

TESIS

**RANCANG BANGUN SMS CONFERENCE
PADA KOMUNITAS MAGIS INDONESIA**



TOMY DWI DAYANTO HASTANTYO

No. Mhs. : 105301473/PS/MTF

**PROGRAM STUDI MAGISTER TEKNIK INFORMATIKA
PROGRAM PASCA SARJANA
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2012**

PERNYATAAN

Saya, *Tomy Dwi Dayanto H.* yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa tesis yang dibuat adalah hasil karya pribadi dan bukan kutipan atau duplikasi dari karya tulis yang telah ada sebelumnya untuk mendapatkan gelar pada program Magister Teknik Informatika ini. Karya ini adalah milik saya, karena itu pertanggungjawabannya sepenuhnya berada kepada saya.

Yogyakarta, 8 Oktober 2012

Tomy Dwi Dayanto H.

INTISARI

Permasalahan dalam penyebaran atau berbagi informasi terjadi pada komunitas Magis Indonesia, antara lain perbedaan lokasi tempat tinggal, seringnya berganti nomor kontak pribadi dan penggunaan *internet* yang masih terbatas sehingga informasi tidak tersebar ke anggota komunitas Magis Indonesia.

Dengan latar belakang masalah tersebutlah maka dirancang dan dibangunnya sistem SMS *conference* pada komunitas Magis Indonesia, dengan melakukan survei dan implementasi sistem kepada responen yang merupakan anggota aktif komunitas Magis Indonesia. Sistem yang dibangun menggunakan *tool GAMMU* dan berbasis web.

Hasil dari penelitian ini adalah optimalnya penyebaran informasi ke anggota komunitas Magis Indonesia.

Keywords

SMS , gammu, *web based* , *Conference*, Magis Indonesia.

ABSTRACT

The problem in distributing or sharing of information occurs in the Magis Indonesia community among others, differences in location of residence, often change the number of personal contacts and internet use is still limited so that information does not spread to other members of the Magis Indonesia community.

With that background so writer designed and built SMS conference system in Magis Indonesia community, by conducting surveys and system implementation to respondents who are active members of the Magis Indonesia community. The system is built using web-based dan GAMMU tool.

The results of this study are optimal dissemination of information to members of the Magis Indonesia community.

Keywords

SMS , gammu, *web based* , Conference, Magis Indonesia.

KATA PENGANTAR

Dokumen ini merupakan hasil dari penelitian pada komunitas Magis Indonesia yang dilakukan kurang lebih satu tahun. Penyusunan dokumen tesis ini dilakukan untuk memenuhi matakuliah wajib dan merupakan salah satu syarat kelulusan akademik pada Program Studi Magister Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Dalam melakukan pembuatan dokumen tesis ini penulis banyak mendapatkan pengalaman berharga, bantuan dan bimbingan, baik bimbingan dari teman-teman sekampus maupun bimbingan dari dosen pembimbing. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua orang yang ikut turut membantu dalam penyelesaian tesis ini, yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Akhir kata, semoga dokumen tesis ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis sendiri dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 8 Oktober 2012

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
INTISARI	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Keaslian Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Tujuan Penelitian	3
1.7. Sistematika Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Penelitian Terdahulu	5
2.2. Landasan Teori.....	8
2.2.1. SMS (Short Message Service).....	8
2.2.2. SMS Gateway.....	9

2.2.3. Push System.....	9
2.2.4. SMS Conference.....	10
2.2.5. Distributed Message Service	11
2.2.6. Metode Penelitian Survei	12
2.2.7. Arsitektur Client - Server	12
2.2.8. Komunitas Magis Indonesia	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	15
3.1. Metode dan Alat Penelitian.....	15
3.2. Langkah-langkah Penelitian.....	15
BAB IV PERANCANGAN, IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	19
4.1. Analisis Tinjauan Internal Komunitas Magis	19
4.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	21
4.2.1. Lingkup Masalah	21
4.2.2. Perspektif Perangkat Lunak	22
4.2.3. Fungsi Perangkat Lunak.....	23
4.2.4. Kebutuhan Antarmuka	24
4.2.5. Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak.....	26
4.2.5.1. DFD Level 0 (Diagram Konteks)	27
4.2.5.2. DFD Level 1	28
4.2.5.3. Deskripsi Proses.....	29
4.2.5.5. Proses Membaca Inbox	29
4.2.5.6. Proses Memindah Inbox.....	30
4.2.5.7. Proses Membaca Inbox Sementara	31

