

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	1/27
---	----------------	------

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperik sa oleh								
Disetuj ui oleh								

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	2/ 27
--	----------------	-------

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik
Informatika

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

1	Pendahuluan	6
1.1	Tujuan	6
1.2	Lingkup Masalah	6
1.3	Definisi, Akronim dan Singkatan	6
1.4	Referensi	7
1.5	Deskripsi umum (Overview)	7
2	Deskripsi Kebutuhan	8
2.1	Perspektif produk	8
2.2	Fungsi Produk	9
2.3	Karakteristik User	12
2.4	Batasan-batasan	12
2.5	Asumsi dan Ketergantungan	12
3	Kebutuhan khusus	12
3.1	Kebutuhan antarmuka eksternal	12
3.2	Kebutuhan fungsionalitas Perangkat Lunak	14
4	Spesifikasi Rinci Kebutuhan	15
4.1	Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas	15
5	Entity Relationship Diagram (ERD)	27

Daftar Gambar

Gambar 1. Arsitektur Perangkat lunak SiKejap.....	9
Gambar 2. Use Case Diagram.....	14
Gambar 3. Entity Relationship Diagram.....	27



1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak SiKejap (Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Jabatan Pegawai) untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang meliputi antarmuka eksternal (antarmuka antara sistem dengan sistem lain, perangkat lunak dan perangkat keras, dan user), performansi (kemampuan perangkat lunak dari segi kecepatan, tempat penyimpanan yang dibutuhkan, serta keakuratan) dan atribut (*feature-feature* tambahan yang dimiliki sistem), serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. SKPL-SiKejap ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak.

1.2 Lingkup Masalah

SiKejap adalah Sistem Pendukung Keputusan yang digunakan untuk melakukan perankingan terhadap beberapa alternatif pegawai berdasarkan sejumlah kriteria yang digunakan sebagai kriteria penilaian. Hasil keluaran dari perangkat lunak adalah rekomendaasi bagi user dalam memilih pegawai untuk kenaikan jabatan.

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	6/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

SiKejap	Sistem Pendukung Keputusan untuk kenaikan jabatan pegawai
SKPL-SiKejap-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SiKejap dimana XXX merupakan nomor fungsi produk.

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Bire, Christa Elena Blandina, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SIDAPTECH*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2010.
2. Bire, Christa Elena Blandina, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SPKUP*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2011.
3. MSDN Library Visual Studio 2008, Corporation 2011.

1.5 Deskripsi umum (Overview)

Secara umum dokumen SKPL ini terbagi atas 5 bagian utama. Bagian utama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL tersebut yang mencakup tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak SiKejap yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik user, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi

yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak SiKejap tersebut.

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan perangkat lunak SiKejap yang akan dikembangkan, mencakup kebutuhan antarmuka eksternal yang diperlukan dan memberi gambaran tentang kebutuhan fungsionalitas yang terdapat dalam perangkat lunak SiKejap ini.

Bagian keempat berisikan penjelasan tentang spesifikasi rinci kebutuhan. Bagian ini akan menjelaskan tentang spesifikasi kebutuhan per fungsionalitas yang ada di dalam perangkat lunak SiKejap.

Bagian kelima berisikan ERD (*Entity Relationship Diagram*) yang merupakan diagram yang berisikan hubungan-hubungan antar entitas yang ada di dalam perangkat lunak SiKejap.

2 Deskripsi Kebutuhan

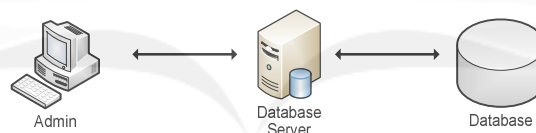
2.1 Perspektif produk

SiKejap merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu pemilihan pegawai sebagai Kepala Biro di Universitas Nusa Cendana (Undana) Kupang. Sistem ini menangani perhitungan bobot dan perankingan pegawai berdasarkan nilai DP3 terakhir, yang terdiri dari kesetiaan, prestasi kerja, tanggung jawab, ketaatan, kejujuran, kerja sama, prakarsa dan kepemimpinan, serta peningkatan kinerja pegawai. Sistem ini juga menangani pengelolaan data pegawai,

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	8/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

pengelolaan jabatan, pengelolaan nilai DP3 pegawai, ubah rule, serta ubah password.

Perangkat lunak ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman C# dan menggunakan lingkungan pemrograman Microsoft Visual Studio 2008 serta menggunakan SQL Server sebagai media penyimpan data. Pengguna akan berinteraksi dengan sistem melalui antarmuka GUI (Graphical User Interface). Pada sistem ini, seperti terlihat pada Gambar 1, arsitektur perangkat lunak yang digunakan berupa client server, dimana semua data disimpan di server. Inputan data yang dimasukkan akan disimpan dalam database server, sehingga jika ada pencarian data, maka data yang diinginkan akan dicari ke database server yang selanjutnya dikirimkan ke *client*.



Gambar 1. Arsitektur Perangkat lunak SiKejap

2.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak SiKejap adalah sebagai berikut :

1. Fungsi *Login* (**SKPL-SiKejap-001**).

Merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk dapat masuk dalam sistem.

2. Fungsi *Mengelola Pegawai* (**SKPL-SiKejap-002**).

Fungsi *Mengelola Pegawai* meliputi:

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	9/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

- a. Fungsi *Insert Pegawai* (**SKPL-SiKejap-002-01**).
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah pegawai baru.
 - b. Fungsi *Update Pegawai* (**SKPL-SiKejap-002-02**).
Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengupdate pegawai.
 - c. Fungsi *Delete Pegawai* (**SKPL-SiKejap-002-03**).
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus pegawai.
 - d. Fungsi *Search Pegawai* (**SKPL-SiKejap-002-04**).
Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari pegawai.
 - e. Fungsi *Display Pegawai* (**SKPL-SPKUP-002-05**).
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan pegawai.
3. Fungsi *Mengelola Jabatan* (**SKPL-SiKejap-003**).
- Fungsi *Mengelola Jabatan* mencakup:
- a) Fungsi *Insert Jabatan* (**SKPL-SiKejap-003-01**).
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah jabatan baru.
 - b) Fungsi *Update Jabatan* (**SKPL-SiKejap-003-02**).
Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengupdate data jabatan.
 - c) Fungsi *Delete Jabatan* (**SKPL-SiKejap-003-03**).
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus jabatan.
 - d) Fungsi *Display Jabatan* (**SKPL-SiKejap-003-04**).
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data jabatan.

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	10/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

4. Fungsi *Mengelola Nilai DP3 Pegawai* (**SKPL-SiKejap-004**).

Fungsi *Mengelola Nilai DP3 Pegawai* mencakup:

- a) Fungsi *Insert Nilai DP3* (**SKPL-SiKejap-004-01**).
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah nilai DP3 pegawai.
- b) Fungsi *Update Nilai DP3* (**SKPL-SiKejap-004-02**).
Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengupdate nilai DP3 pegawai.
- c) Fungsi *Search Nilai DP3* (**SKPL-SiKejap-004-03**).
Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari nilai DP3 pegawai.
- d) Fungsi *Display Nilai DP3* (**SKPL-SiKejap-004-04**).
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan nilai DP3 pegawai.

5. Fungsi *Ubah Rule* (**SKPL-SiKejap-005**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah rule.

6. Fungsi *Rank Pegawai Calon Kepala Biro* (**SKPL-SiKejap-006**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk meranking pegawai yang dipilih sebagai Calon Kepala Biro berdasarkan bobot pegawai yang dihitung sebelumnya dengan metode FAHP.

7. Fungsi *Ubah Password* (**SKPL-SiKejap-007**).

Merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk mengubah password.

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	11/27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

2.3 Karakteristik User

Karakteristik dari user perangkat lunak SiKejap adalah sebagai berikut :

1. Memahami pengoperasian dekstop application yang ada.
2. Memahami konsep dari Sistem Pendukung Keputusan untuk kenaikan jabatan pegawai.

2.4 Batasan-batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak SiKejap tersebut adalah :

1. Kebijakan Umum
Berpedoman pada tujuan dari pengembangan perangkat lunak SiKejap.
2. Keterbatasan perangkat keras
Dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).

2.5 Asumsi dan Ketergantungan

Sistem yang berbasis desktop, dapat dijalankan pada komputer yang menggunakan sistem operasi Windows minimal Windows XP.

3 Kebutuhan khusus

3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal

Kebutuhan antar muka eksternal pada perangkat lunak SPKUP meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi.

