

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pemanfaatan teknologi informasi yang saat ini berkembang pesat semakin meluas seiring dengan meningkatnya kebutuhan akan ketersediaan informasi yang akurat dan cepat (Aditama, 2006). Kemajuan teknologi informasi saat ini ialah pemanfaatan jaringan internet yang memungkinkan setiap orang dapat mengakses atau memperoleh data-data yang tersedia secara bersama-sama melalui jaringan yang saling terhubung (Tri Warsono, 2011). Penyebaran informasi desa dan potensi yang dimiliki oleh suatu desa dengan menggunakan teknologi yang sudah berkembang meningkatkan kualitas dan ketepatan data yang tersedia. Era teknologi dan globalisasi juga semakin mendorong timbulnya kebutuhan informasi yang cepat dan tepat. Hal itu dirasakan sangat vital bagi masyarakat saat ini di berbagai bidang (Hartanto, 2010). Pengembangan *Location Based Service* yang saat ini akan sangat berguna adalah menyediakan informasi *Point of Interest* dimana data-data tersebut menjadi sangat berguna (Schmitt, 2013). Untuk membangun sistem dengan spesifikasi yang dibutuhkan, penulis menggunakan *framework Codeigniter*. *Framework* memungkinkan penggunaanya membangun aplikasi dengan lebih cepat karena *developer* akan lebih memfokuskan pada pokok permasalahan, sedangkan hal penunjang lainnya seperti koneksi basisdata, *form validation*, *GUI*, dan *security* sudah disediakan oleh *framework* (Rahayu, 2008). Keberhasilan sistem ini dapat

diukur berdasarkan maksud pembuatannya, yaitu keserasian dan mutu data, pengorganisasian data dan tata cara penggunaannya (Tejoyuwono, 2000). Desa dipimpin oleh kepala desa, wilayah desa terletak jauh dari perkotaan berada didaerah dataran tinggi atau di daerah pegunungan yang kondisi wilayahnya terdapat banyak hamparan daratan yang luas yang terdiri dari persawahan, perkebunan dan kehutanan yang merupakan sumber mata pencaharian masyarakat desa.

Masyarakat desa memiliki tanah yang produktif untuk bercocok tanam, seperti menanam padi, jagung, ketela, sayuran dan tanaman lainnya, sehingga dengan potensi yang dimiliki tersebut desa merupakan lumbung bahan mentah yang berasal dari petani desa yang mampu menghasilkan produksi pangan berupa makanan khas. Desa Girisekar yang berada di Kecamatan Panggang Kabupaten Gunung Kidul ini memiliki potensi-potensi yang beranekaragam, tetapi belum begitu dikenal masyarakat luas karena kurangnya informasi. Desa Grisekar memiliki wilayah sekitar 2.132 km² dan terbagi menjadi beberapa dusun. Potensi alam maupun masyarakat yang beragam merupakan sumber penghasilan untuk wilayah tersebut, luasnya wilayah dan jauhnya desa ini dari pusat kota mengakibatkan informasi tentang desa ini kurang diketahui masyarakat dan perlunya pemetaan untuk melihat dan memperhitungkan kekayaan alam yang dimiliki suatu desa. Saat ini untuk mendapatkan data dari sebuah desa sulit/tidak mudah dalam mendapatkannya, data merupakan hal penting untuk menghasilkan sebuah informasi yang tepat dan berguna, kumpulan data desa akan menjadi sebuah informasi desa, data yang dimaksud

antara lain data penduduk, data keluarga dan data-data lainnya. dalam membantu pembangunan dan pengembangan desa dibutuhkan sebuah alat yang dapat mengelola informasi yang ada di desa tersebut sehingga menghasilkan data yang tertata dan mudah untuk didapatkan/digunakan. Dengan demikian dapat membantu desa untuk mengembangkan dan memberikan informasi yang berada di desa itu.

Maka dengan melihat adanya beberapa permasalahan dan keuntungan diatas penulis terdorong untuk melakukan Pembangunan Sistem Informasi Desa Berbasis Web untuk Wilayah Desa Girisekar Panggang Gunung Kidul dengan menggunakan *framework Codeigniter (CI)* dan menggunakan *database mySQL*.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu :

1. Bagaimana membangun sistem informasi desa yang dapat membantu menyebarkan informasi desa?
2. Bagaimana membangun sebuah sistem informasi desa yang memetakan potensi Desa Girisekar Panggang Gunung Kidul?

1.3. Batasan Masalah

Perangkat lunak yang akan dibangun lebih menekankan pada pembuatan sistem informasi desa berbasis web, yang mencakup berbagai hal sebagai berikut :

1. Pemetaan potensi desa di wilayah Desa Girisekar dengan mengambil data dari LPPM UAJY. Pembuatan

peta dikhususkan untuk menampilkan : hutan jati, ladang tanaman tumpang sari, perumahan penduduk dan perikanan.

2. Pengelola sistem informasi desa ini adalah pengurus desa dan sudah terdaftar yang dapat melakukan penginputan data ke dalam sistem.
3. Pengguna sistem informasi desa adalah semua orang yang dapat mengakses internet.
4. Pengguna disajikan data desa antara lain berita-berita desa, profil desa dan lembaga desa, sejarah desa, demografi desa, visi dan misi desa serta tampilan grafik dari data penduduk yang berada di Wilayah Desa Girisekar.

1.4. Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari kajian dibangunnya Sistem Informasi Desa Girisekar Panggang Gunung Kidul sebagai berikut :

1. Membangun sistem informasi desa yang dapat membantu menyebarkan informasi desa.
2. Membangun sebuah sistem informasi desa yang memetakan potensi Desa Girisekar Panggang Gunung Kidul.

1.5. Manfaat

Manfaat yang didapat dari pembangunan aplikasi ini adalah membantu dalam pesebaran informasi dari Desa Girisekar kepada masyarakat luas, baik melalui peta pesebaran potensi desa, statistik desa dan informasi-informasi tentang desa ini. Dari sisi pengolah data,

dapat membantu dalam pencatatan data penduduk dan informasi data keluarga.

1.6. Metodologi Penelitian

Metode yang akan digunakan dalam pembangunan sistem informasi desa untuk pemetaan potensi desa Girisekar Panggang adalah :

1. Metode Kepustakaan.

Dalam tahap ini, dilakukan pengumpulan data dari berbagai sumber yang mendukung seperti buku-buku referensi, skripsi, jurnal. Serta data-data di internet yang terkait dengan pembangunan sistem yang akan dibangun.

2. Metode Wawancara.

Dalam tahap ini, dilakukan pengumpulan data dengan melakukan wawancara terhadap berbagai sumber/pelaku yang terkait dengan pembangunan sistem yang akan dibangun.

3. Metode Pembangunan Perangkat Lunak.

Metode pembangunan perangkat lunak mencakup proses spesifikasi kebutuhan perangkat lunak, seperti antarmuka dengan pengguna (*user interface*) maupun kinerja (*performance*) perangkat lunak pada berbagai fungsi yang dirancang untuk dapat dilaksanakan oleh sistem. Dalam metode ini ada 4 sub metode, yaitu :

a. Analisis

Dalam tahap ini ditentukan spesifikasi kebutuhan sistem yang akan dibuat. Hasilnya

berupa spesifikasi kebutuhan perangkat lunak (SKPL).

b. Perancangan

Dalam tahap ini dilakukan perancangan terhadap sistem yang akan dibuat berdasarkan spesifikasi yang telah ada.

Hasilnya berupa Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

c. Pengkodean

Merupakan tahap implementasi rancangan sistem ke dalam program. Hasilnya berupa kode sumber yang siap dieksekusi.

d. Pengujian

Merupakan tahap dimana sistem yang telah dibuat dinilai apakah secara fungsional sesuai dengan spesifikasi yang telah dibuat.

1.7. Sistematika Penulisan

Laporan Tugas Akhir disusun dalam 6 bab yang meliputi : Pendahuluan, Tinjauan Pustaka, Landasan Teori, Analisis dan Perancangan Sistem, Implementasi dan Pengujian, serta Kesimpulan dan Saran.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan Tugas Akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi uraian singkat hasil-hasil penelitian atau analisis terdahulu yang berhubungan dengan permasalahan yang akan ditinjau dalam tugas akhir.

BAB III LANDASAN TEORI

Bab ini berisi dasar uraian dasar teori yang akan digunakan dalam melakukan perancangan dan pembuatan program.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan dibuat, serta desain sistem yang akan diterapkan.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi pembahasan mengenai implementasi dan pengujian perangkat lunak yang sesuai dengan garis besar yang telah digariskan pada analisis dan desain sistem sebelumnya, sehingga tidak menyimpang dari maksud dan tujuan awal.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan tugas akhir secara keseluruhan dan saran untuk pengembang lebih lanjut.