

BAB 6

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari pembahasan-pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan dari Tugas Akhir ini :

1. Aplikasi Futsal Track android berhasil dibangun untuk membantu pengguna mendapatkan informasi tentang tempat persewaan lapangan futsal di kota Yogyakarta.
2. Aplikasi *Futsal Track* android berhasil dibangun untuk mencari dan menunjukkan lokasi tempat Persewaan lapangan futsal terdekat.

6.2. Saran

Beberapa saran dan masukan yang dapat disampaikan penulis terhadap pembuatan Aplikasi *Futsal Track* ini di masa yang akan datang yaitu aplikasi *Futsal Track* diharapkan bisa dikembangkan pada sistem operasi selain android.

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim, Kamus Besar Bahasa Indonesia. 2013.
<http://kbbi.web.id/peta>. di akses pada tanggal 7 Desember 2013.
- Belluccini, Luca. 2008. MONOGRAFIA DI LAUREA Android Platform and Application Development. Politecnico di Torino - III Facoltà di IngegneriaCorso di laurea in Ingegneria Informatica.
- Deacon, J., 2009, Model-View-Controller (MVC) Architecture,<http://www.jdl.co.uk/briefings/index.html#mvc>, diakses tanggal 12 Mei 2014.
- Elian, Alqod. 2012. Layanan Informasi Kereta Api Menggunakan GPS, Google Maps, dan Android. Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya.
- Hendrawan, Nikolaus Hendy Bimo, 2006, Pembangunan Perangkat Lunak E-Commerce untuk Toko Merchandise Menggunakan ASP.NET, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Yogyakarta.
- Hu, Wen-Chen., Yang, Hung-Jen., Kaabouch, Naima., Sharif, Ather. 2012. Location-Based Services Design and Implementation Using Android Platforms.
- Holla, Suhas, Kath Mahima, January 2006, Article 3C. Extending Cyberspace: Location Based Games. Using Cellular Phones., Vol. 4, No. 1, 17p
- Kariyodiharjo, Sugeng. 2011. "GPS(Global Positioning System)". <http://bahari7.blogspot.com/2011/02/gps-global-positioning-system.html>. Waktu akses tanggal 15 November 2013.

- Kristanto, Harianto. 2004. Konsep dan Perancangan Database. Penerbit Andi Yogyakarta.
- Kupper, Axel., Treu, Georg. 2005. From Location to Position Management: User Tracking for Location-based Services. Mobile and Distributed Systems Group, Institute for Informatics University of Munich, Germany.
- Maffeis, S, 2005, Client-Server Computing, media.wiley.com/assets /152/06/computer.pdf, diakses tanggal 17 Mei 2014.
- Natalia Tri Rahayu., 2012. "Apliksi Untuk Pemesanan Lapangan Futsal Bebasis Android Pada Fanny Futsal Semarang"
- Post, C. C., Woodrow, Stephen, 2008, Location isEverything Balancing Innovation, Convenience, andPrivacy in Location-based Technologies.
- Putra, Akbar Nuzul., Tambunan, Toufan., Ramadhan, Kurniawan Nur. 2011. Aplikasi Wisata Kota Bandung Menggunakan Metode Location- Based Services (LBS) pada Android. Universitas Politeknik Telkom Bandung.
- Sebastian, Frans., 2013. Pembangunan Aplikasi Android Untuk Informasi Rumah Sakit Yogyakarta Berbasis Lokasi. Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Simmonds, Chris. 2010. What else can you do withAndroid?.
- Sofwan, A. 2007, Belajar PHP dengan Framework CodeIgniter. Komunitas eLearning IlmuKomputer.Com.
- Suryatiningsih, 2010. Aplikasi Administrasi Aktivitas Kemahasiswaan Politeknik Telkom. Politeknik Telkom Bandung.

Wicaksono, Antonius. 2008. Pembangunan Sistem GPS Mobile Phone Tracker Menggunakan Google Maps API. Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

