

## BAB VI

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Pada tesis ini telah dikembangkan aplikasi sistem pendukung keputusan untuk menentukan tujuan wisata berbasis mobile website (SiWiMoW). Pengambilan keputusan menggunakan metode case based reasoning dan similarity coefficient yaitu pengambilan keputusan berdasarkan pengalaman masa lalu. Metode ini melewati 4 tahapan yaitu Retrieve, Reuse, Revise, Retain. Pengujian pada aplikasi ini mengambil sampel 30 orang calon wisatawan/masyarakat yang akan atau pernah berwisata ke Yogyakarta, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Sistem pendukung keputusan untuk menentukan tujuan wisata di Yogyakarta berbasis mobile website menggunakan metode case based reasoning dan similarity coefficient berhasil dikembangkan.
2. Sistem pendukung keputusan untuk menentukan tujuan wisata di Yogyakarta berbasis mobile website ini dapat membantu wisatawan memperoleh rekomendasi mengenai tujuan wisata sesuai dengan minat yang diinginkan. Aplikasi ini dapat diakses dimanapun melalui smartphone wisatawan dengan syarat smartphone harus memiliki browser dan terkoneksi dengan jaringan internet.
3. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem operasi, browser, jaringan internet dan dimensi layar smartphone mempengaruhi konsistensi konten pada antarmuka misalnya warna dan button. Untuk pengujian dengan beberapa browser dan sistem operasi misalnya Android 3 atau 4, OS 5

sampai 7, IOS 5 atau 6, windows mobile 6 sampai 8 dan Symbian Belle. Untuk sistem operasi lama seperti Symbian versi lama, OS 4 hasil antarmuka yaitu letak konten kurang sesuai seperti warna tidak ditampilkan dan button login tidak muncul.

## 5.2 Saran

Saran yang diberikan untuk pengembangan sistem pakar ini lebih lanjut adalah :

1. Menggabungkan CBR dengan metode lain misalnya menggunakan Multi Criteria Decision Making (MCDM) dengan AHP atau Fuzzy untuk mengatasi kelemahan CBR.
2. Desain antarmuka dibuat lebih responsive design sehingga dapat diakses oleh semua smartphone dan handphone.
3. Sistem sebaiknya mampu melakukan penambahan parameter beserta atribut, tidak hanya terbatas pada minat, waktu kunjungan, parameter awal, info dan memperluas lingkup masalah tidak hanya di Yogyakarta misalnya satu Provinsi Jawa Tengah atau seluruh Indonesia.
4. Menambahkan detail-detail informasi objek wisata maupun hotel yang ada dalam sistem ini. Misalnya menambahkan peta dari objek wisata atau hotel tersebut.
5. Mengembangkan sistem agar mampu mencari lebih dari satu minat wisata, sehingga perhitungan budget lebih detail.

## DAFTAR PUSTAKA

- Saravanan, A, Rao, Venkata Y., 2012, Equitable Tourism Development: Need For Strategic Partnership, International Journal of Multidisciplinary Research, Volume : 2, Halaman : 344-356
- Antariksa, Basuki., 2012, PELUANG DAN TANTANGAN PENGEMBANGAN KEPARIWISATAAN DI INDONESIA, Pusat Penelitian dan Pengembangan Kepariwisata Kementerian Kebudayaan dan Pariwisata, Jakarta, Halaman : 1-9
- Okech, Roselyne N., 2010, Tourism Development in Africa: Focus on Poverty Alleviation, The Journal of Tourism and Peace Research, Volume : 1
- Walikota Yogyakarta, 2011, RKPD Kota Yogyakarta Tahun 2012, Rencana Kerja Pemerintah Daerah, Halaman : 1-531
- Rismawan, Tedy, Irawan, Ardhitya Wiedha, Prabowo, Wahyu, Kusumadewi, Sri., 2008, Sistem Pendukung Keputusan Berbasis Pocket PC Sebagai Penentu Status Gizi Menggunakan METODE KNN (K-NEAREST NEIGHBOR), Teknoin, Volume : 13, Halaman : 18-23
- Nagaiah, Mythili, Devi., 2011, Agent-Based CBR for Decision Support System, International Journal of Scientific & Engineering Research, Volume : 2, Halaman : 1-5
- David, 2011, Case Based Reasoning Untuk Pendiagnosaan Penyakit Ikan Hias, JIKE, Volume : 1, Halaman : 1-10
- Kurniasih, Mariana, Theresia., Purwadi, Joko., Virginia, Gloria., 2008, Sistem Pakar Untuk Pemilihan Varietas Padi Dengan Metode Forward Chaining, (Unpublish), Perpustakann UKDW. Yogyakarta

- Avila, 2007, *Tourism Advisory System Using Decision Support System (DSS)*, Empowering Science, pp. 113-119.
- Plaza, Enric., 2008, *Semantics and Experience in the Future Web. Advances in Case-Based Reasoning: 9th European Conference, ECCBR 2008. Proceedings.* K D Althoff, R Bergmann, M Minor, A Hanft (Eds.), *Lecture Notes in Artificial Intelligence*, Volume : 5239, Halaman : 44-58. Springer Verlag. Alter, 2002,
- Alptekin, Gülfem Işıklar., Büyüközkan, Gülçin., 2011, *An Integrated case-based reasoning and MCDM system for web based tourism destination planning*, *Expert Systems with Applications An International Journal*, Volume : 38, Halaman : 2125–2132
- Hariwibowo, 2011, *Web-Based Expert Systems and Services*, *The Knowledge Engineering Review*, Vol. 25, No. 2, pp. 167-198.
- Darmawan, Indra, Abbdinnah, Febry., 2 April 2011, *Mayoritas Netter Indonesia Akses via Ponsel*, *VIVAnews*, diakses tanggal 12 Maret 2012
- Antara, 14 Desember 2012, *Pengguna Internet di Indonesia 48 juta*, *AntaraNews*, diakses tanggal 12 Maret 2012
- Tomeldan, Michael V., 2009, *Tourism Structure Plan of Busuanga and Coron, Northern Palawan: Comprehensive Development through Tourism*, *A Journal of Architecture, Landscape Architecture and the Designed Environment*, Volume : 3, Halaman : 16-27
- Kabassi, Katerina., 2010, *Personalizing recommendations for tourists*, *Telematics and Informatics*, Volume : 27, Halaman : 51-66
- UNWTO, 2011, *Travel & Tourism 2011*, *Article The World Travel & Tourism Council is the Forum For Business Leaders in The Travel & Tourism Industry*. Halaman : 1 – 40

- Walikota Yogyakarta, 2011, RKPD Kota Yogyakarta Tahun 2012, Rencana Kerja Pemerintah Daerah, Halaman : 1-531
- Hamdani, 2010, Sistem Pendukung Keputusan Wisata Kuliner Dengan Visualisasi Geografi, Jurnal Informatika Mulawarman, Volume : 5, Halaman : 19-26
- Bousset, Jean-Paul., Skuras, Dimitris., Sitel, Jan., Marsat, Jean., Petrou, Anastasia., Pantziou, Elba., Kusovo, Drahomira., Bartos Michael., 2007, A Decision Support System for Integrated Tourism Development: Rethinking Tourism Policies and Management Strategies, Volume : 9, Halaman : 387- 404
- Blichfeldt, Bodil Stilling., Pedersen, Bettina., Johansen, Anders., Hansen, Line., 2010, Tween Tourists: Children and Decision-Making, Journal of Tourism Consumption and Practice, Volume : 2, Halaman : 1-24
- Huang, Chia., 2007, Decision On Enterprise Computing Solutions For an International Tourism, International Journal of Information Technology & Decision Making, Volume : 6, Halaman : 687–700
- Sparks, Beverley., 2007, Planning a wine tourism vacation? Factors that help to predict tourist behavioural intentions, Journal Tourism Management, Volume : 28, Halaman : 1180-1192
- Singh, Sunil Pratap., Sharma, Jitendra., Singh, Preetvanti., 2011, A Web-Based Tourist Decision Support System for Agra City, International Journal of Instrumentation, Control & Automation (IJICA), Volume : 1, Halaman : 51-54
- Didascalou, Eleni, Lagos, Dimitrios, Nastos, Panagiotis., 2009, Wellness Tourism: Evaluating Destination Attributes For Tourism Planning In A Competitive Segment Market. TOURISMOS: An International Multidisciplinary Journal Of Tourism, Volume : 4, Halaman : 113-126

- Dye, Andrew S., Shaw, Shih-Lung., 2007, A GIS-based spatial decision support system for tourists of Great Smoky Mountains National Park, *Journal of Retailing and Consumer Services*, Volume : 14, Halaman : 269 – 278
- Erfani, Hossein., 2009, Integrating Case-Based Reasoning, Knowledge-Based Approach and TSP Algorithm for Minimum Tour Finding, *Iranian Journal of Optimization*, Volume : 1, Halaman : 151-161
- Hyun Jun, Soo., A. Vogt, Christine., J. MacKay, Kelly., 2007, Relationships between Travel Information Search and Travel Product Purchase in Pretrip Contexts, *Journal of Travel Research*, Volume : 45, Halaman : 266-274
- Daramola, J, Olawande., O, Adigun, Mathew., K, Ayo, Charles., Olugbara, Oludayo., 2010, Improving The Dependability Of Destination Recommendations Using Information On Social Aspects, *TOURISMOS: An International Multidisciplinary Journal of Tourism*, Volume : 5, Halaman : 13-34
- Richter, Michael M., 2009, The search for knowledge, contexts, and Case-Based Reasoning, *The International Journal of Intelligent Real-Time Automation*, Volume : 22, Halaman : 3-9
- Pesl, Peter, Herrero, Pau, Sharkawy, Mohamed El, Oliver, Nick, Georgiu, Pantelis, Toumazou, Christofer, 2011, Mobile Based Architecture of Decision Support System for Optimal Insulin Dosing, *Poster Imperial Comprehensive Biomedical Research Center*, No : 16
- Sriwati, Titin., 2008, Penerapan Case Based Reasoning Pada Program Bantu Untuk Memilih Tempat Kuliner Di Yogyakarta (Unpublish), Perpustakaan UKDW. Yogyakarta
- Darmawan, I Wayan., 2008, Program bantu pemilihan lokasi obyek wisata menggunakan metode Promethee Studi Kasus Wilayah Jawa Tengah dan DIY, Skripsi, Universitas Kristen Duta Wacana

- Listiono, Raksama, Hendra., 2011, Implementasi Metode Multi Kriteria Untuk Pencarian Tempat Kuliner, Skripsi, Universitas Kristen Duta Wacana
- Hardianto, Gunawan, Adi., 2012, Pencarian tempat kuliner di Yogyakarta dengan Fuzzy Query, Skripsi, Universitas Kristen Duta Wacana
- Rivaldy, Ady, Gartina, Inne, Rahmadhani, Nur, Kurniawan, 2011, Aplikasi Sistem Penunjang Keputusan Perjalanan Wisata Berbasis Web Studi Kasus Travel Bima Sena Wisata, Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Telkom, Bandung
- Wuryandari, Maharani Dessy, Afrianto, Irawan., 2012, Perbandingan Metode Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation Dan Learning Vector Quantization, Jurnal Komputer dan Informatika, Volume : 1, Halaman : 45-51
- Sutojo, T., Mulyanto, E., Suhartono, V., 2010, Kecerdasan Buatan, CV Andi Offset, Yogyakarta
- Holzinger, Andreas., 2011, Biomedical Decision Making: Reasoning and Decision Support, TU Graz: Medical Informatics, Volume 444.152, Halaman : 1-55
- Hendric, Spits Warnars Harco Leslie, 2009, Sistem Pengambilan Keputusan Penanganan Bencana Gempa Bumi Di Indonesia, Proceeding Olimpiade Karya Tulis Inovatif (OKTI), Halaman : 1-14
- Heilala, Juhani., Montonen, Jari., a Järvinen, Paul., and Kivikunnas, Sauli., 2010, Decision Support Using Simulation for Customer-Driven Manufacturing System Design and Operations Planning, Halaman : 235 – 260
- Kusrini, 2007, Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan, Penerbit Andi, Yogyakarta.

- Sugiartawan, 2009, Aplikasi Sistem Penunjang Keputusan Perjalanan Wisata Berbasis Web Studi Kasus Travel Bima Sena Wisata, Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Telkom, Bandung
- Lorenzi, 2007, Expert System for Decision-Making Problem in Economics, International Journal Information Technologies and Knowledge, Vol. 2, pp. 297-299.
- Putri, Juwita Utami., 2007, Metode Case Based Reasoning (CBR) Dalam Menyusun Rencana Pemasaran, Proceeding PESAT, Volume : 2, Halaman : 128-135
- Geyer, 2007, An Expert System for Tourist Information Management, International Journal of Computer Science and Communication, Vol. 1, No. 2, pp. 181-183.
- Yulianto, Gatot, Fahrudin, Achmad, Kusmaningsih, Nellyana., 2007, ANALISIS PERMINTAAN REKREASI DAN STRATEGI PENGEMBANGAN WISATA BAHARI 01 GILL TRAWANGAN KABUPATEN LOMBOK BARAT PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT, Buletin Ekonomi Perikanan, Volume : 7, Halaman : 72-98
- Hafsah, Kodong, Frans Richard, Julian, Alain, 2011, Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Hotel Dengan Menggunakan Metode Promitee dan AHP, Seminar Nasional Informatika 2011 (semnasIF 2011), Halaman : 43-50
- Rivaldy, Ady, Gartina, Inne H, Ramadhani, Kurniawan Nur., 2011, Aplikasi Penunjang Keputusan Wisata Berbasis Web (Studi Kasus : Travel Bima Sena Wisata) (unpublished), Perpustakaan Politeknik Telkom
- Ikbal, 2009, Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Hotel Dengan Menggunakan Metode Case Based Reasoning, Seminar Nasional Informatika 2011 (semnasIF 2011), Halaman : 51-60

Ariwibowo, A.S., Khomsah,S., 2011, Sistem Pakar dengan beberapa knowledge base menggunakan probabilitas bayes dan mesin inferensi foward chaining, Seminar nasional Informatika, Halaman : 51-58



# SKPL

## SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

### Pengembangan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Untuk Wisata Di Yogyakarta Berbasis Mobile Web (SiWiMoW)

Dipersiapkan oleh:

**Esthi Kurnia Dewi / 115301625**

Program Studi Magister Teknik Informatika

Program Pasca Sarjana

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Magister	<b>Nomor Dokumen</b>		<b>Halaman</b>
		SKPL-SIWIMOW		1/55
	Teknik Informatika	<b>Revisi</b>		

## DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F
TGL							
Ditulis oleh							
Diperiksa oleh							
Disetujui oleh							

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	2/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

**Daftar Halaman Perubahan**

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	3/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## DAFTAR ISI

1	Pendahuluan	7
1.1	Tujuan.....	7
1.2	Lingkup Masalah.....	7
1.3	Definisi, Akronim, dan Singkatan.....	8
1.4	Referensi.....	9
1.5	Deskripsi Umum.....	9
2	Deskripsi Kebutuhan	10
2.1	Perspektif Produk.....	10
2.2	Fungsi Produk.....	12
2.3	Karakteristik Pengguna.....	19
2.4	Prosedur Umum Pengujian.....	20
2.5	Asumsi dan Ketergantungan.....	20
3	Kebutuhan Khusus	20
3.1	Kebutuhan Eksternal.....	21
3.1.1	Antarmuka Pemakai.....	21
3.1.2	Antarmuka Perangkat Keras.....	21
3.1.3	Antarmuka Perangkat Lunak.....	21
3.2	Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak.....	23
3.2.1	Aliran Informasi.....	23
3.2.1.1	DFD Level 0.....	24

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	4/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3.2.1.2	DFD Level 1.....	24
3.2.1.3	DFD Level 2.....	25
4	Deskripsi Proses	26
4.1	Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas.....	26
4.1.1	Deskripsi proses : Login.....	26
4.1.2	Deskripsi proses : Mengubah Password User.....	27
4.1.3	Deskripsi proses : Mengelola User Admin.....	28
4.1.4	Deskripsi proses : Mengelola Minat.....	30
4.1.5	Deskripsi proses : Mengelola Kunjungan.....	32
4.1.6	Deskripsi proses : Mengelola Parameter.....	34
4.1.7	Deskripsi proses : Mengelola Info.....	36
4.1.8	Deskripsi proses : Mengelola Tarif.....	38
4.1.9	Deskripsi proses : Mengelola Wisata.....	40
4.1.10	Deskripsi proses : Mengelola Pengetahuan.....	42
4.1.11	Deskripsi proses : Mengelola histori.....	44
4.1.12	Deskripsi proses : Menampilkan Hasil Rekomendasi Tujuan Wisata.....	46
4.1.13	Deskripsi proses : Menampilkan Histori.....	47
4.1.14	Deskripsi proses : Menampilkan informasi wisata.....	47
4.1.15	Deskripsi proses : Mengelola Komentar dan Saran.....	48
5	Deskripsi Data	49
5.1	Kamus Data.....	49
6	Entity Relationship Diagram.....	54

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	5/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Deskripsi proses : Login.....	26
Tabel 2 Deskripsi proses : Mengubah User User.....	27
Tabel 3 Deskripsi proses : Mengelola User Admin.....	28
Tabel 4 Deskripsi proses : Mengelola Minat.....	30
Tabel 5 Deskripsi proses : Mengelola Kunjungan.....	32
Tabel 6 Deskripsi proses : Mengelola Parameter.....	34
Tabel 7 Deskripsi proses : Mengelola Info.....	36
Tabel 8 Deskripsi proses : Mengelola Tarif.....	38
Tabel 9 Deskripsi proses : Mengelola Wisata.....	40
Tabel 10 Deskripsi proses : Mengelola Pengetahuan.....	42
Tabel 11 Deskripsi proses : Mengelola histori.....	44
Tabel 12 Deskripsi proses : Menampilkan Hasil Rekomendasi Tujuan Wisata.....	46
Tabel 13 Deskripsi proses : Menampilkan Histori.....	47
Tabel 14 Deskripsi proses : Menampilkan informasi wisata.....	47
Tabel 15 Deskripsi proses : Mengelola Komentaran Saran.....	48

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	6/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	Arsitektur Perangkat Lunak SiWiMoW.....	12
Gambar 2	Aliran Informasi SiWiMoW.....	23
Gambar 3	DFD Level 0.....	24
Gambar 4	DFD Level 1 SiWiMoW.....	24
Gambar 5	DFD Level 2 Untuk Halaman User.....	24
Gambar 6	DFD Level 2 Untuk Halaman Admin.....	26
Gambar 7	Entity Relationship Diagram.....	55

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	7/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 1. Pendahuluan

### 1.1. Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) atau Software Requirement Specification (SRS) ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak SIWIMOW (Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan untuk menentukan tujuan wisata di Yogyakarta berbasis mobile web) untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang meliputi antarmuka eksternal (antarmuka antara sistem dengan perangkat lunak dan perangkat keras dan pengguna), performansi (kemampuan perangkat lunak dari segi kecepatan, tempat penyimpanan yang dibutuhkan, tempat penyimpanan yang dibutuhkan, serta keakuratan), dan atribut tambahan yang dimiliki sistem, serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. SKPL-SIWIMOW ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak, karakteristik program, serta asumsi dan ketergantungan perangkat lunak ini.

### 1.2. Lingkup Masalah

Perangkat lunak SIWIMOW dikembangkan dengan tujuan untuk:

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	8/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Membantu menangani pencarian tujuan wisata melalui jawaban pengguna atas pertanyaan yang diajukan oleh sistem untuk selanjutnya dicarikan solusi yang paling mirip dengan minat pengguna.
2. Menangani pengelolaan data yang terkait dengan pengelolaan data objek wisata, data hotel, data aturan, dan data solusi.

### 1.3. Definisi dan Akronim

Daftar definisi akronim dan singkatan:

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Dokumen SKPL ini berisi tentang spesifikasi kebutuhan dari pengembangan perangkat lunak.
SIWIMOW	Sistem Pendukung Keputusan untuk menentukan tujuan wisata berbasis mobile web
DBMS	Database Management Sistem atau sistem pengelolaan basis data
Database	Kumpulan data yang terkait dan diorganisasikan dalam struktur tertentu serta dapat diakses cepat

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	9/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

Web Server	Suatu komputer penyedia layanan web, sehingga web yang berada di server dapat diakses oleh client
Mobile Web	Sebuah website yang didesain untuk layar yang kecil dari Handphone
Browser	Sebuah aplikasi perangkat lunak yang digunakan untuk menampilkan halaman Web
Mobile Web GUI	Graphical User Interface yaitu antarmuka yang berbasis grafis untuk Mobile Web

#### 1.4. Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

- Triseptian Anastasius, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak INSITAM, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2009.
- Sriwati, Titin, Program Bantu Memilih Wisata Kuliner di Yogyakarta, Universitas Duta Wacana Yogyakarta, 2008.

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	10/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

- Esthi Kurnia Dewi, Sistem Pakar Mendiagnosa Penyakit Tanaman Tebu, Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta, 2010.

### 1.5. Deskripsi Umum Dokumen

Secara umum dokumen SKPL ini terbagi menjadi 3 bagian utama. Bagian pertama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL tersebut yang mencakup tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak, definisi, referensi, dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak SIWIMOW yang akan dibangun, mencakup perspektif produk yang akan dibangun, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pembangunan perangkat lunak SIWIMOW ini.

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan perangkat lunak SIWIMOW yang akan dibangun, mencakup tentang kebutuhan antarmuka eksternal yang diperlukan dan memberi gambaran tentang kebutuhan

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	11/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

fungsionalitas yang terdapat dalam perangkat lunak SIWIMOW ini.

Bagian keempat berisikan penjelasan tentang spesifikasi kebutuhan perangkat lunak. Bagian ini akan menjelaskan tentang spesifikasi kebutuhan per fungsionalitas yang ada di dalam perangkat lunak SIWIMOW.

Bagian kelima berisikan ERD (Entity Relationship Diagram) yang merupakan diagram yang berisikan hubungan-hubungan antar entitas yang ada di dalam perangkat lunak SiWiMoW.

## **2. Deskripsi Keseluruhan**

### **2.1. produk**

SIWIMOW merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu menentukan tujuan wisata di Yogyakarta. Perangkat lunak ini dapat memberikan saran tujuan wisata melalui konsultasi. Perangkat lunak ini dapat membantu memperkirakan dana pokok yang harus disiapkan, dana ini tidak termasuk dana untuk transportasi. Untuk hotel, dana yang dihitung untuk waktu menginap sehari semalam. Perangkat Lunak ini juga menangani pengelolaan data terkait dengan pengelolaan data objek wisata, pengelolaan tabel pengetahuan.

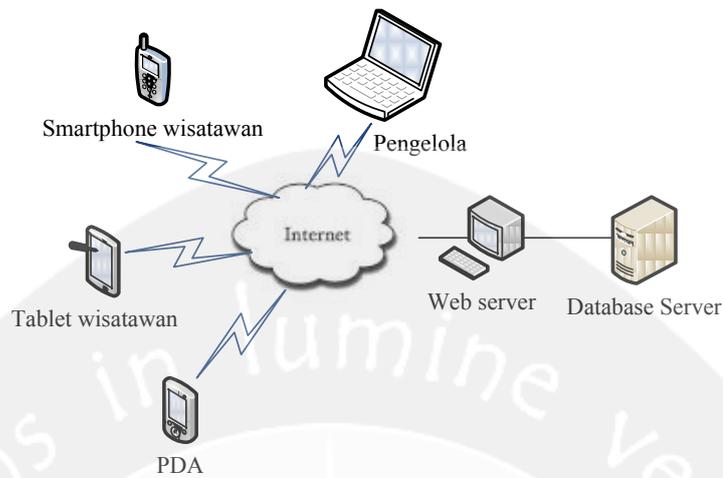
Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	12/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Perangkat lunak ini berjalan pada smartphone high end atau yang berlayar diatas 2 inchi yang memiliki browser untuk mengakses mobile web yang didukung oleh jaringan yang terkoneksi dengan internet. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah php dan JQueryMobile. Untuk pengelolaan data atau DBMS menggunakan relational DBMS MySQL.

