

## **BAB 1 PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Pesatnya perkembangan teknologi terutama didunia komputer dan Internet telah membawa dampak positif bagi dunia informasi dan juga dunia pendidikan. Kebutuhan akan informasi sangat berhubungan dengan peran dari buku sebagai kekuatan dalam pelestarian dan penyebaran informasi ilmu pengetahuan dan kebudayaan yang berkembang seiring dengan menulis, mencetak, mendidik dan kebutuhan manusia akan informasi. Pada era yang modern pada saat ini dibutuhkan suatu sistem informasi, yang dapat mengatur atau menjangkau dengan aspek kebutuhan informasi.

Wikipedia adalah ensiklopedia online multibahasa yang disusun agar dapat dibaca dan disunting oleh siapapun juga (kecuali untuk pengguna yang diblok dan pengecualian di halaman terlindung). Isinya ditulis bersama - sama oleh para penggunanya. Keistimewaan wikipedia adalah selain menyajikan informasi yang biasa ditemui di dalam sebuah ensiklopedia, ia juga memuat artikel - artikel yang biasanya ditemukan di dalam media massa, majalah dan juga topik - topik berita yang masih hangat.

Dengan melihat permasalahan tersebut, maka dibuatlah suatu aplikasi yang dapat digunakan untuk proses penulisan buku secara kolaborasi melalui media global (*online*). Dimana wiki digunakan sebagai model aplikasi yang dapat dikembangkan nantinya. Pembangunan aplikasi wiki untuk penulisan buku ini dapat digunakan

sebagai informasi yang dapat dijangkau luas tanpa harus datang ke tempat/sumber informasinya. Setiap pengguna dapat melihat, mencari dan membaca buku yang telah selesai dibuat. Pengguna juga dapat membuat buku baru yang dapat membantu menambah informasi pengetahuan yang dibutuhkan.

Pada tugas akhir ini akan dibuat aplikasi wiki untuk penulisan buku secara kolaboratif, dibangun dengan pemrograman C#.NET serta menggunakan SQL Server 2000 sebagai DBMS untuk data-data yang terkait dengan penulisan buku ini.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dari uraian Latar Belakang diatas maka dapat dirumuskan beberapa masalah yang timbul :

1. Aspek - aspek apa yang penting dalam kolaborasi penulisan buku lewat media global atau online ?
2. Bagaimana membangun kolaborasi penulisan buku berbasis web yang dapat diakses melalui internet ?
3. Bagaimana membangun aplikasi kolaborasi penulisan buku dengan menerapkan model wiki ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Adapun yang menjadi batasan-batasan dari aplikasi ini antara lain:

1. Aplikasi ini berjalan di web-server.
2. Aplikasi ini menangani proses penulisan buku secara kolaborasi via media global.

3. Penerapan model wiki sebagai sarana untuk menulis, menyimpan, mengubah, mendapatkan dan menyebarkan penulisan buku.
4. Aplikasi ini Menggunakan Bahasa Pemrograman C#.Net pada web based dan XML untuk menyimpan hasil tulisan buku serta XSL untuk menampilkan file XML.
5. Aplikasi ini menggunakan SQL Server 2000 sebagai penyimpanan database.
6. Perangkat lunak ini hanya dapat dijalankan pada sistem operasi *Windows* yang mendukung teknologi .NET.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan**

Tujuan pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Memahami proses dan aspek-aspek penting dalam penulisan buku secara kolaboratif via media online.
2. Membangun suatu prototipe aplikasi.
3. Memaksimalkan fungsi dari teknologi informasi untuk penulisan buku secara kolaboratif via media online.

#### **1.5 Metodologi**

Metode yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini adalah :

1. Metode Penelitian Kepustakaan (*Library Research*)  
Penulis menggunakan metode ini untuk mencari sumber pustaka yang mendukung untuk pembentukan sistem yang akan dibuat dengan melalui buku dan

artikel yang terkait. Kegunaan metode ini adalah untuk dapat mempertegas teori serta keperluan analisis dan mendapatkan data yang sesungguhnya.

## 2. Metode Wawancara

Pada metode ini penulis melakukan tanya jawab dengan para pengguna sistem sebagai bahan masukan untuk mengembangkan sistem.

## 3. Metode Pembangunan Perangkat Lunak

### a. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis dilakukan dengan evaluasi fungsional dan behavioral perangkat lunak. Hasil analisis adalah berupa model perangkat yang dituliskan dalam dokumen teknis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

### b. Perancangan Perangkat Lunak

Perancangan dilakukan untuk mendapatkan deskripsi arsitektural perangkat lunak, deskripsi antar muka dan deskripsi data. Hasil perancangan berupa dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

### c. Implementasi Perangkat Lunak

Implementasi dilakukan dengan menterjemahkan deskripsi perancangan ke dalam bahasa pemrograman C#. Hasil tahap ini adalah kode sumber yang siap eksekusi.

### d. Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian dilakukan untuk menguji fungsionalitas perangkat lunak apakah sudah sesuai dengan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan laporan tugas akhir adalah sebagai berikut :

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metodologi dan sistematika penulisan.

### **BAB 2 LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas landasan teori berisikan uraian sistematis dari teori yang ada pada literatur maupun penjabaran tinjauan pustaka yang mendasari pemecahan masalah.

### **BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK**

Bab ini menganalisis permasalahan yang akan diatasi dengan membangun model serta membahas perancangan perangkat lunak.

### **BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK**

Bab ini berisi implementasi perangkat lunak dan ulasan hasil pengujian perangkat lunak.

### **BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan tugas akhir dan saran yang berisi kemungkinan pengembangan perangkat lunak.