

**PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI DEPOSIT UANG UNTUK  
PEMASANGAN IKLAN BARIS PADA SURAT KABAR BERBASIS *WEB***

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai  
Derajat Sarjana Teknik Informatika**



Disusun Oleh :

Theo Sendy

08.07.05589

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

**UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**

**2013**

**HALAMAN PENGESAHAN**

TUGAS AKHIR BERJUDUL

**PEMBANGUNGAN SISTEM INFORMASI DEPOSIT UANG UNTUK PEMASANGAN**

**IKLAN BARIS PADA SURAT KABAR BERBASIS WEB**

Disusun oleh :

Theo Sendy

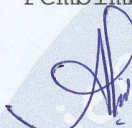
NIM : 08 07 05589


Dinyatakan telah memenuhi syarat

pada tanggal : Juli 2013

Pembimbing I,


Pembimbing II,

  
B. Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T.

  
Kusworo Anindito, S.T., M.T.

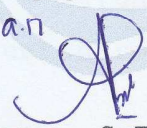
Tim Penguji :


Penguji I,

  
B. Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T

Penguji II,

Penguji III,

  
Dr. Pranowo, S.T., M.T.

  
Thomas Adi Purnomo S, S.T., M.T.

Yogyakarta, Juli 2013

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Fakultas Teknologi Industri

Dekan,

  
  
Ir. B. Kristyanto, M.Eng., Ph.D.

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*"...kaki yang akan berjalan lebih jauh, tangan yang akan berbuat lebih banyak, mata yang akan menatap lebih lama, leher yang akan lebih sering melihat ke atas, lapisan tekad yang seribu kali lebih keras dari baja, dan hati yang akan bekerja lebih keras, serta mulut yang akan selalu berdoa..."*

**Skripsi ini Kupersembahkan untuk**

Tuhan Yesus Kristus yang selalu memberikanku kekuatan rohani dalam proses pengerjaan skripsi ini.

Kedua orang tuaku yang selalu memberikan dukungan, kesabaran, kasih sayang dan kebijaksanaan.

Kedua kakaku yang selalu memberikan motivasi.

Pacarku tercinta yang selalu menjadi inspirasiku.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan restu-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana Teknik Informatika dari Program Studi Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak yang telah menyumbangkan pikiran, tenaga dan bimbingan kepada penulis baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh sebab itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. B. Kristyanto, M.Eng., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Bapak Prof. Ir. Suyoto, M.Sc., Ph.D. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Bapak B. Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing 1, dengan sangat baik membimbing dan membantu penulis dari awal hingga skripsi ini dapat diselesaikan.
4. Bapak Kusworo Anindito, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing 2, yang telah banyak membantu penulis dalam memberikan masukan-masukan dan pertimbangan yang membantu penulis dalam penyelesaian skripsi ini.

5. Seluruh Staff Kantor Sistem Informasi Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.
6. Mas Ami selaku dosen Fakultas Teknik Universitas Gajah Mada yang membimbing penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
7. Kedua orang tuaku tercinta yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan moral untuk menyelesaikan skripsi ini.
8. Mas Yopi dan Mas Taru yang memberikan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini.
9. Berlinayanti kekasihku tercinta yang selalu menemani dan memberikan dukungan kepada penulis dari awal mengenalnya hingga skripsi ini selesai.
10. Teman-teman kontrakan Rendy, Andik, dan Dosky yang selalu memberikan dukungan dan menemani dalam menyelesaikan skripsi ini.
11. Keluarga besar "Ketawa Ketiwi Nine'ers" yang memberikan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.
12. Keluarga besar "Angkringan Margo Godhong" yang selalu memberikan masukan-masukan positif bagi penulis.
13. Semua teman-teman dari Kontrakan Arjuna 1 dan 2, anak-anak "Panti", dan semua pihak yang telah membantu penulis dalam penulisan skripsi ini yang tidak mungkin disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna karena adanya keterbatasan waktu dan pengetahuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat

diharapkan. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak.



Yogyakarta, 23 Juli 2013

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
INTISARI .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.1 Latar Belakang.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB 3 LANDASAN TEORI.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b> 5
3.1 Pengertian Iklan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b> 6
3.2 Pengertian Internet.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b> 5
3.3 Pengertian Website .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b> 6
3.4 Pengertian Data .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b> 7
3.5 Sistem Informasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.5.1 Definisi Sistem Informasi .....	17

3.5.2	Komponen Sistem Informasi .....	18
3.5.3	Basis Data .....	<b>Error! Bookmark not defined.0</b>
3.6	Sistem Informasi Berbasis	
	<i>Web</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.2</b>
3.6.1	<i>Web</i>	
	<i>Server</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.3</b>
3.6.2	<i>Web</i>	
	<i>Browser</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.3</b>
3.6.3	<i>Web</i>	
	<i>Statis</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.3</b>
3.6.4	<i>Web</i>	
	<i>Dinamis</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.4</b>
	3.6.4.1 <i>Web Dinamis Client</i>	
	<i>Side</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.5</b>
	3.6.4.2 <i>Web Dinamis Server</i>	
	<i>Side</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.6</b>
3.7		
	<i>Tools</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.7</b>
3.7.1		
	<i>ASP.NET</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.7</b>
3.7.2		
	<i>DBMS</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.9</b>
3.7.3	<i>HTML</i> .....	31
3.7.4	<i>SQL</i>	
	<i>Server</i> .....	<b>3Error! Bookmark not defined.</b>



BAB 4	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	34
4.1.	Analisis Sistem.....	34
4.1.1	Perspektif Produk .....	34
4.2	Kebutuhan Khusus.....	36
4.2.1	Kebutuhan Antarmuka Eksternal.....	36
4.2.1.1	Antarmuka Pemakai .....	36
4.2.1.2	Antarmuka Perangkat Keras .....	36
4.2.1.3	Antarmuka Perangkat Lunak.....	36
4.2.1.4	Antarmuka Komunikasi.....	37
4.2.2	Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak.....	<b>Error!</b>
	<b>Bookmark not defined.7</b>	
4.2.2.1	Use Case Diagram ...	<b>Error! Bookmark not defined.8</b>
4.3	Entity Relationship Diagram (ERD)	<b>Error! Bookmark not defined.9</b>
4.4	Design Model .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4.1	Sequence Diagram.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4.1.1	Login.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4.1.2	Registrasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.0</b>
4.4.1.3	Pengelolaan Konfirmasi Transfer....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4.1.4	Pengelolaan Data Pengirim Iklan...	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4.1.4.1	Insert Data Pengirim Iklan.....	<b>Error! Bookmark not defined.1</b>
4.4.1.4.2	Edit Data Pengirim Iklan.	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4.1.5	Pengelolaan Data Detail Iklan..	<b>Error! Bookmark not defined.3</b>

4.4.1.5.1	Tampil Data Detail Iklan	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4.1.6	Pengelolaan Data Pemasangan Iklan	<b>Error! Bookmark not defined.4</b>
4.4.1.6.1	Insert Data Pemasangan Iklan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4.1.7	Pengelolaan Data Deposit Uang..	<b>Error! Bookmark not defined.5</b>
4.4.1.7.1	Insert Data Deposit Uang.	<b>Error! Bookmark not defined.5</b>
4.4.2	Class Diagram.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4.3	Deskripsi Data Table	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4.3.1	Deskripsi Entitas Login.	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4.3.2	Deskripsi Entitas Data User.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4.3.3	Deskripsi Entitas Data Kategori Iklan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4.3.4	Deskripsi Entitas Data Iklan....	<b>Error! Bookmark not defined.0</b>
4.4.3.5	Deskripsi Entitas Data Pengirim Iklan.....	<b>Error! Bookmark not defined.1</b>
4.4.3.6	Deskripsi Entitas Data Pemasangan Iklan	<b>Error! Bookmark not defined.3</b>
4.4.3.7	Deskripsi Entitas Data Deposit Uang .....	<b>Error! Bookmark not defined.5</b>
4.4.3.8	Deskripsi Entitas Data Detail Iklan.....	<b>Error! Bookmark not defined.7</b>
4.5	Psycal Data Model (PDM) .....	<b>Error! Bookmark not defined.9</b>
BAB 5	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK.....	<b>Error! Bookmark not defined.0</b>
5.1	Implementasi Perangkat Lunak .....	<b>Error! Bookmark not defined.0</b>

