

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

1. Penggunaan *IT* dalam proses pengelolaan pajak perhotelan Dinas Pendapatan Daerah Kabupaten Manokwari masih lemah, sehingga strategi penggunaan sistem informasi mulai dari pendaftaran wajib pajak, penagihan pajak, pembayaran pajak dan pelaporan atau transparansi pajak dapat mengurangi permasalahan pengelolaan pajak retribusi daerah khususnya pajak perhotelan.
2. Dengan menggunakan sistem informasi berbasis web dan dilengkapi proses penagihan menggunakan *SMS Gateway* pada proses pengelolaan pajak perhotelan dapat melancarkan proses pembayaran secara cepat, tepat, akurat dan transparan.

1.2 Saran

1. Sistem informasi Pajak Perhotelan dapat diterapkan pada bidang pajak daerah lainnya.
2. Integrasi Sistem informasi Pajak Perhotelan dapat dilakukan pada jasa perbankan tempat dimana transaksi pembayaran pajak dilakukan.
3. Sistem Informasi Pajak Perhotelan dapat dikembangkan kedalam sistem berbasis *mobile*.

DAFTAR PUSTAKA

- Darono, Agung.2009. Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pajak berbasis *Financial Information system model* : suatu kajian pendahuluan. ISSN : 1907-5022
- Eka, Yelli and Wibiyanti, Irma.2010.Pengembangan Sistem Informasi Pajak pada Bidang Pajak Daerah Hotel dan Restaurant di Dinas Pendapatan Daerah Kota Bandung, 2 Vol. 14.
- Febrina, Maria. 2012. Perancangan *Balance Scorecard* sebagai alat untuk review Strategi Perusahaan (studi kasus pada PT SBP Surabaya).Vol. 1 Nomor 1.
- GHENCEA, Adrian dkk.2010.Database Optimizing Services.Vol.1 No. 2
- HM, Jogiyanto. 2009. Sistem Teknologi Informasi. Edisi 3.Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Hardiyanto, Yudi dkk. 2005. Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Pengukuran Kinerja Pemasaran dengan Metode *Balanced Scorecard*
- Jajikan, Carolina dkk.2012.Analisis Aplikasi e-SPT PPN pada kantor Konsultan Pajak Maidy Palembang.
- Juhardi, Ujang. 2010. Penerapan Analisis SWOT guna penyusunan rencana induk e-Goverenment Kabupaten Kaur. Vol. 6 Nomor 1
- Kadir, Abdul. 2005. Pengenalan Sistem Informasi Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Latief, Arda. 2010. Sistem Informasi Pengelolaan Pajak Hotel dan Restorant pada Dinas Pengelolaan Pendapatan Keuangan dan Anggaran Daerah Kabupaten Soppeng. 3 Vol. 2 ISSN: 2087-1716
- Noerlina. 2008. Model Perencanaan startegi Sistem Informasi dan teknologi Informasi untuk Bidang usaha Distributor. Vol 3 No.2 ISSN : 1907-5324
- Purnama, Indra Yunus. 2010. Pemanfaatan Sistem Informasi Akuntansi dalam Meningkatkan Pendapatan Daerah. Yogyakarta
- Ratna, Emi dkk. 2010. Sistem Informasi Pendapatan Daerah. Bandung
- Rangkuti, Fredy.2013.SWOT *Balance Scorecard* Teknik Menyusun Strategi Korporat yang Efektif plus cara mengelola Kinerja dan Resiko:Penerbit Gramedia
- Scime, Anthony.2009.*Information Systems' Diverse OriginsComing Together*. Vol. 8 Tahun 2009
- Velicanu,Manole dkk. 2007. Database vs Data Warehouse. Vol. 3 (43)
- Widuri, Retnaningtyas.2008.PAJAK ATAS JASA BIDANG PERHOTELAN. Vol. 4 no.2 ISSN 67-71

PERATURAN PERUNDANG-UNDANGAN

Peraturan Daerah Kabupaten Daerah Tingkat II Manokwari Nomor 3 Tahun 1999
tentang Pajak Hotel dan Restoran

Undang-undang Republik Indonesia Nomor 28 Tahun 2009 Tentang Pajak Daerah
dan Retribusi Daerah



SKPL SIPAJAK HOTEL

SKPL

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

(SIPAJAK HOTEL)

Sistem Informasi Pajak Perhotelan

Untuk :

Dinas Pendapatan Daerah Kabupaten Manokwari

Dipersiapkan Oleh :

Ismael Ibrahim Watora / 125301849 / PS / MTF

Program Studi Teknik Informatika

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SIPIKO	1/34
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

A. Pendahuluan	7
1. Tujuan	7
2. Lingkup Masalah.....	7
3. Definisi, Akronim dan Singkatan.....	7
4. Referensi.....	8
5. Deskripsi Umum (<i>Overview</i>).....	8
B. Deskripsi Kebutuhan	9
1. Perspektif Produk.....	9
2. Fungsi Produk	10
3. Karakteristik Pengguna.....	13
4. Batasan-batasan.....	13
5. Asumsi dan Ketergantungan.....	13
C. Kebutuhan Khusus	14
1. Kebutuhan Antarmuka eksternal	14
2. Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak.....	16
D. Spesifikasi Rinci Kebutuhan.. ..	17
4.1 Spesifikasi Kebutuhan <i>Fungsionalitas</i>	17
E. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	34

Daftar Gambar

Gambar	Arsitektur Perangkat Lunak	
Gambar	<i>Use Case</i> Perangkat Lunak	16
Gambar	<i>Entity Relationship Diagram</i>	34



Daftar Tabel

Tabel 1	Definisi Akronim	7
Tabel 2	Spesifikasi <i>Use case login admin</i>	17
Tabel 3	Spesifikasi <i>Use case login operator</i>	18



A. PENDAHULUAN

1. Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak SIPAJAK HOTEL (Sistem Informasi pengelolaan Pajak Perhotelan) untuk mendefinisikan kebutuhan Perangkat lunak yang meliputi antarmuka (anatomika antara perangkat lunak dengan pengguna), dan atribut (fitur-fitur tambahan yang dimiliki sistem) serta mendefinisikan fungsi-fungsi perangkat lunak.

2. Ruang Lingkup

SIPAJAK HOTEL (Sistem Informasi pengelolaan Pajak Perhotelan) adalah aplikasi yang dirancang untuk melakukan proses pendaftaran wajib pajak (jasa perhotelan), pembayaran pajak bulanan, pembayaran pajak tahunan, konfirmasi tagihan pajak dan pelaporan pendapatan pajak bulanan dan tahunan. SIPAJAK menggunakan *SMS Gateway* untuk proses konfirmasi tagihan.

3. Definisi dan Akronim

Tabel 1. Berikut ini berisi daftar definisi akronim dan singkatan.

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SIPAJAK HOTEL	Sistem Informasi untuk melakukan pembayaran dan pengelolaan pajak perhotelan secara online
SKPL-SIPAJAK HOTEL-XX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SIPAJAK HOTEL
DBMS	<i>Database Management System</i> atau Sistem pengolahan basis data

Database	Kumpulan data terkait yang diorganisaikan dalam struktur tertentu dan dapat diakses dengan cepat.
Server	Komuter yang menyediakan sumber daya bagi <i>client</i>
GUI	<i>Graphical User Interface</i> yaitu anatrmuka yang berbasis grafis.

4. Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah :

- a. Roger S. Pressman, *Software Engineering : Practitioners Approach*, McGraw-Hill International Edition, New York, 2010.
- b. Lestari Suci, *Pengembangan Direktori Produk UMKM dengan Teknologi Informasi Berbasis Mobile*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2013, Yogyakarta.
- c. Wibisono, Aryo, *Deskripsi Perancangan Lunak SIAMA*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2010, Yogyakarta.
- d. Watora, Ismael, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SIPAJAK HOTEL*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2014, Yogyakarta.

5. Deskripsi Umum

Secara umum dokumen SKPL tersebut terbagi atas 3 bagian utama. Bagian utama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL tersebut yang mencakup tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak SIPAJAK HOTEL yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi perangkat lunak, karakteristik *user*, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak SIPAJAK HOTEL tersebut. Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan perangkat lunak SIPAJAK HOTEL yang akan dikembangkan.

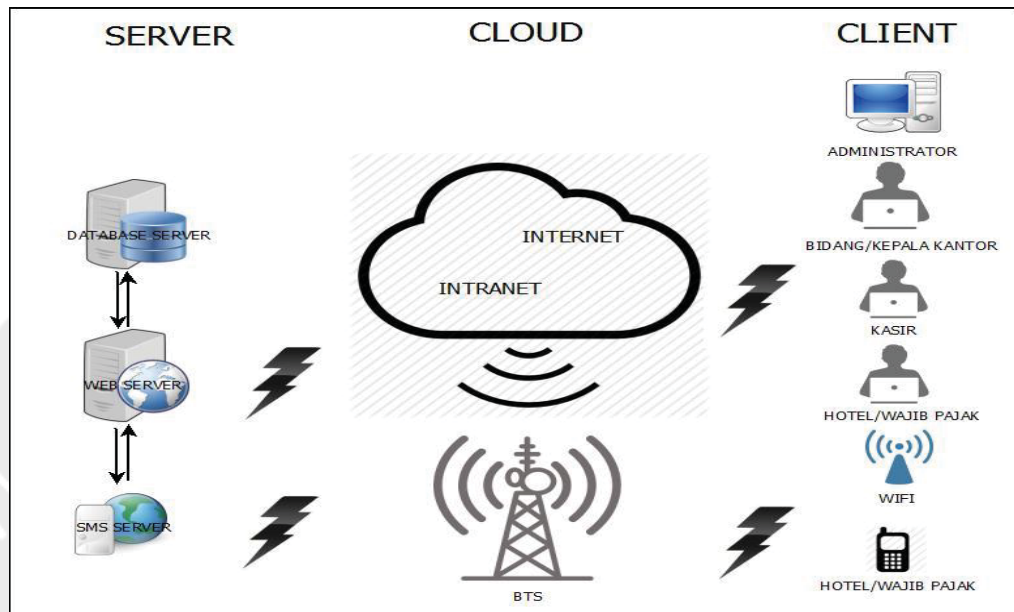
B. DESKRIPSI KEBUTUHAN

1. Perspektif Produk

SIPAJAK HOTEL merupakan sistem yang akan digunakan untuk melakukan pengelolaan pajak perhotelan secara online, dari sisi pengguna wajib pajak akan menggunakan sistem ini untuk melakukan pembayaran pajak secara online dan sistem ini akan menggunakan sistem SMS Gateway dimana pada saat jatuh tempo pembayaran pajak sistem akan mengirimkan pesan kepada wajib pajak untuk segera membayar pajak. Setiap transaksi akan dipantau melalui server dalam hal ini dinas pendapatan daerah, dinas pendapatan akan mendapatkan informasi bahwa wajib pajak telah melakukan pembayaran pajak yang akan dibuktikan dengan kode struk pembayaran yang diberikan dari pihak bank.

Perangkat lunak SIPAJAK HOTEL berjalan pada platform *web application*. Pada *web application* dibuat menggunakan PHP dengan editor yang digunakan adalah Notepad++. Web server yang digunakan adalah Wamp dan MySQL untuk basis datanya. Pada platform *web application*, sistem akan menggunakan tiga pengguna yaitu admin, bidang dan wajib pajak. Admin dan bidang akan langsung berhadapan dengan GUI (*Graphical User Interface*) yang telah tersedia, sedangkan wajib pajak juga akan diperhadapkan dengan tampilannya masing-masing sehingga setiap wajib pajak akan mendapatkan akun atau page masing-masing.

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SIPIKO	9/34
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



Gambar 1. Arsitektur SIPAJAK

2. Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak SIPAJAK HOTEL adalah sebagai berikut :

a) Fungsi *Login* (SKPL-SIPAJAK HOTEL-001)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh user untuk dapat mengakses SIPAJAK HOTEL. Hal ini digunakan untuk mencegah adanya akses langsung kesistem informasi. Fungsi login dibagi menjadi tiga fungsi login yaitu admin, operator dan wajib pajak.

b) Fungsi Mengolah Data Operator (SKPL-SIPAJAK HOTEL-002)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh operator untuk mengelolah data identitas operator. Fungsi pengolahan data operator meliputi :

1. Fungsi input data operator (SKPL-SIPAJAK HOTEL-002-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data admin, bagian dan wajib pajak baru.

2. Fungsi edit data operator (SKPL-SIPAJAK HOTEL-002-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data admin, bagian dan wajib pajak.
 3. Fungsi delete data operator (SKPL-SIPAJAK HOTEL-002-03), merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data admin, bagian dan wajib pajak yang sudah ada.
 4. Fungsi View data operator (SKPL-SIPAJAK HOTEL-002-04), merupakan fungsi yang dapat digunakan untuk menampilkan data operator yaitu admin, bagian dan wajib pajak secara keseluruhan.
- c) Fungsi wajib pajak (SKPL-SIPAJAK HOTEL-003)
- Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk mengelolah data wajib pajak. Fungsi pajak meliputi:
1. Fungsi input wajib pajak (SKPL-SIPAJAK HOTEL-003-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data wajib pajak.
 2. Fungsi edit data wajib pajak (SKPL-SIPAJAK HOTEL-003-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data wajib pajak yang sudah ada.
 3. Fungsi delete data wajib pajak (SKPL-SIPAJAK HOTEL-003-03), merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data wajib pajak yang sudah ada.
 4. Fungsi view data wajib pajak (SKPL-SIPAJAK HOTEL-003-04), merupakan fungsi yang dapat digunakan untuk menampilkan semua data wajib pajak yang sudah ada.
- d) Fungsi pembayaran pajak Bulanan (SKPL-SIPAJAK HOTEL-004)
- Merupakan fungsi yang digunakan oleh user untuk melakukan proses pembayaran pajak bulanan. Fungsi pembayaran pajak bulanan meliputi :

1. Fungsi input data pembayaran pajak (SKPL-SIPAJAK HOTEL-004-01), merupakan fungsi yang digunakan oleh wajib pajak untuk transaksi pembayaran pajak.
 2. Fungsi view data pembayaran pajak bulanan (SKPL-SIPAJAK HOTEL-004-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan semua data pembayaran pajak bulanan yang sudah ada.
- e) Fungsi Pembayaran Pajak Tahunan (SKPL-SIPAJAK HOTEL-005)
- Merupakan fungsi yang digunakan oleh operator untuk mengelolah data pajak tahunan. Fungsi pendapatan pajak tahunan meliputi:
1. Fungsi input data pembayaran pajak tahunan (SKPL-SIPAJAK HOTEL-005-01), merupakan fungsi yang digunakan oleh wajib pajak untuk transaksi pembayaran pajak.
 2. Fungsi view data pembayaran pajak tahunan (SKPL-SIPAJAK HOTEL-005-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan semua data pembayaran pajak tahunan yang sudah ada.
- f) Fungsi Pencarian data Pajak Bulanan (SKPL-SIPAJAK HOTEL-006)
- Merupakan fungsi yang digunakan oleh operator untuk mengelolah pencarian data pendapatan pajak perbulan.
- g) Fungsi Pencarian data Pajak Tahunan (SKPL-SIPAJAK HOTEL-006)
- Merupakan fungsi yang digunakan oleh operator untuk mengelolah pencarian data pendapatan pajak pertahun.
- h) Fungsi mengolah data SMS Gateway (SKPL-SIPAJAK HOTEL-008)
- Merupakan fungsi yang digunakan oleh operator untuk mengelolah pesan keluaran pada outbox. Fungsi pengolahan data SMS Gateway meliputi :

1. Fungsi kirim pesan (SKPL-SIPAJAK HOTEL-008-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk mengirim pesan dalam outbox.

3. Karakteristik Pengguna

a) Operator

- (1). Mengerti pengoperasian komputer
- (2). Mengerti dan memahami pengoperasian sistem

b) User

- (1). Mengerti cara melakukan input data pembayaran pajak
- (2). Memahami pengelolaan akun website

4. Batasan-batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak SIPAJAK HOTEL tersebut adalah sebagai berikut :

- a. Semua user atau wajib pajak dapat mengakses akunnya untuk melakukan transaksi pembayaran pajak perhotelan.
- b. Kebijakan umum
Kebijakan umum berpedoman pada tujuan dari pengembangan perangkat lunak SIPAJAK HOTEL.
- c. Keterbatasan perangkat keras
Keterbatasan perangkat keras dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).

5. Asumsi dan ketergantungan

Sistem ini dapat dijalankan di berbagai perangkat seperti *Personal Computer, Netbook dan Notebook*.

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SIPIKO	13/34
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

C. KEBUTUHAN KHUSUS

1. Kebutuhan Antarmuka eksternal

Kebutuhan antar muka eksternal pada perangkat lunak SIPAJAK HOTEL meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras dan antarmuka perangkat lunak.

a) Antarmuka Admin

Secara umum pengguna berinteraksi dengan sistem melalui desktop pc, labtop yang telah terhubung dalam jaringan.

b) Antarmuka Bagian

Untuk pengguna yang dikategorikan bagian berinteraksi dengan akun yang telah disediakan berdasarkan hak akses yang diberikan melalui perangkat desktop.

c) Antarmuka Wajib Pajak

Wajib pajak dapat mengakses sistem dengan batasan hak akses yang telah ditentukan oleh admin melalui perangkat lunak website.

d) Perangkat keras yang digunakan

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak SIPAJAK HOTEL yaitu :

- (1). satu buah PC (*Personal Computer*) atau *notebook*, dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. *Processor* Intel Atom 1.5 GHz
 - b. RAM 2 GB
 - c. Media penyimpanan (*hard-disk*) sebesar 250 GB atau lebih
 - d. Perangkat *standart input* dan *output*.
 - e. Jaringan Internet
- (2). Modem GSM sebagai sms gateway yang telah dilengkapi dengan SIM card.
- (3). Handphone.

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SIPIKO	14/34
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

e) Antarmuka Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak SIPAJAK HOTEL adalah sebagai berikut :

(1). Nama : Microsoft windows seven starter

Sumber : Microsoft

Sebagai Sistem operasi yang digunakan pada komputer untuk menjalankan beberapa program aplikasi seperti PHP, firefox dan lain sebagainya.

(2). Nama : My SQL 5

Sumber : Sun Microsystem

Sebagai database yang dibutuhkan dalam mengoperasikan perangkat lunak SIPAJAK HOTEL. Data Base Management System atau dikenal sebagai database yang berguna untuk menyimpan data dari sistem. Pembangunan perangkat lunak ini menggunakan Database Management System dengan nama MY SQL 5.

(3). Nama : Apache

Sumber : Apache Software Foundation

Sebagai web server yang merupakan perangkat lunak server yang berfungsi menerima permintaan HTTP dan HTTPS dari klien yang dikenal dengan web browser dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk halaman-halaman web yang umumnya berbentuk dokument HTML. Apache adalah salah satu web server yang paling populer yang dapat menjalankan script dari PHP. Web server juga merupakan sebuah komputer yang menyediakan layanan untuk internet.

(4). Nama : Mozilla firefox, Opera, Google Chrome

Sumber : www.mozilla.org , Opera software ASA, www.google.com

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SIPIKO	15/34
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Sebagai browser untuk menampilkan sebuah aplikasi yang berbasis web dan juga sebagai aplikasi untuk mengakses data melalui jaringan internet.

(5). Nama : PHP

Sumber : www.php.net (The PHP Group, dengan lisensi PHP).

Sebagai bahasa pemrograman web yang digunakan untuk membangun sebuah program aplikasi yang berbasis web.

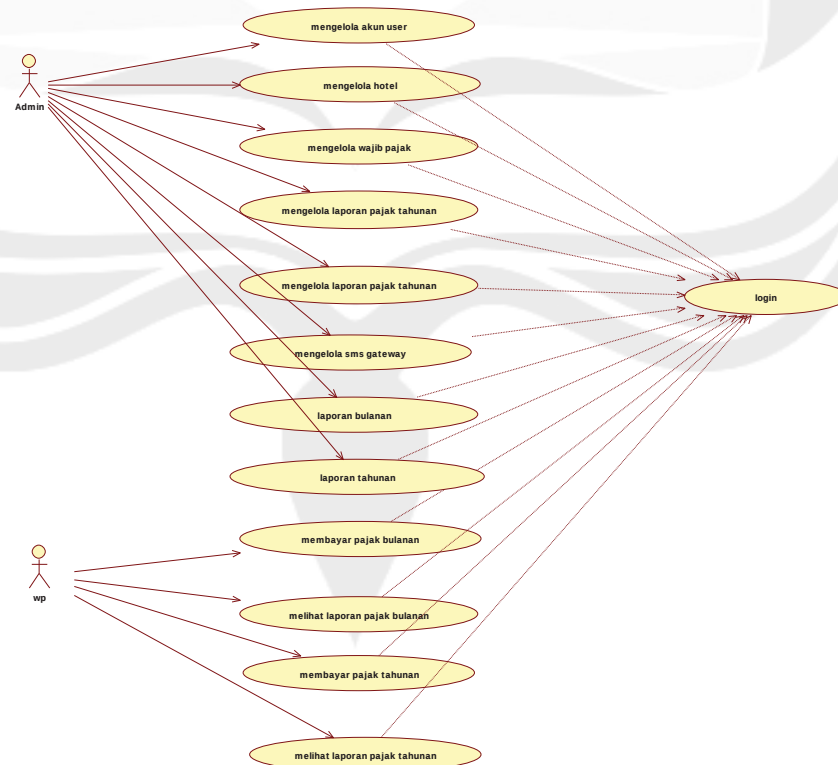
(6). Nama : Gammu 1.33.0 for windows

Sumber : wammu.eu

Sebagai sms gateway yang menghubungkan sistem SIPAJAK HOTEL dengan pengguna atau petani.

2. Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak

a) Use case SIPAJAK HOTEL



Gambar 2 Use Case Perangkat Lunak SIPAJAK HOTEL

Program Studi Magister Teknik Informatika	SKPL-SIPIKO	16/34
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Use case sipajak hotel terdiri dari tiga aktor yang berhubungan langsung dengan sistem yakni admin, operator dan wajib pajak.

3. Spesifikasi Rinci Kebutuhan Sistem

a. Spesifikasi use case : login admin

Tabel 2. Spesifikasi use case login admin

Use case name	Login Admin
Brief Description	Use case ini digunakan oleh admin untuk mengakses sistem
Actor	Operator
Basic flow	1. Use case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan login 2. Sistem meminta aktor untuk memilih kategori login 3. Sistem meminta admin untuk mengisi data username dan password 4. admin memasukan username dan password 5. admin memberitahu ke sistem bahwa data telah diisi - Sistem memeriksa data username dan password yang diisi oleh operator - E-1 password dan username tidak sesuai - E-2 password dan username tidak lengkap 6. Sistem memberikan akses ke admin 7. Use case selesai
Alternative flow	None
Error flow	E-1 password dan username tidak sesuai 1. Sistem memberikan peringatan bahwa username dan password tidak sesuai. 2. Kembali ke basic flow langkah ketiga

	E-2 password dan username tidak lengkap 1. Sistem memberikan peringatan bahwa username dan password tidak lengkap. 2. Kembali ke basic flow langkah ketiga
Pre Conditions	None
Post Conditions	user memasuki sistem dan dapat menggunakan fungsi-fungsi pada sistem

b. Spesifikasi use case : login operator

Tabel 2. Spesifikasi use case login operator

Use case name	Login Operator
Brief Description	Use case ini digunakan oleh operator untuk mengakses sistem
Actor	Operator
Basic flow	1. Use case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan login 2. Sistem meminta aktor untuk memilih kategori login 3. Sistem meminta operator untuk mengisi data username dan password 4. Operator memasukkan username dan password 5. Operator memberitahu ke sistem bahwa data telah diisi Sistem memeriksa data username dan password yang diisi oleh operator E-1 password dan username tidak sesuai E-2 password dan username tidak lengkap 6. Sistem memberikan akses ke admin 7. Use case selesai
Alternative flow	None

Error flow	E-1 password dan username tidak sesuai 1. Sistem memberikan peringatan bahwa username dan password tidak sesuai. 2. Kembali ke basic flow langkah ketiga E-2 password dan username tidak lengkap 1. Sistem memberikan peringatan bahwa username dan password tidak lengkap. 2. Kembali ke basic flow langkah ketiga
Pre Conditions	None
Post Conditions	user memasuki sistem dan dapat menggunakan fungsi-fungsi pada sistem

c. Spesifikasi use case : login wajib pajak

Tabel 2. Spesifikasi use case login operator

Use case name	Login Wajib Pajak
Brief Description	Use case ini digunakan oleh wajib pajak untuk mengakses sistem
Actor	Wajib Pajak
Basic flow	1. Use case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan login 2. Sistem meminta wajib pajak untuk mengisi data username dan password 3. Wajib pajak memasukan username dan password 4. Wajib pajak memberitahu ke sistem bahwa data telah diisi Sistem memeriksa data username dan password yang diisi oleh wajib pajak E-1 password dan username tidak sesuai E-2 password dan username tidak lengkap

	5. Sistem memberikan akses ke wajib pajak 6. Use case selesai
Alternative flow	None
Error flow	E-1 password dan username tidak sesuai 1. Sistem memberikan peringatan bahwa username dan password tidak sesuai. 2. Kembali ke basic flow langkah ketiga E-2 password dan username tidak lengkap 1. Sistem memberikan peringatan bahwa username dan password tidak lengkap. 2. Kembali ke basic flow langkah ketiga
Pre Conditions	None
Post Conditions	user memasuki sistem dan dapat menggunakan fungsi-fungsi pada sistem

d. Spesifikasi use case : mengelolah akun user

Tabel 3. Spesifikasi use case mengelolah akun user

Use case name	Mengelola akun user
Brief Description	Use case ini digunakan oleh admin untuk mengelola data akun (operator dan wajib pajak)
Actor	Admin
Basic flow	1. Use case ini dimulai ketika operator memilih untuk mengelola data akun user. 2. Sistem memberikan pilihan kepada admin untuk melakukan penambahan, pengubahan, penghapusan, atau pencarian data operator. 3. operator memilih untuk melakukan

	penambahan data operator. A-1 : operator memilih untuk mengubah data operator. A-2 : operator memilih untuk menghapus data. A-3 : operator memilih untuk mencari data operator. 4. Sistem membuat sebuah kode user akun baru. 5. Sistem meminta admin untuk mengisi data nama operator, bagian, kategori pengguna, username dan password. 6. Admin mengisi semua data nama operator, bagian, kategori pengguna, username dan password. 7. Admin meminta sistem untuk menyimpan data nama operator, bagian, kategori pengguna, username dan password. 8. Sistem memeriksa data operator. E-1 : data belum lengkap 9. Sistem menyimpan data operator ke basis data. 10. Sistem meng-update daftar operator pada tabel view operator. 11. Use case selesai.
Alternative flow	A-1 : admin memilih untuk pengubahan data operator. 1. Admin memilih nama operator yang akan diubah. 2. Sistem menampilkan data operator yang dipilih. 3. Operator mengubah data-data operator

	yang sudah diinginkan. 4. Operator meminta sistem untuk menyimpan data-data operator yang sudah diubah. 5. Sistem memeriksa semua data yang telah diubah. E-1 : data belum lengkap 6. Sistem menyimpan data operator yang sudah diubah. 7. Berlanjut ke basic flow langka ke 10 A-2 : operator memilih untuk menghapus data. 1. Operator memilih data operator yang akan dihapus. 2. Sistem menampilkan data operator yang akan dihapus. 3. Operator meminta sistem untuk melakukan penghapusan data operator yang terpilih. 4. Sistem menghapus data tersebut. 5. Berlanjut ke basic flow langkah ke 10 A-3 : operator memilih untuk mencari data operator. 1. Sistem meminta operator mengisi kata kunci yang akan dicari. 2. Operator mengisi kata kunci yang akan dicari. 3. Sistem melakukan pencarian. E-2 : data tidak ditemukan 4. Sistem menampilkan ke tabel view operator 5. Berlanjut ke basic flow langkah ke 11.
Error flow	E-1 : data belum lengkap 1. Sistem memberikan peringatan data yang

	dimasukan belum lengkap. 2. Kembali ke basic flow langkah ke 9. E-2 : data tidak ditemukan 1. Sistem memberikan peringatan bahwa data yang dicari tidak ditemukan. 2. Kembali ke alternative flow A-3 langkah ke 4.
Pre Conditions	Operator sudah berhasil login ke sistem.
Post Conditions	Operator dapat mengelola semua data operator.

e. Spesifikasi use case : mengelolah pendaftaran wajib pajak

Tabel 4. Spesifikasi use case : mengelolah pendaftaran wajib pajak

Use case name	Mengelola wajib pajak
Brief Description	Use case ini digunakan oleh operator untuk mengelola pendaftaran wajib pajak
Actor	Operator
Basic flow	1. Use case ini dimulai ketika operator memilih untuk mengelola pendaftaran wajib pajak. 2. Sistem memberikan pilihan kepada operator untuk melakukan penambahan, pengubahan, penghapusan data wajib pajak. 3. operator memilih untuk melakukan penambahan data wajib pajak. A-1 : operator memilih untuk mengubah data wajib pajak.

	A-2 : operator memilih untuk menghapus data wajib pajak. 4. Sistem membuat sebuah kode wajib pajak. 5. Sistem meminta operator untuk mengisi data nama wajib pajak, NPWPD, jenis kelamin, nomor hp, alamat, nama hotel, jumlah kamar, jenis hotel, jatuh tempo dan password. 6. Operator mengisi data nama wajib pajak, NPWPD, jenis kelamin, nomor hp, alamat, nama hotel, jumlah kamar, jenis hotel, jatuh tempo dan password 7. Operator meminta sistem untuk menyimpan data nama wajib pajak, NPWPD, jenis kelamin, nomor hp, alamat, nama hotel, jumlah kamar, jenis hotel, jatuh tempo dan password. 8. Sistem memeriksa data nama wajib pajak, NPWPD, jenis kelamin, nomor hp, alamat, nama hotel, jumlah kamar, jenis hotel, jatuh tempo dan password. E-1 : data belum lengkap 9. Sistem menyimpan data nama wajib pajak, NPWPD, jenis kelamin, nomor hp, alamat, nama hotel, jumlah kamar, jenis hotel, jatuh tempo dan password. 10. Sistem menyimpan data nama wajib pajak, NPWPD, jenis kelamin, nomor hp, alamat, nama hotel, jumlah kamar, jenis hotel, jatuh tempo dan password pada database. 11. Use case selesai.
Alternative flow	A-1 : operator memilih untuk pengubahan data wajib pajak.

	1. Operator memilih nama wajib pajak, NPWPD, jenis kelamin, nomor hp, alamat, nama hotel, jumlah kamar, jenis hotel, jatuh tempo dan password yang akan diubah. 2. Sistem menampilkan data wajib pajak yang dipilih. 3. Operator mengubah data-data wajib yang sudah diubah. 4. Operator meminta sistem untuk menyimpan data-data wajib pajak yang sudah diubah. 5. Sistem memeriksa semua data yang telah diubah. E-1 : data belum lengkap 6. Sistem menyimpan data nama wajib pajak, NPWPD, jenis kelamin, nomor hp, alamat, nama hotel, jumlah kamar, jenis hotel, jatuh tempo dan password yang sudah diubah. 7. Berlanjut ke basic flow langka ke 10 A-2 : operator memilih untuk menghapus data gejala. 1. Operator memilih data wajib pajak yang akan dihapus. 2. Sistem menampilkan data wajib pajak yang akan dihapus. 3. Operator meminta sistem untuk melakukan penghapusan data wajib pajak yang terpilih. 4. Sistem menghapus data wajib pajak tersebut. 5. Berlanjut ke basic flow langkah ke 10 A-3 : operator memilih untuk mencari data
--	---

	wajib pajak. 1. Sistem meminta operator mengisi kata kunci yang akan dicari. 2. Operator mengisi kata kunci yang akan dicari. 3. Sistem melakukan pencarian. E-2 : data tidak ditemukan 4. Sistem menampilkan ke tabel view gejala 5. Berlanjut ke basic flow langkah ke 11.
Error flow	E-1 : data belum lengkap 1. Sistem memberikan peringatan bahwa data yang dimasukan belum lengkap. 2. Kembali ke basic flow langkah ke 9. E-2 : data tidak ditemukan 1. Sistem memberikan peringatan bahwa data yang dicari tidak ditemukan. 2. Kembali ke alternative flow A-3 langkah ke 4.
Pre Conditions	Operator sudah berhasil login ke sistem.
Post Conditions	Operator dapat mengelola semua data wajib pajak.

f. Spesifikasi use case : View pendapatan

Tabel 5. Spesifikasi use case view pendapatan

Use case name	View Pendapatan
Brief Description	Use case ini digunakan oleh admin untuk view pendapatan
Actor	Admin
Basic flow	1. Use case ini dimulai ketika admin memilih untuk melihat pendapatan. 2. Sistem memberikan pilihan kepada admin

	untuk melakukan pencarian pendapatan perbulan atau pertahun. 3. Admin memilih untuk melakukan pencarian berdasarkan perbulan. A-1 : admin memilih untuk melakukan pencarian berdasarkan pertahun. 4. Sistem meminta operator untuk memilih bulan awal dan bulan akhir serta tahun. 5. Admin memilih bulan awal dan bulan akhir serta tahun. 6. Admin meminta sistem untuk menampilkan data pendapatan pajak. 7. Sistem menampilkan data pendapatan berdasarkan bulan awal dan bulan akhir serta tahun. E-1 : data belum ada 8. Use case selesai.
Alternative flow	A-1 : admin memilih untuk menampilkan data pertahun. 1. Admin memilih tahun awal dan tahun akhir. 2. Sistem menampilkan data pendapatan pajak dari tahun awal dan tahun akhir. E-1 : data belum ada
Error flow	E-1 : data belum ada 1. Sistem memberikan peringatan bahwa data yang dicari belum ada 2. Kembali ke basic flow langkah ke 4.
Pre Conditions	Admin sudah berhasil login ke sistem.
Post Conditions	Admin dapat mengelola semua pendapatan pajak hotel.

g. Spesifikasi use case : View pendapatan

Tabel 5. Spesifikasi use case view pendapatan

Use case name	View Pendapatan
Brief Description	Use case ini digunakan oleh operator untuk view pendapatan
Actor	Operator
Basic flow	1. Use case ini dimulai ketika operator memilih untuk melihat pendapatan. 2. Sistem memberikan pilihan kepada operator untuk melakukan pencarian pendapatan perbulan atau pertahun. 3. Admin memilih untuk melakukan pencarian berdasarkan perbulan. A-1 : operator memilih untuk melakukan pencarian berdasarkan pertahun. 4. Sistem meminta operator untuk memilih bulan awal dan bulan akhir serta tahun. 5. Operator memilih bulan awal dan bulan akhir serta tahun. 6. Operator meminta sistem untuk menampilkan data pendapatan pajak. 7. Sistem menampilkan data pendapatan berdasarkan bulan awal dan bulan akhir serta tahun. E-1 : data belum ada 8. Use case selesai.
Alternative flow	A-1 : Operator memilih untuk menampilkan data pertahun. 3. Operator memilih tahun awal dan tahun akhir. 4. Sistem menampilkan data pendapatan pajak dari tahun awal dan tahun akhir.

	E-1 : data belum ada
Error flow	E-1 : data belum ada 1. Sistem memberikan peringatan bahwa data yang dicari belum ada 2. Kembali ke basic flow langkah ke 4.
Pre Conditions	Operator sudah berhasil login ke sistem.
Post Conditions	Operator dapat mengelola semua pendapatan pajak hotel.

h. Spesifikasi use case : Mencetak Pendapatan

Tabel 5. Spesifikasi use case Mencetak Pendapatan

Use case name	Mencetak Pendapatan
Brief Description	Use case ini digunakan oleh operator untuk view pendapatan
Actor	Operator
Basic flow	1. Use case ini dimulai ketika operator memilih untuk melihat cetak pendapatan. 2. Sistem memberikan pilihan kepada operator untuk melakukan cetak pendapatan. 3. Operator memilih untuk melakukan pencetakan berdasarkan perbulan. A-1 : operator memilih untuk melakukan pencetakan berdasarkan pertahun. 4. Sistem meminta operator untuk memilih bulan awal dan bulan akhir serta tahun. 5. Operator memilih bulan awal dan bulan akhir serta tahun. 6. Operator meminta sistem untuk mencetak data pendapatan pajak.

	7. Sistem mencetak data pendapatan berdasarkan bulan awal dan bulan akhir serta tahun. E-1 : data belum ada 8. Use case selesai.
Alternative flow	A-1 : Operator memilih untuk menampilkan data pertahun. 1. Operator memilih tahun awal dan tahun akhir. 2. Sistem mencetak data pendapatan pajak dari tahun awal dan tahun akhir. E-1 : data belum ada
Error flow	E-1 : data belum ada 1. Sistem memberikan peringatan bahwa data yang dicari belum ada 2. Kembali ke basic flow langkah ke 4.
Pre Conditions	Operator sudah berhasil login ke sistem.
Post Conditions	Operator dapat mengelola semua data pencetakan pendapatan pajak.

i. Spesifikasi use case : mengelolah outbox

Tabel 9. Spesifikasi use case mengelolah outbox

Use case name	Mengelola outbox
Brief Description	Use case ini digunakan oleh operator untuk mengelola data outbox
Actor	Admin
Basic flow	1. Use case ini dimulai ketika admin memilih untuk mengelola data outbox. 2. Sistem menampilkan semua isi pesan outbox.

	3. admin memilih untuk melakukan penghapusan. A-1 : admin memilih proses pencarian. 4. Admin memilih pesan yang akan dihapus. 5. Sistem menampilkan pesan yang dipilih. 6. Admin meminta sistem untuk melakukan penghapusan data yang dipilih. 7. Sistem menghapus pesan yang terpilih. 8. Sistem meng-update daftar pesan pada tabel view outbox. 9. Use case selesai.
Alternative flow	A-1 : Admin memilih proses pencarian. 1. Sistem meminta admin memasukan kata kunci yang akan dicari. 2. Admin memasukan kata kunci pencarian. 3. Admin meminta kepada sistem untuk melakukan penacrian. 4. Sistem melakukan pencarian. E-1 : data tidak ditemukan 5. Sistem menampilkan hasil pencarian ke tabel view outbox. 6. Sistem kembali ke basic flow langkah ke 9
Error flow	E-1 : data tidak ditemukan 1. Sistem memberikan peringatan bahwa data yang dicari tidak ditemukan. 2. Sistem kembali ke basic flow langkah ke 9
Pre Conditions	Admin sudah berhasil login ke sistem.
Post Conditions	Admin dapat mengelola data outbox dengan proses penghapusan dan pencarian.

j. Spesifikasi use case : mengelolah outbox

Tabel 9. Spesifikasi use case mengelolah outbox

Use case name	Mengelola outbox
Brief Description	Use case ini digunakan oleh operator untuk mengelola data outbox
Actor	Operator
Basic flow	1. Use case ini dimulai ketika admin memilih untuk mengelola data outbox. 2. Sistem menampilkan semua isi pesan outbox. 3. operator memilih untuk melakukan penghapusan. A-1 : operator memilih proses pencarian. 4. Operator memilih pesan yang akan dihapus. 5. Sistem menampilkan pesan yang dipilih. 6. Operator meminta sistem untuk melakukan penghapusan data yang dipilih. 7. Sistem menghapus pesan yang terpilih. 8. Sistem meng-update daftar pesan pada tabel view outbox. 9. Use case selesai.
Alternative flow	A-1 : operator memilih proses pencarian. 1. Sistem meminta operator memasukan kata kunci yang akan dicari. 2. Operator memasukan kata kunci pencarian. 3. Operator meminta kepada sistem untuk melakukan penacarian. 4. Sistem melakukan pencarian. E-1 : data tidak ditemukan 5. Sistem menampilkan hasil pencarian ke tabel view outbox.

	6. Sistem kembali ke basic flow langkah ke 9
Error flow	E-1 : data tidak ditemukan 1. Sistem memberikan peringatan bahwa data yang dicari tidak ditemukan. 2. Sistem kembali ke basic flow langkah ke 9
Pre Conditions	Operator sudah berhasil login ke sistem.
Post Conditions	Operator dapat mengelola data outbox dengan proses penghapusan dan pencarian.

k. Spesifikasi use case : membayar pajak

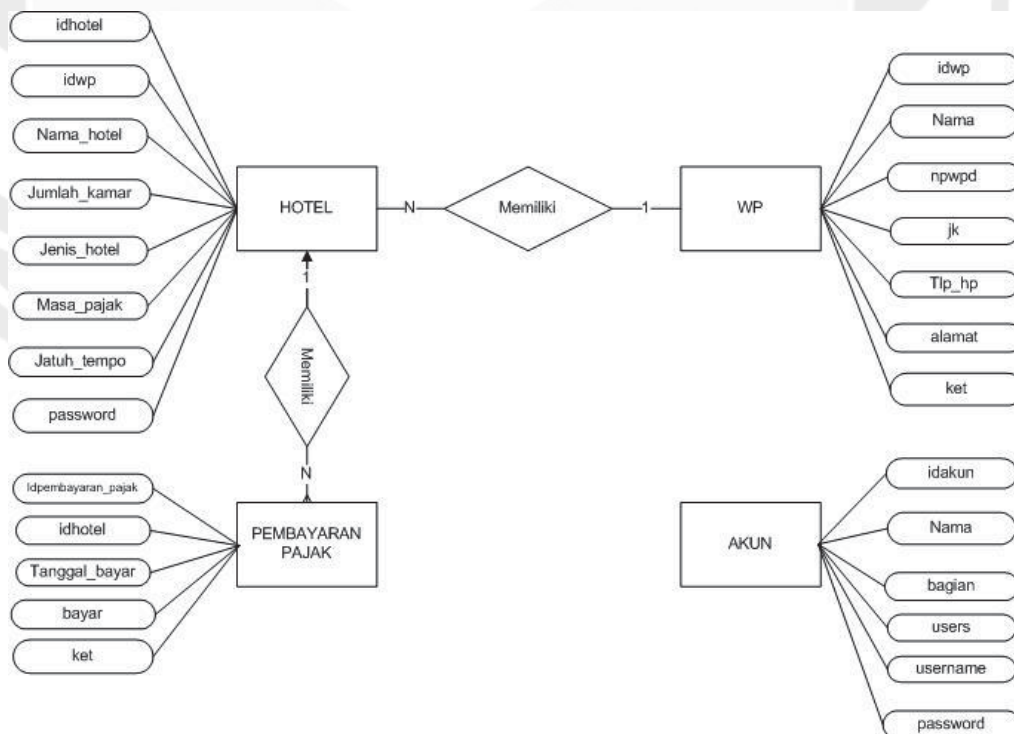
Tabel 10. Spesifikasi use case membayar pajak

Use case name	Membayar pajak
Brief Description	Use case ini digunakan oleh wajib pajak untuk membayar pajak secara online.
Actor	Wajib Pajak
Basic flow	1. Use case ini dimulai ketika actor memilih membayar pajak. 2. Sistem memberikan pilihan kepada wajib pajak untuk melakukan pembayaran pajak. 3. Wajib pajak memasukkan pendapatan hotel perbulan 4. Sistem memeriksa pendapatan dan melakukan kalkulasi untuk besar pajak yang akan dibayar 5. Sistem menampilkan hasil kalkulasi pendapatan dan besar pajak yang akan dibayar. K-1 : Peringatan kesalahan 6. Operator memerintahkan data disimpan.

	7. Sistem melakukan penyimpanan data ke database. 8. Use case selesai.
Alternative flow	None
Error flow	K-1 : Peringatan Kesalahan 1. Sistem memberikan peringatan bahwa format belum menginput data pajak. 2. Kembali ke basic flow langkah ke 3.
Pre Conditions	1. Use case login telah dilakukan. 2. Wajib pajak telah login ke sistem
Post Conditions	Data pengguna dalam basis data telah ter-update.

D. Entity-Relationship Diagram (ERD)

ERD dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3. ERD Perangkat Lunak Sipajak Hotel

DPPL SIPAJAK HOTEL

DPPL

Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak

(SIPAJAK HOTEL)

Sistem Informasi Pajak Perhotelan

Untuk :

Dinas Pendapatan Kabupaten Manokwari

Dipersiapkan Oleh :

Ismael Ibrahim Watora / 125301849 / PS / MTF

Program Studi Teknik Informatika

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL- SIPAJAK HOTEL	1/40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A. Pendahuluan

1. Tujuan

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen DPPL tersebut digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap selanjutnya. Pada dokumen ini akan dijelaskan tahap-tahap perancangan perangkat lunak secara rinci seperti perancangan arsitektur serta perancangan secara rinci meliputi *sequence diagram*, *class diagram*, serta *class description*

2. Ruang Lingkup

SIPAJAK HOTEL (Sistem Informasi pengelolaan Pajak Perhotelan) adalah aplikasi yang digunakan untuk melakukan proses pendaftaran wajib pajak (jasa perhotelan), pembayaran pajak bulanan, pembayaran pajak tahunan, konfirmasi tagihan pajak dan pelaporan pendapatan pajak bulanan dan tahunan. SIPAJAK HOTEL menggunakan *SMS Gateway* untuk proses konfirmasi tagihan, sehingga membantu Dinas Pendapatan mengelolah penerimaan pajak perhotelan dan memudahkan pihak wajib pajak mengontrol pajak.

3. Definisi dan Akronim

Tabel 1. Berikut ini berisi daftar definisi akronim dan singkatan

Keyword/Phrase	Definisi
DPPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak atau disebut juga <i>Software Design Description (SDD)</i> merupakan deskripsi dari perancangan produk/perangkat

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL- SIPAJAK HOTEL	2/40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

	lunak yang akan dikembangkan.
SIPAJAK HOTEL	Aplikasi untuk melakukan proses pembayaran pajak perhotelan
DBMS	<i>Database Management System</i> atau Sistem pengolahan basis data
Basis Data	Kumpulan data terkait yang diorganisaikan dalam struktur tertentu dan dapat diakses dengan cepat
Server	Komuter yang menyediakan sumber daya bagi <i>client</i>
GUI	<i>Graphical User Interface</i> yaitu anatrmuka yang berbasis grafis.

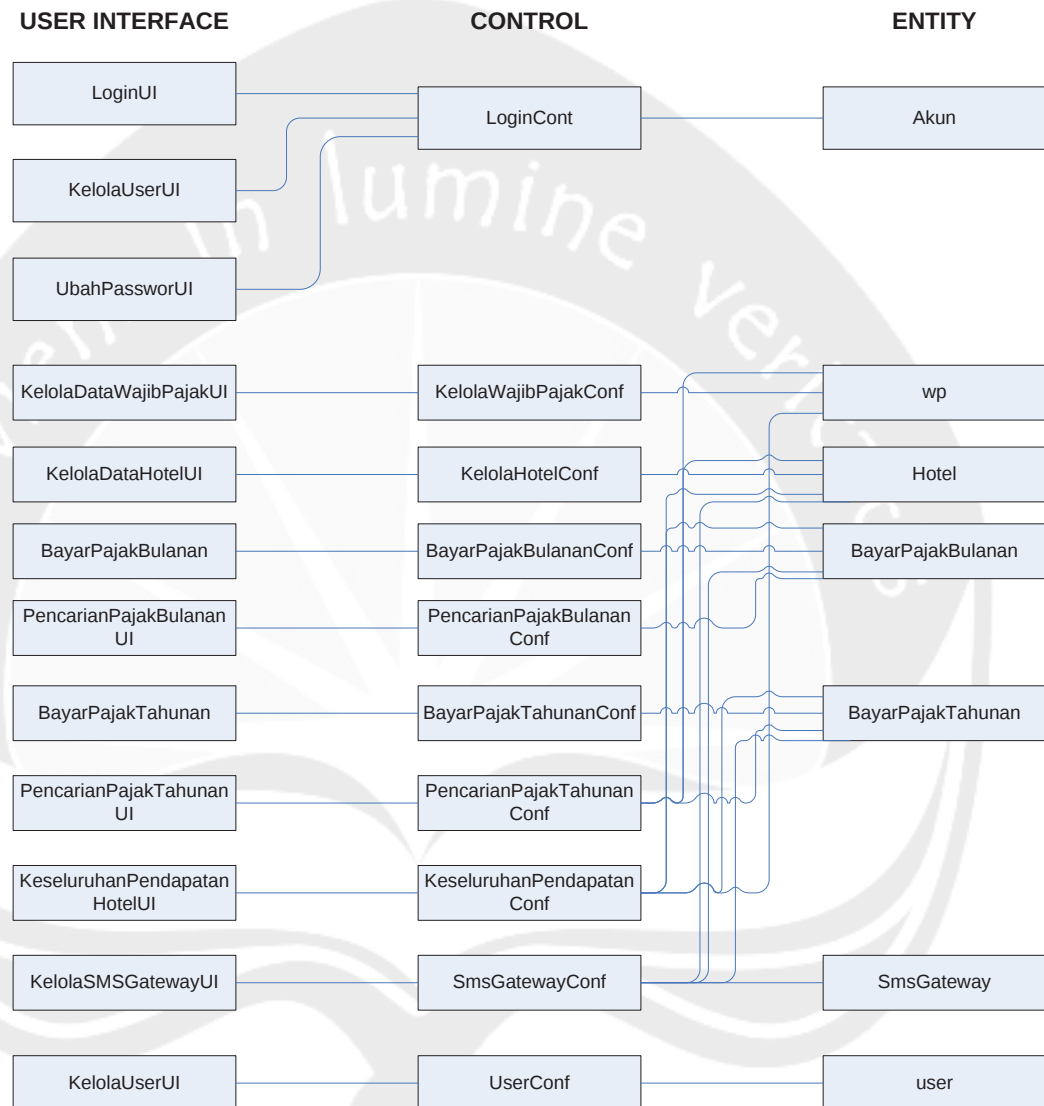
4. Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah :

- a. Roger S. Pressman, *Software Engineering : Practitioners Approach*, McGraw-Hill International Edition, New York, 2010.
- b. Lestari Suci, *Pengembangan Direktori Produk UMKM dengan Teknologi Informasi Berbasis Mobile*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2013, Yogyakarta.
- c. Wibisono, Aryo, *Deskripsi Perancangan Lunak SIAMA*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2010, Yogyakarta.
- d. Watora, Ismael, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SIPAJAK HOTEL*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2014, Yogyakarta.

B. Perancangan Sistem

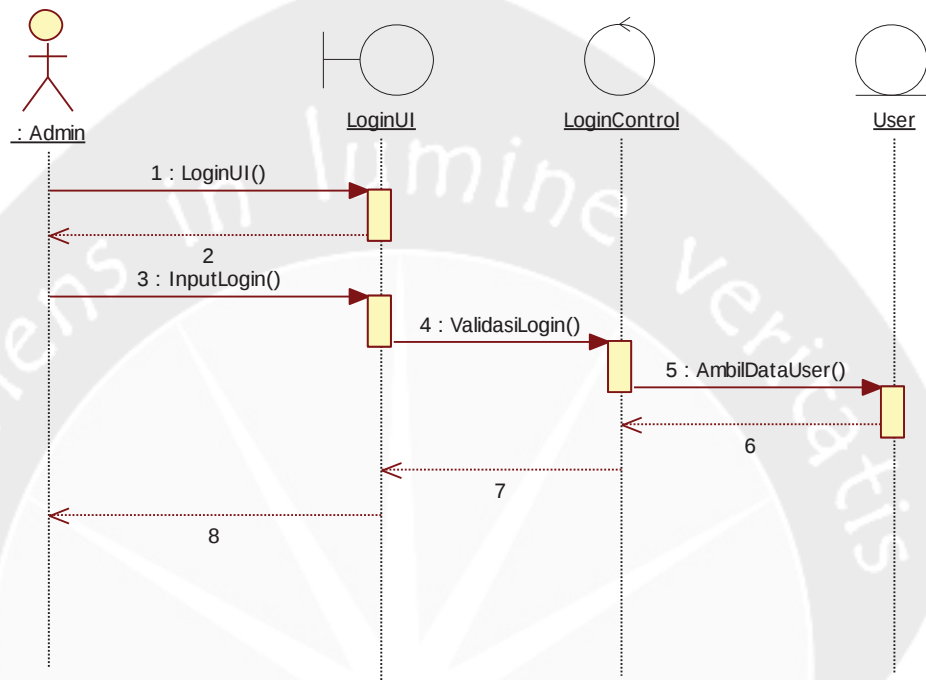
1. Perancangan Arsitektur



Gambar 1. Perancangan Arsitektur

2. Perancangan Rinci

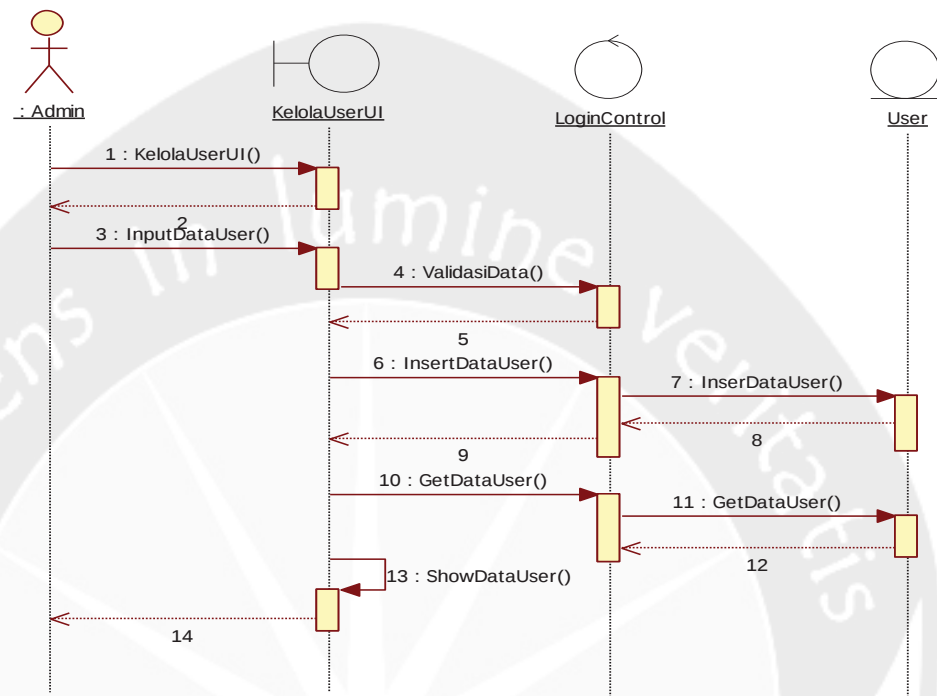
a. Login



Gambar 2 Sequence Diagram : Login

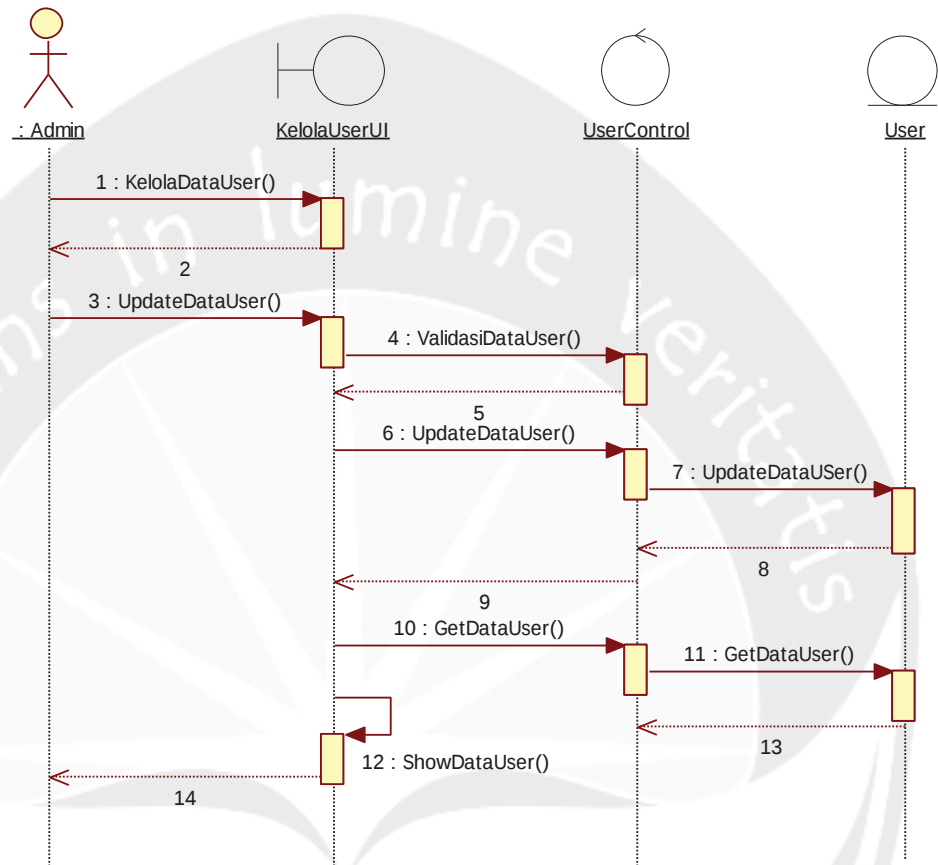
b. Mengolah Data Admin

1) *Insert* Data Admin



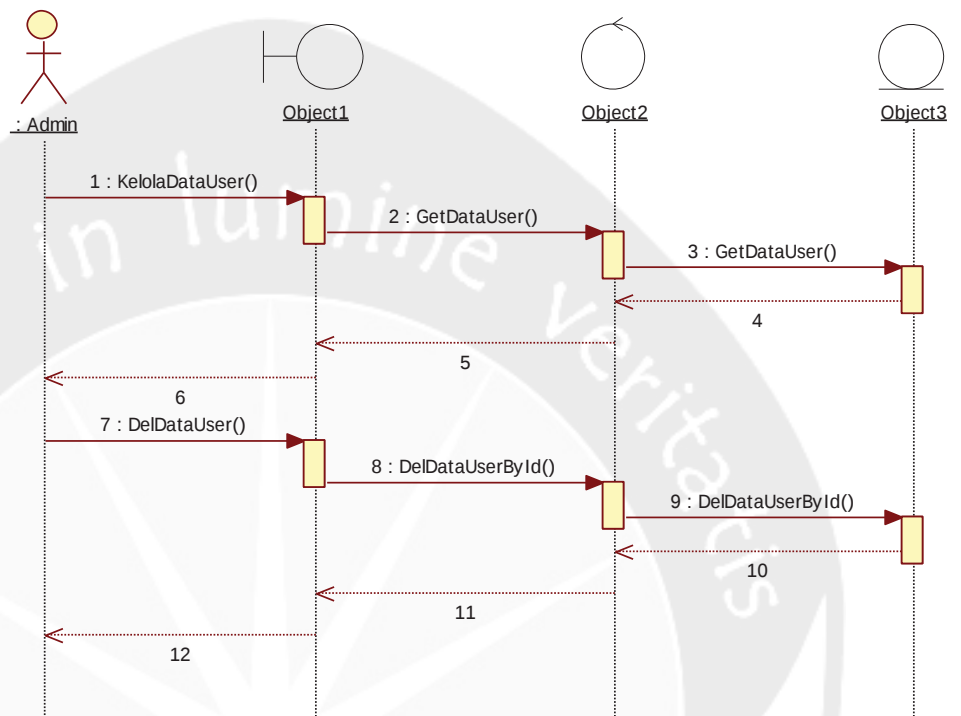
Gambar 3 *Sequence Diagram* : Mengelolah data Admin
- *Insert* Data Admin

2) Update Data Admin



Gambar 4 *Sequence Diagram* : Mengelolah data Admin
- *Update Data Admin*

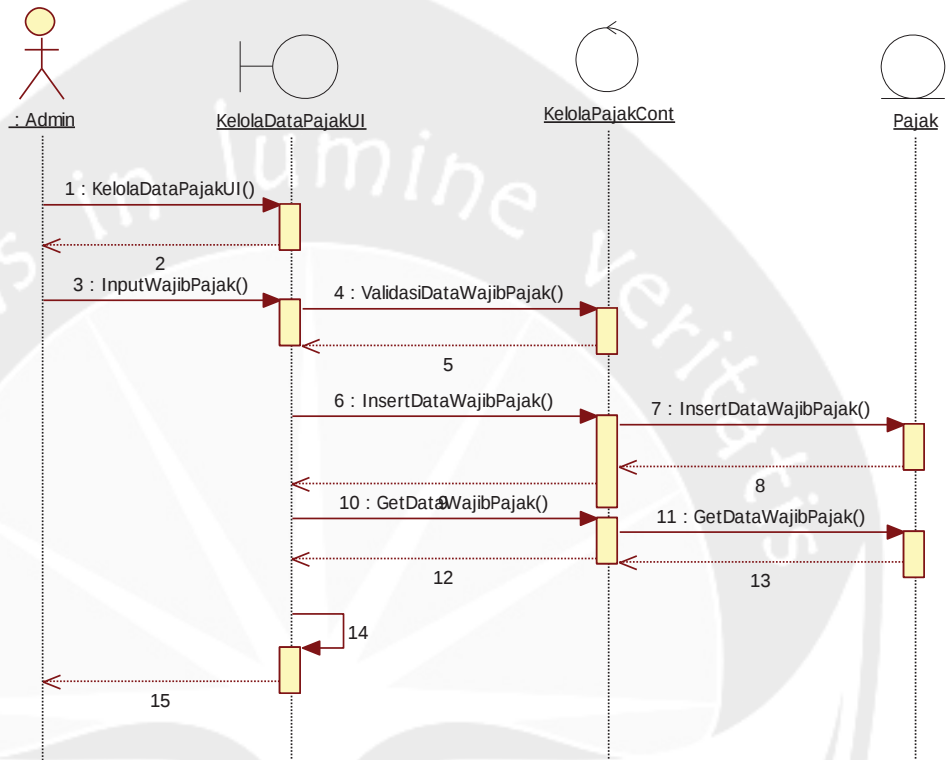
3) Delete Data User



Gambar 5 Sequence Diagram : Mengelolah data Admin
- Delete Data Admin

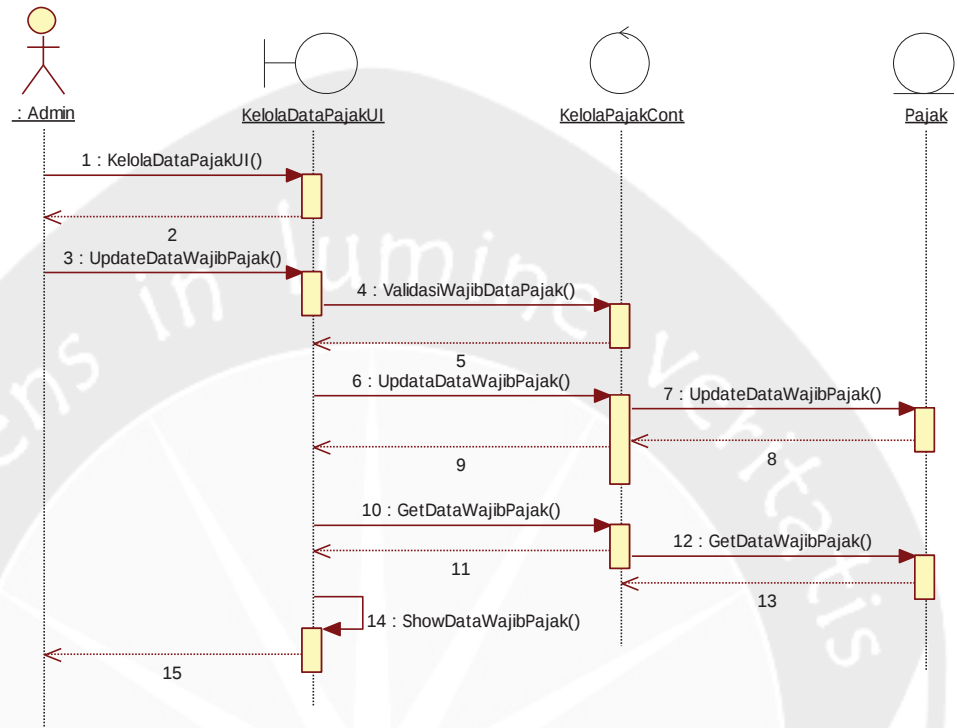
c. Mengolah Data Pajak

1) *Insert* Data Wajib Pajak



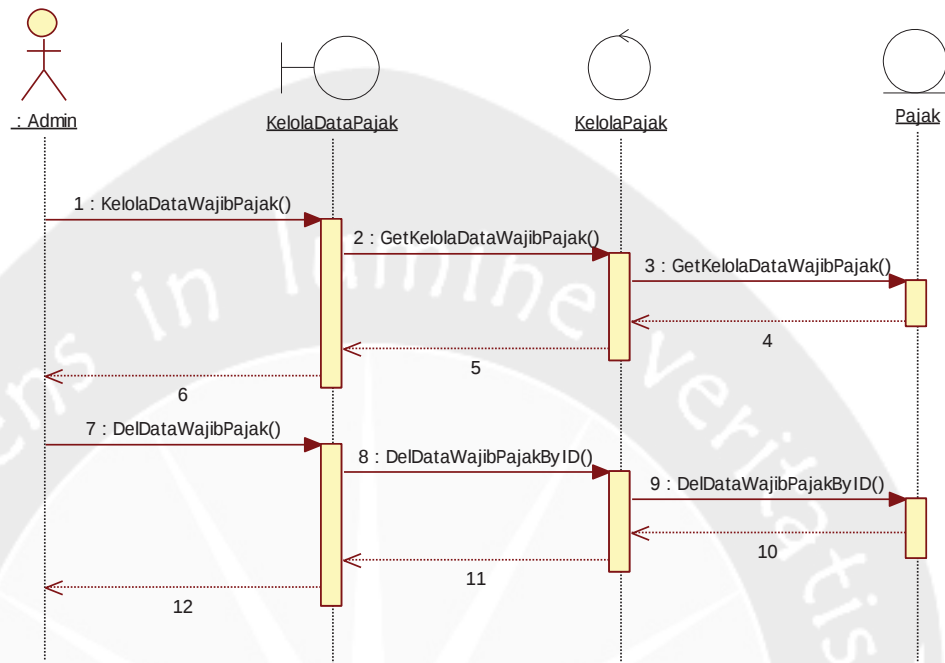
Gambar 6 *Sequence Diagram* : Kelola Data Wajib Pajak – *insert* data Wajib Pajak

2) Update Data Wajib Pajak



Gambar 7 Sequence Diagram : Mengelolah data wajib pajak – Update data wajib pajak

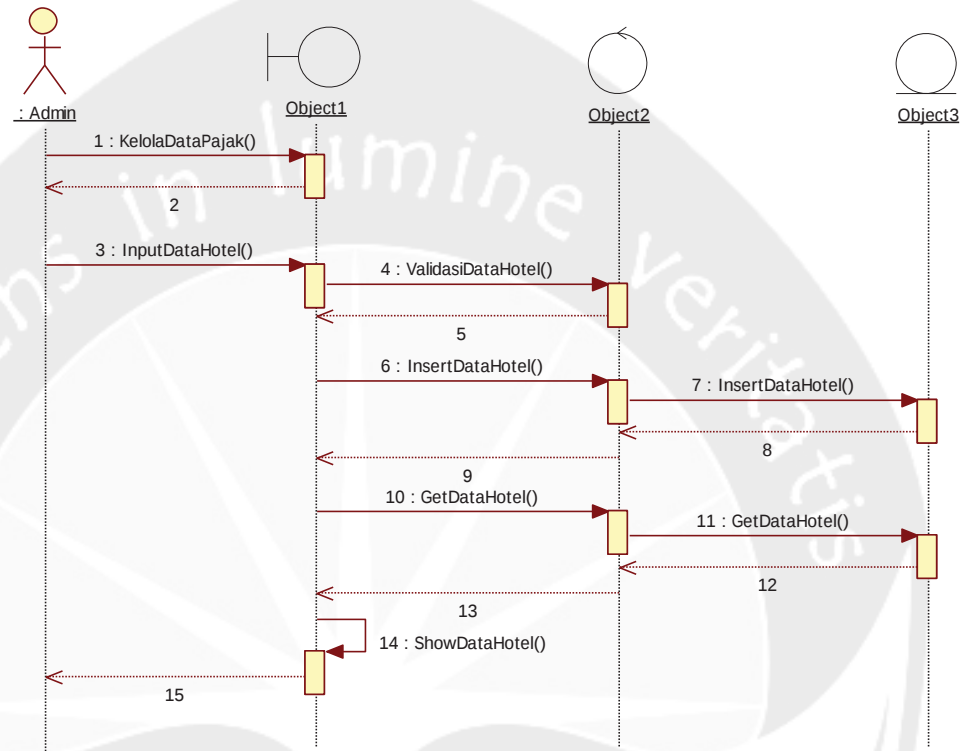
3) Delete Data Wajib Pajak



Gambar 8 *Sequence Diagram* : Mengelolah wajib pajak
- Delete data wajib pajak

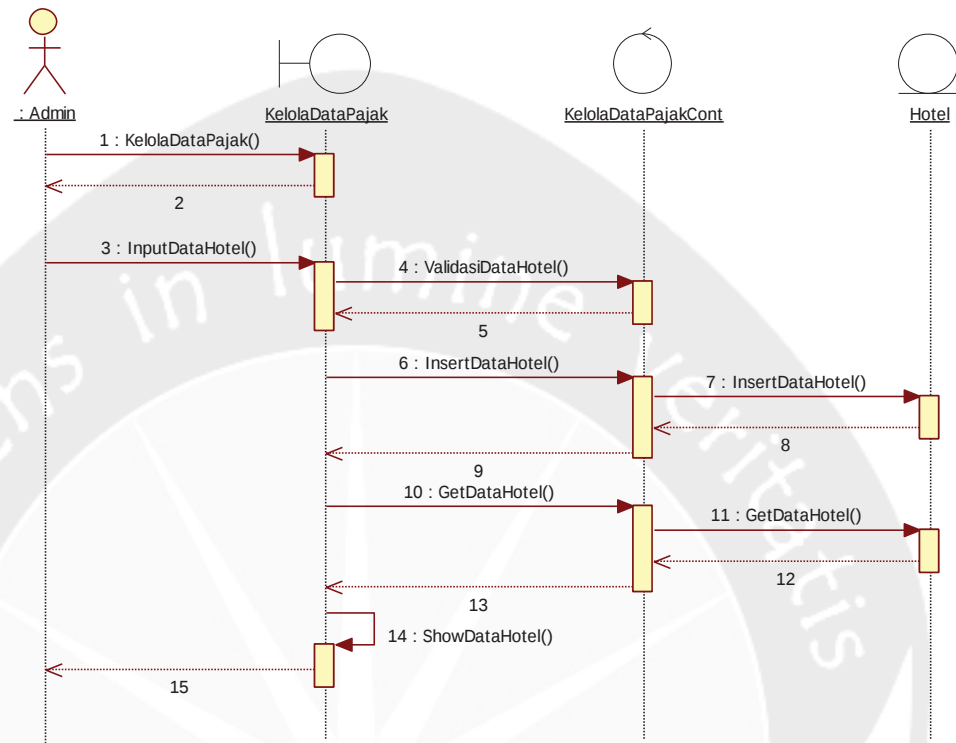
d. Mengolah Data Hotel

1. *Insert* Data Hotel



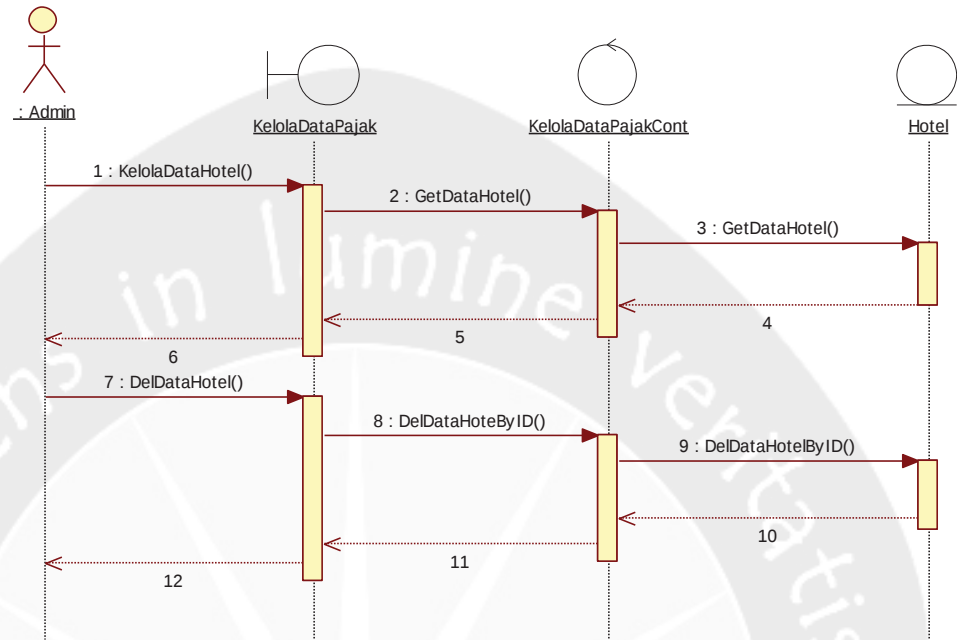
Gambar 9. *Sequence Diagram* : Mengelolah data hotel
- *Insert* data Hotel

2. Update Data Hotel



Gambar 10. *Sequence Diagram* : Mengelolah data hotel - *Update* data Hotel

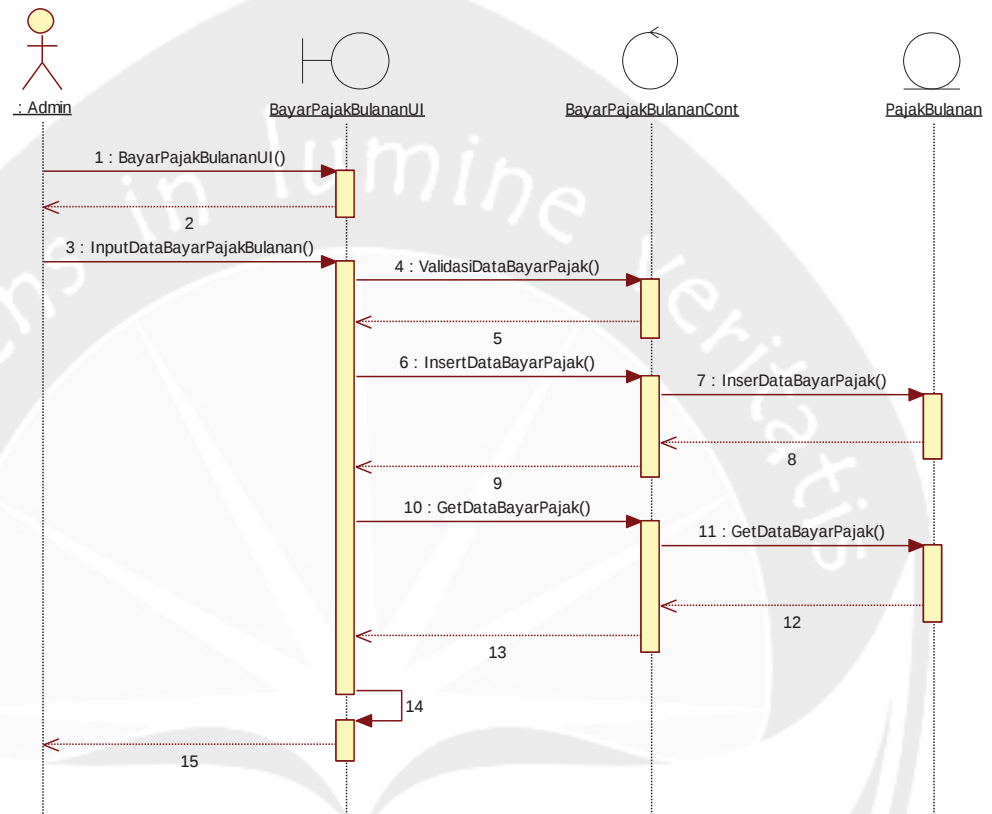
3. Delete Data Hotel



Gambar 11. *Sequence Diagram* : Mengelolah data hotel - Delete data hotel

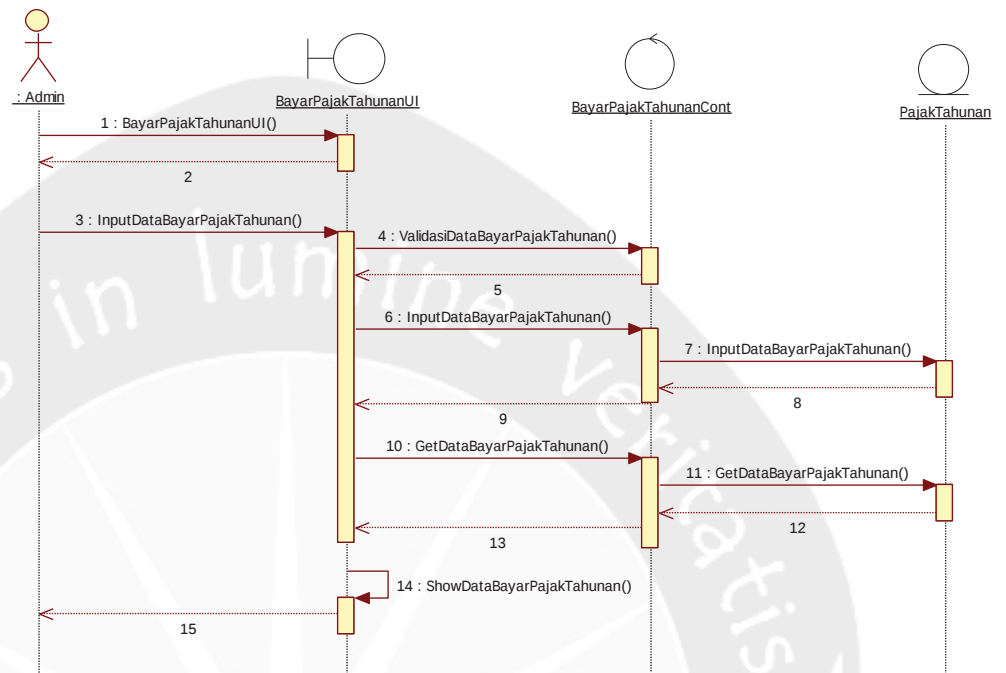
e. Bayar Pajak Bulanan

1) *Insert* Data Bayar Pajak Bulanan



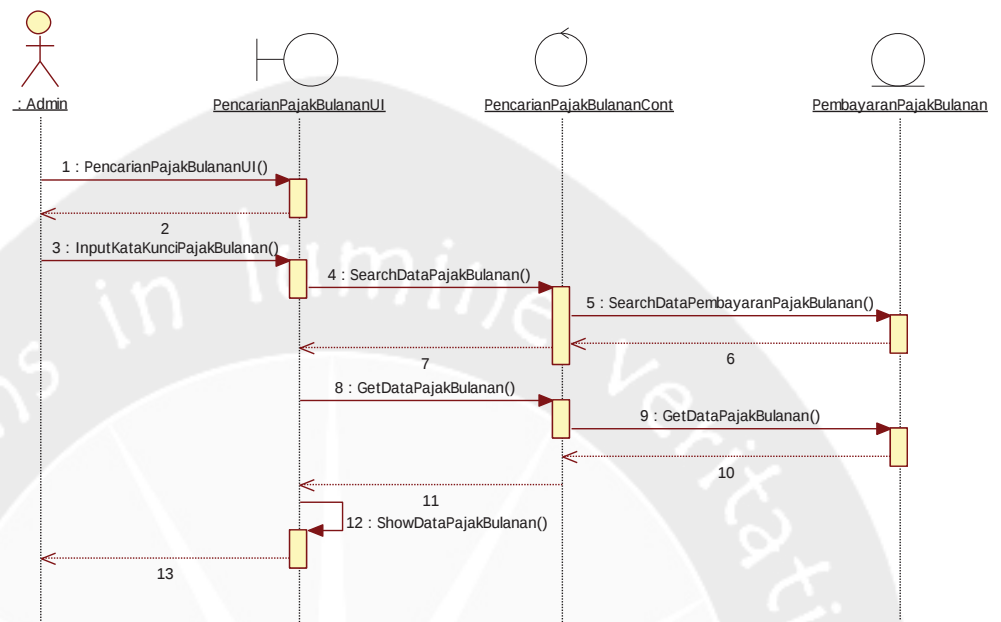
Gambar 12. *Sequence Diagram* : Membayar Pajak Bulanan - *Insert* data Pajak Bulanan

2) Update Data Hotel



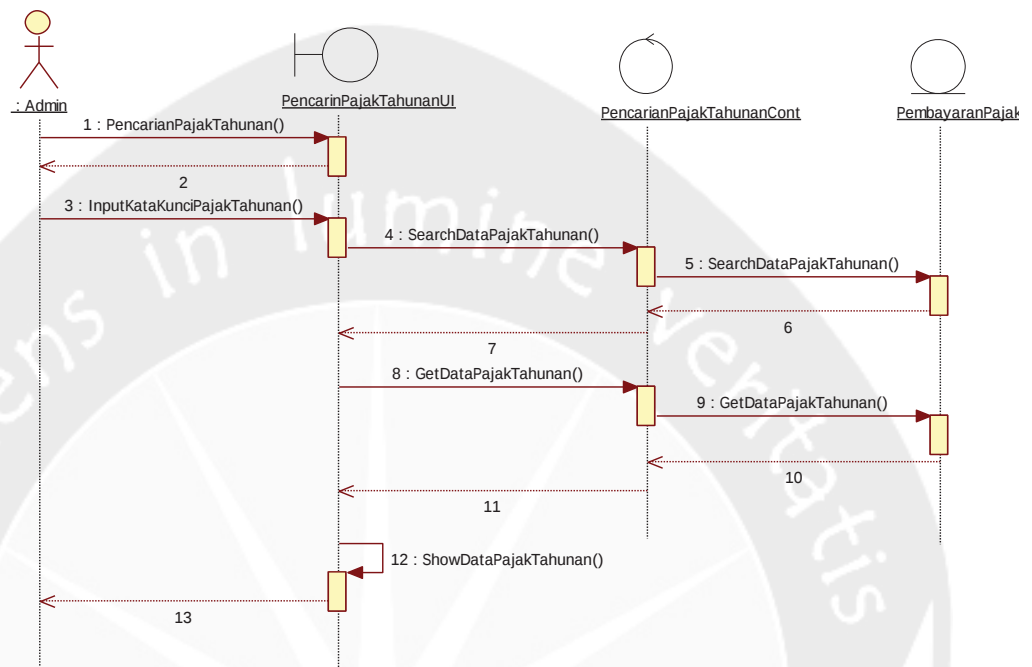
Gambar 13. *Sequence Diagram* : Mengelolah data Hotel - Update data Hotel

f. Pencarian Data Pajak Bulanan



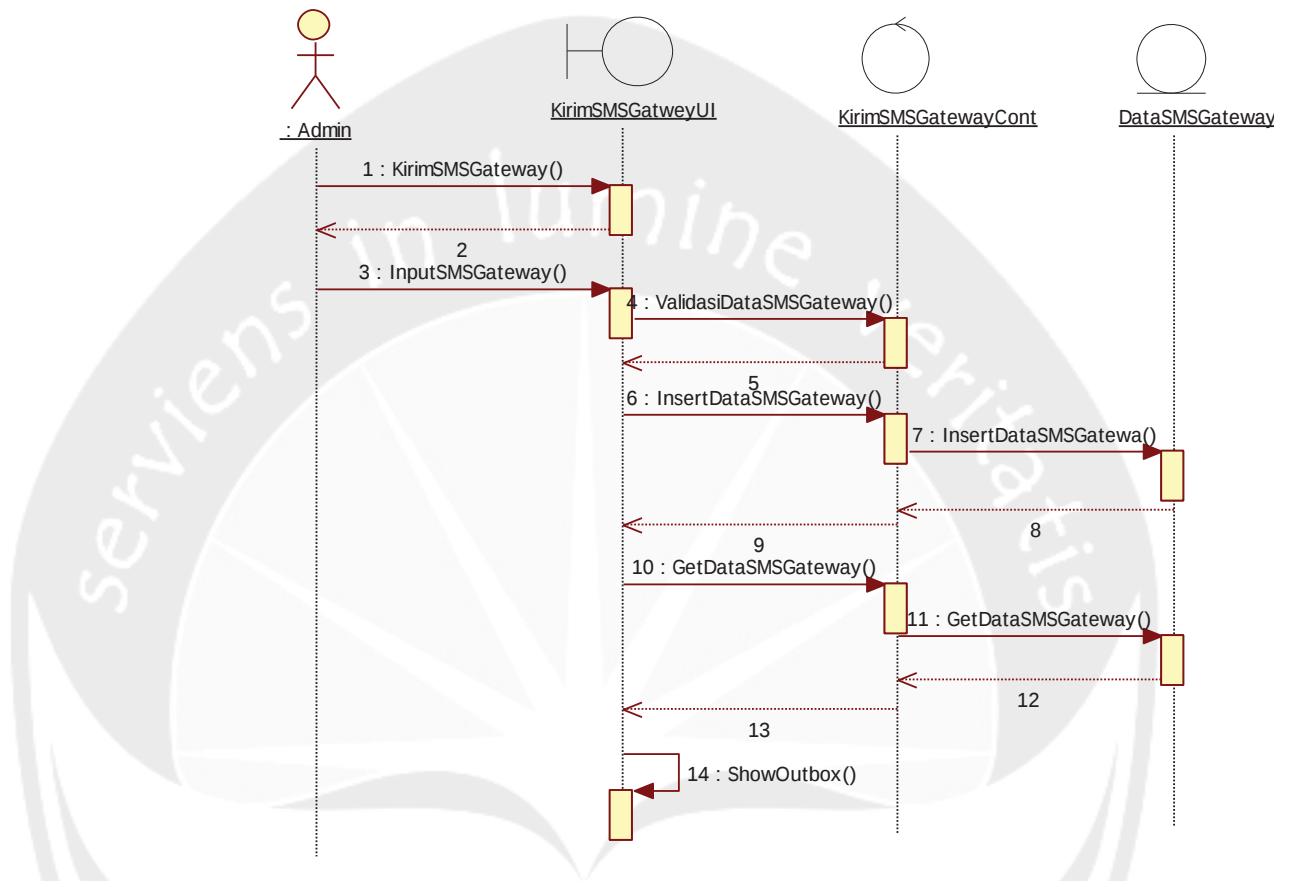
Gambar 14. *Sequence Diagram* : Pencarian Data Pajak Bulanan – Cari Data Pajak Bulanan

g. Pencarian Data Pajak Tahunan



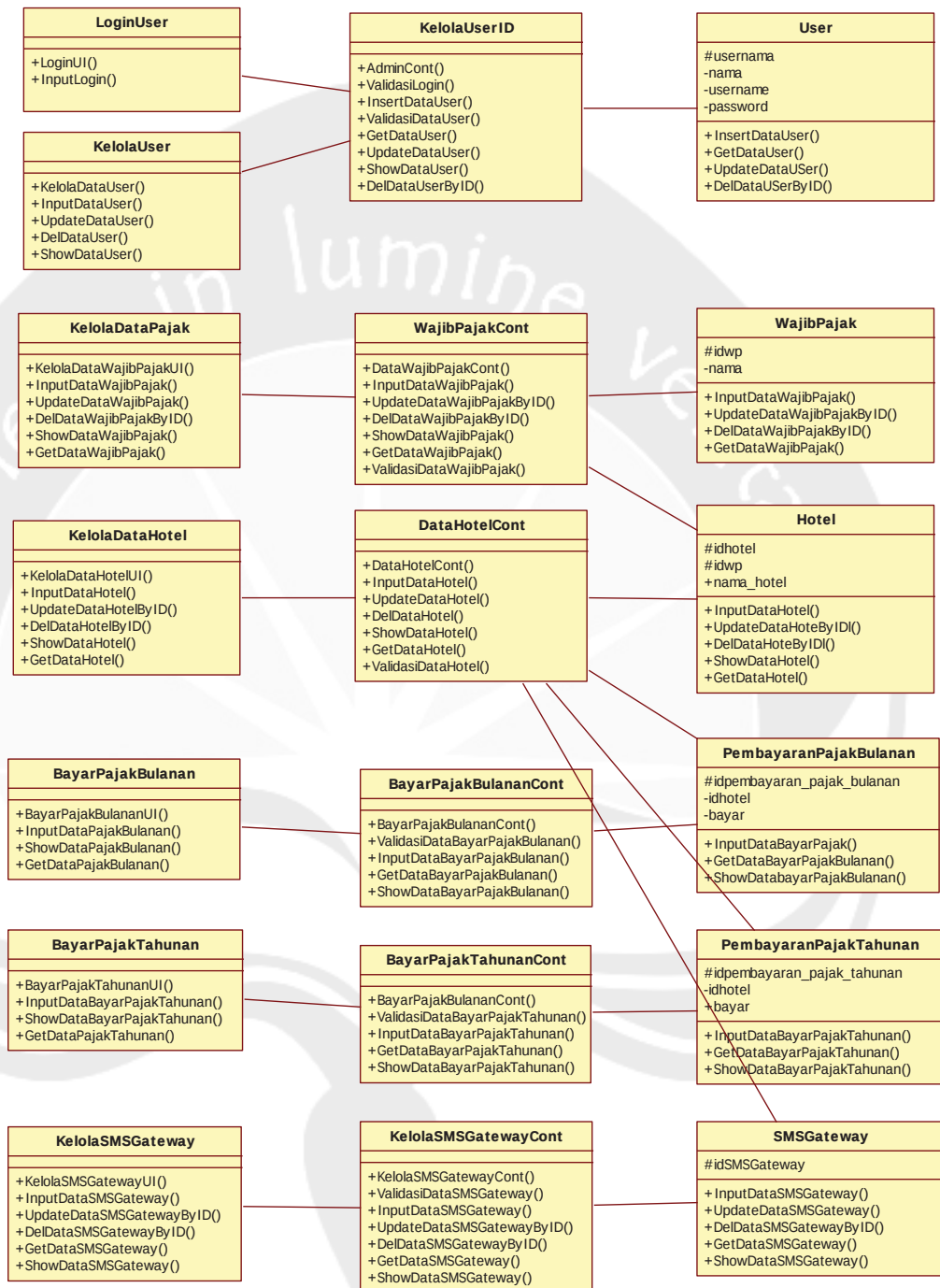
Gambar 15. *Sequence Diagram* : Pencarian Data Pajak Tahunan – Cari Data Pajak Tahunan

h. Kirim SMS Gateway



Gambar 16. *Sequence Diagram* : Kirim SMS Gateway- SMS Gateway

3. Class Diagram



Gambar 17. Class Diagram : Pajak Perhotelan

Deskripsi Kelas

a. Specific Design Class LoginUI

LoginUI	<<boundary>>
+LoginUserUI() <i>Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dan operasi dari kelas ini.</i> -InputDataLogin() <i>Method ini digunakan untuk memasukan data login berupa user id dan password yang berfungsi sebagai autentifikasi untuk mengakses SIPAJAK HOTEL</i>	

b. Specific Design Class Mengubah PasswordUI

Mengubah Password UI	<<boundary>>
+UpdatePassword () <i>Konstruktor, digunakan untuk menginisialisasi semua atribut dari kelas UpdatePasswordUI.</i> -editPassword() <i>Method ini digunakan untuk mengubah atau mengedit data password yang dipilih oleh Admin</i> -showDataAdmin() <i>Method ini digunakan untuk menampilkan data admin yang tersimpan dalam tabel operator pada basis data RbinfKul</i>	

c. Specific Design Class olah Data Jenis Makanan

Mengolah Data Operator UI	<<boundary>>
+olahDataAdminUI() <i>Konstruktor, digunakan untuk menginisialisasi semua atribut dari kelas olahDataAdminUI.</i> -inputDataAdmin() <i>Method ini digunakan untuk menambahkan data admin baru yang nantinya akan disimpan kedalam tabel Admin.</i> -editDataAdmin() <i>Method ini digunakan untuk mengubah atau mengedit data admin yang dipilih oleh user dari tabel admin</i>	

-getDataAdmin()
Method ini digunakan untuk mengambil data admin yang dipilih oleh admin dari tabel admin.

-showDataAdmin()
Method ini digunakan untuk menampilkan data Admin yang tersimpan dalam tabel admin pada basis data RbinfKul

-deleteDataAdmin()
Method ini digunakan untuk menghapus data Admin yang dipilih oleh admin dari tabel admin

d. *Specific Design Class* kelola Data Wajib Pajak UI

Kelola Data Wajib Pajak UI	<<boundary>>
+kelolaDataWajibPajakUI() Konstruktor, digunakan untuk menginisialisasi semua atribut dari kelas kelolaDataWajibPajak.	
-inputDataWajibPajak() Method ini digunakan untuk menambahkan data wajib pajak baru yang nantinya akan disimpan kedalam tabel wajib pajak	
-updateDataWajibPajak() Method ini digunakan untuk mengubah atau mengedit data Wajib Pajak yang dipilih oleh user dari tabel wajib Pajak	
-getDataWajibPajak() Method ini digunakan untuk mengambil data wajib Pajak yang dipilih oleh user dari tabel Wajib Pajak	
-showDataWajibPajak() Method ini digunakan untuk menampilkan data Wajib Pajak yang tersimpan dalam wajib pajak pada basis data pajak hotel	
-deleteDataWajibPajak() Method ini digunakan untuk menghapus data wajib pajak yang dipilih oleh user dari tabel wajib pajak	

e. Specific Design Class olah Data Makanan UI

Kelola Data Hotel UI	<<boundary>>
<pre>+kelolaDataHotelUI() Konstruktor, digunakan untuk menginisialisasi semua atribut dari kelas kelolaDataHotel. -inputDataHotel() Method ini digunakan untuk menambahkan data hotel baru yang nantinya akan disimpan kedalam tabel hotel -editDataHotel() Method ini digunakan untuk mengubah atau mengedit data hotel yang dipilih oleh user dari tabel hotel -getDataHotel() Method ini digunakan untuk mengambil data hotel yang dipilih oleh user dari tabel hotel -showDataHotel() Method ini digunakan untuk menampilkan data hotel yang tersimpan dalam tabel hotel pada basis data Pajak Hotel -deleteDataHotel() Method ini digunakan untuk menghapus data hotel yang dipilih oleh user dari tabel hotel</pre>	

f. Specific Design Class olah Data Bayar Pajak Bulanan UI

Olah Data Bayar Pajak Bulanan UI	<<boundary>>
<pre>+bayarPajakBulananUI() Konstruktor, digunakan untuk menginisialisasi semua atribut dari kelas BayarPajakBulananUI. -inputDataPajakBulanan() Method ini digunakan untuk menambahkan data pajak bulanan baru yang nantinya akan disimpan kedalam tabel pajak bulanan -getDataPajakBulanan() Method ini digunakan untuk mengambil data pajak bulanan yang dipilih oleh user dari tabel pajak bulanan</pre>	

-showDataPajakBulanan()
Method ini digunakan untuk menampilkan data pajak bulanan yang tersimpan dalam tabel pajak bulanan pada basis data Pajak Hotel

g. *Specific Design Class Bayar Pajak Tahunan UI*

Bayar Pajak Tahunan	<<boundary>>
+BayarPajakTahunanUI() Konstruktor, digunakan untuk menginisialisasi semua atribut dari kelas BayarPajakTahunan. -inputDataBayarPajakTahunan() Method ini digunakan untuk menambahkan data pajak tahunan baru yang nantinya akan disimpan kedalam tabel pajak tahunan -getDataBayarPajakTahunan() Method ini digunakan untuk mengambil data bayar pajak tahunan yang dipilih oleh user dari tabel bayar pajak tahunan -showDataBayarPajakTahunan() Method ini digunakan untuk menampilkan data bayar pajak tahunan yang tersimpan dalam tabel bayar pajak tahunan pada basis data Pajak Hotel	

h. *Specific Design Class kelola SMS Gateway UI*

kelolaSMSGatewayUI	<<boundary>>
+kelolaSMSGatewayUI() Konstruktor, digunakan untuk menginisialisasi semua atribut dari kelas kelolaSMSGatewayUI. -inputDataSMSGateway() Method ini digunakan untuk menambahkan data member SMS baru yang nantinya akan disimpan kedalam tabel SMS Gateway -updateDataSMSGateway() Method ini digunakan untuk mengubah atau mengedit data member SMS Gateway yang dipilih oleh user dari tabel SMS Gateway	

-getDataSMSTGateway()
Method ini digunakan untuk mengambil data *SMS Gateway* yang dipilih oleh user dari tabel *SMS Gateway*

-showDataSMSTGateway()
Method ini digunakan untuk menampilkan data *SMS Gateway* yang tersimpan dalam tabel *SMS Gateway* pada basis data Pajak Hotel

-deleteDataSMSTGateway()
Method ini digunakan untuk menghapus data *SMS Gateway* yang dipilih oleh user dari tabel *SMS Gateway*

i. Specific Design Class Login Control

Login Control	<<Control>>
+ValidasiLogin () Operasi ini digunakan untuk memvalidasi data login berupa username dan password sesuai dengan data yang ada di dalam basis data	
+UpdateDataAdmin() Operasi ini digunakan untuk mengubah password admin sesuai dengan username admin.	

j. Specific Design class WajibPajak Control

Wajib Pajak Control	<<Control>>
+insertDataWajibPajak () Operasi ini digunakan untuk memasukkan data wajib pajak.	
+GetDataWajibPajak() Operasi ini digunakan untuk mengambil seluruh data wajib pajak.	
+UpdateWajibPajak() Operasi ini digunakan untuk mengubah data wajib pajak	
+DeletedataWajibPajakByID Operasi ini digunakan untuk menghapus data wajib pajak berdasarkan Id wajib pajak	

k. Specific Design Class DataHotel Control

Data Hotel Control	<<Control>>

+insertDataHotel()

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data hotel.

+GetDataHotel()

Operasi ini digunakan untuk mengambil seluruh data hotel.

+UpdateDataHotel()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data hotel

+DeletedataHotelByID ()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data hotel berdasarkan Id hotel

1. *Specific Design class BayarPajakBulanan Control*

Bayar Pajak Bulanan Control	<<Control>>
-----------------------------	-------------

+insertDataBayarPajakBulanan()

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data bayar pajak bulanan.

+GetDataBayarPajakBulanan()

Operasi ini digunakan untuk mengambil seluruh data pajak bulanan.

+UpdateDataBayarPajakBulanan()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data pembayaran pajak bulanan

+DeletedataBayarPajakBulananByID ()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data bayar pajak bulanan berdasarkan Id pajak bulanan

m. *Specific Design Class BayarPajakTahunan Control*

Berita Control	<<Control>>
----------------	-------------

+insertDataBayarPajakTahunan()

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data bayar pajak tahunan.

+GetDataBayarPajakTahunan() Operasi ini digunakan untuk mengambil seluruh data pajak tahunan. +UpdateDataBayarPajakTahunan() Operasi ini digunakan untuk mengubah data pajak tahunan. +DeletedataBayarPajakTahunanByID () Operasi ini digunakan untuk menghapus data Bayar Pajak Tahunan berdasarkan Id pajak tahunan
--

n. *Specific Design class* KelolaSMSGatewayControl

KelolaSMSGatewayControl	<<Control>>
+insertDataKelolaSMSGateway() Operasi ini digunakan untuk memasukkan data SMS Gateway ke dalam tabel SMS Gateway. +GetDataSMSGateway() Operasi ini digunakan untuk mengambil seluruh data SMS dari tabel SMS Gateway. +UpdateDataSMSGateway() Operasi ini digunakan untuk mengubah data SMS Gateway +DeletedataSMSGatewayByID () Operasi ini digunakan untuk menghapus data SMS Gateway berdasarkan Id SMS Gateway	

o. *Specific Design class* User

User	<<Entity>>
-Username : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan username dari admin -Nama : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan nama dari admin -Bagian : Varchar	

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL- SIPAJAK HOTEL	27/40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Atribut ini digunakan untuk menyimpan bagian dari admin -Status : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan status dari admin Password : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan password dari admin
+User () Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +ValidasiLogin () Operasi ini digunakan untuk memvalidasi data login berupa username dan password sesuai dengan data yang ada di dalam basis data +UpdateDataUser() Operasi ini digunakan untuk mengubah password admin sesuai dengan username admin.

p. Specific Design class WajibPajak

Wajib Pajak	<<Entity>>
-Idwp : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan Id dari wajib pajak -Nama : Text Atribut ini digunakan untuk menyimpan nama wajib pajak -npwpd : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan nomor pokok wajib pajak -jk : Text Atribut ini digunakan untuk menyimpan jenis kelamin -tlp_hp : Int Atribut ini digunakan untuk menyimpan nomor HP -alamat : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan alamat	
+WajibPajak () Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +insertdataWajibPajak () Operasi ini digunakan untuk memasukkan data wajib pajak.	

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL- SIPAJAK HOTEL	28/40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

+GetDataWajibPajak()

Operasi ini digunakan untuk mengambil seluruh data wajib pajak.

+UpdateDataWajibPajak()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data Wajib pajak

+DeletedataWajibPajakByID

Operasi ini digunakan untuk menghapus data wajib pajak berdasarkan Id wajib pajak

q. Specific Design class Hotel

Hotel	<<Entity>>
-Idhotel : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan Id dari hotel	
-idwp : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan id wajib pajak	
-nama_hotel : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan nama hotel	
-no_tlp : Int Atribut ini digunakan untuk menyimpan nomor telepon	
-jumlah_pegawai : Int Atribut ini digunakan untuk menyimpan jumlah pegawai	
-luas_gedung :Int Atribut ini digunakan untuk menyimpan luasan gedung hotel.	
-jumlah_kamar : Int Atribut ini digunakan untuk menyimpan jumlah kamar hotel	
-jumlah_kendaraan_roda_empat : Int Atribut ini digunakan untuk menyimpan jumlah kendaraan roda empat	
-jumlah_kendaraan_roda_dua : Int Atribut ini digunakan untuk menyimpan jumlah kendaraanroda dua	
-Idjenis_hotel : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan id jenis hotel	
-Nominal_aset : Int Atribut ini digunakan untuk menyimpan nominal aset	
-jatuh_tempo : Date Atribut ini digunakan untuk menyimpan jatuh tempo pembayaran	
-alamat : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan alamat	

-username :Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan username hotel -password : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan password hotel
+Hotel () Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +insertDataHotel() Operasi ini digunakan untuk memasukkan data hotel. +GetDataHotel() Operasi ini digunakan untuk mengambil seluruh data hotel. +UpdateDataHotel() Operasi ini digunakan untuk mengubah data hotel +DeletedataHotelByID () Operasi ini digunakan untuk menghapus data hotel berdasarkan Id hotel

t. Specific Design class PembayaranPajakBulanan

PembayaranPajakBulanan	<<Entity>>
-Idpembayaran_pajak_bulanan : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan Id dari pembayaran pajak bulanan -Idhotel : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan id hotel -tanggal_bayar :Date Atribut ini digunakan untuk menyimpan data tanggal bayar. -bayar :int Atribut ini digunakan untuk menyimpan data pembayaran -kode_struk_bank : Int Atribut ini digunakan untuk menyimpan data kode struk bank -ket : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan data keterangan	
+PembayaranPajakBulanan () Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.	

Program Studi Magister Teknik Informatika	DPPL- SIPAJAK HOTEL	30/40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

+insertDataPajakBulanan()

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data pajak bulanan.

+GetDataPembayaranPajakBulanan()

Operasi ini digunakan untuk mengambil seluruh data Pajak Bulanan.

+UpdateDataPembayaranPajakBulanan()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data pajak bulanan

+DeletedataPembayaranPajakBulananByID ()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data pembayaran pajak bulanan berdasarkan Id pajak bulanan

u. Specific Design class PembayaranPajakTahunan

PembayaranPajakTahunan	<<Entity>>
-Idpembayaran_pajak_tahunan : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan Id dari pembayaran pajak tahunan	
-Idhotel : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan id hotel	
-tanggal_bayar :Date Atribut ini digunakan untuk menyimpan data tanggal bayar.	
-bayar :int Atribut ini digunakan untuk menyimpan data pembayaran	
-kode_struk_bank : Int Atribut ini digunakan untuk menyimpan data kode struk bank	
-ket : Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan data keterangan	
+PembayaranPajakTahunan () Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.	
+insertDataPajakTahunan() Operasi ini digunakan untuk memasukkan data pajak tahunan.	
+GetDataPembayranPajakTahunan() Operasi ini digunakan untuk mengambil seluruh data pembayran pajak tahunan.	
+UpdateDataPembayranPajakTahunan()	

Operasi ini digunakan untuk mengubah data pembayaran pajak tahunan.

+DeletedataPembayaranPajakTahunanByID ()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data pajak tahunan berdasarkan Id pajak tahunan

v. Specific Design class SMSGateway

SMSGateway	<<Entity>>
-Idmsgateway	: Int Atribut ini digunakan untuk menyimpan Id dari sms gateway
-nomor_tujuan	: Int Atribut ini digunakan untuk menyimpan nomor handphone
-pesan	: Varchar Atribut ini digunakan untuk menyimpan pesan keluar
+SMSGateway ()	Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.
+insertDataSMSGateway()	Operasi ini digunakan untuk memasukkan data SMS member.
+GetDataSMSGateway()	Operasi ini digunakan untuk mengambil seluruh data SMS Gateway dari tabel SMS Gateway.
+UpdateDataSMSGateway()	Operasi ini digunakan untuk mengubah data SMSGateway
+DeletedataSMSGatewayByID ()	Operasi ini digunakan untuk menghapus data SMSGateway berdasarkan Id SMS Gateway

4. Dekomposisi Data

a. Tabel User

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idakun	Int	5	ID akun user
Nama	Varchar	30	Nama akun
Bagian	Text	30	Bagian bidang user
Users	Varchar	30	Status user
Username	Varchar	10	Username pengguna
Password	Varchar	10	Password pengguna

b. Tabel Hotel

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idhotel	Int	5	ID hotel
Idwp	Varchar	5	ID wajib pajak
Nama_hotel	Varchar	50	Nama hotel
No_tlp	Int	5	Nomor handphone
Jumlah_pegawai	Varchar	20	Jumlah pegawai hotel
Luas_gedung	Int	10	Luas gedung hotel
Jumlah_kamar	Int	10	Jumlah kamar hotel
Jumlah_kendaraan_roda_empat	Varchar	20	Jumlah kendaraan roda empat hotel
Jumlah_kendaraan_roda_dua	Varchar	20	Jumlah kendaraan roda dua hotel
Idjenis_hotel	Varchar	5	ID jenis hotel
nilai_pengenaan_pajak_bulanan	Int	10	Nominal pengenaan pajak bulanan
Nilai_pengenaan_pajak_tahunan	int	10	Nominal pengenaan pajak tahunan
jatuh_tempo_bulanan	Date		Jatuh tempo pembayaran pajak bulanan
Jatuh_tempo_tahunan	Date		Jatuh tempo pembayaran pajak tahunan
Alamat	Varchar	20	Alamat hotel
Username	Varchar	20	Username hotel
Password	Varchar	20	password hotel

c. Tabel WP

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idwp	Int	5	ID wajib pajak
Nama	Text	50	Nama wajib pajak
Npwpd	Varchar	50	Nomor pokok wajib pajak daerah
Jk	Text	10	Jenis kelamin
Tlp_hp	Int	12	Telepon atau hp
Alamat	Varchar	30	Alamat wajib pajak
Ket	Int	10	Keterangan

d. Tabel Jenis Hotel

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idjenis_hotel	Varchar	5	ID jenis hotel
Jenis_hotel	Varchar	20	Jenis hotel

e. Tabel Pembayaran Pajak Bulanan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idpembayaran_pajak_bulanan	Varchar	5	ID pembayaran pajak bulanan
Idhotel	Varchar	5	ID hotel (FK)
tanggal_bayar	Date		Tanggal pembayaran pajak
Bayar	Int	15	Tunai yang dibayarkan
kode_struk_bank	Varchar	20	Kode struk bank
Ket	Varchar	10	Keterangan status pembayaran

f. Tabel Pembayaran Pajak Tahunan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idpembayaran_pajak_tahunan	Varchar	5	ID pembayaran pajak tahunan
Idhotel	Varchar	5	ID hotel (FK)
Tanggal_bayar	Date		Tanggal pembayaran pajak
Bayar	Int	15	Tunai yang dibayarkan
Kode_struk_bank	Varchar	20	Kode transaksi pembayaran
Ket	Text	10	Status pembayaran

g. Tabel SMSGateway

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idmsgateway	Varchar	5	ID sms gateway
Nomor_hp	Int	12	ID nomor HP
Pesan	Varchar	50	Pesan keluar

C. Perancangan Antarmuka

1. Login

Halaman Login merupakan antarmuka yang digunakan oleh admin yang berfungsi sebagai pintu masuk bagi operator untuk mengakses SIPAJAK HOTEL. Rancangan antarmuka dapat dilihat pada gambar.

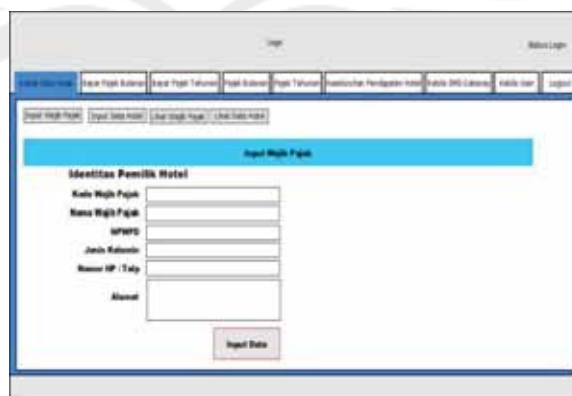


Gambar 18. Antarmuka Login

Pada form diatas (Gambar 17) tersedia pilihan kepada user yang terdiri dari Administrator, Operator dan Bidang yang masing-masing memiliki hak akses yang berbeda-beda disesuaikan dengan kapasitas user tersebut.

2. Mengolah Data Wajib Pajak

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk melakukan pengelolaan data Wajib Pajak



Gambar 19. Antarmuka Input Wajib Pajak

3. Mengolah Data Hotel

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk melakukan pengelolaan data Hotel

Gambar 20. Antarmuka Form Input Hotel

4. Mengolah Data Pembayaran Pajak Bulanan

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk melakukan proses penginputan data pendapatan Bulanan

Gambar 21. Antarmuka Pembayaran Pajak Bulanan

5. Membayar Pajak Tahunan

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk melakukan proses penginputan data pendapatan Tahunan

Gambar 22. Antarmuka Pembayaran Pajak Tahunan

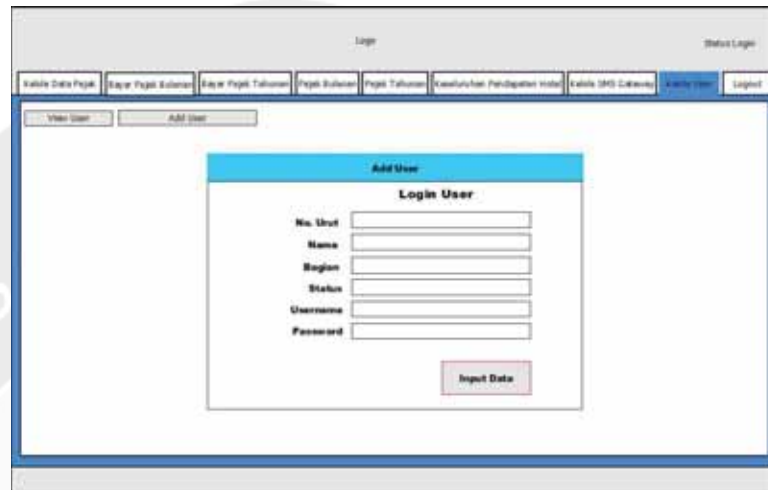
6. Kelola SMS Gateway

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan oleh administrator untuk melakukan pengelolaan data SMS Gateway yaitu melihat status pesan yang dikirim kepada wajib pajak

Gambar 23. Antarmuka Buku Tamu

7. Mengolah Data Admin

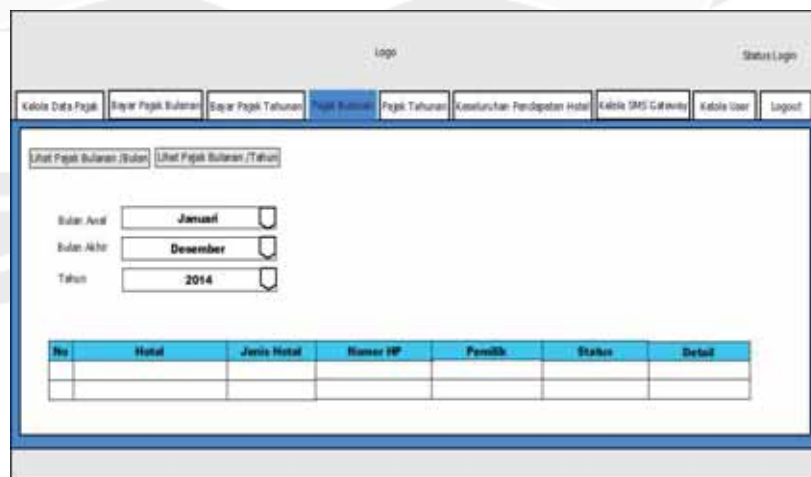
Halaman ini merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk melakukan pengelolaan data admin



Gambar 24. Antarmuka Admin

8. Halaman Lihat Pajak Bulanan Per Bulan

Halaman ini berisi data pajak Bulanan yang dapat dilihat berdasarkan Bulan dan Tahun



Gambar 25. Antarmuka Lihat Pajak Bulanan Per Bulan

9. Halaman Lihat Pajak Bulanan Per Tahun

Halaman ini berisi tentang data pendapatan Pajak Bulanan yang dapat dilihat berdasarkan tahun.

No	Hotel	Jenis Hotel	Nomor HP	Pemilik	Status	Detail
----	-------	-------------	----------	---------	--------	--------

Gambar 26. Antarmuka Lihat Pajak Bulanan Per Tahun

10. Halaman ini merupakan halaman *login* yang disediakan untuk wajib pajak atau manajemen hotel

LOGO

Username

Password

Login

Gambar 27. Halaman *Login* Hotel

11. *SMS Gateway* digunakan untuk mengirim pesan kepada pihak hotel atau wajib pajak

The screenshot shows a web application interface for an SMS Gateway. At the top, there is a navigation bar with a 'Logout' button on the left and a 'Status Login' indicator on the right. Below this is a menu bar with several buttons: 'Kelola Data Pajak', 'Bayar Pajak Bulanan', 'Bayar Pajak Tahunan', 'Pajak Bulanan', 'Pajak Tahunan', 'Keseluruhan Pendapatan Hotel', 'Kelola SMS Gateway' (which is highlighted in blue), 'Kelola User', and 'Logout'. The main content area contains a table with the following columns: 'No', 'Nomor Tujuan', 'Jatuh Tempo', 'Hotel', 'Status Kirim', 'Detail', and 'Kirim'. The 'Kirim' column has two checkboxes. Below the table is a 'Kirim' button. The entire interface is overlaid on a large, faint watermark of a bird, likely a Garuda, with the word 'servis' visible on the left side.

No	Nomor Tujuan	Jatuh Tempo	Hotel	Status Kirim	Detail	Kirim
						☐
						☐

Kirim

Gambar 28. Halaman Kirim *SMS Gateway*

PDHUPL

PERENCANAAN, DESKRIPSI, DAN HASIL UJI PERANGKAT LUNAK

SIPAJAK HOTEL (SISTEM INFORMASI PAJAK PERHOTELAN)

Untuk :
Dinas Pendapatan Kabupaten Manokwari

Dipersiapkan oleh:
Ismael Ibrahim Watora
125301849

Pasca Sarjana Teknik Informatika
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Pasca Sarjana Teknik Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		PDHUPL - SIPAJAK HOTEL		1/62
		Revisi	-	

Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F
Ditulis oleh							
Diperiksa oleh							
Disetujui oleh							

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

DAFTAR ISI

1. PENDAHULUAN	12
1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen.....	13
1.2. Deskripsi Umum Sistem	12
1.3. Definisi dan Singkatan	13
1.4. Dokumen Referensi	13
1.5. Deskripsi Umum Dokumen	13
2. LINGKUNGAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK	14
2.1. Perangkat Lunak Pengujian	14
2.2. Perangkat Keras Pengujian	15
2.3. Sumber Daya Manusia	15
2.4. Prosedur Umum Pengujian	15
2.4.1. Pengenalan dan Latihan	15
2.4.2. Persiapan Perangkat Keras	16
2.4.3. Persiapan Perangkat Lunak	16
2.4.4. Pelaksanaan	16
2.4.5. Pelaporan Hasil	16
3. IDENTIFIKASI DAN RENCANA PENGUJIAN	16
3.1. Identifikasi Pengujian	16
4. DESKRIPSI DAN HASIL UJI	26
4.1. Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Login (P-01-01)	26
4.2. Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Data User	26
4.2.1. Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data User (P-02-01).....	26
4.2.2. Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data User (P-02-02).....	26
4.2.3. Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data User (P-02-02).....	27

4.2.4.	Identifikasi Butir Pengujian Menampillkan Data User (P-02-03).....	27
4.3.	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Wajib pajak	27
4.3.1.	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Wajib pajak (P-03-01)....	27
4.3.2.	Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Wajib pajak (P-03-02).....	28
4.3.3.	Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Wajib pajak (P-03-03	28
4.3.4.	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Wajib pajak (P-03-04)..	28
4.4.	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Hotel	29
4.4.1.	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Hotel (P-04-01)	29
4.4.2.	Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Hotel (P-04-02)	29
4.4.3.	Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Hotel (P-04-03)....	29
4.4.4.	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Hotel (P-04-04)	30
4.5.	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Pembayaran pajak bulanan.....	30
4.5.1.	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Pembayaran pajak bulanan (P-05-01)...	30
4.5.2.	Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Pembayaran pajak bulanan (P-05-02)...	30
4.5.3.	Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Pembayaran pajak bulanan (P-05-03)....	31

4.5.4.	Identifikasi Butir Pengujian Menampillkan Data Pembayaran pajak bulanan (P-05-04)	30
4.6.	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola User.....	31
4.6.1.	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data User (P-06-01)	31
4.6.2.	Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data User (P-06-02)	32
4.6.3.	Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data User (P-06-03).....	32
4.6.4.	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data User (P-06-03).....	32
4.7.	Identifikasi Butir Pengujian Menampillkan Data Inbok.....	32
4.7.1.	Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data Inbok (P-07-01).....	33
4.7.2.	Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Inbok (P-07-02).....	33
4.8.	Identifikasi Butir Pengujian Menampillkan Data Outbok.....	33
4.8.1.	Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data Outbok (P-08-01).....	34
4.8.2.	Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Outbok (P-08-02).....	34
4.9.	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mencari Informasi Hotel (P-07-01)	35
5.	HASIL PENGUJIAN	
5.1.	Hasil Pengujian Use Case Login (P-01-01)	36
5.2.	Hasil Pengujian Use Case Mengelola Data User	37
5.2.1.	Hasil Pengujian Menambahkan Data User (P-02-01)	37

5.2.2.	Hasil Pengujian Mengubah Data User (P-02-02)	
	User User	39
5.2.3.	Hasil Pengujian Menghapus Data User (P-02-03).....	40
5.2.4.	Hasil Pengujian Menampilkan Data User (P-02-04).....	40
5.3.	Hasil Pengujian Use Case Mengelola Wajib pajak.....	41
5.3.1.	Hasil Pengujian Menambahkan Data Wajib pajak (P-02-01).....	41
5.3.2.	Hasil Pengujian Mengubah Data Wajib pajak P03-02)....	42
5.3.3.	Hasil Pengujian Menghapus Data Wajib pajak (P03-03).....	43
5.3.4.	Hasil Pengujian Menampilkan Data Wajib pajak (P-03-04).....	43
5.4.	Hasil Pengujian Use Case Mengelola Hotel.....	44
5.4.1.	Hasil Pengujian Menambahkan Data Hotel (P-04-01) 44	
5.4.2.	Hasil Pengujian Mengubah Data Hotel P-04-02) 46	
5.4.3.	Hasil Pengujian Menghapus Data Hotel (P-04-03).....	47
5.4.4.	Hasil Pengujian Menampilkan Data Hotel (P-04-04).....	48
5.5.	Hasil Pengujian Use Case Mengelola Pembayaran pajak bulanan.....	49
5.5.1.	Hasil Pengujian Menambahkan Data Pembayaran pajak bulanan(P-05-01).....	49
5.5.2.	Hasil Pengujian Mengubah Data Pembayaran pajak bulanan (P-05-02).....	50
5.5.3.	Hasil Pengujian Menghapus Data Pembayaran pajak bulanan (P-05-03).....	51

5.5.4.	Hasil Pengujian Menampilkan Data Pembayaran pajak bulanan (P-05-04).....	52
5.6.	Hasil Pengujian Use Case Mengelola User	53
5.6.1.	Hasil Pengujian Menambahkan Data Usern (P-06-01).....	53
5.6.2.	Hasil Pengujian Mengubah Data Usern (P-06-02).....	54
5.6.3.	Hasil Pengujian Menghapus Data Usern (P-06-03).....	55
5.6.4.	Hasil Pengujian Menampilkan Data Usern (P-06-04).....	56
5.7.	Hasil Pengujian Use Case Mengelola Inbok	56
5.7.1.	Hasil Pengujian Mencari Data Inbok (P-07-01).....	56
5.7.2.	Hasil Pengujian Menghapus Data Inbok (P-07-02).....	57
5.8.	Hasil Pengujian Use Case Mengelola Outbok	58
5.8.1.	Hasil Pengujian Mencari Data Outbok (P-08-01).....	58
5.8.2.	Hasil Pengujian Menghapus Data Outbok (P-08-02).....	58
5.9.	Hasil Pengujian Use Case Mengelola Diagnosis	59
5.9.1.	Hasil Pengujian Mencari Data Diagnosis (P-09-01).....	59
5.9.2.	Hasil Pengujian Menghapus Data Diagnosis (P-07-02).....	60
5.10.	Hasil Pengujian Use Case Mencari Informasi Hotel (P-10-1).....	61

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Identifikasi Pengujian Use Case Login.....	16
Tabel 3.2	Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Data Operator.....	18
Tabel 3.3	Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Wajib pajak.....	19
Tabel 3.4	Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Hotel.....	20
Tabel 3.5	Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Pembayaran pajak bulanan.....	21
Tabel 3.6	Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola User.....	22
Tabel 1.7	Identifikasi Pengujian Use Case Inbok.....	22
Tabel 3.8	Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Outbox.....	23
Tabel 3.9	Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Diagnosis.....	24
Tabel 1.10	Identifikasi Pengujian Use Case Mencari Informasi Hotel.....	25
Tabel 5.1.	Hasil Pengujian Login (P-01-01).....	36
Tabel 5.2	Hasil Pengujian Menambah Data User (P-02-01).....	37
Tabel 5.3	Hasil Pengujian Mengubah Data User (P-02-02).....	39
Tabel 5.4	Hasil Pengujian Menghapus Data User (P-02-03).....	40
Tabel 5.5	Hasil Pengujian Menampilkan Data User (P-02-04).....	40
Tabel 5.6	Hasil Pengujian Menambah Data Wajib pajak (P-03-01).....	41
Tabel 5.7	Hasil Pengujian Mengubah Data Wajib pajak (P-03-02).....	42
Tabel 5.8	Hasil Pengujian Menghapus Data Kriteria (P-03-03).....	43
Tabel 5.9	Hasil Pengujian Menampilkan Data Wajib pajak (P-03-04).....	44
Tabel 5.10	Hasil Pengujian Menambah Data Hotel (P-04-01).....	44
Tabel 5.11	Hasil Pengujian Mengubah Data Hotel (P-04-02).....	46
Tabel 5.12	Hasil Pengujian Menampilkan Data Hotel (P-04-03).....	47
Tabel 5.13	Hasil Pengujian Menampilkan Data Hotel (P-04-04).....	48

Tabel 5.14 Hasil Pengujian Menambah Data Pembayaran pajak bulanan (P-05-01....49	49
Tabel 5.15 Hasil Pengujian Mengubah Data Pembayaran pajak bulanan (P-05-02)...50	50
Tabel 5.16 Hasil Pengujian Menghapus Data Pembayaran pajak bulanan (P-05-03)...51	51
Tabel 5.17 Hasil Pengujian Menampilkan Data Pembayaran pajak bulanan (P-05-04).....52	52
Tabel 5.18 Hasil Pengujian Menambah Data User (P-06-01).....53	53
Tabel 5.19 Hasil Pengujian Mengubah Data User (P-06-02).....54	54
Tabel 5.20 Hasil Pengujian Menghapus Data User (P-06-03).....55	55
Tabel 5.21 Hasil Pengujian Menampilkan Data User (P-06-04)56	56
Tabel 5.22 Hasil Pengujian Mencari Data Inbok (P-07-01)....56	56
Tabel 5.23 Hasil Pengujian Menghapus Data Inbok (P-07-02)...57	57
Tabel 5.24 Hasil Pengujian Mencari Data Outbok (P-08-01).....58	58
Tabel 5.25 Hasil Pengujian Menghapus Data Outbok (P-08-02)58	58
Tabel 5.26 Hasil Pengujian Mencari Data Diagnosis (P-09-01)59	59
Tabel 5.27 Hasil Pengujian Menghapus Data Diagnosis (P-09-02)60	60
Tabel 5.28 Hasil Pengujian Mencari informasi Hotel (P-10-00)61	61

1 PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen Perancangan, Deskripsi, dan Hasil Uji Perangkat Lunak (PDHUPL) SIPAJAK HOTEL ini adalah dokumen yang berisi mengenai perencanaan, deskripsi dan hasil pengujian perangkat lunak yang spesifikasi-nya secara sistematis terdapat pula pada dokumen SKPL SIPAJAK HOTEL, yaitu SIPAJAK HOTEL (Sistem Informasi Pajak Perhotelan). Selanjutnya dokumen PDHUPL SIPAJAK HOTEL ini dipergunakan sebagai bahan panduan untuk melakukan pengujian terhadap SIPAJAK HOTEL. PDHUPL SIPAJAK HOTEL ini juga akan digunakan untuk menguji keseluruhan sistem SIPAJAK HOTEL.

1.2 Deskripsi Umum Sistem

Perangkat Lunak SIPAJAK HOTEL dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Menangani pengelolaan data Wajib pajak.
2. Menangani pengelolaan data Hotel.
3. Menangani pengelolaan data Pembayaran pajak bulanan.
4. Menangani pengelolaan data Pembayaran pajak tahunan
5. Menangani pengelolaan data User.
6. Menangani pengelolaan data SMS Gateway
7. Menangani pengelolaan pencarian data pajak bulanan
8. Menangani pengelolaan pencarian data pajak tahunan

1.3 Definisi dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
PDHUPL	Perencanaan, deskripsi dan hasil pengujian perangkat lunak yang spesifikasi-nya secara sistematis terdapat pula pada dokumen SKPL SIPAJAK HOTEL, yaitu SIPAJAK HOTEL (Sistem Informasi Pajak Perhotelan untuk Dinas Pendapatan Daerah Kabupaten Manokwari).
SIPAJAKDA HOTEL	Sistem Informasi Pajak Perhotelan.

1.4 Dokumen Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Ismael Ibrahim Watora, *SKPL Sistem Informasi Pajak Perhotelan pada Dinas Pendapatan Daerah Kabupaten Manokwari (SIPAJAK HOTEL)*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2014.
2. Ismael Ibrahim Watora, *DPPL Sistem Informasi Pajak Perhotelan pada Dinas Pendapatan Daerah Kabupaten Manokwari*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2014.

1.5 Deskripsi Umum Dokumen

Dokumen ini terdiri dari lima bab, yaitu:

- a) Bab pertama adalah **Pendahuluan**, yang akan memberikan deskripsi dokumen.
- b) Bab kedua adalah **Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak** yang akan menggambarkan lingkungan tempat berjalannya

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SIPAJAK HOTEL	12/ 52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

perangkat lunak (perangkat keras dan perangkat lunak), sumber daya manusia, serta prosedur umum pengujian.

- c) Bab Ketiga adalah **Identifikasi dan Rencana Pengujian**, yang berisi deskripsi umum kelas-kelas dan butir-butir pengujian.
- d) Bab Keempat adalah **Identifikasi Pengujian**, yang berisi deksripsi rinci kelas-kelas dan butir-butir pengujian.
- e) Bab Kelima adalah **Hasil Pengujian**, yang berisi langkah-langkah dan hasil pengujian kelas-kelas dan butir-butir pengujian.

2 LINGKUNGAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

2.1 Perangkat Lunak Pengujian

Perangkat lunak pengujian berupa :

- a) Nama : Windows Operating system

Nomor Versi : 7 stater

Sumber : Microsoft

Sebagai sistem operasi komputer dimana perangkat lunak SIPAJAK HOTEL dijalankan atau bisa juga pada windows Os versi lain.

- b) Nama : My SQL

Nomor Versi : 5.0.51b

Sumber : Microsoft

Sebagai DBMS (Data Base Management System) yang dibutuhkan dalam mengoperasikan perangkat lunak SIPAJAK HOTEL.

c) Nama : PHP

Versi : 5.2.

Sumber : Microsoft

Sebagai bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan SIPAJAK HOTEL.

d) Nama : Apache

Version : 2.2.9

Sebagai web server dari aplikasi SIPAJAK HOTEL yang dikembangkan.

2.2 Perangkat Keras Pengujian

1. Labtop dengan spesifikasi Acer Aspire 4736, Processor intel Core 2 Duo, Memori 1 GB DDR3.
2. Modem sms gateway merk : huaway versi : E 160
3. Handphone merk : samsung Duos

2.3 Sumber Daya Manusia

Sumber daya pengujian ini berupa:

1. Tester → terdiri dari 1 orang dengan spesifikasi Mahasiswa Pasca Sarjana Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

2.4 Prosedur Umum Pengujian

2.4.1 Pengenalan dan Latihan

Pengenalan dan Pelatihan Perangkat Lunak SIPAJAK HOTEL ini diharapkan tidak memerlukan waktu lama. Sipajak Hotel diharapkan dapat dipelajari langsung dari antarmuka bantuan atau pemberitahuan dari sistem, tanpa melalui pelatihan khusus.

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SIPAJAK HOTEL	14/ 52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

2.4.2 Persiapan Perangkat Keras

Persiapan perangkat keras berupa :

1. Laptop
2. Mouse
3. Modem
4. Handphone

2.4.3 Persiapan Perangkat Lunak

Persiapan perangkat lunak berupa :

1. Instalasi Wamp yang didalamnya sudah tersedia beberapa aplikasi yang dibutuhkan seperti : PHP, My Sql, dan Apache.
2. Instalasi Gammu sms gateway 1.33.0
3. Browser software mozilla firefox

2.4.4 Pelaksanaan

Pelaksanaan pengujian akan dilakukan untuk masing-masing use case, yang mengacu ke Spesifikasi Perangkat Lunak Sipajak Hotel.

2.4.5 Pelaporan Hasil

Hasil pengujian akan diserahkan kepada Pasca Sarjana Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

3 IDENTIFIKASI DAN RENCANA PENGUJIAN

3.1 Identifikasi Pengujian

Tabel 3.1 Identifikasi Pengujian Use Case Login

Kelas Uji	Pengujian use case Login
Butir Uji	Login
Identifikasi	
SKPL	SKPL- SIPAJAK HOTEL -001
PDHUPL	P-01-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box
Jadwal	oktober 2014

Tabel 3.2 Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Data User

Pengujian use case Mengelola Data User				
Kelas Uji				
Butir Uji	Menambah Data User	Mengubah Data User	Menghapus Data User	Menampilkan Data User
Identifikasi				
SKPL	SKPL - SIPAJAK HOTEL -002-01	SKPL - SIPAJAK HOTEL -002-02	SKPL - SIPAJAK HOTEL - 002-03	SKPL - SIPAJAK HOTEL -002-04
PDHUPL	P-02-01	P-02-02	P-02-03	P-02-04
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit			
Jenis Pengujian	Black box			
Jadwal	Oktober 2014			

Tabel 3.3 Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola data wajib pajak

Pengujian use case Mengelola Data Wajib Pajak				
Kelas Uji	Menambah Data Wajib Pajak	Mengubah Data Wajib Pajak	Menghapus Data Wajib Pajak	Menampilkan Data Wajib Pajak
Identifikasi				
SKPL	SKPL - SIPAJAK HOTEL -003-01	SKPL - SIPAJAK HOTEL -003-02	SKPL - SIPAJAK HOTEL - 003-03	SKPL - SIPAJAK HOTEL -003-04
PDHUPL	P-03-01	P-03-02	P-03-03	P-03-04
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit			
Jenis Pengujian	Black box			
Jadwal	Oktober 2014			

Tabel 3.4 Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola data Hotel

Kelas Uji					Pengujian use case Mengelola Data Hotel		
Butir Uji	Menambah Data Hotel	Mengubah Data Hotel	Menghapus Data Hotel	Menampilkan Data Hotel			
Identifikasi							
SKPL	SKPL- SIPAJAK HOTEL -004-01	SKPL- SIPAJAK HOTEL -004-02	SKPL- SIPAJAK HOTEL - 004-03	SKPL- SIPAJAK HOTEL -004-04			
PDHUPL	P-04-01	P-04-02	P-04-03	P-04-04			
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit						
Jenis Pengujian	Black box						
Jadwal	Oktober 2014						

Tabel 3.5 Identifikasi Pengujian Use Case Pembayaran Pajak Bulanan

Kelas Uji	Pengujian use case Mengelola Pembayaran Pajak Bulanan	
Butir Uji	Menambah Data Pembayaran Pajak Bulanan	Menampilkan Data Pajak Bulanan
Identifikasi		
SKPL	SKPL-SIPAJAK HOTEL-005-01	SKPL-SIPAJAK HOTEL-005-02
PDHUPL	P-05-01	P-05-02
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit	
Jenis Pengujian	Black box	
Jadwal	Oktober 2014	

Tabel 3.6 Identifikasi Pengujian Use Case Pembayaran Pajak Tahunan

Kelas Uji			Pengujian use case Pembayaran Pajak Tahunan	
Butir Uji	Menambah Data Pembayaran Pajak Tahunan		Menampilkan Data Pembayaran Pajak Tahunan	
Identifikasi				
SKPL	SKPL- SIPAJAK HOTEL -006-01		SKPL- SIPAJAK HOTEL - 006-02	
PDHUPL	P-06-01		P-06-02	
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit			
Jenis Pengujian	Black box			
Jadwal	Oktober 2014			

Tabel 3.7 Identifikasi Pencarian Pajak Bulanan

Kelas Uji		Pengujian use case Pencarian Pajak Bulanan	
Butir Uji	Mencari Data Pembayaran Pajak Bulanan	Menampilkan data Pembayaran Pajak Bulanan	
Identifikasi			
SKPL	SKPL- SIPAJAK HOTEL -007-01	SKPL- SIPAJAK HOTEL - 007-02	
PDHUPL	P-07-01	P-07-02	
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit		
Jenis Pengujian	Black box		
Jadwal	Oktober 2014		

Tabel 3.7 Identifikasi Pengujian Use Case SMS Gateway

Kelas Uji	Pengujian use case Mengelola Data SMS Gateway		
Butir Uji	Mencari Data pesan masuk	Menghapus Data pesan masuk	
Identifikasi			
SKPL	SKPL- SIPAJAK HOTEL -008-01	SKPL- SIPAJAK HOTEL -008-02	
PDHUPL	P-08-01	P-08-02	
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit		
Jenis Pengujian	Black box		
Jadwal	Oktober 2014		

4 DESKRIPSI DAN HASIL UJI

4.1 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Login (P-01-01)

Kelas Pengujian ini adalah kelas pengujian yang meliputi proses untuk mengakses ke dalam aplikasi SIPAJAK HOTEL dengan cara memasukkan username dan password.

4.2 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Data User

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Data User dengan aktor User berstatus admin sebagai Usernya.

4.2.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data User (P-02-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola Data User dalam fungsi menambahkan data User. Masukan untuk pengujian ini adalah Identitas id, Nama User, user name, password, dan status. Dimana semua masukan di atas dimasukkan melalui form input User yang tersedia.

4.2.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data User (P-02-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola data User untuk fungsi edit data User. Masukan untuk pengujian ini adalah Identitas_id User yang dipilih untuk diubah. Admin memilih edit pada salah satu User maka ditampilkan form edit User, admin diminta untuk mengubah data kemudian memilih tombol edit. Data yang diedit akan terupdate dan tersimpan ke basis data SIPAJAK HOTEL.

4.2.3 Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data User (P-02-03)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola data User untuk fungsi delete data User. Admin terlebih dahulu menampilkan data User kemudian memilih fungsi delete pada salah User maka data User tersebut akan terhapus dari basis data SIPAJAK HOTEL.

4.2.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data User (P-02-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola data User untuk fungsi view data User. Fungsi ini digunakan oleh admin dan User dengan memilih view User maka data User akan ditampilkan, untuk admin akan terlihat juga fungsi edit dan delete.

4.3 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Wajib Pajak

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola data wajib pajak dengan aktor User berstatus admin sebagai Usernya.

4.3.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Wajib Pajak (P-03-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola wajib pajak dalam fungsi input data wajib pajak. Masukan untuk pengujian ini adalah kode wajib pajak, nomor wajib pajak, nama

wajib pajak, jenis kelamin, nomor HP dan alamat. Dimana semua masukan di atas dimasukkan melalui form input wajib pajak yang tersedia kecuali kode wajib pajak yang akan digenerate oleh sistem.

4.3.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Wajib pajak (P-03-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola wajib pajak untuk fungsi edit data wajib pajak. Sebelumnya admin memilih fungsi view wajin pajak kemudian memilih fungsi edit pada salah satu record, maka form edit akan tertampil dan admin dipersilahkan mengubah data wajib pajak yang dipilih. Semua data yang ditampilkan bisa diedit kecuali kode wajib pajak.

4.3.3 Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data wajib pajak (P-03-03)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola wajib pajak untuk fungsi delete data wajib pajak. Butir ini tidak ada masukan. Sebelumnya admin memilih view wajib pajak kemudian memilih fungsi delete pada salah satu item wajib pajak maka data wajib pajak tersebut akan terhapus dari basis data SIPAJAK HOTEL.

4.3.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Wajib Pajak (P-03-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola wajib pajak untuk fungsi View data wajib pajak. Tidak ada masukan dalam fungsi ini. Admin langsung memilih fungsi view wajib pajak

pada form yang tersedia maka sistem akan menampilkan data wajib pajak secara keseluruhan.

4.4 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola data Hotel

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Data Hotel dengan aktor User berstatus admin sebagai Usernya.

4.4.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Hotel (P-04-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola data hotel dalam fungsi input data hotel. Masukan untuk pengujian ini adalah idhotel, nama hotel, luas gedung, jenis hotel, jumlah kamar, jumlah kendaraan roda empat, jumlah kendaraan roda dua, nominal asset, jatuh tempo, pemilik, jumlah pegawai, nomor telepon, username dan password. Dimana semua masukan di atas dimasukkan melalui form input data hotel yang tersedia kecuali idhotel yang akan digenerate oleh sistem.

4.4.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Hotel (P-04-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola Hotel untuk fungsi edit data Hotel. Tidak ada masukan untuk pengujian ini namun sebelumnya admin harus memilih fungsi view data hotel kemudian memilih edit untuk mengubah data hotel pada salah satu record data hotel yang ada.

4.4.3 Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Hotel (P-04-03)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola data hotel untuk fungsi menghapus data hotel. Butir ini tidak ada masukana namun admin terlebih dahulu memilih view hotel kemudian memilih fungsi delete pada salah satu item data hotel.

4.4.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Hotel (P-04-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola data hotel dengan fungsi view hotel. Tidak ada masukan dalam pengujian ini, admin hanya memilih tombol view hotel.

4.5 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Pembayaran Pajak Bulanan

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Data pajak bulanan dengan aktor User berstatus admin sebagai Usernya.

4.5.1 Identifikasi Butir Pengujian Input Pembayaran Pajak Bulanan (P-05-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola data pembayaran pajak bulanan dalam fungsi input data pajak bulanan. Masukan untuk pengujian ini adalah memasukan kode npwpd untuk hotel secara otomatis menampilkan total pajak yang harus dibayar setelah itu tekan tombol bayar untuk melakukan proses pembayaran.

4.5.2 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Pembayaran Pajak Bulanan (P-05-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola pembayaran pajak bulanan untuk fungsi view data pembayaran pajak bulanan. admin dapat langsung memilih fungsi view pajak bulanan yang tersedia maka sistem akan menampilkan data pajak bulanan secara keseluruhan.

4.6 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Pembayaran Pajak Tahunan

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Data pembayaran pajak tahunan dengan aktor User berstatus admin sebagai Usernya.

4.6.1 Identifikasi Butir Pengujian Input Data Pembayaran Pajak Tahunan (P-06-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola data pajak tahunan dalam fungsi input data User. Masukan untuk pengujian ini adalah NPWPD secara otomatis akan menampilkan total pembayaran pajak tahunan dan data tersebut dapat di submit dan masuk kedalam database.

4.6.2 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Pajak Tahunan (P-06-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola User untuk fungsi view data User. admin atau User dapat langsung memilih fungsi

view User yang tersedia maka sistem akan menampilkan data User secara keseluruhan.

4.7 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola SMS Gateway

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Data User dengan aktor User berstatus admin sebagai Usernya.

4.7.1 Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data pesan masuk (P-07-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola data User dalam fungsi search data Inbok. Masukan untuk pengujian ini adalah kata berupa wajib pajak atau Hotel, kemudian memilih fungsi search. Sistem menampilkan kata kunci tersebut dengan atribut : id_User, tanggal, jam, dan pesan masukan.

4.7.2 Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Inbok (P-07-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola inbok untuk fungsi delete data inbok. Sebelumnya admin memilih view inbok kemudian memilih delete pada salah satu item pesan inbok, atau setelah memilih view admin memasukan kata kunci pada kolom search dan memilih search kemudian memilih delete untuk menghapus.

4.8 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Outbok

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Data Outbok dengan aktor User berstatus admin sebagai Usernya.

4.8.1 Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data Outbok (P-08-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola data outbok dalam fungsi search data outbok. Masukan untuk pengujian ini adalah kata berupa wajib pajak atau Hotel, kemudian memilih fungsi search. Sistem menampilkan kata kunci tersebut dengan atribut : id_User, tanggal, jam, dan pesan outbok.

4.8.2 Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Outbok (P-08-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola diagnosis untuk fungsi delete data diagnosis. Sebelumnya admin memilih view diagnosis kemudian memilih delete pada salah satu item diagnosis, atau setelah memilih view admin memasukan kata kunci wajib pajak atau Hotel pada kolom search dan memilih search kemudian memilih delete untuk menghapus.

5 HASIL PENGUJIAN

5.1 Hasil Pengujian Use Case Login (P-01-01)

Tabel 5.1. Hasil Pengujian Login (P-01-01)

Identifikasi		P-01-01		
Deskripsi		Pengujian terhadap antarmuka login		
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Masukkan Username yang valid - Masukkan password yang valid - Tekan tombol "Login"	- Username "admin" pada textbox username - Password admin yang valid "admin" pada textbox password - Tekan tombol "Login"	Antarmuka menu utama ditampilkan	Antarmuka menu utama ditampilkan	Antarmuka menu utama ditampilkan
- Masukkan Username yang salah - Masukkan password yang valid - Tekan tombol "Login"	- Username yang salah (misal : "salah") pada textbox username - Password admin yang valid "yos" pada textbox password - Tekan tombol "Login"	Antarmuka menu utama tidak ditampilkan	Antarmuka menu utama tidak ditampilkan	Antarmuka menu utama tidak ditampilkan
- Masukkan Username	- Username yang ada	Antarmuka menu utama tidak	Antarmuka menu utama tidak	Antarmuka menu utama tidak

yang valid - Masukan password yang tidak valid - Tekan tombol "Login"	di database (misal "yos") pada textbox username - Sembarang password invalid pada textbox password. - Tekan tombol "Login"	ditampilkan	ditampilkan
Kesimpulan Handal			

5.2 Hasil Pengujian Use Case Mengelola Data User

5.2.1 Hasil Pengujian Menambah Data User (P-02-01)

Tabel 5.2 Hasil Pengujian Menambah Data User (P-02-01)

Identifikasi	P-02-01		
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menambah Data User yang dilakukan oleh admin		
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil
- Pilih menu "Input User" pada menu utama - Masukan seluruh data yang diperlukan dan tidak ada yang kosong	- Id_User: :digerate langsung dari sistem - Nama User: "thomas atawolo" - User name : "thomas"	Data User yang baru dimasukan akan bertambah dan tampil pada gridview	Data User yang baru dimasukan akan bertambah dan tampil pada gridview

- Tekan tombol "input"	- password: "321" - Status : "memilih option 'User' " - Tekan Tombol "Input"			
Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi kosongkan salah satu data	- Id_User :digerate langsung dari sistem - Nama User: "thomas atawolo" - User name : dikosongkan - password: "321" - Status : "memilih option 'User' " - Tekan Tombol "Input"	- Data bertanda Bintang (*) wajib diisi - Tanda warning sistem "data yang anda masukan belum lengkap".	- Data bertanda Bintang (*) wajib diisi - Tanda warning sistem "data yang anda masukan belum lengkap".	- Data bertanda Bintang (*) wajib diisi - Tanda warning sistem "data yang anda masukan belum lengkap".
Kesimpulan	Handal			

5.2.2. Hasil Pengujian Mengubah Data User (P-02-02)

Tabel 5.3 Hasil Pengujian Mengubah Data User (P-02-02)

Identifikasi		P-02-02		
Deskripsi		Pengujian terhadap antarmuka Mengubah Data User yang dilakukan oleh admin		
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "view User" pada menu utama - Pilih salah satu data yang hendak diedit pada gridview - Edit data User yang diperlukan - Tekan tombol "Edit"	- Nama User: "thomas atawolo" diubah menjadi "yosef" - Tekan Tombol "Edit"	Data yang diedit akan terupdate pada gridview	Data yang diedit akan terupdate pada gridview	Data yang diedit akan terupdate pada gridview
Kesimpulan		Handal		

5.2.3. Hasil Pengujian Menghapus Data User (P-02-03)

Tabel 5.4 Hasil Pengujian Menghapus Data User (P-02-03)

P-02-03				
Identifikasi	Pengujian terhadap antarmuka Menghapus Data User yang dilakukan oleh admin			
Deskripsi	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
Prosedur Pengujian				
- Pilih menu "View User" pada menu utama	- Pilih data User dengan id_User: "op03"	Data User yang dihapus akan terhapus dari gridview	Data User yang dihapus akan terhapus dari gridview	Data User yang dihapus akan terhapus dari gridview
- Tekan tombol delete pada salah satu data User yang hendak dihapus.	- Tekan Tombol "delete"			
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik			

5.2.4. Hasil Pengujian Menampilkan Data User (P-02-04)

Tabel 5.5 Hasil Pengujian Menampilkan Data User (P-02-04)

P-02-04				
Identifikasi	Pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data User yang dilakukan oleh			
Deskripsi	admin dan User			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "View User" pada menu utama		Semua data User akan ditampilkan pada gridview	Semua data User akan ditampilkan pada gridview	Semua data User akan ditampilkan pada gridview
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

5.3. Hasil Pengujian Use Case Mengelola Wajib Pajak
5.3.1. Hasil Pengujian Menambahkan Data Wajib Pajak (P-03-01)

Tabel 5.6 Hasil Pengujian Menambah Data Wajib Pajak (P-03-01)

P-03-01				
Deskripsi				
Pengujian terhadap antarmuka Menambah Data Wajib pajak yang dilakukan oleh admin				
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "Input Wajib Pajak" pada menu utama - Masukkan semua data dan yang bisa kosong yaitu keterangan - Tekan tombol "Input"	- Kode wajib pajak : "generate otomatis" - Nama wajib pajak : "Steven Buiney" - NPWPD : "209884422" - Tekan Tombol "Input" - Jenis Kelamin : "Pria" - Alamat : "Jl. Wosi dalam manokwari" - Tekan tombol : "Input data"	Data wajib pajak yang baru dimasukan akan bertambah dan tersimpan dalam basis data SIPAJAK HOTEL.	Data wajib pajak yang baru dimasukan akan bertambah dan tersimpan dalam basis data SIPAJAK HOTEL.	Data wajib pajak yang baru dimasukan akan bertambah dan tersimpan dalam basis data SIPAJAK HOTEL.
Sama dengan prosedur pengujian	- Kode wajib pajak : "generate otomatis"	Data wajib pajak tidak akan bertambah, akan	Data wajib pajak tidak akan bertambah, akan	Data wajib pajak tidak akan bertambah, akan

pertama, tapi kosongkan data pada sel nama wajib pajak	- Nama wajib pajak : "Steven Buiney" - NPWP : "209884422" - Tekan Tombol "Input" - Jenis Kelamin : "Pria" - Alamat : "Jl. Wosi dalam manokwari" - Tekan tombol : "Input data"	tampil peringatan "maaf data yang anda masukan belum lengkap".	tampil peringatan "maaf data yang anda masukan belum lengkap".	tampil peringatan "maaf data yang anda masukan belum lengkap".
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

5.3.2. Hasil Pengujian Mengubah Data Wajib pajak (P-03-02)

Tabel 5.7 Hasil Pengujian Mengubah Data Wajib Pajak (P-03-02)

Identifikasi	P-03-02			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Mengubah Data Wajib pajak yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "Lihat wajib pajak" pada menu utama - Pilih edit pada salah satu data	- Gantikan nama wajib pajak lama dengan yang baru. - Gantikan isi data keterangan - Tekan Tombol	Data yang diedit akan terupdate pada basis data.	Data yang diedit akan terupdate pada basis data.	Data yang diedit akan terupdate pada basis data.

yang hendak diedit. - Edit data wajib pajak yang diperlukan - Tekan Tombol "Edit"	"Edit"			
Kesimpulan Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan				

5.3.3. Hasil Pengujian Menghapus Data Wajib pajak (P-03-03)

Tabel 5.8 Hasil Pengujian Menghapus Data Kriteria (P-03-03)

Identifikasi	P-03-03			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menghapus Data Kriteria yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "Lihat wajib pajak" pada main menu - Pilih delete pada salah satu data wajib pajak yang hendak dihapus. - Tekan tombol "Delete"	- Memilih data wajib pajak yang akan dihapus. - Tekan Tombol "delete"	Data wajib pajak yang dihapus akan terhapus dari basis data.	Data wajib pajak yang dihapus akan terhapus dari basis data.	Data wajib pajak yang dihapus akan terhapus dari basis data.
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai harapan			

5.3.4. Hasil Pengujian Menampilkan Data Wajib pajak (P-03-04)

Tabel 5.9 Hasil Pengujian Menampilkan Data Wajib pajak (P-03-04)

Identifikasi	P-03-04			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data Kriteria yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "view wajib pajak" pada menu utama		Semua data wajib pajak akan ditampilkan pada gridview.	Semua data wajib pajak akan ditampilkan pada gridview.	Semua data wajib pajak akan ditampilkan pada gridview.
Kesimpulan	Sistem dapat bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

5.4. Hasil Pengujian Use Case Mengelola Hotel

5.4.1. Hasil Pengujian Menambahkan Data Hotel (P-04-01)

Tabel 5.10 Hasil Pengujian Menambah Data Hotel (P-04-01)

Identifikasi	P-04-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menambah Data Hotel yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "Input Hotel" pada menu utama - Masukan semua	- Id_Hotel : "digenerate otomatis oleh sistem"	Data Hotel yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data	Data Hotel yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data	Data Hotel yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUP- SIPAJAK HOTEL	40/ 52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

data dan tidak ada yang kosong, kecuali keterangan bisa kosong. - Tekan tombol "Input"	- Nama Hotel : "Senja Kaimana" - Luas Gedung: "3HK" - Jenis Hotel : "Melati" - Jumlah Kamar : "50" - Jumlah kendaraan roda empat : "10" - Jumlah kendaraan roda dua : "30" - Nominal asset : "5.000.000.000" - Jatuh tempo : "3 Desember" - Alamat : "Jl. Utarum" - Pemilik : "Buinei" - Jumlah Pegawai : "200" - Nomor Telepon : "0986 - 211679" - Username : "hotel" - Password : "hotel" - Tekan "Input"	SIPAJAK HOTEL yakni tabel Hotel.	SIPAJAK HOTEL yakni tabel Hotel.	SIPAJAK HOTEL yakni tabel Hotel.
---	---	----------------------------------	----------------------------------	----------------------------------

Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi kosongkan salah satu data selain keterangan.	- Id_Hotel : "digenerate otomatis oleh sistem" - Nama Hotel : "Senja Kaimana" - Luas Gedung : "3HK" - Jenis Hotel : "Melati" - Jumlah Kamar : "50" - Jumlah kendaraan roda empat : "10" - Jumlah kendaraan roda dua : "30" - Nominal asset : "5.000.000.000" - Jatuh tempo : "3 Desember" - Alamat : "Jl. Utarum" - Pemilik : "Buinei" - Jumlah Pegawai : "200" - Nomor Telepon : "0986 - 211679" - Username : "hotel"	Data Hotel tidak akan bertambah di dalam basis data akan tampil pesan error "data yang anda masukan belum lengkap".	Data Hotel tidak akan bertambah di dalam basis data akan tampil pesan error "data yang anda masukan belum lengkap".	Data Hotel tidak akan bertambah di dalam basis data akan tampil pesan error "data yang anda masukan belum lengkap".
--	---	--	--	--

	- Password : "hotel" - Tekan "Input"			
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan			

5.4.2. Hasil Pengujian Mengubah Data Hotel (P-04-02)

Tabel 5.11 Hasil Pengujian Mengubah Data Hotel (P-04-02)

Identifikasi				
Deskripsi				
P-04-02				
Pengujian terhadap antarmuka Mengubah Data Hotel yang dilakukan oleh admin				
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "View Hotel" pada menu utama - Pilih edit pada salah satu data Hotel yang hendak diedit pada gridview - Gantikan data-data yang diedit kecuali id_Hotel. - Tekan Tombol "Edit"	- Gantikan nama Hotel menjadi "Swisbel Hotel". - Tekan tombol "Edit"	Data Hotel yang diedit akan terupdate pada gridview	Data Hotel yang diedit akan terupdate pada gridview	Data Hotel yang diedit akan terupdate pada gridview
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

5.4.3. Hasil Pengujian Menghapus Data Hotel (P-04-03)

Tabel 5.12 Hasil Pengujian Menampilkan Data Hotel (P-04-03)

P-04-03				
Identifikasi	Pengujian terhadap antarmuka Menghapus Data Hotel yang dilakukan oleh admin			
Deskripsi				
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "view Hotel" pada main menu - Pilih delete pada salah satu data Hotel yang hendak dihapus. - Tekan tombol "Delete"	- Memilih data Hotel yang akan dihapus. - Tekan Tombol "delete"	Data Hotel yang dihapus akan terhapus dari basis data.	Data Hotel yang dihapus akan terhapus dari basis data.	Data Hotel yang dihapus akan terhapus dari basis data.
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai harapan			

5.4.4. Hasil Pengujian Menampilkan Data Hotel (P-04-04)

Tabel 5.13 Hasil Pengujian Menampilkan Data Hotel (P-04-04)

P-04-04				
Identifikasi Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data Hotel yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "view Hotel" pada menu utama		Semua data Hotel akan ditampilkan pada gridview.	Semua data Hotel akan ditampilkan pada gridview.	Semua data Hotel akan ditampilkan pada gridview.
Kesimpulan	Sistem dapat bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

5.5. Hasil Pengujian Use Case Pembayaran Pajak Bulanan

5.5.1. Hasil Pengujian Menambahkan Data Pembayaran pajak bulanan (P-05-01)

Tabel 5.14 Hasil Pengujian Menambah Data Pembayaran pajak bulanan (P-05-01)

Identifikasi		P-05-01		
Deskripsi		Pengujian terhadap antarmuka Menambah Data Pembayaran pajak bulanan yang dilakukan oleh admin		
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "Input Pembayaran pajak bulanan" pada menu utama - Masukan semua data dan tidak ada yang kosong. - Tekan tombol "Input"	- Id_Pembayaran pajak bulanan : "digenerate otomatis oleh sistem" - Nama Pembayaran pajak bulanan Wajib pajak1 sampai dengan Wajib pajak6 - Tekan "Input"	Data Pembayaran pajak bulanan yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SIPAJAK HOTEL yakni tabel Pembayaran pajak bulanan.	Data Pembayaran pajak bulanan yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SIPAJAK HOTEL yakni tabel Pembayaran pajak bulanan.	Data Pembayaran pajak bulanan yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SIPAJAK HOTEL yakni tabel Pembayaran pajak bulanan.
Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi kosongkan salah satu data.	- Id_Pembayaran pajak bulanan : "digenerate otomatis oleh sistem" - Nama Pembayaran pajak bulanan Wajib pajak1 sampai dengan	Data Pembayaran pajak bulanan tidak akan ditambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda masukan belum	Data Pembayaran pajak bulanan tidak akan ditambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda masukan belum	Data Pembayaran pajak bulanan tidak akan ditambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda masukan belum

	Wajib pajak5 dan kosong nama Pembayaran pajak bulanan wajib pajak6 - Tekan "Input"	lengkap".	lengkap".	lengkap".
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan			

5.5.2. Hasil Pengujian Mengubah Data Pembayaran pajak bulanan (P-05-02)

Tabel 5.15 Hasil Pengujian Mengubah Data Pembayaran pajak bulanan (P-05-02)

Identifikasi	P-05-02			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Mengubah Data Pembayaran pajak bulanan yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "View pembayaran pajak bulanan" pada menu utama - Pilih edit pada salah satu data pembayaran pajak bulanan yang hendak diedit pada gridview - Gantikan data-data yang diedit	- Gantikan nama Pembayaran pajak bulanan wajib pajak1 dengan pilihan lain. - Nama Pembayaran pajak bulanan wajib pajak2 sampai wajib pajak6 tetap. - Tekan tombol "Edit"	Data Pembayaran pajak bulanan yang diedit akan terupdate pada gridview.	Data Pembayaran pajak bulanan yang diedit akan terupdate pada gridview.	Data Pembayaran pajak bulanan yang diedit akan terupdate pada gridview.

kecuali id_Pembayaran pajak bulanan. - Tekan Tombol "Edit"				
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

5.6. Hasil Pengujian Use Case Mengelola User

5.6.1. Hasil Pengujian Menambahkan Data User (P-06-01)

Tabel 5.18 Hasil Pengujian Menambah Data User (P-06-01)

Identifikasi	P-06-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menambah Data User yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "Input User" pada menu utama - Masukkan semua data dan tidak ada yang kosong. - Tekan tombol "Input"	- Id_User : "otomatis" - Nama User : "Maria Ona" - password : "admin" - Tekan "Input"	Data User yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SIPAJAK HOTEL yakni tabel User.	Data User yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SIPAJAK HOTEL yakni tabel User.	Data User yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SIPAJAK HOTEL yakni tabel User.
Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi kosongkan salah	- Id_User : "diambil dari nomor handphone" - Nama User : kosongkan kolom	Data User tidak akan bertambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan	Data User tidak akan bertambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan	Data User tidak akan bertambah di dalam basis data dan akan tampil pesan

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPJ- SIPAJAK HOTEL	48/ 52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

satu data.	ini - Kecamatan : "memilih kode kecamatan "LLA" - Tekan "Input"	"data yang anda masukan belum lengkap".	"data yang anda masukan belum lengkap".	kesalahan "data yang anda masukan belum lengkap".
Kesimpulan Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan				

5.6.2. Hasil Pengujian Mengubah Data User (P-06-02)

Tabel 5.19 Hasil Pengujian Mengubah Data User (P-06-02)

Identifikasi P-06-02				
Deskripsi Pengujian terhadap antarmuka Mengubah Data User yang dilakukan oleh admin				
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "View User" pada menu utama - Pilih edit pada salah satu data User yang hendak diedit pada gridview - Gantikan data-data yang diedit kecuali id_User. - Tekan Tombol "Edit"	- Gantikan nama User dengan pilihan lain nama lain. - Tekan tombol "Edit"	Data User yang diedit akan terupdate pada gridview.	Data User yang diedit akan terupdate pada gridview.	Data User yang diedit akan terupdate pada gridview.
Kesimpulan Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.				

5.6.3. Hasil Pengujian Menghapus Data User (P-06-03)

Tabel 5.20 Hasil Pengujian Menghapus Data User (P-06-03)

P-06-03				
Identifikasi	Pengujian terhadap antarmuka Menghapus Data User yang dilakukan oleh admin			
Deskripsi				
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "view User" pada menu utama - pilih delete pada salah satu data User yang hendak dihapus. - Tekan tombol "Delete"	- Tekan Tombol "delete" pada salah satu nama User yang akan dihapus.	Data User yang dihapus akan terhapus dari basis data.	Data User yang dihapus akan terhapus dari basis data.	Data User yang dihapus akan terhapus dari basis data.
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai harapan			

5.6.4. Hasil Pengujian Menampilkan Data User (P-06-04)

Tabel 5.21 Hasil Pengujian Menampilkan Data User (P-06-04)

Identifikasi	P-06-04			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data Hotel yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "view User" pada menu utama		Semua data User akan ditampilkan pada gridview.	Semua data User akan ditampilkan pada gridview.	Semua data User akan ditampilkan pada gridview.
Kesimpulan	Sistem dapat bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

5.7. Hasil Pengujian Use Case Mengelola SMS Gateway

5.7.1. Hasil Mengirim pesan Singkat (P-07-01)

Tabel 5.22 Hasil Pengujian mengirim pesan singkat (P-07-01)

Identifikasi				
Deskripsi				
Prosedur Pengujian				
P-07-01				
Pengujian terhadap antarmuka Menambah Data Inbok yang dilakukan oleh admin				
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "Kelola SMS Gateway pada menu utama - Pilih nomor tujuan. - Tekan "Kirim"	- Masukkan salah satu nama Hotel "senja kaimana"	Berhasil melakukan pesan singkat.	Pesan dapat terkirim.	Pesan sampai kenomor tujuan.
Kesimpulan				
Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan				