

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Kabupaten Kulon Progo terletak pada propinsi Daerah Istimewa Yogyakarta bagian barat yang memiliki berbagai tempat wisata yang sangat menarik untuk dikunjungi. Daerah Kabupaten Kulon Progo yang letaknya sangat strategis dan keadaan alamnya yang memberikan pesona tersendiri, baik yang berupa gunung, pantai, waduk, dataran rendahnya, maupun panorama alamnya yang indah serta didukung oleh potensi wisata daerah lain yang ada, maka memperkuat posisi dan peranan Kabupaten Kulon Progo sebagai daerah tujuan wisata. Tetapi selama ini potensi pariwisata di Kabupaten Kulon Progo kurang diperhatikan dengan maksimal dalam menentukan jalur-jalur ke arah tempat pariwisata.

Informasi mengenai geografi semakin banyak dibutuhkan oleh masyarakat tidak hanya untuk kalangan tertentu saja, melainkan untuk semua kalangan di seluruh dunia. Batas wilayah sudah tidak menjadi halangan orang untuk mengunjungi wilayah lain meskipun letaknya berjauhan. Informasi mengenai jarak sangat dibutuhkan, misalnya untuk mengetahui jarak antara suatu daerah dengan daerah lain, menunjukkan rute terpendek dari suatu daerah ke daerah lain khususnya tempat-tempat wisata dalam satu wilayah, serta memberi informasi seputar daerah yang diinginkan.

Pada daerah wisata, transportasi adalah persoalan penting bagi pengunjung yang dinamis. Luasnya sebuah daerah serta banyaknya jalan raya seringkali menyulitkan para wisatawan untuk mencari rute optimum, baik dari segi jarak, waktu maupun biaya yang dikeluarkan untuk berpergian dari satu tempat wisata ke tempat wisata lain. Bagi wisatawan dalam pencarian rute optimum menjadi masalah yang semakin penting, sehingga orang berusaha menempuh perjalanan secepat mungkin untuk dapat sampai ke tempat tujuan tanpa tersesat dari satu tempat wisata ke tempat wisata lainnya.

Untuk dapat memilih rute yang optimum, maka orang harus mengetahui jarak antar tempat wisata asal ke tempat wisata tujuan. Kemudian dipilihlah rute terpendek dari tempat wisata ke tempat wisata tujuan tersebut. Sehingga hal ini seringkali membantu karena dapat memberikan solusi dari banyaknya pilihan jalur yang dapat ditempuh. Tujuan rute optimum adalah mendapatkan jarak terdekat/terpendek dengan waktu singkat untuk menempuh perjalanan dari tempat asal ke tempat tujuan. Maka pada penelitian ini penulis memaparkan solusi yang lebih optimal untuk mencari rute optimum perjalanan dari satu tempat wisata ke tempat wisata lain di Kabupaten Kulon Progo dengan memanfaatkan *google maps API* (*Application Programming Interface*).

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “bagaimana membangun aplikasi pencarian rute terpendek tempat wisata dengan memanfaatkan *google maps API* di Kabupaten Kulon Progo?”

C. Batasan Masalah

Pembatasan masalah pada penelitian ini antara lain:

1. Masukan awal dari *user* telah berada di tempat destinasi/ tujuan pertama yang dipilih untuk memulai ke tempat-tempat wisata yang dikunjungi dan lokasi *user* tidak bersifat real time yang secara langsung mengetahui keberadaan *user*.
2. Hasil keluaran aplikasi menggambarkan rute optimum dari tempat-tempat wisata yang akan dikunjungi berbasis web dengan mendukung google maps API versi 3.
3. Rute optimum yang akan dilalui kendaraan roda empat/ mobil tidak memperhitungkan tingkat kemacetan dan halangan rambu-rambu lalu-lintas dengan perhitungan jarak yang tidak mencapai solusi optimum diabaikan sampai mendapatkan solusi optimum jarak terpendek.

D. Tujuan Penelitian

Tujuan yang diharapkan dari penelitian ini adalah membuat rancang bangun aplikasi pencarian rute terpendek tempat wisata dengan memanfaatkan google *maps* API di Kabupaten Kulon Progo.

E. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini yang diperoleh adalah :

1. Bagi pemerintah daerah, khususnya dinas pariwisata Kabupaten Kulon Progo.

Sebagai salah satu cara untuk lebih meningkatkan pelayanan dan memperkenalkan lokasi pariwisata di Kabupaten Kulon Progo.

2. Bagi pengguna aplikasi (*user*)

Sebagai informasi petunjuk arah tujuan bagi pengguna untuk mengoptimalkan rute perjalanan wisata dari segi jarak dan waktu dengan bantuan aplikasi pencarian rute terpendek tempat wisata.

3. Bagi pihak peneliti

Penelitian ini sebagai penyelesaian tugas akhir atau tesis untuk memenuhi syarat kelulusan pada Program Pascasarjana Magister Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

4. Bagi Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Penelitian ini dapat dijadikan sebagai bahan referensi untuk penelitian selanjutnya dan dapat dikembangkan lagi bagi pihak-pihak yang ingin mengembangkan aplikasi ini, terutama bagi mahasiswa Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

F. Keaslian Penelitian

Penelitian yang peneliti lakukan mengenai rancang bangun aplikasi pencarian rute terpendek tempat wisata dengan memanfaatkan google maps API, untuk membantu para wisatawan/ pengunjung dalam menentukan rute terpendek tempat wisata yang akan dikunjunginya dan aplikasi ini akan diterapkan di website kantor Dinas Pariwisata Kabupaten Kulon Progo dan belum pernah dilakukan oleh peneliti lain.

G. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan memberikan gambaran dan juga penjelasan secara singkat mengenai hal-hal apa saja yang dibahas dalam penelitian ini dan dibagi secara sistematis menjadi enam bab, yaitu :

1. BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang penulisan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat dari penelitian serta sistematika penulisan yang berupa rincian dari tiap bab.

2. BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan mengenai uraian tinjauan pustaka dan landasan teori yang digunakan penulis dalam melakukan pengembangan aplikasi yang dapat dipergunakan sebagai pembandingan atau acuan di dalam pembahasan penelitian.

3. BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini memuat tentang metodologi penelitian yang digunakan penulis dalam menyelesaikan penelitian, materi penelitian dan langkah-langkah penelitian.

4. BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan mengenai tahap-tahap perancangan perangkat lunak yang dibuat.

5. BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menguraikan mengenai hasil gambaran pengimplementasian sistem dan pengujian perangkat lunak.

6. BAB VI : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil penelitian dan pengujian yang dilakukan secara keseluruhan, serta saran yang berguna untuk penelitian dan pengembangan selanjutnya.

7. DAFTAR PUSTAKA

Menguraikan referensi yang dimanfaatkan penulis dalam penulisan penelitian tesis ini.

8. LAMPIRAN

Mencantumkan data atau informasi yang menjadi pendukung atau pelengkap dari penulisan penelitian tesis ini.