Pengguna SIWIMOW dibagi menjadi dua tipe yaitu pengelola dan wisatawan. Pengelola berinteraksi dengan Website GUI (Grafic User Interface). Untuk melakukan input data, pengelola menggunakan mouse dan keybord, sedang untuk menampilkan output digunakan layar monitor. Wisatawan akan berinteraksi dengan sistem melalui smartphone dan tablet melalui mobile website. Untuk melakukan input data, pasien dapat menggunakan keypad dan touch screen. Untuk menampilkan output dapat digunakan LCD smartphone atau tablet.

Pada sistem ini arsitektur perangkat lunak yang digunakan berupa client server, dimana semua data disimpan di server. wisatawan dapat mengakses data di server menggunakan mobile web yang diakses melalui browser. Data inputan yang dikirim oleh wisatawan akan disimpan dan diolah oleh web server kemudian dikirim kembali ke wisatawan melalui mobile web. Untuk lebih jelasnya perhatikan gambar 1 berikut ini.

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	13/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		



Gambar 1. Arsitektur SiWiMoW

## 2.2. Fungsi Produk

Fungsi produk SiWiMoW adalah sebagai berikut :

### a. Fungsi login (**SKPL-SIWIMOW-001**)

Fungsi login merupakan fungsi awal yang digunakan oleh operator untuk bisa mengakses SIWIMOW. Hal ini untuk mencegah akses data yang tidak sah ke SIWIMOW.

### b. Fungsi mengelola user user (**SKPL-SIWIMOW-002**)

Fungsi pengelola data user user merupakan fungsi yang digunakan oleh wisatawan untuk mengelola data user.

Fungsi pengolahan pada data user ini sebagai berikut:

1. Fungsi edit data password user, merupakan fungsi yang digunakan untuk melakukan edit terhadap password user.

(**SKPL-SIWIMOW-002-01**)

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	14/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

c. Fungsi mengelola user admin (**SKPL-SIWIMOW-003**)

Fungsi pengelola data user admin merupakan fungsi yang digunakan oleh pengelola untuk mengelola data user. Fungsi pengolahan pada data user ini sebagai berikut:

1. user, merupakan fungsi yang digunakan untuk melakukan Fungsi tambah data user, merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data baru pada pengelola.

(**SKPL-SIWIMOW-003-01**)

2. Fungsi edit data edit terhadap data pengelola. (**SKPL-SIWIMOW-003-02**)

3. Fungsi hapus data user, merupakan fungsi yang digunakan untuk melakukan hapus terhadap data user dan pengelola. (**SKPL-SIWIMOW-003-03**)

d. Fungsi mengelola data minat wisata (**SKPL-SIWIMOW-004**)

Fungsi pengelola data minat merupakan fungsi yang digunakan oleh pengelola untuk mengelola data minat wisata yang hendak dikunjungi oleh wisatawan. Fungsi pengolahan ini data minat sebagai berikut :

3. Fungsi tambah data minat, merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data baru minat yang dapat dipilih oleh wisatawan. (**SKPL-SIWIMOW-004-01**)

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	15/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4. Fungsi edit data minat, merupakan fungsi yang digunakan untuk melakukan edit terhadap data minat.

(**SKPL-SIWIMOW-004-02**)

e. Fungsi mengelola data Kunjungan (**SKPL-SIWIMOW-005**)

Fungsi pengelola data Kunjungan merupakan fungsi yang digunakan oleh pengelola untuk mengelola data kunjungan wisata yang hendak dikunjungi oleh wisatawan. Fungsi pengolahan ini data Kunjungan sebagai berikut :

3. Fungsi tambah data Kunjungan, merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data baru waktu kunjungan yang dapat dipilih oleh wisatawan. (**SKPL-SIWIMOW-005-01**)

4. Fungsi edit data Kunjungan, merupakan fungsi yang digunakan untuk melakukan edit terhadap data Kunjungan (**SKPL-SIWIMOW-005-02**)

f. Fungsi mengelola data Parameter (**SKPL-SIWIMOW-006**)

Fungsi pengelola data Parameter merupakan fungsi yang digunakan oleh pengelola untuk mengelola data Parameter yang mendukung wisatawan dalam berwisata sesuai dengan minat yang dipilih wisatawan. Fungsi pengolahan ini data Parameter sebagai berikut :

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	16/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Fungsi tambah data Parameter, merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data baru Parameter yang dapat dipilih oleh wisatawan. **(SKPL-SIWIMOW-006-01)**

2. Fungsi edit data Parameter, merupakan fungsi yang digunakan untuk melakukan edit terhadap data Parameter. **(SKPL-SIWIMOW-006-02)**

g. Fungsi mengelola data Info **(SKPL-SIWIMOW-007)**

Fungsi pengelola data info merupakan fungsi yang digunakan oleh pengelola untuk mengelola data info tentang tempat wisata yang dipilih oleh wisatawan berdasarkan minat. Fungsi pengolahan ini data info sebagai berikut :

1. Fungsi tambah data info, merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data baru info yang dapat dipilih oleh wisatawan. **(SKPL-SIWIMOW-007-01)**

2. Fungsi edit data info, merupakan fungsi yang digunakan untuk melakukan edit terhadap data info. **(SKPL-SIWIMOW-007-02)**

h. Fungsi mengelola data Tarif **(SKPL-SIWIMOW-008)**

Fungsi pengelola data Tarif merupakan fungsi yang digunakan oleh pengelola untuk mengelola data tarif atau tiket masuk wisata yang hendak dikunjungi oleh

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	17/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

wisatawan. Fungsi pengolahan ini data tarif sebagai berikut :

1. Fungsi tambah data tarif, merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data baru tarif yang dapat dipilih oleh wisatawan. (**SKPL-SIWIMOW-008-01**)

2. Fungsi edit data tarif, merupakan fungsi yang digunakan untuk melakukan edit terhadap data tarif. (**SKPL-SIWIMOW-008-02**)

i. Fungsi mengelola data wisata (**SKPL-SIWIMOW-009**)

Fungsi pengelola data wisata merupakan fungsi yang digunakan oleh pengelola untuk mengelola data wisata yang akan direkomendasikan sistem. Fungsi pengolahan ini data wisata sebagai berikut:

1. Fungsi tambah data wisata, merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data baru wisata yang akan disarankan. (**SKPL-SIWIMOW-009-01**)

2. Fungsi edit data wisata, merupakan fungsi yang digunakan untuk melakukan edit terhadap data wisata. (**SKPL-SIWIMOW-009-02**)

j. Fungsi mengelola data pengetahuan (**SKPL-SIWIMOW-010**)

Fungsi pengelola data pengetahuan merupakan fungsi yang digunakan oleh pengelola untuk mengelola data tabel pengetahuan dari lokasi wisata yang hendak dikunjungi

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	18/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

oleh wisatawan. Fungsi pengolahan ini pengetahuan sebagai berikut :

1. Fungsi tambah data pengetahuan, merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data baru pengetahuan yang dapat dipilih oleh wisatawan. **(SKPL-SIWIMOW-010-01)**
2. Fungsi edit data pengetahuan, merupakan fungsi yang digunakan untuk melakukan edit terhadap data pengetahuan. **(SKPL-SIWIMOW-010-02)**

k. Fungsi mengelola data histori(**SKPL-SIWIMOW-011**)

Fungsi pengelola data histori merupakan fungsi yang digunakan oleh pengelola untuk mengelola data tabel histori dari hasil konsultasi wisatawan untuk dievaluasi perlu ditambahkan sebagai pengetahuan baru atau tidak. Fungsi pengolahan ini histori sebagai berikut :

1. Fungsi tambah data histori, merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data pada histori ke dalam tabel pengetahuan sebagai pengetahuan yang baru. **(SKPL-SIWIMOW-011-01)**.
2. Fungsi hapus data histori, merupakan fungsi yang digunakan untuk melakukan penghapusan terhadap data histori. **(SKPL-SIWIMOW-011-02)**

1. Fungsi Menampilkan Hasil Tujuan Wisata **(SKPL-SIWIMOW-012)**,

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	19/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi sebuah negara beserta objek wisata negara tersebut yang dapat dikunjungi sesuai dengan kebutuhan-kebutuhan yang dimasukkan oleh pengguna.

m. Fungsi Menampilkan Histori (**SKPL-SIWIMOW-013**),

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan histori konsultasi dari wisatawan. Histori ini bisa mengecek wisatawan pernah mengunjungi lokasi wisata dan hotel mana saja.

n. Fungsi Menampilkan Informasi Objek Wisata atau Hotel (**SKPL-SIWIMOW-014**),

merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi objek wisata atau hotel di Yogyakarta.

o. Fungsi Mengelola Komentar dan Saran (**SKPL-SIWIMOW-015-02**),

Fungsi pengelola komentar dan saran merupakan fungsi yang digunakan oleh user atau wisatawan untuk mengelola komentar dan saran untuk sistem dari hasil konsultasi wisatawan untuk memberi masukan pengembangan sistem.

Fungsi pengolahan komentar dan saran sebagai berikut :

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	20/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Fungsi tambah komentar dan saran, merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah komentar dan saran untuk sistem. (SKPL-SIWIMOW-015-01).

### 2.3. Karakteristik Pengguna

Karakteristik pengguna perangkat lunak SIWIMOW adalah sebagai berikut:

#### a. Pengelola

1. Memahami pengoperasian web dan mobile website application yang ada.
2. Mengerti menggunakan internet.
3. Pengelola yang berperan sebagai admin memahami konsep dari Sistem Pendukung Keputusan seperti tabel pengetahuan dan similarity atau pembobotan.

#### b. Wisatawan

1. Mengerti penggunaan internet menggunakan smartphome.
2. Memiliki Smartphone atau tablet yang mendukung akses mobile web

### 2.4. Prosedur Umum Pengujian

Batasan - batasan dalam pengembangan perangkat lunak SIWIMOW adalah sebagai berikut:

#### a. Kebijakan umum

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	21/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Berpedoman pada tujuan dari pengembangan perangkat lunak SIWIMOW

b. Keterbatasan perangkat lunak

Dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai kebutuhan)

2.5. Asumsi ketergantungan

Asumsi yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak SIWIMOW yaitu sebagai berikut:

a. Tersedia komputer server dengan spesifikasi prosesor 1.8 GHz, memori utama 1 GB, Browser, dan terkoneksi dengan paket data internet.

b. Data yang diinputkan atau yang dipilih

**3. Kebutuhan khusus**

Kebutuhan khusus meliputi kebutuhan antarmuka eksternal dan kebutuhan fungsional perangkat lunak. Kebutuhan antarmuka eksternal dapat dibagi menjadi tiga yaitu kebutuhan antarmuka pemakai, kebutuhan antarmuka perangkat keras dan antarmuka perangkat lunak.

3.1. Kebutuhan antarmuka eksternal

3.1.1. Antarmuka pemakai

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	22/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Pengguna sistem terdiri dari pengelola dan wisatawan. Pengelola dapat mengakses sistem melalui desktop atau mobile web, wisatawan dapat mengakses sistem ini melalui mobile web yang diakses dari smartphone wisatawan.

### 3.1.2. Antarmuka perangkat keras

Perangkat keras yang digunakan untuk menjalankan perangkat lunak SIWIMOW adalah sebagai berikut :

1. Perangkat smartphone dengan spesifikasi procesor 1GHz yang mempunyai browser untuk mengakses website
2. Paket data untuk mengakses halaman mobile website

### 3.1.3. Antarmuka perangkat lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak SIWIMOW adalah sebagai berikut:

1. Nama : Microsoft Windows 7  
 Sumber : Microsoft  
 Fungsi : Sistem Operasi
2. Nama : PHP 5.3  
 Sumber : Oracle  
 Fungsi : Bahasa Pemrograman
3. Nama : MySQL

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	23/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Sumber : open source dengan lisensi GNU

Fungsi : DBMS yang digunakan menyimpan data

4. Nama : JQuery Mobile

Sumber : JQuery

Fungsi : template CSS

5. Nama : Google Chrome

Sumber : Google

Fungsi : Browser pada admin

6. Nama : Opera Mobile

Sumber : Opera

Fungsi : Browser pada admin

### 3.2. Kebutuhan fungsionalitas Perangkat Lunak

Kebutuhan fungsional harus mendefinisikan aksi dasar yang harus diambil oleh perangkat lunak untuk menerima dan memproses masukan dan menghasilkan keluaran. Rincian kebutuhan fungsional dibagi berdasar kebutuhan pengguna aplikasi ada dua user admin dan user wisatawan, yang dijelaskan sebagai berikut:

User Admin

Kode	Kebutuhan Fungsional
SKPL-001	Mengelola data (menginputkan, mengedit atau mengubah, menghapus) master data,

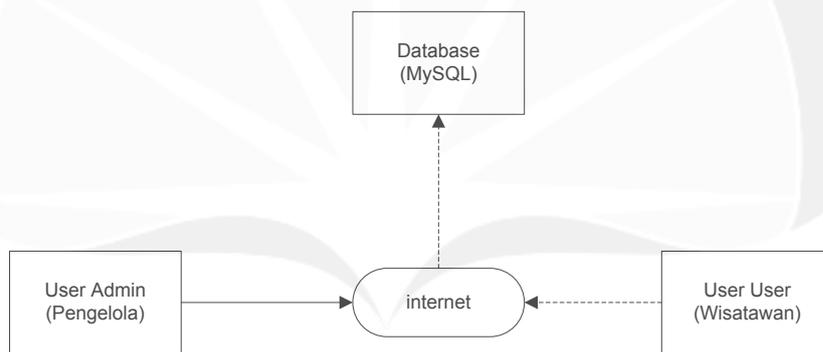
Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	24/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

	pengetahuan dan evaluasi histori
--	----------------------------------

Costumer

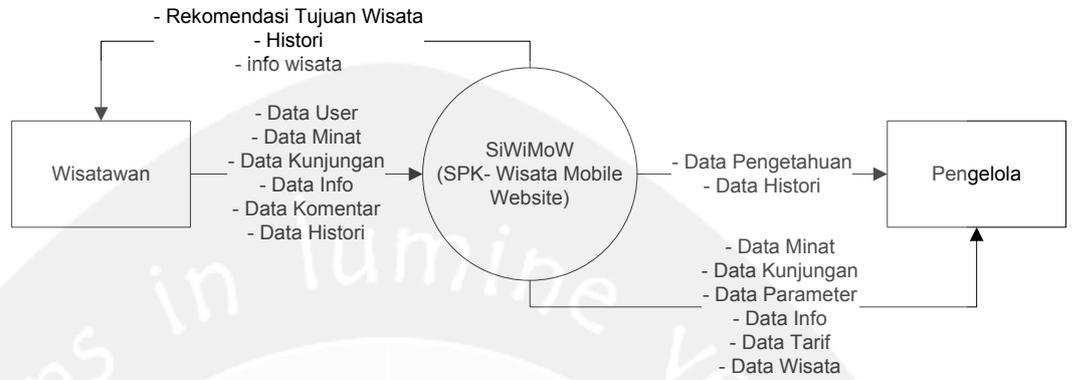
Kode	Kebutuhan Fungsional
SKPL-002	Menampilkan info wisata
SKPL -003	Menampilkan histori konsultasi, menambahkan komentar atau saran, dan mengubah password user
SKPL-004	Menampilkan rekomendasi tujuan wisata

### 3.2.1. Aliran Informasi



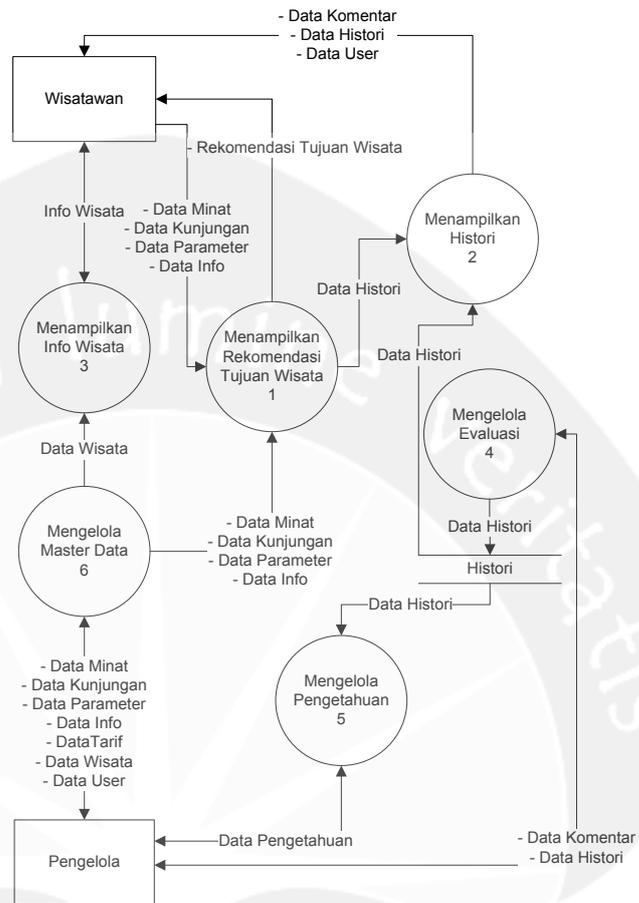
Gambar 2. Aliran Informasi SiWiMoW

3.2.1.1. DFD Level 0



Gambar 3. DFD Level 0 SiWiMoW

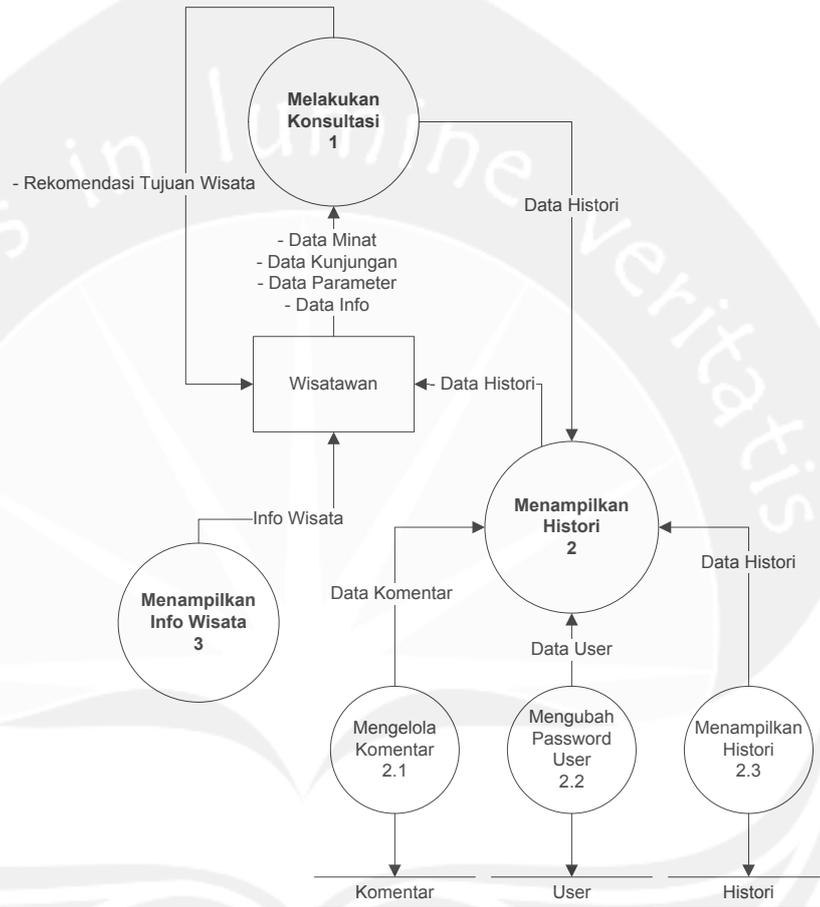
3.2.1.2. DFD Level 1



Gambar 4 DFD Level 1 SiWiMoW

3.2.1.3. DFD Level 2

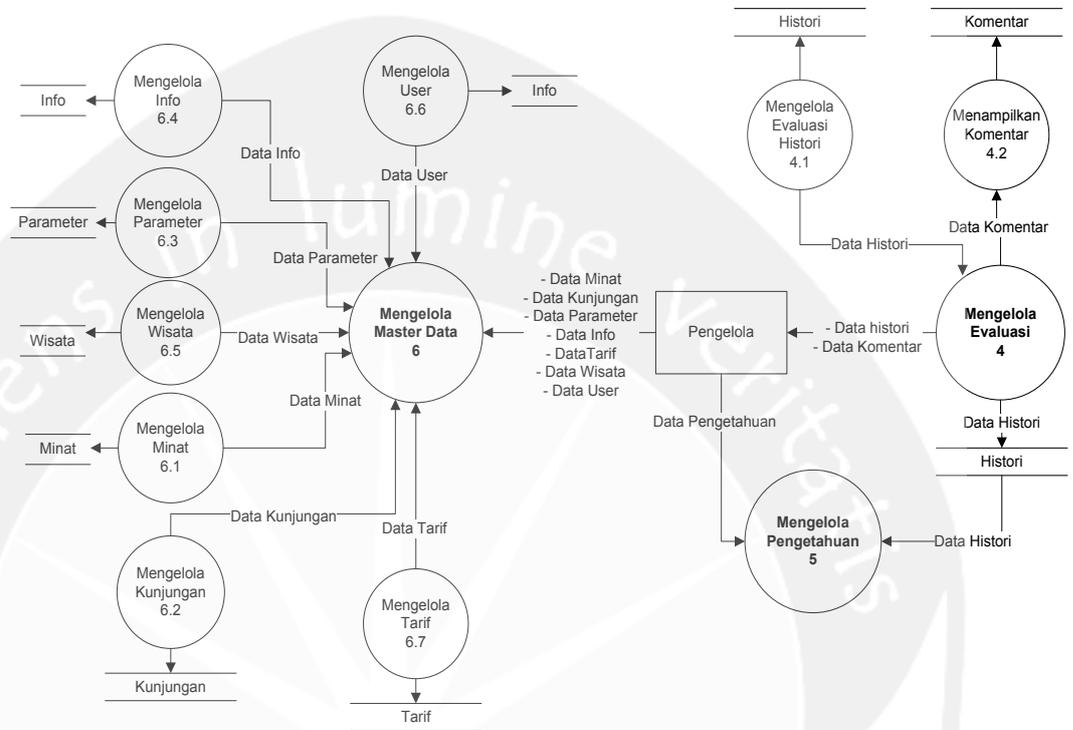
3.2.1.3.1. DFD Level 2 Untuk Halaman User



Gambar 5. Gambar DFD Level 2 untuk halaman user

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	28/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

### 3.2.1.3.2. DFD Level 2 Untuk Halaman Admin



Gambar 6. DFD Level 2 untuk halaman admin

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	29/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

#### 4. Deskripsi Proses

##### 4.1. Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas

##### 4.1.1. Deskripsi proses Login

Tabel 1. Deskripsi proses Login

Deskripsi proses	Login
Input	proses ini digunakan oleh operator untuk mengakses sistem. Login didasarkan pada user ID dan password yang berupa rangkaian karakter
Actor	Pengelola
Algoritma	<ol style="list-style-type: none"><li>1. proses ini dimulai ketika operator memilih untuk melakukan login</li><li>2. Sistem meminta operator untuk mengisi user ID dan password</li><li>3. Pengelola memasukkan data user ID dan password</li><li>4. Pengelola memberitahukan ke sistem bahwa data telah diisi</li><li>5. Sistem memeriksa user ID dan password yang telah diisi pengelola E-1 : password dan user ID tidak sesuai E-2 : password dan user ID tidak lengkap</li><li>6. Sistem memberikan akses ke pengelola</li></ol>

