

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini perkembangan teknologi di dunia semakin pesat, khususnya kemajuan di bidang teknologi informasi. Hampir segala bidang pekerjaan menggunakan bantuan teknologi komputer yang dikembangkan dalam bentuk sistem informasi maupun jenis yang lainnya. Desain grafis, informasi data, perhitungan, dan berbagai macam bidang yang dapat diolah oleh komputer melalui bantuan sistem operasi dan aplikasi-aplikasi yang menangani hal tersebut.

Kemajuan di bidang teknologi informasi tak lepas dari kebutuhan manusia akan teknologi informasi yang selalu bertambah dan terus berubah-ubah. Hal ini mendorong para pemrogram untuk membuat aplikasi-aplikasi yang dapat memenuhi dan mempermudah kebutuhan manusia tersebut. Tetapi para pemrogram juga mengalami banyak kesulitan dalam proses pengembangan maupun dalam proses *maintenance* sebuah *software* khususnya dalam pengubahan sistem informasi yang sudah ada, karena seorang pemrogram harus membuka dan mengubah *code* program yang belum tentu dibuat olehnya.

Pengubahan *code* sebuah program akan membutuhkan waktu yang cukup lama, karena pemrogram harus memahami isi *code* program dan mencari bagian-bagian *code* yang harus diubah tersebut. Oleh karena itu diperlukan suatu sistem yang memadai dan yang lebih *fleksible* yang mampu

membantu pemrogram untuk melakukan perubahan sebuah sistem informasi dengan mudah dan cepat.

Pada tugas akhir ini akan dibuat aplikasi perbankan, yang akan dibangun dengan menggunakan *framework* iBatis, Spring serta menggunakan SQL Server 2000 sebagai DBMS.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka muncul pertanyaan-pertanyaan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem informasi perbankan menggunakan framework iBatis dan Spring sehingga fleksibel terhadap perubahan-perubahan yang mungkin terjadi.

1.3 Batasan Masalah

Mengingat besarnya ruang lingkup sistem permasalahan maka akan diberikan batasan-batasan sebagai berikut :

1. Sistem ini hanya mengelola data transaksi nasabah khususnya transaksi tabungan, data pegawai atau pengguna sistem, data produk, data cabang dan data nasabah.
2. *Framework* yang akan digunakan untuk membantu pengembangan adalah iBatis dan Spring.
3. Sistem ini hanya dapat dijalankan pada sistem operasi *Windows* yang mendukung Internet Explorer 6 atau yang lebih baru.

1.4 Maksud dan Tujuan

Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah :

1. Membangun Aplikasi Perbankan dengan menggunakan Framework iBatis dan Spring.

1.5 Metodologi

Metode yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini adalah :

1. Metode Penelitian Kepustakaan

Penulis menggunakan metode ini untuk mencari sumber pustaka yang mendukung untuk pembentukan sistem yang akan dibuat dengan melalui buku dan artikel yang terkait.

2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak

a. Analisis

Menganalisis permasalahan yang muncul dan menentukan spesifikasi kebutuhan atas sistem yang dibuat.

b. Perancangan

Merancang sistem berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan.

c. Pengkodean

Mengimplementasikan hasil rancangan ke dalam program.

d. Pengujian

Menguji sistem yang telah dibuat pada langkah pengkodean.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan tugas akhir adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metodologi dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini membahas landasan teori berisikan uraian sistematis dari teori yang ada pada literatur maupun penjabaran tinjauan pustaka yang mendasari pemecahan masalah.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menganalisis permasalahan yang akan diatasi dengan membangun model serta membahas perancangan sistem.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi implementasi sistem dan ulasan hasil pengujian sistem.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan tugas akhir dan saran yang berisi kemungkinan pengembangan sistem.