

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Banyak perusahaan yang melakukan tes seleksi tertentu kepada calon pegawai untuk ditempatkan di organisasi tersebut. Seperti tes psikologi, tes bahasa Inggris, pengetahuan umum bagi calon pegawai, sehingga dari hasil tes tersebut dapat diketahui, apakah karyawan atau calon karyawan berhak ditempatkan di posisi organisasi yang dibutuhkan organisasi tersebut? Namun dalam proses ini banyak perusahaan kesulitan dalam menilai dengan cara cepat dan tepat.

Dengan Aplikasi Rekrutmen Berbasis Web diharapkan perusahaan yang melakukan tes seleksi kepada calon pegawainya memperoleh informasi mengenai hasil tes seleksi secara cepat dan tepat serta mudah.

Aplikasi Rekrutmen Berbasis Web ini membutuhkan data dari calon pegawai dengan mengisi biodata pada *Curriculum Vitae (CV)*, serta berisi pertanyaan tes seleksi yang dijawab dengan pilihan yang diberi sistem. Aplikasi Rekrutmen Berbasis Web menggunakan teknologi AP.NET dan C# sebagai bahasa pemrograman serta SQL Server Express sebagai *database* sistem.

Pemilihan bahasa pemrograman tersebut sebagai media pembangun aplikasi karena bahasa pemrograman ini telah menjadi standar dan populer dalam pembuatan perangkat lunak terutama untuk aplikasi yang bekerja dalam sistem operasi *Microsoft Windows* dengan basis Web. Selain itu bahasa pemrograman tersebut mudah untuk dipelajari.

Tujuan pembuatan Aplikasi Rekrutmen Berbasis Web untuk mengakomodasi kebutuhan tes seleksi kerja secara *online* sehingga mempercepat proses seleksi pelamar kerja secara keseluruhan.

I.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas ada beberapa masalah yang dapat dirumuskan dalam pengembangan Aplikasi Rekrutmen Berbasis Web yakni:

1. Bagaimana membuat suatu aplikasi berbasis web yang bisa memberikan informasi hasil tes dengan cepat dan tepat?
2. Bagaimana membuat suatu aplikasi berbasis web yang mudah digunakan sehingga pengguna tidak merasa kesulitan saat menggunakan web aplikasi?

I.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pengembangan pengembangan Aplikasi Rekrutmen Berbasis Web yakni:

1. Tampilan web aplikasi yang dikembangkan hanya digunakan untuk *Personal Computer (PC)* .
2. Web aplikasi memberikan hasil dari tes, sesuai dengan bobot soal.
3. Tes yang diberikan sistem hanya berupa teks dan gambar dan suara yang telah di buat di sistem.

I.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas maka ada beberapa tujuan yang ingin dicapai dalam pengembangan Aplikasi Rekrutmen Berbasis Web yakni:

1. Membangun aplikasi berbasis web yang bisa mengakomodasi kebutuhan tes seleksi kerja secara *online* sehingga mempercepat proses seleksi pelamar kerja secara keseluruhan.
2. Membuat aplikasi berbasis web yang mudah digunakan sehingga pengguna tidak merasa kesulitan saat menggunakan aplikasi.

I.5. Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam pengembangan Aplikasi Rekrutmen Berbasis Web yakni:

1. Metode Pustaka.
Metode ini dilakukan dengan cara mengumpulkan dan mempelajari berbagai sumber referensi yang ada, seperti buku-buku dan artikel-artikel di internet yang mendukung dalam perancangan dan implementasi aplikasi yang dibuat.
2. Metode Wawancara.
Melakukan tanya jawab dengan para calon pengguna sistem sebagai bahan masukan untuk mengembangkan sistem.
3. Analisis Sistem
Yaitu dengan melakukan analisis untuk mendapatkan hasil analisis permasalahan yang dapat digunakan sebagai bahan untuk perancangan sistem
4. Desain dan Implementasi.
Yaitu dengan melakukan desain dan implementasi sistem yang akan dibuat.
5. Pengujian.
Yaitu dengan menguji perangkat lunak yang telah dibuat.

I.6. Sistematika Penulisan Laporan

Penulisan laporan tugas akhir akan dibagi menjadi lima (5) bab yang meliputi:

Bab I : Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metode yang digunakan, dan sistematika penulisan laporan.

Bab II : Landasan Teori

Bab ini berisi penjelasan teori-teori, pendapat, prinsip dan sumber-sumber lain yang dapat dipertanggungjawabkan secara ilmiah dan dapat dipergunakan sebagai pembanding atau acuan di dalam pembahasan masalah.

Bab III : Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi analisis perangkat lunak, yang akan dibuat, serta desain sistem yang akan diterapkan.

Bab IV : Implementasi dan Pengujian Sistem

Bab ini berisi penjelasan mengenai gambaran tentang proses pembuatan program dan hasil pengujian aplikasi.

Bab V : Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan tugas akhir secara keseluruhan dan saran untuk pertimbangan lebih lanjut.