

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Simon, dkk (2012), mengembangkan Aplikasi Supermarket Online pada Platform *Android* dan *iOS*. Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *java*, *iOS*, dan *PHP*. Aplikasi ini memungkinkan masyarakat berbelanja tanpa harus pergi ke supermarket. Aplikasi ini memiliki beberapa fungsionalitas yaitu transaksi, catatan belanja, keranjang belanja, riwayat belanja, promo dan deskripsi barang.

Wijaya, dkk (2012), pada penelitiannya yang berjudul Aplikasi Promosi dan Pencarian Rumah Tinggal Berbasis *Android*. Seiring dengan berjalannya waktu, kebutuhan manusia yang bermacam-macam dan keinginan untuk menyelesaikan pekerjaan secara instan menuntut teknologi informasi terus berkembang untuk dapat memenuhi kebutuhan masyarakat saat ini. Salah satu teknologi informasi yang mulai berkembang ialah teknologi *mobile*. Dalam penelitian ini digunakan bahasa pemrograman berbasis *Java*, *PHP*, dan *MySQL*. Aplikasi ini mampu menangani penginputan penjualan rumah dan pencarian rumah.

Hendrayana, dkk, (2011), pada penelitiannya yang berjudul Pembuatan Aplikasi Jual Beli dan Lelang Online. Aplikasi ini dibangun pada web desktop dimana fitur-fitur yang terdapat dalam aplikasi ini antara lain memasang iklan, menghapus iklan, menambah kategori, menghapus kategori, mengubah profile, menulis komentar, mengirim dan menerima private message, dan system feedback.

Sasmita, dkk (2009), pada penelitiannya yang berjudul Sistem Transaksi Penjualan Kain Gringsing Berbasis *Mobile*. Dalam aplikasi ini diterapkan tentang konsep *Mobile Commerce*, dimana pengembangannya menggunakan bahasa pemrograman *WAP* dan

PHP. Aplikasi ini dapat melakukan pembelian barang dalam hal ini kain gringsing dengan cara user harus melakukan registrasi terlebih dahulu.

Gunadi dan Christian, (2004), mengembangkan Aplikasi Jual dan Cari Properti pada Website www.idaman.com. Aplikasi ini berbasis web dimana fitur-fitur dalam aplikasi antara lain pendaftaran anggota, penggantian password, memasang properti jual beli, mencari property jual dan property sewa.

Kebanyakan dari aplikasi penjualan dan pembelian yang ada masih berbasis aplikasi web dan aplikasi tersebut masih terfokus pada penjualan dan pembelian, maka dari itu penulis membuat suatu aplikasi yang berbasis mobile dimana tidak terfokus pada penjualan dan pembelian tetapi lebih mengarah ke bentuk forum. Aplikasi ini akan berjalan pada platform *Android* dan framework CodeIgniter, aplikasi harus terhubung dengan jaringan internet agar bisa digunakan. Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman java dan PHP. Sistem ini dapat melakukan proses transaksi jual beli, melihat barang-barang yang dijual, menambahkan barang yang akan dijual, melakukan pencarian barang secara detail (kategori, lokasi, dsb) dan membandingkan produk yang akan dibeli.

No	Fitur	Simon (2012)	Wijaya (2012)	Hendray ana (2011)	Sasmita (2009)	Gunadi (2004)	Fatmanto (2013)
1	Input data	-	Tersedia	Tersedia	-	Tersedia	Tersedia
2	Search	Scan barcod e, search by name	Semua rumah, Berdasar kan kriteria	-	Berdasar kan Kriteria	Berdasar kan Jenis Properti	Berdasar kan Lokasi, Kategori ,Nama, dan Harga
3	Koment ar	-	-	Tersedia	-	-	Tersedia
4	Transa ksi	Tersed ia	-	-	Tersedia	Tersedia	Tersedia
5	Notifi kasi	-	-	-	-	-	Tersedia
6	Platfo rm	<i>Androi d dan iOS</i>	<i>Android</i>	Web	WAP	Web	<i>Android</i>

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan

Pada bab tinjauan pustaka ini telah dibahas mengenai pustaka yang digunakan penulis. Pada bab selanjutnya, yaitu bab landasan teori, akan dijelaskan teori yang digunakan penulis sebagai pedoman dalam membangun sistem.