

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dari tahap analisis, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian sistem, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi sistem pendukung keputusan pemilihan rumah *lookingFroHome* berhasil dibangun.
2. *LookingForHome* memberikan alternatif keputusan kepada user menggunakan metode *Simple Additive Weighting* yang dapat menjadi acuan dalam pemilihan rumah di lokasi DIY.

6.2. Saran

Saran yang dapat diberikan untuk mengembangkan aplikasi ini adalah dikembangkan berbasis mobile agar aplikasi ini dapat diakses di mana saja secara mudah dan disediakan fasilitas bagi pengunjung untuk memberikan bobot harga, tipe, dan fasilitas sehingga pemberian bobot dapat dilakukan secara dinamis.

DAFTAR PUSTAKA

- Afshari, A., Mojahed, M., Yusuff, R.M., 2010, *Simple Additive Weighting Approach to Personel Selection Problem, International Journal of Innovation, Management, and Technology* 1 (5).
- Ajiwerdhi, A.A.G.P., Kesiman, M.W.A., Wirawan, I M.A., 2012, *Pengembangan Sistem Pendukung Keputusan Berbasis Mobile untuk Pengisian Kartu Rencana Studi dengan Fuzzy Multi-Attribute Decision Making (FMADM) Metode Simple Additive Weighting (SAW), Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika, Vol. 1, No. 2.*
- Fransiska, R., 2007, *Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Pembelian Rumah dengan Metode Brown-Gibson.*
- Hartanto, S., 2010, *Pembangunan Sistem Informasi Berbasis Desktop dan Web Multimedia dengan Framework CodeIgniter.*
- Kadir, A., 2002, *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP, Andi, Yogyakarta.*
- Kusumadewi, Sri dkk., 2006, *Fuzzy Multi-Attribute Decision Making (Fuzzy MADM), Graha Ilmu, Yogyakarta.*
- Lee, C.W., 2006, *Development of Web-Based Decision Support System For Business Proccess Reengineering In A Health-Care System, Academy of Informationand Management Sciences Journal; Vol. 9, Issuses 2, p33-44, 12p.*

- Nugraha, A.T., Mardani, A., Ashardi, D. , 2011, *Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Rumah Kategori Menengah ke Atas dengan Metode AHP Berbasis Web*.
- Rahayu, S., 2008, *Bahan Kuliah Sistem Informasi*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Sardi, I., 2004, *Solusi Bisnis Berbasis Microsoft Office System 2003*, Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Supono, 2010, *CodeIgniter Framework PHP*, supono.wordpress.com/2010/04/15/CodeIgniter-framework-php/, diakses pada tanggal 7 Maret 2013.
- Surbakti, I., 2002, *Sistem Pendukung Keputusan*. Diktat Tidak Terpublikasi, Institut Teknologi Sepuluh November, Surabaya.
- Turban, E., Aronson, J.E., Liang, T.P., 2005, *Decision Support System and Intelligent Systems, 7th Ed.*, Prentice Hall, Inc, Upper Saddle River, New Jersey.
- Yeri, E., 2004, *Analisis Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Pemilihan Perumahan Di Kota Bandar Lampung*, Tesis S-2 MPKD, UGM, Yogyakarta.
- Zhou, L., Liu, W., Wang, L., 2011, *Static Strategic Game Approach for Multiple Attribute Decision Making Problems Without Weight Information*, *International Journal on Artificial Intelligence Tools*; Vol. 20, No. 3, pp577-588.