

BAB 2

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Pustaka

Bab Tinjauan Pustaka akan menjabarkan beberapa studi yang sudah terlebih dahulu dilakukan sebelum pembuatan aplikasi *game* ini. Berikut akan dijabarkan mengenai beberapa studi yang memiliki kesamaan dengan simulasi yang dilakukan penulis.

Penelitian yang sudah pernah dilakukan sebelumnya berhubungan dengan pembuatan *Game Cerdas Cermat* adalah Pembuatan Aplikasi Kuis Berbasis Multimedia dan juga Pembuatan Aplikasi Tebak Kata Berbasis Android. Aplikasi Kuis Berbasis Multimedia ini merupakan program yang digunakan untuk pembuatan *Game Educative*. Penulisan ilmiah ini dibantu juga dengan *Adobe Photoshop CS2* dan *Macromedia Flash 8.0* yang dapat memberikan berbagai fasilitas yang inspiratif dan kemudian bagi perancang dapat mengembangkan Aplikasi *game* yang dibuat dengan animasi dan tampilan yang lebih menarik. Tujuan penulis membuat Aplikasi *game educative* ini yaitu untuk meningkatkan pengetahuan-pengetahuan umum bagi siapa yang telah mencoba kuis ini. Sedangkan Aplikasi Tebak Kata Berbasis Android ini merupakan aplikasi yang digunakan sebagai hiburan dan untuk mengasah otak dari pemakainya. Kemudian tujuan lain dari aplikasi ini adalah untuk memperkenalkan Android sebagai sistem operasi untuk telepon seluler yang mudah dipahami dan dapat digunakan untuk membuat berbagai

aplikasi yang berguna bagi para pemakai. Dibawah ini perbandingan antara penelitian yang telah ada sebelumnya dengan penelitian yang dikembangkan oleh penulis

Tabel 2.1 Perbandingan dengan sistem yang lama

Item Perbandingan	Andy Gunawan(2010)	Hana Diana (2011)	Adhi Perdana (2013)
Judul	Pembuatan Aplikasi Kuis Berbasis Multimedia	Pembuatan Aplikasi Tebak Kata Berbasis Android	Pembuatan Aplikasi <i>Game</i> Cerdas Cermat
Sasaran Pengguna	Seluruh lapisan masyarakat	Pemakai Android	Seluruh lapisan masyarakat (khususnya pengguna android)
Materi	Memberikan pertanyaan tentang pengetahuan umum	Memberikan pertanyaan tentang pengetahuan umum	Memberikan pertanyaan tentang pengetahuan umum yang meliputi kategori Bahasa Indonesia, Matematika, IPA, dan IPS
Berbasis	Desktop	Desktop	Mobile

Permainan seperti aplikasi Kuis Berbasis Multimedia dan juga *Game Cerdas Cermat* ini memberikan pelajaran yang dapat menambah pengetahuan dari pengguna yang memainkannya. Tidak hanya sekedar kuis biasa melainkan ada manfaat dibalik aplikasi ini. Aplikasi ini nantinya juga dapat dimainkan oleh 2 orang sehingga akan lebih menarik (walaupun tidak secara *real time*). Disini saat pemain satu mengajak pemain yang lain, maka soal yang akan dikerjakan pemain 2 akan sama dengan soal yang dikerjakan oleh pemain 1.