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	12/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

3.1.1 Antarmuka pemakai

User berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam bentuk form-form.

3.1.2 Antarmuka perangkat keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak SiKejap adalah komputer dengan ketentuan sebagai berikut:

- Processor minimum 600 MHZ
- Sistem Operasi Windows 7, Windows XP, atau sistem operasi lain yang mendukung
- RAM minimum 256 MB

3.1.3 Antarmuka perangkat lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak SiKejap adalah sebagai berikut :

1. Nama : SQL Server 2005

Sumber : Microsoft

Sebagai Database Management Sistem (DBMS) yang digunakan untuk penyimpanan data di sisi server.

2. Nama : Windows 7

Sumber : Microsoft.

Sebagai sistem operasi untuk komputer.

3. Nama : Visual Studio 2008

Sumber : Microsoft.

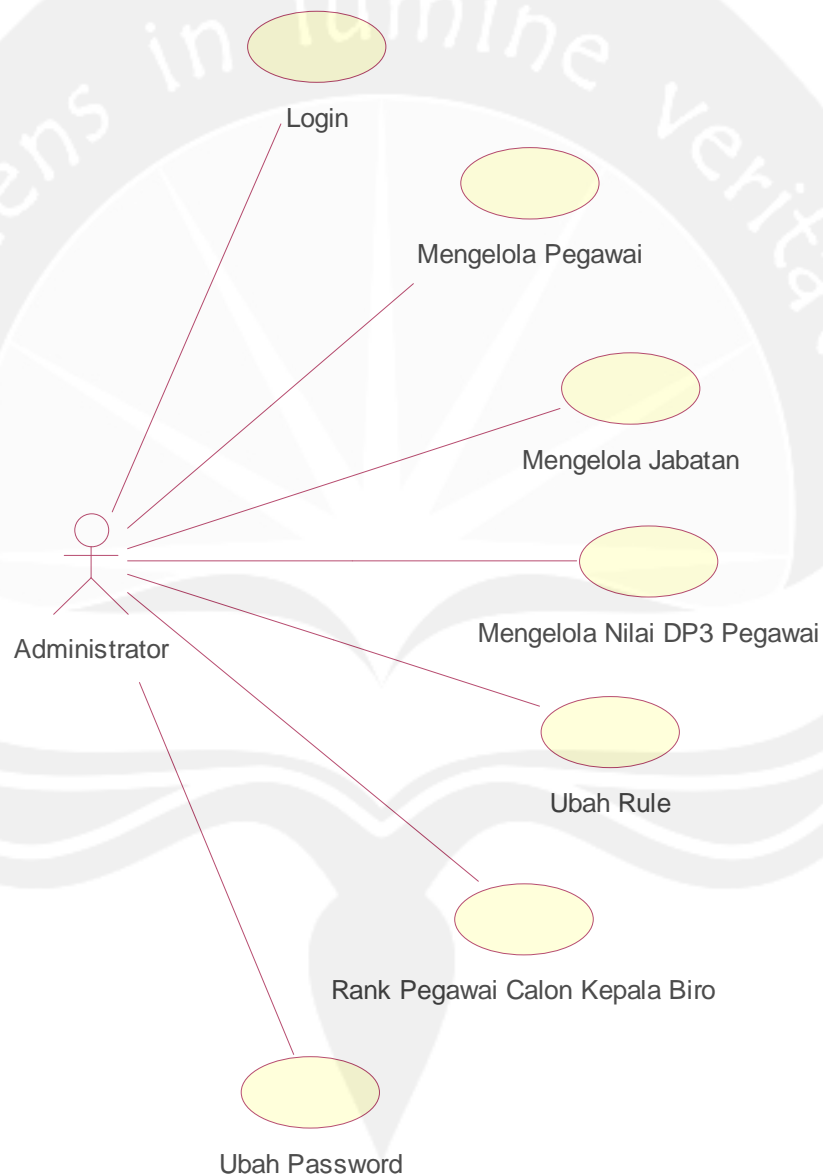
Sebagai development software.

3.1.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi perangkat lunak SiKejap menggunakan Graphical User Interface (GUI).

3.2 Kebutuhan fungsionalitas Perangkat Lunak

3.2.1 Use Case Diagram



Gambar 2. Use Case Diagram

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	14/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

4 Spesifikasi Rinci Kebutuhan

4.1 Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas

4.1.1 Use case Spesification : Login

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk memperoleh akses ke sistem. Login didasarkan pada sebuah username dan sebuah password yang berupa rangkaian karakter.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan login
2. Sistem menampilkan antarmuka untuk login
3. Aktor memasukkan username dan password
4. Sistem memeriksa username dan password yang diinputkan aktor

E-1 Password atau username tidak sesuai

5. Sistem memberikan akses ke aktor
6. Use Case ini selesai

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow

E-1 Password atau username tidak sesuai

1. Sistem menampilkan peringatan bahwa username atau password tidak sesuai
2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 3

7. PreConditions

none

8. PostConditions

1. Aktor memasuki sistem dan dapat menggunakan fungsi-fungsi pada sistem.

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	15/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

4.1.2 Use case Spesification : Mengelola Pegawai

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola pegawai. Aktor dapat melakukan insert pegawai, update pegawai, display pegawai, search pegawai, dan delete pegawai.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan pegawai.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan insert pegawai, update pegawai, display pegawai, search pegawai, atau delete pegawai.
3. Aktor memilih untuk melakukan insert pegawai
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan update pegawai
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan display pegawai
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan search pegawai
 - A-4 Aktor memilih untuk melakukan delete pegawai
4. Aktor menginputkan data pegawai
5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data pegawai yang telah diinputkan
6. Sistem mengecek data pegawai yang telah diinputkan
 - E-1 Data pegawai yang diinputkan aktor salah
7. Sistem menyimpan data pegawai ke database

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	16/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

8. Use Case selesai

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan update pegawai

1. Aktor memilih pegawai yang hendak diupdate
2. Sistem menampilkan data pegawai yang telah dipilih aktor
3. Aktor mengupdate data pegawai yang sudah ditampilkan
4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data pegawai yang telah diupdate
5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data pegawai yang telah diupdate

E-2 Data pegawai yang telah diupdate salah

6. Sistem menyimpan data pegawai yang telah diupdate ke database
7. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8

A-2 Aktor memilih untuk melakukan display pegawai

1. Sistem menampilkan data pegawai
2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8

A-3 Aktor memilih untuk melakukan search pegawai

1. Sistem meminta aktor untuk menginputkan kata kunci untuk mencari pegawai yang hendak disearch
2. Aktor menginputkan kata kunci untuk mencari pegawai yang hendak disearch
3. Sistem menampilkan data pegawai berdasarkan kata kunci yang telah diinputkan
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8

A-4 Aktor memilih untuk melakukan delete pegawai

1. Aktor memilih pegawai yang hendak dihapus
2. Sistem menampilkan data pegawai yang hendak dihapus

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	17/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

3. Aktor menghapus data pegawai berdasarkan kata kunci yang telah diinputkan
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8

6. Error Flow

E-1 Data pegawai yang diinputkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah
2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 4

E-2 Data pegawai yang diupdate aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diupdate salah
2. Kembali ke Alternative Flow A-1 Langkah ke 2

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

1. Data pegawai di database telah terupdate

4.1.3 Use case Spesification : Mengelola Jabatan

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola jabatan. Aktor dapat melakukan insert jabatan, update jabatan, display jabatan, dan delete jabatan.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan jabatan.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan insert jabatan, update jabatan, display jabatan, atau delete jabatan.

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	18/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

3. Aktor memilih untuk melakukan insert jabatan
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan update jabatan
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan display jabatan
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan delete jabatan
4. Aktor menginputkan data jabatan
5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data jabatan yang telah diinputkan
6. Sistem mengecek data jabatan yang telah diinputkan
 - E-1 Data jabatan yang diinputkan aktor salah
7. Sistem menyimpan data jabatan ke database
8. Use Case selesai

5. Alternative Flow

- A-1 Aktor memilih untuk melakukan update jabatan
 1. Aktor memilih jabatan yang hendak diupdate
 2. Aktor mengupdate data jabatan yang sudah dipilih
 3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data jabatan yang telah diupdate
 4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data jabatan yang telah diupdate
 - E-2 Data jabatan yang telah diupdate salah
 5. Sistem menyimpan data jabatan yang telah diupdate ke database
 6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8
- A-2 Aktor memilih untuk melakukan display jabatan
 1. Sistem menampilkan data jabatan
 2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8
- A-3 Aktor memilih untuk melakukan delete jabatan

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	19/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

1. Aktor memilih jabatan yang hendak dihapus
2. Aktor menghapus data jabatan yang telah dipilih
3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8

6. Error Flow

E-1 Data jabatan yang diinputkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah
2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 4

E-2 Data jabatan yang diupdate aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diupdate salah
2. Kembali ke Alternative Flow A-1 Langkah ke 2

7. PreConditions

1. Use Case Login dan telah dilakukan
2. Aktor telah memasuki system

8. PostConditions

1. Data jabatan di database telah terupdate

4.1.4 Use case Spesification : Mengelola Nilai DP3 Pegawai

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola nilai DP3 pegawai. Aktor dapat melakukan insert nilai DP3 pegawai, update nilai DP3 pegawai, display nilai DP3 pegawai, dan search nilai DP3 pegawai.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan nilai DP3 pegawai.

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	20/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan insert nilai DP3 pegawai, update nilai DP3 pegawai, display nilai DP3 pegawai, atau search nilai DP3 pegawai.
3. Aktor memilih untuk melakukan insert nilai DP3 pegawai
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan update nilai DP3 pegawai
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan display nilai DP3 pegawai
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan search nilai DP3 pegawai
4. Aktor menginputkan nilai DP3 pegawai
5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan nilai DP3 pegawai yang telah diinputkan
6. Sistem mengecek nilai DP3 pegawai yang telah diinputkan
 - E-1 Nilai DP3 pegawai yang diinputkan aktor salah
7. Sistem menyimpan nilai DP3 pegawai ke database
8. Use Case selesai

5. Alternative Flow

- A-1 Aktor memilih untuk melakukan update nilai DP3 pegawai
1. Aktor memilih nilai DP3 pegawai yang hendak diupdate
 2. Aktor mengupdate nilai DP3 pegawai yang sudah dipilih
 3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan nilai DP3 pegawai yang telah diupdate
 4. Sistem melakukan pengecekan terhadap nilai DP3 pegawai yang telah diupdate

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	21/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

E-2 Nilai DP3 pegawai yang telah diupdate salah

5. Sistem menyimpan nilai DP3 pegawai yang telah diupdate ke database
6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8

A-2 Aktor memilih untuk melakukan display nilai DP3 pegawai

1. Sistem menampilkan nilai DP3 pegawai
2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8

A-3 Aktor memilih untuk melakukan search nilai DP3 pegawai

1. Sistem meminta aktor untuk menginputkan kata kunci untuk mencari nilai DP3 pegawai yang hendak disearch
2. Aktor menginputkan kata kunci untuk mencari nilai DP3 pegawai yang hendak disearch
3. Sistem menampilkan data nilai DP3 pegawai berdasarkan kata kunci yang telah diinputkan
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8

6. Error Flow

E-1 Nilai DP3 pegawai yang diinputkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah
2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 4

E-2 Nilai DP3 pegawai yang diupdate aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diupdate salah
2. Kembali ke Alternative Flow A-1 Langkah ke 2

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

1. Nilai DP3 pegawai di database telah terupdate

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	22/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

4.1.5 Use case Spesification : Ubah Rule

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengubah rule.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan ubah rule
2. Sistem menampilkan antarmuka untuk mengubah rule
3. Aktor memilih rule yang hendak diubah
4. Aktor mengupdate data rule yang sudah dipilih
5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data rule yang telah diupdate
6. Sistem melakukan pengecekan data rule yang telah diupdate
E-1 Data rule yang telah diupdate aktor salah
7. Sistem menyimpan data yang telah diinputkan ke dalam database
8. Use case selesai

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow

E-1 Data rule yang telah diupdate aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data rule yang telah diupdate aktor salah
2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 4

7. PreConditions

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	23/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

1. Use Case Login sudah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

1. Rule di database terupdate

4.1.6 Use case Spesification : Rank Pegawai Calon Kepala Biro

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan perhitungan bobot pegawai dan perankingan.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan perhitungan bobot dan perankingan
2. Sistem memberikan pilihan untuk menginputkan pegawai-pegawai yang hendak dihitung bobotnya
3. Aktor memilih pegawai-pegawai yang hendak dihitung bobotnya
4. Aktor mengindikasikan kepada sistem bahwa penginputan pegawai telah selesai
5. Sistem menampilkan perbandingan nilai antar pegawai berdasarkan sejumlah kriteria penilaian
6. Aktor menginputkan perbandingan nilai berpasangan antar pegawai
7. Aktor meminta sistem untuk menyimpan perbandingan berpasangan yang telah diinputkan
8. Sistem mengecek data perbandingan berpasangan yang diinputkan

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	24/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

E-1 Data perbandingan berpasangan yang diinputkan aktor salah

9. Aktor meminta sistem untuk menghitung bobot dan melakukan perankingan
10. Sistem menghitung bobot pegawai
11. Sistem menampilkan hasil perhitungan bobot dan ranking pegawai
12. Use case selesai

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow

E-1 Data perbandingan berpasangan yang diinputkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah
2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 7

7. PreConditions

1. Use Case Login sudah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

1. Bobot dan ranking pegawai sudah dihitung dan ditampilkan

4.1.7 Use case Spesification : Ubah Password

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengubah password.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	25/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan ubah password
2. Sistem menampilkan antarmuka untuk mengubah password
3. Aktor menginputkan password lama dan password baru
4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data user yang telah diinputkan
5. Sistem mengecek password lama yang diinputkan
 - E-1 Password lama yang diinputkan aktor salah
6. Sistem menyimpan data yang telah diinputkan ke dalam database
7. Use case selesai

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow

E-1 Password lama yang diinputkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa password lama yang diinputkan salah
2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 4

7. PreConditions

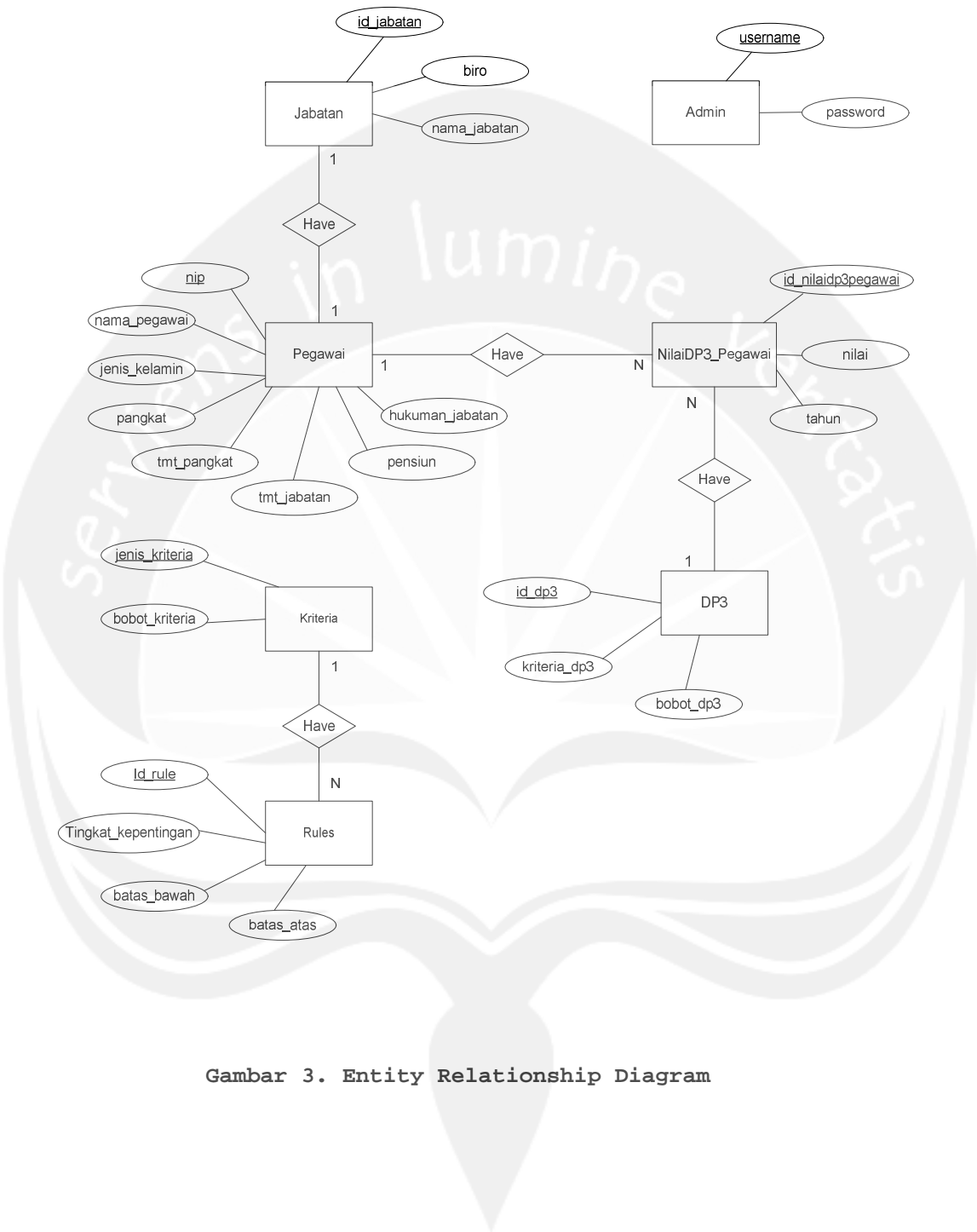
1. Use Case Login sudah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

1. Password administrator di database terupdate

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL – SiKejap	26/ 27
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

5 Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 3. Entity Relationship Diagram

PDHUPL

PERANCANGAN, DESKRIPSI, DAN HASIL PERANGKAT LUNAK

SiKejap

(Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Jabatan
Pegawai)

Untuk :

Pasca Sarjana Universitas Atma Jaya Yogyakarta


Dipersiapkan oleh:

Christa Elena Blandina Bire

115301624

Program Studi Magister Teknik Informatika

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Magister Teknik Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		PDHUPL-SiKejap		1/45
		Revisi		

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL – SiKejap	1/45
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperik sa oleh								
Disetuj ui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

DAFTAR ISI

1	Pendahuluan.....	7
1.1	Tujuan Pembuatan Dokumen.....	7
1.2	Deksripsi Umum Sistem.....	7
1.3	Definisi dan Singkatan.....	8
1.4	Dokumen Referensi.....	8
1.5	Deksripsi Umum Dokumen.....	8
2	Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak.....	10
2.1	Perangkat Lunak Pengujian.....	10
2.2	Perangkat Keras Pengujian.....	10
2.3	Sumber Daya Manusia.....	10
2.4	Prosedur Umum Pengujian.....	11
2.4.1	Pengenalan dan Latihan.....	11
2.4.2	Persiapan Perangkat Keras.....	11
2.4.3	Persiapan Perangkat Lunak.....	11
2.4.4	Pelaksanaan.....	11
2.4.5	Pelaporan Hasil.....	11
3	Identifikasi Dan Rencana Pengujian.....	12
3.1	Identifikasi Pengujian.....	12
4	Deskripsi Dan Hasil Uji.....	18
4.1	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Login (P-01-01)...	18
4.2	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Data Pegawai.....	18
4.2.1	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Pegawai (P-02-01).....	18
4.2.2	Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Pegawai (P-02-02).....	19
4.2.3	Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Pegawai (P-02-03).....	19
4.2.4	Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data Pegawai (P-02-04).....	19
4.2.5	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Pegawai (P-02-05).....	20
4.3	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Data Jabatan.....	20
4.3.1	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Jabatan (P-03-01).....	20
4.3.2	Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Jabatan (P-03-02).....	20
4.3.3	Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Jabatan (P-03-03).....	21
4.3.4	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Jabatan (P-03-04).....	21
4.4	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Nilai DP3 Pegawai.....	21
4.4.1	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Nilai DP3 Pegawai (P-04-01).....	22
4.4.2	Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Nilai DP3 Pegawai (P-04-02).....	22
4.4.3	Identifikasi Butir Pengujian Mencari Nilai DP3 Pegawai (P-04-03).....	23

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL – SiKejap	4/ 45
<p style="font-size: small;">Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika</p>		

4.4.4	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Nilai DP3 Pegawai (P-04-04).....	23
4.5	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengubah Rule (P-05-01).....	23
4.6	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Rank Pegawai Calon Kepala Biro (P-06-01).....	24
4.7	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Ubah Password (P-07-01).....	24
5	Hasil Pengujian.....	25
5.1	Hasil Pengujian Use Case Login (P-01-01).....	25
5.2	Hasil Pengujian Use Case Mengelola Data Pegawai.....	27
5.2.1	Hasil Pengujian Menambahkan Data Pegawai (P-02-01) .	27
5.2.2	Hasil Pengujian Mengubah Data Pegawai (P-02-02)	29
5.2.3	Hasil Pengujian Menghapus Data Pegawai (P-02-03) ...	30
5.2.4	Hasil Pengujian Mencari Data Pegawai (P-02-04)	31
5.2.5	Hasil Pengujian Menampilkan Data Pegawai (P-02-05) .	32
5.3	Hasil Pengujian Use Case Mengelola Data Jabatan.....	33
5.3.1	Hasil Pengujian Menambahkan Data Jabatan (P-03-01) .	33
5.3.2	Hasil Pengujian Mengubah Data Jabatan (P-03-02)	34
5.3.3	Hasil Pengujian Menghapus Data Jabatan (P-03-03) ...	35
5.3.4	Hasil Pengujian Menampilkan Data Jabatan (P-03-04) .	36
5.4	Hasil Pengujian Use Case Mengelola Data Nilai DP3 Pegawai.....	37
5.4.1	Hasil Pengujian Menambahkan Data Nilai DP3 Pegawai (P-04-01)	37
5.4.2	Hasil Pengujian Mengubah Nilai DP3 Pegawai (P-04-02).....	39
5.4.3	Hasil Pengujian Mencari Nilai DP3 Pegawai (P-04-03)	40
5.4.4	Hasil Pengujian Menampilkan Data Nilai DP3 Pegawai (P-04-04)	41
5.5	Hasil Pengujian Use Case Ubah Rule.....	42
5.6	Hasil Pengujian Use Case Rank Pegawai Calon Kepala Biro.....	43
5.7	Hasil Pengujian Use Case Ubah Password.....	44

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Identifikasi Pengujian Use Case Login.....	12
Tabel 3.2 Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Data Pegawai	13
Tabel 3.3 Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Data Jabatan	14
Tabel 3.4 Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Nilai DP3 Pegawai.....	15
Tabel 3.5 Identifikasi Pengujian Use Case Mengubah Rule.....	16
Tabel 3.6 Identifikasi Pengujian Use Case Rank Pegawai Calon Kepala Biro.....	16
Tabel 3.7 Identifikasi Pengujian Use Case Ubah Password.....	17
Tabel 5.1 Hasil Pengujian Login (P-01-01).....	25
Tabel 5.2 Hasil Pengujian Menambah Data Pegawai (P-02-01).....	27
Tabel 5.3 Hasil Pengujian Mengubah Data Pegawai (P-02-02).....	29
Tabel 5.4 Hasil Pengujian Menghapus Data Pegawai (P-02-03).....	30
Tabel 5.5 Hasil Pengujian Mencari Data Pegawai (P-02-04).....	31
Tabel 5.6 Hasil Pengujian Menampilkan Data Pegawai (P-02-05).....	32
Tabel 5.7 Hasil Pengujian Menambah Data Jabatan (P-03-01).....	33
Tabel 5.8 Hasil Pengujian Mengubah Data Jabatan (P-03-02).....	34
Tabel 5.9 Hasil Pengujian Menghapus Data Jabatan (P-03-03).....	35
Tabel 5.10 Hasil Pengujian Menampilkan Data Jabatan(P-03-04).....	36
Tabel 5.11 Hasil Pengujian Menambah Nilai DP3 Pegawai (P-04-01).....	37
Tabel 5.12 Hasil Pengujian Mengubah Nilai DP3 Pegawai (P-04-02).....	39
Tabel 5.13 Hasil Pengujian Mencari Nilai DP3 Pegawai (P-04-03).....	40
Tabel 5.14 Hasil Pengujian Menampilkan Nilai DP3 Pegawai (P-04-04).....	41
Tabel 5.15 Hasil Pengujian Ubah Rule (P-05-01).....	42
Tabel 5.16 Hasil Pengujian Rank Pegawai Calon Kepala Biro (P-06-01).....	43
Tabel 5.17 Hasil Pengujian Ubah Password (P-07-01).....	44

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen Perancangan, Deskripsi, dan Hasil Uji Perangkat Lunak (PDHUPL) SiKejap ini adalah dokumen yang berisi mengenai perencanaan, deskripsi dan hasil pengujian perangkat lunak yang spesifikasinya secara sistematis terdapat pula pada dokumen SKPL SiKejap. Selanjutnya dokumen PDHUPL SiKejap ini dipergunakan sebagai bahan panduan untuk melakukan pengujian terhadap SiKejap. PDHUPL SiKejap ini juga akan digunakan untuk menguji keseluruhan sistem SiKejap.

1.2 Deskripsi Umum Sistem

Perangkat Lunak SiKejap dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Menangani pengelolaan data pegawai.
2. Menangani pengelolaan data jabatan.
3. Menangani pengelolaan data nilai DP3 pegawai.
4. Menangani update data rule.
5. Menangani proses perhitungan bobot pegawai dan melakukan perankingan berdasarkan bobot yang diperoleh.
6. Menangani update password admin.

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL – SiKejap	7/ 45
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

1.3 Definisi dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
PDHUPL	Perencanaan, deskripsi dan hasil pengujian perangkat lunak yang spesifikasi-nya secara sistematis terdapat pula pada dokumen SKPL SiKejap.
SiKejap	Perangkat lunak Sistem Pendukung Keputusan untuk kenaikan jabatan pegawai.

1.4 Dokumen Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Bire, Christa Elena Blandina, *SKPL Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Jabatan Pegawai (SiKejap)*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2012.
2. Bire, Christa Elena Blandina, *DPPL Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Jabatan Pegawai (SiKejap)*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2012.

1.5 Deskripsi Umum Dokumen

Dokumen ini terdiri dari lima bab, yaitu:

1. Bab pertama adalah **Pendahuluan**, yang akan memberikan deksripsi dokumen.
2. Bab kedua adalah **Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak** yang akan menggambarkan lingkungan tempat berjalannya perangkat lunak (perangkat keras dan

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL – SiKejap	8/ 45
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

perangkat lunak), sumber daya manusia, serta prosedur umum pengujian.

3. Bab Ketiga adalah **Identifikasi dan Rencana Pengujian**, yang berisi deskripsi umum kelas-kelas dan butir-butir pengujian.
4. Bab Keempat adalah **Identifikasi Pengujian**, yang berisi deksripsi rinci kelas-kelas dan butir-butir pengujian.
5. Bab Kelima adalah **Hasil Pengujian**, yang berisi langkah-langkah dan hasil pengujian kelas-kelas dan butir-butir pengujian.

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL – SiKejap	9/ 45
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

2 Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak

2.1 Perangkat Lunak Pengujian

Perangkat lunak pengujian berupa :

1. Nama : Windows 7
Sumber : Microsoft
Sebagai sistem operasi komputer dimana perangkat lunak SiKejap dijalankan.
2. Nama : SQL Server 2005
Sumber : Microsoft
Sebagai DBMS (Data Base Management System) yang dibutuhkan dalam mengoperasikan perangkat lunak SiKejap.
3. Nama : Visual Studio 2008
Sumber : Microsoft
Sebagai tool/interface yang dibutuhkan dalam mengoperasikan aplikasi desktop perangkat lunak SiKejap.

2.2 Perangkat Keras Pengujian

1. Laptop dengan spesifikasi intel core i3, min 512 MB RAM

2.3 Sumber Daya Manusia

Sumber daya pengujian ini berupa:

1. Tester → terdiri dari 1 orang dengan spesifikasi Mahasiswa Pasca Sarjana Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL – SiKejap	10/45
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

2.4 Prosedur Umum Pengujian

2.4.1 Pengenalan dan Latihan

Pengenalan dan Pelatihan Perangkat Lunak SiKejap ini diharapkan tidak memerlukan waktu lama. SiKejap diharapkan dapat dipelajari langsung dari antarmuka bantuan, tanpa melalui pelatihan khusus.

2.4.2 Persiapan Perangkat Keras

Persiapan perangkat keras berupa :

1. Laptop
2. Mouse

2.4.3 Persiapan Perangkat Lunak

Persiapan perangkat lunak berupa :

1. Instalasi SQL Server 2005
2. Instalasi Visual C# 2008

2.4.4 Pelaksanaan

Pelaksanaan pengujian akan dilakukan untuk masing-masing use case, yang mengacu ke Spesifikasi Perangkat Lunak SiKejap.

2.4.5 Pelaporan Hasil

Hasil pengujian akan diserahkan kepada Pasca Sarjana Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL – SiKejap	11/45
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

3 Identifikasi Dan Rencana Pengujian

3.1 Identifikasi Pengujian

Tabel 3.1 Identifikasi Pengujian Use Case Login

Kelas Uji	Pengujian use case Login
Butir Uji	Login
Identifikasi	
SKPL	SKPL-SiKejap-001
PDHUPL	P-01-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box
Jadwal	November 2011

Tabel 3.2 Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Data Pegawai

Kelas Uji	Pengujian use case Mengelola Data Pegawai				
Butir Uji	Menambah Data Pegawai	Mengubah Data Pegawai	Menghapus Data Pegawai	Mencari Data Pegawai	Menampilkan Data Pegawai
Identifikasi					
SKPL	SKPL- SiKejap- 002-01	SKPL- SiKejap- 002-02-	SKPL- SiKejap- 002-03	SKPL- SiKejap- 002-04	SKPL- SiKejap- 002-05
PDHUPL	P-02-01	P-02-02	P-02-03	P-02-04	P-02-05
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit				
Jenis Pengujian	Black box				
Jadwal	November 2012				

Tabel 3.3 Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Data Jabatan

Kelas Uji	Pengujian use case Mengelola Data Jabatan			
Butir Uji	Menambah Data Jabatan	Mengubah Data Jabatan	Menghapus Data Jabatan	Menampilkan Data Jabatan
Identifikasi				
SKPL	SKPL- SiKejap- 003-01	SKPL- SiKejap - 003-02-	SKPL- SiKejap - 003-03	SKPL- SiKejap - 003-04
PDHUPL	P-03-01	P-03-02	P-03-03	P-03-04
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit			
Jenis Pengujian	Black box			
Jadwal	November 2012			

Tabel 3.4 Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Nilai DP3 Pegawai

Kelas Uji	Pengujian use case Mengelola Nilai DP3 Pegawai			
Butir Uji	Menambah Nilai DP3 Pegawai	Mengubah Nilai DP3 Pegawai	Mencari Nilai DP3 Pegawai	Menampilkan Nilai DP3 Pegawai
Identifikasi				
SKPL	SKPL- SiKejap- 004-01	SKPL- SiKejap - 004-02-	SKPL- SiKejap - 004-03	SKPL- SiKejap - 004-04
PDHUPL	P-04-01	P-04-02	P-04-03	P-04-04
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit			
Jenis Pengujian	Black box			
Jadwal	November 2012			

Tabel 3.5 Identifikasi Pengujian Use Case Mengubah Rule

Kelas Uji	Pengujian use case Ubah Rule
Butir Uji	Mengubah Rule
Identifikasi	
SKPL	SKPL-SiKejap-005
PDHUPL	P-05-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box
Jadwal	November 2012

Tabel 3.6 Identifikasi Pengujian Use Case Rank Pegawai Calon Kepala Biro

Kelas Uji	Pengujian use case Rank Pegawai Calon Kepala Biro
Butir Uji	Rank Pegawai Calon Kepala Biro
Identifikasi	
SKPL	SKPL-SiKejap-006
PDHUPL	P-06-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box
Jadwal	November 2012

Tabel 3.7 Identifikasi Pengujian Use Case Ubah Password

Kelas Uji	Pengujian use case Ubah Password
Butir Uji	Mengubah Password Admin
Identifikasi	
SKPL	SKPL-SiKejap-007
PDHUPL	P-07-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box
Jadwal	November 2012

4 Deskripsi Dan Hasil Uji

4.1 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Login (P-01-01)

Kelas Pengujian ini adalah kelas pengujian yang meliputi proses untuk mengakses ke dalam sistem dengan cara memasukkan username dan password pengguna.

4.2 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Data Pegawai

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Data Pegawai dengan aktor admin sebagai penggunanya.

4.2.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Pegawai (P-02-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola pegawai dalam fungsi menambahkan data pegawai. Masukan untuk pengujian ini adalah nomor induk pegawai, nama pegawai, jenis kelamin, pangkat terakhir, terhitung mulai pangkat, jabatan, terhitung mulai jabatan, pensiun dan hukuman jabatan. Dimana semua masukan di atas dimasukkan melalui form yang tersedia.

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL – SiKejap	18/45
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

4.2.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Pegawai (P-02-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola pegawai untuk fungsi mengubah data pegawai. Masukan untuk pengujian ini adalah nomor induk pegawai yang dipilih untuk diubah. Lalu data pegawai berdasarkan nomor induk pegawai yang dipilih akan tampil pada form yang tersedia dan dapat diubah oleh pengguna (admin).