	7. proses selesai
--	-------------------

#### 4.1.2. Deskripsi proses Mengubah Password User

Tabel 2. Deskripsi proses: mengubah password user

Deskripsi proses	Mengubah Password
Input	proses ini digunakan oleh aktor untuk mengubah password
Actor	Wisatawan
Algoritma	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Proses ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengolahan data user.</li> <li>2. Sistem memberikan pilihan kepada aktor untuk melakukan perubahan password user</li> <li>3. Pengelola memilih untuk melakukan perubahan password user</li> <li>4. Sistem meminta aktor mengisikan password yang baru.</li> <li>5. Pengelola mengisi password user yang baru</li> <li>6. Pengelola meminta sistem untuk menyimpan password yang baru</li> <li>7. Sistem menyimpan data user pada tabel user</li> <li>8. Sistem mengupdate password user</li> <li>9. proses selesai</li> </ol>

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	31/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

#### 4.1.3. Deskripsi proses : Mengelola User Admin

Tabel 3. Deskripsi proses: mengelola user admin

Deskripsi proses	Mengubah Password
Input	Proses ini digunakan oleh aktor untuk mengubah password
Actor	Pengelola
Algoritma menambah	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Proses ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengolahan data user.</li> <li>2. Sistem memberikan pilihan kepada pengelola untuk melakukan penambahan, pengubahan, dan hapus data user</li> <li>3. Pengelola memilih untuk melakukan penambahan data user             <ul style="list-style-type: none"> <li>A-1: pengelola memilih melakukan pengubahan data user dan pengelola</li> <li>A-2 Pengelola memilih menghapus data user dan user.</li> </ul> </li> <li>4. Sistem meminta pengelola mengisi user name, password dan hak akses yang baru</li> </ol>

	<p>5. Pengelola mengisi data user</p> <p>6. Pengelola meminta sistem untuk menyimpan data user yang telah diisi meliputi user name, password dan hak akses</p> <p>7. Sistem memeriksa data user</p> <p>E-1: data tidak lengkap</p> <p>8. Sistem menyimpan data user pada tabel user</p> <p>9. Sistem mengupdate daftar user</p> <p>10. Proses selesai</p>
<p>Algoritma untuk mengubah</p>	<p>A-1 : pengelola memilih untuk mengubah data user</p> <p>1. Pengelola memilih data user diubah atau diedit</p> <p>2. Sistem menampilkan data user yang dipilih</p> <p>3. Pengelola mengubah username atau password atau hak</p> <p>4. Pengelola meminta sistem untuk menyimpan data user yang telah diisi meliputi user name, password dan hak</p> <p>5. Sistem memeriksa data minat</p> <p>E-1: data tidak lengkap</p> <p>6. Sistem menyimpan data user yang diubah</p> <p>7. Berlanjut ke algoritma menambah pada langkah ke 9</p>

<p>Program Studi Magister Teknik Informatika</p>	<p>SKPL-SiWiMoW</p>	<p>33/ 64</p>
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

Algoritma menghapus	<p>A-2 : pengelola memilih menghapus data user</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengelola memilih user yang akan dihapus</li> <li>2. Sistem menampilkan data user yang dipilih</li> <li>3. Pengelola meminta sistem untuk menghapus data user yang dipilih</li> <li>4. Sistem menghapus data tersebut</li> <li>5. Berlanjut ke algoritma menambah pada langkah ke 9</li> </ol>
---------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#### 4.1.4. Deskripsi proses : Mengelola Minat

Tabel 4. Deskripsi proses: mengelola data minat

Deskripsi proses	Mengelola data minat
Input	Proses ini dimulai ketika pengelola memilih untuk melakukan pengelolaan data minat wisata. Pengelola dapat menambah dan mengubah data minat
Actor	Pengelola
Algoritma menambah	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ini dimulai ketika operator memilih untuk melakukan pengolahan data minat.</li> <li>2. Sistem memberikan pilihan kepada pengelola untuk melakukan penambahan dan perubahan data minat</li> </ol>

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	34/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

	<p>3. Pengelola memilih untuk melakukan penambahan data minat</p> <p>A-1: pengelola memilih melakukan perubahan data minat</p> <p>4. Sistem meminta pengelola mengisi minat yang baru</p> <p>5. Pengelola mengisi minat</p> <p>6. Pengelola meminta sistem untuk menyimpan data minat yang telah diisi meliputi kode minat dan minat</p> <p>7. Sistem memeriksa data minat</p> <p>E-1: data tidak lengkap</p> <p>8. Sistem menyimpan data minat pada tabel minat</p> <p>9. Sistem mengupdate daftar minat</p> <p>10. Proses selesai</p>
<p>Algoritma untuk mengubah</p>	<p>A-1 : pengelola memilih untuk mengubah data minat</p> <p>1. Pengelola memilih data minat diubah atau diedit</p> <p>2. Sistem menampilkan data minat yang dipilih</p> <p>3. Pengelola mengubah minat</p> <p>4. Pengelola meminta sistem untuk menyimpan data minat yang telah diisi meliputi kode minat dan minat</p>

	<p>5. Sistem memeriksa data minat</p> <p>E-1: data tidak lengkap</p> <p>6. Sistem menyimpan data minat data minat yang diubah</p> <p>7. Berlanjut ke algoritma menambah pada langkah ke 9</p>
--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#### 4.1.1.5. Deskripsi proses : Mengelola Kunjungan

Tabel 5. Deskripsi proses: Mengelola data kunjungan

Deskripsi proses	Mengelola data waktu kunjungan
Input	proses ini dimulai ketika pengelola memilih untuk melakukan pengelolaan data waktu kunjungan wisata. Pengelola dapat menambah dan mengubah data waktu kunjungan
Actor	Pengelola
Algoritma menambah	<p>1. Proses ini dimulai ketika operator memilih untuk melakukan pengolahan data kunjungan.</p> <p>2. Sistem memberikan pilihan kepada pengelola untuk melakukan penambahan dan perubahan data kunjungan</p> <p>3. Pengelola memilih untuk melakukan penambahan</p>

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	36/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

	<p>data kunjungan</p> <p>A-1: pengelola memilih melakukan perubahan data kunjungan.</p> <p>4. Sistem meminta pengelola mengisikan kunjungan yang baru</p> <p>5. Pengelola mengisi kunjungan</p> <p>6. Pengelola meminta sistem untuk menyimpan data kunjungan yang telah diisi meliputi kode kunjungan dan kunjungan</p> <p>7. Sistem memeriksa data kunjungan</p> <p>E-1: data tidak lengkap</p> <p>8. Sistem menyimpan data kunjungan pada tabel kunjungan</p> <p>9. Sistem mengupdate daftar kunjungan</p> <p>10. selesai</p>
<p>Algoritma untuk mengubah</p>	<p>A-1 : pengelola memilih untuk mengubah data kunjungan</p> <p>1. Pengelola memilih data kunjungan diubah atau diedit</p> <p>2. Sistem menampilkan data kunjungan yang dipilih</p> <p>3. Pengelola mengubah kunjungan</p> <p>4. Pengelola meminta sistem untuk menyimpan data kunjungan yang telah diisi meliputi kode</p>

	<p>kunjungan dan kunjungan</p> <p><b>4.</b> Sistem memeriksa data kunjungan</p> <p>E-1: data tidak lengkap</p> <p><b>5.</b> Sistem menyimpan data kunjungan yang diubah</p> <p><b>6.</b> Berlanjut ke algoritma menambah pada langkah ke</p> <p>9</p>
--	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#### 4.1.6. Deskripsi proses : Mengelola Parameter

Tabel 6. Deskripsi proses: Mengelola Parameter

Deskripsi proses	Mengelola data waktu parameter
Input	Proses ini dimulai ketika pengelola memilih untuk melakukan pengelolaan data parameter. Pengelola dapat menambah dan mengubah data parameter
Actor	Pengelola
Algoritma menambah	<p>1. proses ini dimulai ketika operator memilih untuk melakukan pengolahan data parameter.</p> <p>2. Sistem memberikan pilihan kepada pengelola untuk melakukan penambahan dan perubahan data parameter</p> <p>3. Pengelola memilih untuk melakukan penambahan</p>

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	38/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

	<p>data parameter</p> <p>A-1: pengelola memilih melakukan perubahan data parameter.</p> <p>4. Sistem meminta pengelola mengisi parameter yang baru</p> <p>5. Pengelola mengisi parameter</p> <p>6. Pengelola meminta sistem untuk menyimpan data parameter yang telah diisi meliputi kode parameter dan parameter</p> <p>7. Sistem memeriksa data parameter</p> <p>E-1: data tidak lengkap</p> <p>8. Sistem menyimpan data parameter pada tabel parameter</p> <p>9. Sistem mengupdate daftar parameter</p> <p>10. proses selesai</p>
<p>Algoritma untuk mengubah</p>	<p>A-1 : pengelola memilih untuk mengubah data parameter</p> <p>1. Pengelola memilih data parameter diubah atau diedit</p> <p>2. Sistem menampilkan data parameter yang dipilih</p> <p>3. Pengelola mengubah parameter</p> <p>4. Pengelola meminta sistem untuk menyimpan</p>

	<p>data parameter yang telah diisi meliputi kode parameter dan parameter</p> <p>5. Sistem memeriksa data parameter</p> <p>E-1: data tidak lengkap</p> <p>6. Sistem menyimpan data parameter yang diubah</p> <p>7. Berlanjut ke algoritma menambahlangkah ke 9</p>
--	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#### 4.1.7. Deskripsi proses : Mengelola Info

Tabel 7. Deskripsi proses: Mengelola Info

Deskripsi proses	Mengelola data info
Input	Proses ini dimulai ketika pengelola memilih untuk melakukan pengelolaan data info. Pengelola dapat menambah dan mengubah data info
Actor	Pengelola
Algoritma menambah	<p>1. Proses ini dimulai ketika operator memilih untuk melakukan pengolahan data info.</p> <p>2. Sistem memberikan pilihan kepada pengelola untuk melakukan penambahan dan perubahan data info</p>

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	40/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

	<p>3. Pengelola memilih untuk melakukan penambahan data info</p> <p>A-1: pengelola memilih melakukan perubahan data info.</p> <p>4. Sistem meminta pengelola mengisikan info yang baru</p> <p>5. Pengelola mengisi info</p> <p>6. Pengelola meminta sistem untuk menyimpan data info yang telah diisi meliputi kode info dan info</p> <p>7. Sistem memeriksa data info</p> <p>E-1: data tidak lengkap</p> <p>8. Sistem menyimpan data info pada tabel info</p> <p>9. Sistem mengupdate daftar info</p> <p>10. Proses selesai</p>
<p>Algoritma untuk mengubah</p>	<p>A-1 : pengelola memilih untuk mengubah data info</p> <p>1. Pengelola memilih data info diubah atau diedit</p> <p>2. Sistem menampilkan data info yang dipilih</p> <p>3. Pengelola mengubah info</p> <p>4. Pengelola meminta sistem untuk menyimpan data info yang telah diisi meliputi kode info dan info</p>

	<p>5. Sistem memeriksa data info</p> <p>E-1: data tidak lengkap</p> <p>6. Sistem menyimpan data info yang diubah</p> <p>7. Berlanjut ke algoritma menambah pada langkah ke 9</p>
--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#### 4.1.8. Deskripsi proses : Mengelola Tarif

Tabel 8. Deskripsi proses: Tarif

Deskripsi proses	Mengelola data tarif
Input	Proses ini dimulai ketika pengelola memilih untuk melakukan pengelolaan data tarif. Pengelola dapat menambah dan mengubah data tarif
Actor	Pengelola
Algoritma menambah	<p>1. Proses ini dimulai ketika operator memilih untuk melakukan pengolahan data tarif.</p> <p>2. Sistem memberikan pilihan kepada pengelola untuk melakukan penambahan dan perubahan data tarif</p> <p>3. Pengelola memilih untuk melakukan penambahan data tarif</p> <p>A-1: pengelola memilih melakukan perubahan data</p>

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	42/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

	<p>tarif.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Sistem meminta pengelola mengisikan tarif yang baru</li> <li>5. Pengelola mengisi tarif</li> <li>6. Pengelola meminta sistem untuk menyimpan data tarif yang telah diisi meliputi kode wisata, kode kunjungan, dan tarif</li> <li>7. Sistem memeriksa data tarif <ul style="list-style-type: none"> <li>E-1: data tidak lengkap</li> </ul> </li> <li>8. Sistem menyimpan data tarif pada tabel tarif</li> <li>9. Sistem mengupdate daftar tarif</li> <li>10. selesai</li> </ol>
<p>Algoritma untuk mengubah</p>	<p>A-1 : pengelola memilih untuk mengubah data tarif</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengelola memilih data tarif diubah atau diedit</li> <li>2. Sistem menampilkan data tarif yang dipilih</li> <li>3. Pengelola mengubah tarif</li> <li>4. Pengelola meminta sistem untuk menyimpan data tarif yang telah diisi meliputi kode wisata, kode kunjungan dan tarif</li> <li>5. Sistem memeriksa data tarif <ul style="list-style-type: none"> <li>E-1: data tidak lengkap</li> </ul> </li> <li>8. Sistem menyimpan data tarif yang diubah</li> </ol>

	9. Berlanjut ke algoritma menambah pada langkah ke 9
--	------------------------------------------------------

#### 4.1.9. Deskripsi proses : Mengelola Wisata

Tabel 9. Deskripsi proses: Mengelola Wisata

Deskripsi proses	Mengelola data waktu wisata
Input	Proses ini dimulai ketika pengelola memilih untuk melakukan pengelolaan data wisata. Pengelola dapat menambah dan mengubah data wisata
Actor	Pengelola
Algoritma menambah	<p>1. Proses ini dimulai ketika operator memilih untuk melakukan pengolahan data wisata.</p> <p>2. Sistem memberikan pilihan kepada pengelola untuk melakukan penambahan dan perubahan data wisata</p> <p>1. Pengelola memilih untuk melakukan penambahan data wisata</p> <p>A-1: pengelola memilih melakukan perubahan data wisata.</p> <p>2. Sistem membuat sebuah kode wisata</p>

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	44/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Sistem meminta pengelola mengisi wisata yang baru</li> <li>4. Pengelola mengisi wisata</li> <li>5. Pengelola meminta sistem untuk menyimpan data wisata yang telah diisi meliputi kode wisata, wisata, gambar dan keterangan</li> <li>6. Sistem memeriksa data wisata E-1: data tidak lengkap</li> <li>7. Sistem menyimpan data wisata pada tabel wisata</li> <li>8. Sistem mengupdate daftar wisata</li> <li>9. Proses selesai</li> </ol>
<p>Algoritma untuk mengubah</p>	<p>A-1 : pengelola memilih untuk mengubah data wisata</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengelola memilih data wisata diubah atau diedit</li> <li>2. Sistem menampilkan data wisata yang dipilih</li> <li>3. Pengelola mengubah wisata</li> <li>4. Pengelola meminta sistem untuk menyimpan data wisata yang telah diisi meliputi kode wisata, wisata, gambar dan keterangan</li> <li>5. Sistem memeriksa data wisata E-1: data tidak lengkap</li> <li>6. Sistem menyimpan data wisata yang diubah</li> <li>7. Berlanjut ke algoritma menambah langkah ke 10</li> </ol>

#### 4.1.10. Deskripsi proses : Mengelola Pengetahuan

Tabel 10. Deskripsi proses: Mengelola pengetahuan

Deskripsi proses	Mengelola data pengetahuan
Input	Proses ini dimulai ketika pengelola memilih untuk melakukan pengelolaan data pengetahuan. Pengelola dapat menambah dan mengubah data pengetahuan
Actor	Pengelola
Algoritma menambah	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Proses ini dimulai ketika operator memilih untuk melakukan pengolahan data pengetahuan.</li> <li>2. Sistem memberikan pilihan kepada pengelola untuk melakukan penambahan dan perubahan data pengetahuan</li> <li>3. Pengelola memilih untuk melakukan penambahan data pengetahuan</li> <li>A-1: pengelola memilih melakukan perubahan data pengetahuan.</li> <li>4. Sistem meminta pengelola mengisi pengetahuan yang baru</li> <li>5. Pengelola mengisi pengetahuan</li> </ol>

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	46/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

	<p>6. Pengelola meminta sistem untuk menyimpan data pengetahuan yang telah diisi meliputi kode pengetahuan dan pengetahuan</p> <p>7. Sistem memeriksa data pengetahuan E-1: data tidak lengkap</p> <p>8. Sistem menyimpan data pengetahuan pada tabel pengetahuan</p> <p>9. Sistem mengupdate daftar pengetahuan</p> <p>10. selesai</p>
<p>Algoritma untuk mengubah</p>	<p>A-1 : pengelola memilih untuk mengubah data pengetahuan</p> <p>1. `Pengelola memilih data pengetahuan diubah atau diedit.</p> <p>2. Sistem menampilkan data pengetahuan yang dipilih</p> <p>3. Pengelola mengubah pengetahuan</p> <p>4. Pengelola meminta sistem untuk menyimpan data pengetahuan yang telah diisi meliputi kode pengetahuan dan pengetahuan</p> <p>5. Sistem memeriksa data pengetahuan E-1: data tidak lengkap</p> <p>6. Sistem menyimpan data pengetahuan yang diubah</p> <p>7. Berlanjut ke algoritma menambah pada langkah</p>

	ke 9
--	------

#### 4.1.11. Deskripsi proses : Mengelola histori

Tabel 11. Deskripsi proses: Mengelola Histori

Deskripsi proses	Mengelola data histori
Input	Proses ini dimulai ketika pengelola memilih untuk melakukan pengelolaan data histori. Pengelola dapat menambah dan menghapus data histori
Actor	Pengelola
Algoritma menambah	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Proses ini dimulai ketika operator memilih untuk melakukan pengolahan data histori.</li> <li>2. Sistem memberikan pilihan kepada pengelola untuk melakukan penambahan dan penghapusan data histori</li> <li>3. Pengelola memilih untuk melakukan penambahan data histori</li> <li>A-1: pengelola memilih melakukan penghapusan data histori.</li> <li>4. Sistem menyimpan data histori pada tabel pengetahuan</li> </ol>

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	48/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

	<p>5. Sistem mengupdate daftar pengetahuan</p> <p>6. Proses selesai</p>
<p>Algoritma untuk mengubah</p>	<p>A-1 : pengelola memilih untuk mengubah data pengetahuan</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengelola memilih data histori yang akan dihapus</li> <li>2. Sistem menampilkan data pengetahuan yang dipilih</li> <li>3. Pengelola menghapus histori</li> <li>4. Pengelola meminta sistem untuk menghapus data histori</li> <li>5. Sistem menghapus data histori yang dipilih</li> <li>6. Berlanjut ke algoritma untuk menambah pada langkah ke 2</li> </ol>

4.1.12. Deskripsi proses : Menampilkan Hasil Rekomendasi Tujuan Wisata

Tabel 12. Deskripsi proses: Menampilkan hasil rekomendasi tujuan wisata

<p>Deskripsi proses</p>	<p>Menampilkan hasil tujuan wisata</p>
<p>Input</p>	<p>Proses ini menunjukkan sistem akan menampilkan hasil tujuan wisata yang dapat dikunjungi oleh</p>

<p>Program Studi Magister Teknik Informatika</p>	<p>SKPL-SiWiMoW</p>	<p>49/ 64</p>
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

	aktor sesuai dengan masukan yang diberikan kepada sistem.
Actor	Wisatawan
Algoritma menampilkan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ini dimulai ketika aktor memilih minat wisata yang ingin dikunjungi.</li> <li>2. Sistem menampilkan antarmuka sistem pendukung keputusan menentukan tujuan wisata</li> <li>3. Aktor memasukkan data wisata yang ingin dikunjungi, pada waktu apa kunjungan, parameter yang mendukung dan info dari wisata yang ingin dikunjungi.</li> <li>4. Aktor memilih untuk melihat hasil prediksi.</li> <li>5. Sistem mencocokkan dengan case based dan menghitung bobot dengan similirity.</li> <li>6. Sistem mengambil kesimpulan dari pencocokan case based</li> <li>7. Sistem menampilkan informasi tujuan wisata yang bisa dikunjungi.</li> <li>8. Proses selesai.</li> </ol>

4.1.13. Deskripsi proses : Menampilkan Histori

Tabel 13. Deskripsi proses: Menampilkan Histori

Deskripsi	Menampilkan histori konsultasi
-----------	--------------------------------

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	50/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

proses	
Input	Proses ini menunjukkan bahwa sistem akan menampilkan informasi histori konsultasi
Actor	Wisatawan dan Pengelola
Algoritma menampilkan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Proses ini dimulai ketika aktor memilih melihat histori konsultasi.</li> <li>2. Sistem menampilkan histori konsultasi sebelumnya yang pernah dilakukan.</li> <li>3. Proses selesai.</li> </ol>

#### 4.1.14. Deskripsi proses : Menampilkan informasi wisata

Tabel 14. Deskripsi proses: Menampilkan informasi tujuan wisata dan hotel

Deskripsi proses	Menampilkan hasil tujuan wisata
Input	Proses ini menunjukkan bahwa sistem akan menampilkan informasi dari objek wisata atau hotel di Yogyakarta sesuai dengan pilihan dari aktor
Actor	Wisatawan
Algoritma	1. ini dimulai ketika aktor memilih melihat

menampilkan	<p>informasi mengenai objek wisata, wisata kuliner dan hotel.</p> <p>2. Sistem menampilkan informasi tentang objek wisata, wisata kuliner dan hotel.</p> <p>3. selesai.</p>
-------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

4.1.15. Deskripsi proses : Mengelola Komentar dan Saran

Tabel 15. Spesifikasi : Mengelola Komentar dan Saran

Deskripsi proses	Mengelola data komentar dan saran
Input	Proses ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data komentar. Aktor dapat menambah dan melihat data histori
Actor	Wisatawan dan Pengelola (melihat komentar)
Algoritma menambah	<p>1. Proses ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengolahan data komentar dan saran.</p> <p>2. Sistem memberikan pilihan kepada aktor untuk melakukan penambahan dan menampilkan data komentar dan saran</p> <p>3. Aktor memilih untuk melakukan penambahan data komentar</p> <p>4. Sistem menyimpan data komentar pada tabel</p>

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	52/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

	<p>komentar</p> <p>5. Sistem mengupdate komentar saya dan menampilkan komentar pada tabel grid</p> <p>6. Proses selesai</p>
--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## 5. Deskripsi Data

### 5.1. Kamus Data

Data Flow	Deskripsi	Narasi
1. Data User	<p>- terdiri dari :</p> <p>username, password, dan hak</p> <p>Username</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>Legal- character1</p> <p>[A-Z]   a-z   0-9   ' 1 ]</p> <p>Bertipe : Varchar</p> <p>Password</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>Legal- character1</p> <p>[A-Z]   a-z   0-9   ' 1 ]</p> <p>Bertipe : Varchar</p>	<p>Data yang diperlukan untuk mengakses login atau masuk ke siwimow</p>

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	53/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

	<p>Hak</p> <p>Menggunakan format :[admin user]</p> <p>Bertipe : Varchar</p>	
2. Data Minat	<p>- terdiri dari : kd_minat, dan minat</p> <p>Kd_minat</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>{M+Legal- character2 [0 1]}</p> <p>Bertipe : Varchar</p> <p>Minat</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>Legal- character1 [A-Z]  a-z   0-9  ` 1 ]</p> <p>Bertipe : Varchar</p>	Data yang diperlukan untuk mengelola minat
3. Data Kunjungan	<p>- terdiri dari : kd_kunjungan, dan</p>	Data yang diperlukan jika

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	54/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

