

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Dunia komputer semakin berkembang dengan pesat. Seiring dengan perkembangan *hardware* dan *software* yang demikian pesatnya, dunia internet juga tidak mau kalah dalam kemajuannya. Beberapa kegiatan yang dulunya hanya bisa dilakukan dengan cara tradisional, yaitu pertemuan antara dua pihak atau lebih, kini bisa dilakukan dengan bantuan teknologi komputer dengan fasilitas internetnya. Salah satu contoh kegiatan itu adalah sistem perbankan. Beberapa tahun yang lalu kegiatan perbankan hanya bisa dilakukan dengan cara datang secara langsung ke salah satu bank yang digunakan. Saat ini sudah dikembangkan beberapa sistem perbankan yang dapat digunakan secara online melalui internet. Sehingga fasilitas baru ini sangat membantu nasabah yang ingin melakukan transaksi tertentu, dia bisa bertransaksi tanpa harus datang ke bank.

Aplikasi yang ada di internet tersebut terdiri dari berbagai macam bahasa pemrograman untuk internet. Dalam Tugas Akhir ini akan ditunjukkan kinerja Sistem Perbankan Online yang diaplikasikan menggunakan bahasa pemrograman *PHP 5* dan *AJAX (Asynchronous JavaScript and XML)*.

I.2 Rumusan Masalah

Mengacu pada latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan suatu permasalahan yaitu :

1. Bagaimana mengembangkan sebuah aplikasi yang dapat memudahkan orang untuk melakukan transaksi perbankan.
2. Bagaimana mengembangkan sebuah aplikasi yang dapat menginformasikan detail rekening, saldo dan mutasi.
3. Bagaimana membuat tampilan desain secara sederhana, menarik, interaktif, mudah digunakan dan cepat.
4. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk memperbaharui data dan informasi setiap saat.

I.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis mencoba menerapkan konsep online dalam pembuatan sistem perbankan online. Dengan karakteristik sistem sebagai berikut :

1. *User* dapat mendaftarkan diri secara online tetapi saldo awalnya sama dengan nol rupiah, admin yang memasukan saldo awal kedalam basis data.
2. Baik setoran awal maupun setoran berikutnya dilakukan secara offline diasumsikan nasabah datang langsung ke bank.
3. Nasabah yang terdaftar hanya dapat mengubah data password saja, tetapi nomor rekening dan nama serta username tidak dapat dirubah.
4. Transaksi perbankan yang bisa dilakukan adalah : transfer dalam bank yang sama, , cek saldo, cek mutasi, pembayaran rekening (telephone, listrik, dll), pembelian online (pulsa HP)

5. Transaksi transfer, pembayaran online, pembelian online hanya diproses sampai penyimpanan database saja, tidak ada penerusan koneksi ke bank sesungguhnya.

I.4 Tujuan Penulisan

Perancangan dan implementasi suatu sistem perbankan yang berbasis internet, mempunyai tujuan utama yaitu mengimplementasikan suatu sistem perbankan berbasis internet dengan fasilitas transfer, pembayaran dan pembelian.

Selain tujuan tersebut di atas aplikasi ini memiliki tujuan lain yaitu untuk :

1. Efisiensi dan efektifitas

Agar dapat terlaksananya proses yang lebih mudah untuk digunakan, murah dan lebih cepat sehingga nasabah tidak perlu mendatangi bank dan memudahkan mendapat informasi rekening lengkap

2. Kerjasama Operasi

Meningkatkan kerja sama dalam perekonomian, dengan semakin mudahnya melakukan pembayaran dan pembelian menggunakan teknologi internet, akan membuat aliran uang dalam ekonomi menjadi meningkat karena semakin banyaknya pihak produsen yang akan mendaftarkan dirinya untuk bekerja sama dengan bank.

I.5 Manfaat Aplikasi

Manfaat yang bisa diperoleh dari pengembangan aplikasi ini adalah memberikan kemudahan kepada nasabah dalam mengecek saldo rekening, mutasi rekening,

melakukan pembayaran online, melakukan pembelian online dan juga melakukan transfer antar rekening.

I.6 Metode Yang Digunakan

Metode yang digunakan dalam penulisan tugas akhir ini antara lain :

1. Metode Studi Pustaka

Merupakan metode pengumpulan data atau informasi dengan membaca dari buku-buku, literature, internet dan tulisan-tulisan yang relevan yang menunjang penulisan tugas akhir.

2. Studi Lapangan

Kegiatan ini dilakukan dengan mengumpulkan data yang bersifat objektif dengan meninjau langsung pada orang atau tempat yang menjadi objek penelitian, dengan mengumpulkan data-data pada website bank online.

3. Metode Analisis

Metode dimana penulis melakukan analisis terhadap data dan informasi yang diperoleh untuk dijadikan bahan uji serta dapat menghasilkan output yang sesuai.

I.7 Sistematika Penulisan Laporan

Laporan hasil tugas akhir ini akan ditulis dengan sistematika sebagai berikut :

A. Bab I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode yang digunakan, dan sistematika penulisan.

B. Bab II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas Landasan Teori berisikan uraian sistematis dari teori yang ada pada literatur maupun penjabaran tinjauan pustaka yang mendasari pemecahan masalah.

C. Bab III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menganalisis permasalahan yang akan diatasi, serta menjelaskan mengenai tahap-tahap perancangan perangkat lunak yang akan dibuat, serta desain sistem yang akan diterapkan.

D. Bab IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini berisi pengimplementasian sistem yang dituangkan dalam penjelasan masing-masing form yang telah dibuat dan analisis hasil sistem.

e. Bab V PENUTUP

Bab terakhir ini berisi kesimpulan dan saran dari pembahasan tugas akhir secara keseluruhan.