

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Sistem informasi merupakan salah satu hal terpenting dalam suatu perusahaan. Dengan adanya sistem informasi maka organisasi atau perusahaan dapat menjamin kualitas informasi yang disajikan dan dapat mengambil keputusan berdasarkan informasi tersebut. Seiring perkembangan teknologi maka kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat dan akurat sangat diperlukan. Karena itu, keberadaan sistem informasi sudah menjadi kebutuhan mutlak bagi perusahaan dalam menjalankan proses bisnisnya.

Universitas Atma Jaya Yogyakarta telah memiliki beberapa sistem informasi diantaranya yaitu Sistem Informasi Keuangan (SIKEU) yang digunakan untuk menunjang proses administrasi keuangan universitas, Sistem Informasi Akademik Mahasiswa (SIATMA) yang digunakan untuk melihat informasi akademik mahasiswa, Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian (SIMKA) yang digunakan untuk menunjang proses administrasi kepegawaian, namun Universitas Atma Jaya Yogyakarta belum memiliki sebuah sistem

informasi yang dapat digunakan untuk menunjang proses bisnis Kantor Kerjasama dan Promosi. Permasalahan yang dihadapi berkaitan dengan kegiatan promosi diantaranya yaitu kesulitan dalam melihat pengembangan karyawan atau dosen untuk dijadikan pertimbangan perekrutan anggota tim promosi karena tidak adanya sistem yang terintegrasi dengan SIMKA, kesulitan dalam melaporkan serta mengevaluasi kegiatan promosi dan juga melakukan rekap inventaris promosi karena dokumen masih disimpan secara manual. Sedangkan permasalahan yang berkaitan bagian kerjasama adalah kesulitan dalam melaporkan rekap data nota kesepahaman.

Masalah-masalah yang dikemukakan diatas menjadi dasar pembangunan Sistem Informasi Kerjasama dan Promosi. Aplikasi ini berbasis *web* dan akan dibangun dengan menggunakan *tools* pemrograman Visual Studio 2010 dengan menggunakan *framework* ASP.NET dan menggunakan SQL Server 2008 R2 sebagai *database management system*. Alasan penggunaan *tools* diatas karena sistem informasi Universitas Atma Jaya yang lainnya juga telah dibangun menggunakan *tools* tersebut sehingga nantinya dapat memudahkan pengembangannya.

Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan dapat digunakan untuk menunjang proses bisnis Kantor Kerjasama dan Promosi.

I.2. Rumusan Masalah

Masalah yang muncul berdasarkan latar belakang diatas adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun Sistem Informasi Kerjasama dan Promosi yang dapat digunakan untuk menunjang proses bisnis di Kantor Kerjasama dan Promosi?
2. Bagaimana membangun Sistem Informasi Kerjasama dan Promosi yang terintegrasi dengan sistem lain yang ada pada Universitas Atma Jaya Yogyakarta?

I.3. Batasan Masalah

Sistem yang dibuat memiliki beberapa batasan. Batasan tersebut adalah sebagai berikut:

1. Sistem dibuat berbasis web.
2. Aplikasi ini digunakan untuk menunjang proses bisnis Kantor Kerjasama dan Promosi.

I.4. Tujuan

Tujuan yang diharapkan tercapai pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun Sistem Informasi Kerjasama dan Promosi yang dapat digunakan untuk menunjang proses bisnis di Kantor Kerjasama dan Promosi.
2. Membangun Sistem Informasi Kerjasama dan Promosi yang terintegrasi dengan sistem lain yang ada pada Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

I.5. Metode Penelitian

Adapun beberapa metode yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Metodologi Penelitian Kepustakaan

Metode ini digunakan untuk mencari *literature* atau sumber pustaka yang berkaitan dengan perangkat lunak yang dibuat dan membantu mempertegas teori-teori yang ada serta memperoleh data yang sesungguhnya. *Literature* dapat berupa jurnal dan atau buku yang berkaitan dengan perangkat lunak yang dikembangkan dalam hal ini adalah tentang sistem informasi.

2. Pengumpulan Data dan Wawancara

Dengan melakukan tanya jawab dengan responden dari pihak kantor kerjasama dan promosi (KKP) untuk mendapatkan data yang diperlukan dengan tepat dan akurat.

3. *Prototyping*

Dengan melakukan pengujian dan revisi terhadap model kerja perangkat lunak dengan pihak Kantor Kerjasama dan Promosi.

4. Metode Pembangunan Perangkat Lunak

a. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis kebutuhan dilakukan dengan mencari data dan informasi yang terkait sehingga dapat dibuat menjadi bahan pembangunan perangkat lunak. Pencarian kebutuhan dilakukan dengan mengamati kinerja karyawan sebelum adanya sistem dan melakukan wawancara kepada pengguna tentang kebutuhannya pada sistem. Hasil analisis berupa model perangkat yang dituliskan dalam dokumen teknis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

b. Perancangan Perangkat Lunak

Perancangan dilakukan untuk mendapatkan Deskripsi arsitektural perangkat lunak,

Deskripsi antarmuka, Deskripsi data, dan Deskripsi prosedural. Deskripsi ini digunakan oleh penulis untuk mempermudah pembangunan sistem. Hasil perancangan berupa dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

c. Implementasi Perangkat Lunak

Implementasi dilakukan dengan menterjemahkan Deskripsi perancangan ke dalam bahasa pemrograman C# dengan *framework* ASP.Net. Pengolahan data menggunakan *tools* SQL Server 2005 yang dipusatkan pada *server*.

d. Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian dilakukan untuk menguji fungsionalitas perangkat lunak dengan menggunakan Komputer PC. Hasil pengujian berupa dokumen Perencanaan Deskripsi dan Hasil Uji Perangkat Lunak (PDHUPL).

I.6. Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, maksud dan tujuan, metode yang digunakan selama pembangunan program, dan

sistematika penulisan dalam pembuatan laporan penelitian.

BAB II Tinjauan Pustaka

Bab ini berisi hasil penelitian terdahulu yang berhubungan dengan penelitian ini. Tinjauan pustaka digunakan untuk membandingkan program yang dibangun oleh penulis dengan program lain yang sejenis dan memiliki kesamaan.

BAB III Landasan Teori

Bab ini membahas mengenai penjelasan dasar teori yang digunakan penulis dalam melakukan pembangunan program. Landasan teori dapat membantu sebagai referensi penelitian dan penggunaan tools.

BAB IV Analisis dan Desain Perangkat Lunak

Bab ini memberikan uraian tentang tahap-tahap analisis dan desain perangkat lunak yang digunakan penulis.

BAB V Implementasi dan Pengujian Perangkat Lunak

Bab ini memberikan penjelasan mengenai cara mengimplementasikan dan penggunaan sistem, serta hasil pengujian yang dilakukan terhadap perangkat lunak ini.

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan akhir dari pembahasan penelitian secara keseluruhan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.

Daftar Pustaka

Bagian ini berisi tentang daftar pustaka yang digunakan pada pembahasan tugas akhir ini.

LAMPIRAN

Bagian ini berisi tentang lampiran yang mendukung laporan tugas akhir. Terdiri dari SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak), DPPL (Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak).