BAB 6

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dari tahap analisis, perancangan sistem, pengkodean, dan pengujian sistem, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Perangkat lunak sistem informasi deposit uang (SIDU) untuk pemasangan iklan baris pada surat kabar berhasil dibangun.
2. Perangkat lunak sistem informasi deposit uang (SIDU) memberikan kemudahan kepada kustomer untuk melakukan proses pemasangan iklan dan proses transaksi tanpa harus dilakukan pembayaran tunai.
3. Dari hasil pengujian dapat diketahui bahwa fungsi-fungsi yang disediakan oleh perangkat lunak sistem informasi deposit uang (SIDU) berjalan dengan benar dan sesuai dengan yang diharapkan.

6.2 Saran

Saran yang dapat diberikan untuk mengembangkan aplikasi ini adalah dilakukan *hosting web* agar *website* ini dapat diakses secara universal dan dikembangkan berbasis *mobile* agar aplikasi ini dapat diakses di mana saja secara mudah, serta menambahkan fungsi *web service*

seperti Google Maps untuk menentukan lokasi barang atau jasa yang diiklankan.

DAFTAR PUSTAKA

Amadatu, Yuvenjustus, 2010, "*Pengembangan Aplikasi Pelaporan Data Operasional Puskesmas Berbasis Web*", Skripsi Fakultas Teknologi Industri Program Studi Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Ferdiana, Ridi, 2006, Membangun Aplikasi Smart Client dengan Visual C# dan Visual Web Developer Express, Penerbit Andi Yogyakarta.

Hadi, Zhacky, 2009, "Pembangunan Sistem Periklanan Properti Dengan Menggunakan J2ME dan Google Map Api". Skripsi Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Jaenudin, 2005, Belajar Sendiri *.NET* dengan *Visual C#* 2005, Penerbit Andi Offset, Yogyakarta.

Malfi, M., 2009, "Pembuatan Sistem Informasi Rekam Medis di Rumah Sakit Dr. Mohhamad Hoesin Palembang". Skripsi Universitas Sriwijaya, Palembang.

Mudjihartono, Paulus, 1998, Sistem Informasi : Teori, Metodologi, dan Tool, Penerbitan Universitas Atmajaya Yogyakarta.

Prasetyo, 2009, "Aplikasi Pendukung Bisnis Pemesanan Iklan Radio Berbasis *Web* Pada PT. Suara Pesona Indah Jaya". Skripsi Fakultas Teknik Jurusan Teknik Informatika Universitas Gajah Mada, Yogyakarta.

Suyanto, Asep Herman, 2004, BASIS DATA DAN DBMS Yogyakarta : Universitas Gajah Mada.

Teurupun, 2008, "Pembangunan Aplikasi Pelayanan Pasien Berbasis *Web* dengan *Ajax.Net*". Skripsi Fakultas Teknik Program Studi Teknik Informatika Universitas Gajah Mada Yogyakarta.

http://msdn.microsoft.com/vstudio/, Visual Studio .NET product site, diakses pada hari jumat, 19 Juli 2013.

http://msdn.microsoft.com/webservices/, Web Service Development Center, diakses pada hari jumat, 19 Juli 2013.

http://soembermas.indonetwork.co.id/2519527/tarif-iklan-resmi-koran-solo-pos.htm/, penjelasan harga pemasangan iklan baris pada Koran, diakses pada hari jumat, 19 Juli 2013.

http://id.wikipedia.org/wiki/iklan/, penjelasan mengenai iklan dan jenis-jenis iklan, diakses pada hari senin, 29 Juli 2013.

http://id.wikipedia.org/wiki/informasi/, penjelasan mengenai pengertian informasi, diakses pada hari senin, 29 Juli 2013.

http://onlymasagus.blogspot.com/2010/02/jenis-iklan-dan-contohnya.html?m=1/, penjelasan mengenai pengertian iklan dan contoh-contohnya, diakses pada hari senin, 29 Juli 2013.

SKPL

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI DEPOSIT UANG (SIDU) UNTUK PEMASANGAN IKLAN BARIS PADA SURAT KABAR BERBASIS *WEB APPLICATION* DENGAN MENGGUNAKAN ASP. NET

Dipersiapkan oleh:

Theo Sendy / 08 07 05589

Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Daftar Isi

1. Pendahuluan.....05

1.1. Tujuan.....05

1.2. Lingkup Masalah.....05

1.3. Definisi, Akronim, dan Singkatan.....06

1.4. Referensi.....06

1.5. Deskripsi Umum (overview).....07

2. Deskripsi Kebutuhan.....08

2.1. Perspektif Produk.....08

2.2. Fungsi Produk.....09

2.3. Karakteristik Pengguna.....14

2.4. Batasan – Batasan.....14

2.5. Asumsi dan Ketergantungan.....15

3. Kebutuhan Khusus.....15

3.1. Kebutuhan Antarmuka Eksternal.....15

3.1.1. Antarmuka Pemakai.....15

3.1.2. Antarmuka Perangkat Keras.....15

3.1.3. Antarmuka Perangkat Lunak.....16

3.1.4. Antarmuka Komunikasi.....16

3.2. Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak.....17

3.2.1. Use Case Diagram.....17

4. Spesifikasi Rinci Kebutuhan.....18

4.1. Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas.....18

4.1.1. Use Case Spesification : Login.....18

4.1.2. Use Case Spesification : Edit Password.....19

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

4.1.3. Use Case Spesification : Konfirmasi Transfer. 20
4.1.4. Use Case Spesification : Registrasi.....21
4.1.5. Use Case Spesification : Mengelola Data Iklan.. 22
4.1.6. Use Case Spesification : Mengelola Data Kategori Iklan.....24
4.1.7. Use Case Spesification : Mengelola Data Pengirim Iklan.....26
4.1.8. Use Case Spesification : Mengelola Data Deposit Uang.....28
4.1.9. Use Case Spesification : Mengelola Data Detail Iklan.....29
4.1.10. Use Case Spesification : Mengelola Data Pemasangan Iklan.....30
4.1.11. Use Case Spesification : Mengelola Data Pencetakan Laporan Iklan.....31
4.1.12. Use Case Spesification : Mengelola Data Pengecekan Laporan Iklan.....32
5. ERD.....34

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Arsitektur Perangkat Lunak SIDU.....09

Gambar 1.2 Use Case Diagram.....17

Gambar 1.3 Entity Relationship Diagram.....34

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak SIDU (Sistem Informasi Deposit Uang) untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang meliputi antarmuka eksternal (antarmuka antara Sistem dengan Sistem lain perangkat lunak dan perangkat keras, dan pengguna) perfomansi (kemampuan perangkat lunak dari segi kecepatan, tempat penyimpanan yang dibutuhkan, serta keakuratan), dan atribut (*feature-feature* tambahan yang dimiliki Sistem), serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. SKPL-SIDU ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat Lunak SIDU dikembangkan dengan tujuan :

1. Menangani Login User.
2. Menangani Pengelolaan Edit Password.
3. Menangani Pengelolaan Konfirmasi Transfer.
4. Menangani Registrasi User.
5. Menangani Pengelolaan Data Kategori Iklan.
6. Menangani Pengelolaan Data Iklan.
7. Menangani Pengelolaan Data Pengirim Iklan/User.
8. Menangani Pengelolaan Data Detail Iklan.
9. Menangani Pengelolaan Data Pemasangan Iklan.
10. Menangani Pengelolaan Data Deposit Uang
11. Menangani Pencetakan Laporan Iklan.
12. Menangani Pengecekan Laporan Iklan.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Dan berjalan pada lingkungan dengan platform C#.

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SKPL-SIDU-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SIDU (Sistem Informasi Deposit Uang) dimana XXX merupakan nomor fungsi produk.
SIDU	Perangkat lunak pengelolaan Sistem Informasi Deposit Uang.
Internet	Internet merupakan istilah umum yang dipakai untuk menunjuk *Network* global yang terdiri dari komputer dan layanan servis dengan sekitar 30 sampai 50 juta pemakai komputer dan puluhan layanan informasi termasuk e-mail, FTP, dan World Wide Web.
Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan.
Sekret	Kesekretariatan

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

1. Bennet Simon, McRobb Steve, Farmer Ray, *Object-Oriented Sistem Analysis and Design Using UML*, McGraw-Hill Companies, 2002.
2. *Standard* IEEE nomor ANSI/IEEE Std 1058.1-1987 (*Reaffirmend* 1993).
3. Software Engineering, 1997, Roger S. Pressman, Mc Graw-Hill International Mengubahion.

1.5 Deskripsi umum (Overview)

Secara umum dokumen SKPL ini terbagi atas 3 bagian utama. Bagian utama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL tersebut yang mencakup tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak SIDU yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak SIDU tersebut.

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan perangkat lunak SIDU yang akan dikembangkan.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

2 Deskripsi Kebutuhan

2.1 Perspektif produk

SIDU merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu pengelolaan aset. Sistem ini dapat menangani login pengguna, registrasi, pengelolaan data kategori iklan, pengelolaan data iklan, pengelolaan data Pengirim iklan/user, pengelolaan deposit uang, pengelolaan pemasangan iklan, pencetakan laporan iklan, dan pengecekan laporan iklan. Selain itu Sistem ini juga menangani penyediaan reporting dan penyediaan data statistik iklan.

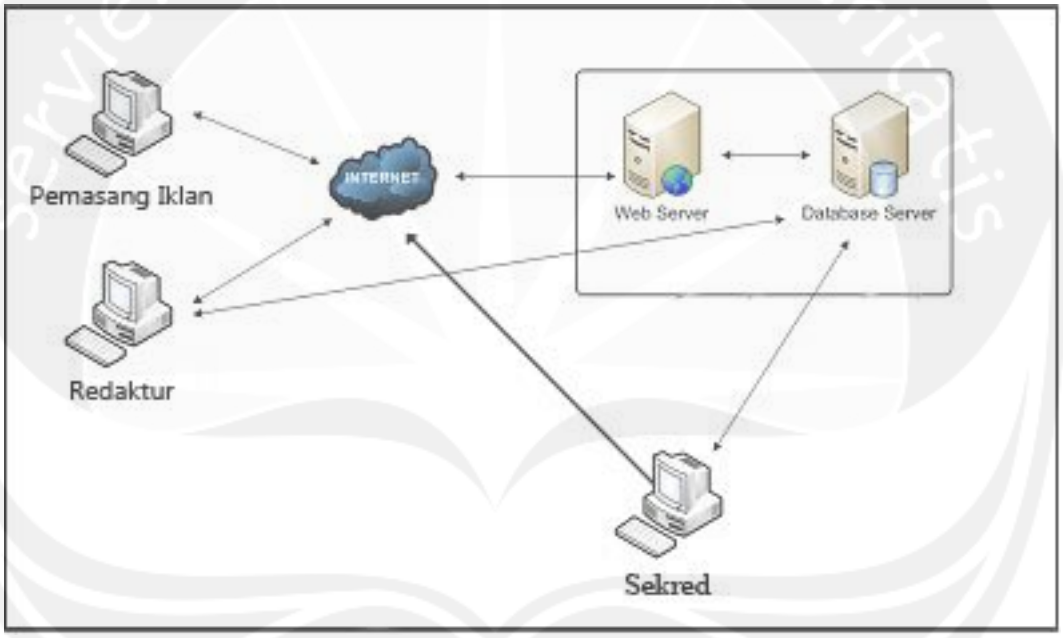
Perangkat lunak ini dapat dijalankan pada lingkungan Sistem operasi Microsoft Windows XP/Vista/7/8 dan dibuat menggunakan bahasa pemrograman C#. Sedangkan untuk lingkungan pemrogramannya menggunakan Visual Studio 2010. Perangkat lunak ini dapat diakses oleh client pada lingkungan Sistem operasi Microsoft Windows XP/Vista/7/8 untuk desktop-user dan Sistem operasi apapun yang mempunyai aplikasi penjelajah situs (web browser) untuk web-user.

Pengguna akan berinteraksi dengan Sistem melalui antarmuka GUI (Graphical User Interface). Pada Sistem ini, seperti terlihat pada gambar 1, arsitektur perangkat lunak yang digunakan berupa client server, di mana semua data disimpan di server. Ada 2 karakteristik end-user dalam Sistem ini, yaitu: desktop-user dan web-user. Desktop-user dapat mengakses data yang ada di server tersebut dengan cara menghubungi database server secara langsung tanpa melalui web server. Sedangkan web-user dapat mengakses data yang ada di server

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

tersebut secara *online* membuka web site yang tersedia di web server.

Inputan data yang dimasukkan akan disimpan dalam database server, sehingga jika ada pencarian data, maka data yang diinginkan akan dicari ke database server yang selanjutnya dikirimkan ke client yang merequest melalui atau tanpa melalui web server tergantung dari karakteristik usernya.



Gambar 1.1 Arsitektur Perangkat lunak SIDU

2.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak SIDU adalah sebagai berikut :

1. Fungsi *Login* (**SKPL-SIDU-001**)

   Merupakan fungsi yang digunakan oleh seluruh pengguna sistem (Sekret, Pengirim Iklan/Pemasang

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Iklan, Redaktur) untuk dapat masuk dalam Sistem yang akan digunakan.

2. Fungsi *Edit Password* **(SKPL-SIDU-002)**

   Merupakan fungsi yang digunakan oleh pengguna sistem yaitu sekret untuk mengedit password pengguna sistem.

3. Fungsi Konfirmasi Transfer **(SKPL-SIDU-003)**

   Merupakan fungsi yang digunakan oleh pengguna sistem yaitu sekret untuk melakukan konfirmasi terhadap uang yang di transfer oleh pengirim iklan/pemasang iklan.

4. Fungsi Registrasi (**SKPL-SIDU-004**)

   Merupakan fungsi yang digunakan oleh pengguna sistem yaitu pemasang iklan/ pengirim iklan/ user untuk memasukkan data berupa username dan password sebelum melakukan proses login.

5. Fungsi *Pengelolaan Data Iklan* (**SKPL-SIDU-005**).

   Merupakan fungsi yang digunakan oleh Sekret untuk mengelola data iklan.

   Fungsi Pengelolaan Data Iklan mencakup :

   a. Fungsi *Mengubah Data Iklan* (**SKPL-SIDU-005-01**).
      Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data iklan.

   b. Fungsi *Menampilkan Data Iklan* (**SKPL-SIDU-005-02**).

      Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data iklan.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

6. Fungsi *Pengelolaan Data Kategori Iklan* (**SKPL-SIDU-006**).

   Merupakan fungsi yang digunakan oleh sekret untuk mengelola data kategori iklan.

   Fungsi Pengelolaan Data Kategori iklan meliputi:

   a. Fungsi *Memasukan Data Kategori Iklan* (**SKPL-SIDU-006-01**).

      Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data kategori iklan yang baru.

   b. Fungsi *Mengubah Data Kategori Iklan* (**SKPL-SIDU-006-02**).

      Merupakan fungsi untuk mengubah data kategori iklan yang ada.

   c. Fungsi *Menampilkan Data Kategori Iklan* (**SKPL-SIDU-006-03**).

      Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data kategori iklan.

   d. Fungsi *Menghapus Data Kategori Iklan* **(SKPL-SIDU-006-04).**

      Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data kategori iklan.

7. Fungsi *Pengelolaan Data Pengirim Iklan/User* (**SKPL-SIDU-007**).

   Merupakan fungsi yang digunakan oleh Sekret untuk mengelola data Pengirim Iklan/User.

   Fungsi Pengelolaan Data Pengirim Iklan/User mencakup:

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

a. Fungsi *Memasukan Data* Pengirim Iklan/User (**SKPL-SIDU-007-01**).

   Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data Pengirim Iklan/User yang baru.

b. Fungsi *Mengubah Data* Pengirim Iklan/User (**SKPL-SIDU-007-02).**

   Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data Pengirim Iklan/User yang ada.

c. Fungsi *Menampilkan Data Pengirim Iklan/User* (**SKPL-SIDU-007-03**).

   Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data Pengirim Iklan/User.

d. Fungsi *Menghapus Data Pengirim Iklan/User* (**SKPL-SIDU-007-04**).

   Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data Pengirim Iklan.

8. Fungsi *Pengelolaan Data Detail Iklan* (**SKPL-SIDU-008**).

   Merupakan fungsi yang digunakan oleh Sekret untuk mengelola data Pengirim Iklan/User.

   Fungsi Pengelolaan Data Pengirim Iklan/User mencakup:

   a. Fungsi *Memasukan Data* Detail Iklan (**SKPL-SIDU-008-01**).

      Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data Detail Iklan yang baru.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

b. Fungsi *Menampilkan Data Detail Iklan* (**SKPL-SIDU-008-02**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data Pengirim Iklan/User.

9. Fungsi *Pengelolaan Data Deposit Uang* (**SKPL-SIDU-009**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh Sekret untuk mengelola data deposit uang.

Fungsi Pengelolaan Data Deposit Uang meliputi :

a. Fungsi *Memasukan Deposit Uang* (**SKPL-SIDU-009-01**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data deposit uang yang baru.

10. Fungsi *Pengelolaan Data Pemasangan Iklan* (**SKPL-SIDU-010**)

a. Fungsi *Memasukan Data Pemasangan Iklan* (**SKPL-SIDU-010-01**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data pemasangan iklan yang baru.

11. Fungsi *Pencetakan Laporan Iklan* (**SKPL-SIDU-011**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh sekret untuk mencetak iklan.

12. Fungsi *Pengecekan Laporan Iklan* (**SKPL-SIDU-012**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh redaktur untuk mengecek laporan harian dari pemasangan iklan.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik dari pengguna perangkat lunak SIDU adalah sebagai berikut :

1. Sekret.
    a. Memahami pengoperasian komputer.
    b. Mengerti tentang internet.
    c. Memahami pengoperasian web *browser*.
2. Pemasang Iklan
    a. Memahami pengoperasian komputer.
    b. Mengerti tentang internet.
    c. Memahami pengoperasian web *browser*.
3. Redaktur
    a. Memahami pengoperasian komputer.
    b. Mengerti tentang internet.
    c. Memahami pengoperasian web *browser*.

2.4 Batasan-batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak SIDU tersebut adalah :

1. Kebijaksanaan Umum

   Berpedoman pada tujuan dari pengembangan perangkat lunak SIDU.

2. Keterbatasan perangkat keras

   Dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

2.5 Asumsi dan Ketergantungan

sistem ini dapat dijalankan pada perangkat komputer (PC, Laptop, dll) yang menggunakan sistem operasi Windows XP/Vista/7/8 yang mendukung C# Runtime Environment untuk desktop-user dan segala sistem operasi yang memiliki aplikasi penjajah situs (web browser) untuk web-user.

3 Kebutuhan khusus

3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal

Kebutuhan antar muka eksternal pada perangkat lunak SIDU meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi.

3.1.1 Antarmuka pemakai

Pengguna berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam bentuk form-form.

3.1.2 Antarmuka perangkat keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak SIDU adalah :

1. Perangkat komputer (PC, Laptop, dll).

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

3.1.3 Antarmuka perangkat lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak SIDU di sisi server adalah sebagai berikut :

1. Nama : SQL Server 2012
   Sumber : Microsoft
   Sebagai database management sistem (DBMS) yang digunakan untuk penyimpan data di sisi server.
2. Nama : Windows 7/XP/8
   Sumber : Microsoft
   Sebagai Sistem operasi untuk server.
3. Nama : Visual Studio 2010
   Sumber : Microsoft
   Sebagai *virtual machine* aplikasi C#.
4. Nama : IIS
   Sumber : Microsoft
   Sebagai web server.

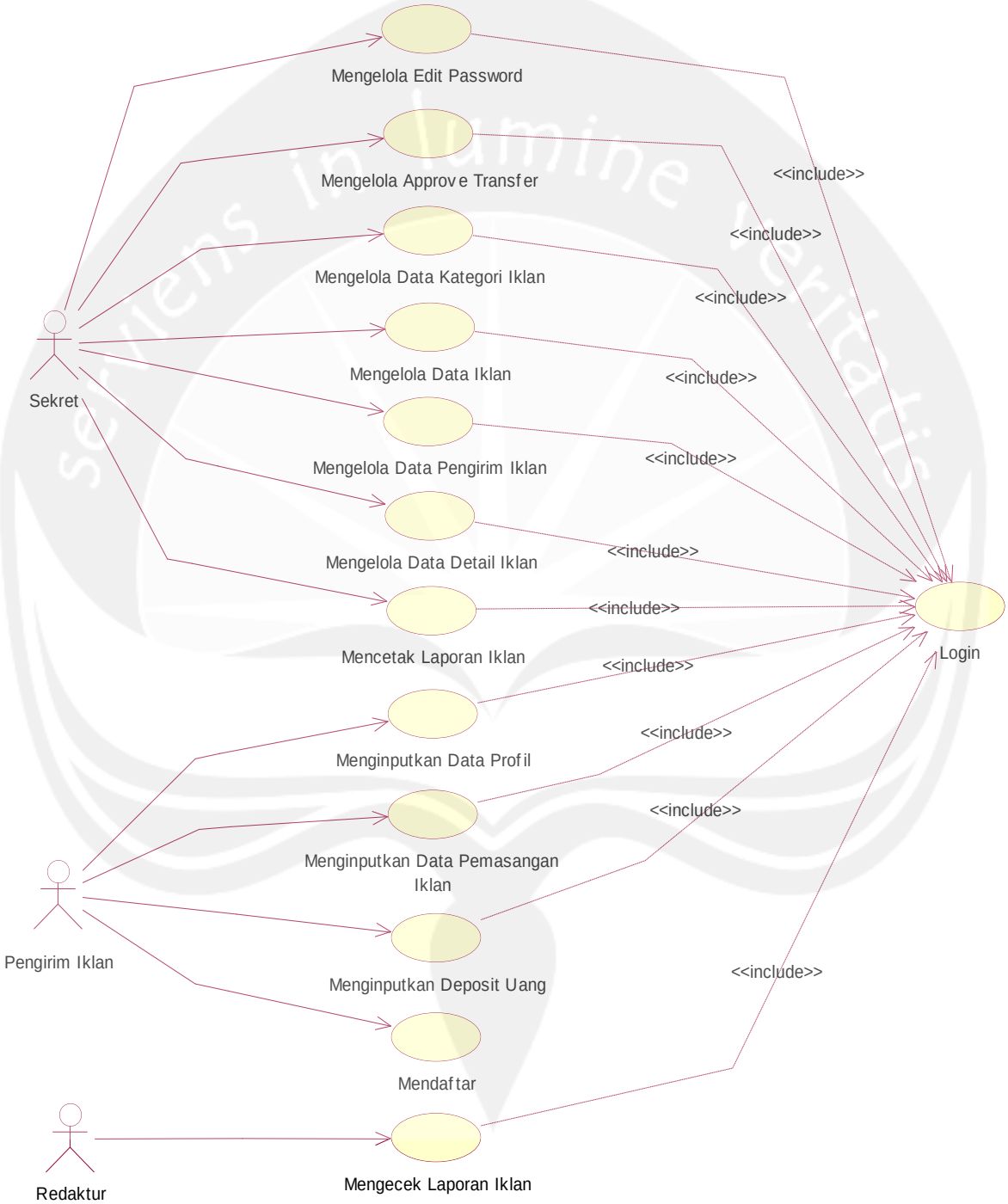
3.1.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi perangkat lunak SIDU terhubung secara client-server dalam lingkup jaringan Internet atau intranet berbasis protokol Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP).

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

3.2 Kebutuhan fungsionalitas Perangkat Lunak

3.2.1 Use Case Diagram



Gambar 1.2 Use Case Diagram

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

4 Spesifikasi Rinci Kebutuhan

4.1 Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas

4.1.1 Use case Spesification : Login

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk memperoleh akses ke sistem. Login didasarkan pada sebuah id unik yaitu username dari user dan password yang berupa rangkaian karakter.

2. Primary Aktor

1. Pengirim Iklan

3. Supporting Aktor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan login.
2. Sistem menampilkan antarmuka untuk login.
   A-1 Aktor memilih registrasi
3. Aktor memasukkan id dan password.
4. Sistem memeriksa id dan password yang diinputkan aktor.
   E-1 Password atau username tidak sesuai
   E-2 Password atau username kosong
5. Sistem memberikan akses ke aktor.
6. Use Case ini selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih registrasi

1. Sistem menampilkan form registrasi
2. Aktor memasukan username, password, dan confirm password.
3. Kembali ke Basic Flow langkah ke 3

4. Error Flow

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

E-1 Password atau username tidak sesuai

1. Sistem menampilkan peringatan bahwa username atau password tidak sesuai.
2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 3.

E-2 Password atau username kosong

1. Sistem menampilkan peringatan bahwa username atau password harus diisi.
2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 3

5. **PreConditions**

none

6. **PostConditions**

Aktor memasuki sistem dan dapat menggunakan fungsi-fungsi pada sistem.

4.1.2 **Use case Spesification :** Edit Password

1. **Brief Description**

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengubah password pada pengguna sistem.

2. **Primary Aktor**

1. Sekret

3. **Supporting Aktor**

none

4. **Basic Flow**

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan edit password.
2. Sistem menampilkan antarmuka untuk edit password.
3. Aktor memilih user yang ingin diubah passwordnya.
4. Sistem memeriksa user yang dipilih oleh aktor.
5. Aktor mengubah password user.
6. Sistem menyimpan data baru ke database
7. Use Case ini selesai.

5. **Alternative Flow**

none

7. Err**or Flow**

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

none

8. PreConditions

none

9. PostConditions

Aktor memasuki sistem dan dapat menggunakan fungsi-fungsi pada sistem.

4.1.3 **Use case Spesification :** Konfirmasi Transfer

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengubah password pada pengguna sistem.

2. Primary Aktor

1. Sekret

3. Supporting Aktor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan konfirmasi transfer.
2. Sistem menampilkan antarmuka untuk konfirmasi transfer.
3. Aktor memilih user yang ingin diubah status konfirmasi pada deposit uang user.
4. Sistem memeriksa user yang dipilih oleh aktor.
5. Aktor mengubah status konfirmasi deposit uang user.
6. Sistem menyimpan data baru ke database.
7. Use Case ini selesai.

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow**

none

7. PreConditions

none

8. PostConditions

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Aktor memasuki sistem dan dapat menggunakan fungsi-fungsi pada sistem.

4.1.4 **Use Case Spesification** : Registrasi

1. **Brief Description**

   Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan registrasi sebelum memasuki sistem.

2. **Primary Aktor**

   1. Pengirim Iklan

3. **Supporting Aktor**

   none

4. **Basic Flow**

   1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan registrasi.
   2. Sistem menampilkan antarmuka untuk registrasi.
   3. Aktor memasukan username

      A-1 Aktor memilih untuk melakukan check avalibility username.
   4. Aktor memasukkan password dan confirm password.
   5. Sistem memeriksa username, password, dan confirm password yang diinputkan oleh aktor.

      E-1 Username sudah ada di database.

      E-2 Password atau confirm password kosong

      E-3 Password atau confirm password tidak sama
   6. Sistem menyimpan data user ke dalam database.
   7. Use Case ini selesai.

5. **Alternative Flow**

   A-1 Aktor memilih untuk melakukan check avalibility username

      1. Aktor memasukkan username.
      2. Sistem menampilkan pesan “Username is available”.
      3. Kembali ke Basic Flow langkah ke 5.
      4. Kembali ke Basic Flow langkah

6. Err**or Flow**

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

E-1 Username sudah ada di database.

1. Sistem menampilkan pesan "Username is already exist".
2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 3.

E-2 Password atau confirm password kosong.

1. Sistem menampilkan pesan "Penambahan Data User Tidak Lengkap!".
2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 4.

E-3 Password atau confirm password tidak sama.

1. Sistem menampilkan pesan "Password tidak sama".
2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 4.

7. PreConditions

none

8. PostConditions

Aktor memasuki sistem dan dapat menggunakan fungsi-fungsi pada sistem.

4.1.5 **Use case Spesification** : Mengelola Data Iklan

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data iklan. Aktor dapat melakukan Mengubah data iklan, Menghapus data iklan atau Menampilkan data iklan.

2. Primary Aktor

1. Sekret

3. Supporting Aktor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan terhadap data iklan.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan Mengubah data iklan dan Menampilkan data iklan.
3. Aktor memilih untuk menampilkan data iklan.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

A-1 Aktor memilih untuk melakukan ubah data iklan.

4. Sistem menampilkan data iklan.
5. Use Case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan Mengubah data iklan

1. Sistem menampilkan data iklan.
2. Aktor mengubah data iklan yang sudah ditampilkan.
3. Aktor meminta Sistem untuk menyimpan data iklan yang telah diubah.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data iklan yang telah diubah.
   E-1 Data iklan yang telah diubah salah.
   E-2 Data iklan yang di inputkan tidak ada.
5. Sistem meyimpan data iklan yang telah diubah ke database.
6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 2.

6. Error Flow

E-1 Data iklan yang diinputkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah.
2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 2.

E-2 Data iklan yang diinputkan tidak ada

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diubah salah.
2. Kembali ke Alternative Flow Flow A-1 Langkah ke 2

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan
2. Aktor telah memasuki Sistem

8. PostConditions

1. Data iklan di database telah terupdate

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

4.1.6 **Use case Spesification :** Mengelola Data Kategori Iklan

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data kategori iklan. Aktor dapat melakukan Memasukan data kategori iklan, Mengubah data kategori iklan, Menghapus data kategori iklan atau Menampilkan data kategori iklan.

2. Primary Aktor

1. Sekret

3. Supporting Aktor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data kategori iklan.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan Memasukan data kategori iklan, Mengubah data kategori iklan, Mencari data kategori iklan, Menghapus data kategori iklan atau Menampilkan data kategori iklan.
3. Aktor memilih untuk melakukan Memasukan data kategori iklan.

   A-1 Aktor memilih untuk melakukan ubah data kategori iklan

   A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data kategori iklan

   A-3 Aktor memilih untuk melakukan tampil data kategori iklan
4. Aktor menginputkan data kategori iklan.
5. Aktor meminta Sistem untuk menyimpan data kategori iklan yang telah diinputkan.
6. Sistem mengecek data kategori iklan yang telah diinputkan.
7. Sistem menyimpan data kategori iklan ke database.
8. Use Case selesai.

5. Alternative Flow

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

A-1 Aktor memilih untuk melakukan Mengubah data kategori iklan

1. Sistem menampilkan data kategori iklan.
2. Aktor mengubah data kategori iklan yang sudah ditampilkan.
3. Aktor meminta Sistem untuk menyimpan data kategori iklan yang telah diubah.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data kategori iklan yang telah diubah.
   E-1 Data kategori iklan yang telah diubah salah.
   E-2 Data kategori iklan yang di inputkan tidak ada.
5. Sistem meyimpan data kategori iklan yang telah diubah ke database.
6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 2.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan Menghapus data kategori iklan

1. Sistem menampilkan data kategori iklan.
2. Aktor menghapus data kategori iklan yang di tampilkan.
3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 2.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan Menampilkan data kategori iklan

1. Sistem menampilkan data kategori iklan.
2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 2.

6. Error Flow

E-1 Data kategori iklan yang diinputkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah.
2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 4.

E-2 Data kategori iklan yang diinputkan tidak ada

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diubah salah.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

2. Kembali ke Alternative Flow A-1 Langkah ke 2.

7. PreConditions

1. Use Case Login sudah dilakukan
2. Aktor telah memasuki Sistem

8. PostConditions

Data Kategori iklan di database telah terupdate.

4.1.7 **Use Case Spesification** : Mengelola Data Pengirim Iklan

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan pengelolaan terhadap pengirim iklan/customer.

2. Primary Aktor

1. Sekret

3. Supporting Aktor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data pengirim iklan.

2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan Memasukan data pengirim iklan, Mengubah data pengirim iklan, Menghapus data pengirim iklan atau Menampilkan data iklan iklan.

3. Aktor memilih untuk melakukan Memasukan data pengirim iklan.

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit data pengirim iklan

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data pengirim iklan

A-3 Aktor memilih untuk melakukan tampil data pengirim iklan

4. Aktor menginputkan data pengirim iklan.

5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data pengirim iklan yang telah diinputkan.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

6. Sistem mengecek data pengirim iklan yang telah diinputkan.
7. Sistem menyimpan data pengirim iklan ke database.
8. Use Case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan Mengubah data pengirim iklan

1. Sistem menampilkan data pengirim iklan.
2. Aktor mengubah data pengirim iklan yang sudah ditampilkan.
3. Aktor meminta Sistem untuk menyimpan data pengirim iklan yang telah diubah.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data pengirim iklan yang telah diubah.
   E-1 Data pengirim iklan yang telah diubah salah.
   E-2 Data pengirim iklan yang di inputkan tidak ada.
5. Sistem meyimpan data pengirim iklan yang telah diubah ke database.
6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 2.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan Menghapus data pengirim iklan

1. Sistem menampilkan data pengirim iklan.
2. Aktor menghapus data pengirim iklan yang di tampilkan.
3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 2.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan Menampilkan data pengirim iklan

1. Sistem menampilkan data pengirim iklan.
2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 2.

6. Error Flow

E-1 Data pengirim iklan yang diinputkan aktor salah

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

2. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah.
3. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 4.

E-2 Data pengirim iklan yang diinputkan tidak ada

3. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diubah salah.
4. Kembali ke Alternative Flow A-1 Langkah ke 2.

PreConditions

1. Use Case Login sudah dilakukan
2. Aktor telah memasuki Sistem

7. PostConditions

Data Pengirim Iklan di database telah terupdate.

4.1.8 Use Case Spesification : Mengelola Data Deposit Uang.

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan pengelolaan terhadap Data Deposit Uang yang dilakukan oleh pemasang iklan dengan menunjukan bukti transfer.

2. Primary Aktor

Sekret

3. Supporting Aktor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan terhadap deposit uang.
2. Sistem memberikan pilihan memasukkan jumlah uang pada pengirim iklan.
3. Aktor memasukkan jumlah uang sesuai dengan bukti transfer oleh pengirim iklan.
4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data uang yang telah diinputkan.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

5. Sistem mengecek data uang yang telah diinputkan.
6. Sistem menyimpan data uang yang telah diinputkan kedalam database.
7. Use Case selesai.

5. **Alternative Flow**

   none

6. **Error Flow**

   none

7. **PreConditions**

   1. Use Case login sudah dilakukan.
   2. Aktor sudah memasuki system.

8. **PostConditions**

   Data Uang di database sudah terupdate.

4.1.9 Use Case Spesification : Mengelola Data Detail Iklan.

1. **Brief Description**

   Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan pengelolaan terhadap Data Detail Iklan yang dilakukan oleh secret atau menampilkan data detail iklan.

2. **Primary Aktor**

   Sekret

3. **Supporting Aktor**

   none

4. **Basic Flow**

   1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan terhadap data detail iklan.
   2. Sistem memberikan pilihan untuk memasukan data detail iklan.
   3. Aktor memasukkan data detail iklan oleh sekret.
   4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data detail iklan yang telah diinputkan.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

5. Sistem mengecek data detail iklan yang telah diinputkan.
6. Sistem menyimpan data detail iklan yang telah diinputkan kedalam database.
7. Use Case selesai.

5. **Alternative Flow**

   none

6. **Error Flow**

   none

7. **PreConditions**

   1. Use Case login sudah dilakukan.
   2. Aktor sudah memasuki system.

8. **PostConditions**

Data Detail Iklan di database sudah terupdate.

4.1.10 Use Case Specification : Mengelola Data Pemasangan Iklan.

1. **Brief Description**

   Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan pengelolaan terhadap Pemasangan Iklan.

2. **Primary Aktor**

   Pemasang Iklan

3. **Supporting Aktor**

   none

4. **Basic Flow**

   1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan Pemasangan Iklan.
   2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan pemasangan iklan.
   3. Aktor memasukan iklan yang ingin dipasang.
   4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data iklan yang sudah dipasang.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

5. Sistem mengecek data iklan yang telah diinputkan.
6. Sistem menyimpan data iklan yang telah diinputkan kedalam database.
7. Use Case selesai.

5. **Alternative Flow**

   none

6. **Error Flow**

   none

7. **PreConditions**

   1. Use Case login sudah dilakukan.
   2. Aktor sudah memasuki system.

8. **PostConditions**

   Data Iklan di database sudah terupdate.

4.1.11 **Use Case Spesification** : Mengelola Data Pencetakan Laporan Iklan

1. **Brief Description**

   Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan pengelolaan terhadap Pencetakan Laporan Iklan yang dilakukan oleh sekret.

2. **Primary Aktor**

   Sekret

3. **Supporting Aktor**

   none

4. **Basic Flow**

   1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan terhadap pencetakan laporan iklan.
   2. Sistem memberikan pilihan untuk memasukan data pencetakan laporan iklan.
   3. Aktor memasukkan data iklan yang ingin dicetak oleh.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data laporan iklan yang telah dicetak.
5. Sistem mengecek data laporan iklan yang telah diinputkan.
6. Sistem menyimpan data laporan iklan yang telah diinputkan kedalam database.
7. Use Case selesai.

5. **Alternative Flow**

   none

6. **Error Flow**

   none

7. **PreConditions**

   1. Use Case login sudah dilakukan.
   2. Aktor sudah memasuki system.

8. **PostConditions**

   Data laporan iklan di database sudah terupdate.

4.1.12 Use Case Spesification : Mengelola Data Pengecekan Laporan Iklan

1. **Brief Description**

   Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan pengelolaan terhadap Pengecekan Laporan Iklan.

2. **Primary Aktor**

   Redaktur

3. **Supporting Aktor**

   none

4. **Basic Flow**

   1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengecekan laporan iklan.
   2. Sistem menampilkan antarmuka pengecekan laporan iklan.
   3. Aktor memasukkan tanggal yang ingin dicek laporan iklannya.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

4. Sistem mengecek inputan dari aktor.
5. Sistem menampilkan data sesuai dengan yang diinputkan oleh aktor.
6. Use Case selesai.

5. **Alternative Flow**

   none

6. **Error Flow**

   none

7. **PreConditions**

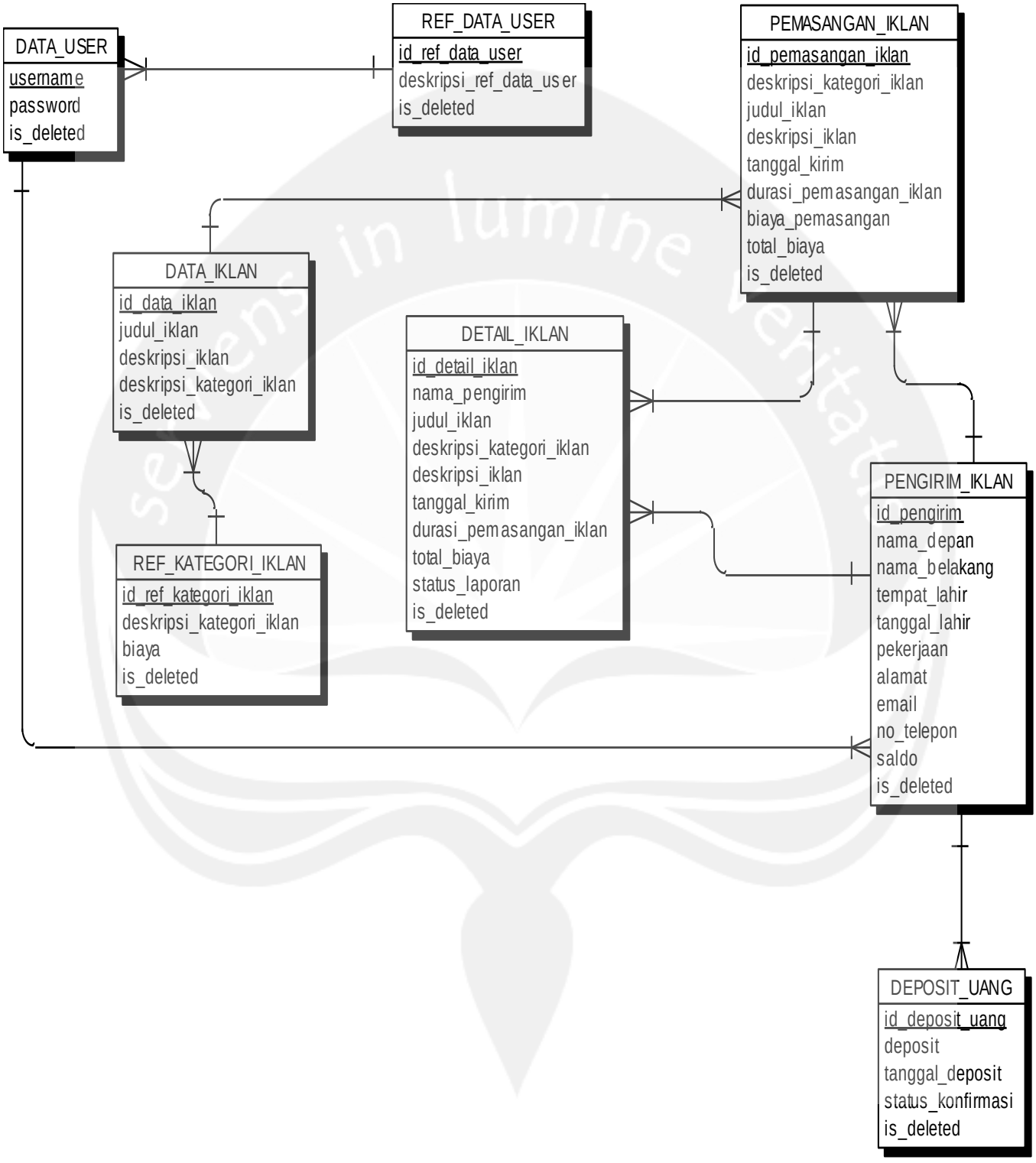
   1. Use Case login sudah dilakukan.
   2. Aktor sudah memasuki system.

8. **PostConditions**

   Data Laporan Ikan ditampilkan.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

5 ERD



Gambar 1.3 Entity Relationship Diagram

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

6. Kamus Data (TIDAK PERLU) EPENKAH?? GAPENTOH!!!

6.1. REF_DATA_USER

6.1.1. ELEMEN ID_REF_DATA_USER

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data id_ref_data_user dari ref_data_user	text	-	-	-	varchar(10)

6.1.2. ELEMEN DESKRIPSI_REF_DATA_USER

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data deskripsi_ref_data_user dari ref_data_user	text	-	-	-	varchar(10)

6.1.3. ELEMEN IS_DELETED

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data is_deleted dari ref_data_user	number	-	-	-	boolean

6.2. DATA_USER

6.2.1. ELEMEN USERNAME

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data usernam dari data_user	text	-	-	-	varchar(50)

6.2.2. ELEMEN PASSWORD

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data password dari data_user	text	-	-	-	varchar(10)

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

6.2.3. ELEMEN IS_DELETED

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data is_deleted dari data_user	number	-	-	-	boolean

6.3. REF_KATEGORI_IKLAN

6.3.1. ELEMEN ID_REF_KATEGORI_IKLAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data id_ref_ kategori_klan dari ref_kategori_iklan	text	-	-	-	varchar(10)

6.3.2. ELEMEN DESKRIPSI_KATEGORI_IKLAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data deskripsi_kategori_ iklan dari ref_kategori_iklan	text	-	-	-	varchar(200)

6.3.3. ELEMEN BIAYA

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data biaya dari ref_kategori_ iklan	number	-	-	-	integer

6.3.4. ELEMEN IS_DELETED

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data is_deleted dari ref_kategori_iklan	number	-	-	-	boolean

6.4. DATA_IKLAN

6.4.1. ELEMEN ID_DATA_IKLAN

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data id_data_iklan dari data_iklan	text	-	-	-	varchar(10)

6.4.2. ELEMEN JUDUL_IKLAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data judul_iklan dari data_iklan	text	-	-	-	varchar(50)

6.4.3. ELEMEN DESKRIPSI_IKLAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data deskripsi_iklan dari data_iklan	text	-	-	-	varchar(200)

6.4.4. ELEMEN DESKRIPSI_KATEGORI_IKLAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data deskripsi_kategori_iklan dari data_iklan	text	-	-	-	varchar(200)

6.4.5. ELEMEN IS_DELETED

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data is_deleted dari data_iklan	number	-	-	-	boolean

6.5. PENGIRIM_IKLAN

6.5.1. ELEMEN ID_PENGIRIM

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Untuk data id_pengirim dari pengirim_iklan	text	-	-	-	varchar(10)

6.5.2. ELEMEN NAMA_DEPAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data nama_depan dari pengirim_iklan	text	-	-	-	varchar(20)

6.5.3. ELEMEN NAMA_BELAKANG

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data nama_belakang dari pengirim_iklan	text	-	-	-	varchar(20)

6.5.4. ELEMEN TEMPAT_LAHIR

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data tempat_lahir dari pengirim_iklan	text	-	-	-	varchar(20)

6.5.5. ELEMEN TANGGAL_LAHIR

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data tanggal_lahir dari pengirim_iklan	number	-	YYYY/MM/DD Hh:mm:ss	-	DateTime

6.5.6. ELEMEN PEKERJAAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data pekerjaan dari	text	-	-	-	varchar(20)

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

pengirim_iklan					

6.5.7. ELEMEN ALAMAT

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data alamat dari pengirim_iklan	text	-	-	-	varchar(50)

6.5.8. ELEMEN EMAIL

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data email dari pengirim_iklan	text	-	-	-	varchar(50)

6.5.9. ELEMEN NO_TELEPON

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data no_telepon dari pengirim_iklan	text	-	-	-	integer

6.5.10. ELEMEN IS_DELETED

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data is_deleted dari pengirim_iklan	number	-	-	-	boolean

6.6. DEPOSIT_UANG

6.6.1. ELEMEN ID_DEPOSIT_UANG

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data id_deposit_uang dari deposit_uang	text	-	-	-	varchar(10)

6.6.2. ELEMEN DEPOSIT

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data deposit dari deposit_uang	number	-	-	-	integer

6.6.3. ELEMEN TANGGAL_DEPOSIT

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data tanggal_deposit dari deposit_uang	number	-	YYYY/MM/DD Hh:mm:ss	-	DateTime

6.6.4. ELEMEN STATUS_KONFIRMASI

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data status_konfirmasi dari deposit_uang	text	-	-	-	varchar(50)

6.6.5. ELEMEN IS_DELETED

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data is_deleted dari deposit_uang	number	-	-	-	boolean

6.7. PEMASANGAN_IKLAN

6.7.1. ELEMEN ID_PEMASANGAN_IKLAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data id_pemasangan_ Iklan dari pemasangan_iklan	text	-	-	-	varchar(10)

6.7.2. ELEMEN DESKRIPSI_KATEGORI_IKLAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data	text	-	-	-	varchar(200)

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

deskripsi_kategori_iklan dari pemasangan_iklan					

6.7.3. ELEMEN JUDUL_IKLAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data judul_iklan dari pemasangan_iklan	text	-	-	-	varchar(50)

6.7.4. ELEMEN DESKRIPSI_IKLAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data deskripsi_iklan dari pemasangan_iklan	text	-	-	-	varchar(200)

6.7.5. ELEMEN TANGGAL_KIRIM

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data tanggal_kirim dari pemasangan_iklan	number	-	YYYY/MM/DD Hh:mm:ss	-	DateTime

6.7.6. ELEMEN DURASI_PEMASANGAN_IKLAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data durasi_pemasangan_iklan dari pemasangan_iklan	number	-	-	-	integer

6.7.7. ELEMEN BIAYA_PEMASANGAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data biaya_pemasangan dari pemasangan_iklan	number	-	-	-	integer

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

6.7.8. ELEMEN TOTAL_BIAYA

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data total_biaya dari pemasangan_iklan	number	-	-	-	integer

6.7.9. ELEMEN IS_DELETED

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data is_deleted dari pemasangan_iklan	number	-	-	-	boolean

6.8. DETAIL_IKLAN

6.8.1. ELEMEN ID_DETAIL_IKLAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data id_detail_iklan dari detail_iklan	text	-	-	-	varchar(10)

6.8.2. ELEMEN NAMA_PENGIRIM

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data nama_pengirim dari detail_iklan	text	-	-	-	varchar(100)

