

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat dari pembangunan aplikasi penyalinan file *image virtual machine* secara otomatis dengan menggunakan pemrograman socket ini adalah:

1. Penyalinan file *image virtual machine* dari komputer server ke komputer client dapat dilakukan dengan menggunakan pemrograman socket. Setiap client akan membentuk koneksi pada server dan server akan langsung menyalin file image ke client yang terhubung dengannya.
2. Penyalinan file *image virtual machine* dari komputer ke komputer secara peer-to-peer dapat dilakukan dengan menggunakan pemrograman socket, dengan membentuk 2 buah socket pada komputer. Socket pertama bertindak sebagai server socket untuk menangani penyalinan file ke komputer client lain dan socket kedua sebagai client socket untuk melakukan komunikasi dengan komputer server.
3. Komputer server dapat mematikan komputer client dengan mengirimkan perintah *shut down* ke client, sehingga client melaksanakan perintah tersebut untuk mematikan komputer. Pengiriman pesan dilakukan dengan menggunakan socket.

V.2. Saran

Saran yang dapat diberikan berdasarkan analisa dan pembuatan laporan ini adalah :

Penyalinan file yang dilakukan secara peer-to-peer masih dapat dikembangkan lagi menjadi lebih fleksibel. Misalnya image_copier yang telah selesai menyalin 1 file dari image_copier yang telah selesai menyalin file pertama, maka image_copier tersebut dapat mencari image_copier lain untuk menyalin file kedua jika image_copier yang sebelumnya belum selesai menyalin file kedua.



DAFTAR PUSTAKA

Agung, RJB.Wahyu, 1998, *Jaringan Komputer*, Penerbitan Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Comer, Douglas E. And David L. Stevens, 1997, *Internetworking with TCP/IP Volume III: Client-Server Programming and Applications*, Prentice Hall Upper Saddle River, New Jersey.

Kusnadi, 2007, *Tutorial Pemrograman Soket dan Multithreaded Server (Slide Kuliah)*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Yogyakarta.

Thung, Khoe Yao, 1997, *Teknologi Jaringan Intranet*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

Yulianto, Hendra, *Pembangunan Aplikasi Sharing Board Berbasis Grafis*, Universitas Atmajaya Yogyakarta.

_____, *Network Programming Socket Part 2*, [www.Tenouk.com /Module39a.html](http://www.Tenouk.com/Module39a.html), diakses Oktober 2008.

_____, *Version Control System for Virtual Machine*, [http://techrepublic.com.com /5208-10878-0.html?forumID=102&threadID=274537&start=0](http://techrepublic.com.com/5208-10878-0.html?forumID=102&threadID=274537&start=0), diakses Oktober 2008.

<http://www.codeproject.com/>

<http://www.codeguru.com/>