

**PEMBANGUNAN APLIKASI PENGENALAN BUDAYA
DAN PARIWISATA KALIMANTAN BARAT
BERBASIS MULTIMEDIA**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai
Derajat Sarjana Teknik Informatika**



Disusun Oleh:

MARIA YULIA MESSA

03.07.03779

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2008**

Halaman Pengesahan

Tugas Akhir berjudul

**PEMBANGUNAN APLIKASI PENGENALAN BUDAYA DAN PARIWISATA
KALIMANTAN BARAT BERBASIS MULTIMEDIA**

Disusun Oleh :

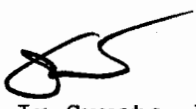
MARIA YULIA MESSA (03 07 03779/TF)

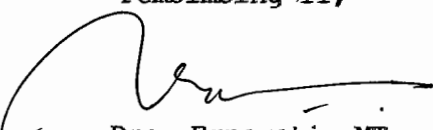
Dinyatakan telah memenuhi syarat

Pada tanggal : September 2008

Pembimbing I,

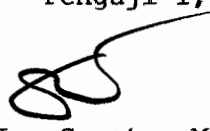
Pembimbing II,


Prof. Ir. Suyoto, M.Sc., PhD


Dra. Ernawati, MT.

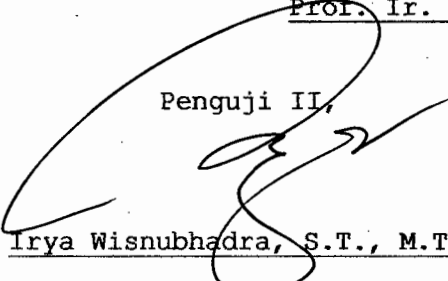
Tim Penguji :

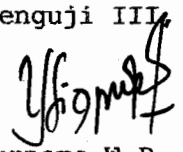
Penguji I,


Prof. Ir. Suyoto, M.Sc., PhD.

Penguji II,

Penguji III,


Irya Wisnubhadra, S.T., M.T.


Y. Sigit Purnomo W.P., S.T., M.Kom.

Yogyakarta, September 2008

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Fakultas Teknologi Industri

Dekan




Pannolito Hartono, ST., MT.

**Apa saja yang kamu minta dalam
doa
dan dengan penuh kepercayaan
Kamu akan menerimanya
Matius 21 : 22**

**Kewajiban membuat kita melakukan
sesuatu dengan baik
Tetapi Kasih membuat kita
melakukannya menjadi indah
(Philips Brook)**

Tugas Akhir ini kupersembahkan untuk

Tuhan Yesus Kristus Sumber Segala Rahmat

Bunda Maria, Ibu yang baik hati

Bapak dan Mama tercinta

Adik-adikku yang sangat kusayangi

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yesus Kristus, atas segala penyertaan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Penulisan skripsi ini dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Teknik Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Tersusunnya laporan tugas akhir ini tidaklah terlepas dari banyak pihak yang telah mendukung dan membantu penulis. Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Ir. Suyoto, M.Sc., PhD, sebagai pembimbing I yang telah banyak memberikan ide dan masukan yang sangat membantu serta selalu memberikan semangat dalam pembuatan tugas akhir ini.
2. Ibu Dra. Ernawati, M.T., sebagai pembimbing II yang telah banyak memberikan masukan dan bantuan serta dukungan dalam pembuatan tugas akhir ini.
3. Dosen dan seluruh staff pengajar Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya selama penulis menempuh kuliah.
4. Bapak dan Mama tercinta yang senantiasa memberikan perhatian penuh, kasih sayang, dukungan moral dan materi, semangat, doa dan memberikan segalanya yang sangat luar biasa.
5. Adik-adikku tersayang, Fredy, Titin dan Sonia untuk segala doa dan dukungan.

6. Pacarku Surya Wijaya, yang telah banyak memberikan semangat dan bantuan. Terima kasih untuk semua pelajaran hidup dan pengalaman berharga selama kebersamaan ini.
7. Teman - teman kost Putri Utami, Ade, Uya', Santi, mba'Ia, Nina , Meda, Amel, Linda, Nova, Evi, Mega, Pipit, Angel, Minul, Novi, Sabeth, p'Pan. Terima kasih untuk motivasi dan hari - hari penuh canda dan kebersamaan.
8. Rini, Regie, Rinda, Rosi, Winda, Iwa, Ucie, dkk yang menemani dan memberi dukungan sejak awal semester di bangku kuliah.
9. Semua teman-teman yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah bersedia menjadi responden, atas waktu, pendapat dan komentarnya yang sangat berarti dalam penyempurnaan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis menerima semua kritik dan saran yang dapat memperbaiki dan menambah nilai terhadap tugas akhir ini, sehingga dapat digunakan sebagai referensi yang membangun.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, September 2008

Penulis



DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Pengesahan	ii
Halaman Persembahan	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	vi
Daftar Tabel	x
Daftar Gambar	x
Intisari	xii

BAB I PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang	1
I.2. Rumusan Masalah	3
I.3. Batasan Masalah	3
I.4. Tujuan Penelitian	3
I.5. Metodologi Penelitian	4
I.6. Manfaat Aplikasi	5
I.7. Sistematika Penulisan Laporan	5

BAB II LANDASAN TEORI

II.1. Tinjauan Pustaka	7
II.2. Pengenalan Kabupaten-Kabupaten di Kalimantan Barat	8
II.2.1 Pengertian Kabupaten	8
II.2.2 Daftar Kabupaten di Kalimantan Barat	9
II.3. Pengertian Peta	9
II.4. Pengertian Budaya atau Kebudayaan	10

II.4. Pengertian Pariwisata	10
II.6. Multimedia	11
II.6.1 Definisi multimedia	11
II.6.2 Komponen-komponen Dasar Multimedia ..	12
II.6.3 Elemen-elemen Multimedia	13
II.6.4 Perangkat Lunak Multimedia	14
II.6.5 Perangkat Keras Multimedia	15
II.6.6 Kelebihan Penyampaian Topik Melalui Multimedia	15
II.6.7 Proses Pembuatan Proyek Multimedia	15
II.6.8 Proses Pembuatan Multimedia	18
II.7. Teknologi Macromedia Flash 8.0	20
II.7.1 Lingkungan Kerja Flash	22
II.8. ActionScript	23
II.8.1 Action Panel	24
II.8.2 Aturan ActionScript	24
II.9. Objek 3 Dimensi	25
II.10 Teknologi Swift 3D	26
II.10.1 Mengenal Swift 3D	26
II.10.2 Lingkungan Kerja Swift 3D	26

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

III.1 Lingkup Masalah	29
III.2 Fungsi Produk	29
III.3 Karakteristik Pengguna	33
III.4 Kebutuhan Khusus	33
III.4.1 Antarmuka Eksternal	33
III.4.2 Kebutuhan Fungsionalitas	33
III.5 Kamus Data	38
III.6 Kebutuhan Data	38

III.7	Perancangan Arsitektur Perangkat Lunak	39
III.8	Kebergantungan Antar Modul	39
III.9	Perancangan Sistem	40
III.9.1	Perancangan Menu	40
III.9.2	Hirarki Papan Cerita	41

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN ANALISIS HASIL

IV.1	Implementasi Sistem	43
IV.1.1	Form Menu Utama	45
IV.1.2	Form Menu Profil	47
IV.1.3	Form Menu Budaya	47
IV.1.4	Form Menu Wisata	48
IV.1.4.1	Form Menu Acara Tahunan	49
IV.1.4.2	Form Menu Kabupaten	56
IV.2	Kebutuhan Antarmuka	64
IV.3	Uji coba Sistem	65
IV.3.1	Uji coba Fungsionalitas	65
IV.3.2	Uji coba Pengguna	72
IV.4	Analisis Hasil	79

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

V.1.	Kesimpulan	81
V.2.	Saran	81

Daftar Pustaka	82
----------------------	----

LAMPIRAN

- I Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Pengenalan Budaya dan Pariwisata Kalimantan Barat (SKPL BPKB)

- II Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak Pengenalan Budaya dan Pariwisata Kalimantan Barat (DPPL BPKB)
- III Perencanaan, Deskripsi dan Hasil Uji Perangkat Lunak Pengenalan Budaya dan Pariwisata Kalimantan Barat (PDHUPL BPKB)
- IV Kuesioner



DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel File-file BPKB	43
Tabel 4.2 Tabel Hasil Pengujian Fungsionalitas BPKB	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses Pengembangan Software Multimedia	19
Gambar 3.1 DFD Level 0	34
Gambar 3.2 DFD Level 1	35
Gambar 3.3 Arsitektur Perangkat Lunak	39
Gambar 3.4 Kebergantungan Antar Modul	40
Gambar 3.5 Hirarki Papan Cerita	42
Gambar 4.1 Form Menu Utama	46
Gambar 4.2 Form Help Menu Utama	46
Gambar 4.3 Form Profil	47
Gambar 4.4 Form Budaya	48
Gambar 4.5 Form Menu Pariwisata	49
Gambar 4.6 Form Menu Acara Tahunan.....	50
Gambar 4.7 Form Januari.....	51
Gambar 4.8 Form Februari.....	51
Gambar 4.9 Form Maret.....	52
Gambar 4.10 Form April.....	52
Gambar 4.11 Form Mei.....	53
Gambar 4.12 Form Juni.....	53
Gambar 4.13 Form Juli	54
Gambar 4.14 Form Agustus	54

Gambar 4.15 Form September	55
Gambar 4.16 Form Oktober	55
Gambar 4.17 Form November	56
Gambar 4.18 Form Desember	56
Gambar 4.19 Form Menu Kabupaten	58
Gambar 4.20 Form Bengkayang	58
Gambar 4.21 Form Kapuas Hulu	59
Gambar 4.22 Form Ketapang	59
Gambar 4.23 Form Landak	60
Gambar 4.24 Form Melawi	60
Gambar 4.25 Form Pontianak	61
Gambar 4.26 Form Sambas	61
Gambar 4.27 Form Sanggau	62
Gambar 4.28 Form Sekadau	62
Gambar 4.29 Form Sintang	63
Gambar 4.30 Form Singkawang	63
Gambar 4.31 Grafik Animasi Gambar	72
Gambar 4.32 Grafik Animasi Teks	73
Gambar 4.33 Grafik BackSound Instrument dan Narasi Suara	73
Gambar 4.34 Grafik Penggunaan Warna	74
Gambar 4.35 Grafik Background	74
Gambar 4.36 Grafik Kejelasan Fungsi <i>Help</i>	75
Gambar 4.37 Grafik Profil	75
Gambar 4.38 Budaya	76
Gambar 4.39 Grafik pariwisata	76
Gambar 4.40 Grafik Kemudahan dalam mengoperasikan Aplikasi BPKB	77