

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Semakin meningkatnya teknologi *internet*, maka kecepatan informasi akan semakin meningkat. Dengan berkembangnya komputasi pada penyimpanan dan pemrosesan maka laju informasi semakin tidak terkontrol. Informasi semakin sulit untuk dibedakan antara informasi yang penting atau informasi biasa. Untuk Twitter memiliki tweet user lebih dari 100,000 per menitnya, sedangkan ketika melakukan pencarian di Google.com, faktanya adalah sebanyak 2 juta data yang diterima Google per menit. Facebook memiliki postingan user sebanyak 684,478 per menitnya (<http://beritanet.com>,2013), tentu akan banyak informasi yang terlewatkan jika tidak di kelola dengan baik.

Pesatnya laju informasi akan membuat informasi semakin tidak mudah untuk dikontrol. Kebutuhan akan informasi yang akurat dan handal masih menjadi masalah dalam pengelolaan informasi.

Dari permasalahan di atas memerlukan kebutuhan untuk memfilter informasi, sehingga informasi lebih mudah di kelompokkan berdasarkan filter informasi yang dicari. Universitas Atma Jaya Yogyakarta (UAJY) memerlukan data-data eksternal sebagai sarana untuk pengembangan dan pengambilan keputusan. Data-data eksternal sangat sulit untuk dikumpulkan, karena data berasal dari luar kampus. Sehingga perlu adanya alat bantu untuk pengumpulan data eksternal.

Ketika suatu situs akan dicari *keyword* pembanding, *if this than that* (IFTTT) akan memfilter informasi yang terkait dengan Universitas Atma Jaya Yogyakarta (UAJY) kemudian informasi tersebut akan ditampung pada *blog* kemudian akan disimpan pada database.

Web ini perlu dibangun sebagai sarana untuk pengumpulan dan dokumentasi pemberitaan-pemberitaan tentang Universitas Atma Jaya Yogyakarta (UAJY) yang selanjutnya digunakan sebagai sarana untuk pendukung keputusan maupun pengembangan.

Penulis akan mencoba membuat sebuah sistem informasi yang membantu mengelola informasi dari media cetak(koran) maupun media online. Selanjutnya informasi akan dikelola dalam bentuk dokumentasi yang diolah sehingga menghasilkan informasi pemberitaan mengenai UAJY. Data juga didapat melalui data-data *online* dengan memanfaatkan layanan *if this than that*(IFTTT). Dari aplikasi web ini diharapkan dapat membantu mempermudah dalam mengelola informasi.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang dan pemilihan judul yang telah penulis buat, maka dapat diambil suatu rumusan tentang masalah yang dihadapi, yaitu :

1. Bagaimana membangun aplikasi web untuk membantu pengumpulan berita Universitas Atma Jaya Yogyakarta (UAJY) ?
2. Bagaimana membangun aplikasi web untuk mengetahui berita-berita dari Perguruan tinggi lain dan sumbangan penyelenggaraan pendidikan (SPP) ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Mengingat besarnya ruang lingkup masalah maka diberikan batasan-batasan sebagai berikut :

1. Data *external* yang diambil adalah data yang berhubungan dengan informasi kegiatan dari universitas lain & pemberitaan mengenai Universitas Atma Jaya Yogyakarta(UAJY) di Indonesia.
2. Delay posting berita karena aplikasi web *if this than that*(IFFTT) sebagai pihak ketiga.
3. Jika data sumbangan penyelenggaraan pendidikan (SPP) berupa gambar input dilakukan secara manual.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Dari rumusan masalah di atas, tujuan yang akan dicapai yaitu :

- a. Membangun aplikasi untuk pencarian berita bagi Universitas Atma Jaya Yogyakarta(UAJY) di media cetak maupun media online.
- b. Dapat melakukan pencarian informasi berita-berita dari kampus lain.

### **1.5 Metodologi Penelitian**

Metodologi penelitian yang digunakan dalam pelaksanaan penelitian adalah sebagai berikut:

1. Metode Penelitian Kepustakaan

Metode ini digunakan untuk mencari literatur atau sumber pustaka yang berkaitan dengan perangkat lunak yang dibuat dan membantu mempertegas teori-teori yang ada serta memperoleh data yang sesungguhnya.

## 2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak

### a. Analisis

Dalam tahap ini ditentukan spesifikasi kebutuhan sistem yang akan dibuat. Hasilnya berupa Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

### b. Perancangan

Dalam tahap ini dilakukan perancangan terhadap sistem yang akan dibuat berdasarkan spesifikasi yang telah ada. Hasilnya berupa Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

### c. Pengkodean

Merupakan tahap implementasi rancangan sistem kedalam program. Hasilnya berupa kode sumber yang siap dieksekusi.

### d. Pengujian

Merupakan tahap di mana sistem yang telah dibuat dinilai apakah secara fungsional sesuai dengan spesifikasi yang telah dibuat

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Penulisan tugas akhir ini terdiri dari enam bab dengan sistematika sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

## **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini berisi tinjauan pustaka yang merupakan uraian singkat hasil-hasil penelitian atau analisis terdahulu yang ada hubungannya dengan permasalahan yang akan ditinjau.

## **BAB III LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi dasar teori yang berisi uraian sistematis dari teori yang pada literatur maupun penjabaran tinjauan pustaka yang mendasari pemecahan masalah.

## **BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi analisis dan perancangan dari sistem yang dikembangkan.

## **BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Bab ini berisi implementasi sistem dan hasil pengujian terhadap sistem yang dikembangkan.

## **BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan hasil penelitian dan saran berupa ide-ide mengenai langkah-langkah lanjut dari sistem yang dikembangkan.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Berisi tentang daftar pustaka yang dipergunakan dalam penulisan Tugas Akhir.