4.2.3 Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Pegawai (P-02-03)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola pegawai untuk fungsi menghapus data pegawai. Masukan untuk pengujian ini adalah nomor induk pegawai yang dipilih untuk dihapus. Data pegawai yang telah dipilih untuk dihapus, variabel `is_deleted` akan berubah menjadi `true`.

4.2.4 Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data Pegawai (P-02-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola pegawai untuk fungsi mencari data pegawai. Masukan untuk pengujian ini adalah nama pegawai atau nomor induk pegawai yang dimasukkan oleh admin. Hasil pencarian akan ditampilkan dalam bentuk data grid.

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL – SiKejap	19/45
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

4.2.5 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Pegawai (P-02-05)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola pegawai untuk fungsi menampilkan pegawai. Butir ini tidak ada masukan. Data pegawai tertampil dalam bentuk data grid.

4.3 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Data Jabatan

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Data Jabatan dengan aktor admin sebagai penggunanya.

4.3.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Jabatan (P-03-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola jabatan dalam fungsi menambahkan data jabatan. Masukan untuk pengujian ini adalah id jabatan, biro dan nama jabatan. Dimana semua masukan di atas dimasukkan melalui form yang tersedia kecuali id jabatan yang akan digenerate oleh sistem.

4.3.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Jabatan (P-03-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola jabatan untuk

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL – SiKejap	20/45
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

fungsi mengubah data jabatan. Masukan untuk pengujian ini adalah id jabatan yang dipilih untuk diubah. Lalu data jabatan berdasarkan biro dan nama jabatan yang dipilih akan tampil pada form yang tersedia dan dapat diubah oleh pengguna (admin) kecuali id jabatan yang tidak dapat diubah

4.3.3 Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Jabatan (P-03-03)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola jabatan untuk fungsi menghapus data jabatan. Masukan untuk pengujian ini adalah id jabatan yang dipilih untuk dihapus. Data jabatan yang telah dipilih untuk dihapus, variabel `is_deleted` akan berubah menjadi `true`.

4.3.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Jabatan (P-03-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola jabatan untuk fungsi menampilkan jabatan. Butir ini tidak ada masukan. Semua data jabatan langsung tertampil dalam bentuk data grid.

4.4 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Nilai DP3 Pegawai

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL – SiKejap	21/45
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

Niali DP3 Pegawai dengan aktor admin sebagai penggunaanya.

4.4.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Nilai DP3 Pegawai (P-04-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola nilai DP3 pegawai dalam fungsi menambahkan nilai DP3 pegawai. Masukan untuk pengujian ini adalah id nilai DP3 pegawai, kriteria DP3, nilai dan tahun. Dimana semua masukan di atas dimasukkan melalui form yang tersedia kecuali id nilai DP3 pegawai yang akan digenerate oleh sistem.

4.4.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Nilai DP3 Pegawai (P-04-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola nilai DP3 pegawai untuk fungsi mengubah nilai DP3 pegawai. Masukan untuk pengujian ini adalah id nilai DP3 pegawai yang dipilih untuk diubah. Lalu data nilai berdasarkan id yang dipilih akan tampil pada form yang tersedia dan dapat diubah oleh pengguna (admin) kecuali id nilai DP3 pegawai yang tidak dapat diubah.

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL – SiKejap	22/ 45
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

4.4.3 Identifikasi Butir Pengujian Mencari Nilai DP3 Pegawai (P-04-03)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola nilai DP3 pegawai untuk fungsi mencari data hotel. Masukan untuk pengujian ini adalah nomor induk pegawai dan tahun yang dimasukkan oleh admin. Hasil pencarian akan ditampilkan dalam bentuk data grid.

4.4.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Nilai DP3 Pegawai (P-04-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola nilai DP3 pegawai untuk fungsi menampilkan nilai DP3 pegawai. Butir ini tidak ada masukan. Sebelum menampilkan data fungsi mencari nilai DP3 pegawai harus dilakukan terlebih dahulu sehingga data nilai DP3 pegawai tertampil dalam bentuk data grid.

4.5 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengubah Rule (P-05-01)

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case ubah rule. Pada saat halaman ubah rule diakses oleh pengguna maka seluruh rule yang ada akan ditampilkan. Pengguna memilih rule yang akan diubah berdasarkan id rule. Data rule yang dipilih akan ditampilkan

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL – SiKejap	23/45
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

melalui form yang tersedia bagi pengguna untuk mengubah datanya.

4.6 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Rank Pegawai Calon Kepala Biro (P-06-01)

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case rank pegawai calon kepala biro. Masukan dari use case ini adalah beberapa pegawai calon kepala biro. Masukan ini akan dimasukkan pada halaman sistem pendukung keputusan. Hasil pembobotan kemudian akan ditampilkan dalam data grid yang sudah tersortir berdasarkan bobot terbesar.

4.7 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Ubah Password (P-07-01)

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case ubah password. Masukan use case ini adalah password baru dan password baru yang diulangi yang dimasukkan oleh pengguna.

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL – SiKejap	24/ 45
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

5 Hasil Pengujian

5.1 Hasil Pengujian Use Case Login (P-01-01)

Tabel 5.1 Hasil Pengujian Login (P-01-01)

Identifikasi	P-01-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka login			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Masukkan username yang valid - Masukkan password yang valid - Tekan tombol "Login" 	<ul style="list-style-type: none"> - Username "admin" pada textbox username - Password admin yang valid ("admin") pada textbox password - Tekan tombol "Login" 	Antarmuka main menu ditampilkan	Antarmuka main menu ditampilkan	Antarmuka main menu tampil
<ul style="list-style-type: none"> - Masukkan username yang salah - Masukkan password yang valid - Tekan tombol "Login" 	<ul style="list-style-type: none"> - Username yang salah (misal : "abc") pada textbox username - Password admin yang valid ("admin") pada 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem menampilkan pesan bahwa username/ password salah - Antarmuka main menu 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem menampilkan pesan bahwa username/ password salah - Antarmuka main menu 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem menampilkan pesan bahwa username/ password salah - Antarmuka main menu

	textbox password - Tekan tombol "Login"	tidak ditampilkan	tidak ditampilkan	tidak tampil
- Masukkan username yang valid - Masukkan password yang tidak valid - Tekan tombol "Login"	- Username yang ada di database (misal "admin") pada textbox username - Sembarang password invalid ("abcd") pada textbox password - Tekan tombol "Login"	- Sistem menampilkan pesan bahwa username/ password salah - Antarmuka main menu tidak ditampilkan	- Sistem menampilkan pesan bahwa username/ password salah - Antarmuka main menu tidak ditampilkan	- Sistem menampilkan pesan bahwa username/ password salah - Antarmuka main menu tidak tampil
Kesimpulan	Handal			

5.2 Hasil Pengujian Use Case Mengelola Data Pegawai

5.2.1 Hasil Pengujian Menambahkan Data Pegawai (P-02-01)

Tabel 5.2 Hasil Pengujian Menambah Data Pegawai (P-02-01)

Identifikasi	P-02-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menambahkan Data Pegawai yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "Pengelolaan Pegawai" pada main menu - Masukkan seluruh data dan tidak ada yang kosong - Tekan tombol "Add" 	<ul style="list-style-type: none"> - Nomor Induk Pegawai : "195411091983031001" - Nama Pegawai : "Daud Kamuri" - Jenis Kelamin : "L" - Pangkat Terakhir : "IV/D" - Terhitung Mulai Tanggal Pangkat : "01/04/2011" - Biro : "BAAKPSI" - Jabatan Struktural : 	Data pegawai yang baru dimasukkan akan bertambah dan tampil pada gridview	Data pegawai yang baru dimasukkan akan bertambah tampil pada gridview	Data pegawai yang baru dimasukkan bertambah pada gridview

	<p>"Kepala Biro AAKPSI"</p> <ul style="list-style-type: none"> - Terhitung Mulai Tanggal Jabatan : "09/12/2006" - Pensiun : "2014" - Sedang Dalam Hukuman Jabatan : "False" - Tekan tombol "Add" 			
<p>Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi kosongkan salah satu data</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Nomor Induk Pegawai: "195810291987011001" - Nama Pegawai dikosongkan - Jenis Kelamin : "L" - Pangkat Terakhir : "IV/B" - Terhitung Mulai Tanggal Pangkat : "01/04/2007" - Biro : "BAAKPSI" - Jabatan Struktural : "Kebag. Kemahasiswaan" - Terhitung Mulai 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa data belum lengkap - Data pegawai yang baru dimasukkan tidak akan bertambah pada gridview 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa data belum lengkap - Data pegawai yang baru dimasukkan tidak akan bertambah pada gridview 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa data belum lengkap - Data pegawai yang baru dimasukkan tidak akan bertambah pada gridview