4.2.5.8. Proses Menambah Outbox Sementara	32
4.2.5.9. Proses Antrian Pesan.....	32
4.2.5.10. Proses Mengirim Pesan.....	33
4.2.6. Kebutuhan Data	34
4.2.6.1. Kebutuhan Data Kontak.....	34
4.2.6.2. Kebutuhan Data History Inbox	34
4.2.6.3. Kebutuhan Data Inbox Sementara	35
4.2.6.4. Kebutuhan Data Outbox Sementara.....	35
4.3. Perancangan Perangkat Lunak	36
4.3.1. Antarmuka Login	37
4.3.2. Antarmuka Halaman Muat Ulang Otomatis	38
4.3.3. Antarmuka Koneksi Modem.....	38
4.4. Implementasi Perangkat Lunak.....	38
4.4.1. Antarmuka Halaman Login Web	39
4.4.2. Antarmuka Halaman Muat Ulang Otomatis	39
4.4.3. Antarmuka Sistem Koneksi Modem	43
4.5. Hasil Pengujian Implementasi Perangkat Lunak	44
4.5.1. Hasil Implementasi Sistem	44
4.5.2. Hasil Implementasi Tools Gammu	49
4.5.3. Hasil Implementasi Alat Modem SMS	49
4.5.4. Hasil Implementasi Provider SMS.....	50
4.5.5. Hasil Implementasi Oleh Pengguna.....	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	59

5.1. Kesimpulan	59
5.2. Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	61



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Tabel Perbandingan Hasil Penelitian	7
Tabel 4.1. Tabel jumlah anggota komunitas yang aktif	19
Tabel 4.2.5.1.1. Tabel Entitas Data	26
Tabel 4.2.7 Tabel Kebutuhan DataKontak	34
Tabel 4.2.8. Tabel Kebutuhan Data History Inbox	34
Tabel 4.2.9. Tabel Kebutuhan Data Inbox Sementara	35
Tabel 4.2.10. Tabel Kebutuhan Data Outbox Sementara	35
Tabel 4.5.3. Perbedaan Alat Modem SMS	50
Tabel 4.5.4. Banyaknya SMS yang dikirim setiap bulannya	51
Tabel 4.5.5. Hasil kuesioner implementasi sistem SMS <i>conference</i>	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2.5.1. Independent Service	11
Gambar 2.2.5.2. Dependent Service	12
Gambar 2.2.8. Struktur Organisasi Magis Indonesia	14
Gambar 3.1. Bagan alir penelitian	15
Gambar 4.1. Grafik jumlah anggota komunitas	20
Gambar 4.2.5.1.3. Topologi DFD Level 0	27
Gambar 4.2.5.2.3. Topologi DFD Level 1	28
Gambar 4.3.1.1. Rancangan antarmuka sistem SMS <i>conference</i>	37
Gambar 4.3.1.2. Arsitektur sistem SMS <i>conference</i>	37
Gambar 4.3.1.3. Rancangan antarmuka login	37
Gambar 4.3.2. Rancangan antarmuka muat ulang otomatis	38
Gambar 4.3.3. Rancangan antarmuka koneksi modem	38
Gambar 4.4.1. Halaman login web	39
Gambar 4.4.2. Halaman muat ulang otomatis	43
Gambar 4.4.3. Sistem koneksi modem	44
Gambar 4.5.1. Sistem kerja sistem SMS <i>conference</i> Magis Indonesia	45
Gambar 4.5.4. Booklet iklan Three paket SMS	50
Gambar 4.5.5.1. Grafik pertanyaan 1	53
Gambar 4.5.5.2. Grafik pertanyaan 2	54
Gambar 4.5.5.3. Grafik pertanyaan 3	55
Gambar 4.5.5.4. Grafik pertanyaan 4	55
Gambar 4.5.5.5. Grafik pertanyaan 5	56
Gambar 4.5.5.6. Grafik pertanyaan 6	57