	<p>kunjungan</p> <p>Kd_kunjungan</p> <p>Menggunakan format : {T+Legal- character2 [01]}</p> <p>Bertipe : Varchar</p> <p>Kunjungan</p> <p>Menggunakan format : Legal- character1 [A-Z]  a-z   0-9  ` 1 ]</p> <p>Bertipe : Varchar</p>	mengolah kunjungan
4. Data Parameter	<p>- terdiri dari : kd_parameter, dan parameter</p> <p>Kd_Parameter</p> <p>Menggunakan format : {P+Legal- character1 [A-Z]  a-z   0-9  ` 1 ]}</p> <p>Bertipe : Varchar</p>	Data yang diperlukan jika mengolah parameter

	<p>Parameter</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>Legal- character1</p> <p>[A-Z]  a-z   0-9  ` 1 ]</p> <p>Bertipe : Varchar</p>	
5. Data Info	<p>- terdiri dari : kd_minat, kd_info dan info</p> <p>Kd_minat</p> <p>Menggunakan format : {M+Legal- character2 [0 1]}</p> <p>Bertipe : Varchar</p> <p>Kd_info</p> <p>Menggunakan format : {F+Legal- character2 [0 1]}</p> <p>Bertipe : Varchar</p>	Data yang diperlukan jika mengolah info

	<p>Info</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>Legal- character1</p> <p>[A-Z]  a-z   0-9  ` 1 ]</p> <p>Bertipe : Varchar</p>	
6. Data Tarif	<p>- terdiri dari :</p> <p>kd_wisata, kd_kunjungan dan tarif</p> <p>Kd_wisata</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>{W+Legal- character2 [0 1]}</p> <p>Bertipe : Varchar</p> <p>Kd_kunjungan</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>{K+Legal- character2 [0 1]}</p> <p>Bertipe : Varchar</p> <p>Tarif</p>	Data yang diperlukan jika mengolah tarif

	<p>Menggunakan format :</p> <p>Legal- character1</p> <p>[0 1]</p> <p>Bertipe : int</p>	
7. Data Wisata	<p>- terdiri dari :</p> <p>kd_wisata, nama_wisata, keterangan dan gambar</p> <p>Kd_wisata</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>{W+Legal- character2</p> <p>[0 1]}</p> <p>Bertipe : Varchar</p> <p>Nama_wisata</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>Legal- character1</p> <p>[A-Z]  a-z   0-9  \ 1 ]</p> <p>Bertipe : Varchar</p> <p>Keterangan</p> <p>Menggunakan format :</p>	Data yang diperlukan jika mengolah wisata

	<p>Legal- character1</p> <p>[A-Z]  a-z   0-9  \ 1 ]</p> <p>Bertipe : Varchar</p> <p>Gambar</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>Legal- character1</p> <p>[A-Z]  a-z   0-9  \ 1 ]</p> <p>Bertipe : Varchar</p>	
8. Data Pengetahuan	<p>- terdiri dari :</p> <p>kd_rule, kd_minat, kd_info, kd_parameter, kd_kunjungan dan kd_wisata</p> <p>Kd_wisata</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>{W+Legal- character2 [0 1]}</p> <p>Bertipe : Varchar</p> <p>Kd_kunjungan</p> <p>Menggunakan format :</p>	

	{K+Legal- character2 [011]} Bertipe : Varchar  Kd_minat Menggunakan format : {M+Legal- character2 [011]} Bertipe : Varchar  Kd_info Menggunakan format : {F+Legal- character2 [011]} Bertipe : Varchar  Kd_parameter Menggunakan format : {P+Legal- character2 [011]} Bertipe : Varchar  Kd_rule	
--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	60/ 64
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

	<p>Menggunakan format :</p> <p>Legal- character1</p> <p>[0 1]</p> <p>Bertipe : int</p>	
9. Data Histori	<p>- terdiri dari :</p> <p>kd_rule, kd_minat, kd_info, kd_parameter, kd_kunjungan, kd_wisata dan username</p> <p>Kd_wisata</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>{W+Legal- character2</p> <p>[0 1]}</p> <p>Bertipe : Varchar</p> <p>Kd_kunjungan</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>{K+Legal- character2</p> <p>[0 1]}</p> <p>Bertipe : Varchar</p>	

	<p>Kd_minat</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>{M+Legal- character2 [0 1]}</p> <p>Bertipe : Varchar</p> <p>Kd_info</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>{F+Legal- character2 [0 1]}</p> <p>Bertipe : Varchar</p> <p>Kd_parameter</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>{P+Legal- character2 [0 1]}</p> <p>Bertipe : Varchar</p> <p>Kd_rule</p> <p>Menggunakan format :</p> <p>Legal- character1 [0 1]</p> <p>Bertipe : int</p>	
--	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	62/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

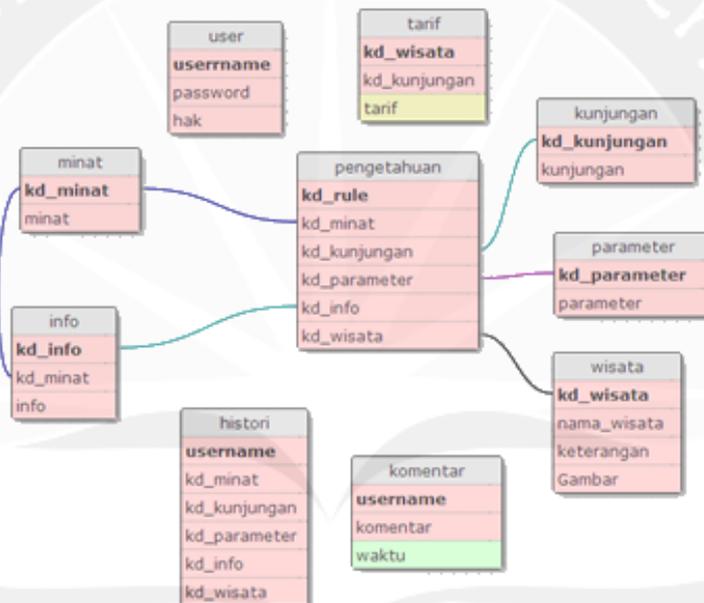
	<p>Username</p> <p>Menggunakan format : Legal- character1</p> <p>[A-Z]  a-z   0-9  \ 1 ]</p> <p>Bertipe : Varchar</p>	
10. Data Komentar	<p>- terdiri dari : username, komentar, dan waktu</p> <p>Username</p> <p>Menggunakan format : Legal- character1</p> <p>[A-Z]  a-z   0-9  \ 1 ]</p> <p>Bertipe : Varchar</p> <p>Komentar</p> <p>Menggunakan format : Legal- character1</p> <p>[A-Z]  a-z   0-9  \ 1 ]</p> <p>Bertipe : Varchar</p> <p>Waktu</p> <p>Menggunakan format : YY-</p>	

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	63/ 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

	MM-DD	
	Bertipe : Varchar	

## 6. Entity Relationship Diagram

Perangkat lunak ini digunakan oleh pengguna yang telah terbiasa menggunakan browser di perangkat smartphone.



Gambar 7 Entity Relationship Diagram

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SiWiMoW	64 / 64
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

# DPPL

## DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Pengembangan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Untuk  
Menentukan Tujuan Wisata Di Yogyakarta Berbasis Mobile  
Web  
(SiWiMoW)

Dipersiapkan oleh:  
**Esthi Kurnia Dewi / 115301625**

Program Studi Magister Teknik Informatika  
Program Pasca Sarjana  
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Magister Teknik Informatika	<b>Nomor Dokumen</b>		<b>Halaman</b>
		DPPL-SIWIMOW		1/52
		<b>Revis</b>		

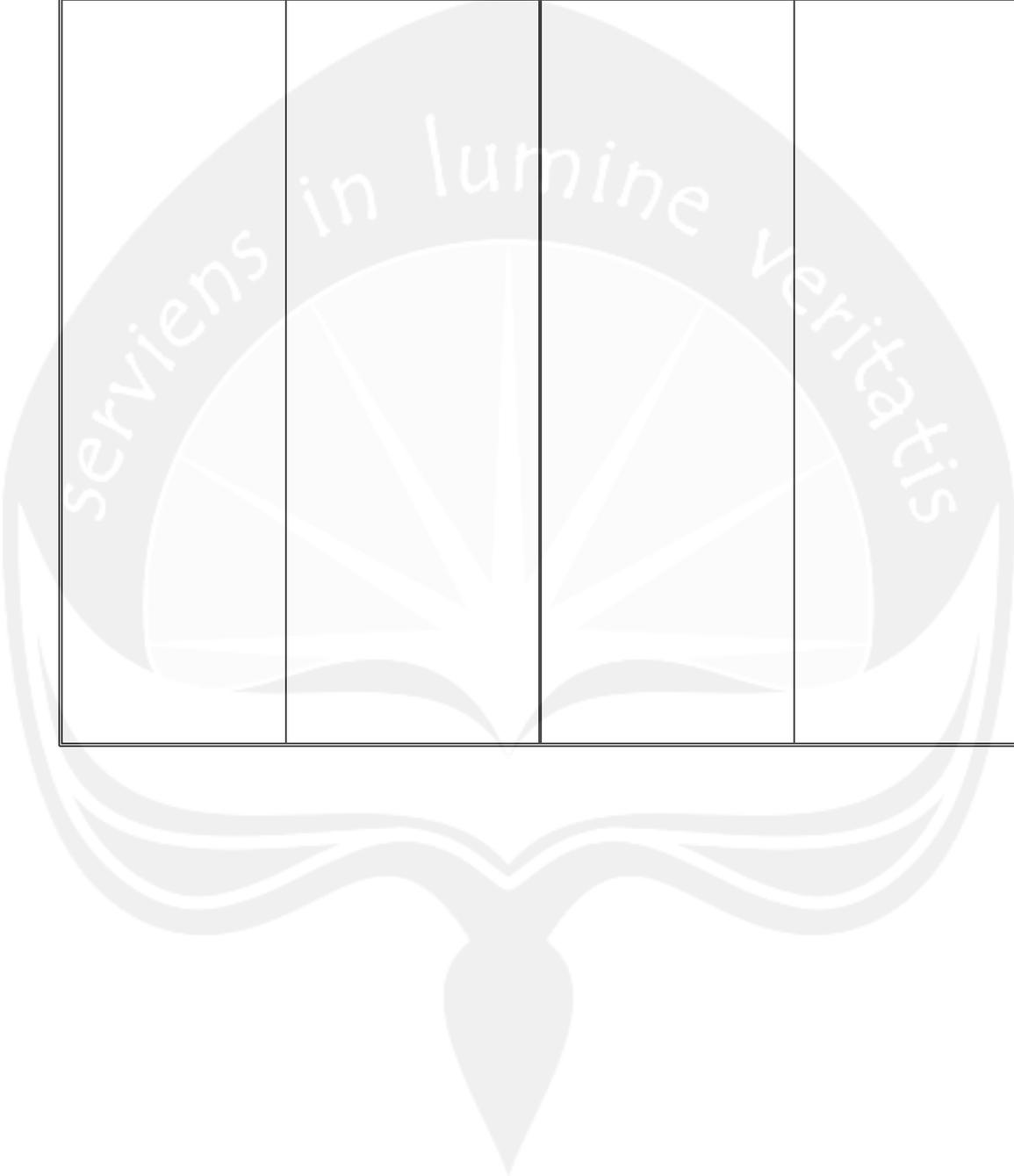
**DAFTAR PERUBAHAN**

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G

### Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi



## DAFTAR ISI

1	Pendahuluan.....	8
1.1	Tujuan.....	8
1.2	Lingkup Masalah.....	8
1.3	Definisi dan Akronim.....	8
1.4	Referensi.....	9
2	Perancangan Data.....	10
2.1	Daftar Tabel.....	10
2.2	Struktur Tabel.....	11
2.3	Physical Data Model.....	17
3	Perancangan Arsitektur.....	18
3.1	Struktur Program.....	18
3.2	Dekomposisi Modul.....	20
4	Perancangan Antar Muka.....	23
4.1	Halaman Home.....	23
4.2	Halaman Login.....	23
4.3	Halaman Mengolah Data Minat.....	24
4.4	Halaman Mengolah Data Kunjungan.....	24
4.5	Halaman Mengolah Data Parameter.....	25
4.6	Halaman Mengolah Data Info.....	25
4.7	Halaman Mengolah Data Tarif.....	26

4.8	Halaman Mengolah Data Wisata.....	26
4.9	Halaman Mengolah Data Pengetahuan.....	27
4.10	Halaman Mengolah Data Histori.....	28
4.11	Halaman Menampilkan Tujuan Wisata.....	29
4.12	Halaman Menampilkan Histori.....	29
4.13	Halaman Menampilkan Info Wisata.....	30
4.14	Halaman Mengelola Admin.....	30
4.15	Halaman Mengelola Password User.....	31
4.16	Halaman Mengelola Komentar dan Saran.....	31
5	Perancangan Prosedural.....	32
5.1	Prosedural Login.....	32
5.2	Prosedural Mengubah Password user.....	33
5.4	Prosedural Mengelola minat.....	34
5.5	Prosedural Mengelola Kunjungan.....	35
5.6	Prosedural Mengelola Parameter.....	36
5.7	Prosedural Mengelola Info.....	36
5.8	Prosedural Mengelola Tarif.....	37
5.9	Prosedural Mengelola Wisata.....	38
5.10	Prosedural Mengelola Pengetahuan.....	39
5.11	Prosedural Mengelola Histori.....	40
5.12	Prosedural Menampilkan Rekomendasi Tujuan Wisata.....	40

5.13	Prosedural Menampilkan Histori.....	41
5.14	Prosedural Menampilkan Info Wisata.....	41
5.15	Prosedural Mengelola Komentar.....	41



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Physical Data Model.....	17
Gambar 3.2 Arsitektur Untuk Halaman User.....	18
Gambar 3.2 Arsitektur Untuk Halaman Admin.....	19
Gambar 4.1 Halaman Home.....	23
Gambar 4.2 Halaman Login.....	23
Gambar 4.3 Halaman Pengelolaan Data Minat.....	24
Gambar 4.4 Halaman Pengelolaan Data Kunjungan.....	24
Gambar 4.5 Halaman Pengelolaan Data Parameter.....	25
Gambar 4.6 Halaman Pengelolaan Data Info.....	25
Gambar 4.7 Halaman Pengelolaan Data Tarif.....	26
Gambar 4.8 Halaman Pengelolaan Data Wisata.....	26
Gambar 4.9 Halaman Pengelolaan Data Pengetahuan.....	27
Gambar 4.10 Halaman Pengelolaan Data Histori.....	28
Gambar 4.11 Halaman Menampilkan Rekomendasi Tujuan Wisata.....	29
Gambar 4.12 Halaman Menampilkan Histori.....	29
Gambar 4.13 Halaman Pengelolaan Data Info Wisata.....	30
Gambar 4.14 Halaman Pengelolaan Data User Admin.....	30
Gambar 4.15 Halaman Mengubah Password User.....	31
Gambar 4.16 Halaman Pengelolaan Komentar dan Saran.....	31

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Tabel Yang Ada Pada SiWiMoW.....	10
Tabel 2.2 Struktur Tabel User.....	11
Tabel 2.3. Struktur Tabel minat.....	12
Tabel 2.4. Struktur Tabel kunjungan.....	12
Tabel 2.5. Struktur Tabel parameter.....	13
Tabel 2.6. Struktur Tabel info.....	13
Tabel 2.7. Struktur Tabel Tarif.....	14
Tabel 2.8. Struktur Tabel wisata.....	14
Tabel 2.9. Struktur Tabel pengetahuan.....	15
Tabel 2.10. Struktur Tabel histori.....	15
Tabel 2.11. Struktur Tabel komentar.....	16
Tabel 3.2 Dekomposisi fungsional modul.....	20

## 1. Pendahuluan

### 1.1 Tujuan

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen DPPL tersebut digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap selanjutnya. Pada dokumen ini akan dijelaskan tahap - tahap perancangan perangkat lunak secara rinci seperti perancangan arsitektur serta perancangan secara rinci meliputi sequence diagram, class diagram, serta class description.

### 1.2 Lingkup Dokumen

SIWIMOW (Sistem Pendukung Keputusan Memilih Tujuan Wisata Yogyakarta berbasis Mobile Web) adalah sistem pendukung keputusan yang digunakan untuk melakukan prediksi dan memberikan informasi mengenai tujuan wisata dari seorang turis sesuai dengan kebutuhan turis tersebut. Kesimpulan yang dihasilkan adalah berdasarkan spesifikasi yang dipilih oleh user dalam hal ini adalah turis.

### 1.3 Definisi dan Akronim

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
DPPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak disebut juga Software Design Description (SDD) merupakan deskripsi dari perancangan produk/perangkat lunak yang akan dikembangkan.

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL-SiWiMoW	9/ 52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

SIWIMOW	Sistem Pendukung Keputusan untuk menentukan tujuan wisata di Yogyakarta berbasis mobile web
DBMS	Database Management Sistem atau sistem pengelolaan basis data
Database	Kumpulan data yang terkait dan diorganisasikan dalam struktur tertentu serta dapat diakses cepat
Web Server	Suatu komputer penyedia layanan web, sehingga web yang berada di server dapat diakses oleh client
Mobile Web	Sebuah website yang didesain untuk layar yang kecil dari Handphone
Browser	Sebuah aplikasi perangkat lunak yang digunakan untuk menampilkan halaman Web
Mobile Web GUI	Graphical User Interface yaitu antarmuka yang berbasis grafis untuk Mobile Web

#### 1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak ini adalah:

1. Triseptian Anastasius, *Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak INSITAM*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2009.
2. Esthi Kurnia Dewi, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Sistem Pendukung Keputusan Memilih Tujuan Wisata Yogyakarta (SIWIMOW)*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2012.

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL-SiWiMoW	11/ 52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 2. Perancangan Data

### 2.1 Daftar Tabel

Berisi daftar dari tabel yang digunakan sebagai media penyimpanan data (Data Storage) untuk basis data yang dipergunakan oleh perangkat lunak Siwimow.

Tabel 2.1. Daftar Tabel yang ada pada SiWiMoW

Nama Tabel	Primary Key	Data Store	Deskripsi Tabel
Minat	Kd_minat	minat.sql	Tabel minat adalah yang berisi informasi mengenai minat wisata di Yogyakarta
Kunjungan	Kd_kunjungan	kunjungan.sql	Tabel kunjungan adalah yang berisi informasi mengenai waktu kunjungan. Ada kunjungan dihari biasa maupun dihari libur
Parameter	Kd_parameter	parameter.sql	Tabel parameter adalah yang berisi informasi dalam minat wisata yang dipilih wisatawan ingin melihat atau menikmati apa.
Info	Kd_info	info.sql	Tabel info adalah yang berisi informasi mengenai fasilitas atau info apa yang dicari dalam minat wisata tersebut
Tarif		tarif.sql	Tabel tarif adalah yang berisi

			informasi harga tiket masuk
Wisata	Kd_wisata	wisata.sql	Tabel wisata adalah yang berisi informasi mengenai wisata apa saja yang terdapat dalam database sistem
Pengetahuan	Kd_rule	pengetahuan.sql	Tabel pengetahuan adalah yang berisi rule
Histori		histori.sql	Tabel histori adalah yang berisi informasi mengenai histori dari konsultasi wisatawan
Komentar		komentar.sql	Tabel komentar adalah yang berisi informasi mengenai komentar dan saran wisatawan
User	username	user.sql	Tabel user adalah yang berisi informasi mengenai admin dan useryang dapat mengakses siwimow

## 2.2 Struktur Tabel

### 2.2.1 Tabel User

Identifikasi/nama :Tabel User

Deskripsi :Tabel user adalah yang berisi informasi mengenai admin dan useryang dapat mengakses siwimow

Primary Key :username

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL-SiWiMoW	13/ 52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Tabel 2.2. Struktur Tabel User

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Username	varchar	10	Kode username, PK
Password	varchar	10	Password
hak	varchar	5	Hak akses

### 2.2.2 Tabel Minat Minat

Identifikasi/nama : Tabel Minat

Deskripsi : Tabel user adalah yang berisi informasi mengenai admin dan user yang dapat mengakses siwimow

Primary Key : Kd\_minat

Tabel 2.3. Struktur Tabel minat

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kd_minat	varchar	4	Kode minat, PK
Minat	varchar	128	Minat

### 2.2.3 Tabel Kunjungan

Identifikasi/nama : Tabel Kunjungan

Deskripsi : Tabel kunjungan adalah yang berisi informasi mengenai waktu kunjungan. Ada kunjungan dihari biasa maupun dihari libur

Primary Key : Kd\_kunjungan

Tabel 2.4. Struktur Tabel kunjungan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kd_Kunjungan	varchar	4	Kode Waktu Kunjungan, PK
Kunjungan	varchar	128	Waktu Kunjungan

#### 2.2.4 Tabel Parameter

Identifikasi/nama : Tabel Parameter

Deskripsi : Tabel parameter adalah yang berisi informasi dalam minat wisata yang dipilih wisatawan ingin melihat atau menikmati apa.

Primary Key : Kd\_Parameter

Tabel 2.5. Struktur Tabel parameter

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kd_parameter	varchar	4	Kode Parameter, PK

Parameter	varchar	128	Parameter
-----------	---------	-----	-----------

#### 2.2.5 Tabel Info

Identifikasi/nama : Tabel Info

Deskripsi : *Tabel info adalah yang berisi informasi mengenai fasilitas atau info apa yang dicari dalam minat wisata tersebut*

Primary Key : Kd\_Info

Tabel 2.6. Struktur Tabel info

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kd_Info	varchar	4	Kode info, PK
Info	varchar	128	Info
Kd_minat	varchar	4	Kode minat, FK

#### 2.2.6 Tabel Tarif

Identifikasi/nama : Tabel Tarif

Deskripsi : *Tabel tarif adalah yang berisi informasi harga tiket masuk*

Primary Key : -

Tabel 2.7. Struktur Tabel tarif

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL-SiWiMoW	16/ 52
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kd_wisata	varchar	4	Kode wisata, FK
Kd_kunjungan	varchar	4	Kode Kunjungan, FK
tarif	int	10	Tarif wisata

### 2.2.7 Tabel Wisata

Identifikasi/nama : Tabel wisata

Deskripsi : *Tabel wisata adalah yang berisi informasi mengenai wisata apa saja yang terdapat dalam database sistem*

Primary Key : Kd\_wisata

Tabel 2.8. Struktur Tabel wisata

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kd_wisata	varchar	4	Kode wisata, PK
Wisata	varchar	64	Wisata
Keterangan	varchar	1000	keterangan
Gambar	varchar	128	Gambar wisata

### 2.2.8 Tabel Pengetahuan

Identifikasi/nama : Tabel Pengetahuan

Deskripsi : *Tabel pengetahuan adalah yang berisi rule*

Primary Key : Kd\_rule

Tabel 2.9. Struktur Tabel pengetahuan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kd_rule	varchar	4	Kode pengetahuan, PK
Kd_Minat	varchar	4	Kode Minat, FK
Kd_Kunjungan	varchar	4	Kode Waktu Kunjungan, FK
Kd_Parameter	varchar	4	Kode Parameter, FK
Kd_Info	varchar	4	Kode Info, FK
Kd_Tarif	varchar	4	Kode tarif, FK
Kd_Wisata	varchar	4	Kode wisata, FK

### 2.2.9 Deskripsi Entitas Data Histori

Identifikasi/nama : Tabel histori

Deskripsi : *Tabel histori adalah yang berisi informasi mengenai histori dari konsultasi wisatawan*

Primary Key : Kd\_histori

Tabel 2.10. Struktur Tabel histori

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
username	varchar	4	Kode histori, FK
Kd_Minat	varchar	4	Kode Minat, FK
Kd_Kunjungan	varchar	4	Kode Kunjungan, FK
Kd_Parameter	varchar	4	Kode Parameter, FK
Kd_Info	varchar	4	Kode Info, FK
Kd_Tarif	varchar	4	Kode tarif, FK
Kd_Wisata	varchar	4	Kode wisata, FK

### 2.2.10 Deskripsi Entitas Data Komentar

Identifikasi/nama : Tabel komentar

Deskripsi : *Tabel komentar adalah yang berisi informasi mengenai*

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL-SiWiMoW	19/ 52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

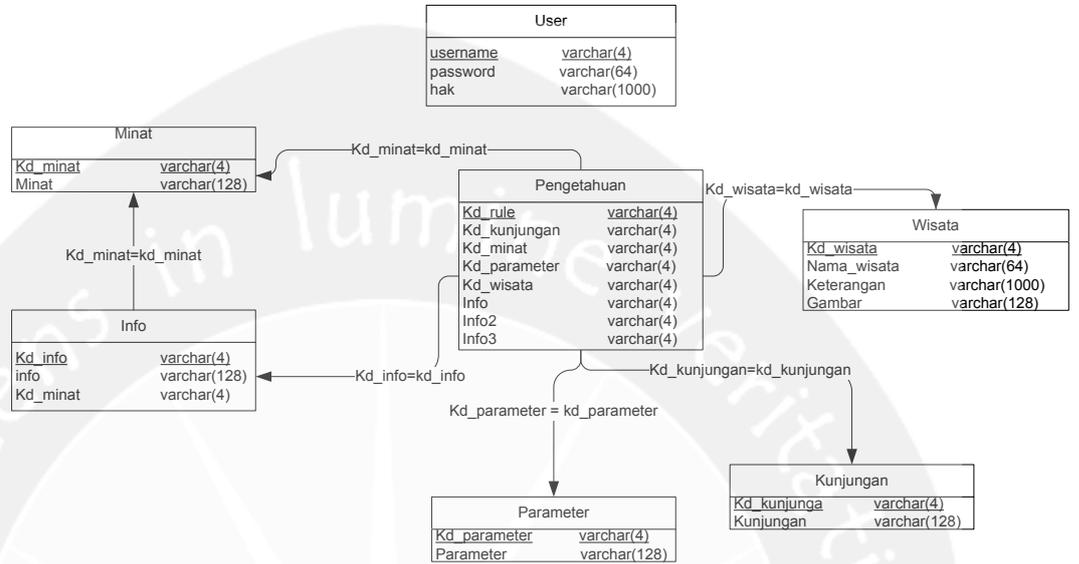
*komentar dan saran wisatawan*

Primary Key : -

Tabel 2.11. Struktur Tabel komentar

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
username	varchar	15	username, FK
komentar	varchar	256	Komentar dan Saran Wisatawan
Waktu	datetime		Waktu post komentar

### 2.3 Physical Data Model

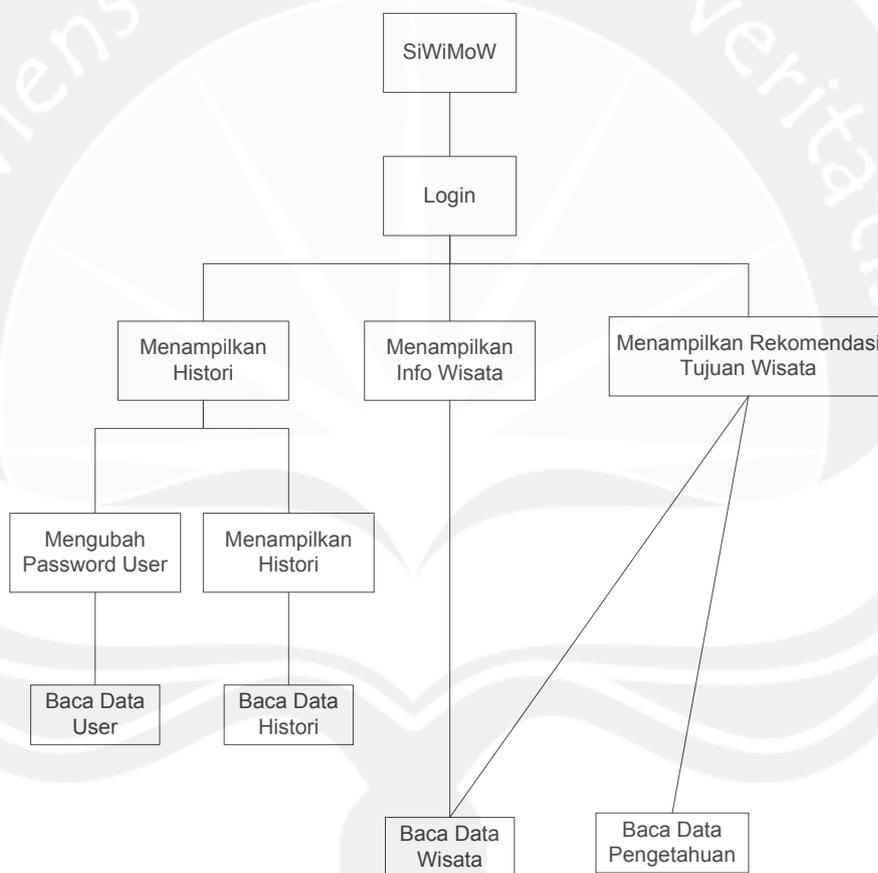


Gambar 2.1 Physical Data Model

### 3. Perancangan Arsitektur

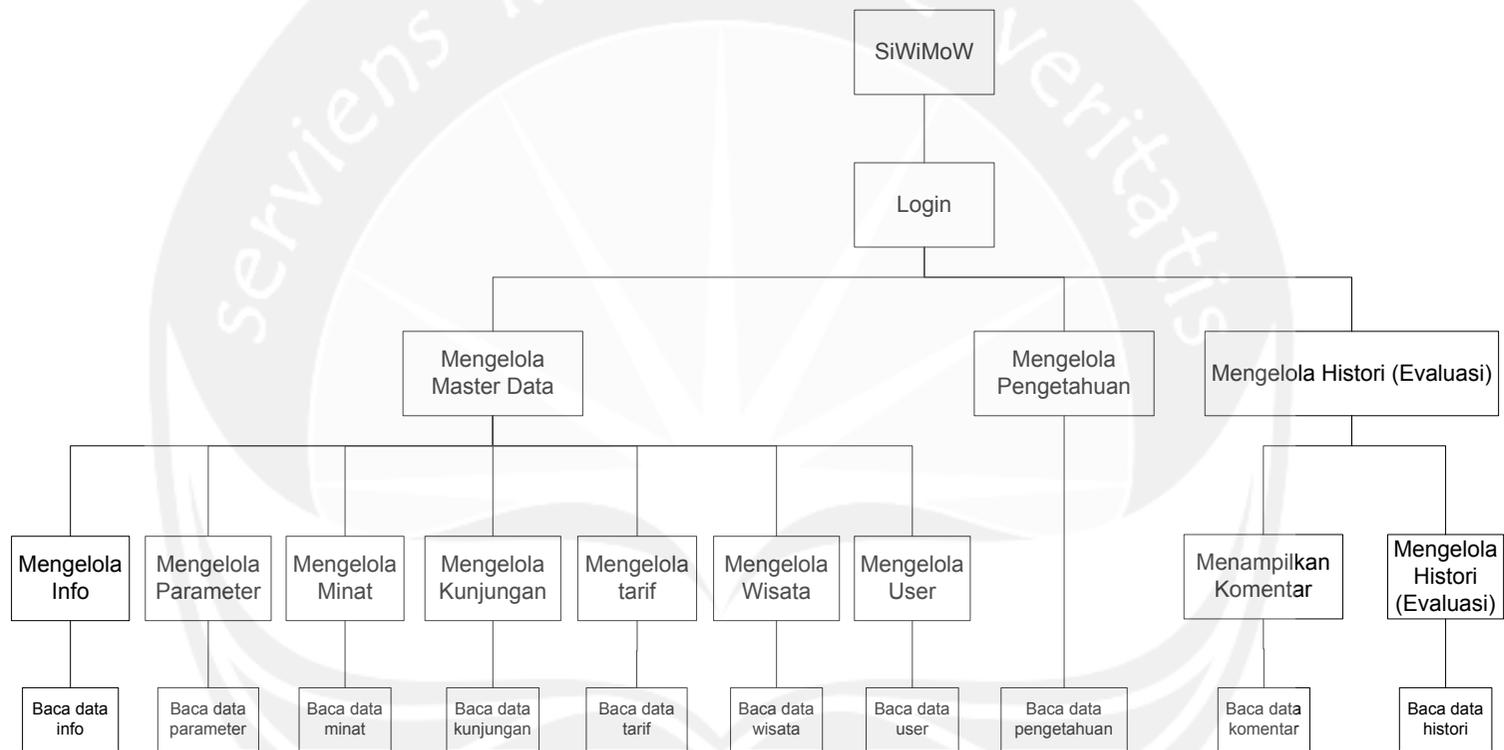
Perancangan arsitektur adalah untuk mengembangkan struktur program modular dan merepresentasikan hubungan kontrol antar modul. Perancangan arsitektur juga membentuk struktur program dan struktur data dengan menentukan antarmuka yang memungkinkan data mengalir melalui program.

#### 3.1 Struktur Program



Gambar 3.1 Arsitektural untuk halaman user

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL-SiWiMoW	22/ 52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



Gambar 3.2 Arsitektural untuk halaman admin

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

### 3.2 Dekomposisi Modul

Bagian ini berisi dekomposisi logik dari modul. Pada bagian ini berisi tabel dengan kolom Modul, Proses, Keterangan. Kolom keterangan hanya diisi jika proses tidak tergambar dalam DFD.

Tabel 3.2 Dekomposisi fungsional modul

No	Fungsi/Proses	Data Input	Data Output	Keterangan
DPPL-SiWiMoW-001	Login	Username password	Status login, halaman user login	Fungsi ini adalah fungsi untuk proses login untuk memasuki SiWiMoW
DPPL-SiWiMoW-002	Mengubah Password user user	password	Mengubah data password user	Fungsi ini adalah fungsi untuk mengubah password user
DPPL-SiWiMoW-003	Mengelola user admin	Username password	Update data user	Fungsi ini adalah fungsi untuk menambah, mengubah dan menghapus data user admin
DPPL-SiWiMoW-004	Mengelola minat	Kd_minat	Update data minat	Fungsi ini adalah fungsi

Program Studi Magister Teknik Informatika

DPPL-SiWiMoW

24/ 52

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

		minat		untuk menambah, mengubah data minat ada pada halaman user admin
DPPL-SiWiMoW-005	Mengelola Kunjungan	Kd_kunjungan kunjungan	Update data kunjungan	Fungsi ini adalah fungsi untuk menambah, mengubah data kunjungan ada pada halaman user admin
DPPL-SiWiMoW-006	Mengelola Parameter	Kd_parameter Parameter	Update data parameter	Fungsi ini adalah fungsi untuk menambah, mengubah data parameter ada pada halaman user admin
DPPL-SiWiMoW-007	Mengelola Info	Kd_info kd_minat info	Update data info	Fungsi ini adalah fungsi untuk menambah, mengubah data info ada pada halaman user admin
DPPL-SiWiMoW-008	Mengelola Tarif	Kd_wisata Kd_kunjungan tarif	Update data tarif	Fungsi ini adalah fungsi untuk menambah, mengubah data tarif ada pada

				halaman user admin
DPPL-SiWiMoW-009	Mengelola Wisata	Kd_wisata Nama_wisata Keterangan gambar	Update data wisata	Fungsi ini adalah fungsi untuk menambah, mengubah data wisata ada pada halaman user admin
DPPL-SiWiMoW-010	Mengelola pengetahuan	Kd_minat, kd_kunjungan, kd_info, kd_parameter, kd_wisata	Update data pengetahuan	Fungsi ini adalah fungsi untuk menambah, mengubah data pengetahuan ada pada halaman user admin
DPPL-SiWiMoW-011	Mengelola Histori	Kd_minat, kd_kunjungan, kd_info, kd_parameter, kd_wisata, user	Evaluasi dan update data histori	Fungsi ini adalah fungsi untuk menambah histori ke pengetahuan atau menghapus data histori ada pada halaman user admin
DPPL-SiWiMoW-012	Menampilkan Rekomendasi	Kd_minat, kd_kunjungan,	Menampilkan rekomendasi tujuan	Fungsi ini adalah fungsi untuk menampilkan

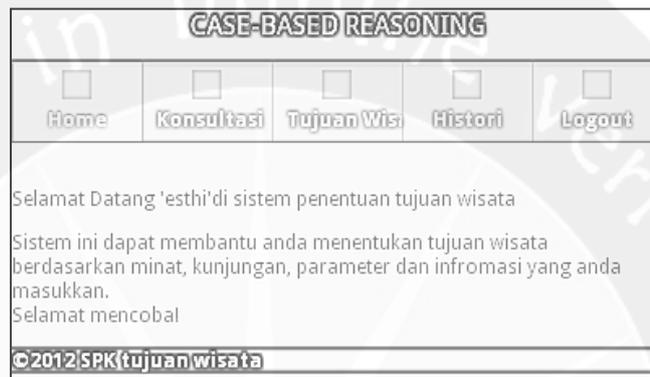
	tujuan wisata	kd_info, kd_parameter	wisata	rekomendasi tujuan wisata
DPPL-SiWiMoW-013	Menampilkan histori	histori	Menampilkan histori konsultasi	Fungsi ini adalah fungsi untuk menampilkan histori konsultasi
DPPL-SiWiMoW-014	Menampilkan info wisata	wisata	Menampilkan semua wisata yang ada didatabase	Fungsi ini adalah fungsi untuk menampilkan info wisata
DPPL-SiWiMoW-015	Mengelola Komentar	komentar	Update data komentar	Fungsi ini adalah fungsi untuk menambah komentar

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL-SiWiMoW	27/ 52
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

## 4. Perancangan Antarmuka

### 4.1 Home

Halaman ini merupakan halaman home dari SiWiMoW. Pada halaman ini memiliki penjelasan singkat tentang SiWiMoW dan jika yang memasuki sistem ini adalah user yang melakukan login maka sistem akan menyapa sesuai username yang kita gunakan.

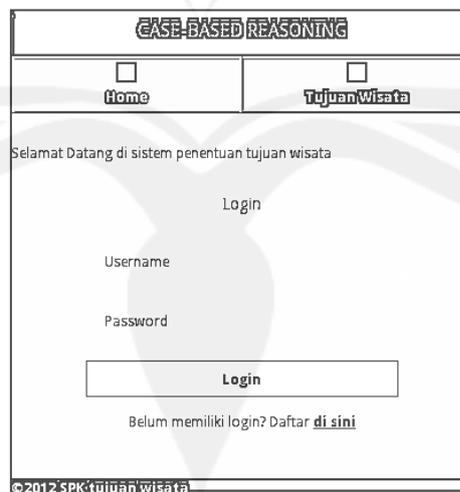


CASE-BASED REASONING				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Home	Konsultasi	Tujuan Wis	Histori	Logout
Selamat Datang 'esthi'di sistem penentuan tujuan wisata				
Sistem ini dapat membantu anda menentukan tujuan wisata berdasarkan minat, kunjungan, parameter dan informasi yang anda masukkan.				
Selamat mencoba!				
©2012 SPK(tujuan wisata)				

Gambar 4.1 Halaman Home

### 4.2 Login

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan oleh pengelola untuk memasuki halaman pengelola dan wisatawan untuk konsultasi secara login.



CASE-BASED REASONING	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Home	Tujuan Wisata
Selamat Datang di sistem penentuan tujuan wisata	
Login	
Username	
Password	
<input type="button" value="Login"/>	
Belum memiliki login? Daftar <a href="#">di sini</a>	
©2012 SPK(tujuan wisata)	

Gambar 4.2 Halaman Login

#### 4.3 Mengolah Data Minat

Halaman yang digunakan oleh pengelola melakukan penambahan dan pengeditan data minat.

Beranda	Konsultasi	Wisata	<b>Admin</b>
---------	------------	--------	--------------

<b>Menu Admin</b> <u>Minat</u> <u>Waktu Kunjungan</u> <u>Parameter</u> <u>Info</u> <u>Tarif</u> .....	Kode Minat : Minat :  Tambah    Edit    Batal
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------

Gambar 4.3 Halaman Pengelolaan Data Minat

#### 4.4 Mengolah Data Kunjungan

Halaman yang digunakan oleh pengelola melakukan penambahan dan pengeditan data kunjungan.

Beranda	Konsultasi	Wisata	<b>Admin</b>
---------	------------	--------	--------------

<p><b>Menu Admin</b></p> <p><a href="#">Minat</a></p> <p><b><u>Waktu Kunjungan</u></b></p> <p><a href="#">Parameter</a></p> <p><a href="#">Info</a></p> <p><a href="#">Tarif</a></p> <p>....</p>	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;">Kode Waktu</td> <td style="padding: 0 10px;">:</td> <td style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 20px;"></td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;">Waktu Kunjungan</td> <td style="padding: 0 10px;">:</td> <td style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 20px;"></td> </tr> </table> <table style="width: 100%; margin-top: 10px; text-align: center;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px 15px;">Tambah</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px 15px;">Edit</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px 15px;">Batal</td> </tr> </table>	Kode Waktu	:		Waktu Kunjungan	:		Tambah	Edit	Batal
Kode Waktu	:									
Waktu Kunjungan	:									
Tambah	Edit	Batal								

Gambar 4.4 Halaman Pengelolaan Data Kunjungan

#### 4.5 Mengolah Data Parameter

Halaman yang digunakan oleh pengelola melakukan penambahan dan pengeditan data parameter.

Beranda	Konsultasi	Wisata	<b>Admin</b>
---------	------------	--------	--------------

<p><b>Menu Admin</b></p> <p><a href="#">Minat</a></p> <p><a href="#">Waktu Kunjungan</a></p> <p><b><u>Parameter</u></b></p> <p><a href="#">Info</a></p> <p><a href="#">Tarif</a></p> <p>....</p>	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;">Kode Parameter</td> <td style="padding: 0 10px;">:</td> <td style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 20px;"></td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;">Parameter</td> <td style="padding: 0 10px;">:</td> <td style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 20px;"></td> </tr> </table> <table style="width: 100%; margin-top: 10px; text-align: center;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px 15px;">Tambah</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px 15px;">Edit</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px 15px;">Batal</td> </tr> </table>	Kode Parameter	:		Parameter	:		Tambah	Edit	Batal
Kode Parameter	:									
Parameter	:									
Tambah	Edit	Batal								

Gambar 4.5 Halaman Pengelolaan Data Parameter

#### 4.6 Mengolah Data Info

Halaman yang digunakan oleh pengelola melakukan penambahan dan pengeditan data info.

Beranda	Konsultasi	Wisata	<b>Admin</b>
<b>Menu Admin</b>			
<u>Minat</u>			
<u>Waktu Kunjungan</u>			
<u>Parameter</u>			
<b>Info</b>			
<u>Tarif</u>			
.....			
Kode Info :			
Info :			
<input type="button" value="Tambah"/>		<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Batal"/>

Gambar 4.6 Halaman Pengelolaan Data Info

#### 4.7 Mengolah Data Tarif

Halaman yang digunakan oleh pengelola melakukan penambahan dan pengeditan data tarif.

Beranda	Konsultasi	Wisata	<b>Admin</b>
---------	------------	--------	--------------

<b>Menu Admin</b> <u>Minat</u> <u>Waktu Kunjungan</u> <u>Parameter</u> <u>Info</u> <b><u>Tarif</u></b> .....	Kode Tarif : Tarif :  <input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Batal"/>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Gambar 4.7 Halaman Pengelolaan Data Tarif

#### 4.8 Mengolah Data Wisata

Halaman yang digunakan oleh pengelola melakukan penambahan dan pengeditan data wisata.

Beranda	Konsultasi	Wisata	<b>Admin</b>		
<table border="1"> <tr> <td style="vertical-align: top;"> <p><b>Menu Admin</b></p> <p><u>Minat</u></p> <p><u>Waktu Kunjungan</u></p> <p><u>Parameter</u></p> <p><u>Info</u></p> <p><u>Tarif</u></p> <p>....</p> </td> <td> <p>Kode Wisata : <input type="text"/></p> <p>Wisata : <input type="text"/></p> <p> <input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Batal"/> </p> </td> </tr> </table>				<p><b>Menu Admin</b></p> <p><u>Minat</u></p> <p><u>Waktu Kunjungan</u></p> <p><u>Parameter</u></p> <p><u>Info</u></p> <p><u>Tarif</u></p> <p>....</p>	<p>Kode Wisata : <input type="text"/></p> <p>Wisata : <input type="text"/></p> <p> <input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Batal"/> </p>
<p><b>Menu Admin</b></p> <p><u>Minat</u></p> <p><u>Waktu Kunjungan</u></p> <p><u>Parameter</u></p> <p><u>Info</u></p> <p><u>Tarif</u></p> <p>....</p>	<p>Kode Wisata : <input type="text"/></p> <p>Wisata : <input type="text"/></p> <p> <input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Batal"/> </p>				

Gambar 4.8 Halaman Pengelolaan Data Wisata

#### 4.9 Mengolah Data Pengetahuan

Halaman yang digunakan oleh pengelola melakukan penambahan dan pengeditan data pengetahuan.

Beranda	Konsultasi	Wisata	<b>Admin</b>		
<table border="1"> <tr> <td style="vertical-align: top;"> <p><b>Menu Admin</b></p> <p><u>Minat</u></p> <p><u>Waktu Kunjungan</u></p> <p><u>Parameter</u></p> <p><u>Info</u></p> <p><u>Tarif</u></p> <p><u>Wisata</u></p> <p><b>Pengetahuan</b></p> </td> <td style="vertical-align: top;"> <p>Kode Pengetahuan :    </p> <p>Kode Minat :           </p> <p>Kode Waktu :           </p> <p>Kode Parameter :       </p> <p>Tambah    Edit    Batal</p> </td> </tr> </table>				<p><b>Menu Admin</b></p> <p><u>Minat</u></p> <p><u>Waktu Kunjungan</u></p> <p><u>Parameter</u></p> <p><u>Info</u></p> <p><u>Tarif</u></p> <p><u>Wisata</u></p> <p><b>Pengetahuan</b></p>	<p>Kode Pengetahuan :    </p> <p>Kode Minat :           </p> <p>Kode Waktu :           </p> <p>Kode Parameter :       </p> <p>Tambah    Edit    Batal</p>
<p><b>Menu Admin</b></p> <p><u>Minat</u></p> <p><u>Waktu Kunjungan</u></p> <p><u>Parameter</u></p> <p><u>Info</u></p> <p><u>Tarif</u></p> <p><u>Wisata</u></p> <p><b>Pengetahuan</b></p>	<p>Kode Pengetahuan :    </p> <p>Kode Minat :           </p> <p>Kode Waktu :           </p> <p>Kode Parameter :       </p> <p>Tambah    Edit    Batal</p>				

Gambar 4.9 Halaman Pengelolaan Data Pengetahuan

#### 4.10 Mengolah Data Histori

Halaman yang digunakan oleh pengelola melakukan penghapusan dan pengeditan data histori.

Beranda	Konsultasi	Wisata	<b>Admin</b>		
<table border="1"> <tr> <td style="vertical-align: top;"> <p><b>Menu Admin</b></p> <p><u>Minat</u></p> <p><u>Waktu Kunjungan</u></p> <p><u>Parameter</u></p> <p><u>Info</u></p> <p><u>Tarif</u></p> <p><u>Wisata</u></p> <p><u>Pengantahuan</u></p> </td> <td style="vertical-align: top;"> <p>Kode Histori : _____</p> <p>Nama : _____</p> <p>Kode Minat : _____</p> <p>Kode Waktu : _____</p> <p>Kode Parameter : _____</p> <p>Tambah    Edit    Batal</p> </td> </tr> </table>				<p><b>Menu Admin</b></p> <p><u>Minat</u></p> <p><u>Waktu Kunjungan</u></p> <p><u>Parameter</u></p> <p><u>Info</u></p> <p><u>Tarif</u></p> <p><u>Wisata</u></p> <p><u>Pengantahuan</u></p>	<p>Kode Histori : _____</p> <p>Nama : _____</p> <p>Kode Minat : _____</p> <p>Kode Waktu : _____</p> <p>Kode Parameter : _____</p> <p>Tambah    Edit    Batal</p>
<p><b>Menu Admin</b></p> <p><u>Minat</u></p> <p><u>Waktu Kunjungan</u></p> <p><u>Parameter</u></p> <p><u>Info</u></p> <p><u>Tarif</u></p> <p><u>Wisata</u></p> <p><u>Pengantahuan</u></p>	<p>Kode Histori : _____</p> <p>Nama : _____</p> <p>Kode Minat : _____</p> <p>Kode Waktu : _____</p> <p>Kode Parameter : _____</p> <p>Tambah    Edit    Batal</p>				

Gambar 4.10 Halaman Pengelolaan Data Histori

#### 4.11 Menampilkan Tujuan Wisata

Halaman yang digunakan oleh pengelola ataupun wisatawan melakukan konsultasi wisata dan menampilkan rekomendasi tempat wisata.

Beranda	<b>Konsultasi</b>	Wisata	Admin
<p>Minat Wisata</p> <p><input type="radio"/> Candi</p> <p><input type="radio"/> Pantai</p> <p><input type="radio"/> Goa</p> <p>BarKunung</p>			

Gambar 4.11 Halaman Menampilkan Rekomendasi Tujuan Wisata

#### 4.12 Menampilkan Histori

Halaman yang digunakan oleh pengelola ataupun wisatawan melihat histori konsultasi.



Gambar 4.12 Halaman Menampilkan Histori

#### 4.13 Menampilkan Info Wisata

Halaman yang digunakan oleh pengelola ataupun wisatawan melihat info wisata.

<a href="#">Beranda</a> <a href="#">Konsultasi</a> <a href="#">Wisata</a> <a href="#">Admin</a>
<b>Daftar Tujuan Wisata</b>
Kode Wisata    W001
Nama Tempat <b>Candi Ratu Boko</b> Wisata
Keterangan    Candi ini

Gambar 4.13 Halaman Pengelolaan Data Info Wisata

#### 4.14 Mengelola User Admin

Halaman yang digunakan oleh pengelola untuk mengolah data user admin. Pengelola bisa menambah admin, menghapus admin dan mengubah pasword admin serta memilih hak user.

<a href="#">Home</a>	<a href="#">Master Data</a>	<a href="#">Pengefahatan</a>	<a href="#">Evaluasi</a>	<a href="#">Logout</a>
Daftar	Kegiatan	Parameter	Info	
Wisata	Tarif	User		
<b>Daftar user</b>				
<input type="text" value="1234-user"/>				
<input type="text" value="masukkan pilihan"/>				
<input type="button" value="Tambah"/>				
<input type="button" value="Ubah"/>				
<input type="button" value="Hapus"/>				
<small>©2012 SPK Tujuan wisata</small>				

Gambar 4.14 Halaman Pengelolaan Data User Admin

#### 4.15 Mengubah Password User

Halaman yang digunakan oleh wisatawan untuk mengelola user. Wisatawan hanya bisa mengubah password saja pada halaman ini

CASE-BASED REASONING				
<input type="checkbox"/> Home	<input type="checkbox"/> Konsultasi	<input type="checkbox"/> Wisata	<input type="checkbox"/> Histori	<input type="checkbox"/> Logout
Histori Konsultasi	Posting Komentar	Profil User		
Edit User				
Username: esthi				
Password: esthi				
Hak: user				
<input type="button" value="Simpan"/>				
<input type="button" value="Batal"/>				

Gambar 4.15 Halaman Mengubah Password User

#### 4.16 Mengelola Komentar Dan Saran

Halaman yang digunakan oleh wisatawan untuk menambahkan komentar ataupun saran terhadap sistem.

CASE-BASED REASONING				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Home	Konsultasi	Wisata	Histori	Logout
Histori Konsultasi	Posting Komentar	Profil User		
Posting Komentar				
Komentar :				
tambah wisata belanja				
<input type="button" value="Simpan"/>				
Komentar Saya				
Halo				
Diposting pada: 2012-10-30 12:56:32				
Ini jelek				
Diposting pada: 2012-10-30 13:00:14				
©2012 SPK,tujuan,wisata				

Gambar 4.16 Halaman Pengelolaan Komentar dan Saran

## 5. Perancangan Prosedural

Pada bagian ini akan dibuat deskripsi rinci dari perangkat lunak, yaitu algoritma yang akan digunakan oleh masing-masing prosedur yang ada pada masing-masing modul. Deskripsi rinci tersebut adalah sebagai berikut :

### 5.1. Prosedur Login

Input : username, password

Output : masuk ke halaman user yang telah login

Algoritma Login

#### 1. Masukkan username dan password:

Username : ← Pada kolom Username klik dan masukkan Username

Password : ← Pada kolom password klik dan masukkan password

#### 2. Tekan button login untuk memproses login:

Login : ← Button ini diklik

Ketika Login diklik akan loading masuk ke halaman khusus untuk user login.

### 5.2. Prosedur Mengubah Password User

Input : password

Output : Mengupdate data user user

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL-SiWiMoW	40/ 52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Algoritma:

1. Menu ubah password

Tekan button ubah untuk memproses ubah password user

a. Masukkan Password

Password ← Pada kolom password ketikkan password baru

b. Tekan button simpan untuk memproses simpan ubah password

2. Menu Batal ubah password

Klik Button Batal untuk membatalkan ubah password

Batal : ← Pilih Batal perubahan password dibatalkan

**5.3. Prosedur Mengelola User Admin**

Input : username, password

Output : Mengupdate data user

Algoritma:

1. Menu menambah user

Tekan button tambah untuk menambahkan data user

a. Masukkan Username, password dan hak

username ← Pada kolom username ketikkan username baru

Password ← Pada kolom password ketikkan password baru

Hak ← Pada kolom hak pilih hak baru

b. Tekan button simpan untuk memproses simpan user baru

c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal penambahan dibatalkan

## 2. Menu mengubah user

Tekan button ubah untuk memproses ubah password user

a. Masukkan Password

Password ← Pada kolom password ketikkan password baru

b. Tekan button simpan untuk memproses simpan ubah password

c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal perubahan dibatalkan

## 3. Menu menghapus hapus user

Pilih user yang akan dihapus Klik Button hapus untuk menghapus user

Hapus : ← Pilih Hapus untuk menghapus data dari database

### 5.4. Prosedur Mengelola Minat

**Input** : Kd\_minat, minat

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL-SiWiMoW	42/ 52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

**Output** : Update data minat

**Algoritma:**

1. Menu menambah minat

Tekan button tambah untuk menambahkan data minat

a. Masukkan kd\_minat, minat

Kd\_minat ← Pada kolom kd\_minat ketikkan kd\_minat baru

minat ← Pada kolom minat ketikkan minat baru

b. Tekan button simpan untuk memproses simpan minat baru

c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal penambahan dibatalkan

2. Menu mengubah minat

Tekan button ubah untuk memproses ubah minat

a. Masukkan minat

minat ← Pada kolom minat ketikkan minat baru

b. Tekan button simpan untuk memproses simpan ubah minat

c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal perubahan dibatalkan

## 5.5. Prosedur Mengelola Kunjungan

### 1. Menu menambah minat

Tekan button tambah untuk menambahkan data minat

#### a. Masukkan kd\_kunjungan, kunjungan

Kd\_kunjungan ← Pada kolom kd\_kunjungan ketikkan kd\_kunjungan baru

kunjungan ← Pada kolom kunjungan ketikkan kunjungan baru

#### b. Tekan button simpan untuk memproses simpan kunjungan baru

#### c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal penambahan dibatalkan

### 2. Menu mengubah kunjungan

Tekan button ubah untuk memproses ubah kunjungan

#### a. Masukkan kunjungan

kunjungn ← Pada kolom kunjungan ketikkan kunjungan baru

#### b. Tekan button simpan untuk memproses simpan ubah kunjungan

#### c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal perubahan dibatalkan

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL-SiWiMoW	44/ 52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 5.6. Prosedur Mengelola Parameter

### 1. Menu menambah parameter

Tekan button tambah untuk menambahkan data parameter

#### a. Masukkan kd\_parameter, parameter

Kd\_parameter ← Pada kolom kd\_parameter ketikkan kd\_parameter baru

Parameter ← Pada kolom kunjungan ketikkan parameter baru

#### b. Tekan button simpan untuk memproses simpan parameter baru

#### c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal penambahan dibatalkan

### 2. Menu mengubah parameter

Tekan button ubah untuk memproses ubah parameter

#### a. Masukkan parameter

parameter ← Pada kolom parameter ketikkan parameter baru

#### b. Tekan button simpan untuk memproses simpan ubah parameter

#### c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal perubahan dibatalkan

## 5.7. Prosedur Mengelola Info

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL-SiWiMoW	45/ 52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 1. Menu menambah info

Tekan button tambah untuk menambahkan data info

### a. Masukkan kd\_info, info

Kd\_info ← Pada kolom kd\_info ketikkan kd\_info baru

info ← Pada kolom info ketikkan info baru

### b. Tekan button simpan untuk memproses simpan info baru

### c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal penambahan dibatalkan

## 2. Menu mengubah info

Tekan button ubah untuk memproses ubah info

### a. Masukkan info

info ← Pada kolom info ketikkan info baru

### b. Tekan button simpan untuk memproses simpan ubah info

### c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal perubahan dibatalkan

## 5.8. Prosedur Mengelola Tarif

### 1. Menu menambah tarif

Tekan button tambah untuk menambahkan data tarif

### a. Masukkan kd\_tarif, tarif

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL-SiWiMoW	46/ 52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Kd\_tarif ← Pada kolom kd\_tarif ketikkan kd\_tarif baru

tarif ← Pada kolom tarif ketikkan tarif baru

b. Tekan button simpan untuk memproses simpan tarif baru

c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal penambahan dibatalkan

## 2. Menu mengubah parameter

Tekan button ubah untuk memproses ubah tarif

a. Masukkan tarif

tarif ← Pada kolom tarif ketikkan tarif baru

b. Tekan button simpan untuk memproses simpan ubah tarif

c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal perubahan dibatalkan

## 5.9. Prosedur Mengelola wisata

### 1. Menu menambah wisata

Tekan button tambah untuk menambahkan data wisata

a. Masukkan kd\_wisata, wisata

Kd\_wisata ← Pada kolom kd\_wisata ketikkan kd\_wisata baru

wisata ← Pada kolom wisata ketikkan wisata baru

b. Tekan button simpan untuk memproses simpan **wisata** baru

c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal penambahan dibatalkan

## 2. Menu mengubah **wisata**

Tekan button ubah untuk memproses ubah **wisata**

a. Masukkan **wisata**

**wisata** ← Pada kolom **wisata** ketikkan **wisata** baru

b. Tekan button simpan untuk memproses simpan ubah **wisata**

c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal perubahan dibatalkan

## 5.10. Prosedur Mengelola pengetahuan

### 1. Menu menambah **pengetahuan**

Tekan button tambah untuk menambahkan data **pengetahuan**

a. Masukkan kd\_ **rule**, parameter

Kd\_rule ← Pada kolom kd\_rule ketikkan kd\_rule baru

Kd\_minat ← Pada kolom minat

Kd\_kunjungan ← Pada kolom kunjungan

Kd\_Parameter ← Pada kolom parameter

Kd\_info ← Pada kolom info

b. Tekan button simpan untuk memproses simpan **pengetahuan** baru

c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal penambahan dibatalkan

## 2. Menu mengubah **pengetahuan**

Tekan button ubah untuk memproses ubah **pengetahuan**

a. Masukkan **pengetahuan**

**pengetahuan** ← Pada kolom **pengetahuan** ketikkan **pengetahuan** baru

b. Tekan button simpan untuk memproses simpan ubah parameter

c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal perubahan dibatalkan

## 5.11. Prosedur Mengelola **histori**

### 1. Menu menambah **histori**

Tekan button tambah untuk menambahkan data **histori**

a. Masukkan **histori**

Pada **histori** ← Pada kolom **histori**

b. Tekan button simpan untuk memproses simpan untuk menyimpan **histori** menjadi pengetahuan yang baru

### 2. Menu menghapus **histori**

a. pilih **histori**

**histori** ← Pada kolom histori pilih **histori** yang akan dihapus

b. Tekan button hapus untuk memproses hapus histori

### 5.12. Prosedur menampilkan rekomendasi tujuan wisata

Algoritma:

1. Proses Memasukkan jawaban wisatawan

- Minat

Tekan button next untuk memproses pertanyaan selanjutnya dan mencocokkan hasilnya.

- Kunjungan

Tekan button next untuk memproses pertanyaan selanjutnya dan mencocokkan hasilnya

- Parameter

Tekan button next untuk memproses pertanyaan selanjutnya dan mencocokkan hasilnya

- Info

- Tekan button kesimpulan untuk memproses pertanyaan selanjutnya dan mencocokkan hasilnya

Keterangan ← Pada keterangan akan direkomendasikan tujuan wisata sebanyak 5

### 5.13. Prosedur menampilkan histori

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL-SiWiMoW	50/ 52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### **Algoritma**

1. Menu menampilkan histori

Tekan button histori untuk menampilkan histori

Histori konsultasi ← Pada menu histori konsultasi  
untuk melihat histori konsultasi

#### **5.14. Prosedur menampilkan info wisata**

##### **Algoritma**

1. Menu menampilkan info wisata

Tekan button wisata untuk menampilkan info wisata

wisata ← Pada menu wisata akan ditampilkan semua  
wisata

#### **5.15. Prosedur mengelola komentar**

1. Menu menambah parameter

Tekan button tambah untuk menambahkan data **komentar**

a. Masukkan **kd\_komentar**, **komentar**

**Kd\_komentar** ← Pada kolom **kd\_komentar** ketikkan **kd\_**  
**komentar** baru

**komentar** ← Pada kolom **komentar** ketikkan **komentar**  
baru

b. Tekan button simpan untuk memproses simpan  
parameter baru

c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal penambahan dibatalkan

## 2. Menu mengubah **komentar**

Tekan button ubah untuk memproses ubah **komentar**

### a. Masukkan **komentar**

parameter ← Pada kolom **komentar** ketikkan **komentar** baru

b. Tekan button simpan untuk memproses simpan ubah parameter

c. Klik Button Batal untuk membatalkan penambahan

Batal : ← Pilih Batal perubahan dibatalkan

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL-SiWiMoW	52/ 52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

# PDHUPL

PERENCANAAN, DESKRIPSI, DAN HASIL UJI PERANGKAT LUNAK

Pengembangan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Untuk  
Wisata Di Yogyakarta Berbasis Mobile Web  
(SiWiMoW)

Dipersiapkan oleh:  
Esthi Kurnia Dewi / 115301625

Program Studi Magister Teknik Informatika

Program Pasca Sarjana

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Magister Teknik Informatika	<b>Nomor Dokumen</b>		<b>Halaman</b>
		PDHUPL-SiWiMoW		1/71
		<b>Revisi</b>		

**DAFTAR PERUBAHAN**

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

## DAFTAR ISI

1	Pendahuluan	9
1.1	Tujuan Pembuatan Dokumen.....	9
1.2	Deskripsi Umum Sistem.....	9
1.3	Definisi dan Singkatan.....	9
1.4	Dokumen Referensi.....	10
1.5	Deskripsi Umum Dokumen.....	10
2	Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak	11
2.1	Perangkat Lunak Pengujian.....	11
2.2	Perangkat Keras Pengujian.....	12
2.3	Sumber Daya Manusia.....	12
2.4	Prosedur Umum Pengujian.....	13
	2.4.1 Pengenalan dan Latihan.....	13
	2.4.2 Persiapan Perangkat Keras.....	13
	2.4.3 Persiapan Perangkat Lunak.....	13
	2.4.4 Pelaksanaan.....	13
	2.4.5 Pelaporan Hasil.....	13
3	Identifikasi Dan Rencana Pengujian	14
3.1	Identifikasi Pengujian.....	14
4	Deskripsi Dan Hasil Uji	23
4.1	Identifikasi Kelas Pengujian Login.....	23
4.2	Identifikasi Kelas Pengujian Data User.....	23
	4.2.1 Identifikasi Kelas Pengujian Mengubah Data User.....	23

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	4/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4.3	Identifikasi Kelas Pengujian Data Admin.....	23
4.3.1	Identifikasi Kelas Pengujian Menambah Data Admin.....	23
4.3.2	Identifikasi Kelas Pengujian Mengubah Data Admin.....	24
4.3.4	Identifikasi Kelas Pengujian Menghapus Data Admin.....	24
4.4	Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Minat.....	24
4.4.1	Identifikasi Kelas Pengujian Menambah Data Minat.....	24
4.4.2	Identifikasi Kelas Pengujian Mengubah Data Minat.....	25
4.5	Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Kunjungan.....	25
4.5.1	Identifikasi Kelas Pengujian Menambah Data Kunjungan.....	25
4.5.2	Identifikasi Kelas Pengujian Mengubah Data Kunjungan.....	25
4.6	Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Parameter.....	26
4.6.1	Identifikasi Kelas Pengujian Menambah Data Parameter.....	26
4.6.2	Identifikasi Kelas Pengujian Mengubah Data Parameter.....	26
4.7	Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Info.....	27
4.7.1	Identifikasi Kelas Pengujian Menambah Data Info.....	27
4.7.2	Identifikasi Kelas Pengujian Mengubah Data Info.....	27
4.8	Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Tarif.....	27
4.8.1	Identifikasi Kelas Pengujian Menambah Data Tarif.....	28
4.8.2	Identifikasi Kelas Pengujian Mengubah Data Tarif.....	28
4.9	Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Wisata.....	28
4.9.1	Identifikasi Kelas Pengujian Menambah Data Wisata.....	28
4.9.2	Identifikasi Kelas Pengujian Mengubah Data Wisata.....	28
4.10	Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Pengetahuan.....	29

4.10.1	Identifikasi Kelas Pengujian Menambah Data Pengetahuan.....	29
4.10.2	Identifikasi Kelas Pengujian Mengubah Data Pengetahuan.....	29
4.11	Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Histori.....	30
4.11.1	Identifikasi Kelas Pengujian Menambah Ke Pengetahuan.....	30
4.11.2	Identifikasi Kelas Pengujian Menghapus Data Histori.....	30
4.12	Identifikasi Kelas Pengujian Menampilkan Rekomendasi Tujuan Wisata.	30
4.13	Identifikasi Kelas Pengujian Menampilkan Data Histori.....	31
4.14	Identifikasi Kelas Pengujian Menampilkan Informasi Wisata.....	31
4.15	Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Komentar.....	31
4.15.1	Identifikasi Kelas Pengujian Menambah Data Komentar.....	32
5	Hasil Pengujian	34
5.1	Hasil Pengujian Login.....	34
5.2	Hasil Pengujian User User.....	36
5.2.1	Hasil Pengujian Mengubah Data Password User User.....	37
5.3	Hasil Pengujian User Admin.....	37
5.3.1	Hasil Pengujian Menambah Data User Admin.....	38
5.3.2	Hasil Pengujian Mengubah Data User Admin.....	39
5.3.3	Hasil Pengujian Menghapus Data User Admin.....	40
5.4	Hasil Pengujian Minat.....	41
5.4.1	Hasil Pengujian Menambah Data Minat.....	41
5.4.2	Hasil Pengujian Mengubah Data Minat.....	42
5.5	Hasil Pengujian Data Kunjungan.....	44
5.5.1	Hasil Pengujian Menambah Data Kunjungan.....	44

5.5.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Kunjungan.....	45
5.6 Hasil Pengujian Data Parameter.....	47
5.6.1 Hasil Pengujian Menambah Data Parameter.....	47
5.6.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Parameter.....	48
5.7 Hasil Pengujian Data Info.....	50
5.7.1 Hasil Pengujian Menambah Data Info.....	50
5.7.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Info.....	51
5.8 Hasil Pengujian Data Tarif.....	53
5.8.1 Hasil Pengujian Menambah Data Tarif.....	53
5.8.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Tarif.....	55
5.9 Hasil Pengujian Data Wisata.....	56
5.9.1 Hasil Pengujian Menambah Data Wisata.....	56
5.9.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Wisata.....	59
5.10 Hasil Pengujian Data Pengetahuan.....	61
5.10.1 Hasil Pengujian Menambah Data Pengetahuan.....	61
5.10.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Pengetahuan.....	63
5.11 Hasil Pengujian Use Cae Data Histori.....	66
5.11.1 Hasil Pengujian Use Cae Menambah Data Histori jadi Pengetahuan.....	66
5.11.2 Hasil Pengujian Menghapus Data Histori.....	67
5.12 Hasil Pengujian Menampilkan Rekomendasi Wisata.....	68
5.13 Hasil Pengujian Menampilkan Data Histori Konsultasi.....	69
5.14 Hasil Pengujian Menampilkan Informasi Wisata.....	70
5.15 Hasil Pengujian Data Komentar dan saran.....	71
5.15.1 Hasil Pengujian Menambah Data Komentar dan saran.....	71

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1</b> Identifikasi Pengujian Login.....	15
<b>Tabel 3.2</b> Identifikasi Pengujian mengelola user.....	15
<b>Tabel 3.3</b> Identifikasi Pengujian mengelola user Admin.....	16
<b>Tabel 3.4</b> Identifikasi Pengujian mengelola minat.....	16
<b>Tabel 3.5</b> Identifikasi Pengujian mengelola kunjungan.....	17
<b>Tabel 3.6</b> Identifikasi Pengujian mengelola parameter.....	18
<b>Tabel 3.7</b> Identifikasi Pengujian mengelola info.....	18
<b>Tabel 3.8</b> Identifikasi Pengujian mengelola tarif.....	19
<b>Tabel 3.9</b> Identifikasi Pengujian mengelola wisata.....	19
<b>Tabel 3.10</b> Identifikasi Pengujian mengelola pengetahuan.....	20
<b>Tabel 3.11</b> Identifikasi Pengujian mengelola wisata.....	21
<b>Tabel 3.12</b> Identifikasi Pengujian menampilkan hasil tujuan wisata.	21
<b>Tabel 3.13</b> Identifikasi Pengujian menampilkan Histori.....	22
<b>Tabel 3.14</b> Identifikasi Pengujian menampilkan infor wisata.....	22
<b>Tabel 3.15</b> Identifikasi Pengujian Komentar dan Saran.....	23
<b>Tabel 5.1</b> Hasil Pengujian Login.....	34
<b>Tabel 5.2</b> Hasil Pengujian User.....	37
<b>Tabel 5.3</b> Hasil Pengujian Menambah Data User Admin.....	38
Tabel 5.4 Hasil Pengujian Mengubah Data User Admin.....	39
Tabel 5.5 Hasil Pengujian Menghapus Data User Admin.....	40
<b>Tabel 5.6</b> Hasil Pengujian Menambah Data Minat.....	41

Tabel 5.7 Hasil Pengujian Mengubah Data Minat.....	42
Tabel 5.8 Hasil Pengujian Menambah Data Kunjungan.....	44
Tabel 5.9 Hasil Pengujian Mengubah Data Kunjungan.....	45
Tabel 5.10 Hasil Pengujian Menambah Data Parameter.....	47
Tabel 5.11 Hasil Pengujian Mengubah Data Parameter.....	48
Tabel 5.12 Hasil Pengujian Menambah Data Info.....	50
Tabel 5.13 Hasil Pengujian Mengubah Data Info.....	51
Tabel 5.14 Hasil Pengujian Menambah Data Tarif.....	53
Tabel 5.15 Hasil Pengujian Mengubah Data Tarif.....	55
Tabel 5.16 Hasil Pengujian Menambah Data Wisata.....	56
Tabel 5.17 Hasil Pengujian Mengubah Data Wisata.....	59
Tabel 5.18 Hasil Pengujian Menambah Data Pengetahuan.....	61
Tabel 5.19 Hasil Pengujian Mengubah Data Pengetahuan.....	63
Tabel 5.20 Hasil Pengujian Use Cae Menambah Data Histori jadi Pengetahuan..	66
Tabel 5.21 Hasil Pengujian Menghapus Data Histori.....	67
Tabel 5.22 Hasil Pengujian Menampilkan Rekomendasi Wisata.....	68
Tabel 5.23 Hasil Pengujian Menampilkan Data Histori Konsultasi....	69
Tabel 5.24 Hasil Pengujian Menampilkan Informasi Wisata.....	70
Tabel 5.25 Hasil Pengujian Menambah Data Komentar dan saran.....	71

## 1. PENDAHULUAN

### 1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen Perancangan, Deskripsi, dan Hasil Uji Perangkat Lunak (PDHUPL) SiWiMoW ini adalah dokumen yang berisi mengenai perencanaan, deskripsi dan hasil pengujian perangkat lunak yang spesifikasi-nya secara sistematis terdapat pula pada dokumen SKPL SiWiMoW, yaitu SiWiMoW (Sistem Pendukung Keputusan Untuk Wisata Berbasis Mobile Website). Selanjutnya dokumen PDHUPL SiWiMoW ini dipergunakan sebagai bahan panduan untuk melakukan pengujian terhadap SiWiMoW. PDHUPL SiWiMoW ini juga akan digunakan untuk menguji keseluruhan sistem SiWiMoW.

