

PEMBANGUNAN WEBSITE JUAL BELI PROPERTI BERBASIS

LOKASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai
Derajat Sarjana Teknik Informatika



Davin Leslie

09 07 05823

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

2013

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR BERJUDUL
PEMBANGUNAN WEBSITE JUAL BELI PROPERTI BERBASIS LOKASI
MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

Disusun oleh :
Davin Leslie
NIM : 09 07 05823

Dinyatakan telah memenuhi syarat
pada tanggal : Juni 2013

Pembimbing I,

Th. Devi Indriasari, S.T., M.Sc.

Pembimbing II,

Thomas Suselo, S.T., M.T.

Tim Penguji :

Penguji I,

Th. Devi Indriasari, S.T., M.Sc.

Penguji II,

Kusworo Anindito S.T., M.T.

Penguji III,

Irya Wisnubhadra, S.T., M.T.

Yogyakarta, Juni 2013

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Fakultas Teknologi Industri



Gekan,

Ir. B. Kristyanto, M.Eng., Ph.D.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas berkat dan bimbingan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana Teknik Informatika dari Program Studi Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini, penulis memperoleh banyak pengalaman dan ilmu-ilmu yang diberikan oleh para Dosen di Universitas Atma Jaya Yogyakarta selain itu pembuatan tugas akhir ini juga tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung baik secara materi dan non materi. Oleh sebab itu, penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Tuhan yang Maha Kuasa yang selalu memberikan berkat kesehatan dan inspirasi kepada penulis.
2. Bapak Ir. B. Kristyanto, M.eng, Ph.D selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Ibu Th. Devi Indriasari, S.T., M.Sc., selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan dan masukan hingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.
4. Bapak Thomas Suselo, S.T., M.T., selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan masukan hingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.
5. Orang tua yang telah memberikan dukungan dan menyalakan api semangat penulis untuk selalu berjuang.
6. Jessyenty yang telah membantu penulis dalam perancangan ide topik tugas akhir ini, memberikan banyak ide-ide yang berguna dalam suka maupun duka.
7. Teman - teman sejati yaitu Ozzi, Welly, Yeni, Intan dan Aldy serta teman-teman lainnya yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu penulis dalam suka maupun duka.

