

**ANALISIS KORELASI ANTARA TIPE KEPERIBADIAN DAN
KINERJA TIM TERHADAP KESUKSESAN AGILE SOFTWARE
DEVELOPMENT**

TUGAS AKHIR

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai
Derajat Sarjana Teknik Informatika**



Oleh :

Jessica Stella

10 07 06141

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2014**

HALAMAN PENGESAHAN
Tugas Akhir Berjudul

**ANALISIS KORELASI ANTARA TIPE KEPERIBADIAN DAN KINERJA TIM
TERHADAP KESUKSESAN AGILE SOFTWARE DEVELOPMENT**

Disusun oleh:
Jessica Stella (10 07 06141)


Dinyatakan memenuhi syarat
Pada tanggal: Januari 2015

Pembimbing I




FL. Spty Rahayu, S.T., M.Kom

Pembimbing II



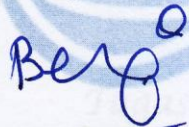
Dra. Ernawati, M.T.

Tim Penguji:
Penguji I



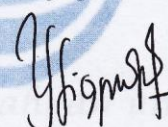
FL. Spty Rahayu, S.T., M.Kom

Penguji II



Benyamin Sinaga,
S.T., M.Comp.Sc

Penguji III

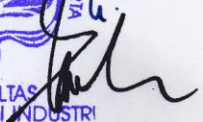


Y. Sigit Purnomo, WP.,
S.T., M.Kom

Yogyakarta, Januari 2015
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta



Dekan,



Dr. A. Teguh Siswanto, M.Sc.

HALAMAN PERSEMBAHAN

“Apapun juga yang kamu perbuat,
perbuatlah dengan segenap hatimu
seperti untuk Tuhan dan bukan untuk
manusia” (Kolose 3:23)

Tugas Akhir ini ku persembahkan untuk...

Tuhan Yesus Kristus

Kedua Orangtua

Ketiga saudaraku

Dan teman-teman ...

INTISARI

Penyebarnya prinsip *Agile* dalam mengembangkan perangkat lunak adalah bukti bahwa manfaat yang dirasakan memang nyata. Proses membangun perangkat lunak itu sendiri bisa dibilang cukup berat. Tingkat kesuksesan pengembangan perangkat lunak itu sendiri tidak mudah diraih. Faktor-faktor yang mendukung dalam pengembangan perangkat lunak dengan metode manajemen proyek *Agile* itu sendiri berhubungan erat dengan tipe kepribadian manusia dengan kinerja tim dalam mengembangkan perangkat lunak. Karena terkait erat dengan manusia, tentu tipe kepribadian dan kinerja dalam tim memainkan peranan penting.

Pada penelitian ini, akan dilihat hubungan antara pandangan & tindakan dari berbagai macam tipe kepribadian menggunakan MBTI kepada orang-orang yang terlibat dan pengaruh kinerja tim dengan kesuksesan *Agile Software Development*.

Hasil membuktikan bahwa tipe kepribadian yang mempengaruhi kesuksesan proyek adalah tipe kepribadian *Extraversion, Intuiting* dan *Thinking*. Terdapat hubungan dengan kategori **sangat kuat** antara kinerja tim dengan kesuksesan proyek dengan pengaruh sebesar 95,7% yang artinya jika kinerja tim semakin meningkat maka kesuksesan *Agile Software Development* juga akan meningkat.

Kata kunci : *Agile Software Development, Agile, MBTI, Kinerja Tim.*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.

Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Teknologi Industri, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari tanpa bantuan dari pihak lain, Tugas Akhir ini tidak terselesaikan. Oleh sebab itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah membantu dalam Tugas Akhir ini :

1. Tuhan Yesus Kristus
Yang memberikan penulis pencerahan, perlindungan, penyertaan dan bimbinganNya setiap saat ketika mengerjakan skripsi hingga selesai. Amin.
2. Kedua orang tua tercinta, yang tidak henti-hentinya mendukung, memberi semangat dan tentunya yang telah mendidik sampai dengan saat ini dan seterusnya.
3. Ibu FL. Spty Rahayu, S.T.,M. Kom. selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, dan masukan yang sangat berarti kepada penulis.
4. Ibu Dra. Ernawati, M.T. selaku Dosen Pembimbing II, yang juga telah banyak membantu penulis memberi masukan-masukan untuk membuat skripsi ini.

5. Seluruh dosen dan para staff Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
6. Pak Joshua Partogi selaku Direktur dan trainer utama di PT. Scrum Asia Pasifik selaku pembimbing yang juga memberikan ide-ide dan masukan kepada penulis, Rizky Syaiful selaku coach di PT.Scrum Asia Pasifik yang memberi topik Tugas Akhir kepada penulis dan segenap tim Scrum atas waktu dan kesempatannya untuk diteliti sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Liana, Sarah, Monika, Yona, Joshua dan Kasih selaku kakak dan abang yang selalu memberi semangat dalam pembuatan skripsi ini.
8. Billy Yehezkiel sebagai seseorang yang cukup penting dalam hidup penulis yang selalu memberi semangat dan perhatian dalam pembuatan skripsi ini.
9. Megafiani Gloria dan Meggi Masaroo sebagai sahabat penulis selama 4 tahun di Yogyakarta yang selalu memberi semangat kepada penulis dan membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
10. Teman-teman Teknik Informatika 2010 yang banyak sekali membantu saat kuliah. Rekan-rekan dan semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu atas bantuannya dalam menyelesaikan skripsi ini.
11. Semua pihak, yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah mendoakan, memberi semangat, dan membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Demikian Laporan Tugas Akhir ini dibuat dengan sebaik-baiknya oleh penulis. Jika masih ada ketidaksempurnaan dalam laporan ini, maka kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan demi kesempurnaan laporan ini. Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak dan semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta,

Penulis

DAFTAR ISI

INTISARI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL DAN GAMBAR	x
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Tujuan Penelitian	4
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Sistematika Penulisan	5
BAB II	8
TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1. Faktor Kesuksesan <i>Agile software development</i>	8
2.2. Faktor Penentu Kinerja Tim	9
2.3. Myers-Briggs Type Indicator	9
2.4. Analisa Korelasi	12
2.5. Analisa Regresi	14
2.6. Uji Validitas dan Reliabilitas	14
2.7. Uji T-Test	15
BAB III	16
LANDASAN TEORI	16
3.1. <i>Agile software development</i>	16
3.1.1. Prinsip Agile	17
3.1.2. Kelebihan Agile	18
3.1.3. Proses Agile	19
3.2. Myers-Briggs Type Indicator (MBTI)	26

3.2.1. Konsep	27
BAB IV	31
METODOLOGI PENELITIAN	31
4.1. Studi Pendahuluan	31
4.2. Lokasi dan Waktu Penelitian	31
4.3. Populasi dan Sampel	32
4.4. Teknik Pengumpulan Data	32
4.5. Menentukan Hipotesa	33
4.6. Metode Analisis Data	34
BAB V	38
HASIL DAN PEMBAHASAN	38
5.1. Hasil Penelitian	38
5.1.1. Karakteristik Responden	38
5.1.2. Uji Validitas dan Reliabilitas Kuisisioner	40
5.1.3. Hasil Olah data yang Ditemukan	41
5.1.4. Analisa Tipe Kepribadian MBTI yang mempengaruhi Kesuksesan <i>Agile Software Development</i>	49
5.1.5. Analisis Korelasi dan Regresi Antara Kinerja Tim Terhadap Kesuksesan <i>Agile Software Development</i>	51
5.2. Uji Hipotesa	55
5.3. Pembahasan	56
BAB VI	61
KESIMPULAN DAN SARAN	61
6.1. Kesimpulan	61
6.2. Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	63
LAMPIRAN	66

LAMPIRAN 1	65
LAMPIRAN 2	67
LAMPIRAN 3	69
LAMPIRAN 4	71
LAMPIRAN 5	81

DAFTAR TABEL DAN GAMBAR

Tabel 2.1	Tingkat Korelasi Terhadap Koefisien Korelasi	13
Tabel 3.1	Faktor yang Mempengaruhi Agile Software Development	24
Tabel 3.2	Faktor Kinerja Tim Agile	25
Tabel 4.1	Penilaian Hasil <i>Agile software development</i>	35
Tabel 4.2	Penilaian Kinerja Tim	36
Tabel 5.1	Presentase Pendidikan Responden	39
Tabel 5.2	Hasil Uji Reliabilitas Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kinerja Tim	40
Tabel 5.3	Hasil Uji Reliabilitas Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kesuksesan <i>Agile software Development</i>	41
Tabel 5.4	Penilaian Kesuksesan Agile Software Development	41
Tabel 5.5	Hasil Identifikasi Kesuksesan ASD Setiap Tim	44
Tabel 5.6	Identifikasi tipe kepribadian setiap tim	45
Tabel 5.7	Hasil tipe kepribadian seluruh responden	47
Tabel 5.8	Penilaian Kesuksesan Agile Software Development	47

Tabel 5.9	Hasil Identifikasi Kinerja Tim Pada Setiap Tim	48
Tabel 5.10	Identifikasi Tipe Kepribadian yang Mempengaruhi Kesuksesan <i>Agile software development</i>	50
Tabel 5.11	Hasil Perbandingan Nilai Kinerja Tim terhadap Tingkat Kesuksesan	52
Tabel 5.12	Hasil Korelasi Pearson	53
Gambar 3.1	<i>Agile Work Cycle</i>	19
Gambar 5.1	Presentase Responden	39
Gambar 5.2	<i>Extraversion vs. Introversion</i> setiap tim.	44
Gambar 5.3	<i>Sensing vs. Intuiting</i> setiap tim	45
Gambar 5.4	<i>Thinking vs. Feeling</i> setiap tim	45
Gambar 5.5	<i>Perceiving vs. Judging</i> setiap tim	46