5.2 Implementasi Antarmuka Perangkat Lunak....	<b>Error! Bookmark not defined.1</b>
5.2.1 Antarmuka Home .....	<b>Error! Bookmark not defined.1</b>
5.2.2 Antarmuka About ..	<b>Error! Bookmark not defined.2</b>
5.2.3 Antarmuka Registrasi	<b>Error! Bookmark not defined.3</b>
5.2.4 Antarmuka Login.....	<b>Error! Bookmark not defined.5</b>
5.2.5 Antarmuka Kelola Edit Password .	<b>Error! Bookmark not defined.9</b>
5.2.6 Antarmuka Kelola Konfirmasi Transfer ....	<b>Error! Bookmark not defined.0</b>
5.2.7 Antarmuka Kelola Kategori Iklan	<b>Error! Bookmark not defined.1</b>
5.2.8 Antarmuka Kelola Iklan .....	<b>Error! Bookmark not defined.5</b>
5.2.9 Antarmuka Kelola Pengirim Iklan	<b>Error! Bookmark not defined.6</b>
5.2.10 Antarmuka Kelola Pemasangan Iklan	<b>Error! Bookmark not defined.0</b>
5.2.11 Antarmuka Kelola Deposit Uang .....	92
5.2.12 Antarmuka Kelola Detail Iklan .....	93
5.2.13 Antarmuka Kelola Laporan Iklan .....	94
5.2.14 Antarmuka Pengecekan Laporan Iklan .....	96
5.3 Hasil Pengujian Perangkat Lunak.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.4 Analisi Kelebihan dan Kekurangan Perangkat Lunak.....	121
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
6.1 Kesimpulan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
6.2 Saran.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
DAFTAR PUSTAKA.....	125

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Web Statis.....	24
Gambar 3.2 Web Dinamis.....	24
Gambar 4.1 Arsitektur Perangkat Lunak SIDU.....	35
Gambar 4.2 Use Case Diagram.....	38
Gambar 4.3 Entity Relationship Diagram.....	39
Gambar 4.4 Sequence Diagram - Login.....	40
Gambar 4.5 Sequence Diagram - Registrasi.....	40
Gambar 4.6 Sequence Diagram - Pengelolaan Konfirmasi Transfer.....	41
Gambar 4.7 Sequence Diagram - Insert Data Pengirim Iklan....	41
Gambar 4.8 Sequence Diagram - Edit Data Pengirim Iklan (Antarmuka Pengirim Iklan) .....	42
Gambar 4.9 Sequence Diagram - Edit Data Pengirim Iklan (Antarmuka Sekret) .....	42
Gambar 4.10 Sequence Diagram - Tampil Data Detail Iklan.....	43
Gambar 4.11 Sequence Diagram - Insert Data Pemasangan Iklan .....	44
Gambar 4.12 Sequence Diagram - Insert Data Deposit Uang.....	45
Gambar 4.13 Class Diagram.....	46
Gambar 4.14 Psycal Data Model (PDM).....	59
Gambar 5.1 Antarmuka Home.....	71
Gambar 5.2 Antarmuka About Us.....	72
Gambar 5.3 Antarmuka Registrasi - UserName is Already Exist .....	73
Gambar 5.4 Antarmuka Registrasi - UserName is Availabe.....	73
Gambar 5.5 Antarmuka Registrasi - Password Tidak Sama.....	74
Gambar 5.6 Antarmuka Login.....	75
Gambar 5.7 Antarmuka Login - UserName is required.....	76
Gambar 5.8 Antarmuka Login - Password is required.....	76

Gambar 5.9 Antarmuka Login - UserName and Password required .....	77
Gambar 5.10 Antarmuka Login - Login Failed.....	77
Gambar 5.11 Antarmuka Kelola Edit Password.....	79
Gambar 5.12 Antarmuka Kelola Konfirmasi Transfer.....	80
Gambar 5.13 Antarmuka Kelola Kategori Iklan - Tambah Kategori Iklan.....	81
Gambar 5.14 Antarmuka Kelola Kategori Iklan - Edit Kategori Iklan.....	82
Gambar 5.15 Antarmuka Kelola Kategori Iklan - Delete Kategori Iklan.....	84
Gambar 5.16 Antarmuka Kelola Iklan.....	85
Gambar 5.17 Antarmuka Kelola Pengirim Iklan - Edit Pengirim Iklan.....	86
Gambar 5.18 Antarmuka Kelola Pengirim Iklan - Delete Pengirim Iklan.....	88
Gambar 5.19 Antarmuka Kelola Pengirim Iklan - Tambah Pengirim Iklan.....	89
Gambar 5.20 Antarmuka Kelola Pemasangan Iklan - Saldo User No1.....	90
Gambar 5.21 Antarmuka Kelola Pemasangan Iklan - Simpan Iklan .....	91
Gambar 5.22 Antarmuka Kelola Deosit Uang.....	92
Gambar 5.23 Antarmuka Kelola Detail Iklan.....	93
Gambar 5.24 Antarmuka Kelola Laporan Iklan.....	94
Gambar 5.25 Antarmuka Report Iklan.....	95
Gambar 5.26 Antarmuka Pengecekan Laporan Iklan.....	77