	Tanggal Jabatan : "02/12/2000" - Pensiun : "2014" - Sedang Dalam Hukuman Jabatan : "False" - Tekan tombol "Add"			
Kesimpulan	Handal			

5.2.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Pegawai (P-02-02)

Tabel 5.3 Hasil Pengujian Mengubah Data Pegawai (P-02-02)

Identifikasi	P-02-02			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Mengubah Data Pegawai yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "Pengelolaan Pegawai" pada main menu - Pilih salah satu data yang hendak diedit pada gridview - Edit data 	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data pegawai dengan nomor induk pegawai = 195411091983031001 - Nama Pegawai : "Daud Kamuri" diubah menjadi 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil diupdate - Data yang diedit akan terupdate 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil diupdate - Data yang diedit akan terupdate 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem menampilkan pesan bahwa data berhasil diupdate - Data yang diedit terupdate

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL – SiKejap	29/ 45
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

pegawai yang diperlukan - Tekan tombol "Edit"	"Drs. Daud Umbu Zogara Kamuri, M.Si." - Tekan tombol "Edit"	pada gridview	pada gridview	pada gridview
Kesimpulan	Handal			

5.2.3 Hasil Pengujian Menghapus Data Pegawai (P-02-03)

Tabel 5.4 Hasil Pengujian Menghapus Data Pegawai (P-02-03)

Identifikasi	P-02-03			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menghapus Data Pegawai yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "Pengelolaan Pegawai" pada main menu - Pilih salah satu data yang hendak dihapus pada gridview - Tekan tombol "Delete"	- Pilih data pegawai dengan nomor induk pegawai = 195411091983031001 - Tekan tombol "Delete"	- Sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus - Data pegawai yang dihapus akan menghilang dari gridview	- Sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus - Data pegawai yang dihapus akan menghilang dari gridview	- Sistem menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus - Data pegawai yang dihapus menghilang dari gridview
Kesimpulan	Handal			

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL – SiKejap	30/45
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

5.2.4 Hasil Pengujian Mencari Data Pegawai (P-02-04)

Tabel 5.5 Hasil Pengujian Mencari Data Pegawai (P-02-04)

Identifikasi	P-02-04			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Mencari Data Pegawai yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "Pengelolaan Pegawai" pada main menu - Pilih kategori pencarian yang diinginkan - Masukkan kunci pencarian - Tekan tombol "Search" 	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih kategori pencarian yaitu : "Nama Pegawai" - Masukkan kata kunci pencarian : "Hendrik" - Tekan tombol "Search" 	Data pegawai yang mengandung huruf "Hendrik" akan tertampil pada gridview	Data pegawai yang mengandung huruf "Hendrik" akan tertampil pada gridview	Data pegawai yang mengandung huruf "Hendrik" tertampil pada gridview
Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi tidak ada data yang sesuai dengan kata kunci yang dimasukkan	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih kategori pencarian yaitu : "Nama Pegawai" - Masukkan 	Tidak ada data yang akan tertampil pada gridview	Tidak ada data yang akan tertampil pada gridview	Tidak ada data yang tertampil pada gridview

	kata kunci pencarian : "z" - Tekan tombol "Search"			
Kesimpulan	Handal			

5.2.5 Hasil Pengujian Menampilkan Data Pegawai (P-02-05)

Tabel 5.6 Hasil Pengujian Menampilkan Data Pegawai (P-02-05)

Identifikasi	P-02-05			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data Pegawai yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
Pilih menu "Pengelolaan Pegawai" pada main menu		Semua data pegawai akan tertampil pada gridview	Semua data pegawai akan tertampil pada gridview	Semua data pegawai tertampil pada gridview
Kesimpulan	Handal			

5.3 Hasil Pengujian Use Case Mengelola Data Jabatan

5.3.1 Hasil Pengujian Menambahkan Data Jabatan (P-03-01)

Tabel 5.7 Hasil Pengujian Menambah Data Jabatan (P-03-01)

Identifikasi	P-03-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menambahkan Data Negara yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "Pengelolaan Jabatan" pada main menu - Masukkan seluruh data dan tidak ada yang kosong - Tekan tombol "Add" 	<ul style="list-style-type: none"> - Biro : "BAAKPSI" - Nama Jabatan : "Kepala Sub bagian Kerja Sama" - Tekan tombol "Add" 	Data jabatan yang baru dimasukkan akan bertambah dan tampil pada gridview	Data jabatan yang baru dimasukkan akan bertambah dan tampil pada gridview	Data jabatan yang baru dimasukkan bertambah dan tampil pada gridview
Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi kosongkan salah satu data	<ul style="list-style-type: none"> - Biro : "BAAKPSI" - Nama Jabatan dikosongkan - Tekan tombol "Add" 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa data belum lengkap - Data jabatan yang baru dimasukkan tidak akan 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa data belum lengkap - Data jabatan yang baru dimasukkan tidak akan 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem menampilkan pesan bahwa data belum lengkap - Data jabatan yang baru dimasukkan tidak bertambah

		bertambah pada gridview	bertambah pada gridview	pada gridview
Kesimpulan	Handal			

5.3.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Jabatan (P-03-02)

Tabel 5.8 Hasil Pengujian Mengubah Data Jabatan (P-03-02)

Identifikasi	P-03-02			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Mengubah Data Jabatan yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "Pengelolaan Jabatan" pada main menu - Pilih salah satu data yang hendak diedit pada gridview - Edit data jabatan yang diperlukan - Tekan tombol "Edit" 	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data jabatan dengan id jabatan = 3 - Nama Negara : "Kepala Sub bagian Kerja Sama" diubah menjadi "Kasubag. Kerja Sama" - Tekan tombol "Edit" 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil diupdate - Data yang diedit akan terupdate pada gridview 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil diupdate - Data yang diedit akan terupdate pada gridview 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil diupdate - Data yang diedit terupdate pada gridview
Kesimpulan	Handal			

5.3.3 Hasil Pengujian Menghapus Data Jabatan (P-03-03)

Tabel 5.9 Hasil Pengujian Menghapus Data Jabatan (P-03-03)

Identifikasi	P-03-03			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menghapus Data Jabatan yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "Pengelolaan Jabatan" pada main menu - Pilih salah satu data yang hendak dihapus pada gridview - Tekan tombol "Delete" 	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih jabatan dengan id jabatan = 3 - Tekan tombol "Delete" 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus - Data yang dihapus akan menghilang dari gridview 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus - Data yang dihapus akan menghilang dari gridview 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus - Data yang dihapus menghilang dari gridview
Kesimpulan	Handal			

5.3.4 Hasil Pengujian Menampilkan Data Jabatan (P-03-04)

Tabel 5.10 Hasil Pengujian Menampilkan Data Jabatan(P-03-04)

Identifikasi	P-03-04			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data Jabatan yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "Pengelolaan Jabatan" pada main menu		Semua data jabatan akan tertampil pada gridview	Semua data jabatan akan tertampil pada gridview	Semua data jabatan tertampil pada gridview
Kesimpulan	Handal			

5.4 Hasil Pengujian Use Case Mengelola Data Nilai DP3 Pegawai

5.4.1 Hasil Pengujian Menambahkan Data Nilai DP3 Pegawai (P-04-01)

Tabel 5.11 Hasil Pengujian Menambah Nilai DP3 Pegawai (P-04-01)

Identifikasi	P-04-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menambahkan Nilai DP3 Pegawai yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "Pengelolaan Nilai DP3 Pegawai" pada main menu - Masukkan seluruh data dan tidak ada yang kosong - Tekan tombol "Add" 	<ul style="list-style-type: none"> - Nomor Induk Pegawai : "195810291987011001" - Tahun Penilaian : "2012" - Kesetiaan : "85" - Prestasi Kerja : "87" - Tanggung Jawab : "84" - Ketaatan : "89" - Kejujuran : "86" - Kerja Sama : "81" - Prakarsa : "89" - Kepemimpinan : "90" - Tekan tombol "Add" 	Data nilai DP3 pegawai yang baru dimasukkan akan bertambah dan tampil pada gridview	Data nilai DP3 pegawai yang baru dimasukkan akan bertambah dan tampil pada gridview	Data nilai DP3 pegawai yang baru dimasukkan akan bertambah dan tampil pada gridview
Sama dengan	- Nomor Induk Pegawai	- Sistem akan	- Sistem akan	- Sistem

prosedur pengujian pertama, tapi kosongkan salah satu data	: "195810291987011001" - Tahun Penilaian : "2012" - Kesetiaan : "85" - Prestasi Kerja : "87" - Tanggung Jawab : "84" - Ketaatan : "89" - Kejujuran : "86" - Kerja Sama : "81" - Prakarsa : "89" - Kepemimpinan dikosongkan - Tekan tombol "Add"	menampilkan pesan bahwa data belum lengkap - Data nilai DP3 pegawai yang baru dimasukkan tidak akan bertambah pada gridview	menampilkan pesan bahwa data belum lengkap - Data nilai DP3 pegawai yang baru dimasukkan tidak akan bertambah pada gridview	menampilkan pesan bahwa data belum lengkap - Data nilai DP3 pegawai yang baru dimasukkan tidak bertambah pada gridview
Kesimpulan	Handal			

5.4.2 Hasil Pengujian Mengubah Nilai DP3 Pegawai (P-04-02)

Tabel 5.12 Hasil Pengujian Mengubah Nilai DP3 Pegawai (P-04-02)

Identifikasi	P-04-02			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Mengubah Nilai DP3 Pegawai yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "Pengelolaan Nilai DP3 Pegawai" pada main menu - Pilih salah satu data yang hendak diedit pada gridview - Edit data nilai DP3 pegawai yang diperlukan - Tekan tombol "Edit" 	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data nilai DP3 pegawai dengan id nilai DP3 pegawai = 3 - Tanggung Jawab : "84" diubah menjadi "88" - Tekan tombol "Edit" 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil diupdate - Data yang diedit akan terupdate pada gridview 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil diupdate - Data yang diedit akan terupdate pada gridview 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem menampilkan pesan bahwa data berhasil diupdate - Data yang diedit terupdate pada gridview
Kesimpulan	Handal			

5.4.3 Hasil Pengujian Mencari Nilai DP3 Pegawai (P-04-03)

Tabel 5.13 Hasil Pengujian Mencari Nilai DP3 Pegawai (P-04-03)

Identifikasi	P-04-03			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Mencari Nilai DP3 Pegawai yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "Pengelolaan Nilai DP3 Pegawai" pada main menu - Masukkan kunci pencarian - Tekan tombol "Search" 	<ul style="list-style-type: none"> - Masukkan kata kunci pencarian berupa nama pegawai dan tahun penilaian : "Drs. Hendrik Nalle" dan "2012" - Tekan tombol "Search" 	Data pegawai yang dengan nama "Drs. Hendrik Nalle" dengan tahun penilaian "2012" akan tertampil pada gridview	Data pegawai yang dengan nama "Drs. Hendrik Nalle" dengan tahun penilaian "2012" akan tertampil pada gridview	Data pegawai yang dengan nama "Drs. Hendrik Nalle" dengan tahun penilaian "2012" tertampil pada gridview
Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi tidak ada data yang sesuai dengan kata kunci yang dimasukkan	<ul style="list-style-type: none"> - Masukkan kata kunci pencarian berupa nama pegawai dan tahun 	Tidak ada data yang akan tertampil pada gridview	Tidak ada data yang akan tertampil pada gridview	Tidak ada data yang tertampil pada gridview

	penilaian : "Drs. Hendrik Nalle" dan "2014" - Tekan tombol "Search"			
Kesimpulan	Handal			

5.4.4 Hasil Pengujian Menampilkan Data Nilai DP3 Pegawai (P-04-04)

Tabel 5.14 Hasil Pengujian Menampilkan Nilai DP3 Pegawai (P-04-04)

Identifikasi	P-04-04			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Nilai DP3 Pegawai yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "Pengelolaan Nilai DP3 Pegawai" pada main menu - Lakukan proses pencarian data nilai DP3 pegawai		Data nilai DP3 pegawai akan tertampil di gridview berdasarkan proses pencarian	Data nilai DP3 pegawai akan tertampil di gridview berdasarkan proses pencarian	Data nilai DP3 pegawai tertampil di gridview berdasarkan proses pencarian
Kesimpulan	Handal			

5.5 Hasil Pengujian Use Case Ubah Rule

Tabel 5.15 Hasil Pengujian Ubah Rule (P-05-01)

Identifikasi	P-05-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Ubah Rule oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "Hitung Bobot Pegawai"> "Ubah Rule" - Pilih rule yang hendak diubah pada gridView - Edit rule yang diperlukan - Pilih tombol "Save" 	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data rule dengan id rule = 1 - Batas Atas Perbedaan Score : "1" diubah menjadi "0,49" - Tekan tombol "Edit" 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil diupdate - Data yang diedit akan terupdate pada gridView 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil diupdate - Data yang diedit akan terupdate pada gridView 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem menampilkan pesan bahwa data berhasil diupdate - Data yang diedit terupdate pada gridView
Kesimpulan	Handal			

5.6 Hasil Pengujian Use Case Rank Pegawai Calon Kepala Biro

Tabel 5.16 Hasil Pengujian Rank Pegawai Calon Kepala Biro (P-06-01)

Identifikasi	P-06-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Rank Pegawai Calon Kepala Biro			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "Hitung Bobot Pegawai"> "Hitung Bobot dan Rank Pegawai Calon Kepala Biro" - Pilih Biro - Pilih pegawai yang diinginkan sebagai calon Kepala Biro yang telah dipilih - Pilih tombol "Rank" 	<ul style="list-style-type: none"> - Biro : "BAAKPSI" - Nomor Induk Pegawai : "195411091983031001", "195810291987011001", dan "196003301980031001" - Pilih tombol "Rank" 	Data pegawai-pegawai yang telah dipilih serta ranking berdasarkan bobot yang diperoleh akan ditampilkan pada gridview	Data pegawai-pegawai yang telah dipilih serta ranking berdasarkan bobot yang diperoleh akan ditampilkan pada gridview	Data pegawai-pegawai yang telah dipilih serta ranking berdasarkan bobot yang diperoleh tertampil pada gridview
Kesimpulan	Handal			

5.7 Hasil Pengujian Use Case Ubah Password

Tabel 5.17 Hasil Pengujian Ubah Password (P-07-01)

Identifikasi	P-07-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Ubah Password			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "Ubah Password" - Masukkan password lama - Masukkan password baru - Ulang masukkan password baru - Pilih tombol "Save" 	<ul style="list-style-type: none"> - Password lama : "admin" - Password baru : "administrator" - Ulang Password Baru : "administrator" - Pilih tombol "Save" 	Password admin lama akan berubah menjadi password baru	Password admin lama akan berubah menjadi password baru	Password admin lama berubah menjadi password baru
Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi dengan password lama yang salah	<ul style="list-style-type: none"> - Password lama : "admins" - Password baru : "administrator" - Ulang Password Baru : "administrator" - Pilih tombol 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa password lama salah - Password admin lama tidak akan 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa password lama salah - Password admin lama tidak akan 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem menampilkan pesan bahwa password lama salah - Password admin lama tidak berubah

	"Save"	berubah menjadi password baru	berubah menjadi password baru	menjadi password baru
Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi dengan konfirmasi password baru yang salah	<ul style="list-style-type: none"> - Password lama : "admin" - Password baru : "administrator" - Ulang Password Baru : "z" - Pilih tombol "Save" 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa konfirmasi password salah - Password admin lama tidak akan berubah menjadi password baru 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan menampilkan pesan bahwa konfirmasi password salah - Password admin lama tidak akan berubah menjadi password baru 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem menampilkan pesan bahwa konfirmasi password salah - Password admin lama tidak berubah menjadi password baru
Kesimpulan	Handal			

SERTIFIKAT

No. 168 / SK / UN7.3.8 / 2012

Diberikan kepada:

Christa Elena Blandina Bire

Atas partisipasinya sebagai pemakalah dengan judul:

**PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK KENAIKAN JABATAN PEGAWAI
MENGUNAKAN FUZZY ANALYTIC HIERARCHY PROCESS**

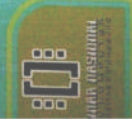
dalam kegiatan:

Seminar Nasional Ilmu Komputer Universitas Diponegoro 2012

dengan tema:

Solusi Komputasi dan Teknologi Informasi dalam Peningkatan Daya Saing Global

di Semarang Jawa Tengah, tanggal 15 September 2012.



Dekan
Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Universitas Diponegoro

Dr. Muhammad Nur, DEA
NIP. 19571126 199001 1 001

Semarang, 15 September 2012
Ketua Pelaksana



Ragil Saputra, S.Si., M.Cs
NIP. 19801021 200501 1 003