6.8.3. ELEMEN JUDUL_IKLAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data judul_iklan dari detail_iklan	text	-	-	-	varchar(50)

6.8.4. ELEMEN DESKRIPSI_KATEGORI_IKLAN

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data deskripsi_kategori_iklan dari detail_iklan	text	-	-	-	varchar(200)

6.8.5. ELEMEN DESKRIPSI_IKLAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data deskripsi_iklan dari detail_iklan	text	-	-	-	varchar(200)

6.8.6. ELEMEN TANGGAL_KIRIM

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data tanggal_kirim dari detail_iklan	number	-	YYYY/MM/DD Hh:mm:ss	-	DateTime

6.8.7. ELEMEN DURASI_PEMASANGAN_IKLAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data durasi_pemasangan_iklan dari detail_iklan	number	-	-	-	integer

6.8.8. ELEMEN TOTAL_BIAYA

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data total_biaya dari detail_iklan	number	-	-	-	integer

6.8.9. ELEMEN IS_DELETED

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Untuk data is_deleted dari detail_iklan	number	-	-	-	boolean

6.9. LAPORAN_TRANSAKSI

6.9.1. ELEMEN ID_LAPORAN_TRANSAKSI

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data id_laporan_transaksi dari laporan_transaksi	text	-	-	-	varchar(10)

6.9.2. ELEMEN STATUS_LAPORAN

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data status_laporan dari laporan_transaksi	text	-	-	-	varchar(10)

6.9.3. ELEMEN IS_DELETED

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data is_deleted dari laporan_transaksi	number	-	-	-	boolean

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

DPPL

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI DEPOSIT UANG (SIDU) UNTUK PEMASANGAN IKLAN BARIS PADA SURAT KABAR BERBASIS WEB APPLICATION DENGAN MENGGUNAKAN ASP. NET

Dipersiapkan oleh:

THEO SENDY / 08 07 05589

Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Daftar Isi

1. Pendahuluan.....08

1.1. Tujuan.....08

1.2. Ruang Lingkup.....08

1.3. Definisi, Akronim, dan Singkatan.....09

1.4. Referensi.....10

2. Rancangan Arsitektur.....11

3. Deskripsi Dekomposisi.....12

3.1. Dekomposisi Data.....12

3.1.1. Deskripsi Entitas Login.....12

3.1.2. Deskripsi Entitas Data User.....12

3.1.3. Deskripsi Entitas Data Kategori Iklan.....13

3.1.4. Deskripsi Entitas Data Iklan.....14

3.1.5. Deskripsi Entitas Data Pengirim Iklan.....15

3.1.6. Deskripsi Entitas Data Pemasangan Iklan.....17

3.1.7. Deskripsi Entitas Data Deposit Uang.....19

3.1.8. Deskripsi Entitas Data Detail Iklan.....20

3.2. Conceptual Data Model.....22

4. Design Model.....23

4.1. Sequnce Diagram.....23

4.1.1. Login.....23

4.1.2. Registrasi.....23

4.1.3. Pengelolaan Edit Password.....24

4.1.4. Pengelolaan Konfirmasi Transfer.....24

4.1.5. Pengelolaan Data Kategori Iklan.....25

4.1.5.1. Insert Data Kategori Iklan.....25

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

4.1.5.2. Edit Data Kategori Iklan.....25
4.1.5.3. Hapus Data Kategori Iklan.....26
4.1.5.4. Tampil Data Kategori Iklan.....26
4.1.6. Pengelolaan Data Iklan.....27
4.1.6.1. Edit Data Iklan.....27
4.1.6.2. Tampil Data Iklan.....27
4.1.7. Pengelolaan Data Pengirim Iklan.....28
4.1.7.1. Insert Data Pengirim Iklan.....28
4.1.7.2. Edit Data Pengirim Iklan.....28
4.1.7.3. Hapus Data Pengirim Iklan.....29
4.1.7.4. Tampil Data Pengirim Iklan.....29
4.1.8. Pengelolaan Data Detail Iklan.....30
4.1.8.1. Insert Data Detail Iklan.....30
4.1.8.2. Tampil Data Detail Iklan.....30
4.1.9. Pengelolaan Data Pemasangan Iklan.....31
4.1.9.1. Insert Data Pemasangan Iklan.....31
4.1.10. Pengelolaan Data Deposi Uang.....31
4.1.10.1. Insert Data Deposit Uang.....31
4.1.11. Pengelolaan Data Pecetakan Laporan Iklan.....32
4.1.12. Pengelolaan Data Pengecekan Laporan Iklan.....32
4.2. Class Diagram.....33
4.3. Spesifikasi Class Diagram.....34
5. Deskripsi Perancangan Antarmuka.....56

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Daftar Gambar

Gambar 2.1 Rancangan Arsitektur SIDU.....11
Gambar 3.1 Conceptual Data Model.....22
Gambar 4.1 Sequence Diagram - Login.....24
Gambar 4.2 Sequence Diagram - Registrasi.....24
Gambar 4.3 Sequence Diagram - Pengelolaan Edit Password.....25
Gambar 4.4 Sequence Diagram - Pengelolaan Konfirmasi Transfer..25
Gambar 4.5 Sequence Diagram - Insert Data Kategori Iklan.....26
Gambar 4.6 Sequence Diagram - Edit Data Kategori Iklan.....26
Gambar 4.7 Sequence Diagram - Hapus Data Kategori Iklan.....27
Gambar 4.8 Sequence Diagram - Tampil Data Kategori Iklan.....27
Gambar 4.9 Sequence Diagram - Edit Data Iklan.....28
Gambar 4.10 Sequence Diagram - Tampil Data Iklan.....28
Gambar 4.11 Sequence Diagram - Insert Data Pengirim Iklan.....29
Gambar 4.12 Sequence Diagram - Edit Data Pengirim Iklan.....29
Gambar 4.13 Sequence Diagram - Hapus Data Pengirim Iklan.....30
Gambar 4.14 Sequence Diagram - Tampil Data Pengirim Iklan.....30
Gambar 4.15 Sequence Diagram - Insert Data Detail Iklan.....31
Gambar 4.16 Sequence Diagram - Tampil Data Detail Iklan.....31
Gambar 4.17 Sequence Diagram - Insert Data Pemasangan Iklan.....32
Gambar 4.18 Sequence Diagram - Insert Data Deposit Uang.....32
Gambar 4.19 Sequence Diagram - Pencetakan Data Laporan Iklan....33
Gambar 4.20 Sequence Diagram - Pengecekan Data Laporan Iklan....33
Gambar 4.21 Clas Diagram.....34
Gambar 5.1 Antarmuka Home.....56
Gambar 5.2 Antarmuka About Us.....57
Gambar 5.3 Antarmuka Login.....58
Gambar 5.4 Antarmuka Registrasi.....59
Gambar 5.5 Antarmuka Pengelolaan Edit Password.....60
Gambar 5.6 Antarmuka Pengelolaan Konfirmasi Transfer.....61
Gambar 5.7 Antarmuka Pengleolaan Data Kategori Iklan.....63
Gambar 5.8 Antarmuka Pengelolaan Data Iklan.....64
Gambar 5.9 Antarmuka Pengelolaan Data Pengirim Iklan.....66
Gambar 5.10 Antarmuka Input Data Profil Pengirim Iklan.....68
Gambar 5.11 Antarmuka Data Detail Iklan.....69
Gambar 5.12 Antarmuka Data Pemasangan Iklan.....70

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Gambar 5.13 Antarmuka Input Data Deposit Uang.....72
Gambar 5.14 Antarmuka Laporan Iklan.....73
Gambar 5.15 Antarmuka Pengecekan Laporan Iklan.....74

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen DPPL tersebut digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap selanjutnya. Dokumen ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak SIDU (Sistem Informasi Deposit Uang) untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang meliputi antarmuka eksternal (antarmuka antara sistem dengan sistem lain perangkat lunak dan perangkat keras, dan pelanggan) perfomansi (kemampuan perangkat lunak dari segi kecepatan, tempat penyimpanan yang dibutuhkan, serta keakuratan), dan atribut (*feature-feature* tambahan yang dimiliki sistem), serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. DPPL-SIDU ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak.

1.2 Ruang Lingkup

Perangkat Lunak SIDU-Sistem Informasi Deposit Uang dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Menangani Login User.
2. Menangani Pengelolaan Edit Password.
3. Menangani Pengelolaan Konfirmasi Transfer.
4. Menangani Registrasi User.
5. Menangani Pengelolaan Data Kategori Iklan.
6. Menangani Pengelolaan Data Iklan.
7. Menangani Pengelolaan Data Pengirim Iklan/User.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

8. Menangani Pengelolaan Data Detail Iklan.
9. Menangani Pengelolaan Data Pemasangan Iklan.
10. Menangani Pengelolaan Data Deposit Uang
11. Menangani Pencetakan Laporan Iklan.
12. Menangani Pengecekan Laporan Iklan.

Dan berjalan pada lingkungan dengan platform C#

1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
DPPL	Merupakan Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak yang akan dikembangkan.
DPPL-SIDU-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SIDU (Sistem Informasi Deposit Uang) dimana XXX merupakan fungsi produk.
Internet	Internet merupakan istilah umum yang dipakai untuk menunjuk *Network* global yang terdiri dari komputer dan layanan servis dengan sekitar 30 sampai 50 juta pemakai komputer dan puluhan layanan informasi termasuk e-mail, FTP, dan World Wide Web.
SIDU	Perangkat lunak pengelolaan Sistem Informasi Deposit Uang

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan.
Sekret	Keskretariatan

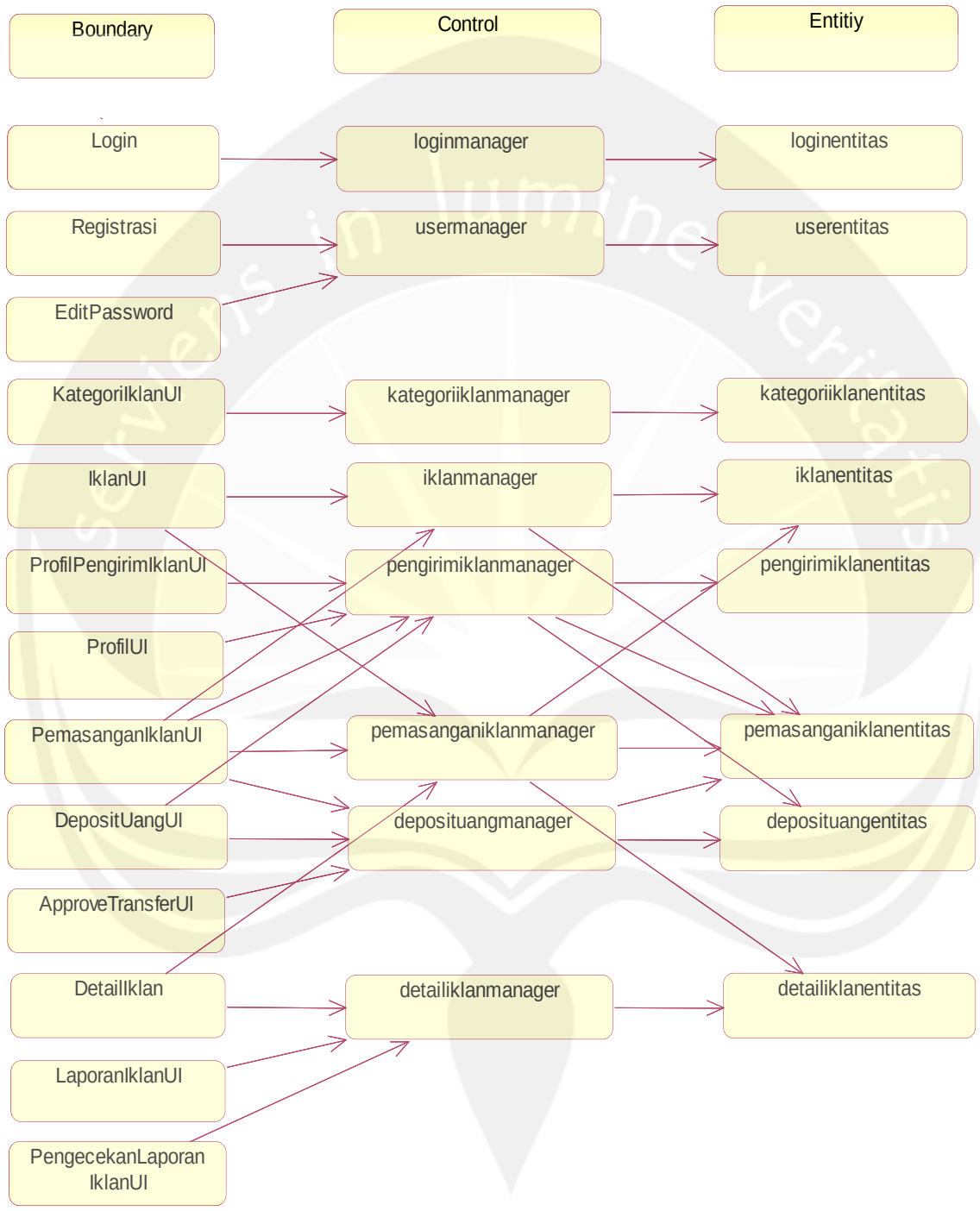
1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Bennet Simon, McRobb Steve, Farmer Ray, *Object-Oriented System Analysis and Design Using UML*, McGraw-Hill Companies, 2002.
2. Boggs Wendy, Boggs Michael, *Mastering UML with Rational Rose 2002*, SYBEX Inc, 2002.
3. Deitel, *C# How to Program*, Prentice-Hall Inc, 2002.
4. MSDN Library-October 2005, Microsoft, 2005.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

2 Rancangan Arsitektur



Gambar 2.1 Rancangan Arsitektur SIDU

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

3 Deskripsi Dekomposisi

3.1 Dekomposisi Data

3.1.1 Deskripsi Entitas Login

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
_username	varchar	50	Untuk data username dari Data User, ***Primary Key***
_password	varchar	10	Untuk data password dari Data User
_id_ref_data_user	varchar	10	Untuk data id_ref_role dari Data Ref_Data_User, ***Foreign Key***
_isDeleted	boolean	-	Jika data dihapus maka bernilai 1, jika tidak bernilai 0 dari Data_User

Table 3.1 Deskripsi Entitas Login

3.1.2 Deskripsi Entitas Data User

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
_username	varchar	50	Untuk data username dari Data User,

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

			Primary Key
_password	varchar	10	Untuk data password dari Data User
_id_ref_data_user	varchar	10	Untuk data id_ref_role dari Data Ref_Data_User, ***Foreign Key***
_isDeleted	boolean	-	Jika data dihapus maka bernilai 1, jika tidak bernilai 0 dari Data_User

Table 3.2 Deskripsi Entitas Data User

3.1.3 Deskripsi Entitas Data Kategori Iklan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_ref_kategori	varchar	10	Untuk data kategori dari Ref_Kategori_Iklan, ***Primary Key***
deskripsi_kategori	varchar	200	Deskripsi Kategori Iklan dari Ref_Kategori_Iklan
biaya	int	-	Biaya untuk tiap kategori

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

			iklan
is_deleted	boolean	-	Jika data dihapus maka bernilai 1, jika tidak bernilai 0 dari Data Kategori_Iklan

Table 3.3 Deskripsi Entitas Data Kategori Iklan

3.1.4 Deskripsi Entitas Data Iklan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_data_iklan	varchar	10	Untuk data id_data_iklan dari Data_Iklan, ***Primary Key***
id_ref_kategori_iklan	varchar	10	Untuk data id_ref_kategori_iklan dari Ref_Kategori_Iklan, ***Foreign Key***
judul_iklan	varchar	50	Judul Iklan dari Data_Iklan
deskripsi_iklan	varchar	200	Deskripsi Iklan dari Data_Iklan
deskripsi_kateg	Varchar	200	Deskripsi

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

ori_iklan			Kategori Iklan dari Data_Iklan
is_deleted	boolean	-	Jika data dihapus maka bernilai 1, jika tidak bernilai 0 dari Data_Iklan

Table 3.4 Deskripsi Entitas Data Iklan

3.1.5 Deskripsi Entitas Data Pengirim Iklan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_pengirim	varchar	10	Untuk data id_pengirim dari Data Pengirim_Iklan, ***Primary Key***
nama_depan	varchar	20	Nama Depan Pengirim Iklan dari Data Pengirim_Iklan
nama_belakang	varchar	20	Nama Belakang Pengirim Iklan dari Data Pengirim_Iklan
tempat_lahir	varchar	20	Tempat Lahir Pengirim Iklan dari Data

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

			Pengirim_Iklan
tanggal_lahir	datetime	-	Tanggal Lahir Pengirim Iklan dari Data Pengirim_Iklan
pekerjaan	varchar	20	Pekerjaan Pengirim Iklan dari Data Pengirim_Iklan
alamat	varchar	50	Alamat Pengirim Iklan dari Data Pengirim_Iklan
no_telepon	int	-	Nomor Telepon dari Pengirim Iklan dari Data Pengirim_Iklan
email	varchar	50	Email Pengirim Iklan dari Data Pengirim_Iklan
username	varchar	50	Untuk data username dari Data_User, ***Foreign Key***
is_delete	boolean	-	Jika data dihapus maka bernilai 1, jika tidak bernilai 0

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

			dari Data Pengirim_Iklan

Table 3.5 Deskripsi Entitas Data Pengirim Iklan

3.1.6 Deskripsi Entitas Data Pemasangan Iklan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_pemasangan_iklan	varchar	10	Untuk data id_pemasangan_iklan dari Pemasangan_Iklan, *Primary Key*
id_data_iklan	varchar	10	Untuk data id_data_iklan dari Data_Iklan, *Foreign Key*
id_pengirim	varchar	10	Untuk data id_pengirim dari Pengirim_Iklan, *Foreign Key*
deskripsi_kategori_iklan	varchar	200	Deskripsi Kategori Iklan dari Data Pemasangan_Iklan
judul_iklan	varchar	50	Judul Iklan dari Data Pemasangan_Ikl

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

			an
deskripsi_iklan	varchar	200	Deskripsi Iklan dari Data Pemasangan_Iklan
tanggal_kirim	datetime	-	Tanggal Kirim Iklan dari Data Pemasangan_Iklan
durasi_peasangan_iklan	int	-	Durasi Pemasangan Iklan dari Data Pemasangan_Iklan
biaya_pemasangan	int	-	Biaya Pemasangan Iklan dari Pemasangan_Iklan
total_biaya	int	-	Total Biaya Pemasangan Iklan dari Pemasangan_Iklan
is_deleted	boolean	-	Jika data dihapus maka bernilai 1, jika tidak

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

			bernilai 0 dari Data Pemasangan_Iklan

Table 3.6 Deskripsi Entitas Data Pemasangan Iklan

3.1.7 Deskripsi Entitas Data Deposit Uang

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_deposit_uang	varchar	10	Untuk data id_deposit_uang dari Deposit_Uang, ***Primary Key***
id_pengirim	varchar	10	Untuk data id_pengirim dari Pengirim_Iklan, ***Foreign Key***
deposit	int	-	Deposit Uang dari Deposit_Uang
tanggal_deposit	datetime	-	Tanggal Deposit dari Deposit_Uang
status_konfirmasi	varcgar	50	Status Konfirmasi dari Deposit_Uang
is_deleted	boolean	-	Jika data dihapus maka

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

			bernilai 1, jika tidak bernilai 0 dari Data Deposit_Uang

Table 3.7 Deskripsi Entitas Data Deposit Uang

3.1.8 Deskripsi Entitas Data Detail Iklan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_detail_iklan	varchar	10	Untuk data id_detail_iklan dari Detail_Iklan, ***Primary Key***
id_pengirim	varchar	10	Untuk data id_pengirim dari Pengirim_Iklan, ***Foreign Key***
id_pemasangan_iklan	varchar	10	Untuk data id_pemasangan_iklan dari Pemasangan_Iklan, ***Foreign Key***
nama_pengirim	varchar	100	Nama Pengirim Iklan dari Detail_Iklan
judul_iklan	varchar	50	Judul Iklan dari

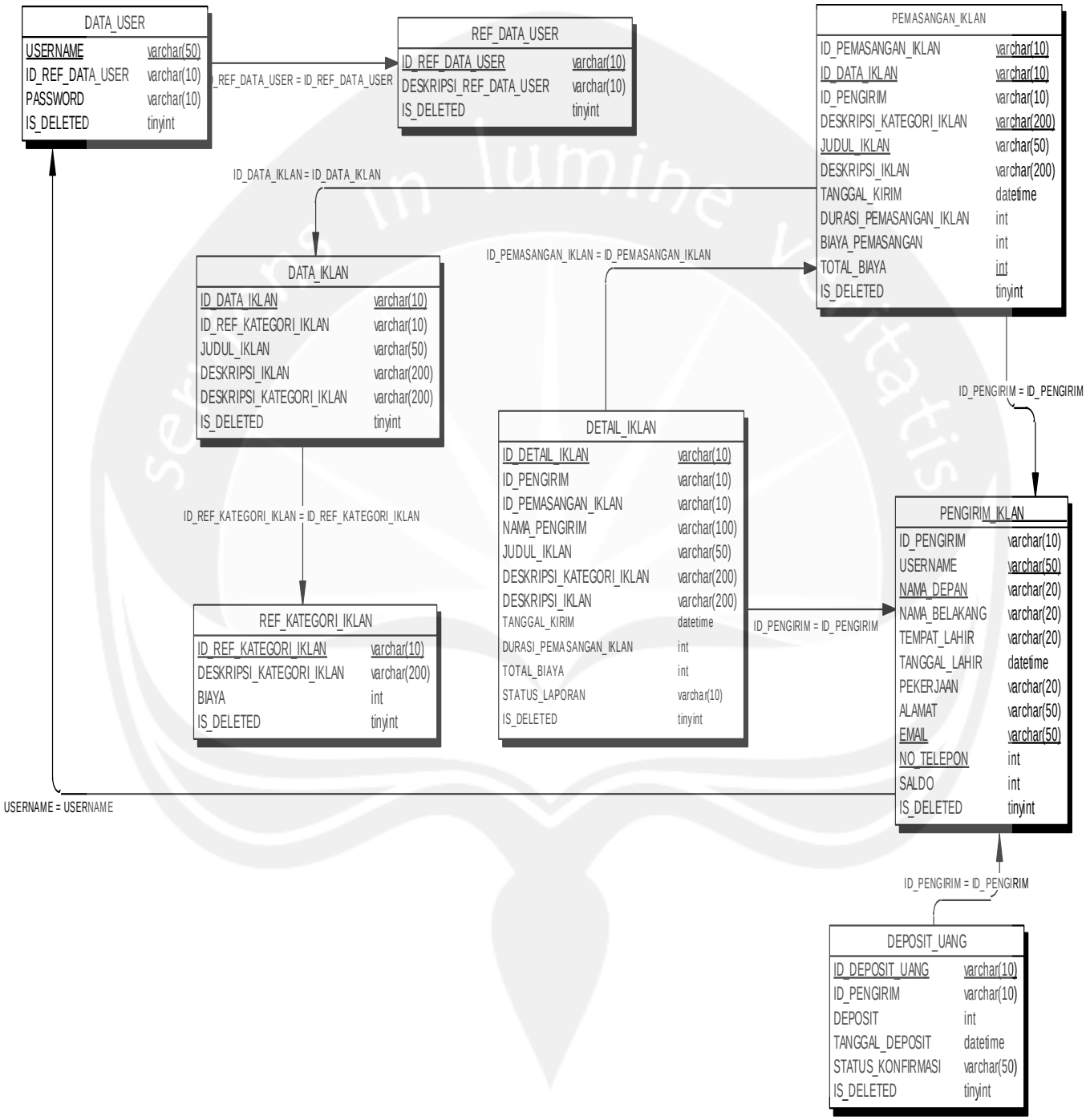
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

			Detail_Iklan
deskripsi_kategori_iklan	varchar	200	Deskripsi Kategori Iklan dari Detail_Iklan
deskripsi_iklan	varchar	200	Deskripsi Iklan dari Detail_Iklan
tanggal_kirim	datetime	-	Tanggal Pemasangan Iklan dari Detail_Iklan
durasi_pemasangan_iklan	int	-	Durasi Pemasangan Iklan dari Detail_Iklan
total_biaya	int	-	Total Biaya Pemasangan Iklan dari Detail_Iklan
is_deleted	boolean	-	Jika data dihapus maka bernilai 1, jika tidak bernilai 0 dari Data Detail_Iklan

