

BAB VI

KESIMPULAN dan SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dari bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Perangkat Lunak WPD telah berhasil dibuat sebagai website belajar pemrograman dengan menerapkan *automated grading system*.
2. Perangkat Lunak WPD telah berhasil dibuat dengan menambahkan level sebagai achievement untuk *user*.
3. Perangkat Lunak WPD telah berhasil dibuat dengan pembagian soal sesuai kategori, dan dapat digunakan sebagai gudang soal.

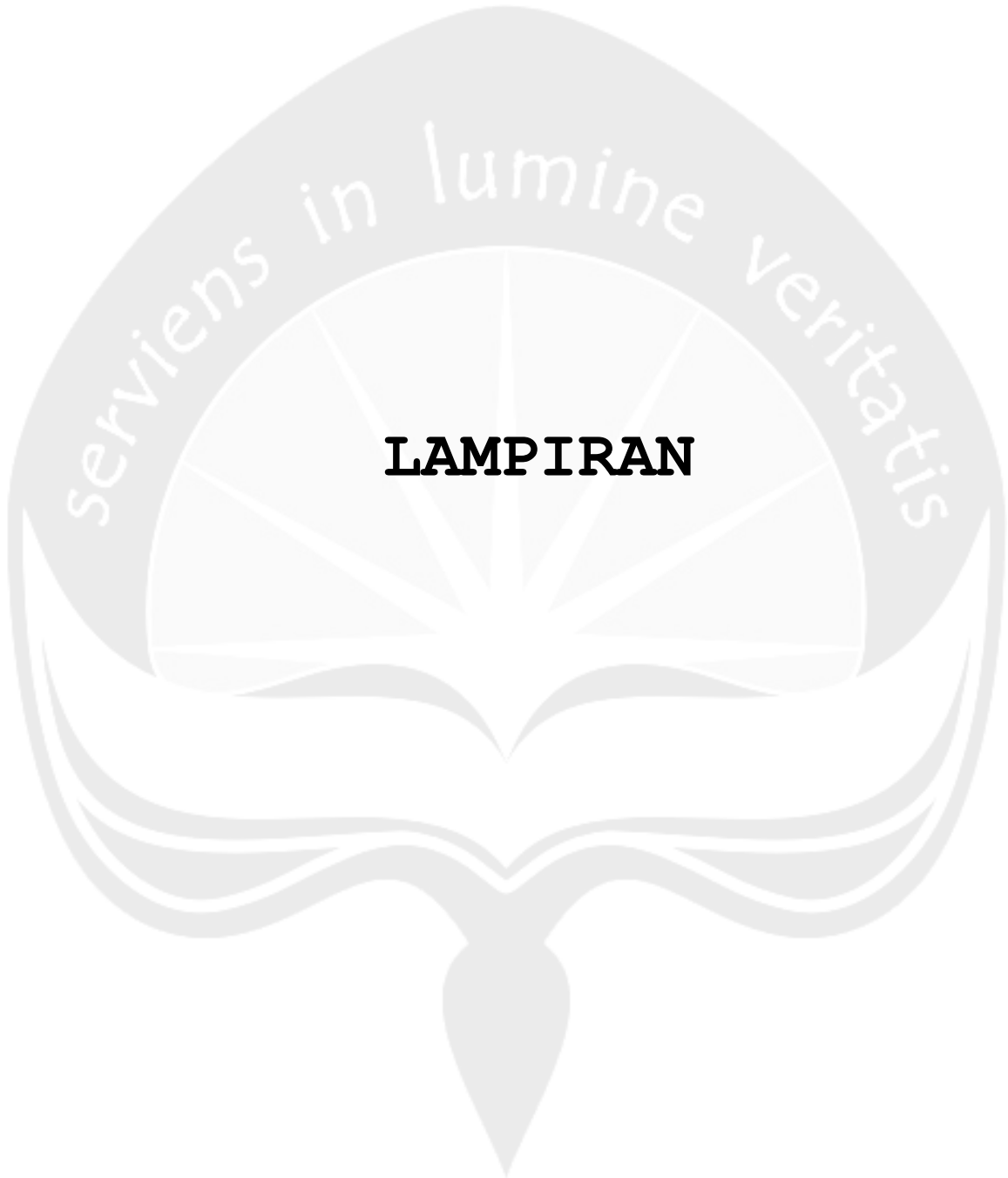
6.2 Saran

Saran yang dapat diambil dari proses analisis sampai pada pembuatan tugas akhir ini adalah Pengembangan website supaya mampu menggunakan beberapa bahasa pemrograman.

Daftar Pustaka

- Cheang, B., Kurnia, A., Lim, A. & Oon, W.-C., 2003. On Automated Grading of Programming Assignments in an Academic Institution. *Computers & Education*, I(41), pp.121 - 131.
- Chien, L.-R., Buehrer, D.J. & Yang, C.Y., n.d. Using Test-Driven Development in A Parse-Tree Based Online Assessment System.
- Colton, D., Fife, L. & Thompson, A., 2006. A Webbased Automatic Program Grader. *Information Systems Education Journal*, IV(114), pp.1-10.
- EllisLab, 2014. *CodeIgniter/ EllisLab*. [Online] (2.1.4) Available at: <http://ellislab.com/codeigniter> [Accessed 23 Mei 2014].
- Group, T.P., 2014. *PHP: What is PHP? -Manual*. [Online] (1) Available at: <http://www.php.net/manual/en/intro-whatis.php> [Accessed 23 Mei 2014].
- Harris, J.A., Harris, N.L. & Adams, E.S., 2004. Making Program Grading Easier (But not Totaly Automatic). *Journal of Computing Sciences in Colleges*, XX(1), pp.248 - 261.
- Isong, J., 2001. Developing an Automated Program Checker. *Journal of Computing Sciences in Colleges*, XVI(3), pp.218 - 224.
- ITB, T.B., 2014. *TOKI Learning Center*. [Online] (2.0) Available at: <http://www.tokilearning.org/lx/guest> [Accessed 25 Mei 2014].
- Jones, E.L., 2001. Grading Student Programs - A Software Testing Approach. *Journal of Computing Sciences in Colleges*, XVI(2), pp.187 - 194.
- Mooshak, 2014. *Mooshak*. [Online] (1.6b15) Available at: <https://mooshak.dcc.fc.up.pt/> [Accessed 23 Mei 2014].

- Nordquist, P., 2007. Providing Accurate and Timely Feedback by Automatically Grading Student Programming Lab. *Journal of Computing Sciences in Colleges*, XXIII(2), pp.16-23.
- Pataki, N. & Szugi, Z., 2010. C++ exam methodology. *Annales Mathematicae et Informaticae*, I(37), pp.211 - 223.
- Roberts, G.H.B. & Verbyla, J.L.M., 2003. An Online Programming Assessment Tool. *ACE '03 Proceedings of the fifth Australasian conference on Computing Education'*, I(20), pp.69 - 75.
- Rosanti, Vita, 2008. Pembangunan Perangkat Lunak untuk Kompetisi Pemrograman Secara Online. Teknik Informatika, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Truong, N., Roe, P. & Bancroft, P., 2005. Automated Feedback for "Fill in the Gap" Programming Exercises. *ACE '05 Proceedings of the 7th Australasian conference on Computing education*, I(42), pp.117 - 126.
- UVA, 2014. UVA Online Judge. [Online] (1) Available at: <http://uva.onlinejudge.org/> [Accessed 25 Mei 2014].
- Zanden, B.V. et al., 2012. CodeAssesor : An Interactive, Web-Based Tool for Inroductory Programming. *Journal of Computing Sciences in Colleges*, XXVIII(2), pp.73-80.



LAMPIRAN