

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini tak dapat dipungkiri peranan teknologi informasi dalam kegiatan kehidupan sehari-hari sudah menjadi hal yang biasa, tak terkecuali dalam bidang usaha. Informasi merupakan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih penting bagi yang menerimanya. Suatu informasi dikatakan bernilai apabila manfaat yang diterima lebih efektif dibandingkan dengan biaya untuk mendapatkannya. Informasi yang relevan, akurat, tepat waktu, , jelas, dapat diukur dan konsisten sangat diperlukan oleh pihak manajemen suatu perusahaan dalam pengambilan keputusan.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi dan inovasi para pemikir sistem telah mengantarkan organisasi bisnis bekerja lebih efektif dan efisien dibanding sebelumnya. Proses pengambilan keputusan bisnis juga semakin singkat dan akurat berkat dukungan sistem informasi yang mampu mengelola dan mengolah data di lapangan secara cepat. Meskipun belum mendominasi, banyak organisasi bisnis yang telah memanfaatkan berbagai produk sistem informasi untuk kepentingan bisnisnya, baik dalam skala kecil maupun besar.

Tidak lagi sekedar menggunakan aplikasi perkantoran yang hanya dimanfaatkan untuk kepentingan administrasi pembuatan surat, pengganti kwitansi, dan sejenisnya akan tetapi manajemen sudah mulai berpikir untuk menggunakan sistem akuntansi yang sesuai dengan aktivitas bisnis perusahaan

yang bersangkutan demi memenuhi kebutuhan informasi.

Sistem informasi akuntansi merupakan kumpulan dari berbagai prosedur dan elemen, prosedur biasanya terdiri dari suatu urutan kegiatan klerikal yang melibatkan beberapa orang dalam suatu departemen/lebih dan dibuat bertujuan untuk menjamin penanganan secara seragam transaksi di perusahaan yang terjadi secara berulang-ulang. Elemen adalah alatnya, yang bisa terdiri dari orang, metode ataupun *tools* yang saling bekerja sama untuk mencapai tujuan. Sistem akuntansi yang dirancang dan diterapkan antara perusahaan yang satu dengan yang lain akan berbeda, hal ini disebabkan karena adanya perbedaan mengenai jenis, lingkup dan ukuran usaha.

Sistem informasi akuntansi juga diterapkan pada Perusahaan Krypton Gama Jaya. Perusahaan Krypton Gama Jaya adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang industri aksesoris otomotif, khususnya sepeda motor. Pada awal berdirinya perusahaan ini hanya memproduksi barang-barang kerajinan aluminium dan jasa pengecoran aluminium, misalnya pigura dan gasper ikat pinggang. Perusahaan mulai mengembangkan produknya kebidang otomotif ketika produk Perusahaan Krypton Gama Jaya sudah mulai diminati masyarakat. Peranan sistem informasi menjadi sangat penting bagi Krypton Gama Jaya dalam upaya pengembangan kegiatan usaha tersebut.

Perancangan sistem informasi yang telah dibuat oleh pihak manajemen masih tergolong baru dan juga masih melakukan bongkar pasang di setiap bagiannya untuk mencari tingkat efektifitas dan efisiensi. Perancangan sistem informasi akuntansi yang tepat, khususnya pada siklus produksi akan

memudahkan dan menunjang tingkat akurasi bagian produksi dalam mendapatkan informasi yang berkualitas, relevan, akurat, tepat waktu, dan lengkap.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka penting bagi Perusahaan Krypton Gama Jaya untuk menerapkan sistem informasi akuntansi berbasis komputer agar dapat menghasilkan informasi yang relevan, akurat, tepat waktu, dan lengkap. Oleh karena itu, penulis mengangkat permasalahan dengan judul **“Desain Sistem Informasi Akuntansi Produksi Berbasis Komputer pada Perusahaan Krypton Gama Jaya”**.

1.2 Rumusan Masalah

Sistem informasi akuntansi yang baik harus memiliki beberapa keunggulan yakni relevan, akurat, tepat waktu, dan lengkap. Penggunaan teknologi informasi yang tepat dapat memberikan perubahan yang cukup berarti bagi perkembangan perusahaan. Perusahaan Krypton Gama Jaya memerlukan sistem informasi akuntansi produksi terkomputerisasi yang tepat guna untuk memudahkan manajemen dalam pelaksanaan kegiatan operasi serta membantu manajemen mendapatkan informasi yang relevan, akurat, tepat waktu, dan lengkap. Terdapat dua rumusan permasalahan yang diteliti dalam skripsi ini, yaitu:

1. Bagaimana desain sistem informasi akuntansi produksi berbasis komputer yang sesuai bagi Perusahaan Krypton Gama Jaya agar dapat menghasilkan informasi yang relevan, akurat, tepat waktu, dan lengkap?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup penelitian ini dibatasi dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Lingkup sistem yang akan diteliti mencakup aktivitas bisnis yang berhubungan dengan bagian siklus, yaitu desain produk, perencanaan dan penjadwalan, operasi produksi, serta akuntansi biaya
2. Penelitian ini difokuskan pada rancangan sistem informasi akuntansi terkomputerisasi yang lebih tepat untuk digunakan dalam mengatasi permasalahan yang berkaitan dengan tingkat akurasi informasi produksi dan dibandingkan dengan sistem informasi akuntansi yang selama ini telah digunakan oleh perusahaan.
3. Relevan : informasi memiliki manfaat untuk pengguna, informasi yang relevan adalah informasi yang berguna untuk pembuat keputusan.
4. Akurat : informasi bebas dari kesalahan, tidak menyesatkan dan jelas maksudnya.
5. Tepat waktu : informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat, informasi yang sudah usang tidak akan memiliki nilai karena informasi merupakan landasan di dalam pengambilan keputusan.
6. Lengkap : informasi yang dihasilkan mencantumkan seluruh informasi penting yang diperlukan oleh pembuat keputusan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi akuntansi produksi berbasis komputer yang sesuai bagi Perusahaan Krypton Gama

Jaya agar dapat menghasilkan informasi yang relevan, akurat, tepat waktu, dan lengkap.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat untuk beberapa pihak. Pihak-pihak yang mendapatkan manfaat dari penelitian tersebut adalah sebagai berikut:

1. Perusahaan Kripton Gama Jaya, penelitian ini diharapkan dapat memberikan informasi yang berkualitas dalam mengelola usaha, sehingga Perusahaan Kripton Gama Jaya dapat tetap bertahan dan mengembangkan usahanya.
2. Penulis, penelitian ini sebagai sarana bagi penulis untuk menerapkan ilmu pengetahuan yang diperoleh selama kuliah serta dapat menambah wawasan dan pengetahuan dalam perancangan sistem informasi berbasis komputer.
3. Pihak lain, penelitian ini dapat dijadikan sebagai bahan referensi untuk penelitian lebih lanjut.

1.6 Metode Penelitian

Metode Penelitian memuat hal-hal sebagai berikut:

1.6.1 Objek Penelitian

Dalam penulisan ini perusahaan yang akan diteliti adalah Perusahaan Kripton Gama Jaya yang berlokasi di Pringgolayan Banguntapan Bantul No. 67

Yogyakarta.

1.6.2 Metode Pengumpulan data

Pengumpulan data dilakukan dengan dua cara, yaitu:

a. Observasi

Melakukan pengamatan terhadap jalannya sistem yang telah diberlakukan pada Perusahaan Krypton Gama Jaya.

b. Wawancara

Melakukan Tanya jawab dengan pihak pemilik maupun bagian-bagian yang terlibat langsung dalam siklus pengeluaran.

1.6.3 Metode Pengembangan Sistem

Proses pengembangan sistem dilakukan dengan *Prototyping* yang terdiri atas beberapa tahap, yaitu :

a. Mengidentifikasi kebutuhan pengguna

Pengembang bertemu dengan pengguna untuk mengidentifikasi persyaratan sistem untuk menyepakati ukuran dan lingkup sistem, serta memutuskan sistem apa saja yang harus disertakan dan dikecualikan.

b. Mengembangkan *prototype* awal

Pengembang mendemonstrasikan *prototype* dan meminta pendapat pengguna sebagai umpan balik tentang yang pengguna suka atau tidak suka dari *prototype* tersebut.

c. Mengembangkan sistem

Pengembang menggunakan umpan balik dari pengguna untuk memodifikasi sistem dan mengembalikannya kembali pada pengguna. Proses ini terus berlanjut

hingga pengguna puas karena sistem tersebut telah memenuhi kebutuhannya.

1.7 Sistematika Penulisan

Bab I : Pendahuluan

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II : Sistem Informasi Akuntansi

Bab ini menyajikan teori yang menjadi dasar untuk memecahkan permasalahan yang ada. Teori tersebut meliputi pengertian sistem, pengertian informasi, sistem informasi akuntansi, dokumen, dan catatan akuntansi yang digunakan, ancaman dan pengendalian, metodologi pengembangan sistem, dan teknik dokumentasi sistem.

Bab III: Gambaran Umum Perusahaan dan Analisis Sistem Informasi Akuntansi pada Perusahaan Kripton Gama Jaya

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum perusahaan yang meliputi sejarah berdirinya perusahaan dan perkembangannya, struktur organisasi perusahaan, tugas dan wewenang bagian terkait, penerapan sistem informasi pada Perusahaan Kripton Gama Jaya, serta identifikasi masalah pada Perusahaan Kripton Gama Jaya.

Bab IV: Perancangan Sistem Informasi Akuntansi berbasis komputer pada Perusahaan Kripton Gama Jaya

Bab ini menguraikan rancangan sistem informasi akuntansi

berbasis komputer yang relevan, akurat, tepat waktu, , jelas, dapat diukur dan konsisten pada Perusahaan Krypton Gama Jaya.

Bab V : Kesimpulan dan Saran

Bab ini merupakan bab penutup yang menguraikan kesimpulan, keterbatasan penelitian serta saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi Perusahaan Krypton Gama Jaya.