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Perbandingan Aplikasi Pemasangan Iklan Berbasis Web.....	13
Tabel 4.1	Deskripsi Entitas Login.....	47
Tabel 4.2	Deskripsi Entitas Data User.....	48
Tabel 4.3	Deskripsi Entitas Data Kategori Iklan.....	49
Tabel 4.4	Deskripsi Entitas Data Iklan.....	51
Tabel 4.5	Deskripsi Entitas Data Pengirim Iklan.....	53
Tabel 4.6	Deskripsi Entitas Data Pemasangan Iklan.....	55
Tabel 4.7	Deskripsi Entitas Data Deposit Uang.....	57
Tabel 4.8	Deskripsi Entitas Data Detail Iklan.....	58
Tabel 5.1	Pengkodean View Perangkat Lunak SIDU.....	60
Tabel 5.2	Hasil Pengujian Perangkat Lunak SIDU.....	98

## DAFTAR LAMPIRAN

- I. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)
- II. Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL)



## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	i
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
INTISARI .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB 1    PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Tujuan Penelitian .....	3
1.4    Batasan Masalah .....	3
1.5    Metodologi Penelitian .....	3
1.6    Sistematika Penulisan .....	5
BAB 2    TINJAUAN PUSTAKA .....	7
BAB 3    LANDASAN TEORI .....	15
3.1    Pengertian Iklan .....	15
3.2    Pengertian Internet .....	16
3.3    Pengertian Website .....	17
3.4    Pengertian Data .....	18
3.5    Sistem Informasi .....	18
3.5.1    Definisi Sistem Informasi .....	18
3.5.2    Komponen Sistem Informasi .....	19
3.5.3    Basis Data .....	22
3.6    Sistem Informasi Berbasis Web .....	23
3.6.1    Web Server .....	24
3.6.2    Web Browser .....	24



3.6.3	Web Statis .....	25
3.6.4	Web Dinamis .....	25
	3.6.4.1 Web Dinamis Client Side ..	26
	3.6.4.2 Web Dinamis Server Side ..	28
3.7	Tools .....	28
3.7.1	ASP.NET .....	28
3.7.2	DBMS .....	31
3.7.3	HTML .....	32
3.7.4	SQL Server .....	34
BAB 4	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	35
4.1.	Analisis Sistem .....	35
4.1.1	Perspektif Produk .....	35
4.2	Kebutuhan Khusus .....	37
4.2.1	Kebutuhan Antarmuka Eksternal ....	37
	4.2.1.1 Antarmuka Pemakai .....	37
	4.2.1.2 Antarmuka Perangkat Keras	37
	4.2.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak	37
	4.2.1.4 Antarmuka Komunikasi .....	38
4.2.2	Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak .....	38
	4.2.2.1 Use Case Diagram .....	40
4.3	Entity Relationship Diagram (ERD) .....	39
4.4	Design Model .....	41
4.4.1	Sequence Diagram .....	41
	4.4.1.1 Login .....	41
	4.4.1.2 Registrasi .....	42
	4.4.1.3 Pengelolaan Konfirmasi Transfer .....	42
	4.4.1.4 Pengelolaan Data Pengirim Iklan .....	42
	4.4.1.5 Pengelolaan Data Detail	

	Iklan .....	44
4.4.1.6	Pengelolaan Data Pemasangan Iklan .....	45
4.4.1.7	Pengelolaan Data Deposit Uang .....	46
4.4.2	Class Diagram .....	47
4.4.3	Deskripsi Data Table .....	48
4.4.3.1	Deskripsi Entitas Login ..	48
4.4.3.2	Deskripsi Entitas Data User .....	49
4.4.3.3	Deskripsi Entitas Data Kategori Iklan .....	50
4.4.3.4	Deskripsi Entitas Data Iklan .....	51
4.4.3.5	Deskripsi Entitas Data Pengirim Iklan .....	52
4.4.3.6	Deskripsi Entitas Data Pemasangan Iklan .....	54
4.4.3.7	Deskripsi Entitas Data Deposit Uang .....	56
4.4.3.8	Deskripsi Entitas Data Detail Iklan .....	58
4.5	Psycal Data Model (PDM) .....	60
BAB 5	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK	61
5.1	Implementasi Perangkat Lunak .....	61
5.2	Implementasi Antarmuka Perangkat Lunak ..	72
5.2.1	Antarmuka Home .....	72
5.2.2	Antarmuka About .....	73
5.2.3	Antarmuka Registrasi .....	74
5.2.4	Antarmuka Login .....	75
5.2.5	Antarmuka Kelola Edit Password ..	80

5.2.6	Antarmuka Kelola Konfirmasi Transfer.....	81
5.2.7	Antarmuka Kelola Kategori Iklan.	82
5.2.8	Antarmuka Kelola Iklan.....	86
5.2.9	Antarmuka Kelola Pengirim Iklan.	87
5.2.10	Antarmuka Kelola Pemasangan Iklan	91
5.2.11	Antarmuka Kelola Deposit Uang...	93
5.2.12	Antarmuka Kelola Detail Iklan...	94
5.2.13	Antarmuka Kelola Laporan Iklan..	95
5.2.14	Antarmuka Pengecekan Laporan Iklan.....	97
5.3	Hasil Pengujian Perangkat Lunak.....	99
5.4	Analisis Kelebihan dan Kekurangan Perangkat Lunak.....	122
BAB 6	KESIMPULAN DAN SARAN.....	124
6.1	Kesimpulan.....	124
6.2	Saran.....	124
	DAFTAR PUSTAKA.....	126

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Web Statis.....	25
Gambar 3.2	Web Dinamis.....	25
Gambar 4.1	Arsitektur Perangkat Lunak SIDU.....	36
Gambar 4.2	Use Case Diagram.....	39
Gambar 4.3	Entity Relationship Diagram.....	40
Gambar 4.4	Sequence Diagram - Login.....	41
Gambar 4.5	Sequence Diagram - Registrasi.....	41
Gambar 4.6	Sequence Diagram - Pengelolaan Konfirmasi Transfer.....	42
Gambar 4.7	Sequence Diagram - Insert Data Pengirim Iklan.....	42
Gambar 4.8	Sequence Diagram - Edit Data Pengirim Iklan (Antarmuka Pengirim Iklan).....	43
Gambar 4.9	Sequence Diagram - Edit Data Pengirim Iklan (Antarmuka Sekret).....	43
Gambar 4.10	Sequence Diagram - Tampil Data Detail Iklan.....	44
Gambar 4.11	Sequence Diagram - Insert Data Pemasangan Iklan.....	45
Gambar 4.12	Sequence Diagram - Insert Data Deposit Uang.....	46
Gambar 4.13	Class Diagram.....	47
Gambar 4.14	Psycal Data Model (PDM).....	60
Gambar 5.1	Antarmuka Home.....	72
Gambar 5.2	Antarmuka About Us.....	73
Gambar 5.3	Antarmuka Registrasi - UserName is Already Exist.....	74
Gambar 5.4	Antarmuka Registrasi - UserName is	

	Availabe .....	74
Gambar 5.5	Antarmuka Registrasi - Password Tidak Sama .....	75
Gambar 5.6	Antarmuka Login.....	75
Gambar 5.7	Antarmuka Login - UserName is required	77
Gambar 5.8	Antarmuka Login - Password is required	77
Gambar 5.9	Antarmuka Login - UserName and Password required .....	78
Gambar 5.10	Antarmuka Login - Login Failed.....	78
Gambar 5.11	Antarmuka Kelola Edit Password.....	80
Gambar 5.12	Antarmuka Kelola Konfirmasi Transfer..	81
Gambar 5.13	Antarmuka Kelola Kategori Iklan - Tambah Kategori Iklan .....	82
Gambar 5.14	Antarmuka Kelola Kategori Iklan - Edit Kategori Iklan .....	83
Gambar 5.15	Antarmuka Kelola Kategori Iklan - Delete Kategori Iklan .....	85
Gambar 5.16	Antarmuka Kelola Iklan.....	86
Gambar 5.17	Antarmuka Kelola Pengirim Iklan - Edit Pengirim Iklan .....	87
Gambar 5.18	Antarmuka Kelola Pengirim Iklan - Delete Pengirim Iklan .....	89
Gambar 5.19	Antarmuka Kelola Pengirim Iklan - Tambah Pengirim Iklan .....	90
Gambar 5.20	Antarmuka Kelola Pemasangan Iklan - Saldo User Nol .....	91
Gambar 5.21	Antarmuka Kelola Pemasangan Iklan - Simpan Iklan .....	92
Gambar 5.22	Antarmuka Kelola Deposit Uang.....	93
Gambar 5.23	Antarmuka Kelola Detail Iklan.....	94
Gambar 5.24	Antarmuka Kelola Laporan Iklan.....	95

Gambar 5.25 Antarmuka Report Iklan.....	96
Gambar 5.26 Antarmuka Pengecekan Laporan Iklan....	78



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Perbandingan Aplikasi Pemasangan Iklan Berbasis Web .....	13
Tabel 4.1	Deskripsi Entitas Login.....	48
Tabel 4.2	Deskripsi Entitas Data User.....	49
Tabel 4.3	Deskripsi Entitas Data Kategori Iklan..	50
Tabel 4.4	Deskripsi Entitas Data Iklan.....	52
Tabel 4.5	Deskripsi Entitas Data Pengirim Iklan..	54
Tabel 4.6	Deskripsi Entitas Data Pemasangan Iklan	56
Tabel 4.7	Deskripsi Entitas Data Deposit Uang....	58
Tabel 4.8	Deskripsi Entitas Data Detail Iklan....	59
Tabel 5.1	Pengkodean View Perangkat Lunak SIDU...	61
Tabel 5.2	Hasil Pengujian Perangkat Lunak SIDU...	99

## **DAFTAR LAMPIRAN**

I. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)

II. Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL)





# **PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI DEPOSIT UANG UNTUK**

## **PEMASANGAN IKLAN BARIS PADA SURAT KABAR**

### **BERBASIS WEB**

Disusun oleh :

Theo Sendy

NIM 08 07 05589

### **INTISARI**

Kegiatan promosi suatu ide, barang atau jasa dapat dilakukan dengan berbagai cara, salah satunya dengan memasang iklan. Iklan merupakan suatu media alternatif untuk mempromosikan suatu ide, barang atau jasa. Karena disamping murah, iklan juga memiliki bahasa yang unik dan universal yang bisa menarik orang untuk membeli barang atau jasa yang ditawarkan. Ada dua macam iklan berdasarkan bentuknya yaitu iklan kertas dan iklan digital. Surat kabar merupakan salah satu contoh iklan berupa kertas. Surat kabar merupakan suatu penerbitan yang ringan dan mudah dibuang, biasanya dicetak pada kertas berbiaya rendah yang disebut kertas koran.

Kemajuan teknologi informasi yang begitu pesat menuntut kita untuk melakukan segala sesuatunya dengan cepat, mudah, dan akurat. Dalam pemasangan iklan pada surat kabar biasanya perusahaan atau pengirim iklan harus mendatangi perusahaan penyedia iklan tersebut dan melakukan transaksi pembayaran secara tunai. Tetapi dengan adanya sistem informasi dan internet, pengirim iklan tidak perlu mendatangi perusahaan tersebut dan juga tidak lagi melakukan pembayaran secara tunai.

Sehingga, dengan adanya masalah tersebut didapatkan solusi yaitu dengan membuat sebuah aplikasi berbasis web dengan menggunakan ASP. NET, sehingga membantu pengirim iklan dalam mengiklankan produk atau jasanya kedalam halaman iklan baris pada surat kabar dan membuat sistem untuk deposit uang yang bertujuan supaya pembayaran tidak lagi dilakukan secara tunai. Dengan begitu masalah perusahaan tersebut sudah terpecahkan.

**Kata kunci** : aplikasi *mobile*, klasifikasi hewan, Android, pembelajaran.

Pembimbing I : B. Yudi. Dwiandiyanta, S.T., M.T.

Pembimbing II : Kusworo Anindito, S.T., M.T.

Jadwal Pendadaran : 29 Juli 2013