

## **BAB VI**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **6.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang didapat dari pembangunan perangkat lunak Sistem Pakar Pendeteksi Penyakit Umum Pada Kucing Berbasis Android (Klinik Kucing) adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi Klinik Kucing telah berhasil dibangun pada platform Android dan mampu digunakan untuk mendeteksi penyakit kucing, yang meliputi proses identifikasi penyakit dan pengelolaan basis pengetahuan sehingga hasil dapat sesuai dengan yang diharapkan, yaitu menghasilkan penyakit kucing pada hasil analisis, dan informasi penanganan atau solusi berdasarkan hasil analisis.
2. Berdasarkan hasil uji responden yang telah dilakukan, aplikasi Klinik Kucing ini sudah bagus dalam membantu pengguna untuk mendeteksi penyakit kucing secara dini dengan persentase 70%, mempunyai tampilan aplikasi yang bagus dengan persentase 72,5% serta mudah dalam digunakan dengan persentase 50%.

#### **6.2 Saran**

Beberapa hal yang disarankan untuk pengembangan lebih lanjut dari aplikasi Sistem Pakar Pendeteksi Penyakit Umum Pada Kucing Berbasis Android (Klinik Kucing) ini adalah sebagai berikut :

1. Mengembangkan lagi aplikasi ini dengan menambahkan jenis hewan lain yang bisa dideteksi penyakitnya, tidak hanya kucing saja.
2. Mengembangkan aplikasi ini pada perangkat *mobile* dengan platform lain, seperti iOS dan Windows Phone.



## DAFTAR PUSTAKA

- Alex, 2011. *Panduan Lengkap Memelihara Anjing & Kucing*. 1st ed. Yogyakarta: Pustaka Baru Perss.
- Alonso, G., Casati, F., Kuno, H. & Machiraju, V., 2004. *Web Services*.
- Broto, A.S., 2010. *Perancangan dan Implementasi Sistem Pakar Untuk Analisa Penyakit Dalam*. Tugas Akhir. Semarang: Universitas Diponegoro Universitas Diponegoro.
- Damayanti, F., 2010. *Pembangunan Aplikasi Sistem Pakar Diagnosis Jenis Alergi dan Penanganannya Pada Penderita Alergi*. Tugas Akhir. Yogyakarta: Universitas Atma Jaya Yogyakarta Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Ekasari, P., 2005. *Pengenalan Java*. [Online] Gunadarma University (diakses pada pukul 02:41) Available at: [HYPERLINK "http://prita.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/28624/Pengenalan+Java.pdf"](http://prita.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/28624/Pengenalan+Java.pdf)  
<http://prita.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/28624/Pengenalan+Java.pdf> [Accessed 20 November 2014].
- Fredy & Nofri, 2010. *Analisa Pengembangan Sistem Pakar Untuk Diagnosa Penyakit Pada Burung Walet Berbasis Aplikasi Bergerak*. Skripsi. Palembang: STMIK GI MDP STMIK GI MDP.
- <http://www.json.org/>, 2014. *JSON*. [Online] Available at: [HYPERLINK "www.json.org"](http://www.json.org/) [www.json.org](http://www.json.org) [Accessed 19 Mei 2014]. jam akses 15.50.

- Indriana, I.F., 2010. *Sistem Pakar Berbasis Web untuk Mendiagnosis Penyakit pada Tanaman Jagung*. Skripsi. Yogyakarta: Lumbung Pustaka Universitas Negeri Yogyakarta Universitas Negeri Yogyakarta.
- Juliana, 2008. *Perancangan Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit Ayam Menggunakan PHP*. Skripsi. Universitas Gunadarma.
- Kurniawan, A. & Bambang, 2010. *Sistem Pakar Pengenalan dan Penanganan Awal Penyakit Pada Anjing*. Skripsi. Palembang: STMIK Global Informatika MDP STMIK Global Informatika MDP.
- Kusumadewi, S., 2003. *Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Pramudito, A., 2013. *Aplikasi Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit Pada Hewan Kelinci Hias dan Hamster Berbasis Web*. Skripsi. Yogyakarta: UPN Veteran UPN Veteran.
- Pratama, W., 2011. *Tutorial Android Progaming*. [Online] Available at: HYPERLINK "http://elearning.smalkudus.sch.id/main/pluginfile.php/476/mod\_folder/content/2/KOMPUTER/ANDROID/Pengenalan%20Android.pdf?forcedownload=1" [http://elearning.smalkudus.sch.id/main/pluginfile.php/476/mod\\_folder/content/2/KOMPUTER/ANDROID/Pengenalan%20Android.pdf?forcedownload=1](http://elearning.smalkudus.sch.id/main/pluginfile.php/476/mod_folder/content/2/KOMPUTER/ANDROID/Pengenalan%20Android.pdf?forcedownload=1) [Accessed 6 Maret 2014]. diakses pukul 00:46.
- Prayogo, 2013. *Cat Lovers Book : Segala Hal Yang Kamu Perlu*. Jakarta: Gagas Media.
- Prima, R., 2013. *Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit dan Pengobatan Pada Kucing Berbasis Web*. Jurnal. Padang: UPI YPTK UPI YPTK.

- Purba, I., 2011. *Pembangunan Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit Anjing Berbasis Mobile*. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Atma Jaya Yogyakarta Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Purnamawati, M.M.D., 2011. *Pembangunan Aplikasi Sistem Pakar Untuk Diagnosa Penyakit Pada Tanaman Cabai Merah*. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Rachmawati, 2012. *Aplikasi Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Asma*. Skripsi. Garut: Sekolah Tinggi Teknologi Garut.
- Rahmadi, F., Wafa, S.K.M.K.Z. & S.Kom, M.K.M., 2012. *Pembuatan Aplikasi Sistem Pakar Untuk Mendiagnosis Penyakit Paru-Paru Dan Pernapasan Berbasis Android*. Jurnal. Padang: UPI YPTK UPI YPTK.
- Riskadewi, 2005. Penerapan Sistem Pakar Forward Chaininig Berbasis Aturan Pada Pengawasan Status Penerbangan. *Integral*, 10(3), p.147.
- Safaat, N., 2012. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smarthphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung.
- Setiawan, F.M., 2005. *Sistem Pakar Penyakit Kulit dan Wajah*. Skripsi. Bandung: Universitas Komputer Indonesia Universitas Komputer Indonesia.
- Suryawirawan, A.W.S., 2007. *Pembangunan Aplikasi Bursa Kebutuhan Berbasis Web untuk Kebutuhan Manusia*. skripsi. Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Susanto, A., 2010. *Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Hewan Anjing dan Kucing*. Skripsi. Bandung: Universitas Komputer Indonesia Universitas Komputer Indonesia.

Susanto, H., Setiowati, Y. & Helen, A., 2009. *Aplikasi Diagnosis Penyakit Hepatitis Menggunakan J2ME Dengan Metode Certainty Factor*. skripsi. Institut Teknologi Sepuluh Nopember.

Sutomo, R., 2012. *Penerapan Aplikasi Untuk Mendiagnosis Penyakit Pada Kucing Menggunakan Fuzzy Database Tahani Berbasis Web di Anggi Clinic & Pet Shop Gresik*. Skripsi. Jawa Timur: UPN "Veteran" Jatim Universitas Pembangunan Nasional "Veteran".

Suwed, M.A. & Budiana, N.S., 2008. *Membiakkan Kucing Hias*. 3rd ed. Depok: Penebar Swadaya.

Syauqi, A., K, A.D. & Rumalia, 2012. Rancang Bangun Aplikasi Mobile Learning Pada Sistem Operasi Android. *Seminas Competitive Advantage II*, 1(2), p.1.