Table 3.8 Deskripsi Entitas Data Detail Iklan

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

3.2 Conceptual Data Model



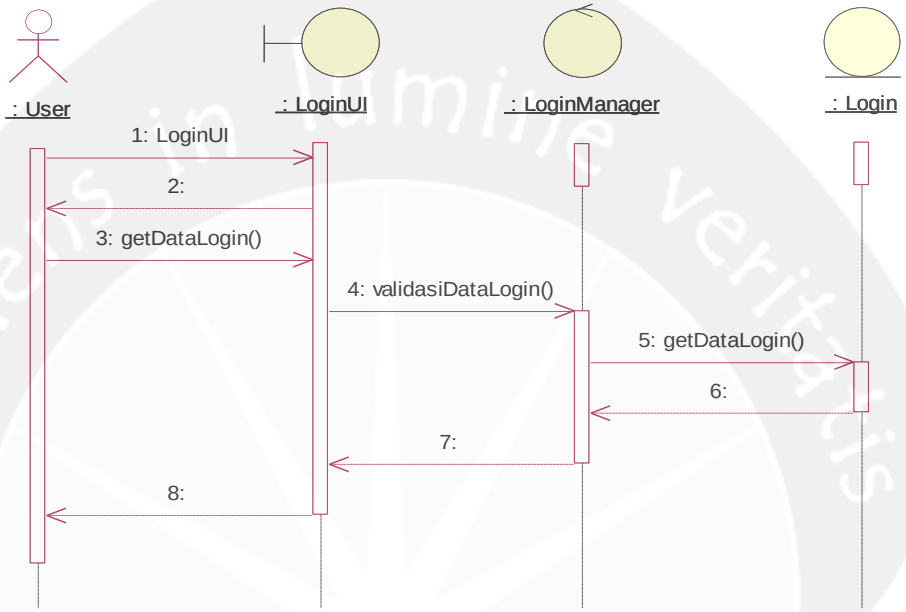
Gambar 3.1 Conceptual Data Model

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

4 Design Model

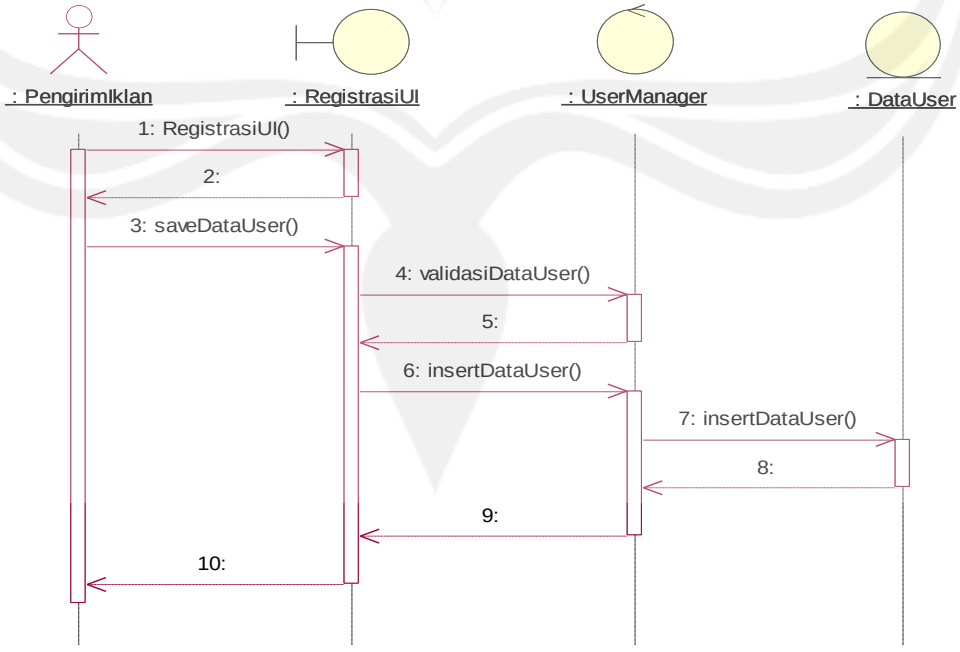
4.1 Sequence Diagram

4.1.1 Login



Gambar 4.1 : Sequence Diagram - Login

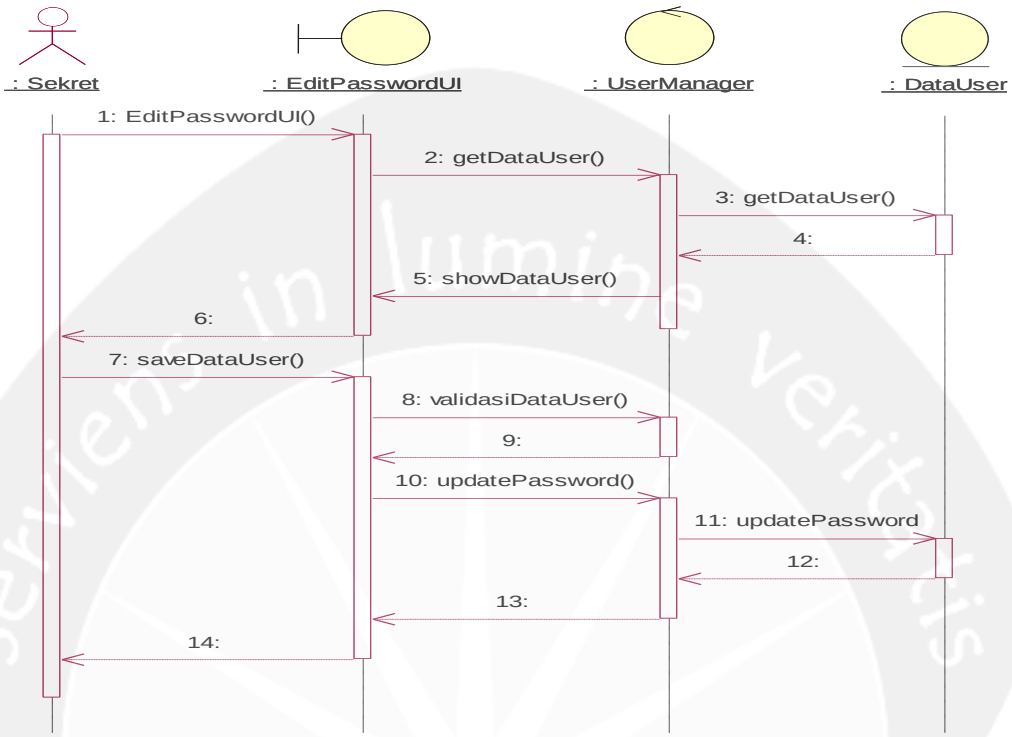
4.1.2 Registrasi



Gambar 4.2: Sequence Diagram - Registrasi

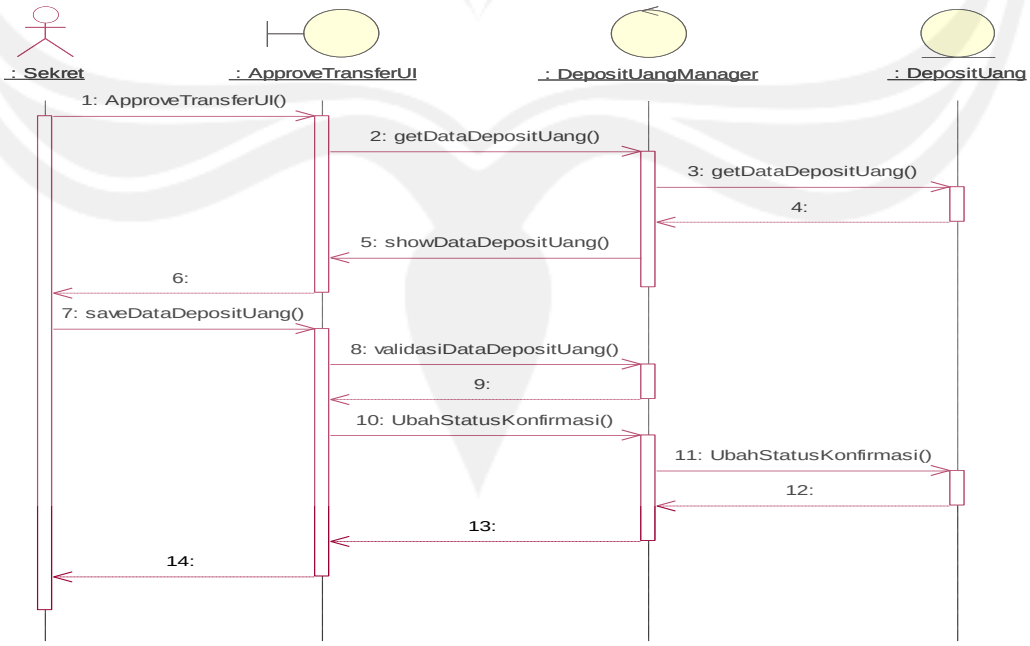
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

4.1.3 Pengelolaan Edit Password



Gambar 4.3 : Sequence Diagram – Pengelolaan Edit Password

4.1.4 Pengelolaan Konfirmasi Transfer

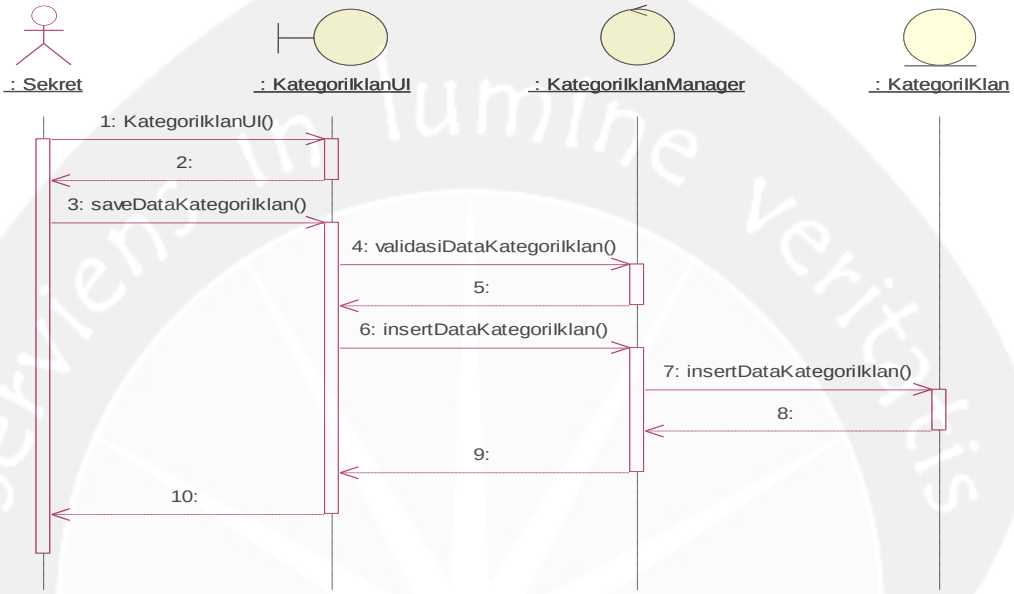


Gambar 4.4 : Sequence Diagram – Pengelolaan Konfirmasi Transfer

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

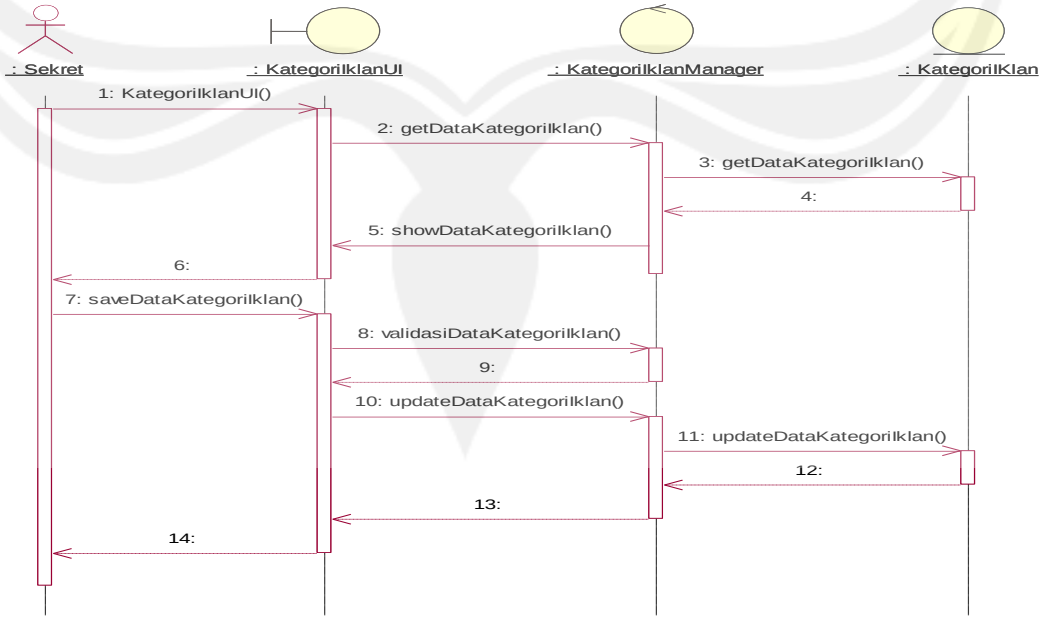
4.1.5 Pengelolaan Data Kategori Iklan

4.1.5.1 Insert Data Kategori Iklan



Gambar 4.5 : Sequence Diagram – Insert Data Kategori Iklan

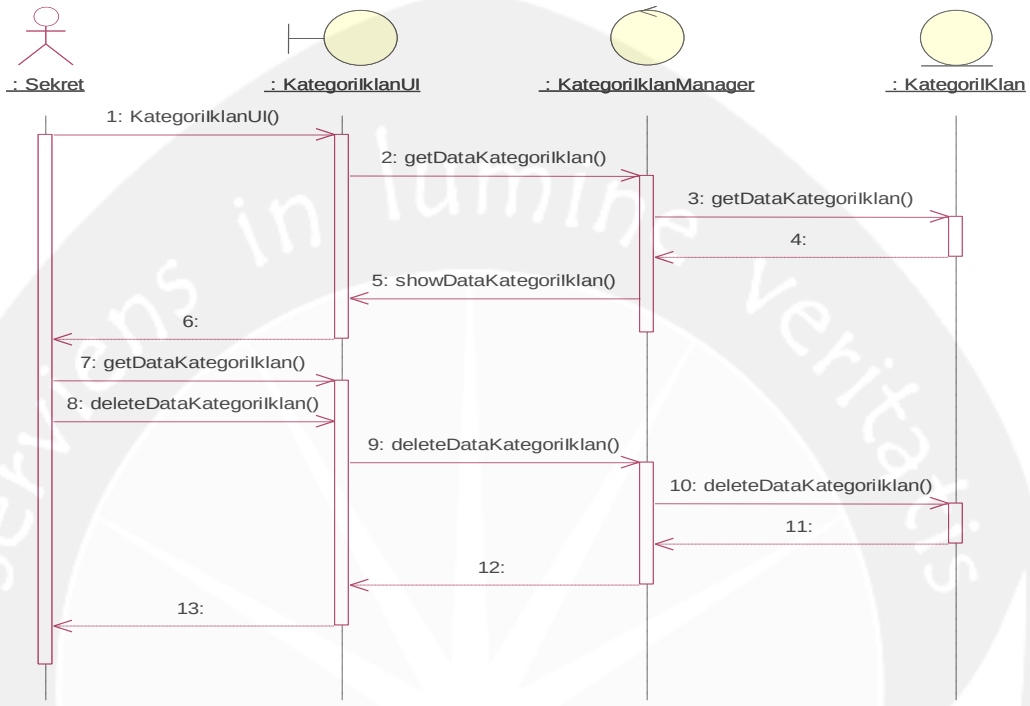
4.1.5.2 Edit Data Kategori Iklan



Gambar 4.6 : Sequence Diagram – Edit Data Kategori Iklan

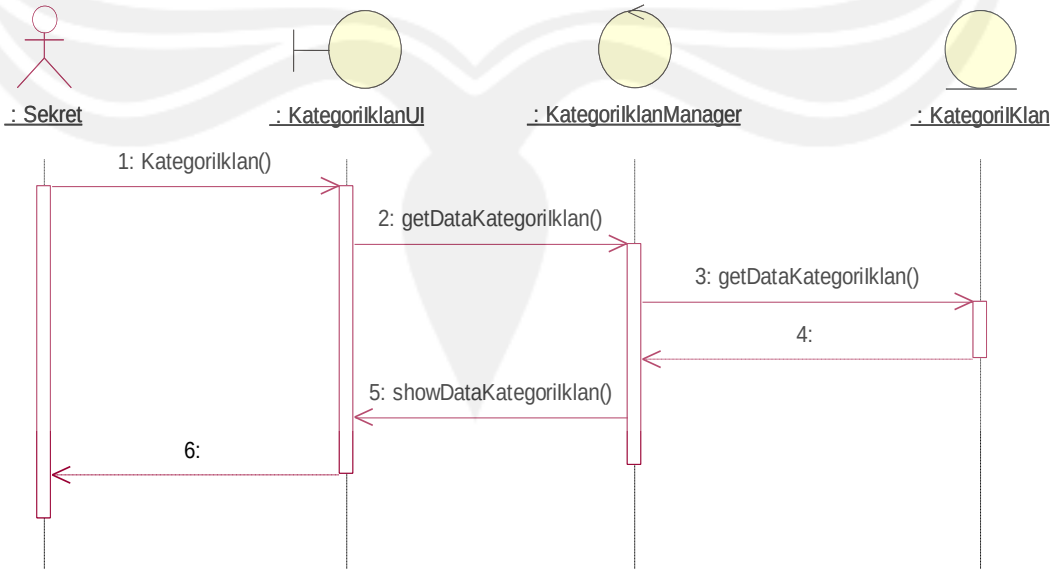
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

