

**PEMBANGUNAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PROMOSI
PRODUK DAN LAYANAN TELKOM
BERBASIS WEB
BERDASARKAN SIKLUS HIDUP PRODUK**

(studi kasus : PT. Telekomunikasi Indonesia Tbk.)

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Mencapai Derajat Sarjana Teknik Informatika**



oleh :

ADIO GUSTIANSYAH

NIM : 03 07 03655

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2008

HALAMAN PENGESAHAN

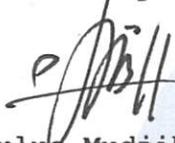
Tugas Akhir berjudul

**PEMBANGUNAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PROMOSI
PRODUK DAN LAYANAN TELKOM
BERBASIS WEB
BERDASARKAN SIKLUS HIDUP PRODUK**

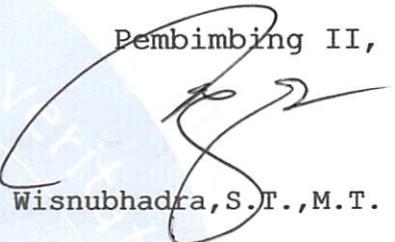
disusun oleh :
Adio Gustiansyah (NIM : 03 07 03655)

dinyatakan telah memenuhi syarat
pada tanggal : Januari 2008

Pembimbing I,


Paulus Mudjihartono, ST., MT.

Pembimbing II,

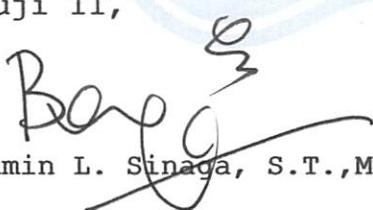

Irya Wisnubhadra, S.T., M.T.

Tim Penguji:

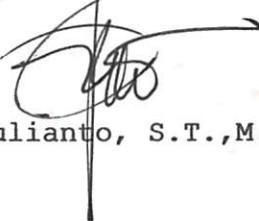
Penguji I,


Paulus Mudjihartono, ST., MT.

Penguji II,


Benyamin L. Sinaga, S.T., M.Comp.Sc.

Penguji III,


Eddy Julianto, S.T., M.T.

Yogyakarta, Januari 2008
Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Fakultas Teknologi Industri



Dekan,


Paulus Mudjihartono, ST., MT.

*Mama thank you for who I am
Thank you for all the things I'm not
Forgive me for the words unsaid
And for the times
I forgot
Mama remember all my life
You showed me love, you sacrificed
Think of those young and early days
How I've changed
Along the way*

*Tugas Akhir ini kupersembahkan untuk:
Papa & Mama tercinta..
Teman-temanku seperjuangan...*

KATA PENGANTAR

Penulis mengucapkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan bimbingan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana Teknik Informatika dari Program Studi Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak yang telah menyumbangkan pikiran, tenaga dan bimbingan kepada penulis baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh sebab itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah membimbing dan mencurahkan Anugerah dan pengetahuan-Nya kepada Penulis.
2. Kedua orang tuaku yang tercinta. Terima kasih atas semua dukungan, doa dan perhatian yang telah diberikan kepada Penulis.
3. Bapak Paulus Mudjihartono, ST., M.T., selaku Dosen Pembimbing I dan Dekan fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan dan bantuan serta memberikan petunjuk dan masukan yang berharga hingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.
4. Bapak Irya Wisnubhadra, ST., M.T., selaku Dosen Pembimbing II dan Wakil Dekan fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya yang telah

meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan dan petunjuk dalam segala hal serta ide-ide yang sangat berharga hingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.

5. Bapak Pribadi Nirwana ST., M.T., selaku Assisten Manager PT. Telekomunikasi Indonesia Tbk. Kandatel Yogyakarta Unit Davas (*Data Added Value and Service*) yang telah memberikan pengarahan pada penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Seluruh dosen Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang pernah mengajar dan membimbing penulis selama kuliah di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
7. Robi, welly, uul, eddy dan teman-teman seperjuangan lainnya yang telah memberikan doa, dukungan, semangat dan perhatian yang sangat berarti kepada penulis.
8. Ida, yang selalu memberikan doa, bantuan, dukungan dan semangat dalam pembuatan tugas akhir ini.
9. Anak-anak kost ksatria, yang telah memberikan semangat dan keceriaannya selama pembuatan tugas akhir ini.
10. Semua teman-teman dan pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu yang telah memberikan bantuan, dorongan dan semangat yang sangat berarti.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini jauh dari sempurna. Oleh sebab itu segala kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata semoga tugas akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, Januari 2008

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
INTISARI	xiii
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan.....	3
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Metodologi Penelitian.....	5
1.6. Sistematika Penulisan.....	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 8
2.1 Sistem Informasi.....	8
2.1.1. Konsep Dasar Sistem Informasi	9
2.1.2. Komponen Sistem Informasi.....	9
2.1.3. Kapabilitas Sistem Informasi	14
2.1.4. Kualitas Sistem Infomasi.....	16
2.2 <i>Web Based Information system</i>	17
2.2.1. <i>Web Server</i>	18
2.2.2. <i>Web Brower</i>	19
2.2.3. <i>Web Statis</i>	19
2.2.4. <i>Web Dinamis</i>	19
2.2.4.1. <i>Web Dinamis Client Side</i>	19
2.2.4.2. <i>Web Dinamis Server Side</i>	20
2.3 Sistem Pendukung Keputusan (SPK)	20
2.3.1. Definisi	20
2.3.2. Karakteristik dan Nilai Guna SPK.....	22
2.3.3. Komponen/Subsistem SPK.....	25
2.4 Siklus Hidup Produk dan Strategi Pemasaran	31
2.5 Teknologi .Net.....	36
2.5.1. .Net Framework.....	37
 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK	 38
3.1. Analisis Perangkat Lunak.....	38
3.1.1. Lingkup Masalah	37
3.1.2. Kebutuhan Antarmuka	38
3.1.3. Kebutuhan Fungsionalitas	40
3.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	40
3.1.3.1.1. <i>Use Case for Package Account</i>	40
3.1.3.1.2. <i>Use Case for Package Elektronik</i>	40
3.1.3.1.3. <i>Use Case for Package MediaCetakIndoor</i>	40
3.1.3.1.4. <i>Use Case for Package MediaCetakOutdoor</i>	40
3.1.3.1.5. <i>Use Case for Package Produk</i>	40
3.1.3.1.6. <i>Use Case for Package Promosi</i>	40

