



**BAB VI**  
**KESIMPULAN DAN SARAN**

**6.1 Kesimpulan**

Kesimpulan pada penulisan ini diperoleh dari hasil penelitian korelasi antara tipe kepribadian dan kinerja tim terhadap kesuksesan *Agile Software Development* yang dimana berdasarkan hasil pada bab sebelumnya, yaitu BAB V, maka dapat disimpulkan beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Tipe kepribadian yang dapat mempengaruhi kesuksesan *Agile Software Development* adalah ENTP, ENTJ, ESTJ dan INTP. Tipe kepribadian yang dominan dalam tim proyek yang berpengaruh dalam kesuksesan proyek adalah *Extraversion, Intuiting* dan *Thinking*.
2. Terdapat korelasi antara kinerja tim terhadap kesuksesan *Agile Software Development* yang hasilnya termasuk dalam kategori **sangat kuat** dengan presentase besar pengaruhnya 95,7%.

## 6.2 Saran

Saran akan disampaikan sesuai dengan rekomendasi terhadap hasil dan pembahasan pada penulisan ini. Ada beberapa hal yang perlu dikemukakan yaitu:

1. Nilai korelasi yang diperoleh pada penelitian ini didominasi dengan kategori sangat kuat artinya nilai koefisien berada pada 0,978, untuk itu perlu diperhatikan dan dilakukan peningkatan pada fungsi kerja tim agar target kerja mencapai hasil yang tinggi seperti pada hasil penelitian ini atau lebih baik lagi.

## DAFTAR PUSTAKA

- Allport, F. H., 1924, Social Psychology. Houghton Mifflin, Boston, p. 5,6,10,13,29,48.
- Ambler, S.W., 2006. Supersize me. Software Development 14 (3), 46-48.
- Atkinson, R.W., 1997. Effective Organisations, Re-framing the Thinking for Information Systems Projects Success, 13±16. Cassell, London.
- Augustine, S., Payne, B., Sencindiver, F., Woodcock, S., 2005. Agile Project Management: Steering From the Edges. Communications of the ACM 48 (12), 85-89.
- Boehm, B., Turner, R., 2003. Using risk to balance agile and plan-driven methods. Computer 36 (6), 57-66.
- Ceschi, M., Sillitti, A., Succi, G., Panfilis, S.D., 2005. Project management in plan-based and agile companies. IEEE Software 22 (3), 21-27.
- Cohn, M., Ford, D., 2003. Introducing an agile process to an organization. Computer 36 (6), 74-78.
- Cronbach, L.J., 1951. Coefficient alpha and the internal structure of tests. Psychometrika 16, 297-334.
- Ecless, M., Smith, J., Tanner, M., Van Belle, J.P., Van Der Watt, S., 2010. Collocation Impact on Team Effectiveness. Departement of Information System, University of Cape Town.
- Hackman, J. R., & Oldham, G. R., 1975. Development of the Job Diagnostic Survey. Journal of Applied Psychology, 60, pp. 159-70.

Highsmith, J., 2002. *Agile Software Development Ecosystems*. Addison-Wesley, Boston, Massachusetts.

Via

[http://id.wikipedia.org/wiki/Agile\\_Development\\_Methods](http://id.wikipedia.org/wiki/Agile_Development_Methods). Diakses pada 16 Juli 2014.

Karlstrom, D., Runeson, P., 2005. Combining agile methods with Stage-Gate project management. *IEEE Software* 22 (3), 43-49.

Koch, A.S., 2005. *Agile software development: Evaluating the Methods for Your Organizations*. Artech House, Northwood, Massachusetts.

Kuen, C.W., Zainali, S., & Fernando, Y., 2009. Critical factors influencing the project success amongst manufacturing companies in Malaysia. *African Journal of Business Management* Vol. 4(19), pp. 4174-4182.

Lindvall, M., Muthig, D., Dagnino, A., Wallin, C., Stupperich, M., Kiefer, D., et al., 2004. *Agile software development in large organizations*. *Computer* 37 (12), 26-34.

Naisaban, Ladislaus. 2005. *Psikologi Jung: Tipe Kepribadian Manusia dan Rahasia Sukses Dalam Hidup (Tipe Kebijaksanaan Jung)*. Jakarta: PT. Gramedia Widiasarana Indonesia (Grasindo).

Nazir, Moh, Ph. D, 2005. *Metode Penelitian*, Ghalia Indonesia, Bandung.

Reifer, D.J., Maurer, F., Erdogmus, H., 2003. Scaling agile methods. *IEEE Software* 20 (4), 12-14.

Riduwan. 2008. *Metode Teknik Menyusun Tesis*. Alfabeta, Bandung.

Schatz, B., Abdelshafi, I., 2005. Primavera gets agile: A successful transition to agile development. IEEE Software 22(3), 36-42.

Via <http://scrum.co.id>. Diakses pada 16 Juli 2014.

Strohmeier, S., 1992. "Development of Interpersonal Skills for Senior Project Managers". International Journal of Project Management, Vol.10 (1).

Tsun Chow, Dac-Buu Cao, 2007. A Survey Study of Critical Success Factors In Agile Software Project. School of Business and Technoloy, Capella University, Minneapolis.

Usman, Husaini, Prof.Dr, et.al, Pengantar statistika, Bumi Aksara, Jakarta, 2009.

**LAMPIRAN 1**

**A. Hasil Uji Reabilitas dan Validitas Faktor Kinerja Tim**

Cronbach's Alpha	Cronbach's Alpha Based on Standardized Items	N of Items
.913	.914	17

**Item-Total Statistics**

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Squared Multiple Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
VAR00001	67.8596	68.409	.489	.713	.911
VAR00002	67.9825	66.875	.510	.572	.911
VAR00003	67.8596	68.266	.501	.561	.911
VAR00004	67.9825	65.268	.654	.664	.907
VAR00005	67.9123	65.260	.705	.669	.905
VAR00006	67.8246	68.004	.544	.665	.910
VAR00007	68.0000	67.286	.515	.614	.911
VAR00008	68.0175	67.982	.479	.482	.912
VAR00009	68.1404	65.194	.635	.773	.907
VAR00010	68.2632	64.947	.655	.697	.907
VAR00011	68.1754	66.362	.541	.630	.910
VAR00012	67.8947	66.310	.612	.933	.908
VAR00013	68.1404	64.266	.751	.924	.904
VAR00014	68.0877	67.296	.504	.525	.911
VAR00015	68.0351	65.892	.599	.785	.908
VAR00016	67.9474	66.265	.626	.936	.908
VAR00017	68.0877	65.439	.724	.920	.905

**B. Hasil Uji Reabilitas dan Validitas Kesuksesan Agile Software Development**

**Reliability Statistics**

Cronbach's Alpha	Cronbach's Alpha Based on Standardized Items	N of Items
.951	.951	23

**Item-Total Statistics**

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Squared Multiple Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
VAR00001	91.4912	212.004	.516	.	.951
VAR00002	91.7544	202.867	.665	.	.949
VAR00003	91.6140	205.027	.682	.	.949
VAR00004	91.8070	199.087	.763	.	.948
VAR00005	91.7719	197.465	.810	.	.947
VAR00006	91.4035	212.281	.520	.	.951
VAR00007	91.8947	196.239	.852	.	.947
VAR00008	91.8070	200.087	.754	.	.948
VAR00009	91.7895	205.026	.717	.	.949
VAR00010	91.8421	204.100	.689	.	.949
VAR00011	91.9649	196.427	.846	.	.947
VAR00012	91.4737	205.218	.751	.	.949
VAR00013	91.7544	201.974	.757	.	.948
VAR00014	91.8070	209.801	.492	.	.951
VAR00015	91.7368	207.840	.565	.	.951
VAR00016	91.8772	207.895	.474	.	.952
VAR00017	91.9298	201.709	.662	.	.949
VAR00018	91.8070	204.087	.635	.	.950

VAR00019	91.7018	213.213	.427	.	.952
VAR00020	91.7895	209.633	.482	.	.952
VAR00021	91.9474	202.765	.680	.	.949
VAR00022	91.3860	208.063	.662	.	.950
VAR00023	91.7193	202.706	.788	.	.948

## LAMPIRAN 2

### A. Hasil Uji Korelasi Kinerja Tim Terhadap Kesuksesan Agile Software Development

		SUM_Y	SUM_X
Pearson Correlation	SUM_Y	1.000	.978
	SUM_X	.978	1.000
Sig. (1-tailed)	SUM_Y	.	.000
	SUM_X	.000	.
N	SUM_Y	6	6
	SUM_X	6	6

### B. Hasil Uji Regresi Linier

Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std. Error of the Estimate	Change Statistics		
					R Square Change	F Change	df1
1	.978 <sup>a</sup>	.957	.946	.04820	.957	88.882	1

a. Predictors: (Constant), SUM\_X

ANOVA<sup>a</sup>



Model		Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
1	Regression	.206	1	.206	88.882	.001 <sup>b</sup>
	Residual	.009	4	.002		
	Total	.216	5			

a. Dependent Variable: SUM\_Y

b. Predictors: (Constant), SUM\_X

**Coefficients<sup>a</sup>**

Model		Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients	t	Sig.
		B	Std. Error	Beta		
1	(Constant)	-.601	.504		-1.192	.299
	SUM_X	1.120	.119	.978	9.428	.001

a. Dependent Variable: SUM\_Y

### LAMPIRAN 3

#### A. Tabel r Tabel

Tabel r untuk df = 51 - 100

df = (N-2)	Tingkat signifikansi untuk uji satu arah				
	0.05	0.025	0.01	0.005	0.0005
	Tingkat signifikansi untuk uji dua arah				
	0.1	0.05	0.02	0.01	0.001
51	0.2284	0.2706	0.3188	0.3509	0.4393
52	0.2262	0.2681	0.3158	0.3477	0.4354
53	0.2241	0.2656	0.3129	0.3445	0.4317
54	0.2221	0.2632	0.3102	0.3415	0.4280
55	0.2201	0.2609	0.3074	0.3385	0.4244
56	0.2181	0.2586	0.3048	0.3357	0.4210
57	0.2162	0.2564	0.3022	0.3328	0.4176
58	0.2144	0.2542	0.2997	0.3301	0.4143
59	0.2126	0.2521	0.2972	0.3274	0.4110
60	0.2108	0.2500	0.2948	0.3248	0.4079
61	0.2091	0.2480	0.2925	0.3223	0.4048
62	0.2075	0.2461	0.2902	0.3198	0.4018

#### B. Tabel t-Test

Titik Persentase Distribusi t (df = 1 – 40)

df	Pr	0.25	0.10	0.05	0.025	0.01	0.005	0.001
		0.50	0.20	0.10	0.050	0.02	0.010	0.002
1		1.00000	3.07768	6.31375	12.70620	31.82052	63.65674	318.30884
2		0.81650	1.88562	2.91999	4.30265	6.96456	9.92484	22.32712
3		0.76489	1.63774	2.35336	3.18245	4.54070	5.84091	10.21453
4		0.74070	1.53321	2.13185	2.77645	3.74695	4.60409	7.17318
5		0.72669	1.47588	2.01505	2.57058	3.36493	4.03214	5.89343
6		0.71756	1.43976	1.94318	2.44691	3.14267	3.70743	5.20763
7		0.71114	1.41492	1.89458	2.36462	2.99795	3.49948	4.78529
8		0.70639	1.39682	1.85955	2.30600	2.89646	3.35539	4.50079
9		0.70272	1.38303	1.83311	2.26216	2.82144	3.24984	4.29681
10		0.69981	1.37218	1.81246	2.22814	2.76377	3.16927	4.14370

LAMPIRAN 4

Tabel 4.1 Rekapitulasi Kuesioner Kinerja Tim

Tim 1																							
No	Y1					Y2					Y3						Y4						
	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	7
1	4	5	5	4	4	5	5	4	5	5	5	5	5	5	4	4	3	4	3	5	5	5	
2	4	3	3	2	2	4	2	2	3	3	2	3	3	4	3	5	3	4	4	3	4	3	3
3	5	5	5	4	4	4	5	5	4	4	5	5	4	5	5	5	5	5	4	4	5	5	4
4	4	2	3	5	5	5	4	4	4	3	3	4	5	5	5	5	4	4	3	5	3	4	5
5	5	4	4	5	5	5	4	4	4	4	4	5	4	3	4	5	4	5	4	3	4	5	4
6	4	4	4	4	4	5	3	4	3	3	4	5	4	3	5	5	3	4	3	3	4	5	4
7	4	3	3	2	2	4	2	2	3	3	2	3	3	4	3	5	2	2	5	3	2	3	3
8	3	3	4	4	4	5	4	5	3	3	4	5	3	5	5	4	2	5	3	4	4	5	3
SUM	33	29	31	30	30	37	29	30	29	28	29	35	31	34	35	38	27	32	30	28	31	35	31
AVG	4.13	3.63	3.88	3.75	3.75	4.63	3.63	3.75	3.63	3.5	3.63	4.38	3.88	4.25	4.38	4.75	3.38	4	3.75	3.5	3.88	4.38	3.88

Tim 2																							
No	Y1					Y2					Y3						Y4						
	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	7
1	5	5	5	5	5	5	5	4	4	5	5	5	5	5	4	5	4	4	5	2	5	5	
2	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	3	5	5
3	4	3	2	2	2	4	2	2	3	3	2	3	3	4	3	3	5	2	5	3	2	3	3
4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	3	2	5	4	5	5	4	5

5	5	5	5	5	5	5	3	4	5	3	5	5	2	3	3	4	3	4	3	3	5	5	3
6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	3	5	5	5	5	5	5	5
7	4	2	3	2	2	4	2	2	3	3	2	3	3	3	3	4	2	2	3	3	3	5	3
8	5	5	5	5	5	5	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	5	5	5	5
9	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	4	5	5	5	5	5	5
10	4	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5
11	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5
12	4	5	5	4	5	3	4	5	5	4	5	5	3	4	4	4	4	5	5	4	5	5	3
SUM	56	55	54	53	54	56	50	51	54	53	54	54	51	54	53	49	50	48	53	53	50	56	52
AVG	4.67	4.58	4.5	4.42	4.5	4.67	4.17	4.25	4.5	4.42	4.5	4.5	4.25	4.5	4.42	4.08	4.17	4	4.42	4.42	4.17	4.67	4.33

Tim 3																							
No	Y1					Y2					Y3						Y4						
	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	7
1	3	4	4	5	4	5	4	5	4	3	4	5	5	3	5	5	4	5	4	3	4	5	5
2	5	5	5	5	5	5	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	5	5	5	5
3	5	5	5	5	5	5	5	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5
4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	4	2	2	2	2	4	2	2	3	3	2	3	3	4	3	4	2	4	4	3	2	3	3
7	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
8	2	3	3	4	4	4	4	4	4	2	3	3	2	2	4	4	4	2	4	5	3	3	3
9	4	2	2	2	2	4	2	2	3	3	2	3	3	4	3	5	2	2	3	3	3	3	3
SUM	38	36	36	38	37	42	36	36	37	36	36	39	38	38	40	43	36	37	38	39	37	39	39
AVG	4.22	4	4	4.22	4.11	4.67	4	4	4.11	4	4	4.33	4.22	4.22	4.44	4.78	4	4.11	4.22	4.33	4.11	4.33	4.33

Tim 4																							
No	Y1					Y2					Y3						Y4						
	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	7
1	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
2	4	4	3	2	2	4	2	2	3	3	2	3	3	4	3	3	3	2	3	5	2	3	3
3	4	4	4	2	2	4	3	3	3	5	4	5	4	4	5	3	2	3	3	5	4	5	4
4	4	5	5	5	5	5	5	4	4	5	4	5	4	4	5	5	5	4	4	3	4	5	4
5	4	4	4	4	5	4	5	3	4	5	4	5	4	4	5	3	5	3	5	2	4	5	4
6	4	5	3	4	5	3	5	5	3	3	4	4	4	5	4	5	5	5	4	3	4	4	4
7	5	3	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	4	5	5	5	5	5
8	5	3	4	5	5	5	5	5	5	4	3	5	5	3	3	4	5	5	5	4	3	5	5
9	5	5	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5
10	5	3	4	4	4	5	4	5	3	3	3	5	4	4	4	4	4	5	4	3	3	5	4
11	5	4	5	3	3	3	3	4	3	4	3	4	3	3	3	2	3	4	4	4	3	4	3
SUM	50	45	45	42	45	48	47	46	43	47	42	51	46	46	46	42	47	46	46	44	42	51	46
AVG	4.55	4.09	4.09	3.82	4.09	4.36	4.27	4.18	3.91	4.27	3.82	4.64	4.18	4.18	4.18	3.82	4.27	4.18	4.18	4	3.82	4.64	4.18

Tim 5																							
No	Y1					Y2					Y3						Y4						
	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	7
1	5	3	5	4	4	5	5	5	5	4	3	3	3	3	3	5	5	5	5	4	3	3	3
2	5	5	5	4	5	5	4	5	5	4	5	5	5	4	4	3	4	5	5	4	5	5	5
3	4	5	4	4	4	4	3	3	4	5	4	4	3	3	4	3	3	3	4	4	4	4	3
4	4	5	5	4	4	4	3	4	5	4	3	5	5	4	3	4	3	4	5	5	4	5	5
5	4	4	5	3	3	4	5	5	5	4	3	5	5	4	3	4	5	5	5	4	3	5	5

6	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	3	3	3	5	5	5	5	5	5	5
7	5	5	4	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	3	5	4	5	5	5	5	5
8	5	3	5	5	4	4	4	4	3	3	5	5	5	4	5	4	4	4	3	3	5	5	5
9	4	3	4	3	4	5	5	4	5	4	4	4	5	5	3	3	5	4	5	4	4	4	5
10	5	5	5	5	5	5	4	5	4	3	3	4	4	4	3	4	4	5	3	4	4	5	4
SUM	46	43	46	42	43	46	43	44	46	41	40	45	45	39	36	36	43	44	45	42	42	46	45
AVG	4.6	4.3	4.6	4.2	4.3	4.6	4.3	4.4	4.6	4.1	4	4.5	4.5	3.9	3.6	3.6	4.3	4.4	4.5	4.2	4.2	4.6	4.5

Tim 6																							
No	Y1					Y2					Y3						Y4						
	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	7
1	4	3	4	3	3	4	3	3	4	4	4	4	4	3	4	5	3	3	4	4	4	4	4
2	5	4	5	4	5	3	3	3	3	5	4	5	5	3	4	4	3	3	4	5	4	5	5
3	3	5	5	3	3	3	3	4	4	5	3	3	3	5	3	2	3	4	4	5	3	5	3
4	4	4	5	5	4	5	5	5	5	3	3	5	3	3	4	5	5	5	5	3	3	5	3
5	5	5	4	5	5	5	3	3	3	3	4	3	4	3	5	2	3	3	4	4	4	3	4
6	3	3	5	5	3	3	3	5	3	3	3	4	3	3	5	4	3	5	4	3	3	4	3
7	5	5	5	4	4	5	4	4	4	4	3	5	4	3	3	3	4	4	3	5	3	5	4
SUM	29	29	33	29	27	28	24	27	26	27	24	29	26	23	28	25	24	27	28	29	24	31	26
AVG	4.14	4.14	4.71	4.14	3.86	4	3.43	3.86	3.71	3.86	3.43	4.14	3.71	3.29	4	3.57	3.43	3.86	4	4.14	3.43	4.43	3.71

**Nilai Rata-Rata**

**Tim 1**

Y1	3.83
Y2	3.83

Y3	4.21
Y4	3.82

SUM Kesuksesan Tim 1	15.7
AVG Kesuksesan Tim 1	3.92

**Tim 2**

Y1	4.53
Y2	4.4
Y3	4.38
Y4	4.31
SUM Kesuksesan Tim 2	17.6
AVG Kesuksesan Tim 2	4.4

**Tim 3**

Y1	4.11
Y2	4.16
Y3	4.33
Y4	4.21
SUM Kesuksesan Tim 3	16.8

AVG Kesuksesan Tim 3	4.2
----------------------	-----

**Tim 4**

Y1	4.13
Y2	4.2
Y3	4.14
Y4	4.18
SUM Kesuksesan Tim 4	16.6
AVG Kesuksesan Tim 4	4.16

**Tim 5**

Y1	4.4
Y2	4.4
Y3	4.02

Y4	4.39
SUM Kesuksesan Tim 5	17.2
AVG Kesuksesan Tim 5	4.3

**Tim 6**

Y1	4.2
Y2	3.77
Y3	3.69
Y4	3.86
SUM Kesuksesan Tim 6	15.5
AVG Kesuksesan Tim 6	3.88

**Tabel 4.2 Rekapitulasi Kuisisioner Kesuksesan Agile Software Development**

Tim 1																	
NO	X1			X2					X3						X4		
	1	2	3	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	1	2	3
1	3	4	5	4	4	4	5	4	5	4	5	4	5	5	5	4	5
2	5	4	3	3	4	4	3	4	3	3	4	4	3	4	3	4	4

3	4	5	5	4	4	4	5	5	4	4	5	5	4	5	5	4	4
4	4	4	3	5	5	5	4	4	4	3	3	4	5	5	4	4	5
5	5	4	4	5	5	5	4	4	4	4	4	5	4	4	4	5	4
6	4	5	4	4	4	5	3	4	3	3	4	4	4	3	5	4	4
7	4	3	3	4	4	4	4	4	3	3	4	5	3	4	3	5	3
8	4	3	4	4	4	5	4	5	3	3	4	3	3	5	5	3	4
SUM	33	32	31	33	34	36	32	34	29	27	33	34	31	35	34	33	33
AVG	4.13	4	3.88	4.13	4.25	4.5	4	4.25	3.63	3.38	4.13	4.25	3.88	4.38	4.25	4.13	4.13

Tim 2																	
NO	X1			X2					X3						X4		
	1	2	3	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	1	2	3
1	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5
2	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
3	4	3	4	4	4	4	4	4	3	3	4	3	3	4	3	3	3
4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	4	5
5	5	5	5	5	5	5	3	4	5	4	2	5	4	4	3	5	4
6	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5
7	4	3	3	3	3	4	4	2	3	3	4	3	3	3	3	3	3
8	5	5	5	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	5	5	5	4
9	4	5	5	5	5	5	5	4	5	4	5	5	5	5	5	5	5
10	4	5	4	5	5	5	5	5	5	5	3	4	5	4	5	4	5
11	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
12	4	5	5	4	5	3	2	4	5	4	5	5	3	4	4	5	3
SUM	55	56	56	56	57	56	52	50	54	52	53	54	52	54	53	54	52
AVG	4.58	4.67	4.67	4.67	4.75	4.67	4.33	4.17	4.5	4.33	4.42	4.5	4.33	4.5	4.42	4.5	4.33



Tim 3																	
NO	X1			X2					X3						X4		
	1	2	3	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	1	2	3
1	3	4	4	5	4	4	4	5	4	3	4	5	4	3	5	5	4
2	5	5	5	5	5	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5
3	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	4	5	5	5	4	5
4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	4	5
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	4
6	4	4	4	4	2	4	4	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3
7	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5
8	2	3	3	4	4	4	4	4	4	2	3	3	4	2	4	3	4
9	4	3	4	2	4	4	4	4	3	3	4	3	3	4	3	3	3
SUM	38	39	40	40	39	40	40	40	37	34	39	37	38	38	40	37	38
AVG	4.22	4.33	4.44	4.44	4.33	4.44	4.44	4.44	4.11	3.78	4.33	4.11	4.22	4.22	4.44	4.11	4.22

Tim 4																	
NO	X1			X2					X3						X4		
	1	2	3	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	1	2	3
1	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
2	4	4	3	2	3	4	4	3	3	3	4	3	3	4	3	3	3
3	4	4	4	4	4	4	3	3	3	5	4	5	4	4	5	5	4
4	4	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4	5	4	4	5	5	4
5	4	4	4	4	5	4	5	3	4	5	4	5	4	4	5	5	4
6	4	5	3	4	5	3	5	5	3	3	4	4	4	5	4	4	4
7	5	3	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5

8	5	3	4	5	5	5	5	5	5	4	3	5	4	3	3	5	4
9	5	5	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5
10	5	3	4	4	4	5	4	5	3	3	3	5	4	4	4	5	4
11	5	4	5	3	3	3	3	4	3	4	3	4	3	3	4	4	3
SUM	50	45	45	44	48	48	49	47	43	46	44	51	45	46	47	51	45
AVG	4.55	4.09	4.09	4	4.36	4.36	4.45	4.27	3.91	4.18	4	4.64	4.09	4.18	4.27	4.64	4.09

Tim 5																	
NO	X1			X2					X3						X4		
	1	2	3	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	1	2	3
1	5	3	5	4	4	5	5	5	5	4	3	3	3	4	3	3	4
2	5	5	5	4	5	5	4	5	5	4	5	5	5	4	4	5	5
3	4	5	4	4	4	4	3	3	4	5	4	4	3	3	4	4	3
4	4	5	5	4	4	4	3	4	5	4	3	5	5	4	3	4	5
5	4	4	5	3	3	4	5	5	5	4	3	5	5	4	4	5	5
6	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	3	4	5	4
7	5	5	4	5	5	5	5	4	5	5	5	4	4	5	5	4	4
8	5	3	5	5	4	4	4	4	3	3	5	5	5	4	5	5	5
9	4	3	4	3	4	5	5	4	5	4	4	4	4	5	4	4	4
10	5	5	5	5	5	5	4	5	4	3	3	4	4	4	3	4	4
SUM	46	43	46	42	43	46	43	44	46	41	40	44	43	40	39	43	43
AVG	4.6	4.3	4.6	4.2	4.3	4.6	4.3	4.4	4.6	4.1	4	4.4	4.3	4	3.9	4.3	4.3

Tim 6																	
NO	X1			X2					X3						X4		
	1	2	3	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	1	2	3
1	4	3	4	3	3	4	4	3	4	4	4	4	4	3	4	4	4
2	5	4	5	4	5	3	3	3	3	5	4	5	5	3	4	5	5
3	3	5	5	3	3	3	3	4	4	3	3	3	3	5	3	3	3
4	4	4	5	5	4	5	5	5	5	5	3	5	3	3	4	5	3
5	5	5	4	5	5	5	4	3	3	3	4	3	4	4	5	3	4
6	3	3	5	5	3	3	4	5	3	4	3	4	3	4	5	4	4
7	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4	3	5	4	3	3	4	4
SUM	29	29	33	29	27	27	27	27	26	28	24	29	26	25	28	28	27
AVG	4.14	4.14	4.71	4.14	3.86	3.86	3.86	3.86	3.71	4	3.43	4.14	3.71	3.57	4	4	3.86

**Nilai Rata-Rata**

**Tim 1**

X1	4
X2	4.225
X3	3.9375
X4	4.1667
SUM Kinerja Tim 1	16.329
AVG Kinerja Tim 1	4.0823

**Tim 2**

X1	4.6389
X2	4.5167
X3	4.4306
X4	4.4167

SUM Kinerja Tim 2	18.003
AVG Kinerja Tim 2	4.5007

**Tim 3**

X1	4.3333
X2	4.4222
X3	4.1296

X4	4.2593
SUM Kinerja Tim 3	17.144
AVG Kinerja Tim 3	4.2861

**Tim 4**

X1	4.2424
X2	4.2909
X3	4.1667
X4	4.3333

SUM Kinerja Tim 4	17.033
AVG Kinerja Tim 4	4.2583

**Tim 5**

X1	4.5
X2	4.36
X3	4.2333
X4	4.1667
SUM Kinerja Tim 5	17.26
AVG Kinerja Tim 5	4.315

**Tim 6**

X1	4.3333
X2	3.9143
X3	3.7619
X4	3.9524
SUM Kinerja Tim 6	15.962
AVG Kinerja Tim 6	3.9905

**Rekapitulasi Hasil Tes MBTI**

Tim 1		
Tipe	Jumlah	Presentase
<i>Extraversion</i>	6	75
<i>Introversion</i>	2	25
<i>Sensing</i>	5	62.5
<i>Intuition</i>	3	37.5
<i>Thinking</i>	5	62.5
<i>Feeling</i>	3	37.5
<i>Perception</i>	2	25
<i>Judging</i>	6	75
Hasil	ESTJ	

Tim 2		
Tipe	Jumlah	Presentase
<i>Extraversion</i>	8	66.66666667
<i>Introversion</i>	4	33.33333333
<i>Sensing</i>	2	16.66666667
<i>Intuition</i>	10	83.33333333
<i>Thinking</i>	7	58.33333333
<i>Feeling</i>	5	41.66666667
<i>Perception</i>	8	66.66666667
<i>Judging</i>	4	33.33333333
Hasil	ENTP	

Tim 3		
Tipe	Jumlah	Presentase
<i>Extraversion</i>	6	66.66666667
<i>Introversion</i>	3	33.33333333
<i>Sensing</i>	1	11.11111111
<i>Intuition</i>	8	88.88888889
<i>Thinking</i>	5	55.55555556
<i>Feeling</i>	4	44.44444444
<i>Perception</i>	2	22.22222222
<i>Judging</i>	7	77.77777778
Hasil	ENTJ	

Tim 4		
Tipe	Jumlah	Presentase
<i>Extraversion</i>	7	63.63636364
<i>Introversion</i>	4	36.36363636
<i>Sensing</i>	3	27.27272727
<i>Intuition</i>	8	72.72727273
<i>Thinking</i>	8	72.72727273
<i>Feeling</i>	3	27.27272727
<i>Perception</i>	3	27.27272727
<i>Judging</i>	8	72.72727273
Hasil	ENTJ	

Tim 5		
Tipe	Jumlah	Presentase
<i>Extraversion</i>	6	60
<i>Introversion</i>	4	40
<i>Sensing</i>	2	20
<i>Intuition</i>	8	80
<i>Thinking</i>	6	60
<i>Feeling</i>	4	40
<i>Perception</i>	6	60
<i>Judging</i>	4	40
Hasil	ENTP	

Tim 6		
Tipe	Jumlah	Presentase
<i>Extraversion</i>	3	42.85714286
<i>Introversion</i>	4	57.14285714
<i>Sensing</i>	2	28.57142857
<i>Intuition</i>	5	71.42857143
<i>Thinking</i>	4	57.14285714
<i>Feeling</i>	3	42.85714286
<i>Perception</i>	4	57.14285714
<i>Judging</i>	3	42.85714286
Hasil	INTP	

**I. DATA RESPONDEN & DATA UMUM PROJECT**

**A. DATA RESPONDEN**

Nama Responden : .....

Usia : ..... tahun

Jenis Kelamin :  Pria  Wanita

Pengalaman Kerja : .....

Pendidikan Terakhir : .....

Jabatan Dalam Tim : .....

**B. DATA UMUM PROYEK**

Nama Proyek : .....

Estimasi Waktu Proyek : ..... minggu/bulan

Tanggal Mulai Proyek (tgl/bln/thn) : .....

Tanggal Selesai Proyek (tgl/bln/thn) : .....

## II. DATA FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI PERFORMA TIM PROYEK

Berilah penilaian terhadap pernyataan dibawah ini dengan memberikan tanda  $\surd$  pada isian yang tersedia. Pengukuran kepentingan yang digunakan adalah sebagai berikut:

1 = Sangat Tidak Baik (STB)

2 = Tidak Baik (TB)

3 = Cukup Baik (CB)

4 = Baik (B)

5 = Sangat Baik (SB)

Faktor	No	Atribut	STB	TB	CB	B	SB
			1	2	3	4	5
Composition (X1)	1	Pekerjaan sesuai dengan peran masing-masing					
	2	Kesesuaian komposisi anggota tim					
	3	Hubungan antar sesama anggota tim					
Support (X2)	1	Sumber daya yang mencukupi					
	2	Moral anggota tim					
	3	Kepercayaan antar sesama anggota tim					
	4	Interaksi sosial antar sesama anggota tim					
	5	Komitmen dari setiap anggota					

Management & Structure (X3)	1	Mampu mengatasi segala perubahan-perubahan yang timbul selama proyek berjalan					
	2	Adanya target penyelesaian pekerjaan tepat waktu dan tepat biaya					
	3	Mengutamakan kualitas dari hasil pekerjaan					
	4	Mampu mengkreasikan dan mengimplementasikan sesuatu menjadi satu kombinasi baru					
	5	Kemampuan dari setiap anggota tim dalam mengembangkan produk					
	6	Kemampuan dalam memecahkan masalah					
Communication (X4)	1	Komunikasi antara sesama anggota tim					
	2	Komunikasi antar anggota tim dengan stakeholder					
	3	Adanya umpan balik antara sesama anggota tim					



### III. DATA FAKTOR-FAKTOR YANG MENJADI KESUKSESAN PROYEK AGILE

Berilah penilaian terhadap pernyataan dibawah ini dengan memberikan tanda ( √ ) pada isian yang tersedia. Pengukuran hasil yang digunakan adalah sebagai berikut:

1 = Sangat Tidak Baik (STB)

2 = Tidak Baik (TB)

3 = Cukup Baik (CB)

4 = Baik (B)

5 = Sangat Baik (SB)

Factor	No	Atribut	STB	TB	CB	B	SB
			1	2	3	4	5
Organizational (Y1)	1	Sistem yang mendukung					
	2	Komunikasi yang terjadi antar tim dengan product owner dan customer					
	3	Lingkungan kerja perusahaan					
	4	Adanya motivasi terhadap kerja dalam perusahaan					
	5	Budaya yang berkembang dalam organisasi					
People (Y2)	1	Kemampuan dalam mengerjakan pekerjaan					
	2	Pekerjaan yang dikerjakan sesuai dengan keahlian					
	3	Motivasi antar sesama tim					
	4	Hubungan dengan customer (end-user)					
	5	Self-organizing teamwork					
Process (Y3)	1	Adanya perencanaan atau memilah requirement menjadi backlog					
	2	Proses manajemen proyek (sprint planning, daily meeting, ect)					

	3	Manajemen konfigurasi					
	4	Pertemuan/komunikasi secara tatap muka					
	5	Waktu pelaksanaan proyek sesuai dengan kesepakatan					
	6	Adanya komitmen sepanjang proyek berjalan					
Technical (Y4)	1	Keahlian dalam coding standart					
	2	Desain yang simple					
	3	Dokumentasi					
	4	Perangkat lunak ter-deliver					
	5	Fitur-fitur perangkat lunak yang dikerjakan sesuai dengan kebutuhan customer					
	6	Adanya Integrasi testing					
	7	Pelatihan teknis kepada anggota tim pengembang					

#### IV. PERSONALITY TEST

##### PETUNJUK PENGISIAN

Di bawah ini ada 60 nomor. Masing-masing nomor memiliki dua pernyataan yang bertolak belakang (PERNYATAAN A & B). Pilihlah salah satu pernyataan yang paling sesuai dengan diri Anda dengan menetik angka memberi tanda  $\surd$  pada kolom yang sudah disediakan (KOLOM ISIAN). Anda harus memilih salah satu yang dominan serta mengisi semua nomor.

Contoh :

Spontan, Fleksibel, tidak diikat waktu	$\surd$		Terencana dan memiliki deadline jelas
Lebih memilih berkomunikasi dengan menulis		$\surd$	Lebih memilih berkomunikasi dengan bicara

NO	PERNYATAAN A	ISIAN	PERNYATAAN B
1	Spontan, Fleksibel, tidak diikat waktu		Terencana dan memiliki deadline jelas
2	Lebih memilih berkomunikasi dengan menulis		Lebih memilih berkomunikasi dengan bicara
3	Tidak menyukai hal-hal yang bersifat mendadak dan di luar perencanaan		Perubahan mendadak tidak jadi masalah
4	Menilai sesuatu sesuai keadaan yang sebenarnya tanpa dipengaruhi pendapat atau pandangan pribadi		Menilai sesuatu menurut pandangan (perasaan) sendiri, tidak langsung mengenai pokok atau halnya.
5	Menemukan dan mengembangkan ide dengan mendiskusikannya		Menemukan dan mengembangkan ide dengan merenungkan

6	Bergerak dari gambaran umum baru ke detail		Bergerak dari detail ke gambaran umum sebagai kesimpulan akhir
7	Berorientasi pada dunia eksternal (kegiatan, orang)		Berorientasi pada dunia internal (memori, pemikiran, ide)
8	Berbicara mengenai masalah yang dihadapi hari ini dan langkah-langkah praktis mengatasinya		Berbicara mengenai visi masa depan dan konsep-konsep mengenai visi tersebut
9	Diyakinkan dengan penjelasan yang menyentuh perasaan		Diyakinkan dengan penjelasan yang masuk akal
10	Fokus pada sedikit hobi namun mendalam		Fokus pada banyak hobi secara luas dan umum
11	Tertutup dan mandiri		Sosial dan ekspresif
12	Aturan, jadwal dan target sangat mengikat dan membebani		Aturan, jadwal dan target akan sangat membantu dan memperjelas tindakan
13	Menggunakan pengalaman sebagai pedoman		Menggunakan imajinasi dan perenungan sebagai pedoman
14	Berorientasi tugas dan job description		Berorientasi pada manusia dan hubungan
15	Pertemuan dengan orang lain dan aktivitas sosial melelahkan		Bertemu orang dan aktivitas sosial membuat bersemangat
16	SOP sangat membantu		SOP sangat membosankan
17	Mengambil keputusan berdasar logika dan aturan main		Mengambil keputusan berdasar perasaan pribadi dan kondisi orang lain
18	Bebas dan dinamis		Prosedural dan tradisional
19	Berorientasi pada hasil		Berorientasi pada proses

20	Beraktifitas sendirian di rumah menyenangkan			Beraktifitas sendirian di rumah membosankan
21	Membiarkan orang lain bertindak bebas asalkan tujuan tercapai			Mengatur orang lain dengan tata tertib agar tujuan tercapai
22	Memilih ide inspiratif lebih penting daripada fakta			Memilih fakta lebih penting daripada ide inspiratif
23	Mengemukakan tujuan dan sasaran lebih dahulu			Mengemukakan kesepakatan terlebih dahulu
24	Fokus pada target dan mengabaikan hal-hal baru			Memperhatikan hal-hal baru dan siap menyesuaikan diri serta mengubah target
25	Kontinuitas dan stabilitas lebih diutamakan			Perubahan dan variasi lebih diutamakan
26	Pendirian masih bisa berubah tergantung situasi nantinya			Berpegang teguh pada pendirian
27	Bertindak step by step dengan timeframe yang jelas			Bertindak dengan semangat tanpa menggunakan timeframe
28	Berinisiatif tinggi hampir dalam berbagai hal meskipun tidak berhubungan dengan dirinya			Berinisiatif bila situasi memaksa atau berhubungan dengan kepentingan sendiri
29	Lebih memilih tempat yang tenang dan pribadi untuk berkonsentrasi			Lebih memilih tempat yang ramai dan banyak interaksi / aktifitas
30	Menganalisa			Berempati
31	Berpikir secara matang sebelum bertindak			Berani bertindak tanpa terlalu lama berfikir
32	Menghargai seseorang karena sifat dan perilakunya			Menghargai seseorang karena skill dan faktor teknis
33	Merasa nyaman bila situasi tetap terbuka terhadap pilihan-pilihan lain			Merasa tenang bila semua sudah diputuskan

34	Menarik kesimpulan dengan lama dan hati-hati			menarik kesimpulan dengan cepat sesuai naluri
35	Mengekspresikan semangat			Menyimpan semangat dalam hati
36	Mengklarifikasi ide dan teori sebelum dipraktikkan			Memahami ide dan teori saat mempraktekkannya langsung
37	Melibatkan perasaan itu tidak profesional			Terlalu kaku pada peraturan dan pekerjaan itu kejam
38	Mencari kesempatan untuk berkomunikasi secara perorangan			Memilih berkomunikasi pada sekelompok orang
39	Yang penting situasi harmonis terjaga			Yang penting tujuan tercapai
40	Ketidakpastian itu seru, menegangkan dan membuat hati lebih senang			Ketidakpastian membuat bingung dan meresahkan
41	Berfokus pada masa kini (apa yang bisa diperbaiki sekarang)			Berfokus pada masa depan (apa yang mungkin dicapai di masa depan)
42	Mempertanyakan			Mengakomodasi
43	Secara konsisten mengamati dan mengingat detail			Mengamati dan mengingat detail hanya bila berhubungan dengan pola
44	Situasi last minute membuat bersemangat dan memunculkan potensi			Situasi last minute sangat menyiksa, membuat stress dan merupakan kesalahan
45	Lebih suka komunikasi tidak langsung (telp, surat, e-mail)			Lebih suka komunikasi langsung (tatap muka)
46	Praktis			Konseptual
47	Perubahan adalah musuh			Perubahan adalah semangat hidup

48	Sering dianggap keras kepala			Sering dianggap terlalu memihak
49	Bersemangat saat menolong orang keluar dari kesalahan dan meluruskan			Bersemangat saat mengkritik dan menemukan kesalahan
50	Bertindak sesuai situasi dan kondisi yang terjadi saat itu			Bertindak sesuai apa yang sudah direncanakan
51	Menggunakan keterampilan yang sudah dikuasai			Menyukai tantangan untuk menguasai keterampilan baru
52	Membangun ide pada saat berbicara			Membangun ide dengan matang baru membicarakannya
53	Memilih cara yang sudah ada dan sudah terbukti			Memilih cara yang unik dan belum dipraktekkan orang lain
54	Hidup harus sudah diatur dari awal			Hidup seharusnya mengalir sesuai kondisi
55	Standar harus ditegakkan di atas segalanya (itu menunjukkan kehormatan dan harga diri)			Perasaan manusia lebih penting dari sekadar standar (yang adalah benda mati)
56	Daftar dan checklist adalah panduan penting			Daftar dan checklist adalah tugas dan beban
57	Menuntut perlakuan yang adil dan sama pada semua orang			Menuntut perlakuan khusus sesuai karakteristik masing-masing orang
58	Mementingkan sebab-akibat			Mementingkan nilai-nilai personal
59	Puas ketika mampu beradaptasi dengan momentum yang terjadi			Puas ketika mampu menjalankan semuanya sesuai rencana
60	Spontan, Easy Going, fleksibel			Berhati-hati, penuh pertimbangan, kaku