### 1.2. Deskripsi Umum Sistem

Perangkat Lunak SiWiMoW dikembangkan dengan tujuan untuk :

2. Untuk mengembangkan aplikasi sistem pendukung keputusan dalam penentuan tujuan wisata dengan metode *case based reasoning*.
3. Untuk pengembangan aplikasi sistem pendukung keputusan menggunakan metode *case based reasoning* yang dapat

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	10/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

membantu menentukan tujuan wisata dari smartphone wisatawan.

### 1.3. Definisi dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
PDHUPL	Perencanaan, deskripsi dan hasil pengujian perangkat lunak yang spesifikasi-nya secara sistematis terdapat pula pada dokumen SKPL SiWiMoW, yaitu SiWiMoW (Sistem Pakar Pendukung Keputusan Untuk Wisata Berbasis Mobile Website).
SiWiMoW	Perangkat lunak Sistem Pendukung Keputusan Untuk Wisata Berbasis Mobile Website

### 1.4. Dokumen Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Esthi Kurnia Dewi, SKPL Sistem Pendukung Keputusan Untuk Wisata Berbasis Mobile Website (SiWiMoW), Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2012.

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	11/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Esthi Kurnia Dewi, DPPL Sistem Pendukung Keputusan Untuk Wisata Berbasis Mobile Website (SiWiMoW), Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2012.

#### 1.5. Deksripsi Umum Dokumen

Dokumen ini terdiri dari lima bab, yaitu:

1. Bab pertama adalah Pendahuluan, yang akan memberikan deksripsi dokumen.
2. Bab kedua adalah Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak yang akan menggambarkan lingkungan tempat berjalannya perangkat lunak (perangkat keras dan perangkat lunak), sumber daya manusia, serta prosedur umum pengujian.
3. Bab Ketiga adalah Identifikasi dan Rencana Pengujian, yang berisi deskripsi umum kelas-kelas dan butir-butir pengujian.
4. Bab Keempat adalah Identifikasi Pengujian, yang berisi deksripsi rinci kelas-kelas dan butir-butir pengujian.
5. Bab Kelima adalah Hasil Pengujian, yang berisi langkah-langkah dan hasil pengujian kelas-kelas dan butir-butir pengujian.

## 2. LINGKUNGAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

### 2.1. Perangkat Lunak Pengujian

Perangkat lunak pengujian berupa :

- 1 Nama : Windows  
Nomor Versi : 7 Profesional  
Sumber : Microsoft Sebagai sistem operasi komputer dimana perangkat lunak SiWiMoW dijalankan  
Fungsi : Sistem Operasi
- 2 Nama : MySQL  
Nomor Versi : MySQL 5  
Sumber : open source dengan lisensi GNU  
Fungsi : DBMS yang digunakan penyimpanan Data
- 3 Nama : PHP  
Nomor Versi : PHP 5  
Sumber : Oracle  
Fungsi : Tool/Interface yang dibutuhkan dalam

mengoperasikan perangkat lunak SiWiMoW

4 Nama : JQueryMobile

Nomor Versi : JQueryMobile 1.5

Sumber : JQuery

Fungsi : Tool/Interface yang dibutuhkan dalam  
mengoperasikan perangkat lunak SiWiMoW

5 Nama : Opera Mobile

Nomor Versi : Opera Mobile 10.00

Sumber : Opera

Fungsi : Browser mobile web yang digunakan  
untuk mengoperasikan perangkat lunak  
SiWiMoW

## 2.2. Perangkat Keras Pengujian

Laptop dengan spesifikasi intel core 2, min 2 MB  
RAM

## 2.3. Sumber Daya Manusia

Sumber daya pengujian ini berupa:

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	14/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Tester terdiri dari 30 orang dengan spesifikasi Karyawan Swasta, Mahasiswa Program Study S1, Mahasiswa Pasca Sarjana Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta

## 2.4 Prosedur Umum Pengujian

### 2.4.1 Pengenalan dan Latihan

Pengenalan dan Pelatihan Perangkat Lunak SiWiMoW ini diharapkan tidak memerlukan waktu lama. SiWiMoW diharapkan dapat dipelajari langsung dari antarmuka bantuan, tanpa melalui pelatihan khusus.

### 2.4.2 Persiapan Perangkat Keras

Persiapan perangkat keras berupa :

1. Laptop
2. Mouse

### 2.4.3 Persiapan Perangkat Lunak

Persiapan perangkat lunak berupa :

1. Instalasi MySQL
2. Instalasi PHP
3. Instalasi Opera Mini
4. Instalasi Moobile boiler plate 0.2

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	15/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

#### 2.4.4 Pelaksanaan

Pelaksanaan pengujian akan dilakukan untuk masing-masing use case, yang mengacu ke Spesifikasi Perangkat Lunak SiWiMoW.

#### 2.4.5 Pelaporan Hasil

Hasil pengujian akan diserahkan kepada Pasca Sarjana Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

### 3 IDENTIFIKASI DAN RENCANA PENGUJIAN

#### 3.1 Identifikasi Pengujian

Tabel 3.1 Identifikasi Pengujian Login

Kelas Uji	Pengujian Login
Butir Uji	Login
Identifikasi	
SKPL	SKPL-SIWIMOW-001
DHUPL	P-01-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box

Jadwal	Desember 2012
--------	---------------

Tabel 3.2 Identifikasi Pengujian mengelola user

Kelas Uji	Pengujian
Butir Uji	Mengelola Password User
Identifikasi	
SKPL	<b>SKPL-SIWIMOW-02</b>
DHUPL	P-02-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box
Jadwal	Desember 2012

Tabel 3.3 Identifikasi Pengujian mengelola user Admin

Kelas Uji	Pengujian		
Butir Uji	Menambah data user	Mengubah data user	Menghapus data user

Identifikasi			
SKPL	<b>SKPL-SIWIMOW-003-01</b>	<b>SKPL-SIWIMOW-003-02</b>	<b>SKPL-SIWIMOW-003-03</b>
DHUPL	P-03-01	P-03-02	P-03-03
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit		
Jenis Pengujian	Black Box		
Jadwal	Desember 2012		

Tabel 3.4 Identifikasi Pengujian mengelola minat

Kelas Uji	Pengujian	
Butir Uji	Menambah data minat	Mengubah data minat
Identifikasi		
SKPL	<b>SKPL-SIWIMOW-004-01</b>	<b>SKPL-SIWIMOW-004-02</b>
DHUPL	P-04-01	P-04-02
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit	

Jenis Pengujian	Black Box
Jadwal	Desember 2012

Tabel 3.5 Identifikasi Pengujian mengelola kunjungan

Kelas Uji	Pengujian	
Butir Uji	Menambah data kunjungan	Mengubah data kunjungan
Identifikasi		
SKPL	<b>SKPL-SIWIMOW-005-01</b>	<b>SKPL-SIWIMOW-005-02</b>
DHUPL	P-05-01	P-05-02
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit	
Jenis Pengujian	Black Box	
Jadwal	Desember 2012	

Tabel 3.6 Identifikasi Pengujian mengelola parameter

Kelas Uji	Pengujian	
Butir Uji	Menambah data	Mengubah data

	parameter	parameter
Identifikasi		
SKPL	<b>SKPL- SIWIMOW-006- 01</b>	<b>SKPL- SIWIMOW-006- 02</b>
DHUPL	P-06-01	P-06-02
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit	
Jenis Pengujian	Black Box	
Jadwal	Desember 2012	

Tabel 3.7 Identifikasi Pengujian mengelola info

Kelas Uji	Pengujian	
Butir Uji	Menambah data info	Mengubah data info
Identifikasi		
SKPL	<b>SKPL- SIWIMOW-007- 01</b>	<b>SKPL- SIWIMOW-007- 02</b>

DHUPL	P-07-01	P-07-02
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit	
Jenis Pengujian	Black Box	
Jadwal	Desember 2012	

Tabel 3.8 Identifikasi Pengujian mengelola tarif

Kelas Uji	Pengujian	
Butir Uji	Menambah data tarif	Mengubah data tarif
Identifikasi		
SKPL	<b>SKPL-SIWIMOW-008-01</b>	<b>SKPL-SIWIMOW-008-02</b>
DHUPL	P-08-01	P-08-02
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit	
Jenis	Black Box	

Pengujian	
Jadwal	Desember 2012

Tabel 3.9 Identifikasi Pengujian mengelola wisata

Kelas Uji	Pengujian	
Butir Uji	Menambah data wisata	Mengubah data wisata
Identifikasi		
SKPL	<b>SKPL- SIWIMOW-009- 01</b>	<b>SKPL- SIWIMOW-009- 02</b>
DHUPL	P-09-01	P-09-02
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit	
Jenis Pengujian	Black Box	
Jadwal	Desember 2012	

Tabel 3.10 Identifikasi Pengujian mengelola pengetahuan

Kelas Uji	Pengujian
-----------	-----------

Butir Uji	Menambah data pengetahuan	Mengubah data pengetahuan
Identifikasi		
SKPL	<b>SKPL-SIWIMOW-0010-01</b>	<b>SKPL-SIWIMOW-0010-02</b>
DHUPL	P-010-01	P-010-02
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit	
Jenis Pengujian	Black Box	
Jadwal	Desember 2012	

Tabel 3.11 Identifikasi Pengujian mengelola wisata

Kelas Uji	Pengujian	
Butir Uji	Menambah	Menghapus data

	data histori	histori
Identifikasi		
SKPL	<b>SKPL- SIWIMOW-011- 01</b>	<b>SKPL- SIWIMOW-011- 02</b>
DHUPL	P-11-01	P-11-02
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit	
Jenis Pengujian	Black Box	
Jadwal	Desember 2012	

Tabel 3.12 Identifikasi Pengujian menampilkan hasil tujuan wisata

Kelas Uji	Pengujian
Butir Uji	Menampilkan hasil tujuan wisata
Identifikasi	
SKPL	<b>SKPL-SIWIMOW-012</b>

DHUPL	P-12-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box
Jadwal	Desember 2012

Tabel 3.13 Identifikasi Pengujian menampilkan Histori

Kelas Uji	Pengujian
Butir Uji	Menampilkan hasil histori
Identifikasi	
SKPL	<b>SKPL-SIWIMOW-013</b>
DHUPL	P-13-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box

Jadwal	Desember 2012
--------	---------------

Tabel 3.14 Identifikasi Pengujian menampilkan informasi objek wisata atau hotel

Kelas Uji	Pengujian
Butir Uji	Menampilkan informasi objek wisata atau hotel
Identifikasi	
SKPL	<b>SKPL-SIWIMOW-014</b>
DHUPL	P-14-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box
Jadwal	Desember 2012

Tabel 3.15 Identifikasi Pengujian Komentar dan Saran

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	26/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Kelas Uji	Pengujian	
Butir Uji	Menambah Komentar dan saran	Menampilkan Komentar dan Saran
Identifikasi		
SKPL	<b>SKPL-SIWIMOW-015</b>	
DHUPL	P-15-01	
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit	
Jenis Pengujian	Black Box	
Jadwal	Desember 2012	

#### 4. DESKRIPSI DAN HASIL UJI

##### 4.1 Identifikasi Kelas Pengujian Login (P-01-01)

Kelas Pengujian ini adalah kelas pengujian yang meliputi proses untuk mengakses ke dalam sistem dengan cara memasukkan username dan password user.

##### 4.2 Identifikasi Kelas Pengujian Mengelola Data User

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	27 / 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

#### 4.2.1 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Password User (P-02-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola User Wisatawan untuk fungsi mengubah data User Wisatawan. Masukan untuk pengujian ini adalah username user yang dipilih untuk diubah. Lalu data user berdasarkan username yang dipilih akan tampil pada form yang tersedia yaitu ubah password dan dapat diubah oleh pengguna (admin) kecuali username tidak dapat diubah.

#### 4.3 Identifikasi Kelas Pengujian Mengelola Data User Admin

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka Mengelola Data User Admin dengan aktor admin sebagai penggunanya.

#### 4.3.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data User (P-03-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola User Admin dalam fungsi menambahkan data User Admin. Masukan untuk pengujian ini adalah username, password dan hak akses.

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	28/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

#### 4.3.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data User (P-03-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola User Admin untuk fungsi mengubah data User Admin. Masukan untuk pengujian ini adalah username user yang dipilih untuk diubah. Lalu data user berdasarkan username yang dipilih akan tampil pada form yang tersedia dan dapat diubah oleh pengguna (admin) kecuali username tidak dapat diubah.

#### 4.3.3 Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data User (P-03-03)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola User Admin untuk fungsi menghapus data user admin. Masukan untuk pengujian ini adalah username yang dipilih untuk dihapus. Data histori yang telah dipilih untuk dihapus, akan terhapus dari basis data.

#### 4.4 Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Minat

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka Mengelola Data minat dengan aktor admin sebagai penggunanya.

#### 4.4.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Minat (P-04-01)

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	29/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola minat dalam fungsi menambahkan data minat. Masukan untuk pengujian ini adalah id minat, minat.

#### 4.4.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Minat (P-04-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola minat untuk fungsi mengubah data minat. Masukan untuk pengujian ini adalah id minat yang dipilih untuk diubah. Lalu data minat berdasarkan id yang dipilih akan tampil pada form yang tersedia dan dapat diubah oleh pengguna (admin) kecuali id negara yang tidak dapat diubah.

#### 4.5 Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Kunjungan

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka Mengelola Data Kunjungan dengan aktor admin sebagai penggunanya.

##### 4.5.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Kunjungan (P-05-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola kunjungan dalam

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	30/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

fungsi menambahkan data kunjungan. Masukan untuk pengujian ini adalah id kunjungan, kunjungan. Dimana semua masukan di atas dimasukkan melalui form yang tersedia.

#### 4.5.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Kunjungan (P-05-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola kunjungan untuk fungsi mengubah data kunjungan. Masukan untuk pengujian ini adalah id kunjungan yang dipilih untuk diubah. Lalu data kunjungan berdasarkan id yang dipilih akan tampil pada form yang tersedia dan dapat diubah oleh pengguna (admin) kecuali id kunjungan yang tidak dapat diubah.

#### 4.6 Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Parameter

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka Mengelola Data Parameter dengan aktor admin sebagai penggunanya.

##### 4.6.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Parameter (P-06-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola parameter dalam fungsi menambahkan data parameter. Masukan

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	31/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

untuk pengujian ini adalah id parameter, parameter. Dimana semua masukan di atas dimasukkan melalui form yang tersedia

#### 4.6.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Parameter (P-06-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola parameter untuk fungsi mengubah data parameter. Masukan untuk pengujian ini adalah id parameter yang dipilih untuk diubah. Lalu data parameter berdasarkan id yang dipilih akan tampil pada form yang tersedia dan dapat diubah oleh pengguna (admin) kecuali id parameter yang tidak dapat diubah.

#### 4.7 Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Info

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka Mengelola Data Info dengan aktor admin sebagai penggunanya.

##### 4.7.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Info (P-07-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola info dalam fungsi menambahkan data info. Masukan untuk pengujian ini adalah id info, info. Dimana

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPPL-SIWIMOW	32/ 78
-------------------------------------------	-----------------	--------

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

semua masukan di atas dimasukkan melalui form yang tersedia

#### 4.7.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Info (P-07-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola info untuk fungsi mengubah data info. Masukan untuk pengujian ini adalah id info yang dipilih untuk diubah. Lalu data info berdasarkan id yang dipilih akan tampil pada form yang tersedia dan dapat diubah oleh pengguna (admin) kecuali id info yang tidak dapat diubah.

#### 4.8 Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Tarif

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka Mengelola Data Tarif dengan aktor admin sebagai penggunanya.

##### 4.8.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Tarif (P-08-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola tarif dalam fungsi menambahkan data tarif. Masukan untuk pengujian ini adalah id tarif, tarif. Dimana semua masukan di atas dimasukkan melalui form yang tersedia

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	33/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

#### 4.8.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Tarif (P-08-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola tarif untuk fungsi mengubah data tarif. Masukan untuk pengujian ini adalah id tarif yang dipilih untuk diubah. Lalu data tarif berdasarkan id yang dipilih akan tampil pada form yang tersedia dan dapat diubah oleh pengguna (admin) kecuali id tarif yang tidak dapat diubah

#### 4.9 Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Wisata

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka Mengelola Data Wisata dengan aktor admin sebagai penggunanya.

##### 4.9.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Wisata (P-09-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola wisata dalam fungsi menambahkan data wisata. Masukan untuk pengujian ini adalah id wisata, tujuan wisata, keterangan dan picture. Dimana semua masukan di atas dimasukkan melalui form yang tersedia

##### 4.9.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Wisata (P-09-02)

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	34/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola wisata untuk fungsi mengubah data wisata. Masukan untuk pengujian ini adalah id wisata yang dipilih untuk diubah. Lalu data wisata berdasarkan id yang dipilih akan tampil pada form yang tersedia dan dapat diubah oleh pengguna (admin) kecuali id wisata yang tidak dapat diubah

#### 4.10 Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Pengetahuan

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka Mengelola Data Pengetahuan dengan aktor admin sebagai penggunanya.

##### 4.10.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Pengetahuan (P-10-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola pengetahuan dalam fungsi menambahkan data pengetahuan. Masukan untuk pengujian ini adalah id minat, id kunjungan, id parameter, id info. Dimana semua masukan di atas dimasukkan melalui form yang tersedia

##### 4.10.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Pengetahuan (P-10-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola pengetahuan untuk fungsi mengubah data pengetahuan. Masukan untuk pengujian ini adalah kode pengetahuan yang dipilih untuk diubah. Lalu data pengetahuan berdasarkan kode yang dipilih akan tampil pada form yang tersedia dan dapat diubah oleh pengguna (admin) kecuali kode pengetahuan yang tidak dapat diubah.

#### 4.11 Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Histori

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka Mengelola Data Histori dengan aktor admin sebagai penggunanya.

##### 4.11.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Histori (P-11-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola histori dalam fungsi menambahkan data histori. Masukan untuk pengujian ini adalah id histori, id minat, id kunjungan, id parameter, id info. Dimana semua masukan di atas dimasukkan melalui form yang tersedia

##### 4.11.2 Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Histori (P-11-02)

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	36/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola histori perjalanan untuk fungsi menghapus data histori konsultasi. Masukan untuk pengujian ini adalah id histori yang dipilih untuk dihapus. Data histori yang telah dipilih untuk dihapus, akan terhapus dari basis data.

#### 4.12 Identifikasi Kelas Pengujian Menampilkan Tujuan Wisata (P-12-01)

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case menampilkan hasil tujuan wisata dimana masukan akan dimasukkan oleh pengguna tanpa harus melakukan proses login maupun melakukan login. Masukan dari use case ini adalah minat wisata dari wisatawan, hari kunjungan wisata, parameter untuk wisata yang dipilih, info apa saja yang diinginkan pada tujuan wisata. Masukan ini akan dimasukkan pada halaman Sistem Pendukung Keputusan. Hasil prediksi kemudian akan ditampilkan lima besar rekomendasi tempat wisata oleh sistem. Hasil sistem pendukung keputusan ini akan ditampilkan pada halaman hasil konsultasi.

#### 4.13 Identifikasi Kelas Pengujian Menampilkan Histori (P-13-01)

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	37/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case menampilkan histori konsultasi dimana masukan akan dimasukkan oleh pengguna yang telah melakukan login. Masukan dari use case ini adalah jawaban hasil konsultasi berupa minat wisata dari wisatawan, hari kunjungan wisata, parameter untuk wisata yang dipilih, info apa saja yang diinginkan pada tujuan wisata. Masukan ini akan dimasukkan pada halaman Sistem Pendukung Keputusan. Hasil histori akan menjadi pengingat wisata yang telah dikunjungi. Hasil sistem pendukung keputusan ini akan ditampilkan pada halaman histori.

4.14 Identifikasi Kelas Pengujian Menampilkan Informasi Wisata (P-14-01)

4.15 Identifikasi Kelas Pengujian Mengolah Data Komentar Dan Saran

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka komentar dan saran dengan aktor wisatawan sebagai penggunanya.

4.15.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Komentar dan Saran (P-15-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola komentar dan saran dalam fungsi menambahkan data komentar dan saran.

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	38/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Masukan untuk pengujian ini adalah komentar dan saran dari pengguna. Dimana semua masukan di atas dimasukkan melalui form yang tersedia.



Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	39/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 5. HASIL PENGUJIAN

### 5.1 Hasil Pengujian Login (P-01-01)

Tabel 5.1 Hasil Pengujian Login

Identifikasi	P-01-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka login			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan username</li> <li>- Masukkan Password</li> <li>- Tekan tombol Login</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Username pada textbox. Username = wisata</li> <li>- Password yang valid pada textbox. Password = wisata</li> <li>- Tekan tombol Login</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Halaman mobile web akan ditampilkan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Halaman mobile web akan ditampilkan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Halaman mobile web akan ditampilkan</li> </ul>
- Masukkan username yang	- Username yang tidak	Menampilkan	Menampilkan	Menampilkan

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	40 / 78
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

<p>tidak ada pada database</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan Password</li> <li>- Tekan tombol Login</li> </ul>	<p>ada pada database pada textbox.</p> <p>Username = hino</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Password yang valid pada textbox.</li> </ul> <p>Password = wisata</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tekan tombol Login</li> </ul>	Halaman Login lagi	Halaman Login lagi	Halaman Login lagi
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan username yang tidak ada pada database</li> <li>- Masukkan Password</li> <li>- Tekan tombol Login</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Username yang valid pada textbox.</li> </ul> <p>Username = wisata</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Password yang tidak ada di database pada textbox. Password = hijau</li> <li>- Tekan tombol Login</li> </ul>	Menampilkan Halaman Login lagi	Menampilkan Halaman Login lagi	Menampilkan Halaman Login lagi
Kesimpulan	Handal			

5.2 Hasil Pengujian User (P-02-01)

Tabel 5.2 Hasil Pengujian Mengelola User

Identifikasi	P-02-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka user			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu profil user yang ada pada halaman histori	- Sistem secara otomatis menampilkan username wisatawan dan hak user yang akan diubah wisatawan	Username dan hak wisatawan tidak dapat diubah, password berubah dan tersimpan, sistem menampilkan pesan bahwa	Username dan hak wisatawan tidak dapat diubah, password berubah dan tersimpan, sistem menampilkan pesan bahwa	Username dan hak wisatawan tidak dapat diubah, password berubah dan tersimpan, sistem menampilkan pesan bahwa
- Masukkan password user yang telah diubah				
- Tekan tombol simpan	- Masukkan password baru			

	- Pilih Tombol Simpan	password baru telah disimpan	password baru telah disimpan	password baru telah disimpan
- Sama dengan pengujian pertama - Pilih tombol batal	- Password wisatawan tidak diubah - Pilih tombol batal	Halaman mobile web akan kembali ke profil user	Halaman mobile web akan kembali ke profil user	Halaman mobile web akan kembali ke profil user
Kesimpulan	Handal			

### 5.3 Hasil Pengujian User Admin (P-03-01)

#### 5.3.1 Hasil Pengujian Menambah Password Admin

Tabel 5.3 Hasil Pengujian Menambah Data User Admin

Identifikasi	P-03-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka user			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	43/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih tombol tambah user</li> <li>- Masukkan data username, password, hak akses</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan username baru</li> <li>- Masukkan Password baru</li> <li>- Masukkan hak akses baru</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<p>Data user yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan user berhasil</p>	<p>Data user yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan user berhasil</p>	<p>Data user yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan user berhasil</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sama dengan pengujian pertama</li> <li>- Pilih tombol batal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan username baru</li> <li>- Masukkan Password baru</li> <li>- Masukkan hak akses baru</li> <li>- Tekan tombol batal</li> </ul>	<p>Halaman akan kembali ke halaman daftar user</p>	<p>Halaman akan kembali ke halaman daftar user</p>	<p>Halaman akan kembali ke halaman daftar user</p>
<p>Kesimpulan</p>	<p>Handal</p>			

### 5.3.2 Hasil Pengujian Mengubah Password Admin

Tabel 5.4 Hasil Pengujian Mengubah Data User Admin

Identifikasi	P-03-02			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka user			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih tombol ubah password	- Masukkan Password baru admin	Password admin lama berubah menjadi password baru dan sistem memberitahukan perubahan telah disimpan	Password admin lama berubah menjadi password baru dan sistem memberitahukan perubahan telah disimpan	Password admin lama berubah menjadi password baru dan sistem memberitahukan perubahan telah disimpan
- Masukkan password user yang telah diubah	- Pilih tombol Simpan			
- Tekan tombol simpan				
- Sama dengan pengujian pertama	- Masukkan password baru	Halaman akan kembali ke daftar	Halaman akan kembali ke daftar	Halaman akan kembali ke daftar

- Pilih tombol batal	- Pilih tombol batal	user	user	user
Kesimpulan	Handal			

### 5.3.3 Hasil Pengujian Menghapus Password Admin

Tabel 5.5 Hasil Pengujian Menghapus Data User Admin

Identifikasi	P-03-02				
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka user				
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat	
- Pilih tombol hapus password - Pilih data user yang akan dihapus - Tekan tombol hapus	- Pilih user yang akan dihapus dari dropdown menu - Pilih tombol hapus	Data user akan yang dihapus akan menghilang dan sistem memberikan pesan bahwa	Data user akan yang dihapus akan menghilang dan sistem memberikan pesan bahwa	Data user akan yang dihapus akan menghilang dan sistem memberikan pesan bahwa	

		penghapusan berhasil	penghapusan berhasil	penghapusan berhasil
Kesimpulan	Handal			

#### 5.4 Hasil Pengujian Data Minat

##### 5.4.1 Hasil Pengujian Menambah Data Minat

Tabel 5.6 Hasil Pengujian Menambah Data Minat

Identifikasi	P-04-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka minat			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih Menu Master Data minat - Masukkan kode minat dan	- Masukkan kode minat baru. Misalnya Kode Minat = M100	Data minat yang baru dimasukkan akan bertambah	Data minat yang baru dimasukkan akan bertambah	Data minat yang baru dimasukkan akan bertambah

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	47 / 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

minat wisata - Tekan tombol simpan	- Masukkan Minat baru. Misalnya Minat = Kesenian - Tekan tombol simpan	data dan ada pesan penambahan minat berhasil	data dan ada pesan penambahan minat berhasil	data dan ada pesan penambahan minat berhasil
- Sama dengan pengujian pertama - Pilih tombol batal	- Masukkan kode minat baru. Misalnya Kode Minat = M100 - Masukkan Minat baru. Misalnya Minat = Kesenian - Tekan tombol batal	Halaman akan kembali ke halaman daftar minat	Halaman akan kembali ke halaman daftar minat	Halaman akan kembali ke halaman daftar minat
Kesimpulan	Handal			

#### 5.4.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Minat

Tabel 5.7 Hasil Pengujian Mengubah Data Minat

Identifikasi	P-04-02
--------------	---------

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	48 / 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Deskripsi	Penguujian terhadap antarmuka minat			
Prosedur Penguujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih menu master data minat</li> <li>- Masukkan minat wisata yang akan diubah</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan Minat yang diubah. Misalnya Minat = candi diubah menjadi Minat = gua</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data minat yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit minat berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data minat yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit minat berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data minat yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit minat berhasil</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sama dengan penguujian pertama</li> <li>- Pilih tombol batal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan Minat yang diubah. Misalnya Minat = candi diubah menjadi Minat = gua</li> <li>- Tekan tombol batal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman daftar minat</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman daftar minat</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman daftar minat</li> </ul>
Kesimpulan	Handal			

## 5.5 Hasil Pengujian Data Kunjungan

### 5.5.1 Hasil Pengujian Menambah Data Kunjungan

Tabel 5.8 Hasil Pengujian Menambah Data Kunjungan

Identifikasi	P-05-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka kunjungan			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu master data kunjungan	- Masukkan kode kunjungan baru.	Data kunjungan yang baru	Data kunjungan yang baru	Data kunjungan yang baru
- Masukkan kode kunjungan dan waktu kunjungan	Misalnya kode = K003	dimasukkan akan bertambah data dan	dimasukkan akan bertambah data dan	dimasukkan akan bertambah data dan
- Tekan tombol simpan	- Masukkan waktu kunjungan baru. Misalnya Kunjungan = libur akhir tahun	ada pesan penambahan kunjungan berhasil	ada pesan penambahan kunjungan berhasil	ada pesan penambahan kunjungan berhasil
	- Tekan tombol simpan			

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	50/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sama dengan pengujian pertama</li> <li>- Pilih tombol batal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan kode kunjungan baru. Misalnya kode = K003</li> <li>- Masukkan waktu kunjungan baru. Misalnya Kunjungan = libur akhir tahun</li> <li>- Tekan tombol batal</li> </ul>	<p>Halaman akan kembali ke halaman daftar kunjungan</p>	<p>Halaman akan kembali ke halaman daftar kunjungan</p>	<p>Halaman akan kembali ke halaman daftar kunjungan</p>
Kesimpulan	Handal			

### 5.5.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Kunjungan

Tabel 5.9 Hasil Pengujian Mengubah Data Kunjungan

Identifikasi	P-05-02
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Kunjungan

Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih menu master data Kunjungan</li> <li>- Masukkan Kunjungan wisata yang akan diubah</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan Kunjungan yang diubah. Misal Kunjungan = hari libur menjadi Kunjungan = hari libur akhir tahun</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data kunjungan yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit kunjungan berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data kunjungan yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit kunjungan berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data kunjungan yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit kunjungan berhasil</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sama dengan pengujian pertama</li> <li>- Pilih tombol batal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan Kunjungan yang diubah. Misal Kunjungan = hari libur menjadi Kunjungan = hari libur akhir tahun</li> <li>- Tekan tombol batal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman daftar kunjungan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman daftar kunjungan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman daftar kunjungan</li> </ul>

Kesimpulan	Handal
------------	--------

## 5.6 Hasil Pengujian Data Parameter

### 5.6.1 Hasil Pengujian Menambah Data Parameter

Tabel 5.10 Hasil Pengujian Menambah Data Parameter

Identifikasi	P-06-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka parameter			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu master data parameter	- Masukkan kode parameter baru. Misal	Data parameter yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan	Data parameter yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan	Data parameter yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan
- Masukkan kode parameter dan parameter	P017			
- Tekan tombol simpan	- Masukkan parameter baru. Misal parameter = anak belajar			

	pengetahuan - Tekan tombol simpan	parameter berhasil	parameter berhasil	parameter berhasil
- Sama dengan pengujian pertama - Pilih tombol batal	- Masukkan kode parameter baru. Misal P017 - Masukkan parameter baru. Misal parameter = anak belajar pengetahuan - Tekan tombol batal	Halaman akan kembali ke halaman daftar parameter	Halaman akan kembali ke halaman daftar parameter	Halaman akan kembali ke halaman daftar parameter
Kesimpulan	Handal			

### 5.6.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Parameter

Tabel 5.11 Hasil Pengujian Mengubah Data Parameter

Identifikasi	P-06-02
--------------	---------

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	54/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Deskripsi	Penguujian terhadap antarmuka parameter			
Prosedur Penguujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih menu master data parameter</li> <li>- Masukkan parameter yang akan diubah</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan parameter yang diubah. Misal candi hindu dan budha diubah menjadi candi budha</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data parameter yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit parameter berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data parameter yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit parameter berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data parameter yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit parameter berhasil</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sama dengan penguujian pertama</li> <li>- Pilih tombol batal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan parameter yang diubah. Misal candi hindu dan budha diubah menjadi candi budha</li> <li>- Tekan tombol batal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman daftar parameter</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman daftar parameter</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman daftar parameter</li> </ul>

Kesimpulan	Handal
------------	--------

## 5.7 Hasil Pengujian Data Info

### 5.7.1 Hasil Pengujian Menambah Data Info

Tabel 5.12 Hasil Pengujian Menambah Data Info

Identifikasi	P-07-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka info			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu master data info	- Masukkan kode info baru misalnya Kode = F063	Data info yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan info berhasil	Data info yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan info berhasil	Data info yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan info
- Masukkan kode info, kode minat dan info	- Masukkan kode minat misal M006			
- Tekan tombol simpan				

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	56/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan info baru misal info = belanja cinderamata</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>			berhasil
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sama dengan pengujian pertama</li> <li>- Pilih tombol batal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan kode info baru misalnya Kode = F063</li> <li>- Masukkan kode minat misal M006</li> <li>- Masukkan info baru misal info = belanja cinderamata</li> <li>- Tekan tombol batal</li> </ul>	Halaman akan kembali ke halaman daftar info	Halaman akan kembali ke halaman daftar info	Halaman akan kembali ke halaman daftar info
Kesimpulan	Handal			

### 5.7.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Info

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	57/ 78
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

Tabel 5.13 Hasil Pengujian Mengubah Data Info

Identifikasi	P-07-02			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka info			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih menu master data info</li> <li>- pilih minat dan masukkan info yang akan diubah</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih minat yang akan diubah misalnya dari candi menjadi kesenian</li> <li>- Masukkan info yang diubah. Misal info ada yoni menjadi ombak besar</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data info yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit info berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data info yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit info berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data info yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit info berhasil</li> </ul>
- Sama dengan pengujian	- Pilih minat yang akan	Halaman akan	Halaman akan	Halaman akan

pertama - Pilih tombol batal	diubah misalnya dari candi menjadi kesenian - Masukkan info yang diubah. Misal info ada yoni menjadi ombak besar - Tekan tombol batal	kembali ke halaman daftar info	kembali ke halaman daftar info	kembali ke halaman daftar info
Kesimpulan	Handal			

## 5.8 Hasil Pengujian Data Tarif

### 5.8.1 Hasil Pengujian Menambah Data Tarif

Tabel 5.14 Hasil Pengujian Menambah Data Tarif

Identifikasi	P-08-01
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka tarif

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	59/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih menu master data tarif</li> <li>- Masukkan tempat wisata waktu kunjung dan tarif</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan tempat wisata misalnya malioboro</li> <li>- Masukkan waktu kunjungan misalnya hari biasa</li> <li>- Masukkan tarif untuk masuk lokasi misalnya 2000</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data tarif yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan tarif berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data tarif yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan tarif berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data tarif yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan tarif berhasil</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sama dengan pengujian pertama</li> <li>- Pilih tombol batal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan tempat wisata misalnya tempat wisata =</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman daftar tarif</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman daftar tarif</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman daftar tarif</li> </ul>

	malioboro - Masukkan waktu kunjungan misalnya hari biasa - Masukkan tarif untuk masuk lokasi misalnya 2000 - Tekan tombol batal			
Kesimpulan	Handal			

### 5.8.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Tarif

Tabel 5.15 Hasil Pengujian Mengubah Data Tarif

Identifikasi	P-08-02
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka tarif

Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih menu master data tarif</li> <li>- Masukkan tarif ingin diubah</li> <li>- Tekan tombol ubah</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan tarif yang diubah misal tarif semula 25.000 menjadi 35.000</li> <li>- Tekan tombol ubah</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data tarif yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit tarif berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data tarif yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit tarif berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data tarif yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit tarif berhasil</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sama dengan pengujian pertama</li> <li>- Pilih tombol batal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan tarif yang diubah misal tarif semula 25.000 menjadi 35.000</li> <li>- Tekan tombol batal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman daftar tarif</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman daftar tarif</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman daftar tarif</li> </ul>
Kesimpulan	Handal			

## 5.9 Hasil Pengujian Data Wisata

### 5.9.1 Hasil Pengujian Menambah Data Wisata

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	62/ 78
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

Tabel 5.16 Hasil Pengujian Menambah Data Wisata

Identifikasi	P-09-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka wisata			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih tombol tambah wisata</li> <li>- Masukkan kode wisata, nama wisata, keterangan dan gambar wisata</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan kode wisata baru misalnya kode = W120</li> <li>- Masukkan nama wisata baru. Misal T.Wisata = taman pintar</li> <li>- Masukkan keterangan tentang wisata tersebut. Misal Keterangan = tempat</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data wisata yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan data wisata berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data wisata yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan data wisata berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data wisata yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan data wisata berhasil</li> </ul>

	<p>rekreasi, belajar dan bermain untuk anak</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan gambar dari tempat wisata</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sama dengan pengujian pertama</li> <li>- Pilih tombol batal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan kode wisata baru misalnya kode = W120</li> <li>- Masukkan nama wisata baru. Misal T.Wisata = taman pintar</li> <li>- Masukkan keterangan tentang wisata tersebut. Misal Keterangan = tempat rekreasi, belajar dan</li> </ul>	<p>Halaman akan kembali ke halaman daftar wisata</p>	<p>Halaman akan kembali ke halaman daftar wisata</p>	<p>Halaman akan kembali ke halaman daftar wisata</p>

	bermain untuk anak - Masukkan gambar dari tempat wisata - Tekan tombol batal			
Kesimpulan	Handal			

### 5.9.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Wisata

Tabel 5.17 Hasil Pengujian Mengubah Data Wisata

Identifikasi	P-09-02			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka wisata			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu master data wisata - Masukkan tujuan wisata,	- Masukkan tujuan wisata diubah dari T.Wisata = Candi Ratu	Data wisata yang diedit berhasil disimpan dan ada	Data wisata yang diedit berhasil disimpan dan ada	Data wisata yang diedit berhasil disimpan dan ada

<p>keterangan dan gambar</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<p>Boko menjadi Candi Tara</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan keterangan yang diubah. Misalnya keterangan candi ini mempunyai stupa menjadi candi ini mempunyai yoni</li> <li>- Masukkan gambar</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<p>pesan edit wisata berhasil</p>	<p>pesan edit wisata berhasil</p>	<p>pesan edit wisata berhasil</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sama dengan pengujian pertama</li> <li>- Pilih tombol batal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan tujuan wisata diubah dari T.Wisata = Candi Ratu Boko menjadi Candi Tara</li> <li>- Masukkan keterangan</li> </ul>	<p>Halaman akan kembali ke halaman daftar wisata</p>	<p>Halaman akan kembali ke halaman daftar wisata</p>	<p>Halaman akan kembali ke halaman daftar wisata</p>

	<p>yang diubah. Misalnya</p> <p>keterangan candi ini</p> <p>mempunyai stupa</p> <p>menjadi candi ini</p> <p>mempunyai yoni</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan gambar</li> <li>- Tekan tombol batal</li> </ul>			
Kesimpulan	Handal			

## 5.10 Hasil Pengujian Data Pengetahuan

### 5.10.1 Hasil Pengujian Menambah Data Pengetahuan

Tabel 5.18 Hasil Pengujian Menambah Data Pengetahuan

Identifikasi	P-10-01
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka pengetahuan

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	67/ 78
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih menu pengetahuan dan tekan tombol tambah pengetahuan</li> <li>- Masukkan kode minat wisata, kode waktu kunjungan, kode parameter dan kode info</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan kode minat wisata baru. Misal minat = M007</li> <li>- Masukkan kode kunjungan. Misal Kunjungan = T001</li> <li>- Masukkan kode parameter. Misalnya parameter = P015</li> <li>- Masukkan kode info. Misalnya Info = F044</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data pengetahuan yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan data pengetahuan berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data pengetahuan yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan data pengetahuan berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data pengetahuan yang baru dimasukkan akan bertambah data dan ada pesan penambahan data pengetahuan berhasil</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sama dengan pengujian pertama</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan kode minat wisata baru. Misal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Halaman akan kembali ke halaman</li> </ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih tombol batal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>minat = M007</li> <li>- Masukkan kode kunjungan. Misal Kunjungan = T001</li> <li>- Masukkan kode parameter. Misalnya parameter = P015</li> <li>- Masukkan kode info. Misalnya Info = F044</li> <li>- Tekan tombol batal</li> </ul>	daftar pengetahuan	daftar pengetahuan	daftar pengetahuan
Kesimpulan	Handal			

5.10.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Pengetahuan

Tabel 5.19 Hasil Pengujian Mengubah Data Pengetahuan

Identifikasi	P-10-02
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka wisata

Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih menu master data pengetahuan</li> <li>- Masukkan minat, kunjungan, parameter, info, wisata yang akan diubah</li> <li>- Tekan tombol ubah</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan minat yang akan diubah. Misalnya Minat dari M001 diubah menjadi M002</li> <li>- Masukkan kunjungan yang diubah. Misalannya kunjungan = T001 menjadi kunjungan = T002</li> <li>- Masukkan parameter yang diubah. Misalnya P001 diubah menjadi P005</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data pengetahuan yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit pengetahuan berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data pengetahuan yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit pengetahuan berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data pengetahuan yang diedit berhasil disimpan dan ada pesan edit pengetahuan berhasil</li> </ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sama dengan pengujian pertama</li> <li>- Pilih tombol batal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan minat yang akan diubah. Misalnya Minat dari M001 diubah menjadi M002</li> <li>- Masukkan kunjungan yang diubah. Misalannya kunjungan = T001 menjadi kunjungan = T002</li> <li>- Masukkan parameter yang diubah. Misalnya P001 diubah menjadi P005</li> <li>- Tekan tombol batal</li> </ul>	<p>Halaman akan kembali ke halaman daftar pengetahuan</p>	<p>Halaman akan kembali ke halaman daftar pengetahuan</p>	<p>Halaman akan kembali ke halaman daftar pengetahuan</p>
<p>Kesimpulan</p>	<p>Handal</p>			

## 5.11 Hasil Pengujian Data Histori

### 5.11.1 Hasil Pengujian Menambah Data Histori ke Data Pengetahuan (Evaluasi)

Tabel 5.20 Hasil Pengujian Menambah Data Histori ke Pengetahuan

Identifikasi	P-11-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Histori			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih menu evaluasi</li> <li>- Pilih Histori yang akan dimasukkan</li> <li>- Tekan tombol terima</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih histori yang ingin ditambahkan pada pengetahuan. Misalnya Histori 9 = M001, T001, P001, F001 - W002</li> <li>- Tekan tombol terima</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data histori yang baru dimasukkan akan bertambah di data pengetahuan dan ada pesan penambahan berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data histori yang baru dimasukkan akan bertambah di data pengetahuan dan ada pesan penambahan berhasil</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data histori yang baru dimasukkan akan bertambah di data pengetahuan dan ada pesan penambahan berhasil</li> </ul>

Kesimpulan	Handal
------------	--------

### 5.11.2 Hasil Pengujian Menghapus Data Histori

Tabel 5.21 Hasil Pengujian Menghapus Data Histori

Identifikasi	P-11-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Histori			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih menu evaluasi</li> <li>- Pilih Histori yang akan dimasukkan</li> <li>- Tekan tombol hapus</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih histori yang ingin hapus pada pengetahuan. Misalnya Histori 9 = M001, T001, P001, F001 - W002</li> <li>- Tekan tombol hapus</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data histori terhapus dan ada pesan histori berhasil dihapus</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data histori terhapus dan ada pesan histori berhasil dihapus</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data histori terhapus dan ada pesan histori berhasil dihapus</li> </ul>

Kesimpulan	Handal
------------	--------

5.12 Hasil Pengujian Menampilkan Tujuan Wisata

Tabel 5.22 Hasil Pengujian Menampilkan Rekomendasi Tujuan Wisata

Identifikasi	P-12-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Histori			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu konsultasi	- Pilih minat : candi	Data wisata atau	Data wisata atau	Data wisata atau
- Pilih minat, kunjungan, parameter, info	- Pilih kunjungan : hari libur	hotel yang sesuai atau mirip dengan	hotel yang sesuai atau mirip dengan	hotel yang sesuai atau mirip dengan
- Tekan tombol kesimpulan	- Pilih parameter : candi hindu	kriteria masukkan akan ditampilkan	kriteria masukkan akan ditampilkan	kriteria masukkan akan ditampilkan
	- Pilih info : ada relief ramayana			

	- Tekan tombol Kesimpulan			
- Sama dengan prosedur pengujian pertama, pilih tombol kembali	- Pilih minat : candi - Pilih kunjungan : hari libur - Pilih parameter : candi hindu - Pilih info : ada relief ramayana - Tekan tombol Kembali	Halaman sebelumnya akan terload dan pilihan dapat diulang kembali	Halaman sebelumnya akan terload dan pilihan dapat diulang kembali	Halaman sebelumnya akan terload dan pilihan dapat diulang kembali
Kesimpulan	Handal			

### 5.13 Hasil Pengujian Menampilkan Histori Konsultasi

Tabel 5.23 Hasil Pengujian Menampilkan Data Histori Konsultasi

Identifikasi	P-13-01
--------------	---------

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	75/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Deskripsi	Penguujian terhadap antarmuka Histori			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu histori	- Pilih menu histori	Data histori tujuan wisata yang pernah dikonsultasikan ditampilkan	Data histori tujuan wisata yang pernah dikonsultasikan ditampilkan	Data histori tujuan wisata yang pernah dikonsultasikan ditampilkan
Kesimpulan	Handal			

#### 5.14 Hasil Pengujian Informasi Tujuan Wisata

Tabel 5.24 Hasil Pengujian Menampilkan Informasi Wisata

Identifikasi	P-14-01
--------------	---------

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	76/ 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Deskripsi	Penguujian terhadap antarmuka Informasi Tujuan Wisata			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu tujuan wisata	- Pilih menu tujuan wisata	Data tujuan wisata yang ada pada database ditampilkan	Data tujuan wisata yang ada pada database ditampilkan	Data tujuan wisata yang ada pada database ditampilkan
Kesimpulan	Handal			

## 5.15 Hasil Pengujian Komentar dan Saran

### 5.15.1 Hasil Pengujian Menambah Data Komentar dan Saran

Tabel 5.25 Hasil Pengujian Menambah Data Komentar dan saran

Identifikasi	P-015-01
--------------	----------

Program Studi Magister Teknik Informatika	PDHUPL-SIWIMOW	77 / 78
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Deskripsi	Penguujian terhadap antarmuka tarif			
Prosedur Penguujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih tombol Posting Komentar</li> <li>- Masukkan komentar atau saran</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masukkan komentar atau saran : info hotel perlu ditambah</li> <li>- Tekan tombol simpan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data Komentar dan saran akan ditampilkan pada halaman posting komentar</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data Komentar dan saran akan ditampilkan pada halaman posting komentar</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Data Komentar dan saran akan ditampilkan pada halaman posting komentar</li> </ul>
Kesimpulan	Handal			