

TESIS

**ANALISIS DAN RANCANG BANGUN INFORMASI  
KULINER DI KUPANG DENGAN METODE  
INFERENSI TSUKAMOTO**



**YERMIAS J.I LEUHOE**  
**No. Mhs. : 125301855/PS/MTF**

**PROGRAM STUDI MAGISTER TEKNIK INFORMATIKA  
PROGRAM PASCA SARJANA  
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA  
2013**



**UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**  
**PROGRAM PASCASARJANA**  
**PROGRAM STUDI MAGISTER TEKNIK INFORMATIKA**

---

**PENGESAHAN TESIS**

Nama : YERMIAS J.I LEUHOE  
Nomor : 125301855/PS/MTF  
Mahasiswa  
Konsentrasi : *Enterprise Information System*  
Judul Tesis : Analisis dan Rancang Bangun Informasi Kuliner Di  
Kupang Dengan Metode Inferensi Tsukamoto

| <b>Nama Pembimbing</b>        | <b>Tanggal</b> | <b>Tanda Tangan</b> |
|-------------------------------|----------------|---------------------|
| Dr. Ir. Alb. Joko Santoso, MT | .....          | .....               |
| Eduard Rusdianto, ST., MT.    | .....          | .....               |



**UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**  
**PROGRAM PASCASARJANA**  
**PROGRAM STUDI MAGISTER TEKNIK INFORMATIKA**

---

**PENGESAHAN TESIS**

Nama : YERMIAS J.I LEUHOE  
Nomor : 125301855/PS/MTF  
Mahasiswa  
Konsentrasi : *Enterprise Information System*  
Judul Tesis : Analisis dan Rancang Bangun Informasi Kuliner Di  
Kupang Dengan Metode Inferensi Tsukamoto

| <b>Nama Penguji</b>           | <b>Tanggal</b> | <b>Tanda Tangan</b> |
|-------------------------------|----------------|---------------------|
| Dr. Ir. Alb. Joko Santoso, MT | .....          | .....               |
| Eduard Rusdianto, ST., MT.    | .....          | .....               |
| Paulus Mudjihartono, ST., MT. | .....          | .....               |

Ketua Program Studi  
Magister Teknik Informatika

Dra. Ernawati, M.T.

## PERNYATAAN

Nama : YERMIAS J.I LEUHOE  
Nomor : 125301855/PS/MTF  
Mahasiswa  
Program Studi : Magister Teknik Informatika  
Konsentrasi : *Enterprise Information System*  
Judul Tesis : Analisis dan Rancang Bangun Informasi Kuliner Di  
Kupang Dengan Metode Inferensi Tsukamoto

Menyatakan bahwa penelitian ini adalah hasil karya pribadi dan bukan duplikasi dari karya tulis yang telah ada sebelumnya. Karya tulis yang telah ada sebelumnya dijadikan penulis sebagai acuan dan referensi untuk melengkapi penelitian dan dinyatakan secara tertulis dalam penulisan acuan dan daftar pustaka.

Demikian pernyataan ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, Desember 2013

Yermias J.I Leuhoe

## **INTISARI**

Wisata kuliner saat ini menjadi sebuah jenis wisata yang sangat banyak dampaknya bagi perkembangan sebuah daerah . Salah satu nilai pentingnya adalah menumbuhkembangkan potensi makanan asli daerah yang sepertinya sudah mulai tergeser oleh produk-produk asing ataupun berorientasi makanan asing. Untuk itu perlu dibuat sebuah usaha untuk meningkatkan potensi ekonomis ini dengan memberikan sentuhan atau dukungan untuk dapat menarik wisatawan lokal atau asing dalam menikmati kuliner asli daerah.

Rancang bangun informasi kuliner Kupang dengan menggunakan metode inferensi Tsukamoto menghasilkan sebuah aplikasi web yang menampung dan mempublikasikan informasi pusat-pusat kuliner di Kupang. User bisa menentukan lokasi tempat wisata kuliner berdasarkan harga, jarak dan anggaran yang dimiliki. Sistem akan memberikan beberapa alternatif rumah makan yang menyediakan jenis makanan yang sesuai dengan criteria yang dipilih beserta lokasinya. Informasi yang ditampilkan dalam bentuk peta memberi kemudahan pengguna dalam mencari informasi. Selain itu pengusaha (pemilik rumah makan) dapat mempromosikan jenis makanannya dengan registrasi terlebih dahulu

Kata Kunci : Google Map, Informasi Kuliner, Metode Tsukamoto, Rancang Bangun

## **ABSTRACT**

*Culinary tourism is becoming a kind of tour very much impact on the development of an area . One important value is to develop the potential of native foods that seem to have started shifting by foreign products or foreign food -oriented . For that needs to be made an effort to increase the economic potential of this with a touch or support to be able to attract local and foreign travelers in the region region to enjoy genuine culinary .*

*Design of culinary information Kupang Tsukamoto inference method produces a web application that holds and publish information culinary centers in Kupang . The user can specify the location where culinary tour by price , distance and budget they have. The system will provide several alternative restaurants that provide the kind of food that is in accordance with the criteria selected along with its location . The information displayed in the form of a map gives users the ease of finding information . Additionally entrepreneur ( restaurant owners ) can promote the type of food to register first*

*Keywords : Google Map , Culinary Information , Methods Tsukamoto , Design Build*

## MOTTO

*Selalu Ada Harapan Bagi Mereka Yang “Berdoa”*

*Selalu Ada Jalan Bagi Mereka Yang “Berusaha”*



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Kupersembahkan hasil karyaku ini teristimewa kepada:

Bapa di Surga,

Tuhan Yesus Kristus dan Bunda Maria,

Puji syukur atas segala berkat dan bimbingan-Nya.

Ayah Yoseph Atang Leuhoe dan Mama Agnes P. Leuhoe

terima kasih atas segala doa dan dukungannya.

Kaka Yando, ade Tinto, ade Gusti

Teman – Teman Rekan Kerja Di SMK Informatia Uyelindo

Para dosen dan Rekan Kerja Stikom Artha Buana Kupang

Teman-teman almamater Magister Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Sahabat saya Ibu Tika, Ibu Lia, Ibu Ocha, Ibu Dewi, Ibu Dian Pak Benny Dan Pak Ryan, terima kasih atas segala doa dan dukungannya.

Teman-teman seperjuangan MTF angkatan 2011, 2012 dan 2013 serta semua sahabat yang tidak dapat kusebutkan namanya satu per satu,

terima kasih buat doa dan dukungannya.



## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur Penulis sampaikan kepada Bapa di Surga, Tuhan Yesus Kristus dan Bunda Maria, karena atas segala berkat dan bimbingan-Nya penulis dapat menyelesaikan tesis dengan judul Analisis dan Rancang Bangun Informasi Kuliner Di Kupang Dengan Metode Inferensi Tsukamoto. Tesis ini merupakan syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 2 (S2) pada Program Studi Magister Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Tesis ini dapat terlaksana dengan baik atas bimbingan dan bantuan banyak pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Drs. M. Parnawa Putranta, MBA, PH.D, selaku direktur Program Pascasarjana.
2. Ibu Dra. Ernawati, MT., selaku ketua Prodi MTF yang begitu memperhatikan setiap keluhan kami.
3. Bapak Dr. Ir. Alb. Joko Santoso, MT., selaku dosen pembimbing I yang telah meluangkan banyak waktu dan tenaga untuk membantu penulis dan memberikan arahan dan masukan terkait tesis yang penulis kerjakan.
4. Bapak Eduard Rusdianto, ST., MT. selaku dosen pembimbing II, yang telah banyak memberikan arahan, koreksi dan masukan untuk perbaikan tesis yang penulis kerjakan.
5. Bapak Paulus Mudjihartono, ST., MT selaku dosen penguji yang telah menguji Tugas Akhir Penulis.

6. Bapak/Ibu Dosen MTF yang telah membagikan ilmu serta keramahan staff admisi yang selalu membantu penulis dalam memberikan informasi.
7. Ibu Maria Agata Rosmidar, SE., MM. selaku ketua yayasan uyelindo Kupang dan Bapak Bruno Sukarto, S.Kom., MM selaku Ketua stikom uyelindo kupang yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menempuh pendidikan Strata 2 (S2).
8. Rekan-rekan Guru di SMK Informatika Uyelindo dan teman-teman dosen di Stikom Artha Buana Kupang yang selalu memberikan motivasi selama masa studi teristimewah ibu letty dan Pak max terima kasih ya atas bantuannya selama ini.
9. Kedua orang tua saya dan saudara-saudara ku, K'Yando, Tinto dan Gusti terima kasih atas segala dukungan dan doanya.
10. Teman-teman seperjuanganku, k'Yurie, Ade, nando, om pace, ibu Laura, ibu Sisilia, Pak Remi, Ibu Ester, Pak Mario, Arvid, OKT (Om Yos), ibu dewi, ibu lia, ibu tika, ibu ocha, ibu dian, Pak beni, Pak ryan dan Pak Kristo dan semua teman lainnya yang tak dapat penulis sebutkan namanya satu per satu terima kasih atas kebersamaan serta kekompakan kita untuk selalu saling menguatkan.

Penulis menyadari tesis ini masih jauh dari kesempurnaan. Kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk dijadikan acuan perbaikan ke arah yang lebih baik. Akhir kata, semoga laporan tesis ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, Desember 2013

Penulis

## DAFTAR ISI

|  | Hal  |
|--|------|
| HALAMAN JUDUL.....                       | i    |
| HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING..... | ii   |
| HALAMAN PENGESAHAN TIM PENGUJI.....      | iii  |
| HALAMAN PERNYATAAN .....                 | iv   |
| INTISARI.....                            | v    |
| ABSTRACT.....                            | vi   |
| MOTTO .....                              | vii  |
| HALAMAN PERSEMBAHAN .....                | viii |
| KATA PENGANTAR .....                     | ix   |
| DAFTAR ISI.....                          | xi   |
| DAFTAR TABEL.....                        | xvi  |
| DAFTAR GAMBAR .....                      | xvii |
| DAFTAR LAMPIRAN.....                     | xx   |
| BAB I PENDAHULUAN.....                   | 1    |
| 1.1 Latar Belakang.....                  | 1    |
| 1.1.1 Perumusan Masalah.....             | 4    |
| 1.1.2 Batasan Masalah .....              | 4    |
| 1.1.3 Keaslian Penelitian .....          | 4    |
| 1.1.4 Manfaat Penelitian.....            | 8    |
| 1.1.4.1 Bagi Pencari Kuliner .....       | 8    |

|   |    |
|---|----|
| 1.1.4.2 Bagi Pemilik Kuliner .....              | 8  |
| 1.2 Tujuan Penelitian .....                     | 8  |
| 1.3 Sistematika Penulisan .....                 | 9  |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....                    | 10 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka.....                       | 10 |
| 2.2 Tinjauan Teoritis.....                      | 14 |
| 2.2.1 Sistem Inferensi Fuzzy.....               | 14 |
| 2.2.2 Logika Fuzzy .....                        | 17 |
| 2.2.3 Fungsi Keanggotaan .....                  | 19 |
| 2.2.3.1 Fungsi Keanggotaan Segitiga.....        | 19 |
| 2.2.3.2 Fungsi Keanggotaan Trapesium.....       | 20 |
| 2.2.3.3 Fungsi Keanggotaan Kurva Bahu.....      | 20 |
| 2.2.4 Tinjauan Teoritis <i>Google Map</i> ..... | 21 |
| 2.2.5 Tinjauan Teoritis Kuliner.....            | 22 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....              | 23 |
| 3.1 Bahan Penelitian .....                      | 23 |
| 3.2 Alat Penelitian.....                        | 23 |
| 3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....            | 23 |
| 3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....            | 23 |
| 3.3 Langkah-Langkah Penelitian .....            | 24 |
| BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....     | 26 |
| 4.1 Deskripsi Produk.....                       | 26 |
| 4.1.1 Perspektif Produk.....                    | 26 |

|  |    |
|--|----|
| 4.1.2 Fungsi Produk .....                              | 27 |
| 4.1.3 Karakteristik Pengguna.....                      | 29 |
| 4.2 Kebutuhan Khusus .....                             | 30 |
| 4.2.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal .....              | 30 |
| 4.2.2 Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak .....   | 32 |
| 4.2.2.1 <i>Use Case</i> RbInfKul .....                 | 32 |
| 4.2.2.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> ..... | 32 |
| 4.3 Perancangan Perangkat Lunak .....                  | 33 |
| 4.3.1 Perancangan Arsitektur Layer .....               | 33 |
| 4.3.2 <i>Class Diagram</i> .....                       | 33 |
| 4.3.3 Dekomposisi Data.....                            | 34 |
| 4.3.3.1 Tabel Jenis Makanan .....                      | 35 |
| 4.3.3.2 Tabel Warung .....                             | 35 |
| 4.3.3.3 Tabel Makanan .....                            | 35 |
| 4.3.3.4 Tabel Admin.....                               | 36 |
| 4.3.3.5 Tabel Berita .....                             | 36 |
| 4.3.3.6 Tabel Buku Tamu .....                          | 36 |
| 4.3.4 Perancangan Antar Muka.....                      | 37 |
| 4.3.4.1 Antarmuka Login .....                          | 37 |
| 4.3.4.2 Antarmuka Main Frame .....                     | 37 |
| 4.3.4.3 Antarmuka Admin.....                           | 38 |
| 4.3.4.4 Antarmuka Jenis Makanan .....                  | 39 |
| 4.3.4.5 Antarmuka Warung .....                         | 39 |

|   |     |
|---|-----|
| 4.3.4.6 Antarmuka Makanan .....                     | 40  |
| 4.3.4.7 Antarmuka Berita .....                      | 41  |
| 4.3.4.8 Antarmuka Buku Tamu .....                   | 41  |
| 4.3.4.9 Antarmuka Berita ( <i>User</i> ).....       | 42  |
| 4.3.4.10 Antarmuka Buku Tamu ( <i>User</i> ).....   | 43  |
| 4.3.4.11 Antarmuka Tentang ( <i>User</i> ) .....    | 43  |
| 4.3.4.12 Antarmuka Kontak ( <i>User</i> ).....      | 44  |
| 4.3.4.13 Antarmuka Pencarian Kuliner .....          | 45  |
| 4.3.4.14 Antarmuka Hasil Pencarian.....             | 45  |
| 4.3.4.15 Antarmuka Detail Pencarian .....           | 46  |
| 4.4 Analisis Hasil .....                            | 47  |
| 4.4.1 Fungsi Keanggotaan .....                      | 48  |
| 4.4.2 <i>Fuzzifikasi</i> .....                      | 54  |
| 4.4.2.1 Perhitungan Data Masukan .....              | 55  |
| 4.4.2.2 Perhitungan Data Basis Data.....            | 55  |
| 4.4.3 Aturan ( <i>Rule</i> ) .....                  | 64  |
| 4.4.3.1 Aturan Yang Terpilih Untuk Basis Data ..... | 66  |
| 4.4.4 <i>Defuzzifikasi</i> .....                    | 139 |
| 4.4.5 Hasil Keluaran .....                          | 142 |
| BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....        | 143 |
| 5.1 Implementasi Sistem Perangkat Lunak.....        | 143 |
| 5.2 Pengujian Antarmuka Perangkat Lunak .....       | 143 |
| 5.2.1 Form Login .....                              | 143 |

|   |     |
|---|-----|
| 5.2.2 Form Admin.....                             | 144 |
| 5.2.3 Form Jenis Makanan.....                     | 147 |
| 5.2.4 Form Makanan.....                           | 150 |
| 5.2.5 Form Warung.....                            | 153 |
| 5.2.6 Form Berita.....                            | 155 |
| 5.2.7 Form Buku Tamu.....                         | 158 |
| 5.2.8 Halaman Utama <i>User</i> .....             | 159 |
| 5.2.8 Halaman Berita.....                         | 160 |
| 5.2.10 Halaman Buku Tamu.....                     | 161 |
| 5.2.11 Halaman Kontak.....                        | 162 |
| 5.2.12 Halaman Pencarian Kuliner.....             | 163 |
| 5.2.13 Halaman Hasil Pencarian.....               | 164 |
| 5.3 Pengujian Sistem.....                         | 164 |
| 5.3.1 Pengujian Fungsionalitas.....               | 164 |
| 5.3.2 Pengujian Pengguna.....                     | 171 |
| 5.4 Analisis Kelebihan Dan Kekurangan Sistem..... | 174 |
| BAB VI PENUTUP.....                               | 175 |
| 6.1 Kesimpulan.....                               | 175 |
| 6.2 Saran.....                                    | 176 |
| DAFTAR PUSTAKA                                    |     |
| DAFTAR LAMPIRAN                                   |     |

## DAFTAR TABEL

|   | Hal |
|---|-----|
| Tabel 1.1 Keaslian Penelitian.....  | 5   |
| Tabel 4.1 Tabel Jenis Makanan.....  | 35  |
| Tabel 4.2 Tabel Warung.....   | 35  |
| Tabel 4.3 Tabel Jenis Makanan.....  | 35  |
| Tabel 4.4. Tabel Admin .....  | 36  |
| Tabel 4.5 Tabel Berita.....   | 36  |
| Tabel 4.6 Tabel Buku Tamu .....   | 36  |
| Tabel 4.7 Tabel <i>Fuzzifikasi</i> Data Basis Data .....  | 55  |
| Tabel 4.8 Tabel Aturan Yang Dipilih Untuk Data Basis Data.....                                    | 66  |
| Tabel 4.9 Tabel Hasil Keluaran .....  | 142 |
| Tabel 5.1 Tabel Deskripsi Dan Hasil Pengujian Fungsionalitas Login .....                          | 166 |
| Tabel 5.2 Tabel Deskripsi Dan Hasil Pengujian Fungsionalitas Menambah<br>Data Admin .....         | 167 |
| Tabel 5.3 Tabel Deskripsi Dan Hasil Pengujian Fungsionalitas Menambah<br>Data Jenis Makanan ..... | 168 |
| Tabel 5.4 Tabel Deskripsi Dan Hasil Pengujian Fungsionalitas Mencari<br>Data Kuliner .....        | 169 |
| Tabel 5.5 Hasil Perhitungan Kuesioner Pernyataan 1.....   | 171 |
| Tabel 5.6 Hasil Perhitungan Kuesioner Pernyataan 2.....   | 173 |



## DAFTAR GAMBAR

|  | Hal |
|--|-----|
| Gambar 2.1 Diagram Blok Sistem Inferensi <i>Fuzzy</i> .....    | 14  |
| Gambar 2.2 Inferensi Dengan Menggunakan Metode Tsukamoto ..... | 16  |
| Gambar 2.3 Fungsi Keanggotaan Segitiga.....                    | 19  |
| Gambar 2.4 Fungsi Keanggotaan Trapesium.....                   | 20  |
| Gambar 2.5 Fungsi Keanggotaan Kurva Bahu .....                 | 21  |
| Gambar 4.1 Arsitektur Perangkat Lunak RbInKul .....            | 27  |
| Gambar 4.2 <i>Use Case</i> RbInfKul .....                      | 32  |
| Gambar 4.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....      | 32  |
| Gambar 4.4 Perancangan Arsitektur RbInfKul.....                | 33  |
| Gambar 4.5 <i>Class Diagram</i> RbInfKul .....                 | 34  |
| Gambar 4.6 Antarmuka <i>Login</i> .....                        | 37  |
| Gambar 4.7 Antarmuka Main Frame .....                          | 38  |
| Gambar 4.8 Antarmuka Admin.....                                | 38  |
| Gambar 4.9 Antarmuka Jenis Makanan .....                       | 39  |
| Gambar 4.10 Antarmuka Warung .....                             | 40  |
| Gambar 4.11 Antarmuka Makanan .....                            | 40  |
| Gambar 4.12 Antarmuka Berita .....                             | 41  |
| Gambar 4.13 Antarmuka Buku Tamu .....                          | 42  |
| Gambar 4.14 Antarmuka Berita ( <i>User</i> ).....              | 42  |
| Gambar 4.15 Antarmuka Buku Tamu ( <i>User</i> ) .....          | 43  |
| Gambar 4.16 Antarmuka Tentang ( <i>User</i> ) .....            | 44  |

|   |     |
|---|-----|
| Gambar 4.17 Antarmuka Kontak ( <i>User</i> ).....                   | 44  |
| Gambar 4.18 Antarmuka Pencarian Kuliner .....                       | 45  |
| Gambar 4.19 Antarmuka Hasil Pencarian.....                          | 46  |
| Gambar 4.20 Antarmuka Detail Pencarian .....                        | 47  |
| Gambar 4.21 Grafik Fungsi Keanggotaan Harga.....                    | 48  |
| Gambar 4.22 Fungsi Keanggotaan harga Untuk Himpunan Sangat Murah    | 48  |
| Gambar 4.23 Fungsi Keanggotaan Harga Untuk Himpunan Murah.....      | 49  |
| Gambar 4.24 Fungsi Keanggotaan Harga Untuk Himpunan Sedang .....    | 49  |
| Gambar 4.25 Fungsi Keanggotaan Harga Untuk Himpunan Mahal .....     | 50  |
| Gambar 4.26 Fungsi Keanggotaan Harga Untuk Himpunan Sangat Mahal    | 51  |
| Gambar 4.27 Grafik Fungsi Keanggotaan Anggaran.....                 | 51  |
| Gambar 4.28 Fungsi KEanggotaan Anggaran Untuk Himpunan Sangat Kecil | 52  |
| Gambar 4.29 Fungsi Keanggotaan Anggaran Untuk Himpunan Kecil.....   | 52  |
| Gambar 4.30 Fungsi Keanggotaan Anggaran Untuk Himpunan Sedang ...   | 53  |
| Gambar 4.31 Fungsi Keanggotaan Anggaran Untuk Himpunan Besar .....  | 53  |
| Gambar 4.32 Fungsi Keanggotaan Anggaran Untuk Himpunan Sangat Besar | 54  |
| Gambar 5.1 Form Login.....  | 143 |
| Gambar 5.2 Konfirmasi Kesalahan Username Dan Password.....          | 144 |
| Gambar 5.3 Form Pengolahan Data Admin .....                         | 144 |
| Gambar 5.4 Form Tambah Data Admin .....                             | 145 |
| Gambar 5.5Form Edit Data Admin .....                                | 146 |
| Gambar 5.6 Konfirmasi Hapus Data Admin.....                         | 146 |
| Gambar 5.7 Form Pengolahan Data Jenis Makanan .....                 | 147 |

|   |     |
|---|-----|
| Gambar 5.8 Form Tambah Data Jenis Makanan.....              | 148 |
| Gambar 5.9 Form Edit Jenis Makanan.....                     | 149 |
| Gambar 5.10 Konfirmasi Hapus Data Jenis Makanan .....       | 149 |
| Gambar 5.11 Form Pengolahan Data Makanan .....              | 150 |
| Gambar 5.12 Form Tambah Data Makanan.....                   | 151 |
| Gambar 5.13 Form Edit Data Makanan .....                    | 152 |
| Gambar 5.14 Konfirmasi Hapus Data Makanan .....             | 152 |
| Gambar 5.15 Form Pengolahan Data Warung .....               | 153 |
| Gambar 5.16 Form Tambah Data Warung.....                    | 153 |
| Gambar 5.17 Form Edit Dta Warung .....                      | 154 |
| Gambar 5.18 Konfirmasi Hapus Data Warung.....               | 155 |
| Gambar 5.19 Konfirmasi Hapus Data Berita .....              | 155 |
| Gambar 5.20 Form Tambah Data Berita.....                    | 156 |
| Gambar 5.21 Form Edit Data Berita .....                     | 157 |
| Gambar 5.22 Konfirmasi Hapus Data Berita .....              | 157 |
| Gambar 5.23 Form Pengolahan Data Buku Tamu .....            | 158 |
| Gambar 5.24 Halaman Utama <i>User</i> .....                 | 159 |
| Gambar 5.25 Halaman Berita.....                             | 160 |
| Gambar 5.26 Halaman Buku Tamu .....                         | 161 |
| Gambar 5.27 Halaman Kontak.....                             | 162 |
| Gambar 5.28 Halaman Inputan Pencarian Kuliner .....         | 163 |
| Gambar 5.29 Halaman Hasil Pencarian .....                   | 164 |
| Gambar 5.30 Grafik Perhitungan Kuesioner Pernyataan 1 ..... | 172 |
| Gambar 5.31 Grafik Perhitungan Kuesioner Pernyataan 2.....  | 173 |

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Lampiran 2. Deskripsi Perancangan Perangkat lunak

Lampiran 3. Perancangan Deskripsi Dan Hasil Uji Perangkat Lunak

Lampiran 4. Surat Keterangan Publikasi Tesis