4.1.5.3 Hapus Data Kategori Iklan



Gambar 4.7 : Sequence Diagram – Hapus Data Kategori Iklan

4.1.5.4 Tampil Data Kategori Iklan

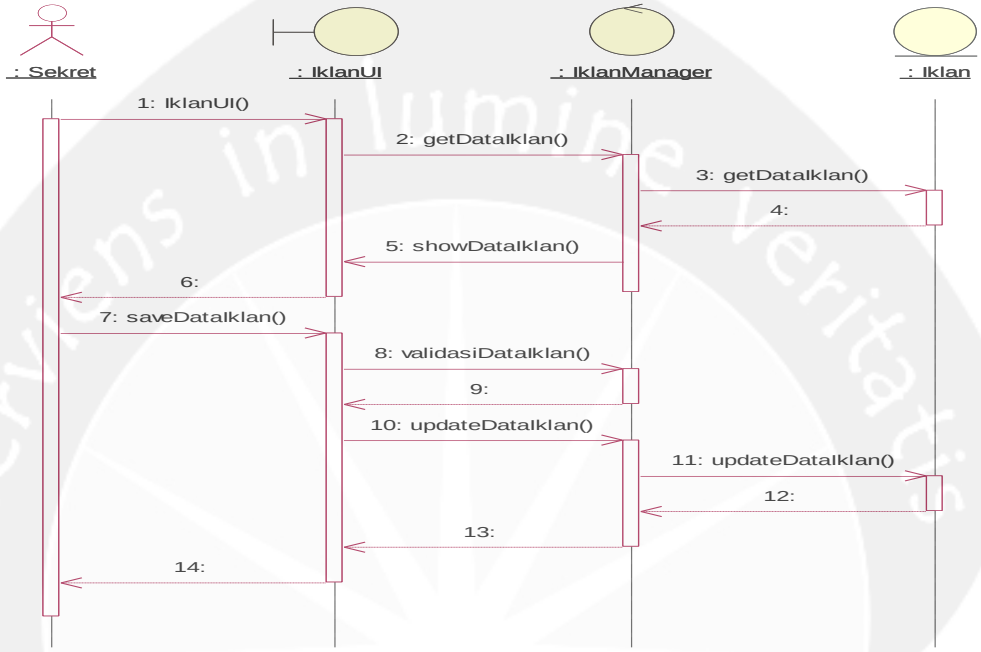


Gambar 4.8 : Sequence Diagram – Tampil Data Kategori Iklan

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

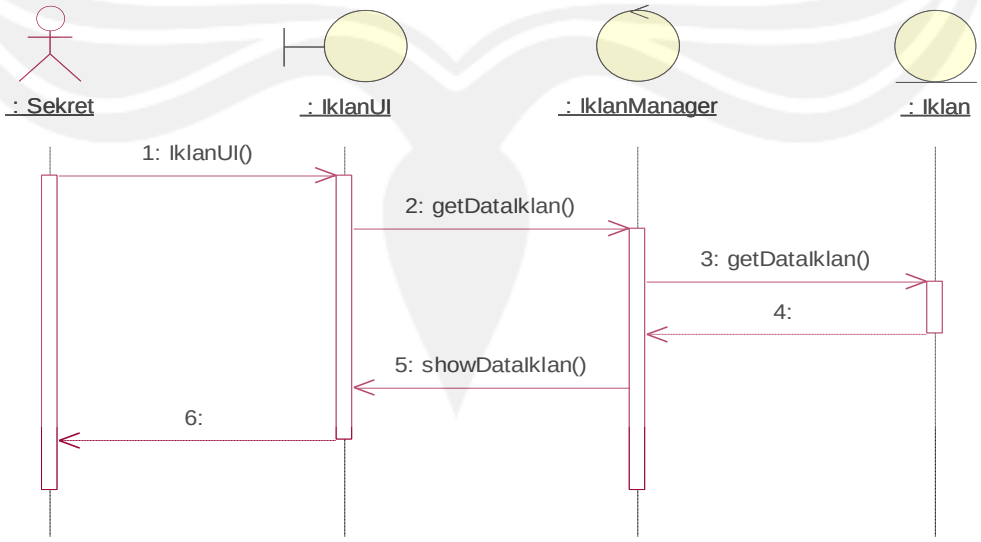
4.1.6 Pengelolaan Data Iklan

4.1.6.1 Edit Data Iklan



Gambar 4.9 : Sequence Diagram – Edit Data Iklan

4.1.6.2 Tampil Data Iklan

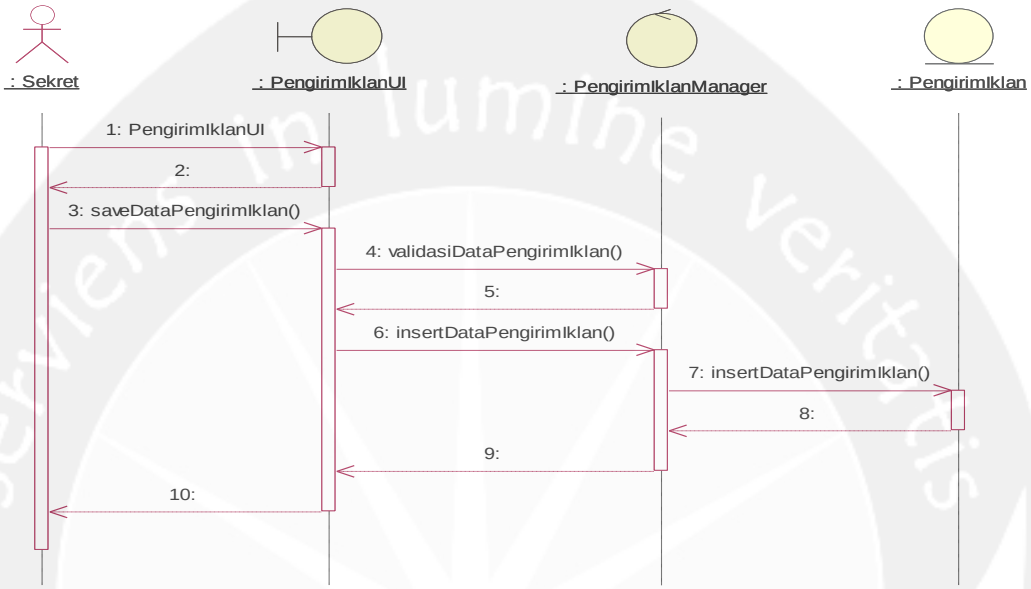


Gambar 4.10 : Sequence Diagram – Tampil Data Iklan

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

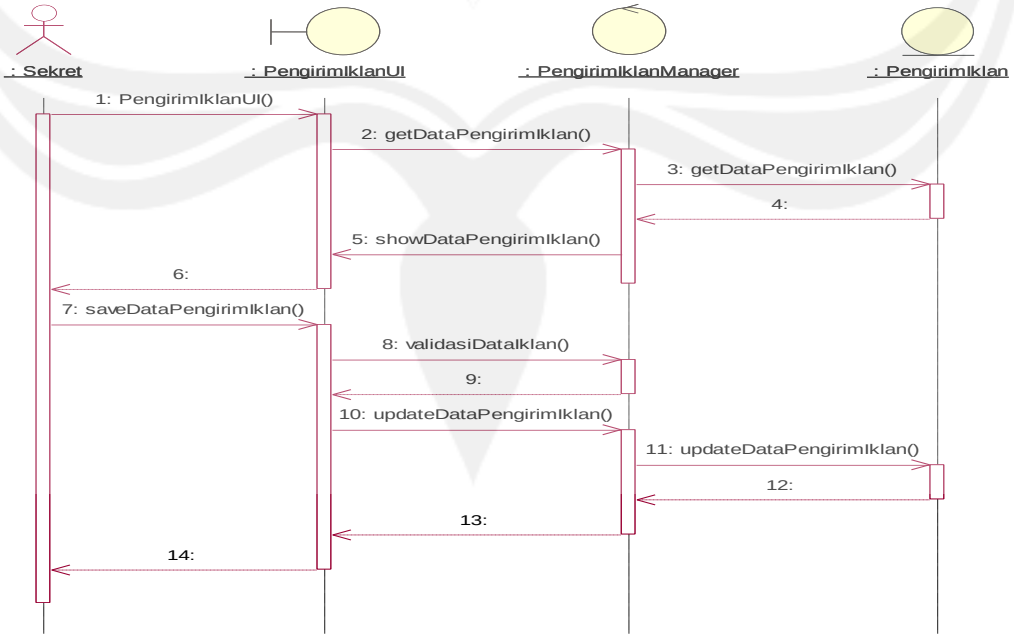
4.1.7 Pengelolaan Data Pengirim Iklan

4.1.7.1 Insert Data Pegirim Iklan



Gambar 4.11 : Sequence Diagram - Insert Data Pengirim Iklan

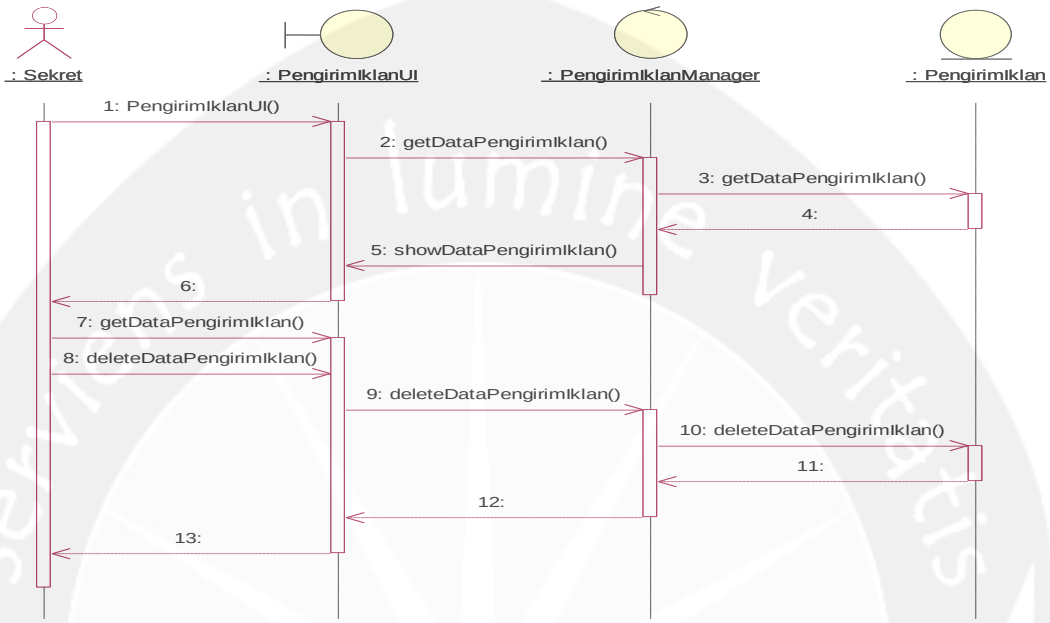
4.1.7.2 Edit Data Pengirim Iklan



Gambar 4.12: Sequence Diagram – Edit Data Pengirim Iklan

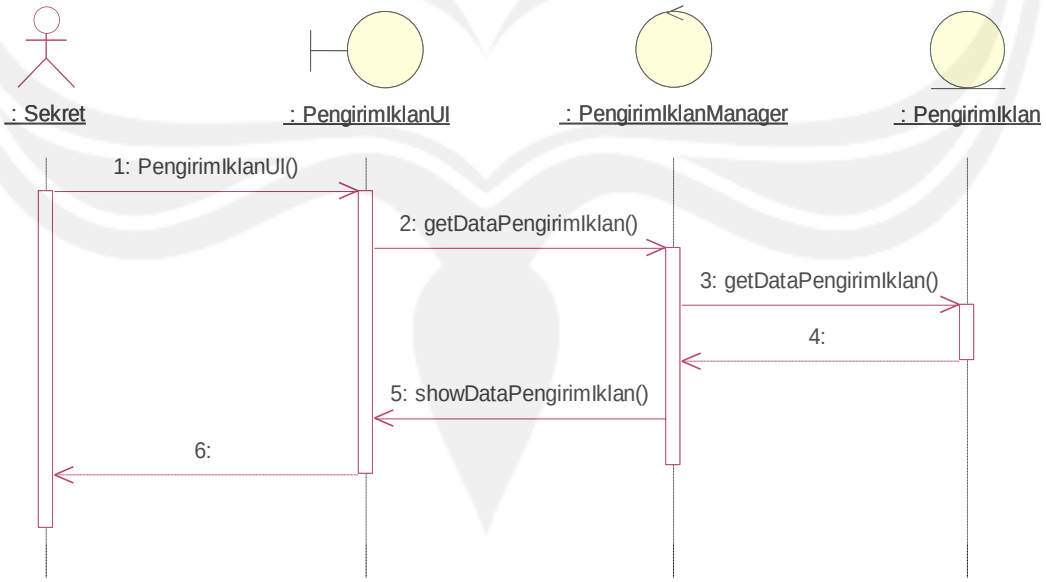
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

4.1.7.3 Hapus Data Pengirim Iklan



Gambar 4.13 : Sequence Diagram – Hapus Data Pengirim Iklan

4.1.7.4 Tampil Data Pengirim Iklan

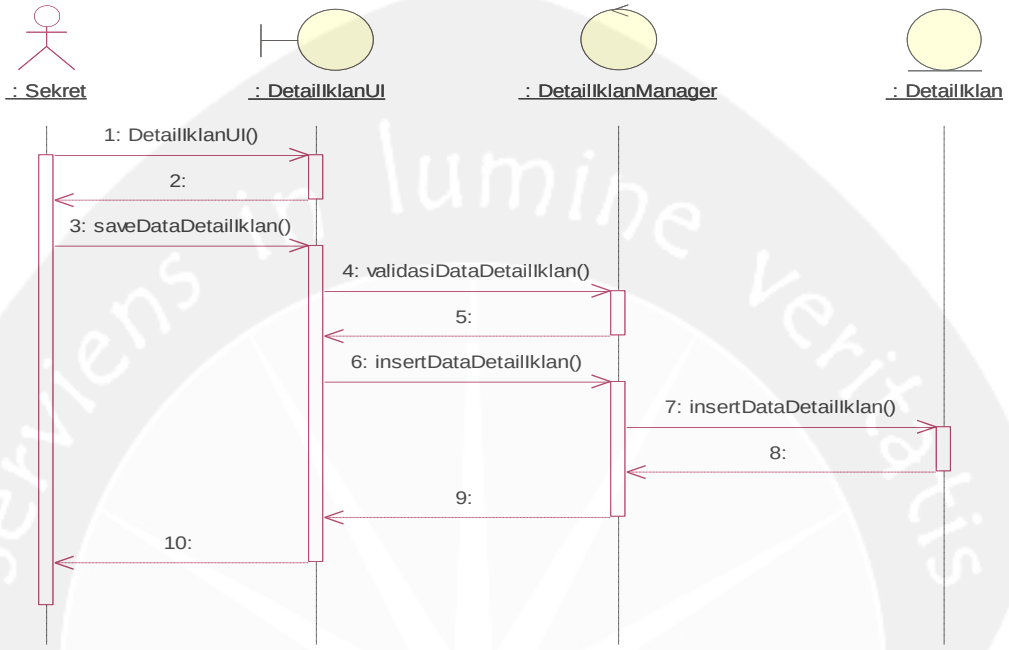


Gambar 4.14 : Sequence Diagram – Tampil Data Pengirim Iklan

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

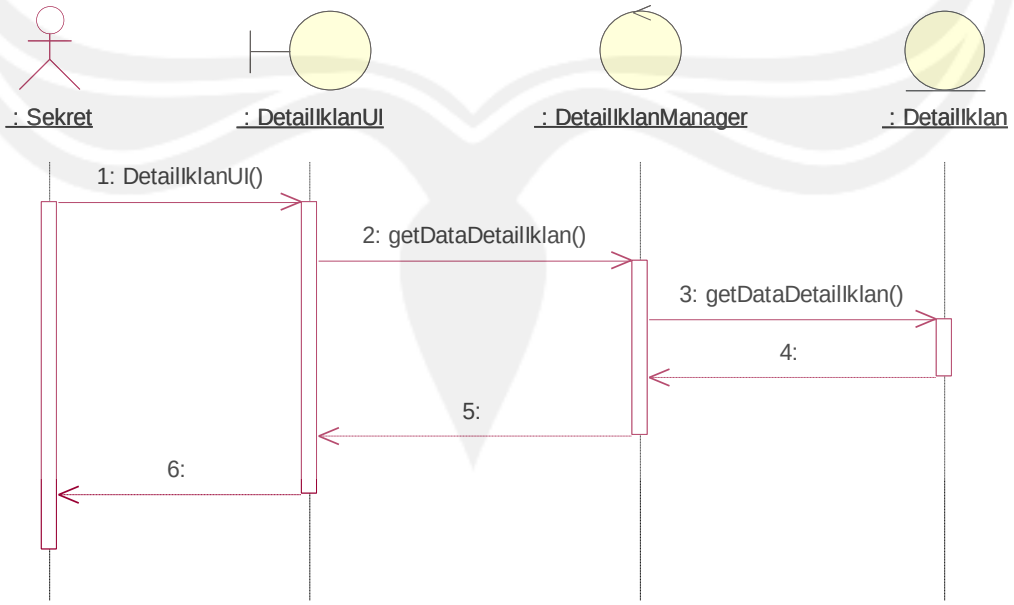
4.1.8 Pengelolaan Data Detail Iklan

4.1.8.1 Insert Data Detail Iklan



Gambar 4.15 : Sequence Diagram – Insert Data Detail Iklan

4.1.8.2 Tampil Data Detail Iklan

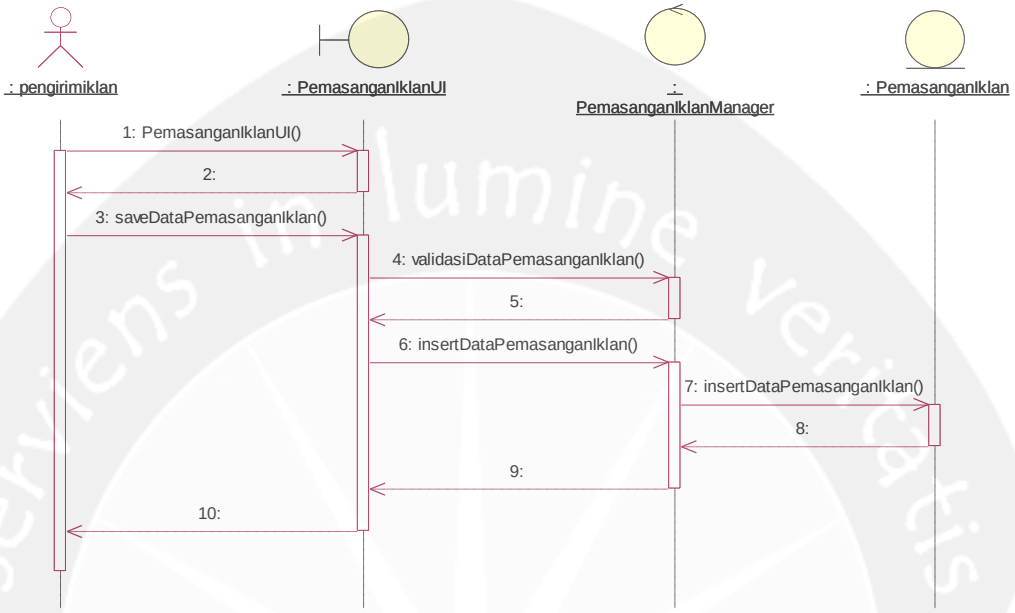


Gambar 4.16 : Sequence Diagram – Tampil Data Detail Iklan

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

4.1.9 Pengelolaan Data Pemasangan Iklan

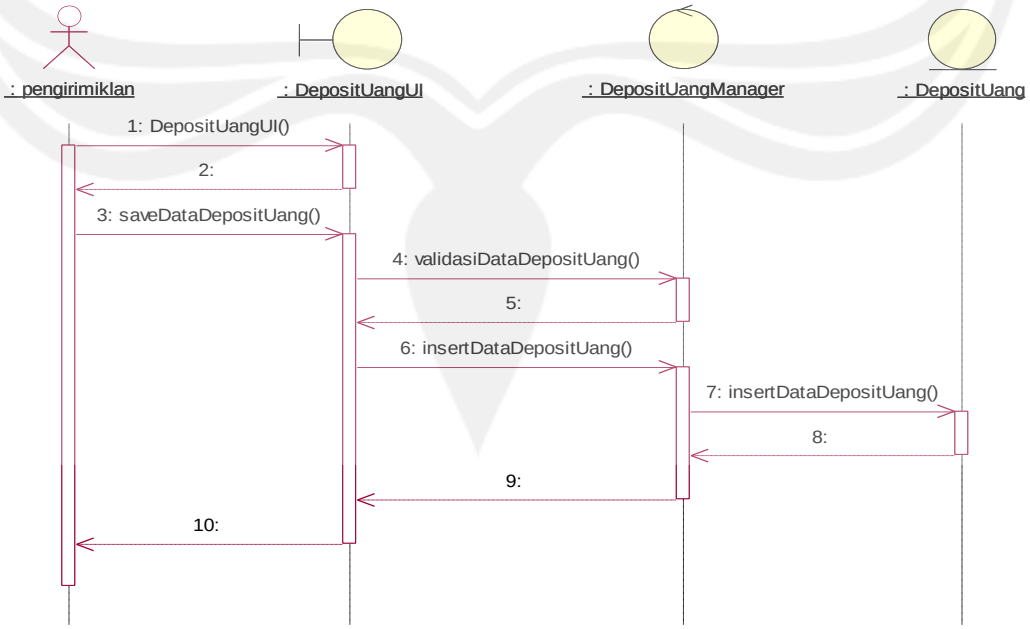
4.1.9.1 Insert Data Pemasangan Iklan



Gambar 4.17 : Sequence Diagram – Insert Data Pemasangan Iklan

4.1.10 Pengelolaan Data Deposit Uang

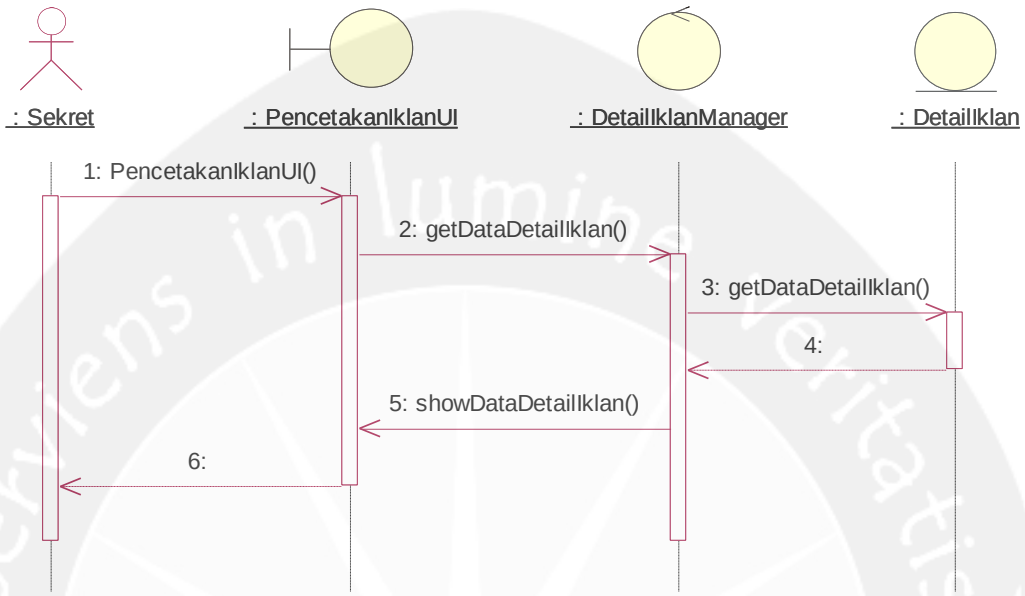
4.1.10.1 Insert Data Deposit Uang



Gambar 4.18 : Sequence Diagram – Insert Data Deposit Uang

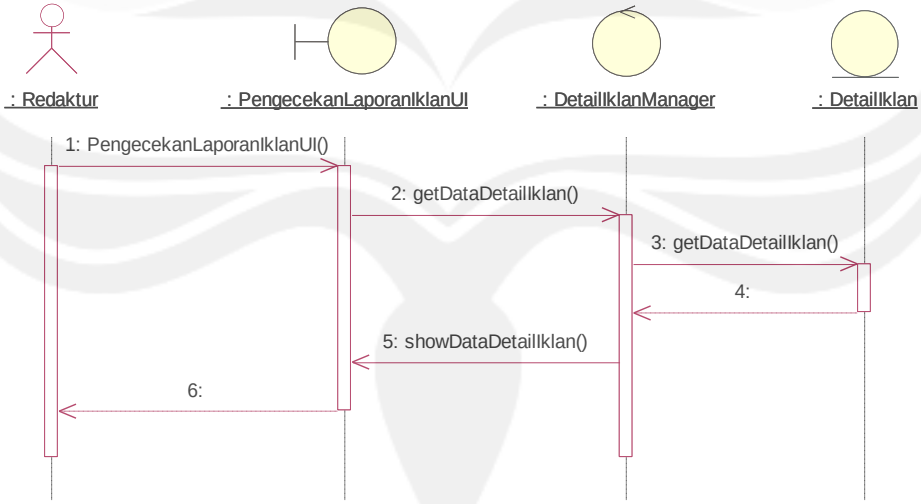
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

4.1.11 Pengelolaan Pencetakan Data Laporan Iklan



Gambar 4.19 : Sequence Diagram – Pencetakan Data Laporan Iklan

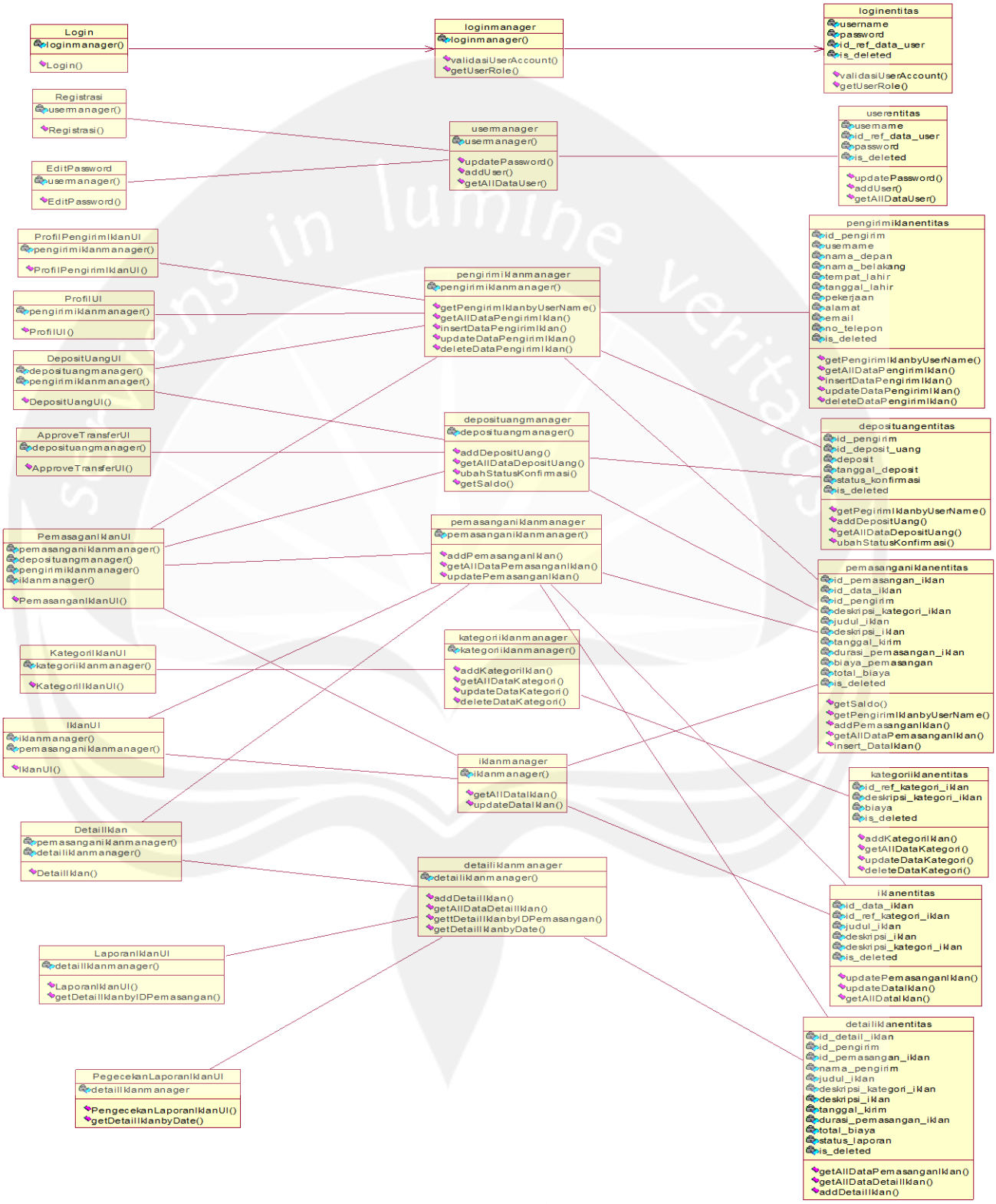
4.1.12 Pengelolaan Pengecekan Data Laporan Iklan



Gambar 4.20 : Sequence Diagram - Pengecekan Data Laporan Iklan

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

4.2 Class Diagram



Gambar 4.21 : Class Diagram

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

4.3 Spesifikasi Kelas Diagram

4.3.1 Login

4.3.1.1 Kelas LoginUI

Login	**<<boundary>>**
+Login() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +loginmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.	

4.3.1.2 Kelas LoginManager

loginmanager	**<<control>>**
+loginmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +validasiUserAccount() Operasi ini digunakan untuk mengecek data login yang diinputkan. Data login yang diinputkan user akan dibandingkan dengan data yang sudah tersimpan di database,apabila data login yang diinputkan benar maka akan direturnkan nilai true,jika sebaliknya akan direturnkan nilai false. +getUserRole() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan role user.	

4.3.1.3 Kelas Login

loginentitas	**<<entity>>**

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

-username : string Atribut ini digunakan untuk mempermudah dikenali, dan juga digunakan untuk username ketika login untuk masuk ke sistem. -password : string Atribut ini digunakan untuk menyimpan kode tertentu yang diinputkan oleh user dan juga digunakan ketika masuk ke sistem. -id_ref_data_user: string Atribut ini sebagai role digunakan sebagai tanda pengenal supaya secret mengetahui username yang diinputkan merupakan user dengan role sekret, pengirim iklan/user, dan redaktur. -is_deleted : boolean Atribut ini digunakan sebagai tanda pengenal, jika data dihapus maka akan bernilai 1 jika tidak bernilai 0.
+validasiUserAccount() Operasi ini digunakan untuk mengecek data login yang diinputkan. Data login yang diinputkan user akan dibandingkan dengan data yang sudah tersimpan di database,apabila data login yang diinputkan benar maka akan direturnkan nilai true,jika sebaliknya akan direturnkan nilai false. +getUserRole() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan role user.

4.3.2 Kelas RegistrasiUI

Registrasi	**<<boundary>>**
+Registrasi() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua	

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

attribute dari kelas ini. +usermanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.

4.3.3 Kelas EditPasswordUI

EditPassword	**<<boundary>>**
+EditPassword() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +usermanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.	

4.3.4 Data User

4.3.4.1 Kelas UserManager

usermanager	**<<control>>**
+usermanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +updatePassword() Operasi ini digunakan untuk mengubah data password yang diinputkan oleh sekret. +addUser() Operasi ini digunakan untuk menambahkan user baru. +getAllDataUser() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan semua data user yang ada di database.	

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

4.3.4.2 Kelas User

userentitas	**<<entity>>**
-username : string Atribut ini digunakan untuk mempermudah dikenali, dan juga digunakan untuk username ketika login untuk masuk ke sistem. -id_ref_data_user: string Atribut Ini sebagai role digunakan sebagai tanda pengenal supaya secret mengetahui username yang diinputkan merupakan user dengan role sekret, pengirim iklan/user, dan redaktur. -password : string Atribut ini digunakan untuk menyimpan kode tertentu yang diinputkan oleh user dan juga digunakan ketika masuk ke sistem. -is_deleted : boolean Atribut ini digunakan sebagai tanda pengenal, jika data dihapus maka akan bernilai 1 jika tidak bernilai 0.	
+updatePassword() Operasi ini digunakan untuk mengubah data password yang diinputkan oleh sekret. +addUser() Operasi ini digunakan untuk menambahkan user baru. +getAllDataUser() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan semua data user yang ada di database.	

4.3.5 Kelas ProfilUI

ProfilUI	**<<boundary>>**
+ProfilUI()	

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +pengirimiklanmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.

4.3.6 Profil Pengirim Iklan

4.3.6.1 Kelas ProfilPengirimIklanUI

ProfilPengirimIklanUI	**<<boundary>>**
+ProfilPengirimIklanUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +pengirimiklanmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.	

4.3.6.2 Kelas PengirimIklanManager

pengirimiklanmanager	**<<control>>**
+pengirimiklanmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +getPengirimIklanbyUserName() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan data Pengirim Iklan berdasarkan username yang diinputkan oleh sekret. +getAllDataPengirimIklan() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan semua data Pengirim Iklan yang terdapat didalam database. +insertDataPengirimIklan() Operasi ini digunakan untuk memasukkan Data Pengirim	

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

iklan ke dalam database. +updateDataPengirimIklan() Operasi ini digunakan untuk mengupdate data Pengirim Iklan didalam database. +deleteDataPengirimIklan() Operasi ini digunakan untuk menghapus data Pengirim Iklan didalam database.

4.3.6.3 Kelas PengirimIklan

pengirimiklanentitas	**<<entity>>**
-id_pengirim : string Atribut ini digunakan untuk mengetahui id Pengirim iklan dengan tipe string yang bersifat autoincrement, dan atribut ini merupakan atribut yang uniq karena setiap Pengirim Iklan memiliki atribut ini sendiri. -username : string Atribut ini digunakan untuk mengetahui user name Pengirim Iklan dengan tipe string untuk dimasukkan kedalam database. Atribut ini uniq karena tiap Pengirim Iklan memiliki username yang berbeda beda. Dan merupakan role dari Data User yang akan digunakan pada pengisian data Profil Pengirim Iklan. -nama_depan : string Atribut ini digunakan untuk mengetahui nama depan Pengirim Ikaln dengan tipe string untuk dimasukkan ke dalam database. -nama_belakang : string Atribut ini digunakan untuk mengetahui nama belakang Pengirim Iklan dengan tipe string untuk dimasukka ke dalam database.	

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

-tempat_lahir : string

Atribut ini digunakan untuk mengetahui tempat lahir Pengirim Iklan dengan tipe string untuk dimasukkan ke dalam database

-tanggal_lahir : datetime

Atribut ini digunakan untuk mengetahui tanggal lahir Pengirim Iklan dengan tipe datetime untuk dimasukkan ke dalam databse.

-pekerjaan : string

Atribut ini digunakan untuk mengetahui pekerjaan Pengirim Iklan dengan tipe string untuk dimasukkan ke dalam database

-alamat : string

Atribut ini digunakan untuk mengetahui alamat Pengirim Iklan dengan tipe string untuk dimasukkan ke dalam database.

-email : string

Atribut ini digunakan untuk mengetahui email Pengirim Iklan dengan tipe string untuk dimasukkan ke dalam database.

-no_telepon : int

Atribut digunakan untuk mengetahui berapa nomor telepon dari Pengirim Iklan dengan tipe integer untuk dimasukkan ke dalam database.

-is_deleted : boolean

Atribut ini digunakan sebagai tanda pengenal, jika data dihapus maka akan bernilai 1 jika tidak bernilai 0.

+getPengirimIklanbyUserName()

Operasi ini digunakan untuk mendapatkan data Pengirim Iklan berdasarkan username yang diinputkan oleh sekret.

+getAllDataPengirimIklan()

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Operasi ini digunakan untuk mendapatkan semua data Pengirim Iklan yang terdapat didalam database. +insertDataPengirimIklan() Operasi ini digunakan untuk memasukkan Data Pengirim iklan ke dalam database. +updateDataPengirimIklan() Operasi ini digunakan untuk mengupdate data Pengirim Iklan didalam database. +deleteDataPengirimIklan() Operasi ini digunakan untuk menghapus data Pengirim Iklan didalam database.

4.3.7 Deposit Uang

4.3.7.1 Kelas DepositUangUI

DepositUangUI	**<<boundary>>**
+DepositUangUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +deposituangmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +pengirimiklanmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.	

4.3.7.2 Kelas DepositUangManager

deposituangmanager	**<<control>>**
+deposituangmanager()	

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +addDepositUang() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Deposit Uang kedalam database. +getAllDataDepositUang() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan semua data deposit uang di dalam database. +ubahStatusKonfirmasi Operasi ini digunakan untuk mengubah status konfirmasi pada data deposit uang. +getSaldo() Operasi ini digunakan untuk menyimpan total saldo.

4.3.7.3 Kelas DepositUang

deposituangentitas	**<<entity>>**
-id_deposit_uang : string Atribut ini digunakan untuk mengetahui id deposit uang yang bersifat autoincrement dengan tipe string, yang nantinya akan disimpan didalam dalam database sebagai bukti transfer uang. -id_pengirim : string Atribut ini digunakan untuk mengetahui id pengirim iklan dan merupakan role dari pengirim iklan dengan tipe string, serta mempermudah dikenali, dan juga digunakan untuk memasang iklan ketika ingin melakukan pemasangan iklan. -deposit : integer Atribut ini digunakan untuk mengetahui banyaknya deposit uang dengan tipe integer sebelum melakukan	

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

pemasangan iklan. -tanggal_deposit : datetime Atribut ini digunakan untuk mengetahui tanggal kapan si pengirim iklan mentransfer/mendeposit uangnya, dengan type datetime dan diset otomatis seusai tanggal hari pendepositan uang itu juga. -status_konfirmasi : string Atribut ini digunakan untuk mengetahui status konfirmasi dari pendepositan uang yang dilakukan Pengirim Iklan, dengan tipe string dan secara otomatis dibuuat statusnya “Pending”. -is_deleted : boolean Atribut ini digunakan sebagai tanda pengenal, jika data dihapus maka akan bernilai 1 jika tidak bernilai 0.
+getPengirimIklanbyUserName() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan data Pengirim Iklan berdasarkan username yang diinputkan oleh sekret. +addDepositUang() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Deposit Uang kedalam database. +getAllDataDepositUang() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan semua data deposit uang di dalam database. +ubahStatusKonfirmasi Operasi ini digunakan untuk merubah status konfirmasi yang dilakukan oleh sekret, apakah “Pending” atau “Confirm”. Apabila statusnya pending maka Pengirim Iklan tidak bisa memasangan iklan, tetapi jika statusnya “Confirm” maka pengirim iklan bisa memasang iklannya.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

4.3.8 Kelas ApproveTransferUI

ApproveTransferUI	<<boundary>>
+ApproveTransferUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +deposituangmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.	

4.3.9 Pemasangan Iklan

4.3.9.1 Kelas PemasanganIklanUI

PemasanganIklanUI	<<boundary>>
+PemasanganIklanUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +pemasanganiklanmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +deposituangmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +pengirimiklanmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +iklanmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.	

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

4.3.9.2 Kelas PemasanganIklanManager

pemasanganiklanmanager	**<<control>>**
+pemasanganiklanmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +addPemasanganIklan() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Pemasangan Iklan kedalam database. +getAllDataPemasanganIklan() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan semua data Pemasangan Iklan yang terdapat didalam database. +updatePemasanganIklan() Operasi ini digunakan untuk mengupdate data Pemasangan Iklan di dalam database.	

4.3.9.3 Kelas PemasanganIklan

pemasanganiklanentitas	**<<entity>>**
-id_pemasangan_iklan : string Atribut ini digunakan untuk mengetahui id pemasangan iklan dengan tipe string pada database. Attribute ini bersifat autoincrement. -id_data_iklan : string Atribut ini digunakan sebagai role dari data iklan dengan tipe string, dan berfungsi untuk memanggil data data iklan yang ada di database. -id_pengirim : string Atribut ini digunakan sebagai role dari pengirim iklan dengan tipe string, dan berfungsi untuk memanggil data pengirim iklan yang ada didatabase. -deskripsi_kategori_iklan : string	

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Atribut ini digunakan untuk mengetahui deskripsi kategori iklan yang terdapat pada pemasangan iklan dengan tipe string.

-judul_iklan : string

Atribut ini digunakan untuk mengetahui judul iklan yang terdapat pada pemasangan iklan dengan tipe string.

-deskripsi_iklan : string

Atribut ini digunakan untuk mengetahui deskripsi iklan yang terdapat pada pemasangan iklan dengan tipe string.

-tanggal_kirim : datetime

Atribut ini digunakan untuk mengetahui tanggal kirim iklan yang terdapat pada pemasangan iklan dengan tipe string.

-durasi_pemasangan_iklan : int

Atribut ini digunakan untuk mengetahui durasi pemasangan iklan yang terdapat pada pemasangan iklan dengan tipe datetime.

-biaya_pemasangan : int

Atribut ini digunakan untuk mengetahui biaya pemasangan iklan yang terdapat pada pemasangan iklan dengan tipe integer.

-total_biaya : int

Atribut ini digunakan untuk mengetahui total biaya yang terdapat pada pemasangan iklan dengan tipe integer.

-is_deleted : boolean

Atribut ini digunakan sebagai tanda pengenal, jika data dihapus maka akan bernilai 1 jika tidak bernilai 0.

+getSaldo()

Operasi ini digunakan untuk menyimpan total saldo.

+getPengirimIklanbyUserName()

Operasi ini digunakan untuk mendapatkan data Pengirim

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Iklan berdasarkan username yang diinputkan oleh sekret. +addPemasanganIklan() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Pemasangan Iklan kedalam database. +getAllDataPemasanganIklan() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan semua data Pemasangan Iklan yang terdapat didalam database. +insert_DataIklan() Operasi ini digunakan untuk memasukkan Data Iklan ke dalam database.

4.3.10 Kategori Iklan

4.3.10.1 Kelas KategoriIklanUI

KategoriIklanUI	**<<boundary>>**
+KategoriIklanUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +kategoriiklanmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.	

4.3.10.2 Kelas KategoriIklanManager

kategoriiklanmanager	**<<control>>**
+kategoriiklanmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +addKategoriIklan() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Kategori	

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Iklan kedalam database. +getAllDataKategori() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan semua data Kategori Iklan yang terdapat didalam database. +updateDataKategori () Operasi ini digunakan untuk mengupdate Data Kategori Iklan di dalam database. +deleteDataKategori () Operasi ini digunakan untuk menghapus Data Kategori Iklan di dalam database.

4.3.10.3 Kelas KategoriIklan

kategoriiklanentitas	**<<entity>>**
-id_ref_kategori_iklan : string Atribut ini digunakan untuk mengetahui id kategori iklan yang bersifat autoincrement dan tipe string yang terdapat di dalam database. -deskripsi_kategori_iklan: string Atribut ini digunakan untuk mengetahui deskripsi kategori iklan dengan tipe string yang terdapat di dalam database. -biaya : int Atribut ini digunakan untuk mengetahui biaya tiap Kategori Iklan dengan tipe integer yang terdapat di dalam database. -is_deleted : boolean Atribut ini digunakan sebagai tanda pengenal, jika data dihapus maka akan bernilai 1 jika tidak bernilai 0.	
+addKategoriIklan() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Kategori	

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Iklan kedalam database. +getAllDataKategori() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan semua data Kategori Iklan yang terdapat didalam database. +updateDataKategori () Operasi ini digunakan untuk mengupdate Data Kategori Iklan di dalam database. +deleteDataKategori () Operasi ini digunakan untuk menghapus Data Kategori Iklan di dalam database.

4.3.11 Data Iklan

4.3.11.1 Kelas IklanUI

IklanUI	**<<boundary>>**
+IklanUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +iklanmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +pemasaganiklanmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.	

4.3.11.2 Kelas IklanManager

iklanmanager	**<<control>>**
+iklanmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua	

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

attribute dari kelas ini. +getAllDataIklan() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan semua data Iklan yang terdapat didalam database. +updateDataIklan() Operasi ini digunakan untuk mengupdate data Iklan di dalam database.

4.3.11.3 Kelas DataIklan

iklanentitas	**<<entity>>**
-id_data_iklan : string Atriubut ini digunakan untuk mengetahui id data iklan yang bersifat autoincrement dengan tipe string yang terdapat di dalam database. -id_ref_kategori_iklan : string Atribut ini digunakan sebagai role pada Data Kategori Iklan dengan tipe string yang terdapat di dalam database. -judul_iklan : string Atribut ini digunakan untuk mengetahui judul iklan pada Data Iklan dengan tipe string yang terdapat di dalam database. -deskripsi_iklan : string Atribut ini digunakan untuk mengetahui deskripsi iklan pada Data Iklan dengan tipe string yang terdapat di dalam database. -deskripsi_kategori_iklan: string Atribut ini digunakan untuk mengetahui deskripsi kategori iklan dengan tipe string yang terdapat di dalam database.	

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

-is_deleted : boolean Atribut ini digunakan sebagai tanda pengenal, jika data dihapus maka akan bernilai 1 jika tidak bernilai 0.
+updatePemasanganIklan() Operasi ini digunakan untuk mengupdate data Pemasangan Iklan di dalam database. +getAllDataIklan() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan semua data Iklan yang terdapat didalam database. +updateDataIklan() Operasi ini digunakan untuk mengupdate data Iklan di dalam database.

4.3.12 Detail Iklan

4.3.12.1 Kelas DetailIklan

DetailIklan	**<<boundary>>**
+DetailIklan() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +detailiklanmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +pemasanganiklanmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.	

4.3.12.2 Kelas DetailIklanManager

detailiklanmanager	**<<control>>**

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

+detailiklanmanager()
Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.
+addDetailIklan()
Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Iklan kedalam database.
+getAllDataDetailIklan()
Operasi ini digunakan untuk mendapatkan semua data Iklan yang terdapat didalam database.
+getDetailIklanbyIDPemasangan()
Operasi ini digunakan untuk mendapatkan data detail iklan berdasarkan ID Pemasangan Iklan didalam database.
+getDetailIklanbyDate()
Operasi ini digunakan untuk mendapatkan data detail iklan berdasarkan tanggal kirim.

4.3.12.3 Kelas DetailIklan

detailiklanentitas	**<<entity>>**

-id_detail_iklan : string
Atribut ini digunakan mengetahui id data detail iklan pada Detail Iklan dengan tipe data string dan bersifat autoincrement yang terdapat di dalam database.
-id_pengirim : string
Attribut ini digunakan sebagai role pada Data Pengirim Iklan yang berfungsi untuk mengetahui id pengirim pada Detail iklan dengan tipe string yang terdapat di dalam database.
-id_pemasangan_iklan : string
Atribut ini digunakan sebagai role pada Data Pemasangan Iklan yang berfungsi untuk mengetahui id pemasangan

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

iklan pada Detail Iklan dengan tipe string yang terdapat di dalam database.

-nama_pengirim : string

Atribut ini digunakan untuk mengetahui data nama pengirim iklan pada Detail Iklan dengan tipe string yang terdapat di dalam database.

-judul_iklan : string

Atribut ini digunakan untuk mengetahui judul iklan yang terdapat pada Detail Iklan dengan tipe string.

-deskripsi_iklan : string

Atribut ini digunakan untuk mengetahui deskripsi iklan yang terdapat pada Detail Iklan dengan tipe string.

-tanggal_kirim : datetime

Atribut ini digunakan untuk mengetahui tanggal kirim iklan yang terdapat pada Detail Iklan dengan tipe string.

-durasi_pemasangan_iklan : int

Atribut ini digunakan untuk mengetahui durasi pemasangan iklan yang terdapat pada Detail Iklan dengan tipe datetime.

-biaya_pemasangan : int

Atribut ini digunakan untuk mengetahui biaya pemasangan iklan yang terdapat pada Detail Iklan dengan tipe integer.

-total_biaya : int

Atribut ini digunakan untuk mengetahui total biaya yang terdapat pada Detail Iklan dengan tipe integer.

-status_laporan : string

Attribut ini digunakan untuk mengetahui status laporan iklan sudah terpasang atau belum terpasang pada Detail Iklan dengan tipe string yang terdapat di dalam

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

database. -is_deleted : boolean Atribut ini digunakan sebagai tanda pengenal, jika data dihapus maka akan bernilai 1 jika tidak bernilai 0.
+getAllDataPemasanganIklan() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan semua data Pemasangan Iklan dalam database. +addDetailIklan() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Iklan kedalam database. +getAllDataDetailIklan() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan semua data Iklan yang terdapat didalam database.

4.3.13 Kelas CetakLaporanIklanUI

LaporanIklanUI	**<<boundary>>**
+LaporanIklanUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +detailiklanmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +getDetailIklanbyIDPemasangan() Operator ini digunakan untuk mendapatkan data Detail Iklan berdasarkan ID_Pemasangan.	

4.3.14 Kelas CekLaporanIklanUI

PengecekanLaporanIklanUI	**<<boundary>>**
+PengecekanLaporanIklanUI()	

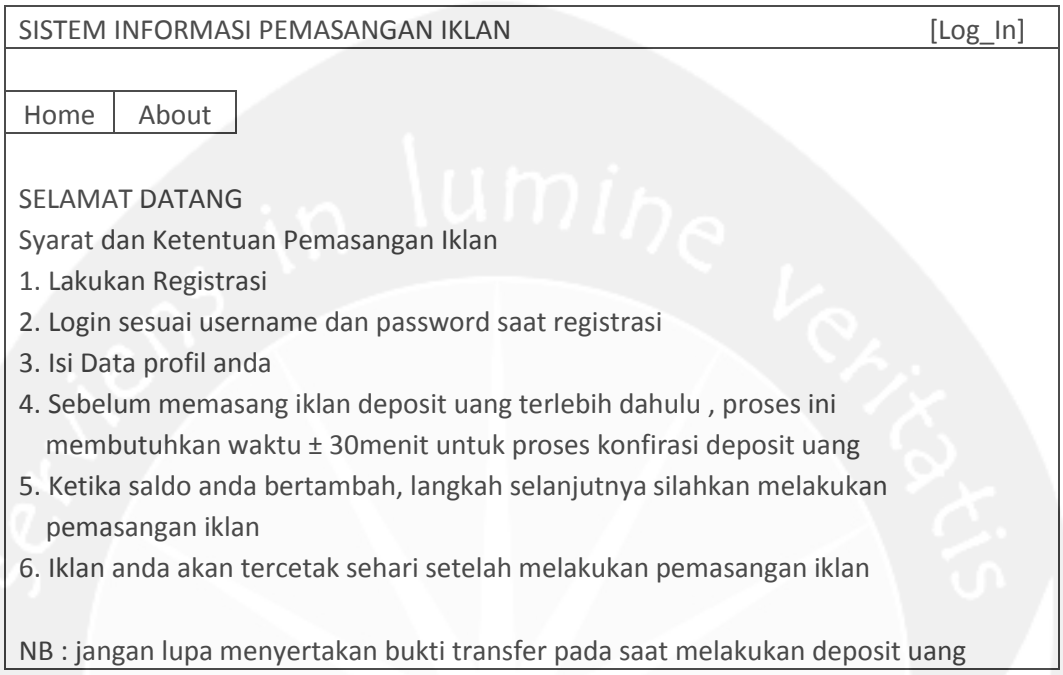
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +detailiklanmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +getDetailIklanbyDate() Operasi ini digunakan untuk mendapatkan data detail iklan berdasarkan tanggal kirim.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

5 Deskripsi Perancangan Antarmuka

5.1 Home

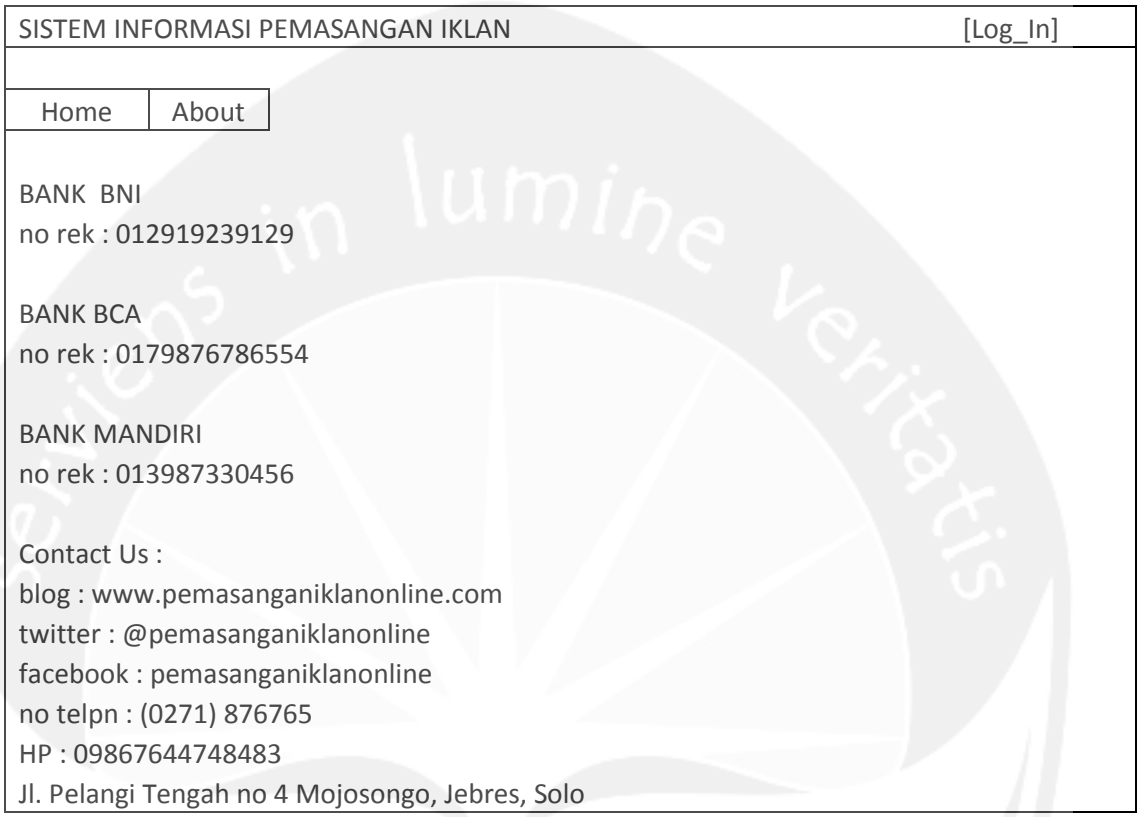


Gambar 5.1 Antarmuka Home

Antarmuka diatas merupakan tampilan Home atau tampilan awal tentang syarat dan ketentuan sebelum melakukan pemasangan iklan. Adapun ketentuan yang tertulis diatas bahwa untuk memasang iklan di Sistem Informasi Pemasngan Iklan ini pertama-tama harus registrasi terlebih dahulu, setelah itu login, kemudian isi profil user terlebih dahulu supaya data user tersimpan didalam database, setelah mengisi data-data user dengan lengkap kemudian deposit uang dengan cara mentransfer ke bank yang sudah ditentukan, jika status konfirmasi sudah di confirm oleh admin maka proses selanjutnya user bisa melakukan pemasangan iklan. Dan antarmuka diatas akan ditampilkan disetiap user.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

