

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1.Latar Belakang**

Kebutuhan manusia yang beragam mengakibatkan teknologi semakin berkembang, gaya hidup masyarakat pun mulai mengalami perubahan, aktifitas melalui internet dan telekomunikasi telah dapat dilakukan secara mobile, termasuk dengan memanfaatkan telepon genggam. Salah satu teknologi telepon genggam adalah SMS (*Short Message Services*), teknologi yang dapat dimanfaatkan untuk menyampaikan dan menerima informasi berbasis teks. Teknologi SMS yang dapat mengirim pesan singkat dengan biaya murah dan relatif cepat telah menyebabkan penggunaan SMS lebih banyak dari pada penggunaan *internet* dan mulai berkembangnya aplikasi sehari-hari menggunakan teknologi SMS. Salah satu aplikasi yang menggunakan teknologi SMS adalah SMS *Gateway*. SMS *Gateway* menjadi pintu gerbang bagi penyebaran informasi ke banyak penerima dengan menggunakan SMS (*Broadcast SMS*).

Permasalahan dalam penyebaran atau berbagi informasi terjadi pada komunitas Magis. Permasalahan yang terjadi pada komunitas Magis antara lain perbedaan lokasi tempat tinggal, seringnya berganti nomor kontak pribadi dan penggunaan internet yang masih terbatas sehingga informasi tidak tepat sasaran dan tidak tersebar antar anggota komunitas Magis yang berbeda kota. Komunitas Magis terdapat di 3 kota yaitu Bandung, Yogyakarta dan Jakarta . Hingga saat ini komunitas Magis memiliki anggota lebih dari 100 sejak

berdirinya di tahun 2008 dan jumlah tersebut akan terus bertambah setiap tahunnya .

Berdasarkan latar belakang tersebut maka diperlukannya analisis yang diharapkan dapat membantu komunitas Magis dalam berbagi informasi antar anggota. Hasil analisis tersebut adalah implementasi SMS *conference*. SMS *conference* menjadi penting jika berbagi informasi antar anggota tidak dapat dilakukan secara *online (internet)*, maka sarana yang digunakan adalah dengan pesan singkat melalui SMS.

### **1.2. Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan tersebut diatas maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut:

- 1) Bagaimana merancang sistem SMS *conference* di komunitas Magis Indonesia ?
- 2) Bagaimana membangun sistem SMS *conference* di komunitas Magis Indonesia ?

### **1.3. Batasan Masalah**

Batasan-batasan dalam penelitian ini antara lain

- 1) Perancangan dan pembangunan sistem aplikasi dilakukan untuk perangkat lunak saja dan tidak mencakup perangkat keras.
- 2) Banyaknya tools yang digunakan dalam penelitian ini maka hanya dibatasi pada sistem aplikasi SMS *conference*.
- 3) Sistem SMS *conference* dibuat menggunakan tools gammu sebagai koneksi alat dan XAMPP sebagai tools web server.

#### **1.4. Keaslian Penelitian**

Berdasarkan beberapa buku, artikel, jurnal ilmiah dan penelitian yang pernah dilakukan belum ditemukan buku atau penelitian yang secara khusus membahas tentang rancang dan bangun SMS *conference* pada komunitas Magis Indonesia.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian ini antara lain:

- 1) Bagi komunitas : dengan adanya sistem SMS *conference* maka terdapat sarana berbagi informasi ke anggota komunitas.
- 2) Bagi anggota : anggota semakin dipermudah dalam berbagi informasi serta diharapkan dapat mempererat hubungan antar anggota komunitas.

#### **1.6. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang ingin dicapai adalah :

- 1) Merancang suatu sistem SMS *conference* di komunitas Magis Indonesia.
- 2) Membangun suatu sistem SMS *conference* di komunitas Magis Indonesia.

#### **1.7. Sistematika Penelitian**

Sistematika penulisan merupakan susunan penulisan penelitian tesis ini yang bertujuan memudahkan dalam menyusun dan memahami semua bagian-bagian dari penelitian ini. Adapun sistematika penulisan dapat dijabarkan sebagai berikut:

## BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan yang digunakan untuk penelitian serta sistematika penulisan.

## BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menguraikan tentang teori-teori yang mendukung dalam memecahkan masalah dan analisa-analisa yang digunakan. Bab ini meliputi hasil-hasil penelitian terdahulu, tentang konsep SMS *Gateway*, dan *Broadcast*

## BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menguraikan langkah-langkah dalam melakukan penelitian yang bertujuan untuk membuat kerangka penelitian secara sistematis dan terarah. Metodologi penelitian ini berisi tentang langkah-langkah dalam merancang dan membangun sistem SMS *conference* pada komunitas Magis Indonesia. Pada bab ini juga akan diberikan penjelasan mengenai cara pengumpulan dan pengolahan data untuk masing-masing tahapan tersebut.

## BAB IV PERANCANGAN, IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menguraikan perancangan, implementasi dan hasil pengujian sistem SMS *conference* di komunitas Magis Indonesia

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari hasil penelitian yang telah dilakukan.