3.1.3.1.7. <i>Use Case for Package DSS</i>	40
3.1.3.2. <i>Skenario</i>	42
3.1.3.2.1. <i>Use Case Login</i>	42
3.1.3.2.2. <i>Use Case Pengelolaan Data Operator</i>	43
3.1.3.2.3. <i>Use Case Ubah Password</i>	45
3.1.3.2.4. <i>Use Case Pengelolaan Data Internet</i>	46
3.1.3.2.5. <i>Use Case Pengelolaan Periklanan Radio</i>	47
3.1.3.2.6. <i>Use Case Pengelolaan Periklanan Televisi</i> .	49
3.1.3.2.7. <i>Use Case Pengelolaan Periklanan Banner</i> ...	50
3.1.3.2.8. <i>Use Case Pengelolaan Periklanan Buku</i>	52
3.1.3.2.9. <i>Use Case Pengelolaan Periklanan Brosur</i> ...	54
3.1.3.2.10. <i>Use Case Pengelolaan Periklanan Majalah</i> .	56
3.1.3.2.11. <i>Use Case Pengelolaan Periklanan Koran</i> ...	57
3.1.3.2.12. <i>Use Case Pengelolaan Periklanan Poster</i> ..	59
3.1.3.2.13. <i>Use Case Pengelolaan Periklanan Billboard</i>	61
3.1.3.2.14. <i>Use Case Pengelolaan Periklanan Branding</i>	63
3.1.3.2.15. <i>Use Case Pengelolaan Periklanan Neon</i>	64
3.1.3.2.16. <i>Use Case Pengelolaan Periklanan Spanduk</i> .	66
3.1.3.2.17. <i>Use Case Pengelolaan Periklanan Umbul</i> ...	68
3.1.3.2.18. <i>Use Case Pengelolaan Data Produk</i>	70
3.1.3.2.19. <i>Use Case Pengelolaan Data Promosi</i>	71
3.1.3.2.20. <i>Use Case SPK Promosi Periklanan</i>	72
3.1.4. <i>Database Model</i>	74
3.1.4.1. <i>Phisycal Model</i>	74
3.2. <i>Perancangan Perangkat Lunak</i>	75
3.2.1. <i>Deskripsi Rinci Class Diagram</i>	75
3.2.1.1. <i>Package Dependencies</i>	75
3.2.1.2. <i>Deskripsi Rinci Class</i>	75
3.2.1.3. <i>Deskripsi Sequence Diagram</i>	80
3.2.1.4. <i>Deskripsi Data Tabel</i>	88
3.2.1.4.1. <i>Tabel User_Web</i>	88
3.2.1.4.2. <i>Tabel Periklanan</i>	88
3.2.1.4.3. <i>Tabel Elektronik</i>	88
3.2.1.4.4. <i>Tabel Internet</i>	89
3.2.1.4.5. <i>Tabel Televisi</i>	89
3.2.1.4.6. <i>Tabel Radio</i>	90
3.2.1.4.7. <i>Tabel Media_Cetak</i>	90
3.2.1.4.8. <i>Tabel Mcetak_Area</i>	91
3.2.1.4.9. <i>Tabel Banner</i>	91
3.2.1.4.10. <i>Tabel Buku_Petunjuk</i>	91
3.2.1.4.11. <i>Tabel Brosur</i>	92
3.2.1.4.12. <i>Tabel Koran</i>	92
3.2.1.4.13. <i>Tabel Majalah</i>	93
3.2.1.4.14. <i>Tabel Poster</i>	93
3.2.1.4.15. <i>Tabel Billboard</i>	94
3.2.1.4.16. <i>Tabel Branding</i>	94
3.2.1.4.17. <i>Tabel Neon_Sign</i>	95
3.2.1.4.18. <i>Tabel Spanduk</i>	95
3.2.1.4.19. <i>Tabel Umbul_Umbul</i>	96
3.2.1.4.20. <i>Tabel Divre</i>	96
3.2.1.4.21. <i>Tabel Kandatel</i>	97

3.2.1.4.22. Tabel Pulau.....	97
3.2.1.4.23. Tabel Propinsi	97
3.2.1.4.24. Tabel Data_Promosi.....	97
3.2.1.4.25. Tabel Produk.....	98
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK ...	99
4.1. Pengkodean Perangkat Lunak.....	99
4.2. Implementasi Perangkat Lunak.....	103
4.2.1. Tampilan <i>WebForm</i> Login	103
4.2.2. Tampilan <i>WebForm</i> Pengelolaan Data Operator	104
4.2.3. Tampilan <i>WebForm</i> Ubah Password	104
4.2.4. Tampilan <i>WebForm</i> Periklanan	105
4.2.5. Tampilan <i>WebForm</i> Periklanan Elektronik	106
4.2.6. Tampilan <i>WebForm</i> Pengelolaan Data Internet.....	107
4.2.7. Tampilan <i>WebForm</i> Pengelolaan Data Radio.....	108
4.2.8. Tampilan <i>WebForm</i> Pengelolaan Data Televisi	109
4.2.9. Tampilan <i>WebForm</i> Periklanan Media Cetak.....	110
4.2.10. Tampilan <i>WebForm</i> Pengelolaan Data Banner	110
4.2.11. Tampilan <i>WebForm</i> Pengelolaan Data Buku Petunjuk.....	111
4.2.12. Tampilan <i>WebForm</i> Pengelolaan Data Brosur	112
4.2.13. Tampilan <i>WebForm</i> Pengelolaan Data Majalah	113
4.2.14. Tampilan <i>WebForm</i> Pengelolaan Data Koran	114
4.2.15. Tampilan <i>WebForm</i> Pengelolaan Data Poster	115
4.2.16. Tampilan <i>WebForm</i> Pengelolaan Data Billboard...	116
4.2.17. Tampilan <i>WebForm</i> Pengelolaan Data Branding	117
4.2.18. Tampilan <i>WebForm</i> Pengelolaan Data Neon	118
4.2.19. Tampilan <i>WebForm</i> Pengelolaan Data Spanduk	119
4.2.20. Tampilan <i>WebForm</i> Pengelolaan Data Umbul	120
4.2.21. Tampilan <i>WebForm</i> Pengelolaan Data Produk	121
4.2.22. Tampilan <i>WebForm</i> Pengelolaan Data Promosi	122
4.2.23. Tampilan <i>WebForm</i> SPK Promosi Periklanan	123
4.3. Tabel Pengujian Fungsi Perangkat Lunak DSS Promosi	125
4.4. Acceptance Test	166
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	168
5.1. Kesimpulan.....	168
5.2. Saran.....	168
DAFTAR PUSTAKA.....	170
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

3.1. Tabel User_Web	88
3.2. Tabel Periklanan	88
3.3. Tabel Elektronik	88
3.4. Tabel Internet	89
3.5. Tabel Televisi	89
3.6. Tabel Radio	90
3.7. Tabel Media_Cetak	90
3.8. Tabel Mcetak_Area	91
3.9. Tabel Banner	91
3.10. Tabel Buku_Petunjuk	91
3.11. Tabel Brosur	92
3.12. Tabel Koran	92
3.13. Tabel Majalah	93
3.14. Tabel Poster	93
3.15. Tabel Billboard	94
3.16. Tabel Branding	94
3.17. Tabel Neon_Sign	95
3.18. Tabel Spanduk	95
3.19. Tabel Umbul_Umbul	96
3.20. Tabel Divre	96
3.21. Tabel Kandatel	97
3.22. Tabel Pulau	97
3.23. Tabel Propinsi	97
3.24. Tabel Data_Promosi	97
4.1. Pengkodean <i>WebForm</i> DSS Promosi	99
4.2. Pengkodean <i>Library</i> DSS Promosi	101
4.3. Tabel Pengujian Fungsi Perangkat Lunak DSS Promosi	125
4.4. Acceptance Test	166

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Komponen Sistem Informasi.....	10
Gambar 2.2. Kualitas Informasi	16
Gambar 2.3. Konsep Dasar Browser dan Server Web.....	18
Gambar 2.4. Komponen/Subsistem Decision Support System...	26
Gambar 2.5. Siklus Hidup Produk.....	32
Gambar 3.1. Use case Package Account.....	40
Gambar 3.2. Use case Package Elektronik.....	40
Gambar 3.3. Use case Package Media Cetak Indoor.....	41
Gambar 3.4. Use case Package Media Cetak Outdoor.....	41
Gambar 3.5. Use case Package Produk.....	42
Gambar 3.6. Use case Package Promosi.....	42
Gambar 3.7. Use case Package DSS.....	42
Gambar 3.8. Physical Data Model.....	74
Gambar 3.9. Package Dependencies.....	75
Gambar 3.10. Class Diagram Package Account.....	76
Gambar 3.11. Class Diagram Package Periklanan.....	77
Gambar 3.12. Class Diagram Package Elektronik.....	78
Gambar 3.13. Class Diagram Package MediaCetakIndoor.....	78
Gambar 3.14. Class Diagram Package MediaCetakOutdoor.....	79
Gambar 3.15. Class Diagram Package Produk.....	79
Gambar 3.16. Class Diagram Package Promosi.....	79
Gambar 3.17. Class Diagram Package DSS.....	80
Gambar 3.18. Sequence Diagram User Case Login.....	80
Gambar 3.19. Sequence Diagram User Case Penambahan Data Radio.....	81
Gambar 3.20. Sequence Diagram User Case Pengubahan Data Radio.....	81
Gambar 3.21. Sequence Diagram User Case Pencarian Data Radio.....	82
Gambar 3.22. Sequence Diagram User Case Penghapusan Data Radio.....	82
Gambar 3.23. Sequence Diagram User Case Penambahan Data Koran.....	83
Gambar 3.24. Sequence Diagram User Case Pengubahan Data Koran.....	83
Gambar 3.25. Sequence Diagram User Case Pencarian Data Koran.....	84
Gambar 3.26. Sequence Diagram User Case Penghapusan Data Koran.....	84
Gambar 3.27. Sequence Diagram User Case Penambahan Data Produk.....	84
Gambar 3.28. Sequence Diagram User Case Pengubahan Data Produk.....	85
Gambar 3.29. Sequence Diagram User Case Pencarian Data Produk.....	85
Gambar 3.30. Sequence Diagram User Case Penambahan Data Promosi.....	86

Gambar 3.31. Sequence Diagram User Case Pengubahan Data Promosi.....	86
Gambar 3.32. Sequence Diagram User Case Pencarian Data Promosi.....	87
Gambar 3.32. Sequence Diagram User Case SPK Promosi.....	87
Gambar 4.1. Tampilan WebForm Login.....	103
Gambar 4.2. Tampilan WebForm Pengelolaan Data Operator	104
Gambar 4.3. Tampilan WebForm Ubah Password.....	104
Gambar 4.4. Tampilan WebForm Periklanan	105
Gambar 4.5. Tampilan WebForm Periklanan Elektronik.....	106
Gambar 4.6. Tampilan WebForm Pengelolaan Data Internet ..	107
Gambar 4.7. Tampilan WebForm Pengelolaan Data Radio	108
Gambar 4.8. Tampilan WebForm Pengelolaan Data Televisi..	109
Gambar 4.9. Tampilan WebForm Periklanan Media Cetak.....	110
Gambar 4.10. Tampilan WebForm Pengelolaan Data Banner ...	110
Gambar 4.11. Tampilan WebForm Pengelolaan Data Buku Petunjuk	111
Gambar 4.12. Tampilan WebForm Pengelolaan Data Brosur ...	112
Gambar 4.13. Tampilan WebForm Pengelolaan Data Majalah ..	113
Gambar 4.14. Tampilan WebForm Pengelolaan Data Koran....	114
Gambar 4.15. Tampilan WebForm Pengelolaan Data Poster ...	115
Gambar 4.16. Tampilan WebForm Pengelolaan Data Billboard	116
Gambar 4.17. Tampilan WebForm Pengelolaan Data Branding .	117
Gambar 4.18. Tampilan WebForm Pengelolaan Data Neon	118
Gambar 4.19. Tampilan WebForm Pengelolaan Data Spanduk ..	119
Gambar 4.20. Tampilan WebForm Pengelolaan Data Umbul	120
Gambar 4.21. Tampilan WebForm Pengelolaan Data Produk ...	121
Gambar 4.22. Tampilan WebForm Pengelolaan Data Promosi ..	122
Gambar 4.23. Tampilan WebForm SPK Promosi Periklanan....	123

INTISARI

Perkembangan teknologi dewasa ini memberikan begitu banyak pilihan bagi para konsumen untuk dapat memenuhi kebutuhan hidup. Hal ini menjadikan tolak ukur bagi para produsen untuk meyakinkan para konsumen untuk dapat menggunakan produk atau jasa yang mereka tawarkan. Seiring dengan adanya hal tersebut, begitu banyak kegiatan bisnis yang dijalankan oleh para produsen untuk saling bersaing guna mendapatkan keuntungan dan menjadikan diri mereka sebagai yang terdepan dalam memperoleh pengakuan dari masyarakat. Dengan berkembangnya perusahaan diiringi perkembangan pesaing bisnisnya, maka diperlukan teknologi yang mampu menawarkan solusi untuk dapat melakukan strategi pemasaran yang tepat, serta media periklanan yang tepat pula untuk dapat melakukan promosi.

Salah satu solusi untuk memenuhi kebutuhan di atas adalah dengan mengimplementasikan Sistem Pendukung Keputusan Promosi. Aplikasi SPK Promosi ini membantu dalam proses mengelola dan pengambilan keputusan bisnis yang strategis, terutama dalam kaitannya dalam melakukan promosi.

Perangkat Lunak ini mengambil *business process* dari PT. Telekomunikasi Indonesia dengan tujuan memudahkan dalam melakukan pengelolaan terhadap bauran media periklanan dan mampu memberikan solusi terhadap strategi pemasaran yang dapat dilakukan yang sesuai dengan keberadaan produk dalam suatu siklus hidup produknya.

Perangkat lunak dikembangkan dengan menggunakan teknologi ASP .Net 2003 dengan bahasa pemrograman C# dan MySql 5.0 yang bertindak sebagai media penyimpan basis data. Karena sifatnya berbasis web, maka perangkat lunak ini mampu menyaring pengguna yang masuk ke sistem sesuai dengan otoritasnya.

Kata kunci : Sistem Pendukung Keputusan, Strategi Pemasaran, Siklus Hidup Produk.