5.2 About Us

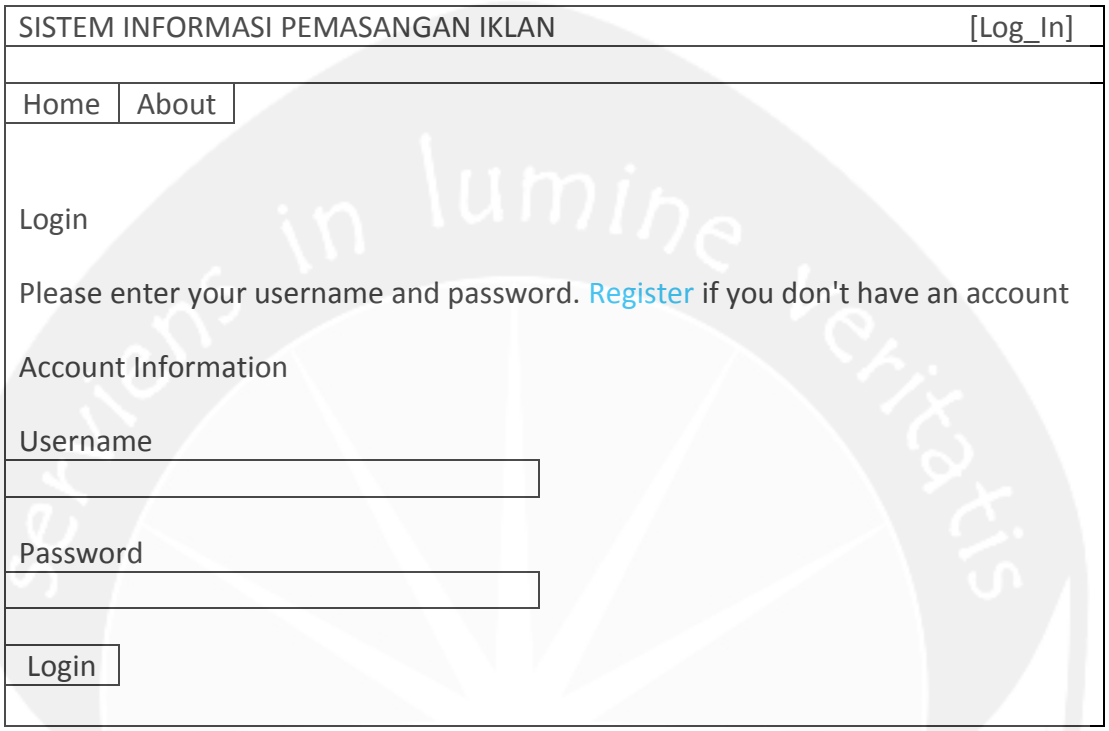


Gambar 5.2 Antarmuka About Us

Antarmuka diatas merupakan user interface tentang perusahaan, serta menampilkan nama bank dan juga nomer rekening bank untuk transfer deposit uang sebelum melakukan pemasangan iklan. Pada user interface ini user tidak melakukan event apa-apa hanya sebatas melihat saja.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

5.3 Login



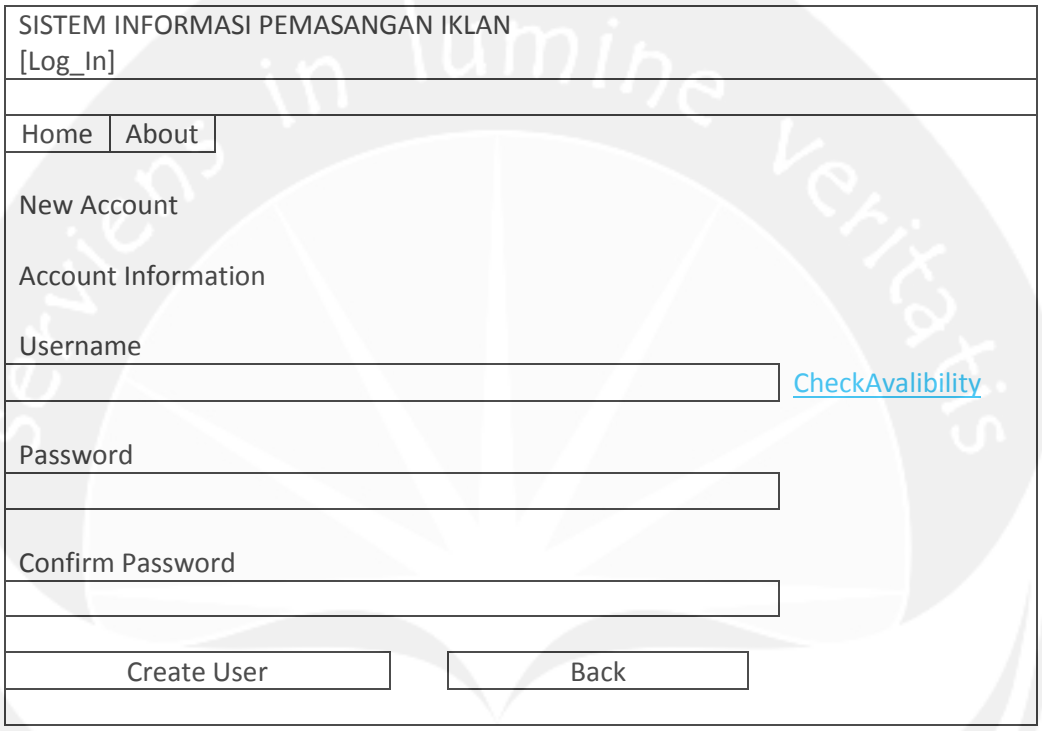
Gambar 5.3 Antarmuka Login

Antarmuka diatas merupakan user interface login sebelum user masuk ke dalam sistem. Disana terdapat username dan juga password berupa textbox kosong yang akan diisi oleh user dan juga tombol button. Untuk masuk kedalam sistem pertama-tama user harus registrasi terlebih dahulu, dengan mengklik button link Registrasi. Jika user sudah registrasi di awal maka data akan tersimpan di database, dan setelah itu user memasukan username dan password sesuai dengan pengisian form registrasi. Setelah user memasukan username dan password, user mengklik kiri tombol login. Jika inputan valid maka user akan masuk ke dalam sistem, tetapi jika inputan tidak valid makan akan muncuk peringatan bahwa data

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

yang diinputkan salah atau kosong. Kemudian user akan mengulangi kembali sampai data yang diinputkan valid.

5.4 Registrasi



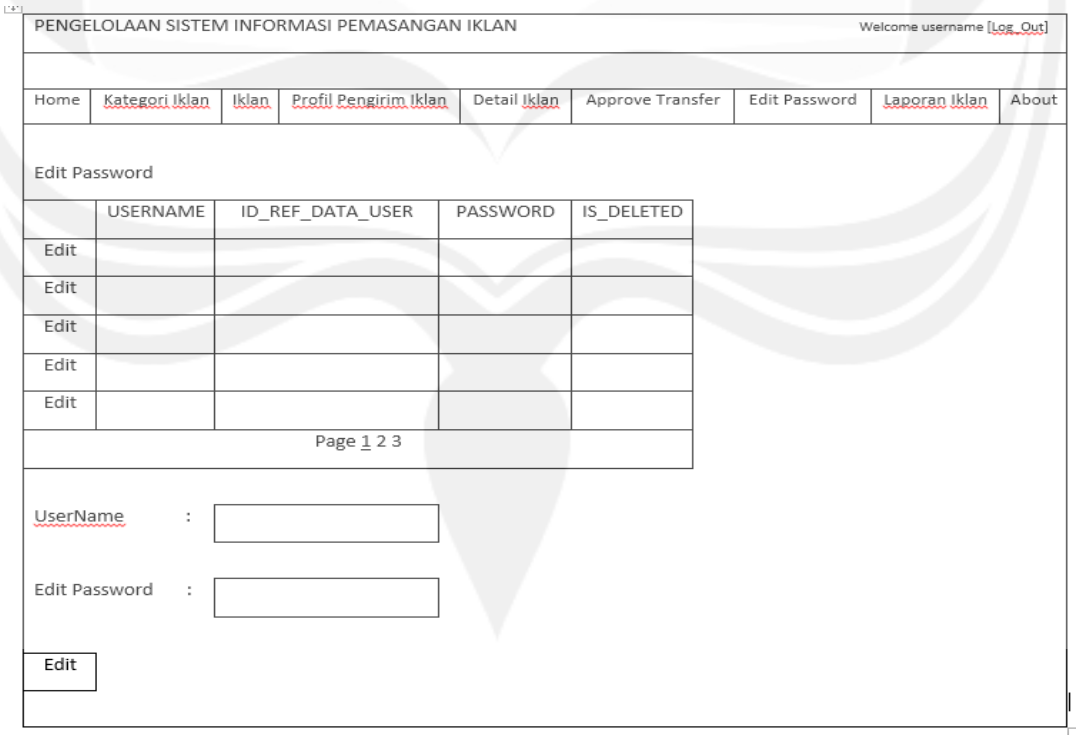
Gambar 5.4 Antarmuka Registrasi

Antarmuka diatas merupakan user interface dari pengelolaan registrasi. Pada bagian registrasi ini terdapat beberapa elemen seperti username, password, dan juga confirm password berupa text box. Kemudian terdapat label yang berfungsi sebagai peringatan, serta terdapat check avalibility yang berupa link button apabila diklik akan mengecek di dalam database data user. Jika text box username yang diinputkan user sama dengan data yang terdapat di dalam database maka akan

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

muncul peringatan "Username is already Exist" jika tidak maka akan muncul peringatan "Username is available". Pastikan username yang diinputkan user belom ada di dalam database. Pada textbox password dan confirm password pastikan juga sama, apabila tidak maka akan muncul peringatan "Password yang diinputkan tidak sama", atau apabila ada kasus jika salah satu kolom password tidak terisi, maka akan muncul peringatan "Penambahan Data User Gagal". Jika user sudah mengisi semua data denga dengan benar maka klik kiri tombol Create User untuk memasukannya kedalam database. Kemudian untuk tombol back apabila diklik akan kembali ke user interface Home.

5.5 Pengelolaan Edit Password

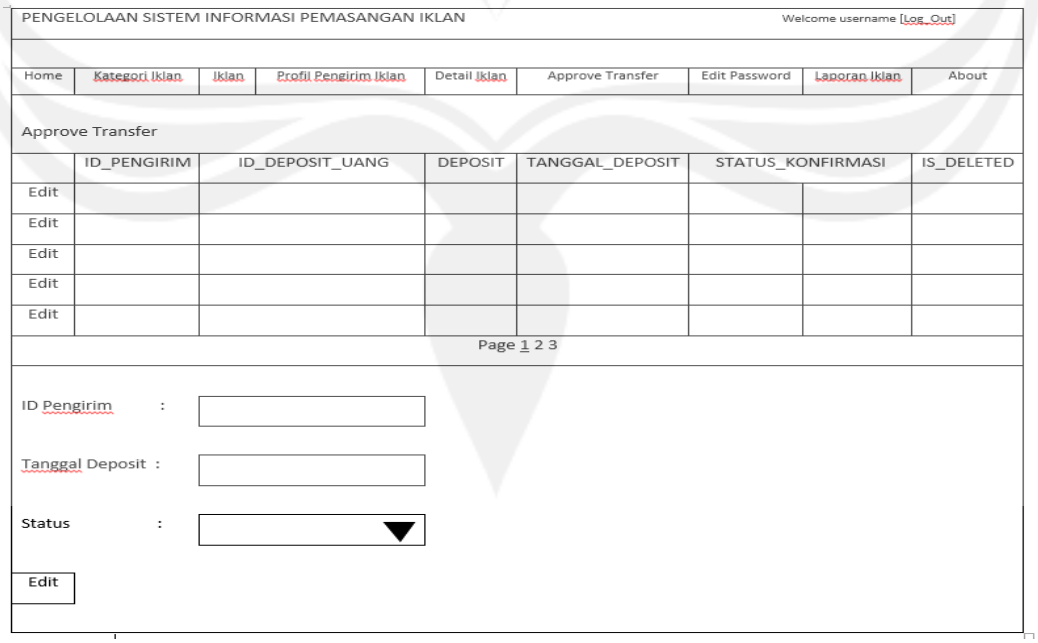


Gambar 5.5 Antarmuka Pengelolaan Edit Password

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Antarmuka diatas merupakan user interface dari Pengelolaan Edit Password. Didalam user interface ini terdapat beberapa element seperti DataGrid yang menampilkan semua data dari Data User yaitu username, id_ref_data_user, password, dan is_deleted. Kemudian terdapat username serta edit password yang berupa text box dan pada username hanya bisa dilihat atau ReadOnly=true. Didalam datagrid juga terdapat button edit untuk memilih nama user yang akan di edit passwordnya. Setelah mengklik tombol edit yang terdapat di dalam DataGrid maka yang akan tampil hanya data username saja, diasumsikan sekret pasti akan mengubah password yang terdapat di database. Jika pada text box password sudah terisi klik tombol Edit, maka secara otomatis database terupdate dan DataGrid berubah.

5.6 Pengelolaan Konfirmasi Transfer



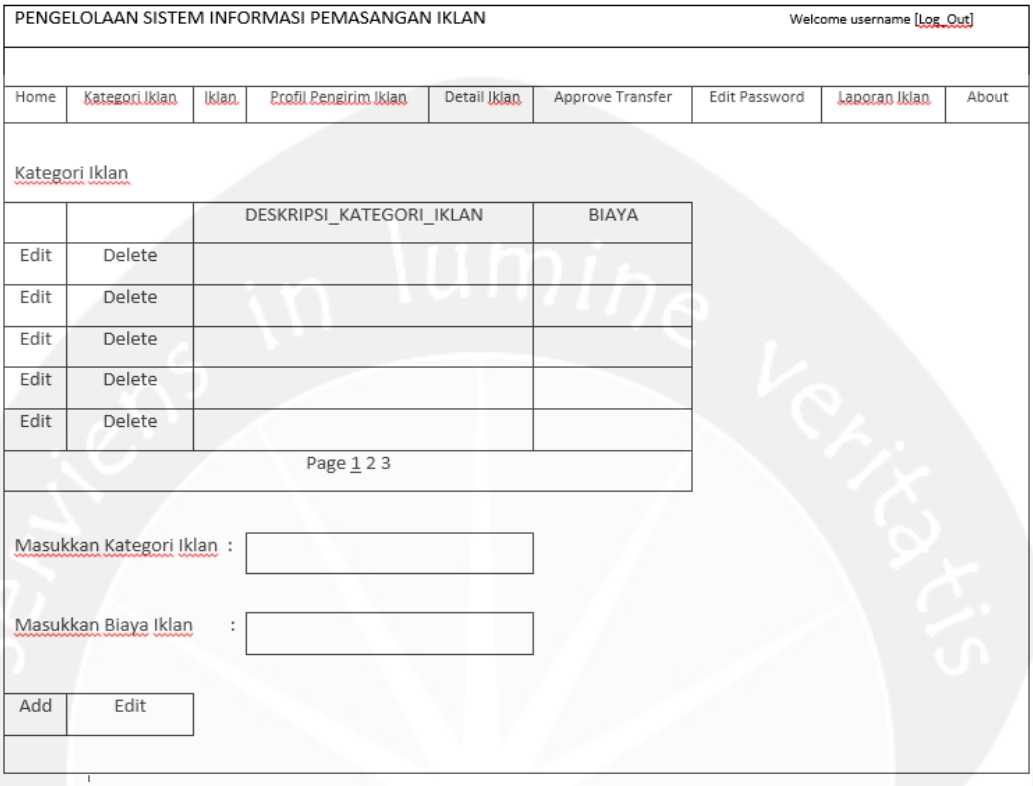
Gambar 5.6 Antarmuka Pengelolaan Konfirmasi Transfer

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Antarmuka diatas merupakan user interface dari pengelolaan approve transfer. Didalam user interface ini terdapat beberapa elemen seperti DataGrid yang berisi semua data pendepositan uang yang terdapat di dalam database Deposit Uang yaitu id_pengirim, id_deposit_uang, deposti, tanggal_deposit, status_konfirmasi, dan is_deleted. Didalam DataGrid ini juga terdapat tombol edit untuk menyeleksi data Deposit Uang yang akan diubah status konfirmasinya. Terdapat juga id_pengirim, tanggal deposit berupa text box yang hanya bisa dibaca atau ReadOnly, dan juga 1 list box berisi data manual yanng diinputkan langsung yaitu "Pending" dan "Confirm". Jika sekret mengecek apabila bukti transfer yang diinputkan user sesuai dengan jumlah deposit yang diinputkan maka sekret mengubah status konfirmasinya menjadi pending dengan cara mengklik list box pada status konfirmsi, pilih "Confirm" kemudian klik button edir maka data di database akan terupdate, begitu juga data yang ada di DataGrid secara otomatis akan berubah

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

5.7 Pengelolaan Data Kategori Iklan



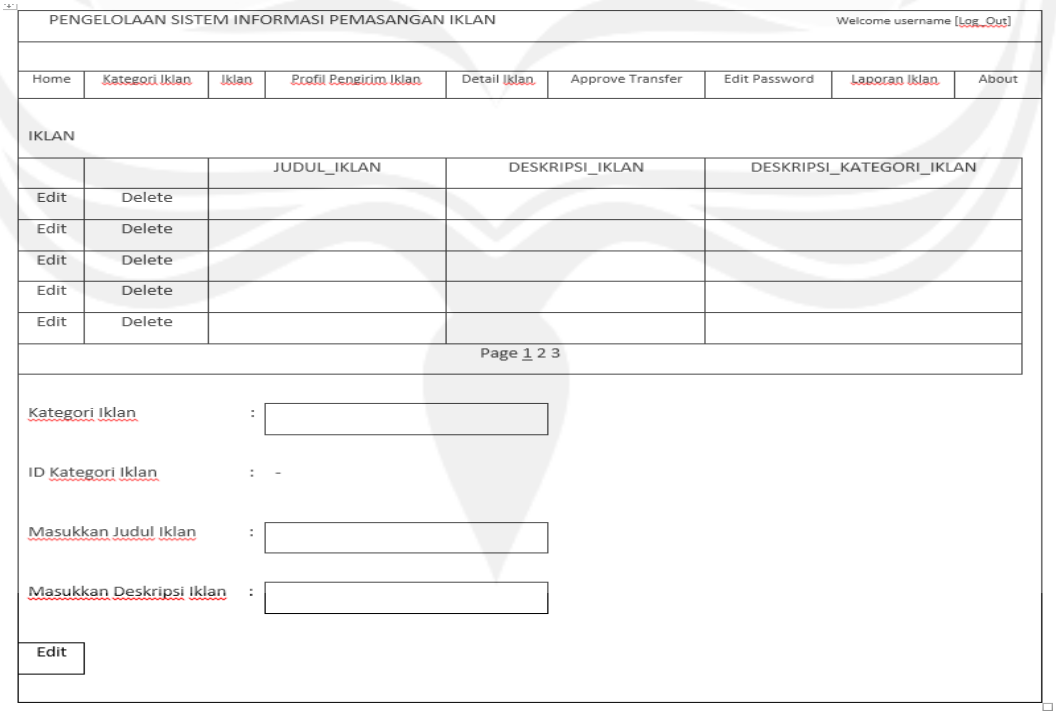
Gambar 5.7 Antarmuka Pengelolaan Data Kategori Iklan

Antarmuka diatas merupakan user interface dari Pengelolaan Data Kategori Iklan. Dimana disana terdapat beberapa kolom antara lain deskripsi kategori iklan dan biaya. Adapun elemen-elemen yang terdapat pada user interface diatas yaitu antara lain terdapat DataGrid berisi data yang terdapat pada database Katergori Iklan. Didalam DataGrid juga terdapat tombol edit dan juga delete yang nantinya apabila di klik oleh user akah menyeleksi data dan akan tampil pada text box yang berada di bawah DataGrid tersebut. Text box tersebut adalah masukkan untuk katerogi iklan dan juga masukkan untuk biaya tiap kategori iklan. Disana juga terdapat tombol Add dan Edit yang memiliki fungsinya masing-

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

masing. Untuk tombol Add berfungsi untuk memasukan data baru ke dalam database, dan untuk edit berfungsi untuk mengedit data yang ada di database. Jika sekret ingin menambahkan data maka isi kedua text box tersebut sesuai dengan yang diinginkan. Jika sudah teris maka klik tombol add maka data Kategori Iklan secara otomatis akan terupdate dan data yang berada di DataGrid juga akan berubah. Dan di dalam DataGrid terdapat kolom id_pengirim yang diset secara otomatis yaitu autoincrement, jadi user tidak perlu memasukkan id_pengirim karena sudah diisikan oleh sistem secara otomatis. Jika sekret pada waktu pengisian data kategori iklan tidak lengkap maka akan muncul peringatan "Data Kategori Iklan Tidak Lengkap!".

5.8 Pengelolaan Data Iklan



Gambar 5.8 Antarmuka Pengelolaan Data Iklan

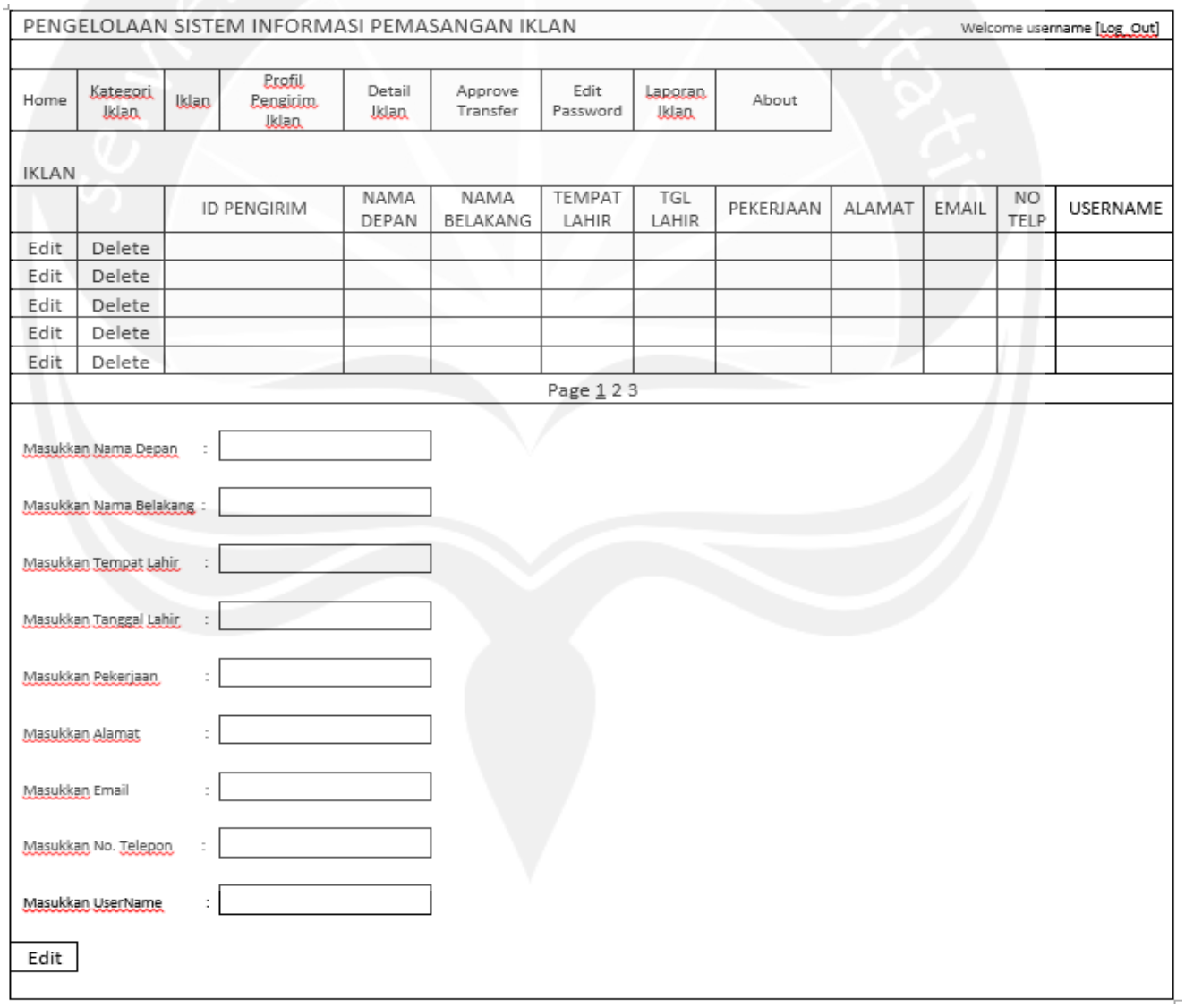
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Antarmuka diatas merupakan userinterface dari pengelolaan Data Iklan. Disana juga DataGrid yang terdiri dari beberapa kolom yaitu judul iklan, deskripsi iklan, dan deskripsi kategori iklan. Didalam DataGrid juga terdapat tombol edit dan delete yang nantinya akan berfungsi sebagai selektor. Dibawah DataGrid terdapat list box berupa data deskripsi kategori iklan. Yang ditampilkan dengan memanggil datasource pada data deskripsi kategori iklan. Dan list box tersebut juga sebagai selektor apabila nanti dipilih oleh sekret maka id kategori iklan yang berupa label akan muncuk secara otomatis sesuai dengan database. kemudian terdapat juga text box berupa masukkan untuk judul iklan dan masukkan untuk deskripsi iklan. Jika sekret ingin mengedit data iklan maka pertama harus memilih data yang ingin di edit terlebih dahulu dengan cara mengklik tombol edit yang berada di dalam DataGrid, jika sudah maka data yang dipilih akan muncul di bawah, kemudian edit seusai keinginan sekret, kecuali id kategori tidak bisa di edit, dikarenakan id kategori adalah kode uniq untuk setiap kategori iklan. Jika sudah mengedit datanya klik tombol edit, maka data Kategori Iklan di dalam database akan terupdate dan data di DataGrid juga akan berubah. Fugsi kedua jika sekret ingin menghapus data kategori iklan yaitu dengan cara mengklik tombol delete yang terdapat di dalam DataGrid, jika sudah di klik data sudah berhasil dihapus tetapi tidak hilang, karena menggunakan is_deleted, data tetap tersimpan tetapi is_deleted samadengan 1 itu tandanya datanya sudah dihapus. Jika

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

sekret ingin mengembalikan data itu lagi ubah kolom is_deleted menjadi 0, maka data akan kambali muncul. Jika data yang diinputkan user tidak lengkap maka akan muncul peringatan "Pengisian Data Kategori Iklan Tidak Lengkap!". Dan pada data iklan ini sekret juga tidak perlu memasukkan id data iklan karena sudah diset autoincrement dan terisi secara otomatis oleh sistem.

5.9 Pengelolaan Data Pengirim Iklan

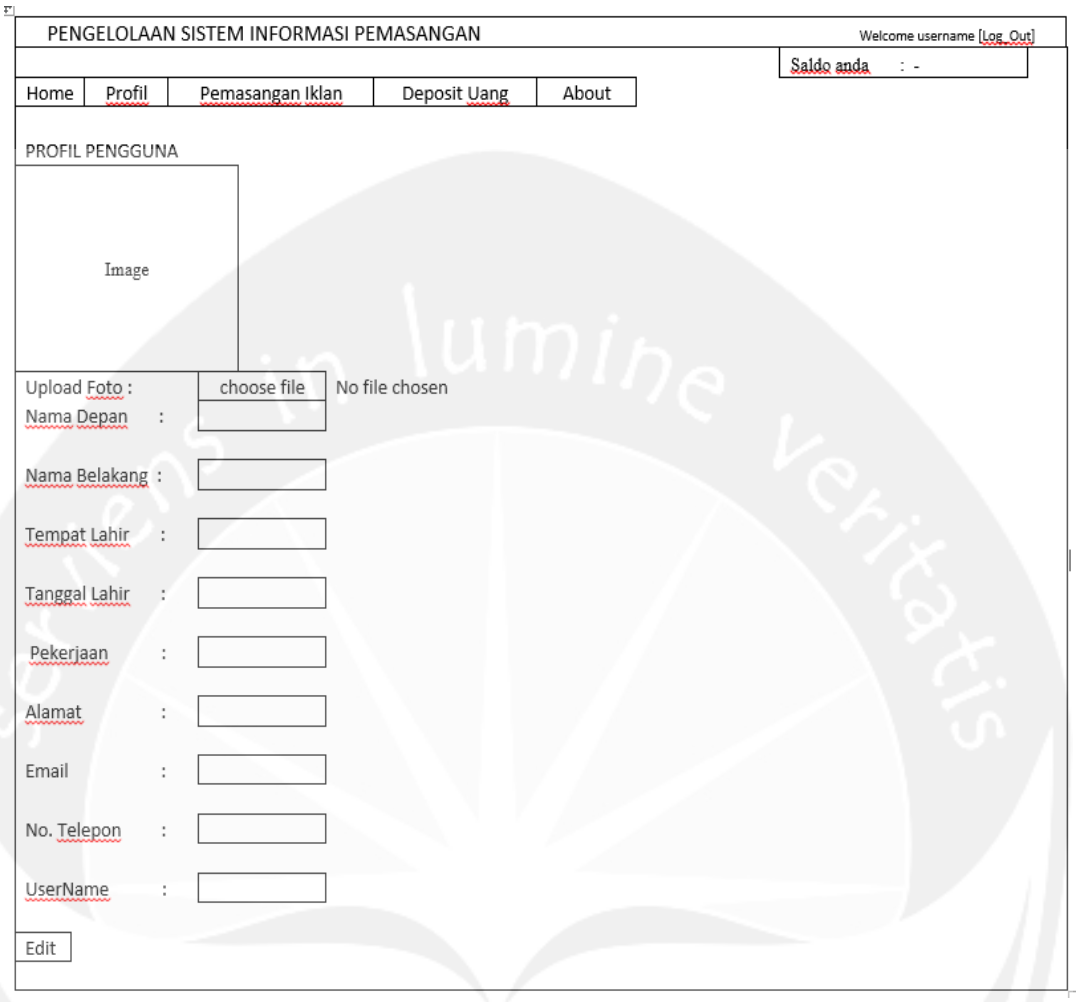


Gambar 5.9 Antarmuka Pengelolaan Data Pengirim Iklan

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Antarmuka diatas merupakan user interface dari Pengelolaan Data Pengirim Iklan dimana didalam DataGrid terdapat beberapa kolom seperti id pengirim, nama depan, nama belakang, tempat lahir, tanggal lahir, pekerjaan, alamat, email, no telepon, dan juga username. Didalam DataGrid tersebut juga terdapat tombol Edit dan juga Delete yang berfungsi sebagai selektor atau event pada DataGrid. Dibawah DataGrid terdapat text box masukkan-masukkan untuk data-data pengirim iklan meliputi masukkan nama depan, masukkan nama belakang, masukkan tempat lahir, masukkan tanggal lahir (menggunakan javascript), masukkan pekerjaan, masukkan alamat, masukkan email, masukkan no telepon, dan username yang hanya bisa dibaca atau ReadOnly karena satu username satu pengirim iklan. Semua data masukkan diatas berupa text box kecuali pada tanggal lahir disitu menggunakan javascript, apabila sekret mengklik textbox tersebut maka akan muncul calender. Sekret hanya diberi hak untuk mengedit data pengirim iklan, karena data pengirim iklan ini langsung didapat dari pengirim iklan. Jika sekret ingin mengedit data pengirim iklan pertama-tama klik tombol edit yang terdapat didalam DataGrid. Kemudian jika datanya sudah muncul di dalam text box sesuai dengan urutan, maka sekret berhak mengubah apa saja yang terdapat didalamnya, kecuali tanggal lahir, karena tanggal lahir tiap orang tidak bisa berubah. Jika sekret sudah merubah data sesuai dengan keinginannya maka klik tombol edit, maka data di database akan terupdate dan data yang terdapat didalam DataGrid juga akan berubah.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika



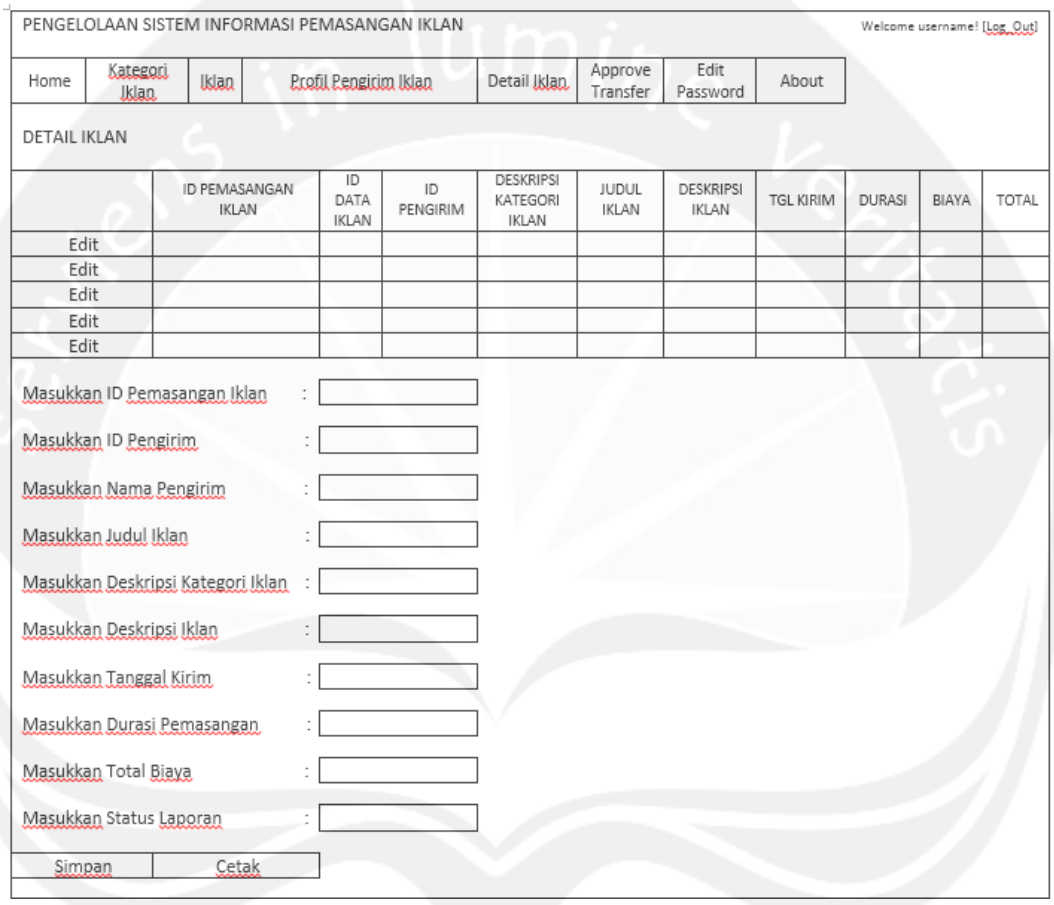
Gambar 5.10 Antarmuka Input Data Profil Pengirim Iklan

Antarmuka diatas merupakan user interface dari Input Data Profil. Setelah user masuk ke dalam sistem, sepreti langkah nomor 3 yang terdapat didalam syarat dan ketentuan, pengirim iklan harus mengisi data pribadi terlebih dahulu yaitu dengan mengisikan beberapa data yaitu foto profil, nama depan, nama belakang, tempat lahir, tanggal lahir, pekerjaan, alamat, email, no telepon, dan username. Setelah data terisi lengkap maka klik tombol edit, maka secara otomatis data pengirim iklan tersimpan didalam database, yang nantinya pengirim iklan akan mendapatkan

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

id_pengirim yang sudat diset secara autoincrement oleh sistem sebagai kode uniq untuk melakukan pemasangan iklan.

5.10 Pengleolaan Data Detail Iklan



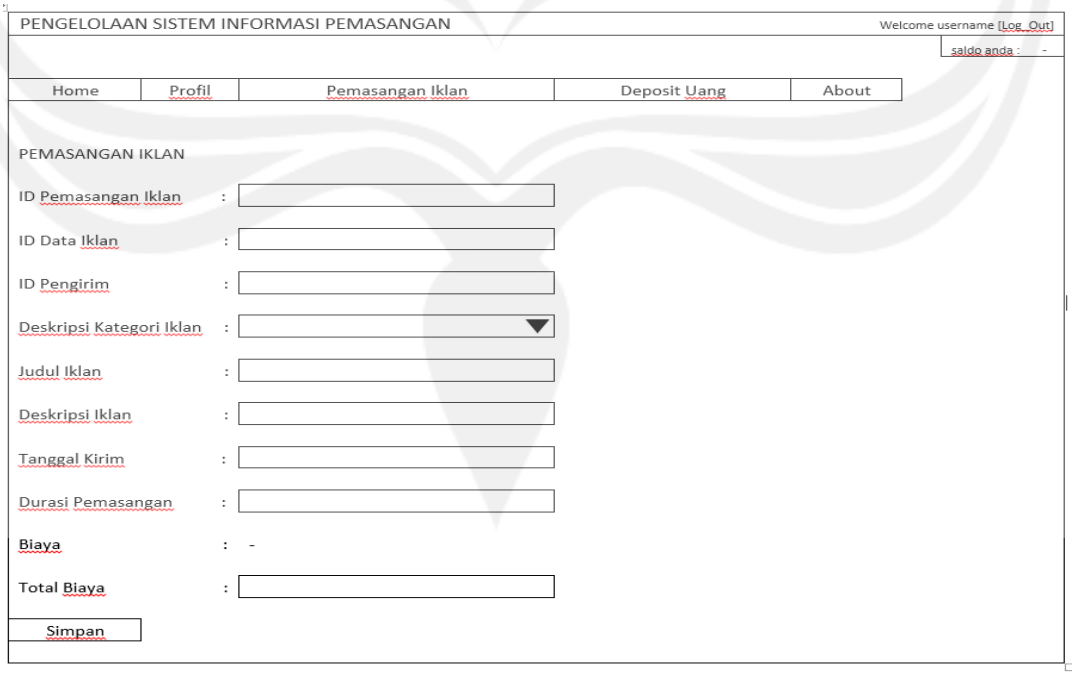
Gambar 5.11 Antarmuka Pengelolaan Data Detail Iklan

Antarmuka diata merupakan user interface dari Detail Iklan. Disana terdapat banyak sekali text box yang berisi masukkan-masukkan data yang nantinya akan diinputkan oleh sekret. Adapun data-data yang harus diinputkan oleh user adalah ID Pemasangan Iklan, ID Pengirim, Nama Pengirim, Judul Iklan, Deskripsi Kategori Iklan, Deskripsi Iklan, Tanggal Kirim, Durasi

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Pemasangan, Total Biaya, Status Laporan. Ada juga tombol Simpan untuk menyimpan data kedalam database dan tombol cetak untuk mencetak data ke dalam bentuk laporan atau report. Jika sekret ingin mencetak iklan yang dicetak pada surat kabar, maka sekret memilih data pemasangan iklan terlebih dahulu yang terdapat di dalam datagrid, kemudian text box terisi otomatis seperti data yang dipilih oleh sekret yang ingin dicetak. Sekret hanya memasukkan nama pengirim dan status laporan. Pastikan tidak ada data yang kosong, jika sudah melakukan pengisian data detail iklan klik kiri mouse pada tombol simpan, setelah disimpan klik kiri mouse pada tombol cetak jika sekret menginginkan mencetak iklannya. Untuk pengisian ID Detai Iklan sekret tidak perlu menginputnya karena autoincrement.

5.11 Pengelolaan Data Pemasangan Iklan



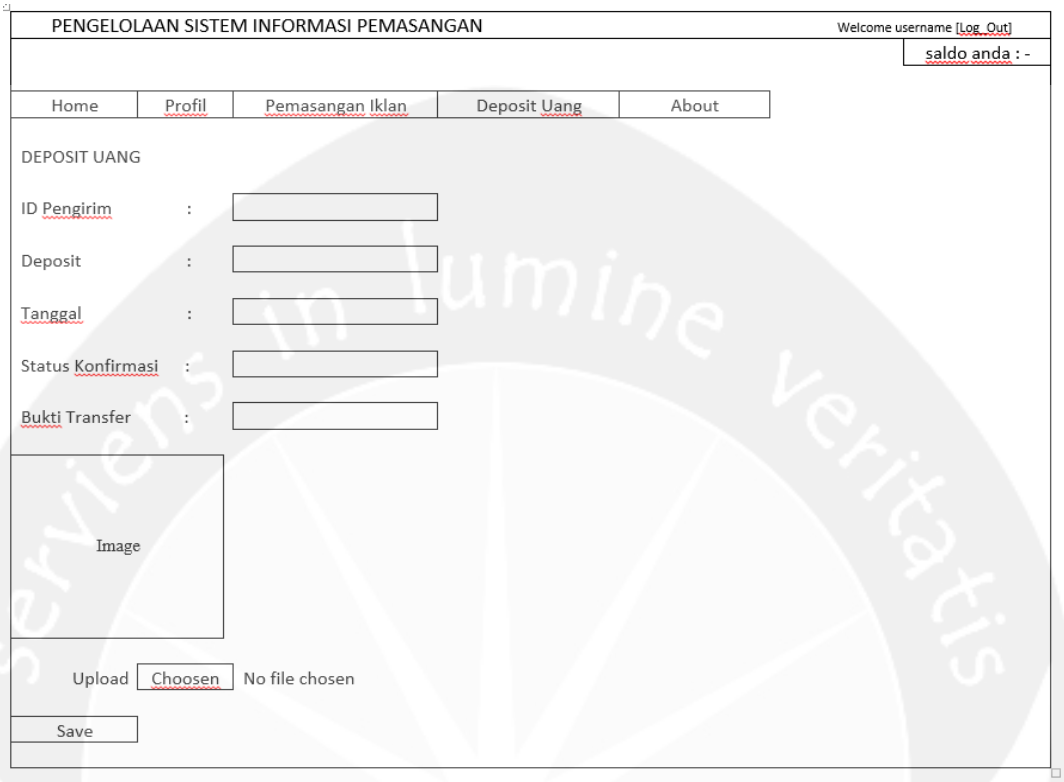
Gambar 5.12 Antarmuka Pengelolaan Data Pemasangan Iklan

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Antarmuka diata merupakan user interface dari pemasangan iklan. Disana terdapat banyak sekali text box yang berisi masukkan-masukkan data yang nantinya akan diinputkan oleh pengirim iklan. Disana juga terdapat tombol simpan, tombol simpan berfungsi untuk menyimpan data yang diinputkan pengirim iklan ke dalam database. Jika user ingin malakukan pemasangan iklan pertama cek saldo terlebih dahulu yang berada di pojok kanan atas, apabila saldo sudah mucul maka transfer uang anda masuk dan sudah di confirm oleh sekret. Jika masih nol maka belom di confirm oleh sekret, proses ini memang berjalan agak lama, paling lama 24 jam. Jika saldo ada, maka lakukan pegisian data dengan memasukkan deskripsi kategori iklan yang berupa list box dan mengambil source data dari Data Kategori Iklan, kemudian masukkan judul iklan, deskripsi iklan, tanggal kirim sudah diset secara otomatis, durasi pemasangan, biaya, dan total biaya yang diambil dari hasil perkalian antara durasi dan biaya pemasangan. Jika sudah terisi klik tombol simpan. Maka data pemasangan iklan di database sudah terupdate. Untuk id pemasangan iklan, id data iklan, dan id pengirim tidak perlu diisi karena sudah diset autoincrement, jadi sistem sendiri yang akan mengisi datanya.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

5.12 Pengelolaan Data Deposit Uang



Gambar 5.13 Antarmuka Input Data Deposit Uang

Antarmuka diatas merupakan user interface dari Input Data Deposit Uang. Disana terdapat beberapa text box dan juga gambar untuk menunjukan bukti transfer uang yang dilakukan oleh pengirim iklan. Jika pengirim iklan sudah mengisi data profil, maka pengirim iklan akan mendapatkan id_user sebagai syarat untuk melakukan pendepositan uang. Jika pengirim iklan ingin mendeposit uang maka langkah pertama yang harus dilakukan masukkan jumalah uang yang ingin di deposit. Kemudian upload bukti transfer. Untuk id pengirim, tanggal, dan status konfirmasi sudah diset secara otomatis, jadi pengirim iklan tidak perlu repot mengisinya. Kemudian setelah semuanya terisi klik tombol save, maka data Deposit

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Uang yang terdapat di database akan terupdate. Pengirim iklan tinggal menunggu konfirmasi dari sekret untuk mendapatkan saldo sebagai modal untuk pemasangan iklan.

5.13 Pencetakan Laporan Iklan

7/8/2013

SISTEM INFORMNASI PEMASANGAN IKLAN
Jl, Pelangi Tengah no 4 Mojosongo 57127
Telepon (0274) 765467, Fax (0274) 724833-724840

ID Pengirim :
Nama Pengirim :
ID Detail Iklan :
ID Pemasangan Iklan :

No	Tanggal Kirim	Detail Iklan	Durasi	Total Biaya	Status Laporan
		Judul Iklan Deskripsi Kategori Iklan Deskripsi Iklan			

Dibuat Disetujui Diketahui

Staff Sekret Manager Sekretariat Redaksi Redpel

Gambar 5.14 Antarmuka Laporan Iklan

Antarmuka diatas merupakan interface dari Cetak Laporan Iklan. Terdapat banyak atribut disana seperti ID Pengirim, Nama Pengirim, ID Detail Iklan, ID Pemasangan Iklan, Tanggal Kirim, Detail Iklan, Judul Iklan, Deskripsi Kategori Iklan, Deskripsi Iklan, Durasi, Total Biaya, dan Status Laporan. Cetak laporan ini berfungsi sebagai bukti kepada pengirim iklan jika sewaktu waktu pengirim iklan meminta nota untuk klaim di perusahaannya.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

5.14 Pengecekan Laporan Iklan

Gambar 5.15 Antarmuka Pengecekan Laporan Iklan

Antarmuka diatas merupakan interface untuk pengecekan data iklan oleh redaktur. Atribut yang ada didalam adalah Masukkan tanggal yang ingin dilihat, ID Detail Iklan, ID Pemasangan Iklan, Nama Pengirim, Judul Iklan, Deskripsi Kategori Iklan, Deskripsi Iklan, Tanggal Kirim, Durasi, Total Biaya, Status. Pertama redaktur memilih data yang ingin dilihat berdasarkan tanggal. Setelah itu data akan keluar, dan akan muncul total keseluruhan biaya dan total keseluruhan pemasangan iklan pada tanggal yang ditentukan oleh redaktur.

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika