

**PERBANDINGAN ALGORITMA KONVENTSIONAL
DAN ALGORITMA GENETIKA
UNTUK PENYELESAIAN MASALAH OPTIMISASI**

Skripsi

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Mencapai Derajat Sarjana Teknik Informatika**



Oleh :

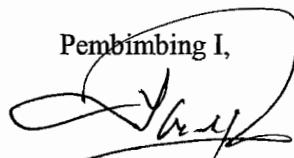
**LUSIA VREYDA ADVENI
NIM : 03 07 03816**

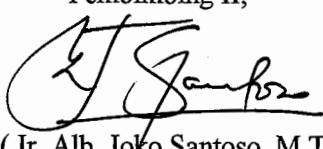
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

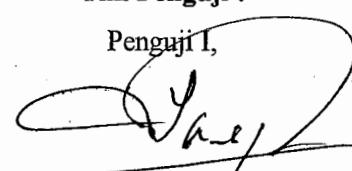
2008

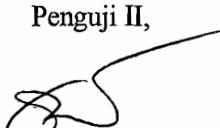
HALAMAN PENGESAHAN
Skripsi berjudul
**PERBANDINGAN ALGORITMA KONVENTSIONAL
DAN ALGORITMA GENETIKA
UNTUK PENYELESAIAN MASALAH OPTIMISASI**

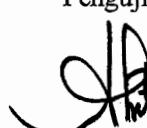
Disusun Oleh :
Lusia Vreyda Adveni
03 07 03816 / TF
Dinyatakan telah memenuhi syarat
Pada tanggal : Januari 2008

Pembimbing I,

(Prof. Ir. F. Soesianto, B.Sc.E., Ph.D.)

Pembimbing II,

(Ir. Alb. Joko Santoso, M.T.)

Tim Pengaji :
Pengaji I,

(Prof. Ir. F. Soesianto, B.Sc.E., Ph.D.)

Pengaji II,

(Ir. Suyoto, M.Sc., Ph.D.)

Pengaji III,

(B.Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T.)

Yogyakarta, Januari 2008
Universitas Atma Jaya Yogyakarta
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
Dekan

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
Drs. Djajahartono, S.T., M.T.)

INTISARI

Manusia akan dihadapkan pada suatu persoalan pilihan untuk mendapatkan hasil yang terbaik dalam kehidupan sehari-hari. Salah satu upaya untuk itu adalah teknik optimisasi sebagai metode untuk mendapatkan hasil yang terbaik dengan menggunakan kriteria meminimumkan usaha yang dilakukan manusia atau memaksimumkan keuntungan yang akan diperoleh. Usaha atau keuntungan tersebut secara teoretis-matematis dinyatakan sebagai fungsi dengan variabel keputusan yang akan dicari nilai optimumnya dengan algoritma optimisasi yang ada.

Beberapa algoritma yang digunakan pada penelitian ini adalah algoritma Newton, Quasi Newton, Lagrange Multiplier, dan Differential Evolution. Algoritma Newton bertumpu pada operasi iteratif. Algoritma Quasi Newton menghindari penetapan matriks Jacobian, algoritma ini dapat digunakan untuk menyelesaikan persoalan optimisasi tanpa kekangan. Pada persoalan optimisasi terkekang diselesaikan dengan Lagrange Multiplier. Algoritma Differential Evolution merupakan salah satu perkembangan dari algoritma genetika yang dapat digunakan untuk menyelesaikan soal-soal optimisasi dengan menerapkan gagasan yang muncul dalam proses genetik makhluk-makhluk hidup. Algoritma Differential Evolution ini dapat digunakan untuk menyelesaikan fungsi tanpa atau dengan kekangan. Masing-masing metode optimisasi tersebut memiliki algoritma penyelesaian yang berbeda. Perbedaan itu dianalisis melalui perbandingan proses, solusi, dan kecepatan komputasi dengan bantuan soal test fungsi Himmelblau, Goldstein-Price's, dan Peaks. Perangkat lunak untuk perbandingan algoritma optimisasi ini dikembangkan dengan bahasa pemrograman Matlab.

Algoritma konvensional dan algoritma genetika mampu menyelesaikan soal test yang diberikan. Algoritma konvensional memproses sebuah solusi dan algoritma genetika memproses sejumlah himpunan calon solusi, algoritma genetika menampilkan unjuk kerja yang lebih baik dalam proses komputasinya. Algoritma genetika membutuhkan waktu yang lebih lama untuk memperoleh solusi yang diinginkan. Banyak atau sedikitnya waktu yang diperlukan bergantung pada banyaknya iterasi atau generasi yang dibangkitkan.

Keyword : Optimisasi, Newton, Quasi-Newton, Lagrange Multiplier, Differential Evolution.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Hasrat dan kemauan adalah tenaga yang terbesar di dunia ini,
ia lebih berharga daripada uang atau kekuasaan
(Shakespeare)



In this life, we can not do great things.
We can only do small things with great love...
(Mother Teresa)

- Skripsi ini kupersembahkan untuk :
- © Jesus Christ. Savior of my life..
 - © Kedua orangtua tercinta..
 - © Kakak dan adikku, mas Wendy dan dek Benny. I hope you can see this life from a better view.. ☺
 - © Mas El. Thank you for being a piece of my whole heart puzzle..
 - © Semua sahabat dan saudaraku.. Thank you very much indeed guys!

Good works are performed not by strength but by perseverance

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Kasih, yang telah memberikan berkat dan anugerah-Nya sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan.

Penulisan Tugas Akhir ini sebagai sebagian persyaratan untuk mencapai derajat Sarjana Teknik Informatika. Skripsi ini selesai berkat budi dan jasa baik dari banyak pihak, untuk itu, penulis secara khusus mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof.Ir.F.Soesianto, B.Sc.E., Ph.D., selaku Dosen Pembimbing I yang telah dengan sabar memberikan bimbingan, waktu, arahan, dan petunjuk selama proses bimbingan.
2. Bapak Ir.Alb.Joko Santoso, M.T., selaku Dosen Pembimbing II yang telah banyak memberikan bimbingan, arahan, dan waktu bahkan telah rela memberikan waktunya di rumah.
3. Bapak Ir.Suyoto, M.Sc., Ph.D., selaku dosen penguji yang telah meluangkan waktunya.
4. Bapak B.Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T., selaku dosen penguji yang telah meluangkan waktunya.
5. Kedua orang tua yang dengan segala perjuangan dan kesabaran telah memberikan doa, kasih, dan dukungan moril dan materiil.
6. Anggie yang telah memberikan bantuan dalam segala hal dan bantuan referensinya.

7. Mas Dodon atas kesediaannya membantu menterjemahkan.
8. Mas El atas saran-saran dan pinjaman buku-bukunya.
9. Semua pihak yang telah membantu yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Tiada gading yang tak retak, penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini belumlah sempurna dan tidak terlepas dari kesalahan, dan itu merupakan tanggung jawab penulis sepenuhnya. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun untuk dijadikan masukan dalam perbaikan tulisan ini di kesempatan lain. Namun demikian, penulis berharap skripsi ini masih dapat bermanfaat bagi mereka yang tertarik terhadap topik skripsi ini.

Yogyakarta, Desember 2007

Penulis,

Lusia Vreyda Adveni
NIM. 03 07 03816

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
INTISARI	iii
HALAMAN PERSEMPAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penulisan	3
1.5. Metodologi Penulisan	5
1.6. Alat dan Bahan	5
1.7. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Optimisasi	7
2.2. Algoritma Konvensional.....	12
2.3. Algoritma Genetika	19
BAB III PERANCANGAN SISTEM	27

3.1. Perangkat Lunak	27
3.2. Perancangan Data dan Program	27
3.2.1. Struktur Perancangan Data Masukan	27
3.2.2. Struktur Perancangan Data Keluaran	28
3.2.3. Diagram Alir Algoritma	28
3.3. Algoritma Differential Evolution	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34
4.1. Analisis Sistem	34
4.2. Implementasi	35
4.3. Pembahasan Contoh Soal Test	39
4.3.1. Proses dan Hasil Uji	39
4.3.1.1. Himmelblau Function	39
4.3.1.2. Goldstein-Price's Function	58
4.3.1.3. Peaks Function	67
4.3.2. Waktu Komputasi	73
4.4. Perbandingan Algoritma Konvensional dan Algoritma Genetika ...	75
BAB V PENUTUP	80
5.1. Kesimpulan	80
5.2. Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN	84

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Titik Ekstrem	9
Gambar 2.2 Flowchart metode Newton	14
Gambar 2.3 Flowchart metode Quasi Newton	15
Gambar 2.4 Proses skema DE/rand 1	23
Gambar 2.5 Langkah memperoleh calon solusi DE	25
Gambar 3.1 Flowchart metode BFGS	29
Gambar 3.2 Flowchart metode PSB	30
Gambar 3.3 Flowchart metode DFP	31
Gambar 3.4 Flowchart metode Lagrange	32
Gambar 3.5 Flowchart algoritma DE	33
Gambar 4.1 Generasi ke-50 Himmelblau function DE/rand/1	53
Gambar 4.2 Generasi ke-150 Himmelblau function DE/rand/1 constraint	54
Gambar 4.3 Kontur Himmelblau function	55
Gambar 4.4 Mesh Himmelblau function	56
Gambar 4.5 Kontur Himmelblau function dan constraint	57
Gambar 4.6 Generasi ke-100 Goldstein-Price's function DE/rand/1	63
Gambar 4.7 Kontur Goldstein-Price's function	64
Gambar 4.8 Kontur Goldstein-Price's dengankekangan equality	65
Gambar 4.9 Kontur Goldstein-Prie'skekangan equality dan inequality	66
Gambar 4.10 Generasi ke-50 Peaks function DE/rand/1	69
Gambar 4.11 Kontur Peaks function	70
Gambar 4.12 Kontur Peaks functionkekangan equality	71
Gambar 4.13 Kontur Peaks functionkekangan equality dan inequality.....	73
Gambar 4.14 Rata-rata waktu fungsi unconstraint	78
Gambar 4.15 Rata-rata waktu fungsi constraint	79

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Struktur perancangan data masukan metode konvensional	27
Tabel 3.2 Struktur perancangan data masukan algoritma genetika	28
Tabel 4.1 Proses perhitungan BFGS	42
Tabel 4.2 Proses perhitungan PSB	44
Tabel 4.3 Proses perhitungan DFP	45
Tabel 4.4 Performansi metode Quasi Newtoon	46
Tabel 4.5 Proses perhitungan metode Lagrange dan Newton	48
Tabel 4.6 Proses perhitungan metode Lagrange dan Broyden	50
Tabel 4.7 Performansi metode Lagrange	51
Tabel 4.8 Hasil uji soal test 1 unconstraint dengan toolbox Matlab	57
Tabel 4.9 Hasil uji soal test 1 constraint dengan toolbox Matlab	58
Tabel 4.10 Performansi metode Quasi Newton	60
Tabel 4.11 Performansi metode Lagrange	62
Tabel 4.12 Tabel hasil uji soal test 2 dengan toolbox Matlab	66
Tabel 4.13 Performansi metode Quasi Newton	68
Tabel 4.14 Performansi metode Lagrange	68
Tabel 4.15 Hasil uji soal test 3 menggunakan toolbox Matlab	72
Tabel 4.16 Hasil uji waktu komputasi algoritma konvensional	73
Tabel 4.17 Hasil uji waktu komputasi algoritma lagrange	74
Tabel 4.18 Waktu komputasi DE/rand/1	75
Tabel 4.19 Solusi soal test unconstraint	77
Tabel 4.20 Solusi soal test constraint	77