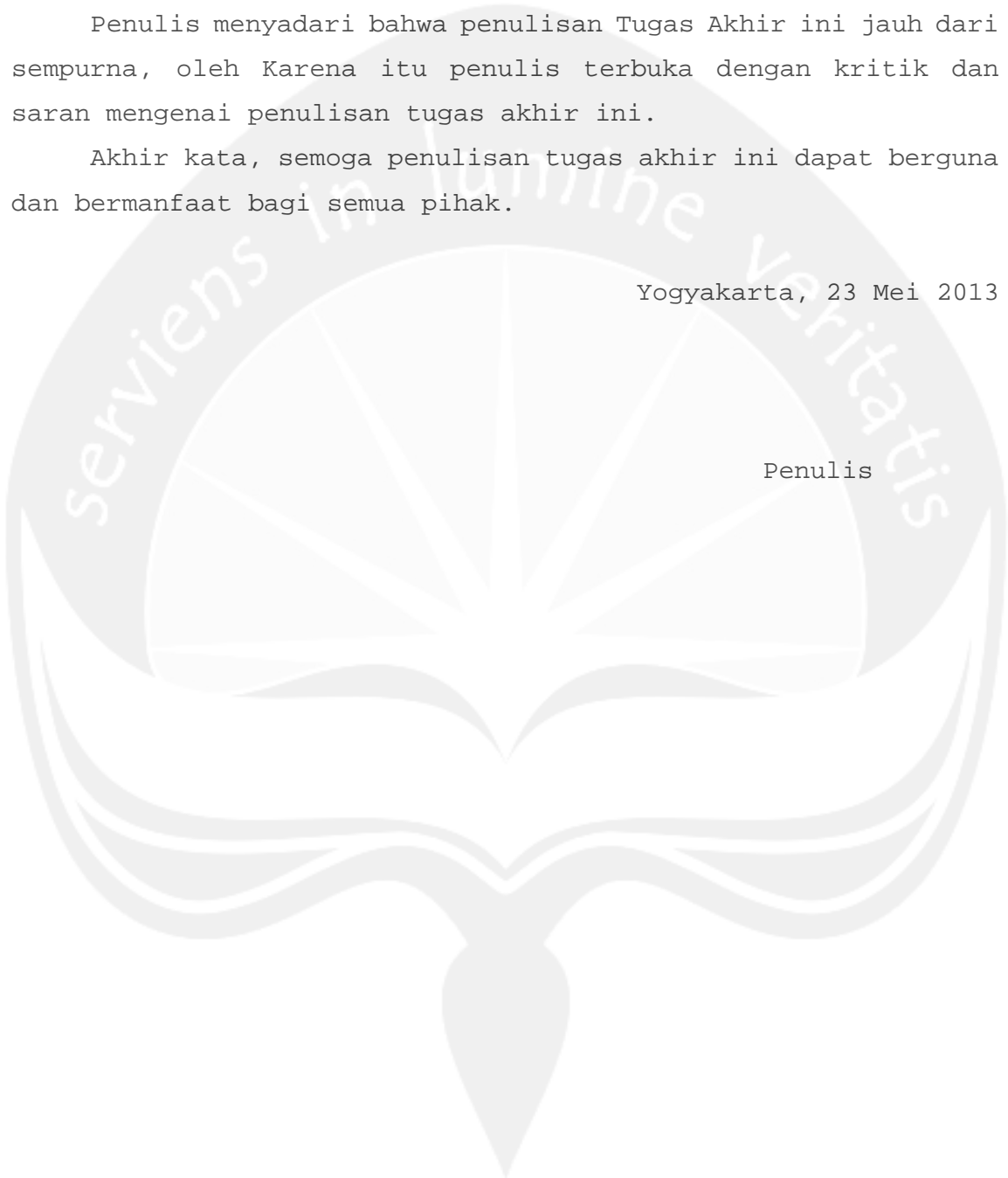
8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah memberikan dorongan dan semangat yang sangat berarti.

Penulis menyadari bahwa penulisan Tugas Akhir ini jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis terbuka dengan kritik dan saran mengenai penulisan tugas akhir ini.

Akhir kata, semoga penulisan tugas akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 23 Mei 2013

Penulis



DAFTAR ISI

| | |
|--|------------|
| HALAMAN PENGESAHAN..... | ii |
| KATA PENGANTAR..... | iii |
| DAFTAR ISI..... | v |
| DAFTAR GAMBAR..... | vii |
| DAFTAR TABEL..... | ix |
| INTISARI..... | x |
| BAB I LATAR BELAKANG..... | 11 |
| 1.1 RUMUSAN MASALAH..... | 12 |
| 1.2 BATASAN MASALAH..... | 13 |
| 1.3 TUJUAN PENELITIAN..... | 13 |
| 1.4 ALAT DAN BAHAN..... | 13 |
| 1.5 METODOLOGI PENELITIAN..... | 14 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 16 |
| 3.1 Properti..... | 21 |
| 3.2 Website..... | 21 |
| 3.3 Google Maps..... | 21 |
| 3.4 Google Maps Api..... | 22 |
| 3.5 Code Igniter..... | 22 |
| 3.6 Javascript..... | 23 |
| 3.7 JQuery..... | 23 |
| 3.8 <i>HTML</i> | 24 |
| 3.9 PHP..... | 24 |
| 3.10 AJAX..... | 24 |
| 3.11 JQuery Mobile..... | 24 |
| BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN..... | 25 |
| 4.1 Pengantar..... | 25 |
| 4.2 Analisis Sistem..... | 25 |
| 4.2.1 Lingkup Masalah..... | 25 |
| 4.2.2 Perspektif Produk..... | 26 |
| 4.2.3 Use Case Diagram Placeforsale-Web..... | 30 |
| 4.2.4 Entity Relationship Diagram..... | 31 |
| 4.3 Perancangan Sistem..... | 32 |
| 4.3.1 Sequence Diagram Placeforsale-Web..... | 32 |
| 4.3.2 Class Diagram Placeforsale-Web..... | 36 |
| 4.3.3 Dekomposisi Data..... | 37 |
| 4.3.4 Physical Data Model..... | 42 |

| | |
|--|-----------|
| BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK..... | 43 |
| 5.1 Definisi Sistem..... | 43 |
| 5.2 Implementasi Sistem..... | 47 |
| 5.2.1 Antarmuka Placeforsale-Web..... | 47 |
| 5.3 Analisis Kelebihan dan Kekurangan Sistem..... | 94 |
| BAB VI PENUTUP..... | 95 |
| 6.1 Kesimpulan..... | 95 |
| 6.2 Saran..... | 95 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 96 |



DAFTAR GAMBAR

| | | |
|-------------|---|----|
| Gambar 4.1 | Arsitektur Perangkat lunak Placeforsale..... | 27 |
| Gambar 4.2 | Use Case Diagram Placeforsale Web..... | 30 |
| Gambar 4.3 | Entity Relationship Diagram..... | 31 |
| Gambar 4.4 | Sequence Diagram : Tambah Properti..... | 32 |
| Gambar 4.5 | Sequence Diagram : Cari Detail Rute..... | 33 |
| Gambar 4.6 | Sequence Diagram : Pencarian Rumah berdasarkan harga, sertifikat, penawaran dan kota..... | 34 |
| Gambar 4.7 | Sequence Diagram : Pencarian Properti berdasarkan lokasi | 35 |
| Gambar 4.8 | Class Diagram PLACEFORSALE-Web..... | 36 |
| Gambar 4.9 | Physical Data Model..... | 42 |
| Gambar 5.0 | Arsitektur Perangkat Lunak Placeforsale..... | 44 |
| Gambar 5.1 | Antarmuka Register & Login Pengguna..... | 47 |
| Gambar 5.2 | Antarmuka Register & Login Pengguna Mobile.... | 47 |
| Gambar 5.3 | Proses Register pengguna..... | 48 |
| Gambar 5.4 | Proses Login pengguna..... | 49 |
| Gambar 5.5 | Antarmuka login admin Web dan Mobile Web..... | 50 |
| Gambar 5.6 | Proses login admin..... | 50 |
| Gambar 5.7 | Antarmuka Home Web dan Mobile Web..... | 51 |
| Gambar 5.8 | Antarmuka Profile..... | 52 |
| Gambar 5.9 | Antarmuka Profile Mobile..... | 52 |
| Gambar 5.10 | Antarmuka ubah Profile web dan mobile web.... | 53 |
| Gambar 5.11 | Proses ubah Profile..... | 53 |
| Gambar 5.12 | Proses ubah Password..... | 54 |
| Gambar 5.13 | Proses tambah Profile Picture..... | 55 |
| Gambar 5.14 | proses pembelian poin prioritas..... | 55 |
| Gambar 5.15 | Antarmuka tampil properti web dan mobile web. | 56 |
| Gambar 5.16 | Antarmuka tambah properti web dan mobile web. | 57 |
| Gambar 5.17 | Proses tambah Properti..... | 57 |
| Gambar 5.18 | Antarmuka ubah properti web dan mobile web... | 58 |
| Gambar 5.19 | Proses ubah properti..... | 59 |
| Gambar 5.20 | Proses ubah status properti..... | 60 |
| Gambar 5.21 | Proses Hapus Properti..... | 60 |
| Gambar 5.22 | Proses tambah poin properti..... | 61 |
| Gambar 5.23 | Proses tampil detail properti..... | 62 |

| | | |
|-------------|---|----|
| Gambar 5.24 | Antarmuka Detail Properti Web..... | 63 |
| Gambar 5.25 | Antarmuka Detail Properti Mobile Web..... | 63 |
| Gambar 5.26 | Proses tambah gambar..... | 64 |
| Gambar 5.27 | Proses Hapus Gambar Properti..... | 65 |
| Gambar 5.28 | Proses Kirim Pesan..... | 65 |
| Gambar 5.29 | Proses Kirim Komentar..... | 66 |
| Gambar 5.30 | Antarmuka lihat detail rute Web dan Mobile Web..... | 67 |
| Gambar 5.31 | Proses lihat detail rute..... | 67 |
| Gambar 5.32 | Antarmuka tampil prioritas..... | 68 |
| Gambar 5.33 | Proses approve prioritas..... | 69 |
| Gambar 5.34 | Proses Pengelolaan Pencarian Rumah..... | 60 |
| Gambar 5.35 | Proses Pencarian Rumah..... | 70 |
| Gambar 5.36 | Antarmuka Pencarian Apartemen..... | 71 |
| Gambar 5.37 | Proses Pencarian Apartemen..... | 71 |
| Gambar 5.38 | Antarmuka Pengelolaan Pencarian Ruko..... | 72 |
| Gambar 5.39 | Proses Pencarian Ruko..... | 73 |
| Gambar 5.40 | Antarmuka Pengelolaan Pencarian Tanah..... | 73 |
| Gambar 5.41 | Proses Pencarian Tanah..... | 74 |
| Gambar 5.42 | Antarmuka Lihat Lokasi..... | 75 |
| Gambar 5.43 | Proses Lihat Lokasi..... | 76 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 Perbandingan Fungsionalitas dan Kelebihan Sistem. | 9 |
| Tabel 5.1 Tabel File Views Placeforsale -Web..... | 45 |
| Tabel 5.2 Tabel File Controller Placeforsale -Web..... | 46 |
| Tabel 5.3 Tabel File Model Placeforsale -Web..... | 46 |
| Tabel 5.8 Tabel Hasil Pengujian Perangkat Lunak..... | 77 |



**PEMBANGUNAN WEBSITE JUAL BELI PROPERTI BERBASIS LOKASI
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

Davin Leslie

09 07 05823

INTISARI

Melihat perkembangan teknologi yang semakin maju, internet menjadi kebutuhan utama yang dapat menunjang segala aspek yang terkait pada bisnis Properti . Dari sisi itulah Penulis ingin membuat sebuah Website jual beli Properti yang handal. sehingga pengguna tidak perlu repot-repot untuk memperoleh informasi yang mereka butuhkan. Cukup mencari tahu segala informasi Properti pada website ini melalui fitur-fitur yang disediakan. Dari sisi Penjual , penjual dapat membuat iklan properti yang ingin mereka pasarkan pada Website Properti, memberikan informasi mengenai produk yang mereka jual, memberikan lokasi Properti yang mereka jual dan masih banyak lagi. Sedangkan dari sisi Pembeli, pembeli dapat mencari informasi Properti yang mereka inginkan melalui fitur search dan perbandingan informasi properti yang handal, serta mengetahui rute lokasi tempat properti dijual secara akurat.

Dari fitur-fitur tersebut, diharapkan website ini dapat menjembatani kebutuhan para Penjual maupun Pembeli dalam bisnis Properti sehingga nantinya dapat mempermudah kedua belah pihak dalam berbagai hal. Diharapkan penggunaan Website ini dapat memberikan kontribusi bagi para agen Real Estate, serta membuka mata Developer Indonesia untuk lebih memanfaatkan teknologi internet dalam bisnis Properti

Kata kunci: *Jual dan Beli Properti, Website Properti, fitur, Real Estate, Internet.*

Pembimbing I : Th. Devi Indriasari, S.T., M.Sc.

Pembimbing II : Thomas Suselo, S.T., M.T.

Tanggal Kelulusan :