

## **BAB II**

### **DESKRIPSI OBYEK PENELITIAN**

Pada bab II ini, peneliti mendeskripsikan mengenai lokasi obyek penelitian yang diteliti. Lokasi penelitian dalam penelitian ini adalah SMA Santo Bellarminus Bekasi. Peneliti memilih SMA St. Bellarminus Bekasi sebagai lokasi penelitian karena dianggap memiliki siswa SMA yang mewakili karakter pengguna aktif Path dengan SES A dan B. Agar lebih paham mengenai lokasi obyek penelitian, pada bab ini akan dibahas mengenai profil SMA Santo Bellarminus Bekasi, visi dan misi SMA Santo Bellarminus Bekasi, program pendidikan, fasilitas yang dimiliki, kegiatan tahunan, dan juga struktur organisasi yang dilaksanakan SMA Santo Bellarminus Bekasi. Peneliti mendapatkan sumber data dari brosur SMA Santo Bellarminus Bekasi tahun ajaran 2014/2015 dan akun Facebook milik School of St Bellarminus .

Peneliti juga memaparkan tentang aplikasi Path sebagai media yang digunakan untuk menunjukkan konsep diri. Penjelasan tentang Path dimulai dari sejarah Path, logo dan fitur yang disediakan oleh Path , serta contoh aktivitas yang biasa dilakukan oleh pengguna Path.

## **A. PROFIL SMA St. BELLARMINUS BEKASI**

SMA Santo Bellarminus Bekasi merupakan bagian dari Yayasan Perguruan Santo Bellarminus Bekasi yang berdiri pada tahun 1992 dan telah mengambil bagian dalam dunia pendidikan dengan membekali nilai-nilai intelektual, spritualitas, dan moralitas bagi siswa-siswinya. SMA Santo Bellarminus Bekasi bertempat di Jalan Kemangsari IV no.97 Jatibening Baru, Pondok Gede, Bekasi dan memiliki status terakreditasi A. Motto dari sekolah ini adalah tumbuh berkembang dan berbuah dalam iman, harapan, dan amal kasih bersama dan bagi sesama. SES dari siswa SMA St. Bellarminus Bekasi termasuk dalam kategori menengah ke atas dilihat dari kemampuan dan pekerjaan orang tua siswa serta biaya yang dikeluarkan untuk membayar SPP setiap bulannya.

## **B. VISI DAN MISI SMA St. BELLARMINUS BEKASI**

Visi dari institusi pendidikan Santo Bellarminus Bekasi adalah menjadi bagian dalam karya penyelamatan manusia melalui lembaga pendidikan katolik yang memcerahkan dan mencerdaskan menuju habitus baru yang unggul dalam intelektualitas, spritualitas, dan moralitas.

Misi dari Yayasan Perguruan Santo Bellarminus dengan meneladani semangat yang menyala tanpa menyerah dari Santo Robertus Bellarminus adalah berkomitmen penuh untuk mendampingi siswa secara intensif yang dilandasi iman kasih dan pelayanan, mengembangkan

potensi siswa secara optimal dalam bidang pengetahuan, ketrampilan sikap, dan nilai-nilai hidup agar siap melanjutkan pendidikan pada jenjang yang lebih tinggi dan mampu hidup di tengah masyarakat dengan membawa bekal kepribadian yang baik, jujur, terbuka, disiplin, dan beriman.

GAMBAR 2.1

Gedung SMA St. Bellarminus Bekasi



(sumber: dok. Pribadi)

## C. PROGRAM PENDIDIKAN

### 1. Kegiatan Kurikulum

SMA St. Bellarminus Bekasi mengacu pada kurikulum nasional dan manajemen berbasis sekolah dengan segala inovasinya serta penambahan bahasa Mandarin di tingkat SD, SMP, dan SMA dan menerapkan sistem sekolah lima hari (Senin-Jumat). Kurikulum SMA

Santo Bellarminus Bekasi meliputi sejumlah mata pelajaran yang keluasan dan kedalamannya sesuai dengan Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar yang ditetapkan oleh BSNP, dan muatan lokal yang dikembangkan oleh sekolah serta kegiatan pengembangan diri.

Pembelajaran setiap mata pelajaran dilaksanakan dalam suasana yang saling menerima dan menghargai, akrab, terbuka, dan hangat antara peserta didik dan pendidik. Metode pembelajaran diarahkan berpusat pada peserta didik. Guru sebagai fasilitator mendorong peserta didik agar mampu belajar secara aktif, baik fisik maupun mental. Letak geografis SMA Santo Bellarminus Bekasi yang berada di provinsi Jawa Barat membuat siswa kelas X wajib menerima muatan lokal Bahasa Sunda dimana sekolah bekerjasama dengan Kantor Dinas Dikmenti Kota Bekasi.

## **2. Kegiatan Kokurikuler**

Bimbingan belajar dan *try-out* terutama kelas persiapan ujian untuk menghadapi Ujian Nasional yang tuntutanannya semakin berat.

## **3. Kegiatan Ekstrakurikuler**

Kepentingan Unit mengadakan sejumlah ekstrakurikuler yaitu basket, futsal, voli, bulutangkis, tenis meja, karate, melukis, band, jurnalistik, Kelompok Ilmiah Remaja (KIR), teknik vokal, komputer, paskibra, dan drum band.

GAMBAR 2. 2

Lorong Kelas SMA St. Bellarminus Bekasi



(sumber: dok. Pribadi)

#### **D. KEGIATAN TAHUNAN**

Kegiatan tahunan yang diadakan oleh SMA Santo Bellarminus Bekasi adalah sebagai berikut.

1. Live In diadakan untuk mempersiapkan siswa/i terjun langsung pada kehidupan nyata ditengah-tengah masyarakat
2. Retret diadakan setiap bulan Oktober dengan peserta siswa kelas XI
3. MOS (Masa Orientasi Siswa) diadakan setiap awal tahun ajaran yang diikuti oleh seluruh siswa kelas X. MOS diadakan selama 3 hari bertempat di lingkungan sekolah.

### GAMBAR 2.3

#### Acara *Class Meeting* SMA St. Bellarminus Bekasi



(sumber: Facebook School of St. Bellarminus)

4. Ziarah dan Rekreasi dilaksanakan bulan Oktober untuk memperingati Bulan Maria
5. Sekolah Karier tujuannya adalah untuk memperkenalkan dunia kerja kepada para siswa
6. Penyuluhan Narkoba dan Sex Education bertujuan memberikan pemahaman mengenai seksualitas dan bahaya narkoba yang disesuaikan dengan tingkat pemahaman remaja
7. Perayaan Keagamaan seperti Bulan Kitab Suci Nasional diadakan setiap bulan September dan diikuti oleh seluruh siswa, guru, dan karyawan sekolah.
8. Latihan Dasar Kepemimpinan (LDK) diikuti oleh seluruh anggota OSIS yang dilaksanakan setelah pelantikan anggota OSIS

9. Pentas Seni diadakan untuk mengeksplorasi bakat seni siswa/i baik seni musik maupun seni tari dan lainnya.

GAMBAR 2.4

Aktivitas Seni Tari di SMA St. Bellarminus Bekasi



(sumber: Facebook School of St. Bellarminus)

10. Try Out dan Bimbingan Belajar dilakukan untuk mempersiapkan murid menghadapi kenaikan kelas maupun Ujian Nasional (UN).

GAMBAR 2.5

Kegiatan Ekstrakurikuler Futsal SMA St. Bellarminus Bekasi



(sumber: Facebook School of St. Bellarminus)

## E. LOGO YAYASAN PERGURUAN SANTO BELLARMINUS

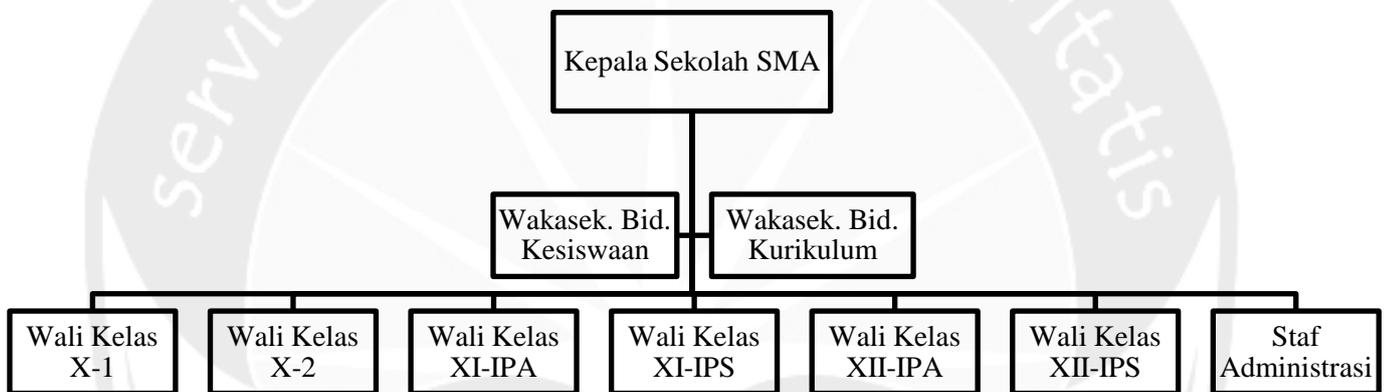


Yayasan Perguruan Santo Bellarminus Bekasi memiliki logo atau lambang yang memiliki makna mendalam. Berikut penjelasan tentang makna dari logo Yayasan Perguruan Santo Bellarminus Bekasi.

1. Salib, melambangkan kekuatan Allah, Kasih Yesus kepada umat manusia dan ketaatan-Nya kepada Bapa. “Setiap orang yang mau mengikuti Aku, ia menyangkal dirinya memikul salibnya setiap hari, dan mengikuti Aku” (Luk 9:22). “.... tetapi bagi kita yang diselamatkan, salib adalah kekuatan Allah” (1 Kor 1:18).
2. Mahkota Duri, melambangkan melalui sengsara-Nya, Yesus telah membebaskan kita dari kekuasaan dosa. “Mereka mengenakan jubah ungu kepada-Nya, menganyam sebuah mahkota duri, dan menaruhnya di atas kepala-Nya” (Mrk 15:17).
3. Api, melambangkan Roh Kudus yang membimbing dan hadir di tengah-tengah kita.
4. Pena Berbulu, melambangkan pena kebijaksanaan milik Santo Bellarminus.

5. Bola Dunia, berarti kita diutus untuk mewartakan karya keselamatan Allah di dunia.
6. Warna Kuning melambangkan keabadian
7. Warna Putih melambangkan kesucian
8. Warna Biru melambangkan bertumbuh, berkembang, dan berbuah

#### **F. STRUKTUR ORGANISASI SMA ST. BELLARMINUS BEKASI**



Setelah menjelaskan tentang lokasi obyek penelitian, peneliti akan menjelaskan tentang obyek yang diteliti yaitu Path mengenai apa saja yang bisa dilakukan di Path dan apa saja yang terdapat di dalam aplikasi Path.

## **G. SEJARAH PATH**

Sejarah Path berawal dari diciptakannya aplikasi ini oleh 3 orang *entrepreneur* yang sukses di bidangnya sebelumnya seperti Dave Morin (mantan karyawan Facebook), Shawn Fanning (pendiri Napster), dan Dustin Mierau (pengembang Naspter) pada tahun 2010. Visi Path sendiri adalah mengembalikan arti berjejaring sosial yang sesungguhnya sehingga bersifat lebih personal dengan membatasi jumlah teman, kerabat dan relasi hanya mencapai 150 orang (Ciricara.com, 2014).

Aplikasi Path memberikan layanan bagi penggunaanya sebagai jurnal pribadi yang dapat berbagi foto, musik, film, buku, video, dan lainnya secara aman karena tidak terganggu dengan tag dari pihak lain kecuali teman sendiri. Selain itu kerahasiaan informasi atau profil juga terjaga karena profil dan aktivitas hanya bisa dilihat oleh pengguna yang sudah menjadi teman.

## **H. LOGO PATH**



## I. FITUR DALAM PATH

Peneliti akan menjelaskan beberapa fitur dan hal yang perlu diketahui ketika menggunakan Path. Berikut beberapa fitur dalam Path yang perlu diketahui (jeruknipis.com, 2012).

1. *Profil & Cover Photo*: Agar teman-teman mudah mengenali, atur foto profil dan cover dengan gambar dari angle terbaik.
2. *Menu*: Daftar Menu akan menampilkan semua bagian dari aplikasi. Tab "*Home*" akan menampilkan semua kegiatan dan teman secara kronologis. Pilih "*Path*" untuk melihat jurnal sendiri, dan "*Activity*" untuk melihat interaksi terbaru.
3. *Friends*: "*Friends*" akan menampilkan semua daftar teman, dan pilih salah satu dari mereka untuk melihat Path mereka.
4. *Update*: Setelah menekan tab Home, akan melihat tanda add merah dan putih di sudut kiri bawah layar. Tekan tab ini untuk memilih jenis update yang diinginkan.
5. *Photo*: Ambil foto langsung melalui aplikasi Path atau bisa mengupload salah satu foto dari galeri ponsel.
6. *People*: Pilih ikon People untuk menentukan dengan siapa ingin berbagi. Kemudian, cukup pilih nama dari jaringan untuk menampilkannya di Path kamu.
7. *Place*: Path menggunakan sistem GPS untuk menampilkan daftar tempat di dekat kamu sehingga kamu bisa melakukan *check-in*, mirip

seperti di Foursquare. Pilih "*Place*" untuk memberitahu teman-teman di mana sekarang berada.

8. *Music*: Path terintegrasi dengan pencarian iTunes, yang memungkinkan mencari artis dan judul lagu dengan mudah. Gunakan fungsi pencarian ini untuk menemukan lagu yang sedang didengarkan dan pilih lagu tersebut untuk ditampilkan di Path kamu, agar teman juga bisa mencarinya di iTunes.
9. *Thought*: Fitur ini memungkinkan untuk menulis update status di Path.
10. *Awake & Asleep*: Beritahukan teman jam berapa saja kebiasaan tidur yang selama ini dilakukan, biar mereka tahu kapan waktunya mereka bisa menghubungi. Setelah selesai diatur, maka fitur ini akan menampilkan lokasi, waktu, cuaca dan suhu di tempat kita berada.
11. *Privasi & Keamanan*: Meski tidak akan ada pengaturan privasi, aplikasi ini tergolong mampu menjaga privasi dan memberikan kontrol total siapa saja yang dapat berhubungan. Demikian juga, semua informasi Path disimpan dalam cloud yang menggunakan teknologi keamanan kelas dunia untuk menjaga informasi tersebut tetap aman (jeruknipis.com, 2012).

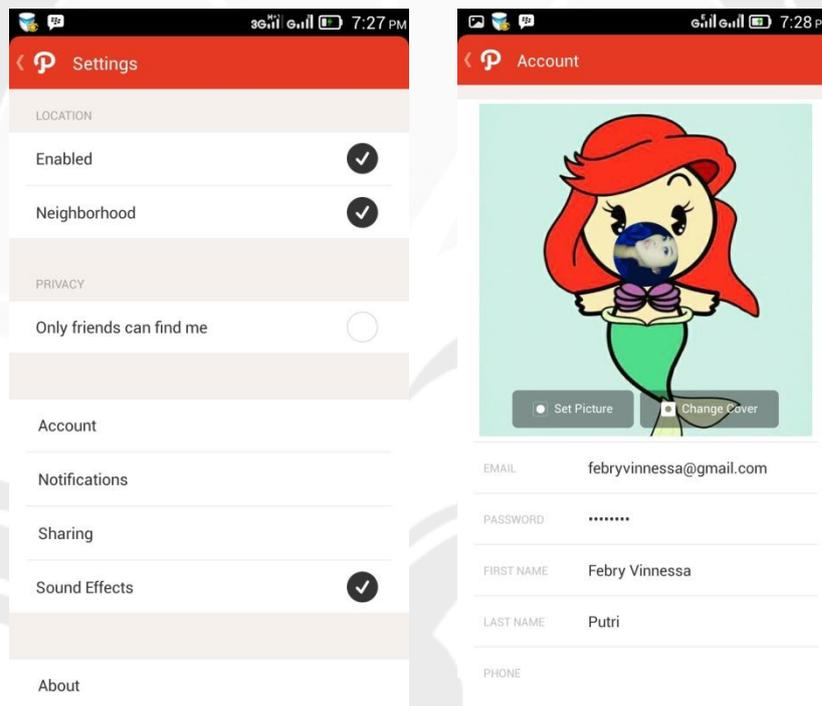
## J. CONTOH AKTIVITAS DI PATH

### 1. *Settings* atau Pengaturan

*Settings* atau pengaturan di dalam Path dilakukan untuk mengatur *cover* atau *background* foto dan foto kita yang muncul di profile, serta data diri seperti nama, nomor telpon, dan tanggal lahir kita.

GAMBAR 2.6

Halaman *Settings* di Path



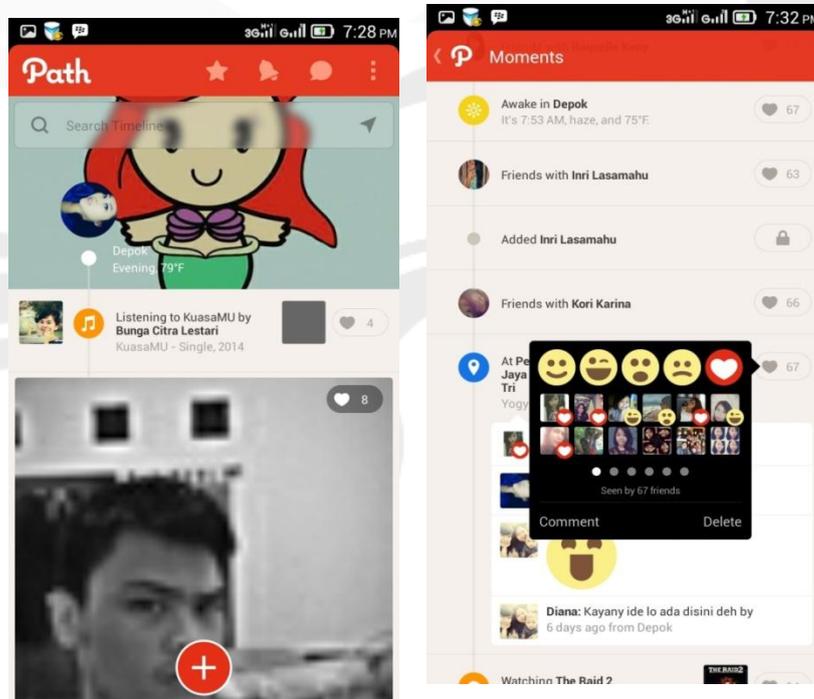
(sumber: dok. Pribadi)

## 2. Home Timeline

*Home timeline* berisi tentang postingan maupun aktivitas yang dilakukan oleh teman kita maupun kita sendiri. Setiap aktivitas ataupun postingan akan direspon oleh teman kita dengan memberikan *emoticon* maupun *comment*. Contoh di bawah menunjukkan ketika sebuah postingan telah muncul di *home timeline*, maka akan terlihat berapa orang dan siapa saja yang sudah melihat postingan tersebut. Postingan di bawah memperlihatkan beberapa teman pengguna Path yang memberikan *emot love*, *gasped*, dan *laugh*.

GAMBAR 2.7

Contoh *Home Timeline* dan *Feedback* Memposting



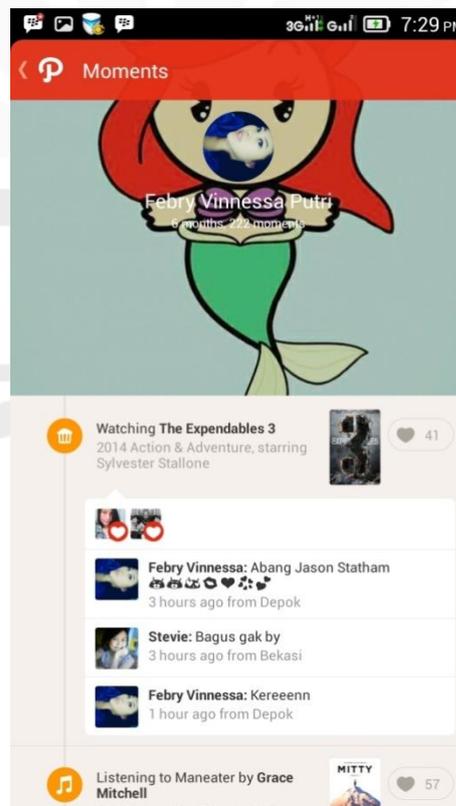
(sumber: dok. Pribadi)

### 3. Moments

*Moments* merupakan *timeline* yang berisi tentang aktivitas kita sendiri baik postingan maupun yang lainnya. Di Facebook dan Twitter, *moments* biasa dikenal sebagai *profile*. Pada contoh di bawah, si pemilik *moments* Path memposting sedang menonton film *The Expendables 3*. Jika ada teman yang ingin melihat *moments* kita secara keseluruhan, maka disebut dengan *visit* dan pemilik akun yang dilihat akan mengetahui karena adanya notifikasi.

GAMBAR 2.8

Contoh *Moments* di Path



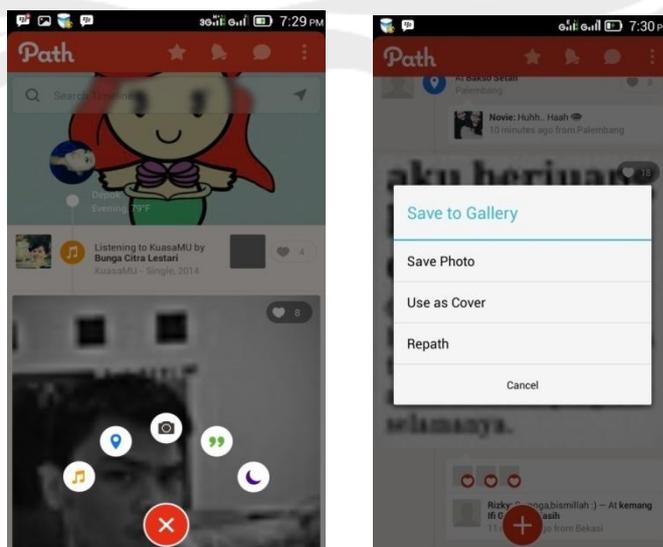
(sumber: dok. Pribadi)

#### 4. Update dan Repath

Pada aplikasi Path, pengguna Path dapat memposting aktivitas mereka seperti foto, gambar, posisi kita sedang berada dimana, musik apa yang kita dengarkan, buku apa yang kita baca, film apa yang kita tonton, kata-kata apa yang ingin kita sampaikan bahkan kapan kita tidur dan bangun. Kelebihan dari Path adalah ketika kita memposting sedang membaca buku, maupun aktivitas lainnya kita dapat menyertakan dengan siapa dan dimana kita melakukan aktivitas tersebut. Selain itu pemilik akun Path dapat melakukan repath, yaitu memposting kembali postingan milik temannya di timeline miliknya. Biasanya sebelum melakukan repath, pemilik akun akan meminta izin terlebih dahulu kepada temannya yang sudah memposting terlebih dahulu.

GAMBAR 2.9

Contoh Update di Path dan Repath



(sumber: dok. Pribadi)

## 5. *Edit Foto atau Gambar*

Path memberikan kelebihan bagi kita yang ingin mengunggah foto dengan memberikan fitur *edit filter* dan *crop* pada foto yang ingin kita *upload*. Hasil foto yang diunggah ke Path akan menjadi lebih bagus dan menarik.

GAMBAR 2.10

Contoh *Edit Foto atau Gambar*



(sumber: dok. Pribadi)

Demikianlah pada bab II peneliti menjelaskan tentang lokasi obyek penelitian yaitu SMA St. Bellarminus Bekasi dan juga obyek yang diteliti yaitu aplikasi Path. Selanjutnya pada bab III peneliti akan menjelaskan tentang temuan hasil penelitian dan analisis hasil temuan penelitian yang dikaitkan dengan teori.