

## **BAB VI**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian sistem, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web di Kabupaten Belu berhasil dikembangkan.
2. Hasil pengujian sistem yang meliputi pengujian fungsionalitas dan pengujian oleh pengguna menunjukkan bahwa aplikasi yang dikembangkan dapat berjalan dengan baik.

#### **B. Saran**

Saran-saran dari penelitian ini adalah:

1. Perlu di lakukan pengembangan lebih lanjut terhadap Content Managemen System (CMS) yang ada sehingga semua informasi dapat ditampilkan secara dinamis, dan memudahkan dalam melakukan pengelolaan sistem.
2. Untuk mendapatkan data yang lebih akurat, perlu diperhatikan untuk mengumpulkan informasi dengan melibatkan masyarakat sekitar lokasi obyek wisata dan pemerintah setempat.

## DAFTAR PUSTAKA

- DiTjen Pemasaran Depbudpar, 2005, *Informasi Pariwisata Nusantara Kenali Negerimu Cintai Negerimu*, Departemen kebudayaan dan Pariwisata Republik Indonesia, Jakarta.
- Evans, Martin, Wedande, Gamini, Ralston, Lisa, Hul, Selma, van 't, 2001, *Consumer interaction in the virtual era: Some qualitative insights*, *Qualitative Market Research*, Vol. 4, No. 3, pg. 150.
- Fandeli, Ch., 1995. *Pengertian dan Kerangka Dasar Kepariwisataaan Pengertian dan Kerangka Dasar Kepariwisataaan, dalam Dasar-dasar Manajemen Kepari-wisataaan Alam*, (Editor: Ch. Fandeli), Yogyakarta: Liberty.
- Gee Kian Tan, 2000, *Penggunaan Sistem Informasi Pada Pemasaran Wisata Di Daerah Istimewa Yogyakarta*, Tesis, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.
- Gunn, C.C., Var, T., 2002, *Tourism Planning: Basics, Concepts, Cases*, Contributor Turgut Var, Published by Routledge, ISBN 0415932696, 9780415932691, pg. 464.
- Hays, JoAnn, 1997, *What is a Web site?*, *Successful Farming*, Academic Research Library, Vol. 95, No. 5, pg. 23.
- Joyosuharto, S., 2000. *Aspek Ketersediaan dan Tuntutan Kebutuhan Dalam Pariwisata, dalam Dasar-dasar Manajemen Kepari-wisataaan Alam*, (Editor: Ch. Fandeli), Yogyakarta: Liberty.
- Lau, Kin-nam, Lee, Kam-hon, Lam, Pong-yuen, Ho, Ying, *Web-site marketing for the travel-and-tourism industry*, *Cornell Hotel and Restaurant Administration Quarterly*, Vol. 42, No. 6, pg. 55.
- Light, Ann, Rogers, Yvonne, 1999, *Conversation as Publishing: the Role of News Forums on the Web*, *Proceedings of the 32nd Hawaii International Conference on System Sciences*.
- Lu, Jie, Lu, Zi, 2004, *Development, Distribution and Evaluation of Online Tourism Services in China*, *Electronic Commerce Research*, Vol. 4, No. 3, pg. 221.
- M J Taylor, M.J., England, D., 2006, *Internet marketing: web site navigational design issues*, *Marketing Intelligence & Planning*, Vol. 24, No. 1, pg. 77.

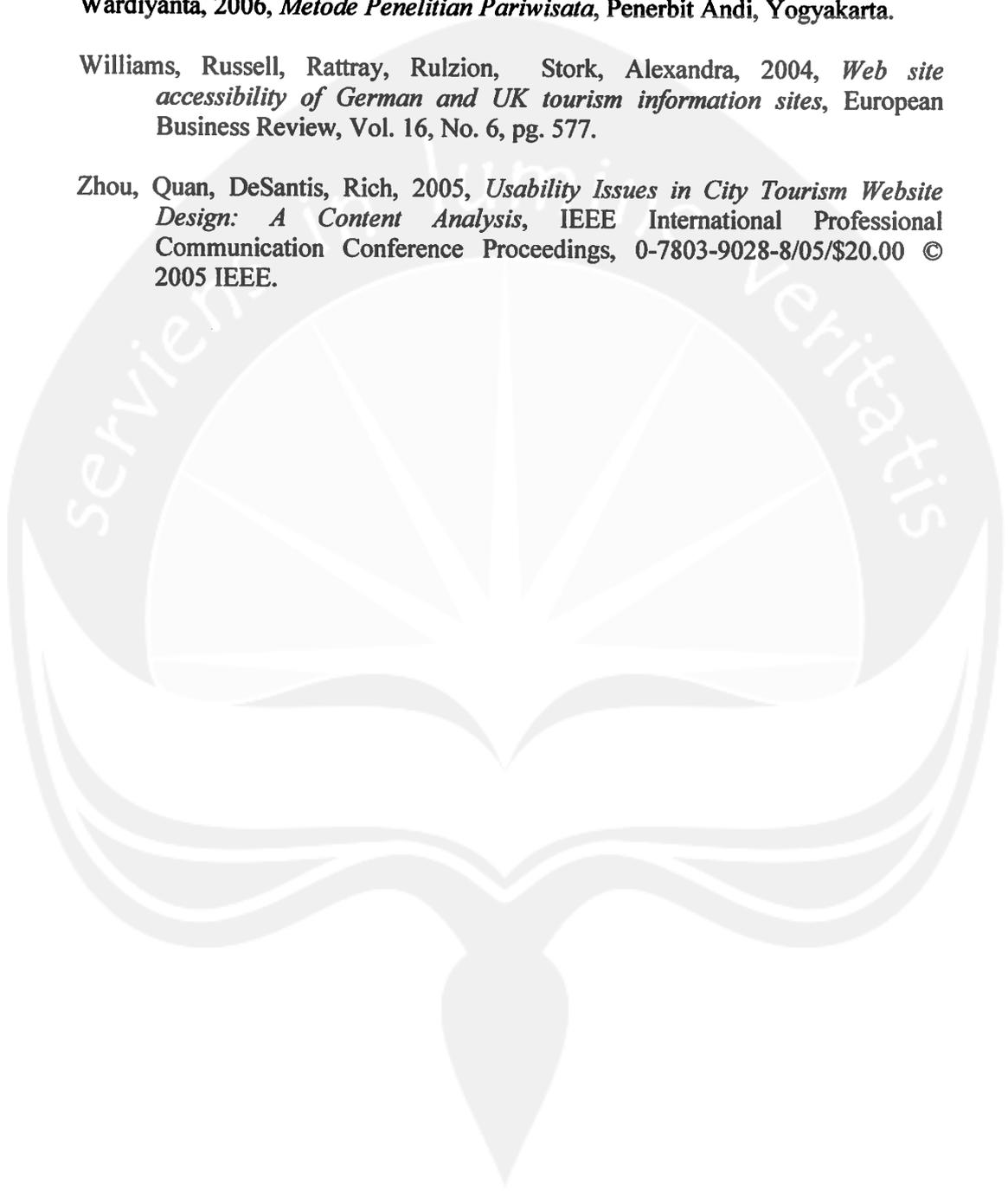
- Pariwisata Sebagai Alternatif Pertumbuhan Ekonomi, <http://atanaamah.ftiuksw.org/wp-content/uploads/2008/06/pariwisata.pdf>, diakses tanggal 8 Agustus 2008.
- Parker, R.D., 2007, *Provincial And Territorial On-Line Tourism: How Canadian Provinces And Territories Are Using The Internet For Travel Marketing And Promotion*, Academy of Marketing Studies Journal, Vol. 11, No. 2, pg. 39.
- Pituro, Marlene C., 1989, *Computer Conferencing: Brainstorming Across Time and Space*, Management Review, Vol. 78, No. 8, pg. 43.
- Putera, P.B.S., 2008, *Menggiatkan E-Tourism di Daerah*, Majalah BISKOM Edisi April 2008.
- Rastrollo, M.A., Alarcon, P., 2000, *The Competitiveness of Traditional Tourist Destinations in the Information Economy*, in Proc. of the International Conference on Information and Communication Technologies in Tourism 2000. New York: Springer-Verlag, pp. 209-217.
- Santosa P Setyanto, 2002, *Pengembangan Pariwisata Indonesia*, <http://kolom.pacific.net.id>, diakses tanggal 8 Agustus 2008.
- Satyanaryana, Rentala, 2006, *Handbook of Consumer Behavior, Tourism and the Internet*, South Asian Journal of Management, Vol. 13, No. 2, pg. 129.
- Sekilas Belu, Mingguan Spirit NTT, Edisi 8-14 Juni 2006, pg. 5.
- Sistem Informasi, [http://id.wikipedia.org/wiki/Sistem Informasi](http://id.wikipedia.org/wiki/Sistem_Informasi), diakses tanggal 17 Oktober 2008.
- Singh, S.N., Dalal, N., Spears, N., 2005, *Understanding Web home page perception*, European Journal of Information Systems, Vol. 14, pg. 288–302.
- SKH. Republika, *Internet Sumber Informasi Pariwisata bagi Wisman*, Edisi Kamis 17 April 2008, <http://dieny-yusuf.com/2008/06/03/internet-sumber-informasi-pariwisata-bagi-wisman>, diakses tanggal 24 September 2008.
- Spilane, J J, 1987. *Pariwisata Indonesia, Sejarah dan Prospeknya*, Yogyakarta: Kanisius.
- Tanaamah, A.R., Manuputty, A.D., *Kepariwisata Berbasis E-Tourism Di Indonesia*.

Wang, Changfu, Wei, Min, 2005, *Actuality and Development of the Tourism Online Services in China*, Chinese Business Review, ISSN 1537-1506, USA, Volume 4, No.8 (Serial No.26).

Wardiyanta, 2006, *Metode Penelitian Pariwisata*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

Williams, Russell, Rattray, Rulzion, Stork, Alexandra, 2004, *Web site accessibility of German and UK tourism information sites*, European Business Review, Vol. 16, No. 6, pg. 577.

Zhou, Quan, DeSantis, Rich, 2005, *Usability Issues in City Tourism Website Design: A Content Analysis*, IEEE International Professional Communication Conference Proceedings, 0-7803-9028-8/05/\$20.00 © 2005 IEEE.



*serviens in lumine veritatis*

# LAMPIRAN



# SKPL

## SPEKIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

### Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web di Kabupaten Belu (SIPBWKB)

Untuk:  
Tesis

Dipersiapkan Oleh:  
Yohanes Nahak

Program Studi Magister Teknik Informatika  
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Magister Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta	Nomor Dokumen		Halaman
		<b>SKPL-SIPBWKB</b>		1/91
		Revisi		Tgl: 23/01/2009

## DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
<b>A</b>	
<b>B</b>	
<b>C</b>	
<b>D</b>	
<b>E</b>	
<b>F</b>	
<b>G</b>	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

## Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi



# Daftar Isi

1.	Pendahuluan	12
1.1	Tujuan	12
1.2	Lingkup Masalah	12
1.3	Definisi, Akronim, dan Singkatan	12
1.4	Referensi	12
1.5	Deskripsi Umum (Overview)	12
2.	Deskripsi Keseluruhan	13
2.1	Perspektif Produk	13
2.2	Fungsi Produk	13
2.3	Karakteristik Pengguna	22
2.4	Batasan-Batasan	22
2.5	Asumsi dan Ketergantungan	23
3.	Kebutuhan Khusus	23
3.1	Kebutuhan Antarmuka Eksternal	23
3.1.1	Antarmuka Pemakai	23
3.1.2	Antarmuka Perangkat Keras	23
3.1.3	Antarmuka Perangkat Lunak	23
3.1.4	Antarmuka Komunikasi	24
3.2	Kebutuhan Fungsionalitas	24
3.2.1	Aliran Informasi	24
3.2.1.1	DFD Level 0	24
3.2.1.1.1	Entitas Data	24
3.2.1.1.2	Proses	24
3.2.1.1.3	Topologi	24
3.2.1.2	DFD Level 1	24
3.2.1.2.1	Entitas Data	24
3.2.1.2.2	Proses	25
3.2.1.2.3	Topologi	25
3.2.1.3	DFD Level 2 Proses 1 Fasilitas Umum	25
3.2.1.3.1	Entitas Data	25
3.2.1.3.2	Proses	26
3.2.1.3.3	Topologi	27
3.2.1.4	DFD Level 2 Proses 2 Fasilitas Khusus	28
3.2.1.4.1	Entitas Data	28
3.2.1.4.2	Proses	28
3.2.1.4.3	Topologi	28
3.2.1.5	DFD Level 2 Proses 3 Pengelolaan Admin	28
3.2.1.5.1	Entitas Data	28
3.2.1.5.2	Proses	28
3.2.1.5.3	Topologi	30
3.2.1.6	DFD Level 3 Proses 1.1 Tentang Belu	31
3.2.1.6.1	Entitas Data	31
3.2.1.6.2	Proses	31
3.2.1.6.3	Topologi	31
3.2.1.7	DFD Level 3 Proses 1.4 Kontak	31
3.2.1.7.1	Entitas Data	31
3.2.1.7.2	Proses	31
3.2.1.7.3	Topologi	32
3.2.1.8	DFD Level 3 Proses 1.5 FAQ	32
3.2.1.8.1	Entitas Data	32
3.2.1.8.2	Proses	32
3.2.1.8.3	Topologi	32
3.2.1.9	DFD Level 3 Proses 1.6 Wisata Pantai	33
3.2.1.9.1	Entitas Data	33
3.2.1.9.2	Proses	33
3.2.1.9.3	Topologi	33
3.2.1.10	DFD Level 3 Proses 1.7 Wisata Alam	33
3.2.1.10.1	Entitas Data	33

3.2.1.10.2	Proses	33
3.2.1.10.3	Topologi	34
3.2.1.11	DFD Level 3 Proses 1.8 Wisata Budaya	34
3.2.1.11.1	Entitas Data	34
3.2.1.11.2	Proses	34
3.2.1.11.3	Topologi	34
3.2.1.12	DFD Level 3 Proses 1.9 Wisata Religius	35
3.2.1.12.1	Entitas Data	35
3.2.1.12.2	Proses	35
3.2.1.12.3	Topologi	35
3.2.1.13	DFD Level 3 Proses 1.10 Seni & Budaya	35
3.2.1.13.1	Entitas Data	35
3.2.1.13.2	Proses	35
3.2.1.13.3	Topologi	36
3.2.1.14	DFD Level 3 Proses 1.11 Event	36
3.2.1.14.1	Entitas Data	36
3.2.1.14.2	Proses	36
3.2.1.14.3	Topologi	36
3.2.1.15	DFD Level 3 Proses 1.12 Hotel	37
3.2.1.15.1	Entitas Data	37
3.2.1.15.2	Proses	37
3.2.1.15.3	Topologi	37
3.2.1.16	DFD Level 3 Proses 1.13 Tempat Makan	37
3.2.1.16.1	Entitas Data	37
3.2.1.16.2	Proses	37
3.2.1.16.3	Topologi	38
3.2.1.17	DFD Level 3 Proses 1.14 Money Changer	38
3.2.1.17.1	Entitas Data	38
3.2.1.17.2	Proses	38
3.2.1.17.3	Topologi	38
3.2.1.18	DFD Level 3 Proses 1.15 Transportasi	39
3.2.1.18.1	Entitas Data	39
3.2.1.18.2	Proses	39
3.2.1.18.3	Topologi	39
3.2.1.19	DFD Level 3 Proses 1.16 Berita & Artikel	39
3.2.1.19.1	Entitas Data	39
3.2.1.19.2	Proses	39
3.2.1.19.3	Topologi	40
3.2.1.20	DFD Level 3 Proses 1.17 Buku Tamu	40
3.2.1.20.1	Entitas Data	40
3.2.1.20.2	Proses	40
3.2.1.20.3	Topologi	40
3.2.1.21	DFD Level 3 Proses 1.19 Gallery	41
3.2.1.21.1	Entitas Data	41
3.2.1.21.2	Proses	41
3.2.1.21.3	Topologi	41
3.2.1.22	DFD Level 3 Proses 1.20 Polling	41
3.2.1.22.1	Entitas Data	41
3.2.1.22.2	Proses	41
3.2.1.22.3	Topologi	42
3.2.1.23	DFD Level 3 Proses 1.22 Lupa Password	42
3.2.1.23.1	Entitas Data	42
3.2.1.23.2	Proses	42
3.2.1.23.3	Topologi	42
3.2.1.24	DFD Level 3 Proses 2.2 Pengelolaan Profil	43
3.2.1.24.1	Entitas Data	43
3.2.1.24.2	Proses	43
3.2.1.24.3	Topologi	43
3.2.1.25	DFD Level 3 Proses 2.3 Forum	44
3.2.1.25.1	Entitas Data	44
3.2.1.25.2	Proses	44
3.2.1.25.3	Topologi	44
3.2.1.26	DFD Level 3 Proses 3.1 Pengelolaan Wisata Pantai	45

3.2.1.26.1	Entitas Data	45
3.2.1.26.2	Proses	45
3.2.1.26.3	Topologi	45
3.2.1.27	DFD Level 3 Proses 3.2 Pengelolaan Wisata Alam	46
3.2.1.27.1	Entitas Data	46
3.2.1.27.2	Proses	46
3.2.1.27.3	Topologi	46
3.2.1.28	DFD Level 3 Proses 3.3 Pengelolaan Wisata Budaya	47
3.2.1.28.1	Entitas Data	47
3.2.1.28.2	Proses	47
3.2.1.28.3	Topologi	47
3.2.1.29	DFD Level 3 Proses 3.4 Pengelolaan Wisata Religius	47
3.2.1.29.1	Entitas Data	48
3.2.1.29.2	Proses	48
3.2.1.29.3	Topologi	48
3.2.1.30	DFD Level 3 Proses 3.5 Pengelolaan Seni & Budaya	49
3.2.1.30.1	Entitas Data	49
3.2.1.30.2	Proses	49
3.2.1.30.3	Topologi	49
3.2.1.31	DFD Level 3 Proses 3.6 Pengelolaan Event	50
3.2.1.31.1	Entitas Data	50
3.2.1.31.2	Proses	50
3.2.1.31.3	Topologi	50
3.2.1.32	DFD Level 3 Proses 3.7 Pengelolaan Gallery	51
3.2.1.32.1	Entitas Data	51
3.2.1.32.2	Proses	51
3.2.1.32.3	Topologi	51
3.2.1.33	DFD Level 3 Proses 3.8 Pengelolaan Hotel	52
3.2.1.33.1	Entitas Data	52
3.2.1.33.2	Proses	52
3.2.1.33.3	Topologi	52
3.2.1.34	DFD Level 3 Proses 3.9 Pengelolaan Tempat Makan	53
3.2.1.34.1	Entitas Data	53
3.2.1.34.2	Proses	53
3.2.1.34.3	Topologi	53
3.2.1.35	DFD Level 3 Proses 3.10 Pengelolaan Money Changer	54
3.2.1.35.1	Entitas Data	54
3.2.1.35.2	Proses	54
3.2.1.35.3	Topologi	54
3.2.1.36	DFD Level 3 Proses 3.11 Transportasi	55
3.2.1.36.1	Entitas Data	55
3.2.1.36.2	Proses	55
3.2.1.36.3	Topologi	55
3.2.1.37	DFD Level 3 Proses 3.13 Pengelolaan Berita & Artikel	56
3.2.1.37.1	Entitas Data	56
3.2.1.37.2	Proses	56
3.2.1.37.3	Topologi	56
3.2.1.38	DFD Level 3 Proses 3.13 Pengelolaan Kontak	57
3.2.1.38.1	Entitas Data	57
3.2.1.38.2	Proses	57
3.2.1.38.3	Topologi	57
3.2.1.39	DFD Level 3 Proses 3.14 Pengelolaan Forum	57
3.2.1.39.1	Entitas Data	57
3.2.1.39.2	Proses	57
3.2.1.39.3	Topologi	58
3.2.1.40	DFD Level 3 Proses 3.15 Pengelolaan User	58
3.2.1.40.1	Entitas Data	58
3.2.1.40.2	Proses	58
3.2.1.40.3	Topologi	58
3.2.1.41	DFD Level 3 Proses 3.16 Pengelolaan FAQ	59
3.2.1.41.1	Entitas Data	59
3.2.1.41.2	Proses	59
3.2.1.41.3	Topologi	59

3.2.1.42	DFD Level 3 Proses 3.17 Pengelolaan Buku Tamu	60
3.2.1.42.1	Entitas Data	60
3.2.1.42.2	Proses	60
3.2.1.42.3	Topologi	60
3.2.1.43	DFD Level 3 Proses 3.18 Pengelolaan Polling	60
3.2.1.43.1	Entitas Data	60
3.2.1.43.2	Proses	60
3.2.1.43.3	Topologi	61
4.	Spesifikasi Konstruksi Data	61
4.1	Konstruksi Data SIPBWKB	61
5.	Kamus Data	62
5.1	Data Flow	62
5.1.1	Info_tentang_belu	62
5.1.2	Info_site_links	62
5.1.3	Info_sitemap	62
5.1.4	Info_kontak	62
5.1.5	Info_faq	62
5.1.6	Info_wisata_pantai	63
5.1.7	Info_wisata_alam	63
5.1.8	Info_wisata_budaya	63
5.1.9	Info_wisata_religius	63
5.1.10	Info_seni_budaya	63
5.1.11	Info_event	64
5.1.12	Info_hotel	64
5.1.13	Info_tempat_makan	64
5.1.14	Info_money_changer	64
5.1.15	Info_transportasi	64
5.1.16	Info_berita_artikel	65
5.1.17	Info_buku_tamu	65
5.1.18	Info_peta	65
5.1.19	Info_gallery	65
5.1.20	Info_polling	65
5.1.21	Info_register	66
5.1.22	Info_lupa_password	66
5.1.23	Info_fasilitas_umum	66
5.1.24	Info_forum	66
5.1.25	Info_user	66
5.1.26	Info_logout	67
5.1.27	Info_pengelolaan_admin	67
5.1.28	Pilihan_fasilitas_umum	67
5.1.29	Pilihan_user	68
5.1.30	Pilihan_forum	68
5.1.31	Pilihan_logout	68
5.1.32	Data_wisata_pantai	68
5.1.33	Data_wisata_alam	68
5.1.34	Data_wisata_budaya	69
5.1.35	Data_wisata_religius	69
5.1.36	Data_seni_budaya	69
5.1.37	Data_event	70
5.1.38	Data_gallery	70
5.1.39	Data_hotel	70
5.1.40	Data_tempat_makan	70
5.1.41	data_money_changer	71
5.1.42	data_transportasi	71
5.1.43	data_berita_artikel	71
5.1.44	data_kontak	71
5.1.45	data_forum	72
5.1.46	data_user	72
5.1.47	data_faq	72
5.1.48	data_buku_tamu	72
5.1.49	data_polling	73
5.1.50	data_lupa_password	73
5.1.51	data_pengelolaan_admin	73

5.1.52	data_pencarian_wisata_alam	73
5.1.53	data_pencarian_wisata_budaya	73
5.1.54	data_pencarian_wisata_religius	74
5.1.55	data_pencarian_seni_budaya	74
5.1.56	data_pencarian_event	74
5.1.57	data_pencarian_hotel	74
5.1.58	data_pencarian_tempat_makan	74
5.1.59	data_pencarian_money_changer	74
5.1.60	data_pencarian_transportasi	74
5.1.61	data_pencarian_berita_artikel	75
5.1.62	data_polling_hasil	75
5.2	Data Store	75
5.2.1	Data Admin	75
5.2.1.1	Elemen Data email	75
5.2.1.2	Elemen Data password	75
5.2.2	Data Kontak	75
5.2.2.1	Elemen Data id_kontak	75
5.2.2.2	Elemen Data nama	75
5.2.2.3	Elemen Data email	76
5.2.2.4	Elemen Data komentar	76
5.2.2.5	Elemen Data tanggal	76
5.2.3	Data Berita & Artikel	76
5.2.3.1	Elemen Data id_berita	76
5.2.3.2	Elemen Data nama_berita	76
5.2.3.3	Elemen Data informasi	76
5.2.3.4	Elemen Data gambar	76
5.2.3.5	Elemen Data keterangan	76
5.2.3.6	Elemen Data tanggal	77
5.2.3.7	Elemen Data sumber	77
5.2.4	Data Buku Tamu	77
5.2.4.1	Elemen Data id_bukutamu	77
5.2.4.2	Elemen Data nama	77
5.2.4.3	Elemen Data email	77
5.2.4.4	Elemen Data komentar	77
5.2.4.5	Elemen Data tanggal	77
5.2.5	Data Kontak	77
5.2.5.1	Elemen Data id_kontak	77
5.2.5.2	Elemen Data nama	78
5.2.5.3	Elemen Data email	78
5.2.5.4	Elemen Data komentar	78
5.2.5.5	Elemen Data tanggal	78
5.2.6	Data Download	78
5.2.6.1	Elemen Data id_file	78
5.2.6.2	Elemen Data path_file	78
5.2.6.3	Elemen Data nama_file	78
5.2.6.4	Elemen Data keterangan	78
5.2.7	Data Event	78
5.2.7.1	Elemen Data id_event	79
5.2.7.2	Elemen Data nama_event	79
5.2.7.3	Elemen Data informasi	79
5.2.7.4	Elemen Data gambar	79
5.2.7.5	Elemen Data keterangan	79
5.2.7.6	Elemen Data tanggal	79
5.2.8	Data FAQ	79
5.2.8.1	Elemen Data id_faq	79
5.2.8.2	Elemen Data pertanyaan	79
5.2.8.3	Elemen Data jawaban	80
5.2.9	Data Forum	80
5.2.9.1	Elemen Data id_topic	80
5.2.9.2	Elemen Data id_post	80
5.2.9.3	Elemen Data subject	80
5.2.9.4	Elemen Data post	80
5.2.9.5	Elemen Data author	80

5.2.9.6	Elemen Data date	80
5.2.10	Data Hotel	80
5.2.10.1	Elemen Data id_hotel	80
5.2.10.2	Elemen Data nama_hotel	81
5.2.10.3	Elemen Data informasi	81
5.2.10.4	Elemen Data gambar	81
5.2.10.5	Elemen Data keterangan	81
5.2.10.6	Elemen Data tanggal	81
5.2.11	Data Money Changer	81
5.2.11.1	Elemen Data id_money_changer	81
5.2.11.2	Elemen Data nama_money_changer	81
5.2.11.3	Elemen Data informasi	81
5.2.11.4	Elemen Data gambar	82
5.2.11.5	Elemen Data keterangan	82
5.2.11.6	Elemen Data tanggal	82
5.2.12	Data Polling	82
5.2.12.1	Elemen Data id_polling	82
5.2.12.2	Elemen Data pertanyaan	82
5.2.12.3	Elemen Data pilihan1	82
5.2.12.4	Elemen Data pilihan2	82
5.2.12.5	Elemen Data pilihan3	82
5.2.12.6	Elemen Data pilihan4	83
5.2.12.7	Elemen Data pilihan5	83
5.2.12.8	Elemen Data status	83
5.2.13	Data Pollng Hasil	83
5.2.13.1	Elemen Data id_polling	83
5.2.13.2	Elemen Data pilihan1	83
5.2.13.3	Elemen Data pilihan2	83
5.2.13.4	Elemen Data pilihan3	83
5.2.13.5	Elemen Data pilihan4	83
5.2.13.6	Elemen Data pilihan5	84
5.2.14	Data Seni Budaya	84
5.2.14.1	Elemen Data id_seni_budaya	84
5.2.14.2	Elemen Data nama_seni_budaya	84
5.2.14.3	Elemen Data informasi	84
5.2.14.4	Elemen Data gambar	84
5.2.14.5	Elemen Data keterangan	84
5.2.14.6	Elemen Data tanggal	84
5.2.15	Data Tempat Makan	84
5.2.15.1	Elemen Data id_tempat_makan	84
5.2.15.2	Elemen Data nama_tempat_makan	85
5.2.15.3	Elemen Data informasi	85
5.2.15.4	Elemen Data gambar	85
5.2.15.5	Elemen Data keterangan	85
5.2.15.6	Elemen Data tanggal	85
5.2.16	Data Transportasi	85
5.2.16.1	Elemen Data id_transportasi	85
5.2.16.2	Elemen Data nama_transportasi	85
5.2.16.3	Elemen Data informasi	85
5.2.16.4	Elemen Data gambar	86
5.2.16.5	Elemen Data keterangan	86
5.2.16.6	Elemen Data tanggal	86
5.2.17	Data User	86
5.2.17.1	Elemen Data name	86
5.2.17.2	Elemen Data birth	86
5.2.17.3	Elemen Data seks	86
5.2.17.4	Elemen Data email	86
5.2.17.5	Elemen Data password	86
5.2.17.6	Elemen Data status	87
5.2.17.7	Elemen Data pertanyaan	87
5.2.17.8	Elemen Data jawaban	87
5.2.18	Data Wisata Alam	87
5.2.18.1	Elemen Data id_wisata_alam	87

5.2.18.2	Elemen Data nama_alam	87
5.2.18.3	Elemen Data informasi	87
5.2.18.4	Elemen Data gambar	87
5.2.18.5	Elemen Data keterangan	87
5.2.18.6	Elemen Data tanggal	88
5.2.19	Data Wisata Budaya	88
5.2.19.1	Elemen Data id_wisata_budaya	88
5.2.19.2	Elemen Data nama_budaya	88
5.2.19.3	Elemen Data informasi	88
5.2.19.4	Elemen Data gambar	88
5.2.19.5	Elemen Data keterangan	88
5.2.19.6	Elemen Data tanggal	88
5.2.20	Data Wisata Pantai	88
5.2.20.1	Elemen Data id_wisata_pantai	88
5.2.20.2	Elemen Data nama_pantai	89
5.2.20.3	Elemen Data informasi	89
5.2.20.4	Elemen Data gambar	89
5.2.20.5	Elemen Data keterangan	89
5.2.20.6	Elemen Data tanggal	89
5.2.21	Data Wisata Religius	89
5.2.21.1	Elemen Data id_wisata_religius	89
5.2.21.2	Elemen Data nama_religius	89
5.2.21.3	Elemen Data informasi	89
5.2.21.4	Elemen Data gambar	90
5.2.21.5	Elemen Data keterangan	90
5.2.21.6	Elemen Data tanggal	90
6.	Entity Relationship Diagram	90

# Daftar Gambar

Gambar 3.1 DFD Level 0 (Diagram Konteks)	24
Gambar 3.2 DFD Level 1	25
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses 1 Fasilitas Umum	27
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 2 Fasilitas Khusus	28
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 3 Pengelolaan Admin	30
Gambar 3.6 DFD Level 3 Proses 1.3 Tentang Belu	31
Gambar 3.7 DFD Level 3 Proses 1.4 Kontak	32
Gambar 3.8 DFD Level 3 Proses 1.5 FAQ	32
Gambar 3.9 DFD Level 3 Proses 1.6 Wisata Pantai	33
Gambar 3.10 DFD Level 3 Proses 1.7 Wisata Alam	34
Gambar 3.11 DFD Level 3 Proses 1.8 Wisata Budaya	34
Gambar 3.12 DFD Level 3 Proses 1.9 Wisata Religius	35
Gambar 3.13 DFD Level 3 Proses 1.10 Seni & Budaya	36
Gambar 3.14 DFD Level 3 Proses 1.11 Event	36
Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 1.12 Hotel	37
Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 1.13 Tempat Makan	38
Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 1.14 Money Changer	38
Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses 1.15 Transportasi	39
Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 1.16 Berita & Artikel	40
Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 1.17 Buku Tamu	40
Gambar 3.21 DFD Level 3 Proses 1.19 Gallery	41
Gambar 3.22 DFD Level 3 Proses 1.20 Polling	42
Gambar 3.23 DFD Level 1 Proses 1.22 Lupa Password	42
Gambar 3.24 DFD Level 3 Proses 2.2 Pengelolaan Profil	43
Gambar 3.25 DFD Level 3 Proses 2.3 Forum	44
Gambar 3.26 DFD Level 3 Proses 3.1 Pengelolaan Wisata Pantai	45
Gambar 3.27 DFD Level 3 Proses 3.2 Pengelolaan Wisata Alam	46
Gambar 3.28 DFD Level 3 Proses 3.3 Pengelolaan Wisata Budaya	47
Gambar 3.29 DFD Level 3 Proses 3.4 Pengelolaan Wisata Religius	48
Gambar 3.30 DFD Level 3 Proses 3.5 Pengelolaan Seni & Budaya	49
Gambar 3.31 DFD Level 3 Proses 3.6 Pengelolaan Event	50
Gambar 3.32 DFD Level 3 Proses 3.7 Pengelolaan Gallery	51
Gambar 3.33 DFD Level 3 Proses 3.8 Pengelolaan Hotel	52
Gambar 3.34 DFD Level 3 Proses 3.9 Pengelolaan Tempat Makan	53
Gambar 3.35 DFD Level 3 Proses 3.10 Pengelolaan Money Changer	54
Gambar 3.36 DFD Level 3 Proses 3.11 Pengelolaan Transportasi	55
Gambar 3.37 DFD Level 3 Proses 3.12 Pengelolaan Berita & Artikel	56
Gambar 3.38 DFD Level 3 Proses 3.13 Pengelolaan Kontak	57
Gambar 3.39 DFD Level 3 Proses 3.14 Pengelolaan Forum	58
Gambar 3.40 DFD Level 3 Proses 3.15 Pengelolaan User	58
Gambar 3.41 DFD Level 3 Proses 3.16 Pengelolaan FAQ	59
Gambar 3.42 DFD Level 3 Proses 3.17 Pengelolaan Buku Tamu	60
Gambar 3.43 DFD Level 3 Proses 3.18 Pengelolaan Polling	61
Gambar 6.1 Entity Relationship Diagram	91

# 1. Pendahuluan

## 1.1 Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) tersebut merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web di Kabupaten Belu (SIPBWKB) untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak, yang meliputi antarmuka eksternal, dan atribut, serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak, juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak.

## 1.2 Lingkup Masalah

Perangkat Lunak SIPBWKB dikembangkan dengan tujuan untuk menyediakan pelayanan informasi pariwisata pemerintah Kabupaten Belu.

## 1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan

1. SKPL : Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak
2. DFD : Data Flow Diagram
3. ERD : Entity Relationship Diagram
4. SIPBWKB : Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web di Kabupaten Belu

## 1.4 Referensi

- GL01, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak*, Jurusan Teknik Informatika, ITB.
- Pressman, Roger S, 2005, *Software Engineering : A Practitioner's Approach*, McGraw-Hill Companies, Inc., Sixth Edition.

## 1.5 Deskripsi Umum (Overview)

Secara umum dokumen SKPL tersebut terbagi atas 3 bagian utama. Bagian utama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL tersebut yang mencakup tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak SIPBWKB yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak SIPBWKB tersebut.

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan perangkat lunak SIPBWKB yang akan dikembangkan.

## 2. Deskripsi Keseluruhan

### 2.1 Perspektif Produk

SIPBWKB adalah perangkat lunak informasi pariwisata berbasis web (*web based*) yang dibangun dengan tujuan untuk menyediakan pelayanan informasi pariwisata pada Pemerintah Kabupaten Belu.

Perangkat lunak SIPBWKB dibangun menggunakan *open source platform* Apache, MySQL, dan PHP. Untuk lingkungan pemrogramannya menggunakan Adobe Dreamweaver 8 yang berjalan pada Sistem Operasi Windows XP.

Pengguna berinteraksi dengan sistem yang ditampilkan dalam bentuk halaman web melalui browser internet.

### 2.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak SIPBWKB berdasarkan user adalah sebagai berikut:

#### A. Visitor

1. Fungsi Tentang Belu (SKPL-SIPBWKB-A-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi daerah, yang mencakup:
  1. Tentang Belu (SKPL-SIPBWKB-A-01-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi tentang Belu.
  2. Datang ke Belu (SKPL-SIPBWKB-A-01-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi bagaimana datang ke Belu.
2. Fungsi Site Links (SKPL-SIPBWKB-A-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi link-link yang berhubungan.
3. Fungsi Peta Situs (SKPL-SIPBWKB-A-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi peta situs dari fungsi produk perangkat lunak SIPBWKB.
4. Fungsi Kontak (SKPL-SIPBWKB-A-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi.
  1. Display Kontak (SKPL-SIPBWKB-A-04-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi kontak.
  2. Add Konak (SKPL-SIPBWKB-A-04-03) adalah fungsi yang digunakan untuk mengisi data kontak oleh user.
5. Fungsi Tanya Jawab (SKPL-SIPBWKB-A-05) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi mengenai pertanyaan dan jawaban yang berhubungan dengan penggunaan fungsi produk perangkat lunak SIPBWKB.
6. Fungsi Wisata Pantai (SKPL-SIPBWKB-A-06) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi wisata pantai, yang mencakup:

1. Display Wisata Pantai (SKPL-SIPBWKB-A-06-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan obyek wisata.
2. Search Wisata Pantai (SKPL-SIPBWKB-A-06-02) adalah fungsi yang digunakan untuk pencarian obyek wisata.
7. Fungsi Wisata Alam (SKPL-SIPBWKB-A-07) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi wisata alam, yang mencakup:
  1. Display Wisata Alam (SKPL-SIPBWKB-A-07-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan obyek wisata.
  2. Search Wisata Alam (SKPL-SIPBWKB-A-07-02) adalah fungsi yang digunakan untuk pencarian obyek wisata.
8. Fungsi Wisata Budaya (SKPL-SIPBWKB-A-08) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi wisata budaya, yang mencakup:
  1. Display Wisata Budaya (SKPL-SIPBWKB-A-08-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan obyek wisata.
  2. Search Wisata Budaya (SKPL-SIPBWKB-A-08-02) adalah fungsi yang digunakan untuk pencarian obyek wisata.
9. Fungsi Wisata Religius (SKPL-SIPBWKB-A-09) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi wisata religius, yang mencakup:
  1. Display Wisata Religius (SKPL-SIPBWKB-A-09-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan obyek wisata.
  2. Search Wisata Religius (SKPL-SIPBWKB-A-09-02) adalah fungsi yang digunakan untuk pencarian obyek wisata.
10. Fungsi Seni Budaya (SKPL-SIPBWKB-A-10) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi seni dan budaya, yang mencakup:
  1. Display Seni Budaya (SKPL-SIPBWKB-A-10-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan seni budaya.
  2. Search Seni Budaya (SKPL-SIPBWKB-A-10-02) adalah fungsi yang digunakan untuk pencarian seni budaya.
11. Fungsi Event (SKPL-SIPBWKB-A-11) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi event atau kegiatan, yang mencakup:
  1. Display Event (SKPL-SIPBWKB-A-11-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan event.
  2. Search Event (SKPL-SIPBWKB-A-11-02) adalah fungsi yang digunakan untuk pencarian event.

12. Fungsi Hotel (SKPL-SIPBWKB-A-12) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi hotel, yang mencakup:
1. Display Hotel (SKPL-SIPBWKB-A-12-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan hotel.
  2. Search Hotel (SKPL-SIPBWKB-A-12-02) adalah fungsi yang digunakan untuk pencarian hotel.
13. Fungsi Tempat Makan (SKPL-SIPBWKB-A-13) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi tempat makan, yang mencakup:
1. Display Tempat Makan (SKPL-SIPBWKB-A-13-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan tempat makan.
  2. Search Tempat Makan (SKPL-SIPBWKB-A-13-02) adalah fungsi yang digunakan untuk pencarian tempat makan.
14. Fungsi Money Changer (SKPL-SIPBWKB-A-14) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi money changer, yang mencakup:
1. Display Money Changer (SKPL-SIPBWKB-A-14-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan money changer.
  2. Search Money Changer (SKPL-SIPBWKB-A-14-02) adalah fungsi yang digunakan untuk pencarian money changer.
15. Fungsi Transportasi (SKPL-SIPBWKB-A-15) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi transportasi, yang mencakup:
1. Display Transportasi (SKPL-SIPBWKB-A-15-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan transportasi.
  2. Search Transportasi (SKPL-SIPBWKB-A-15-02) adalah fungsi yang digunakan untuk pencarian transportasi.
16. Fungsi Berita & Artikel (SKPL-SIPBWKB-A-16) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi berita dan artikel, yang mencakup:
1. Display Berita & Artikel (SKPL-SIPBWKB-A-16-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan berita dan artikel.
  2. Search Berita & Artikel (SKPL-SIPBWKB-A-16-02) adalah fungsi yang digunakan untuk pencarian berita dan artikel.
17. Fungsi Buku Tamu (SKPL-SIPBWKB-A-17) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi buku tamu, yang mencakup:
1. Display Buku Tamu (SKPL-SIPBWKB-A-17-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi buku tamu dari user.

2. Search Buku Tamu (SKPL-SIPBWKB-A-17-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mencari data buku tamu oleh user.
  3. Add Buku Tamu (SKPL-SIPBWKB-A-17-03) adalah fungsi yang digunakan untuk mengisi buku tamu oleh user.
18. Fungsi Peta (SKPL-SIPBWKB-A-18) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan peta.
19. Fungsi Gallery (SKPL-SIPBWKB-A-19) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi gallery, yang mencakup:
1. Display Gallery (SKPL-SIPBWKB-A-19-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi gallery.
  2. Download Gallery (SKPL-SIPBWKB-A-19-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mendownload gallery.
20. Fungsi Polling (SKPL-SIPBWKB-A-20) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan jajak pendapat, yang mencakup:
1. Vote (SKPL-SIPBWKB-A-20-01) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan jajak pendapat.
  2. Display Hasil Vote (SKPL-SIPBWKB-A-20-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan hasil jajak pendapat
21. Fungsi Register (SKPL-SIPBWKB-A-21) adalah fungsi yang digunakan untuk mendaftar sebagai Member.
22. Fungsi Lupa Password (SKPL-SIPBWKB-A-22) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi lupa password.

## B. Member

1. Fungsi Login (SKPL-SIPBWKB-B-01) adalah fungsi yang digunakan untuk masuk ke sistem sebagai Member..
2. Fungsi Pengelolaan Profil (SKPL-SIPBWKB-B-02) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data profil Member..
  1. Display Profil (SKPL-SIPBWKB-B-02-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data profil Member.
  2. Fungsi Edit Profil (SKPL-SIPBWKB-B-02-02) adalah fungsi yang digunakan untuk merubah data profil Member.
3. Fungsi Pengelolaan Forum Diskusi (SKPL-SIPBWKB-B-03) adalah fungsi yang digunakan untuk mengelola data forum.
  1. Display Topik Forum (SKPL-SIPBWKB-B-03-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data forum.

2. Add Topic Forum (SKPL-SIPBWKB-B-03-02) adalah fungsi yang digunakan untuk memasukan topik forum yang baru.
3. Post Reply Topic Forum (SKPL-SIPBWKB-03-03) adalah fungsi yang digunakan untuk memasukan tanggapan terhadap topik forum
4. Fungsi Logout (SKPL-SIPBWKB-B-04) adalah fungsi yang digunakan untuk keluar dari sistem Member.
5. Fungsi-fungsi produk untuk Visitor

#### C. Administrator

1. Fungsi Login (SKPL-SIPBWKB-C-01) adalah fungsi yang digunakan untuk masuk ke sistem sebagai Administrator.
2. Fungsi Pengelolaan Wisata Pantai (SKPL-SIPBWKB-C-02) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data wisata pantai, yang mencakup:
  1. Display Wisata Pantai (SKPL-SIPBWKB-C-02-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data wisata pantai.
  2. Add Wisata Pantai (SKPL-SIPBWKB-C-02-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menambah data wisata pantai.
  3. Edit Wisata Pantai (SKPL-SIPBWKB-C-02-03) adalah fungsi yang digunakan untuk merubah data wisata pantai.
  4. Delete Wisata Pantai (SKPL-SIPBWKB-C-02-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data wisata pantai.
3. Fungsi Pengelolaan Wisata Alam (SKPL-SIPBWKB-C-03) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data wisata alam, yang mencakup:
  1. Display Wisata Alam (SKPL-SIPBWKB-C-03-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data wisata alam.
  2. Add Wisata Alam (SKPL-SIPBWKB-C-03-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menambah data wisata alam.
  3. Edit Wisata Alam (SKPL-SIPBWKB-C-03-03) adalah fungsi yang digunakan untuk merubah data wisata alam.
  4. Delete Wisata Alam (SKPL-SIPBWKB-C-03-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data wisata alam.
4. Fungsi Pengelolaan Wisata Budaya (SKPL-SIPBWKB-C-04) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data wisata budaya, yang mencakup:
  1. Display Wisata Budaya (SKPL-SIPBWKB-C-04-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data wisata budaya.

2. Add Wisata Budaya (SKPL-SIPBWKB-C-04-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menambah data wisata budaya.
  3. Edit Wisata Budaya (SKPL-SIPBWKB-C-04-03) adalah fungsi yang digunakan untuk merubah data wisata budaya.
  4. Delete Wisata Budaya (SKPL-SIPBWKB-C-04-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data wisata budaya.
5. Fungsi Pengelolaan Wisata Religius (SKPL-SIPBWKB-C-05) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data wisata religius, yang mencakup:
1. Display Wisata Religius (SKPL-SIPBWKB-C-05-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data wisata religius.
  2. Add Wisata Religius (SKPL-SIPBWKB-C-05-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menambah data wisata religius.
  3. Edit Wisata Religius (SKPL-SIPBWKB-C-05-03) adalah fungsi yang digunakan untuk merubah data wisata religius.
  4. Delete Wisata Religius (SKPL-SIPBWKB-C-05-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data wisata religius.
6. Fungsi Pengelolaan Seni & Budaya (SKPL-SIPBWKB-C-06) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data seni dan budaya, yang mencakup:
1. Display Seni Budaya (SKPL-SIPBWKB-C-06-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data seni dan budaya.
  2. Add Seni Budaya (SKPL-SIPBWKB-C-06-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menambah data seni dan budaya.
  3. Edit Seni Budaya (SKPL-SIPBWKB-C-06-03) adalah fungsi yang digunakan untuk merubah data seni dan budaya.
  4. Delete Seni Budaya (SKPL-SIPBWKB-C-06-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data seni dan budaya.
7. Fungsi Pengelolaan Event (SKPL-SIPBWKB-C-07) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data event, yang mencakup:
1. Display Event (SKPL-SIPBWKB-C-07-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data event.
  2. Add Event (SKPL-SIPBWKB-C-07-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menambah data event.
  3. Edit Event (SKPL-SIPBWKB-C-07-03) adalah fungsi yang digunakan untuk merubah data event.

4. Delete Event (SKPL-SIPBWKB-C-07-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data event.
8. Fungsi Pengelolaan Gallery (SKPL-SIPBWKB-C-08) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data gallery, yang mencakup:
  1. Display gallery (SKPL-SIPBWKB-C-08-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data gallery.
  2. Add Gallery (SKPL-SIPBWKB-C-08-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menambah data gallery.
  3. Edit Gallery (SKPL-SIPBWKB-C-08-03) adalah fungsi yang digunakan untuk merubah data gallery.
  4. Delete Gallery (SKPL-SIPBWKB-C-08-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data gallery.
9. Fungsi Pengelolaan Hotel (SKPL-SIPBWKB-C-09) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data hotel, yang mencakup:
  1. Display Hotel (SKPL-SIPBWKB-C-09-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data hotel.
  2. Add Hotel (SKPL-SIPBWKB-C-09-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menambah data hotel.
  3. Edit Hotel (SKPL-SIPBWKB-C-09-03) adalah fungsi yang digunakan untuk merubah data hotel.
  4. Delete Hotel (SKPL-SIPBWKB-C-09-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data hotel.
10. Fungsi Pengelolaan Tempat Makan (SKPL-SIPBWKB-C-10) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data tempat mendapatkan makanan, yang mencakup:
  1. Display Tempat Makan (SKPL-SIPBWKB-C-10-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data tempat makan.
  2. Add Tempat Makan (SKPL-SIPBWKB-C-10-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menambah data tempat makan.
  3. Edit Tempat Makan (SKPL-SIPBWKB-C-10-03) adalah fungsi yang digunakan untuk merubah data tempat makan.
  4. Delete Tempat Makan (SKPL-SIPBWKB-C-10-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data tempat makan.
11. Fungsi Pengelolaan Money Changer (SKPL-SIPBWKB-C-11) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data money changer, yang mencakup:

1. Display Money Changer (SKPL-SIPBWKB-C-11-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data money changer.
  2. Add Money Changer (SKPL-SIPBWKB-C-11-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menambah data money changer.
  3. Edit Money Changer (SKPL-SIPBWKB-C-11-03) adalah fungsi yang digunakan untuk merubah data money changer.
  4. Delete Money Changer (SKPL-SIPBWKB-C-11-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data money changer.
12. Fungsi Pengelolaan Transportasi (SKPL-SIPBWKB-C-12) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data transportasi, yang mencakup:
1. Display Transportasi (SKPL-SIPBWKB-C-12-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data transportasi.
  2. Add Transportasi (SKPL-SIPBWKB-C-12-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menambah data transportasi.
  3. Edit Transportasi (SKPL-SIPBWKB-C-12-03) adalah fungsi yang digunakan untuk merubah data transportasi.
  4. Delete Transportasi (SKPL-SIPBWKB-C-12-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data transportasi.
13. Fungsi Pengelolaan Berita & Artikel (SKPL-SIPBWKB-C-13) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data berita dan artikel, yang mencakup:
1. Display Berita Artikel (SKPL-SIPBWKB-C-13-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data berita dan artikel.
  2. Add Berita Artikel (SKPL-SIPBWKB-C-13-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menambah data berita dan artikel.
  3. Edit Berita Artikel (SKPL-SIPBWKB-C-13-03) adalah fungsi yang digunakan untuk merubah data berita dan artikel.
  4. Delete Berita Artikel (SKPL-SIPBWKB-C-13-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data berita dan artikel.
14. Fungsi Pengelolaan Forum Diskusi (SKPL-SIPBWKB-C-14) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data forum, yang mencakup:
1. Display Forum (SKPL-SIPBWKB-C-14-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data forum.
  2. Delete Forum (SKPL-SIPBWKB-C-14-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data forum.

15. Fungsi Pengelolaan User (SKPL-SIPBWKB-C-15) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data member, yang mencakup:

1. Display User (SKPL-SIPBWKB-C-15-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data user.
2. Edit User (SKPL-SIPBWKB-C-15-02) adalah fungsi yang digunakan untuk merubah data user.
3. Delete User (SKPL-SIPBWKB-C-15-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data user.

16. Fungsi Pengelolaan Tanya Jawab (SKPL-SIPBWKB-C-16) atau FAQ adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data pertanyaan dan jawaban yang berhubungan dengan operasi perangkat lunak, yang mencakup:

1. Display FAQ (SKPL-SIPBWKB-C-16-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data faq.
2. Add FAQ (SKPL-SIPBWKB-C-16-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menambah data faq.
3. Edit FAQ (SKPL-SIPBWKB-C-16-03) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data faq.
4. Delete FAQ (SKPL-SIPBWKB-C-16-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data faq.

17. Fungsi Pengelolaan Buku Tamu (SKPL-SIPBWKB-C-17) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data buku tamu, yang mencakup:

1. Display Buku Tamu (SKPL-SIPBWKB-C-17-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data buku tamu.
2. Delete Buku Tamu (SKPL-SIPBWKB-C-17-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data buku tamu.

18. Fungsi Pengelolaan Polling (SKPL-SIPBWKB-C-18) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data polling, yang mencakup:

1. Display Polling (SKPL-SIPBWKB-C-18-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data polling.
2. Add Polling (SKPL-SIPBWKB-C-18-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menambah data polling.
3. Edit Polling (SKPL-SIPBWKB-C-18-03) adalah fungsi yang digunakan untuk merubah data polling.
4. Delete Polling (SKPL-SIPBWKB-C-18-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data polling.

19. Fungsi Pengelolaan Kontak (SKPL-SIPBWKB-C-19) adalah fungsi yang digunakan untuk pengelolaan data kontak, yang mencakup:
1. Display Kontak (SKPL-SIPBWKB-C-19-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data kontak.
  2. Delete Kontak (SKPL-SIPBWKB-C-19-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data kontak.
20. Fungsi Sitemap (SKPL-SIPBWKB-C-20) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data sitemap
21. Fungsi Logout (SKPL-SIPBWKB-C-21) adalah fungsi yang digunakan untuk keluar dari sistem Administrator.
22. Fungsi-fungsi produk untuk Visitor dan Member

### 2.3 Karakteristik Pengguna

Pengguna perangkat lunak SIPBWKB tersebut adalah Visitor, Member dan Administrator dengan karakteristik sebagai berikut:

#### A. Visitor

- Memahami pengoperasian komputer
- Mengerti tentang internet

#### B. Member

- Memahami pengoperasian komputer
- Mengerti tentang internet

#### C. Administrator

- Memahami pengoperasian komputer secara aktif
- Mengerti tentang internet
- Mengerti proses pengelolaan data

### 2.4 Batasan-Batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak SIPBWKB tersebut adalah:

#### 1. Kebijakan Umum

Berpedoman pada tujuan dari pengembangan perangkat lunak SIPBWKB.

#### 2. Keterbatasan perangkat keras

Dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).

#### 3. Kebutuhan kehandalan

Pengembangan perangkat lunak ini dibatasi pada kemudahan penggunaan dan kecepatan dalam proses pengolahannya.

## 2.5 Asumsi dan Ketergantungan

Tersedia perangkat keras dan perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan untuk mengoperasikan produk perangkat lunak SIPBWKB tersebut.

## 3. Kebutuhan Khusus

### 3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal

Kebutuhan antarmuka eksternal pada perangkat lunak SIPBWKB meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, dan antarmuka komunikasi.

#### 3.1.1 Antarmuka Pemakai

Pengguna berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam layar komputer dengan format halaman web.

#### 3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak SIPBWKB adalah:

1. PC
2. Keyboard dan Mouse
3. Modem atau LAN Card

#### 3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam perangkat lunak SIPBWKB adalah sebagai berikut:

##### A. Server-Side

1. Sistem Operasi : Windows XP
2. Web Server : Apache 2
3. Database Server : MySQL 5
4. Bahasa Pemrograman : PHP 5

##### B. Client-Side

1. Sistem Operasi : Windows XP
2. Browser : Internet Explorer 7, Mozilla Firefox 3, Opera 9, dan Safari 3

### 3.1.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi perangkat lunak SIPBWKB menggunakan protokol TCP/IP.

## 3.2 Kebutuhan Fungsionalitas

### 3.2.1 Aliran Informasi

#### 3.2.1.1 DFD Level 0

##### 3.2.1.1.1 Entitas Data

Entitas eksternal yang terlibat dalam pengembangan perangkat lunak SIPBWKB tersebut dinyatakan dalam tabel adalah:

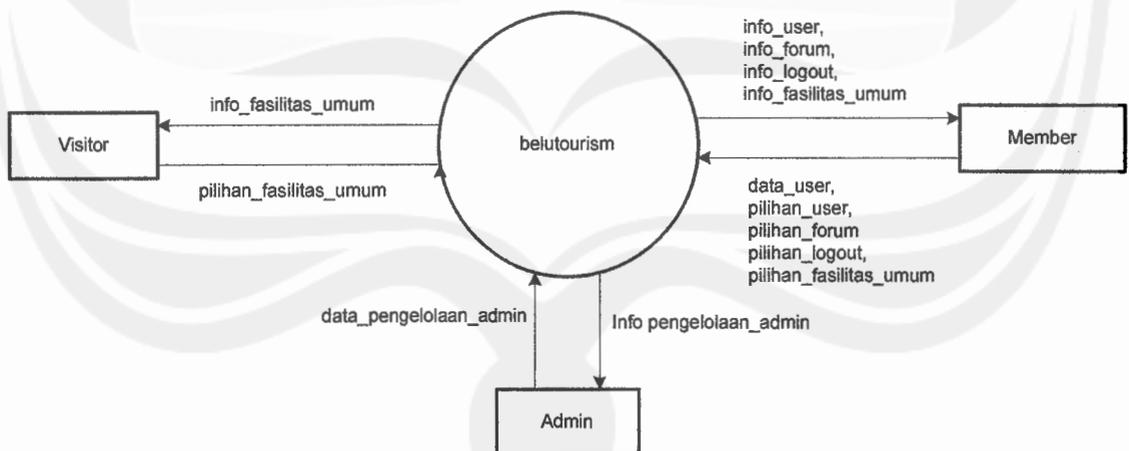
Nama	Kode
Visitor	Visitor
Member	Member
Administrator	Admin

Seluruh entitas yang didefinisikan dalam tabel tersebut merupakan entitas yang terlibat dalam seluruh proses yang terjadi dalam perangkat lunak SIPBWKB tersebut.

##### 3.2.1.1.2 Proses

Proses yang terjadi dalam perangkat lunak SIPBWKB tersebut adalah menerima input pilihan fungsi yang selanjutnya diproses menjadi informasi yang dikehendaki.

##### 3.2.1.1.3 Topologi



Gambar 3.1 DFD Level 0 (Diagram Konteks)

#### 3.2.1.2 DFD Level 1

##### 3.2.1.2.1 Entitas Data

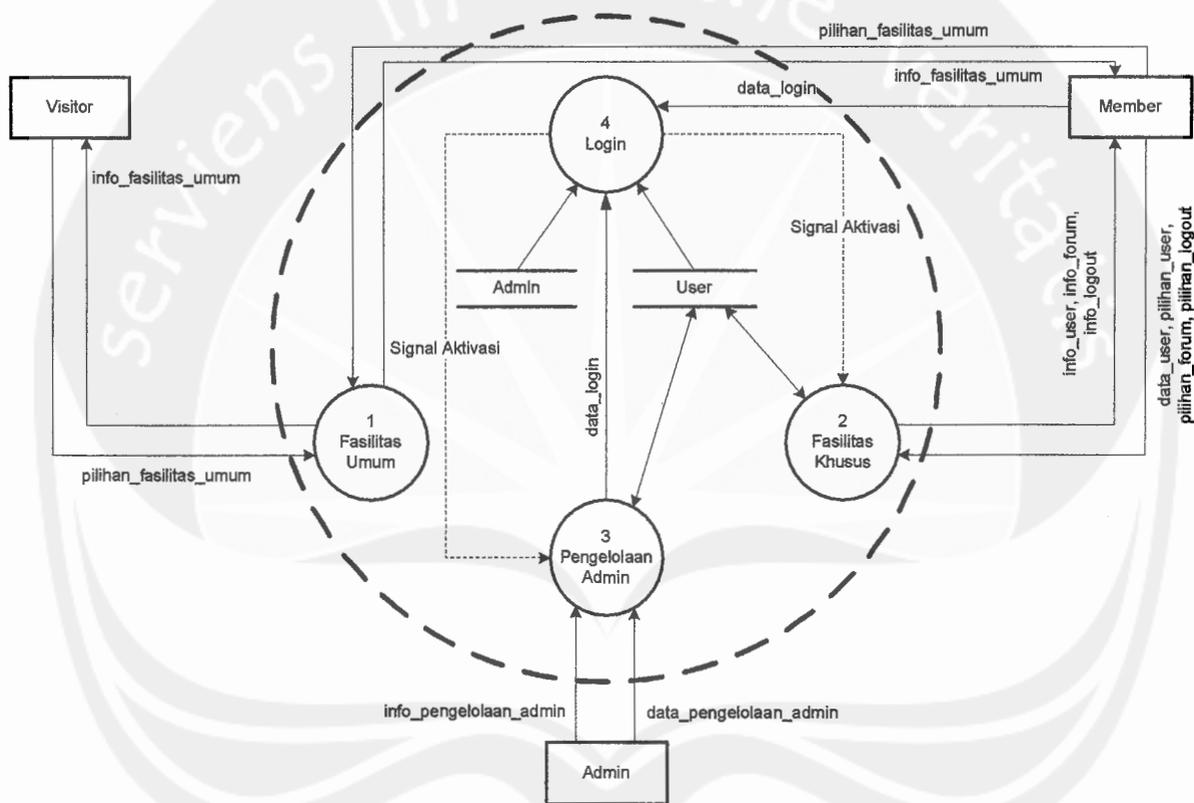
Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data pada DFD Level 0.

### 3.2.1.2.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 1 User mencakup 3 bagian adalah:

1. Fasilitas Umum, adalah proses untuk menampilkan fasilitas-fasilitas umum bagi visitor dan member.
2. Fasilitas khusus, adalah proses untuk menampilkan fasilitas-fasilitas bagi Member.
3. Pengelolaan Admin, adalah proses untuk menampilkan fungsi-fungsi bagi Administrator.
4. Login, adalah proses untuk masuk ke sistem sebagai Member atau Admin.

### 3.2.1.2.3 Topologi



Gambar 3.2 DFD Level 1

### 3.2.1.3 DFD Level 2 Proses 1 Fasilitas Umum

#### 3.2.1.3.1 Entitas Data

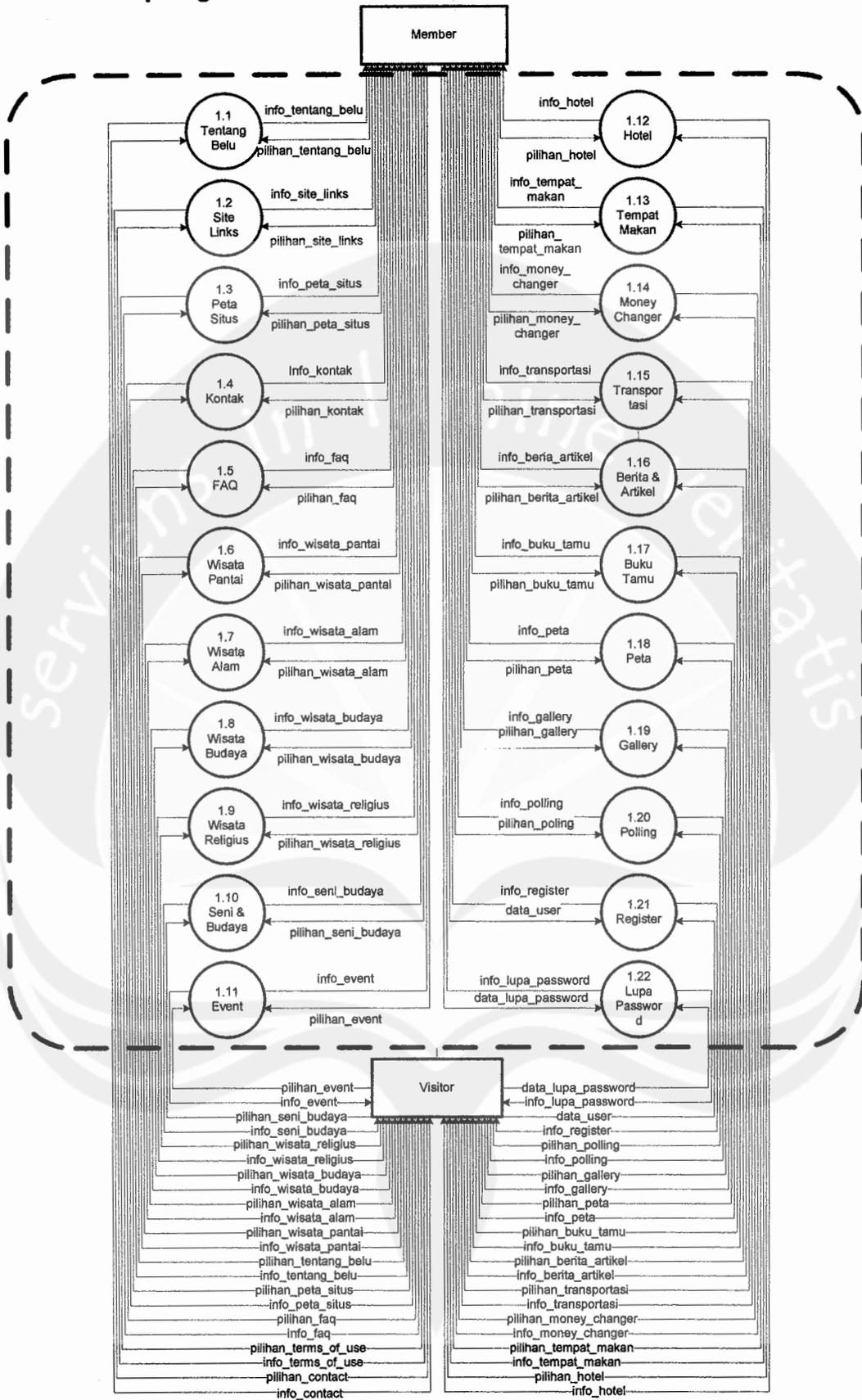
Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data pada DFD Level 0.

### **3.2.1.3.2 Proses**

Proses yang terjadi dalam DFD Level 1 proses Fasilitas Umum mencakup 22 bagian adalah:

1. Tentang Belu, adalah proses untuk menampilkan tentang belu.
2. Site Links, adalah proses untuk menampilkan informasi link-link yang berhubungan
3. Peta Situs, adalah proses untuk menampilkan informasi peta situs.
4. Kontak, adalah proses untuk menampilkan informasi kontak.
5. FAQ, adalah proses untuk menampilkan informasi pertanyaan dan jawaban.
6. Wisata Pantai, adalah proses untuk menampilkan informasi wisata pantai.
7. Wisata Alam, adalah proses untuk menampilkan informasi wisata alam.
8. Wisata Budaya, adalah proses untuk menampilkan informasi wisata budaya.
9. Wisata Religius, adalah proses untuk menampilkan informasi wisata religius.
10. Seni Budaya, adalah proses untuk menampilkan informasi seni dan budaya.
11. Event, adalah proses untuk menampilkan informasi kegiatan atau event.
12. Hotel, adalah proses untuk menampilkan informasi hotel.
13. Tempat Makan, adalah proses untuk menampilkan informasi tempat makan.
14. Money Changer, adalah proses untuk menampilkan informasi money changer.
15. Transportasi, adalah proses untuk menampilkan informasi transportasi.
16. Berita & Artikel, adalah proses untuk menampilkan informasi berita dan artikel.
17. Buku Tamu, adalah proses untuk menampilkan informasi buku tamu.
18. Peta, adalah proses untuk menampilkan informasi peta.
19. Gallery, adalah proses untuk menampilkan informasi gallery.
20. Polling, adalah proses untuk menampilkan informasi polling.
21. Register, adalah proses untuk mendaftar sebagai member.
22. Lupa Password, adalah proses untuk mendapatkan password yang dicari.

### 3.2.1.3.3 Topologi



Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses 1 Fasilitas Umum

### 3.2.1.4 DFD Level 2 Proses 2 Fasilitas Khusus

#### 3.2.1.4.1 Entitas Data

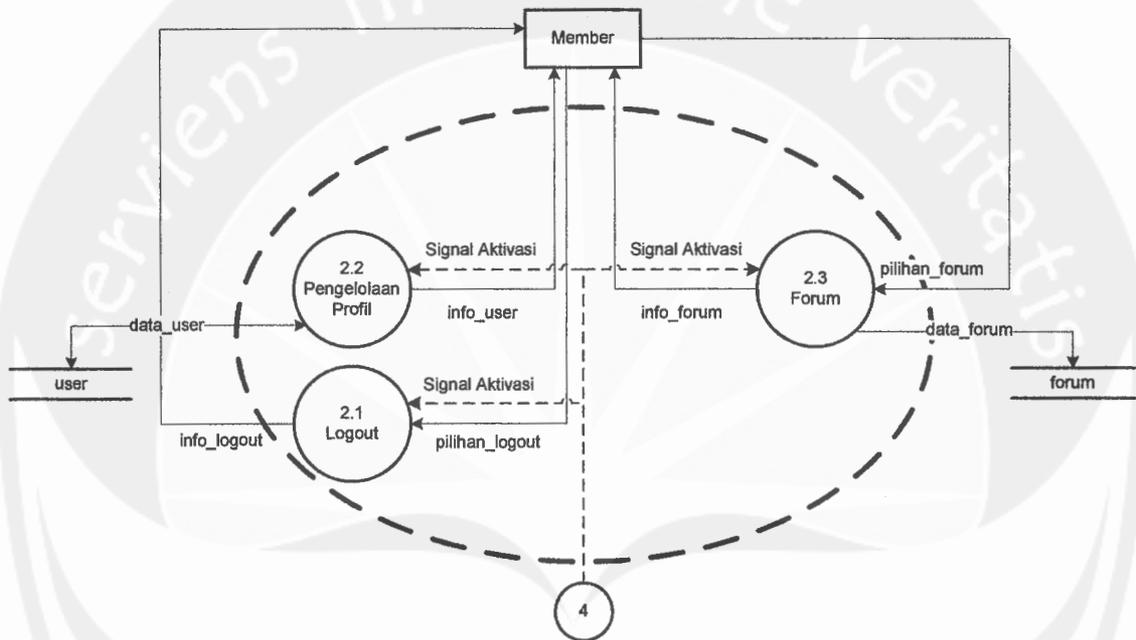
Entitas data yang terlibat adalah Member.

#### 3.2.1.4.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 proses Fasilitas Khusus mencakup 3 bagian adalah:

1. Logout, adalah proses untuk keluar dari sistem sebagai member.
2. Pengelolaan Profil, adalah proses untuk menangani pengelolaan profil.
3. Forum, adalah proses untuk menampilkan informasi forum.

#### 3.2.1.4.3 Topologi



Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 2 Fasilitas Khusus

### 3.2.1.5 DFD Level 2 Proses 3 Pengelolaan Admin

#### 3.2.1.5.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat adalah Administrator.

#### 3.2.1.5.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 proses Pengelolaan Admin mencakup 21 bagian adalah:

1. Pengelolaan Wisata Pantai, adalah proses untuk menangani pengelolaan data wisata pantai dalam database.

2. Pengelolaan Wisata Alam, adalah proses untuk menangani pengelolaan data wisata alam dalam database.
3. Pengelolaan Wisata Budaya, adalah proses untuk menangani pengelolaan data wisata budaya dalam database.
4. Pengelolaan Wisata Religius, adalah proses untuk menangani pengelolaan data wisata religius dalam database.
5. Pengelolaan Seni & Budaya, adalah proses untuk menangani pengelolaan data seni dan budaya dalam database.
6. Pengelolaan Event, adalah proses untuk menangani pengelolaan data event dalam database.
7. Pengelolaan Gallery, adalah proses untuk menangani pengelolaan data gallery dalam database.
8. Pengelolaan Hotel, adalah proses untuk menangani pengelolaan data hotel dalam database.
9. Pengelolaan Tempat Makan, adalah proses untuk menangani pengelolaan data tempat makan dalam database.
10. Pengelolaan Money Changer, adalah proses untuk menangani pengelolaan data money changer dalam database.
11. Pengelolaan Transportasi, adalah proses untuk menangani pengelolaan data transportasi dalam database.
12. Pengelolaan Berita & Artikel, adalah proses untuk menangani pengelolaan data berita dan artikel dalam database.
13. Pengelolaan Kontak, adalah proses untuk menangani pengelolaan data kontak dalam database.
14. Pengelolaan Forum, adalah proses untuk menangani pengelolaan data forum dalam database.
15. Pengelolaan User, adalah proses untuk menangani pengelolaan data user dalam database.
16. Pengelolaan FAQ, adalah proses untuk menangani pengelolaan data pertanyaan dan jawaban dalam database.
17. Pengelolaan Buku Tamu, adalah proses untuk menangani pengelolaan data buku tamu dalam database.
18. Pengelolaan Polling, adalah proses untuk menangani pengelolaan data polling dalam database.
19. Peta Situs, adalah proses untuk menampilkan informasi peta situs.



### 3.2.1.6 DFD Level 3 Proses 1.1 Tentang Belu

#### 3.2.1.6.1 Entitas Data

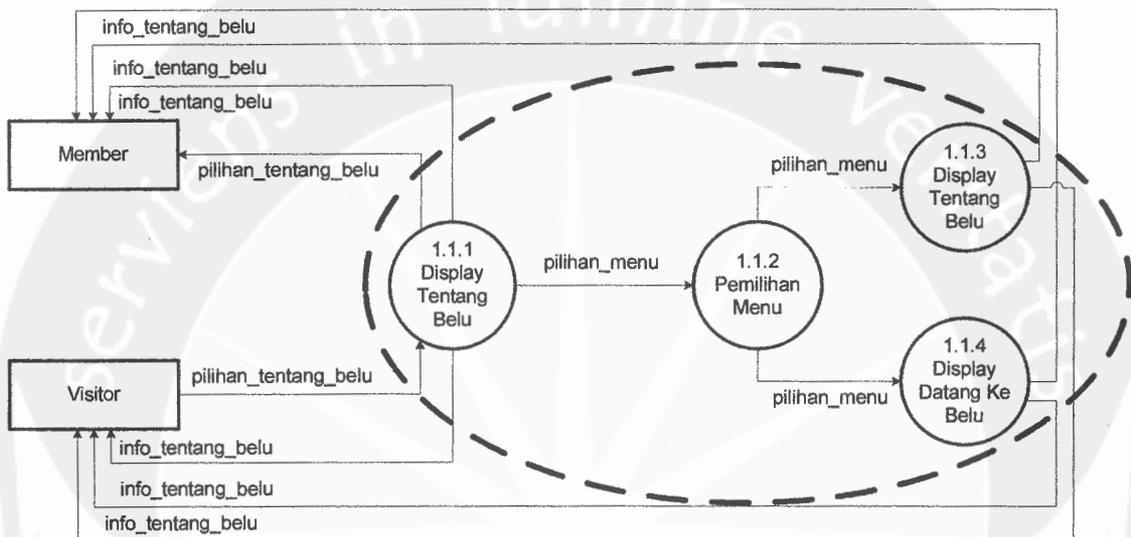
Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data pada DFD Level 0.

#### 3.2.1.6.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 3 proses FAQ mencakup 2 bagian adalah:

1. Display Tentang Belu, adalah proses untuk menampilkan informasi tentang belu.
2. Display Datang Ke Belu, adalah proses untuk menampilkan informasi datang ke belu.

#### 3.2.1.6.3 Topologi



Gambar 3.6 DFD Level 3 Proses 1.3 Tentang Belu

### 3.2.1.7 DFD Level 3 Proses 1.4 Kontak

#### 3.2.1.7.1 Entitas Data

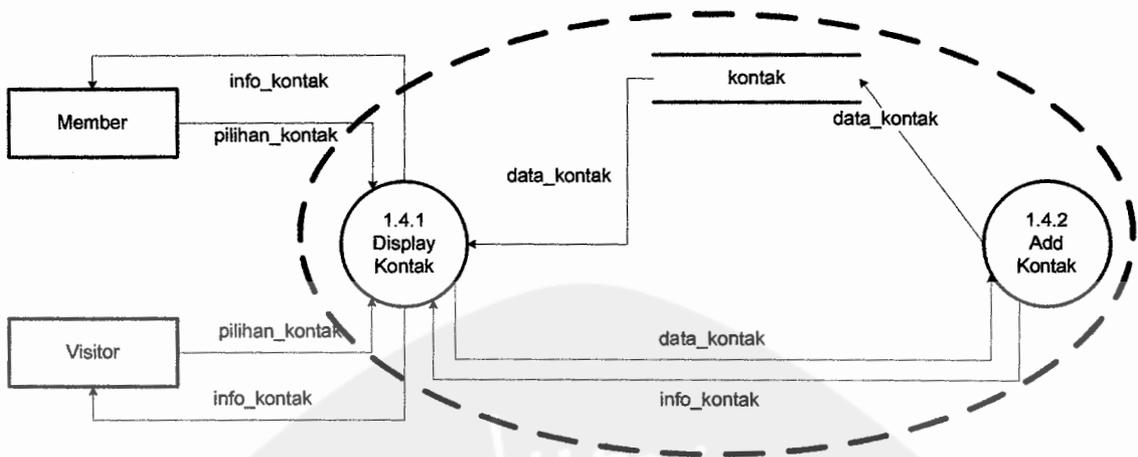
Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data pada DFD Level 0.

#### 3.2.1.7.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 3 proses Kontak mencakup 2 bagian adalah:

1. Display Kontak, adalah proses untuk menampilkan data Kontak dari database.
2. Add Kontak, adalah proses untuk mengisi data Kontak dalam database

### 3.2.1.7.3 Topologi



Gambar 3.7 DFD Level 3 Proses 1.4 Kontak

### 3.2.1.8 DFD Level 3 Proses 1.5 FAQ

#### 3.2.1.8.1 Entitas Data

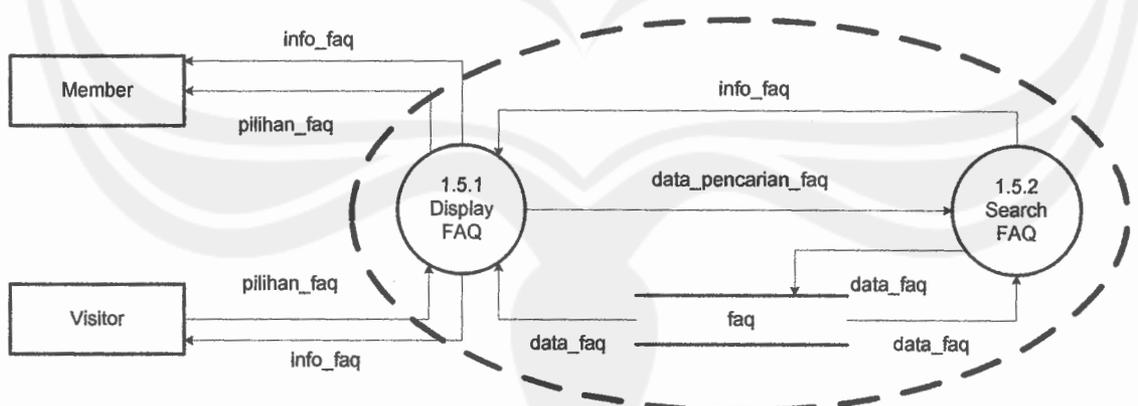
Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data pada DFD Level 0.

#### 3.2.1.8.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 3 Proses Tentang Belu mencakup 2 bagian adalah:

1. Display FAQ, adalah proses untuk menampilkan informasi FAQ dari database.
2. Search FAQ, adalah proses untuk pencarian data FAQ dalam database.

### 3.2.1.8.3 Topologi



Gambar 3.8 DFD Level 3 Proses 1.5 FAQ

### 3.2.1.9 DFD Level 3 Proses 1.6 Wisata Pantai

#### 3.2.1.9.1 Entitas Data

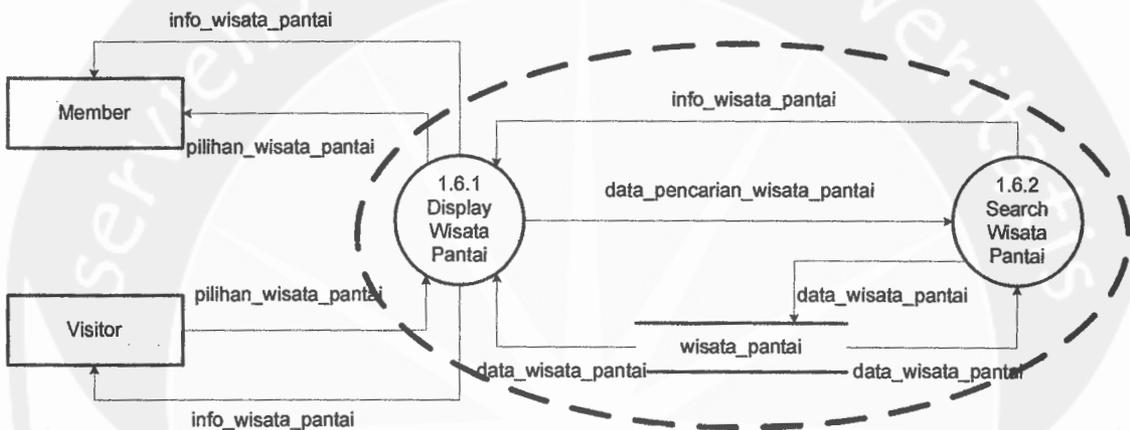
Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data pada DFD Level 0.

#### 3.2.1.9.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Wisata Pantai mencakup 2 bagian adalah:

1. Display Wisata Pantai, adalah proses untuk menampilkan data wisata pantai dari database.
2. Search Wisata Pantai, adalah proses untuk pencarian data wisata pantai dalam database.

#### 3.2.1.9.3 Topologi



Gambar 3.9 DFD Level 3 Proses 1.6 Wisata Pantai

### 3.2.1.10 DFD Level 3 Proses 1.7 Wisata Alam

#### 3.2.1.10.1 Entitas Data

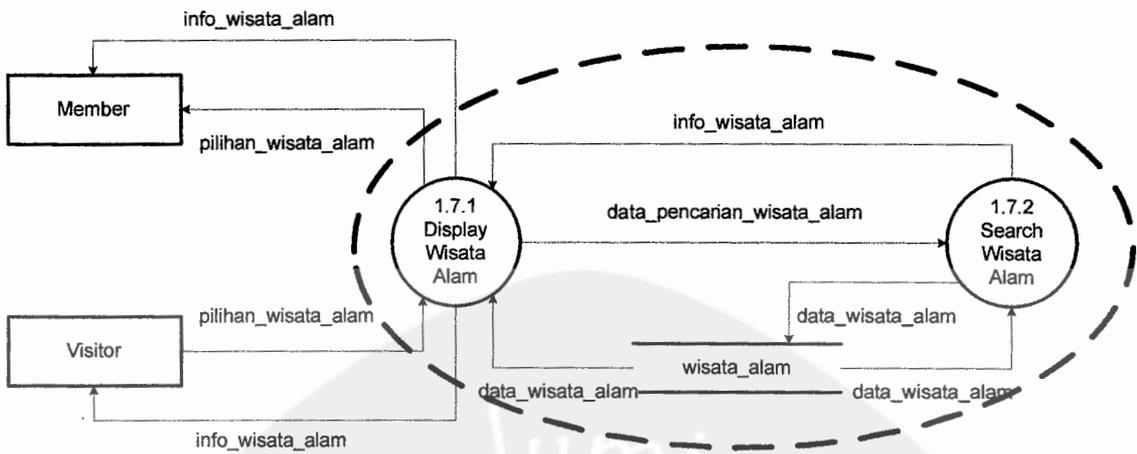
Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data pada DFD Level 0.

#### 3.2.1.10.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Wisata Alam mencakup 2 bagian adalah:

1. Display Wisata alam, adalah proses untuk menampilkan data wisata alam dari database.
2. Search Wisata alam, adalah proses untuk pencarian data wisata alam dalam database.

### 3.2.1.10.3 Topologi



Gambar 3.10 DFD Level 3 Proses 1.7 Wisata Alam

### 3.2.1.11 DFD Level 3 Proses 1.8 Wisata Budaya

#### 3.2.1.11.1 Entitas Data

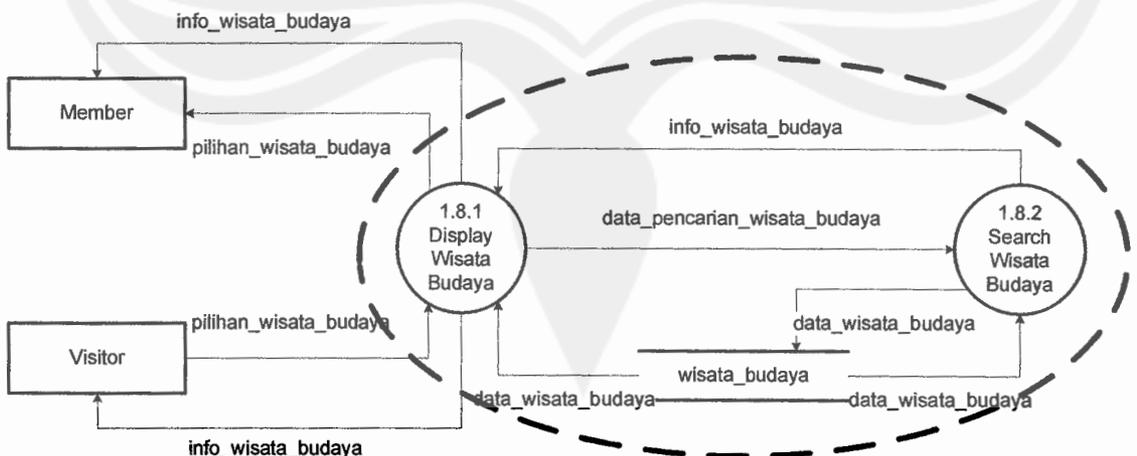
Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data pada DFD Level 0.

#### 3.2.1.11.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Wisata Budaya mencakup 2 bagian adalah:

1. Display Wisata budaya, adalah proses untuk menampilkan data wisata budaya dari database.
2. Search Wisata budaya, adalah proses untuk pencarian data wisata budaya dalam database.

### 3.2.1.11.3 Topologi



Gambar 3.11 DFD Level 3 Proses 1.8 Wisata Budaya

### 3.2.1.12 DFD Level 3 Proses 1.9 Wisata Religius

#### 3.2.1.12.1 Entitas Data

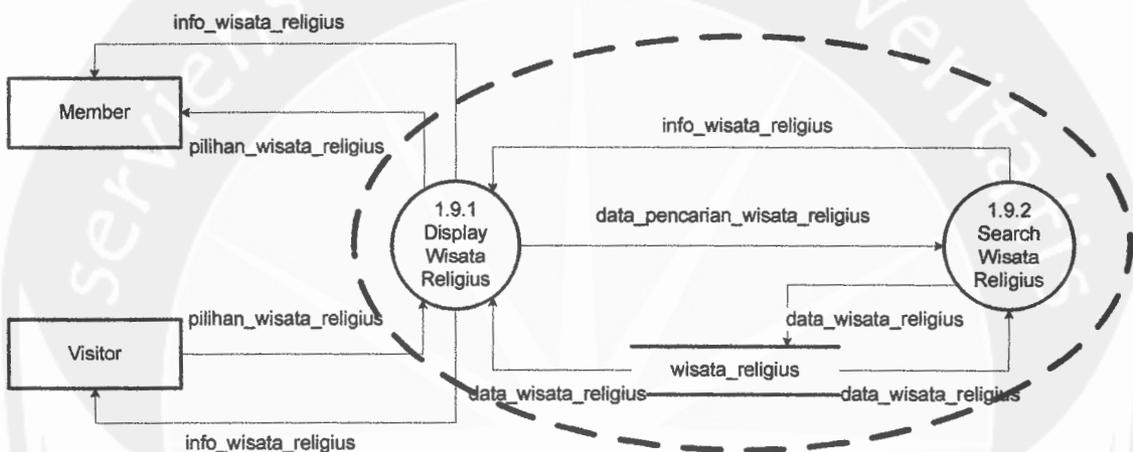
Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data pada DFD Level 0.

#### 3.2.1.12.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Wisata Religius mencakup 2 bagian adalah:

1. Display Wisata religius, adalah proses untuk menampilkan data wisata religius dari database.
2. Search Wisata religius, adalah proses untuk pencarian data wisata religius dalam database.

#### 3.2.1.12.3 Topologi



Gambar 3.12 DFD Level 3 Proses 1.9 Wisata Religius

### 3.2.1.13 DFD Level 3 Proses 1.10 Seni & Budaya

#### 3.2.1.13.1 Entitas Data

Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data pada DFD Level 0.

#### 3.2.1.13.2 Proses

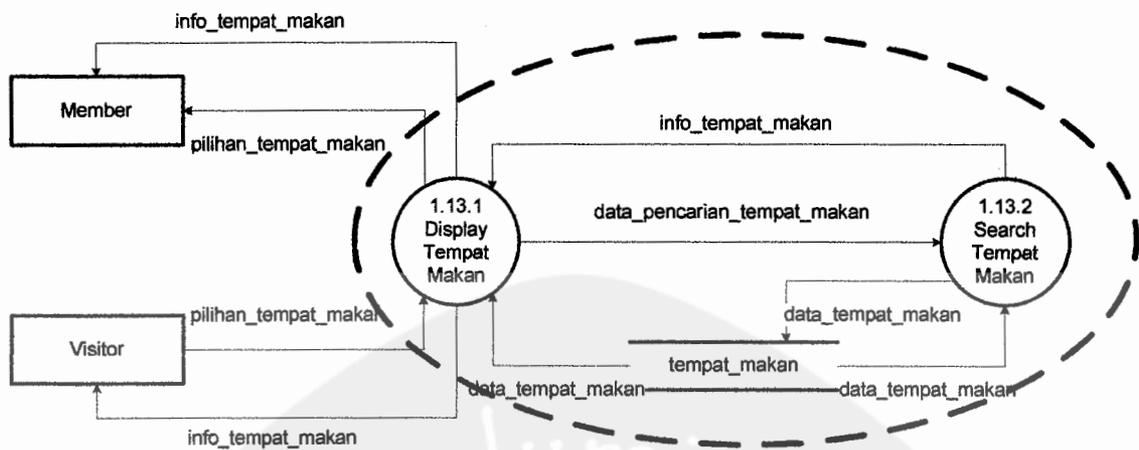
Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Seni & Budaya mencakup 2 bagian adalah:

1. Display Seni Budaya, adalah proses untuk menampilkan data seni dan budaya dari database.
2. Search Seni Budaya, adalah proses untuk pencarian data seni dan budaya dalam database.





### 3.2.1.16.3 Topologi



Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 1.13 Tempat Makan

### 3.2.1.17 DFD Level 3 Proses 1.14 Money Changer

#### 3.2.1.17.1 Entitas Data

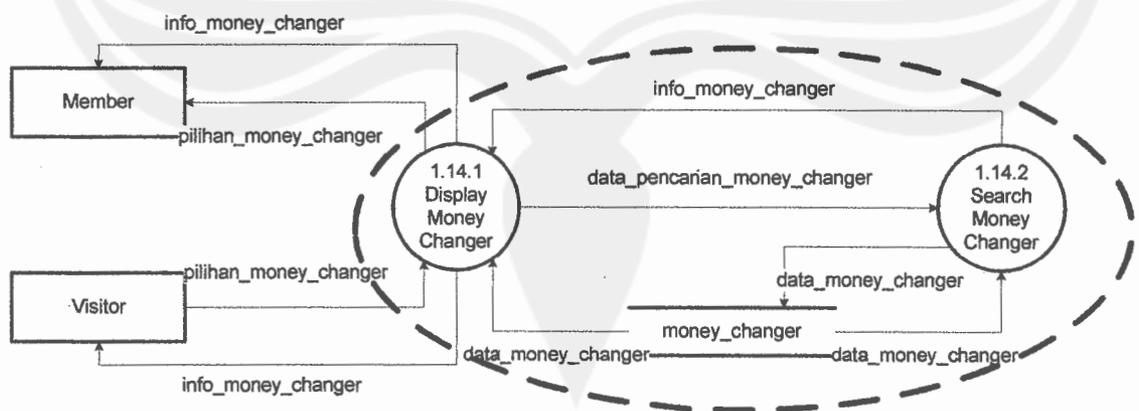
Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data pada DFD Level 0.

#### 3.2.1.17.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Money Changer mencakup 2 bagian adalah:

1. Display Money Changer, adalah proses untuk menampilkan data money changer dari database.
2. Search Money Changer, adalah proses untuk pencarian data money changer dalam database.

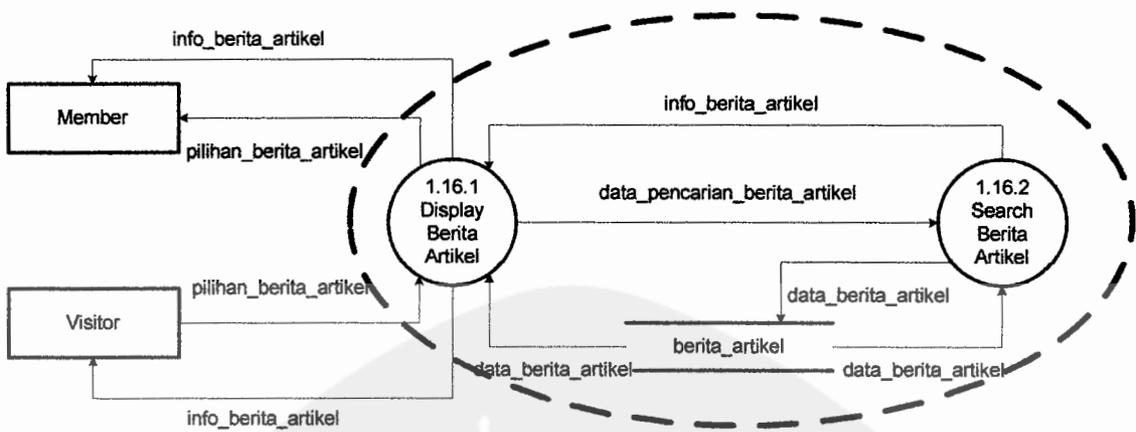
### 3.2.1.17.3 Topologi



Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 1.14 Money Changer



### 3.2.1.19.3 Topologi



Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 1. 16 Berita & Artikel

### 3.2.1.20 DFD Level 3 Proses 1.17 Buku Tamu

#### 3.2.1.20.1 Entitas Data

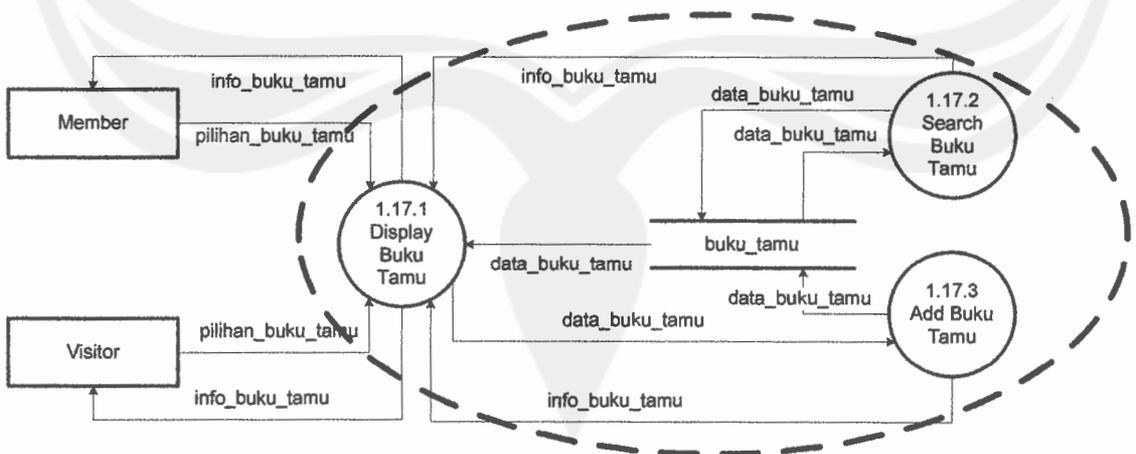
Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data pada DFD Level 0.

#### 3.2.1.20.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Buku Tamu mencakup 3 bagian adalah:

1. Display Buku Tama, adalah proses untuk menampilkan data buku tamu dari database.
2. Search Buku Tamu, adalah proses untuk pencarian data buku tamu dalam database.
3. Add Buku Tamu, adalah proses untuk menambahkan komentar buku tamu dalam database.

### 3.2.1.20.3 Topologi



Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 1.17 Buku Tamu

### 3.2.1.21 DFD Level 3 Proses 1.19 Gallery

#### 3.2.1.21.1 Entitas Data

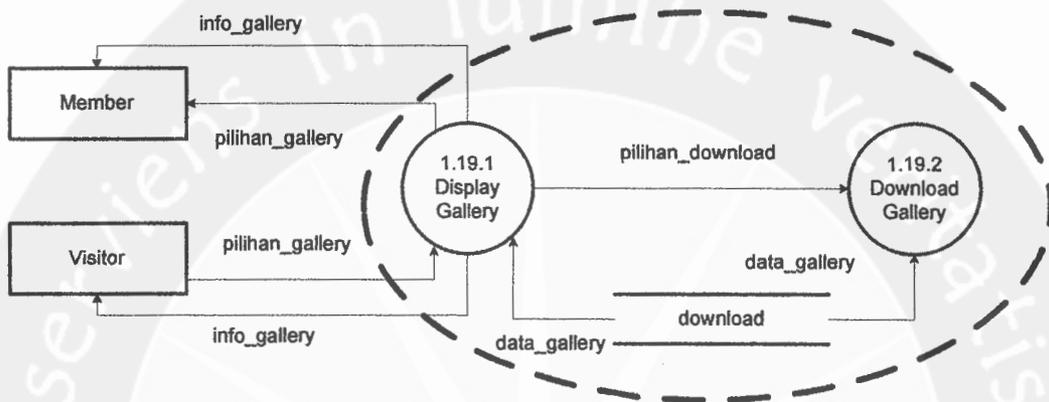
Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data pada DFD Level 0.

#### 3.2.1.21.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Gallery mencakup 2 bagian adalah:

1. Display Gallery, adalah proses untuk menampilkan data gallery dari database.
2. Download Gallery, adalah proses untuk mengunduh data gallery dalam database.

#### 3.2.1.21.3 Topologi



Gambar 3.21 DFD Level 3 Proses 19 Gallery

### 3.2.1.22 DFD Level 3 Proses 1.20 Polling

#### 3.2.1.22.1 Entitas Data

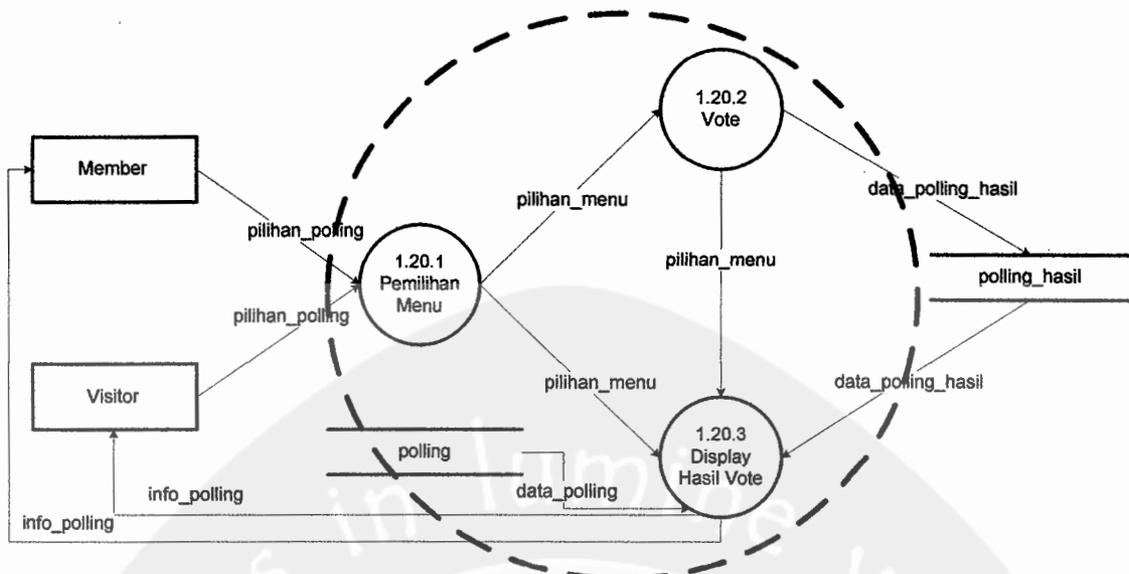
Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data pada DFD Level 0.

#### 3.2.1.22.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Polling mencakup 2 bagian adalah:

1. Vote, adalah proses untuk melakukan jajak pendapat dan menyimpan hasilnya kedalam database.
2. Display Hasil Vote, adalah proses untuk menampilkan hasil jajak pendapat dari database.

### 3.2.1.22.3 Topologi



Gambar 3.22 DFD Level 3 Proses 1.20 Polling

### 3.2.1.23 DFD Level 3 Proses 1.22 Lupa Password

Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data pada DFD Level 0.

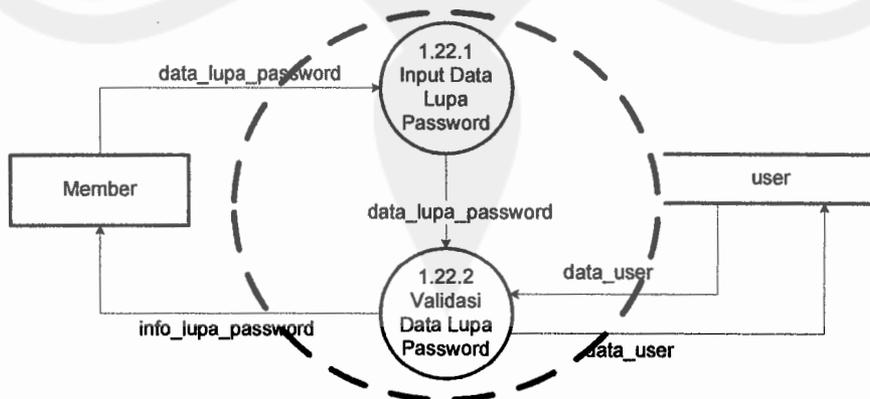
#### 3.2.1.23.1 Entitas Data

#### 3.2.1.23.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Lupa Password mencakup 2 bagian adalah:

1. Input Data Lupa Password, adalah proses untuk memasukan data user untuk mendapatkan password dari database.
2. Validasi Data Lupa Password, adalah proses konfirmasi input data lupa password dari database.

### 3.2.1.23.3 Topologi



Gambar 3.23 DFD Level 1 Proses 1.22 Lupa Password

### 3.2.1.24 DFD Level 3 Proses 2.2 Pengelolaan Profil

#### 3.2.1.24.1 Entitas Data

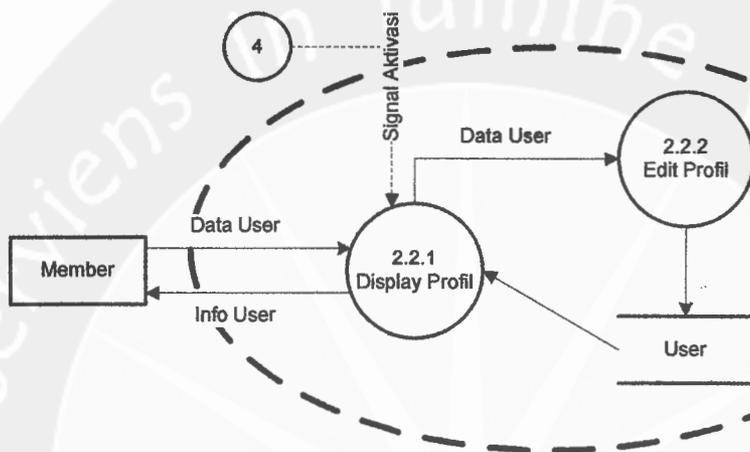
Entitas data yang terlibat adalah member.

#### 3.2.1.24.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan Profil mencakup 3 bagian adalah:

1. Display Profil, adalah proses untuk menampilkan data profil dari database
2. Edit Profil, adalah proses untuk mengubah data profil di dalam database.

#### 3.2.1.24.3 Topologi



Gambar 3.24 DFD Level 3 Proses 2.2 Pengelolaan Profil





### 3.2.1.27 DFD Level 3 Proses 3.2 Pengelolaan Wisata Alam

#### 3.2.1.27.1 Entitas Data

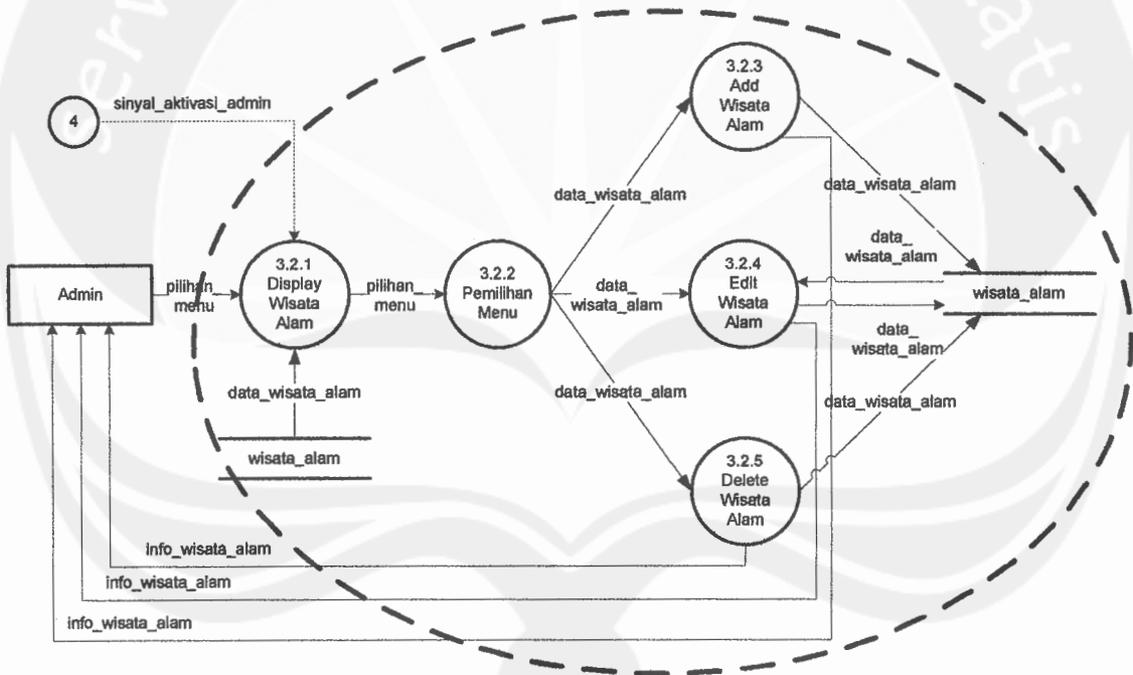
Entitas data yang terlibat adalah administrator.

#### 3.2.1.27.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan Wisata Alam mencakup 4 bagian adalah:

1. Display Wisata Alam, adalah proses untuk menampilkan data wisata alam dari database
2. Add Wisata Alam, adalah proses untuk menambahkan data wisata alam ke database.
3. Edit Wisata Alam, adalah proses untuk mengubah data wisata alam dalam database.
4. Delete Wisata Alam, adalah proses untuk menghapus data wisata alam dalam database.

#### 3.2.1.27.3 Topologi



Gambar 3.27 DFD Level 3 Proses 3.2 Pengelolaan Wisata Alam

### 3.2.1.28 DFD Level 3 Proses 3.3 Pengelolaan Wisata Budaya

#### 3.2.1.28.1 Entitas Data

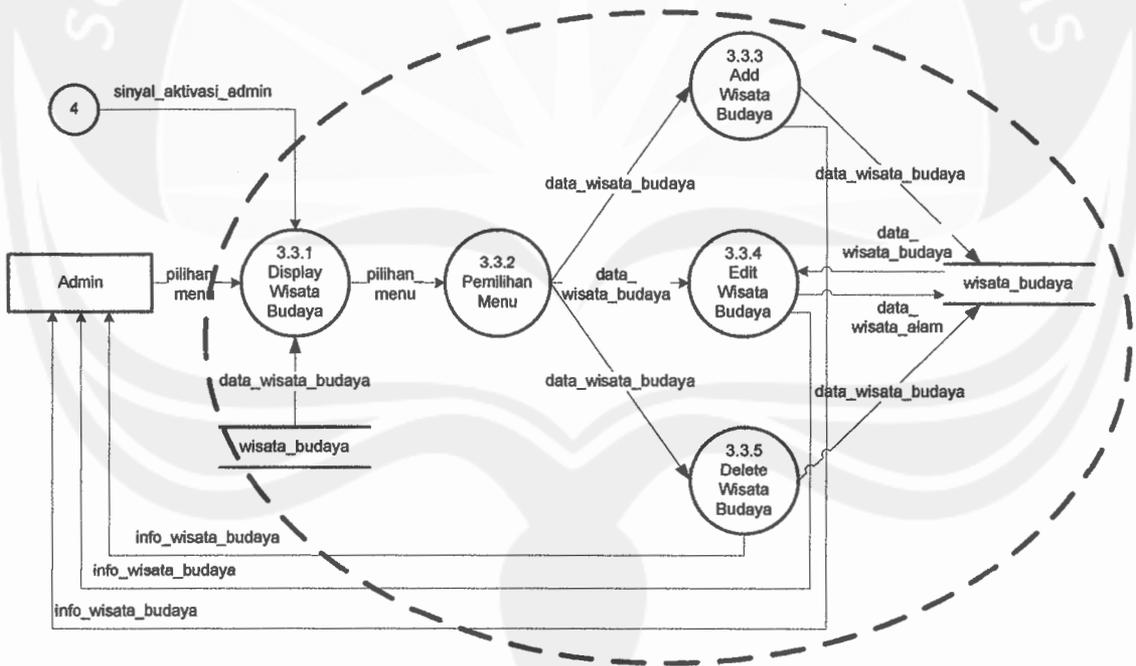
Entitas data yang terlibat adalah administrator.

#### 3.2.1.28.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan Wisata Budaya mencakup 4 bagian adalah:

1. Display Wisata Budaya, adalah proses untuk menampilkan data wisata budaya dari database.
2. Add Wisata Budaya, adalah proses untuk menambahkan data wisata budaya ke database.
3. Edit Wisata Budaya, adalah proses untuk mengubah data wisata budaya dalam database.
4. Delete Wisata Budaya, adalah proses untuk menghapus data wisata budaya dalam database.

#### 3.2.1.28.3 Topologi



Gambar 3.28 DFD Level 3 Proses 3.3 Pengelolaan Wisata Budaya

### 3.2.1.29 DFD Level 3 Proses 3.4 Pengelolaan Wisata Religius

#### 3.2.1.29.1 Entitas Data

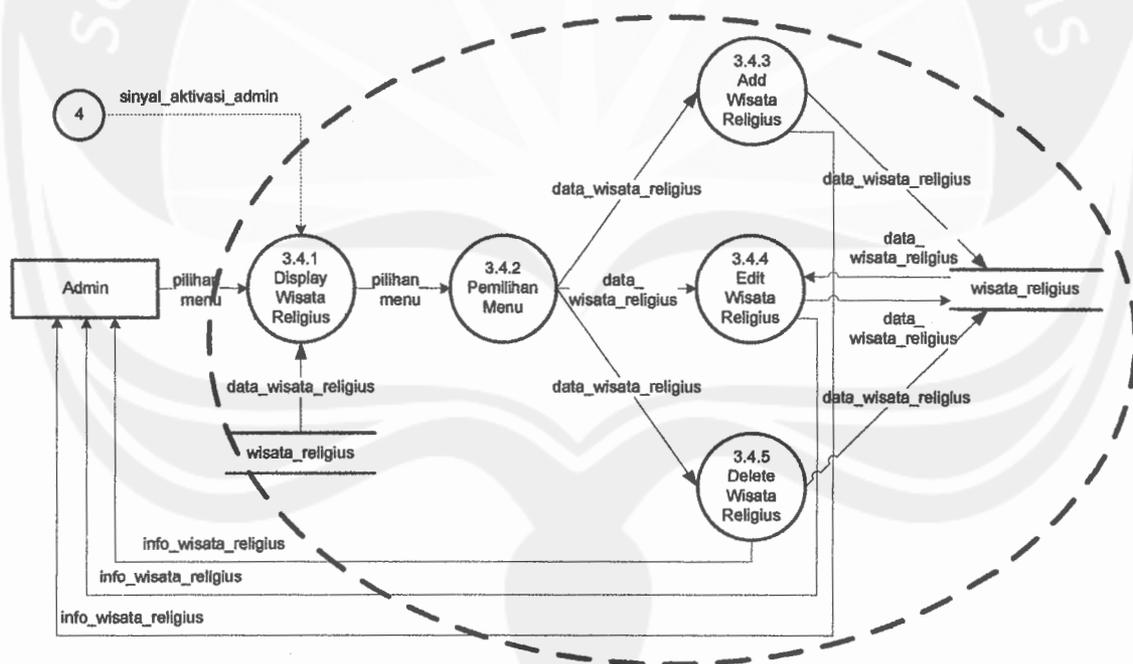
Entitas data yang terlibat adalah administrator.

#### 3.2.1.29.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan Wisata Religius mencakup 4 bagian adalah:

1. Display Wisata Religius, adalah proses untuk menampilkan data wisata religius dari database.
2. Add Wisata Religius, adalah proses untuk menambahkan data wisata religius ke database.
3. Edit Wisata Religius, adalah proses untuk mengubah data wisata religius dalam database.
4. Delete Wisata Religius, adalah proses untuk menghapus data wisata religius dalam database.

#### 3.2.1.29.3 Topologi



Gambar 3.29 DFD Level 3 Proses 3.4 Pengelolaan Wisata Religius

### 3.2.1.30 DFD Level 3 Proses 3.5 Pengelolaan Seni & Budaya

#### 3.2.1.30.1 Entitas Data

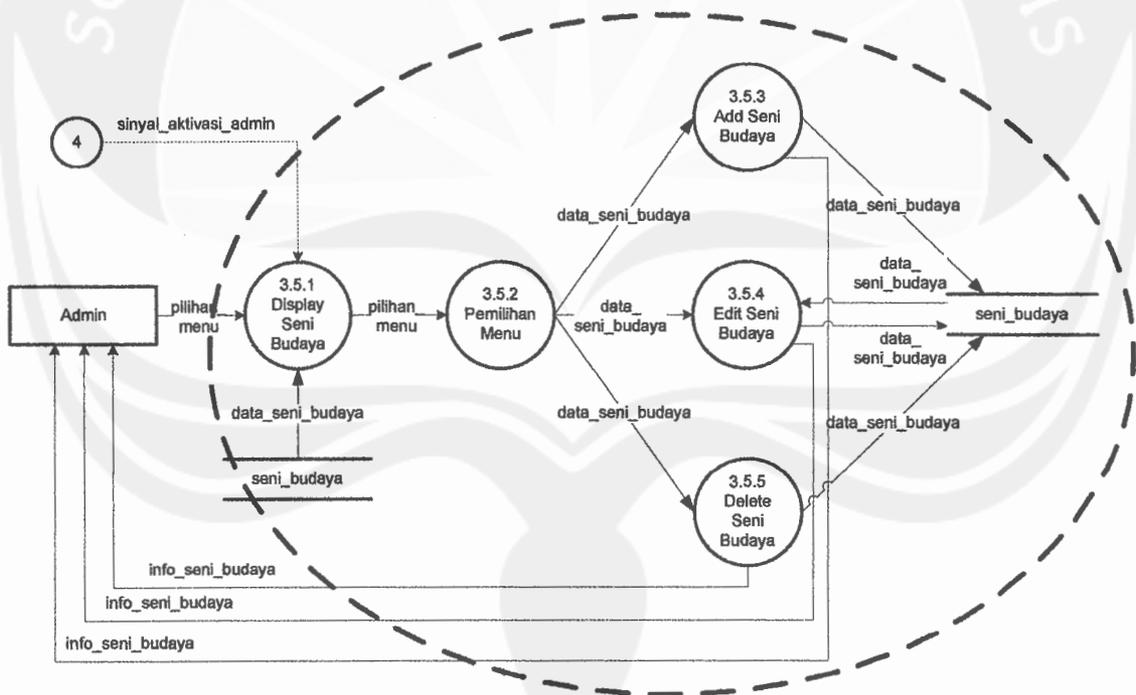
Entitas data yang terlibat adalah administrator.

#### 3.2.1.30.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan Seni dan Budaya mencakup 4 bagian adalah:

1. Display Seni Budaya, adalah proses untuk menampilkan data seni dan budaya dari database.
2. Add Seni Budaya, adalah proses untuk menambahkan data seni dan budaya ke database.
3. Edit Seni Budaya, adalah proses untuk mengubah data seni dan budaya dalam database.
4. Delete Seni Budaya, adalah proses untuk menghapus data seni dan budaya dalam database.

#### 3.2.1.30.3 Topologi



Gambar 3.30 DFD Level 3 Proses 3.5 Pengelolaan Seni & Budaya

### 3.2.1.31 DFD Level 3 Proses 3.6 Pengelolaan Event

#### 3.2.1.31.1 Entitas Data

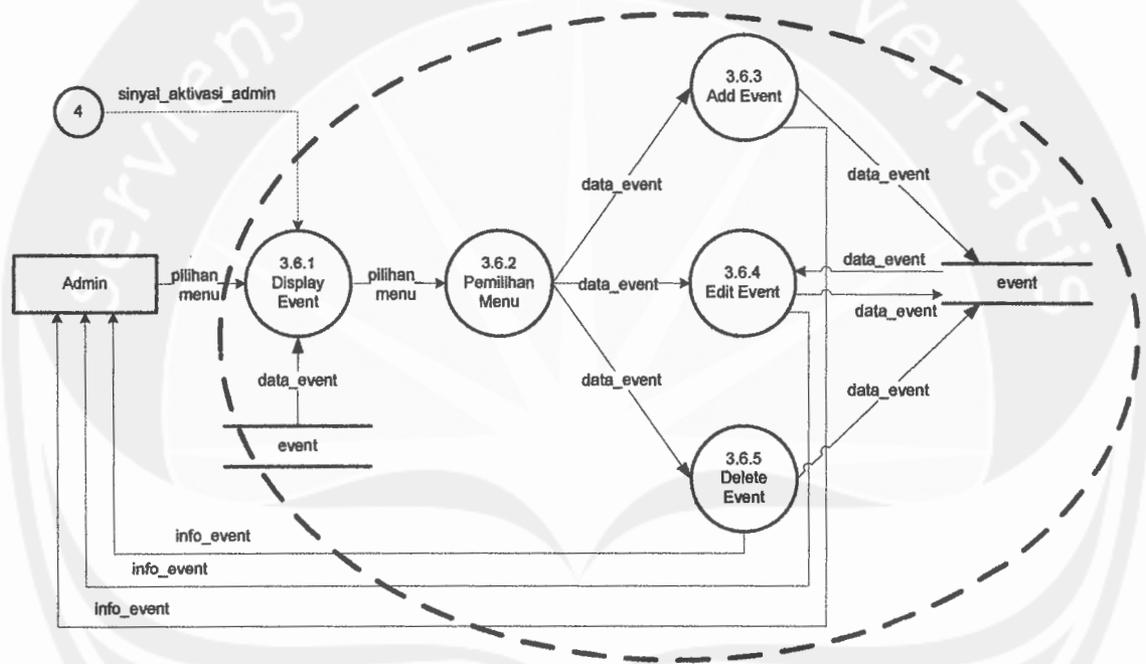
Entitas data yang terlibat adalah administrator.

#### 3.2.1.31.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan Event mencakup 4 bagian adalah:

1. Event, adalah proses untuk menampilkan data event dari database.
2. Add Event, adalah proses untuk menambahkan data event ke database.
3. Edit Event, adalah proses untuk mengubah data event dalam database.
4. Delete Event, adalah proses untuk menghapus data event dalam database.

#### 3.2.1.31.3 Topologi



Gambar 3.31 DFD Level 3 Proses 3.6 Pengelolaan Event

### 3.2.1.32 DFD Level 3 Proses 3.7 Pengelolaan Gallery

#### 3.2.1.32.1 Entitas Data

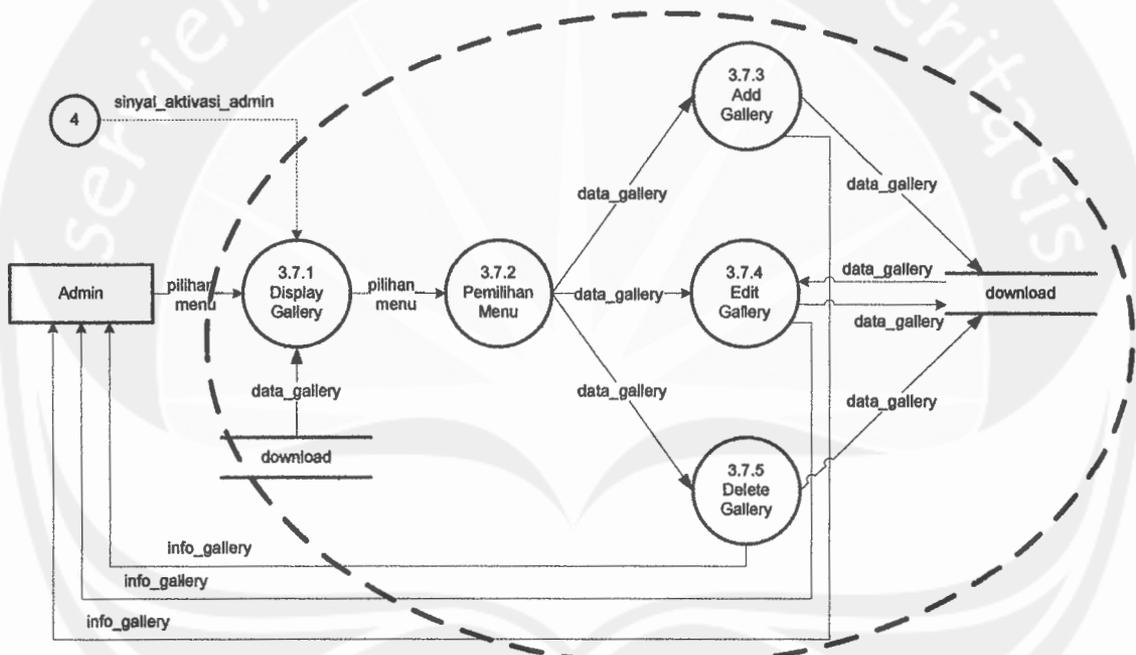
Entitas data yang terlibat adalah administrator.

#### 3.2.1.32.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan Gallery mencakup 4 bagian adalah:

1. Display Gallery, adalah proses untuk menampilkan data gallery dari database.
2. Add Gallery, adalah proses untuk menambahkan data gallery ke database.
3. Edit Gallery, adalah proses untuk mengubah data gallery dalam database.
4. Delete Gallery, adalah proses untuk menghapus data gallery dalam database.

#### 3.2.1.32.3 Topologi



Gambar 3.32 DFD Level 3 Proses 3.7 Pengelolaan Gallery

### 3.2.1.33 DFD Level 3 Proses 3.8 Pengelolaan Hotel

#### 3.2.1.33.1 Entitas Data

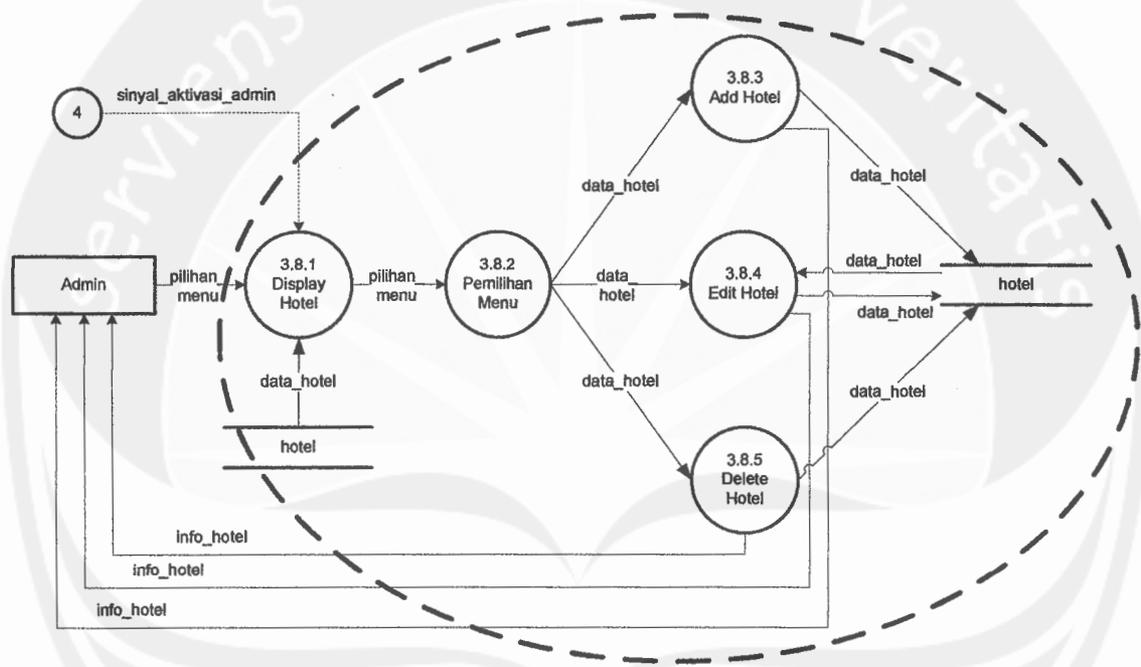
Entitas data yang terlibat adalah administrator.

#### 3.2.1.33.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan Hotel mencakup 4 bagian adalah:

1. Display Hotel, adalah proses untuk menampilkan data hotel dari database.
2. Add Hotel, adalah proses untuk menambahkan data hotel ke database.
3. Edit Hotel, adalah proses untuk mengubah data hotel dalam database.
4. Delete Hotel, adalah proses untuk menghapus data hotel dalam database.

#### 3.2.1.33.3 Topologi



Gambar 3.33 DFD Level 3 Proses 3.8 Pengelolaan Hotel

### 3.2.1.34 DFD Level 3 Proses 3.9 Pengelolaan Tempat Makan

#### 3.2.1.34.1 Entitas Data

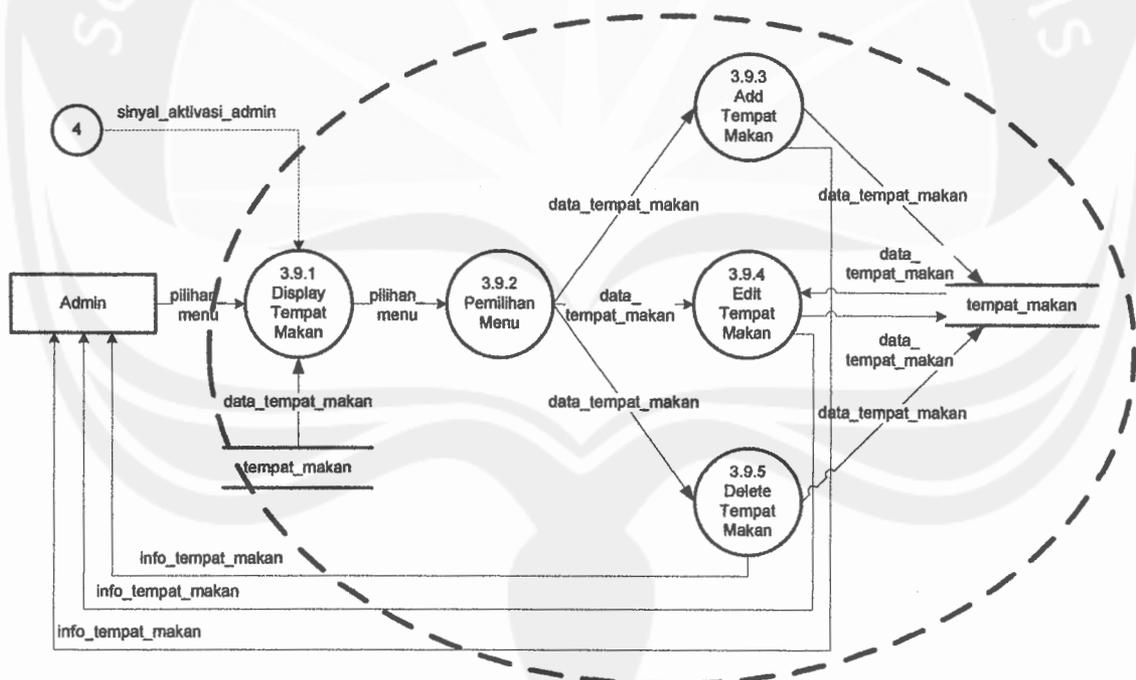
Entitas data yang terlibat adalah administrator.

#### 3.2.1.34.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan Tempat Makan mencakup 4 bagian adalah:

1. Display Tempat Makan, adalah proses untuk menampilkan data tempat makan dari database.
2. Add Tempat Makan, adalah proses untuk menambahkan data tempat makan ke database.
3. Edit Tempat Makan, adalah proses untuk mengubah data tempat makan dalam database.
4. Delete Tempat Makan, adalah proses untuk menghapus data tempat makan dalam database.

#### 3.2.1.34.3 Topologi



Gambar 3.34 DFD Level 3 Proses 3.9 Pengelolaan Tempat Makan

### 3.2.1.35 DFD Level 3 Proses 3.10 Pengelolaan Money Changer

#### 3.2.1.35.1 Entitas Data

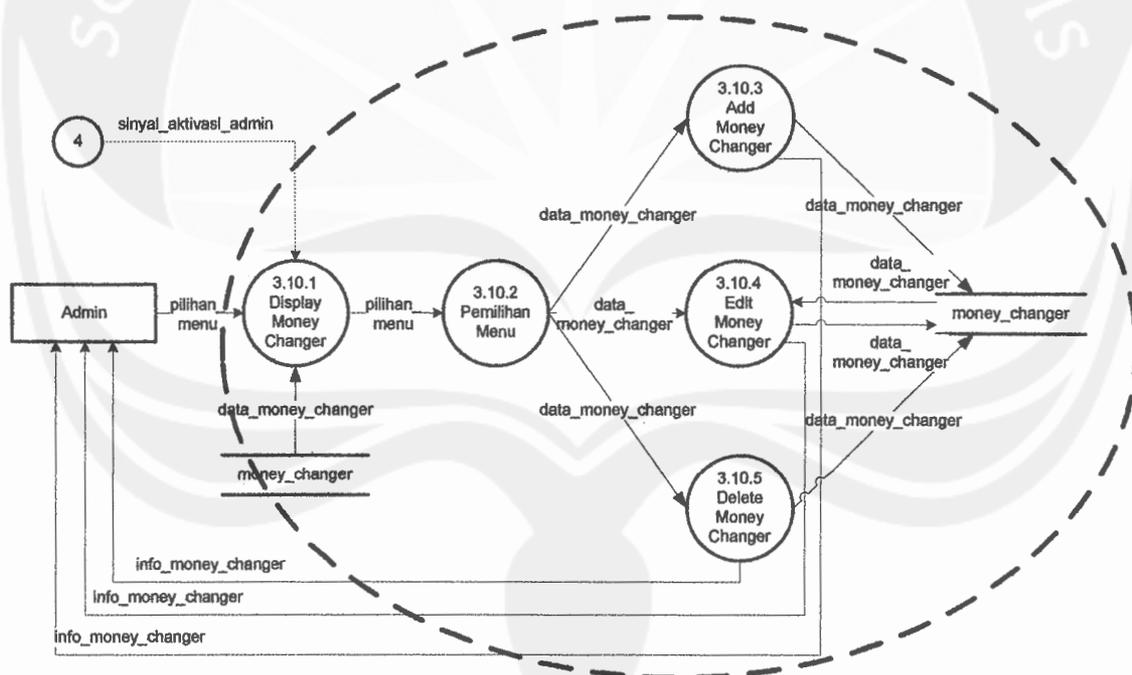
Entitas data yang terlibat adalah administrator.

#### 3.2.1.35.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan Money Changer mencakup 4 bagian adalah:

1. Display Money Changer, adalah proses untuk menampilkan data money changer dari database.
2. Add Money Changer, adalah proses untuk menambahkan data money changer ke database.
3. Edit Money Changer, adalah proses untuk mengubah data money changer dalam database.
4. Delete Money Changer, adalah proses untuk menghapus data money changer dalam database.

#### 3.2.1.35.3 Topologi



Gambar 3.35 DFD Level 3 Proses 3.10 Pengelolaan Money Changer

### 3.2.1.36 DFD Level 3 Proses 3.11 Transportasi

#### 3.2.1.36.1 Entitas Data

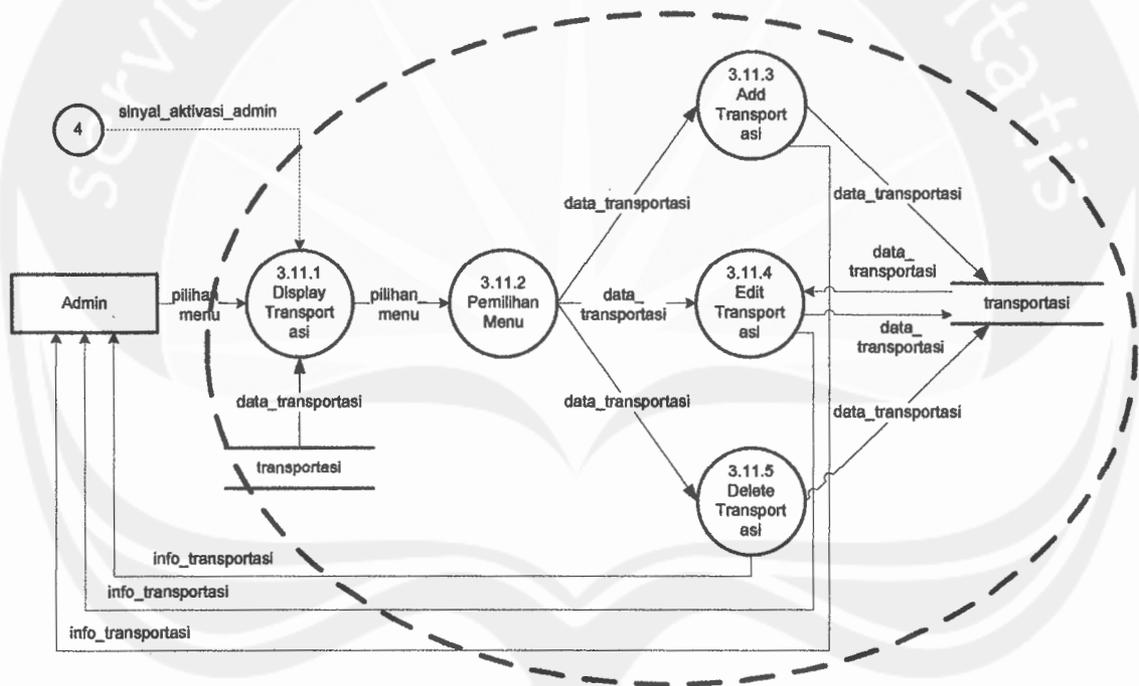
Entitas data yang terlibat adalah administrator.

#### 3.2.1.36.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan Transportasi mencakup 2 bagian adalah:

1. Display Transportasi, adalah proses untuk menampilkan data transportasi dari database.
2. Add Transportasi, adalah proses untuk menambahkan data transportasi ke database.
3. Edit Transportasi, adalah proses untuk mengubah data transportasi dalam database.
4. Delete Transportasi, adalah proses untuk menghapus data transportasi dalam database.

#### 3.2.1.36.3 Topologi



Gambar 3.36 DFD Level 3 Proses 3.11 Pengelolaan Transportasi

### 3.2.1.37 DFD Level 3 Proses 3.13 Pengelolaan Berita & Artikel

#### 3.2.1.37.1 Entitas Data

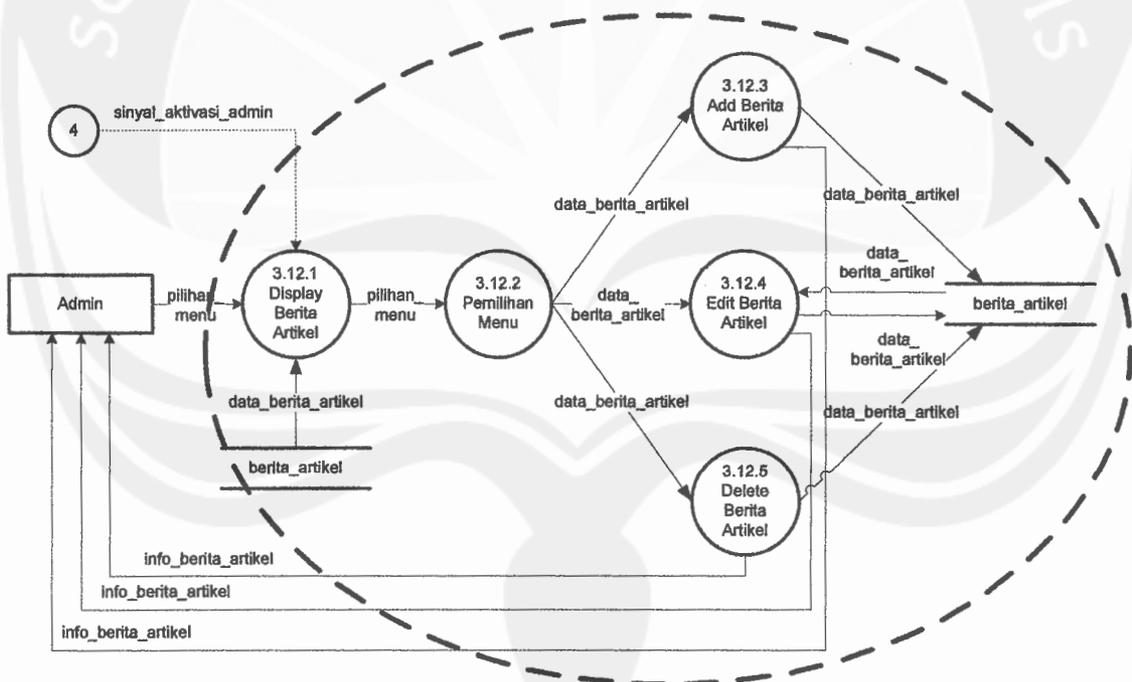
Entitas data yang terlibat adalah administrator.

#### 3.2.1.37.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan Berita dan Artikel mencakup 4 bagian adalah:

1. Display Berita Artikel, adalah proses untuk menampilkan data berita dan artikel dari database.
2. Add Berita Artikel, adalah proses untuk menambahkan data berita dan artikel ke database.
3. Edit Berita Artikel, adalah proses untuk mengubah data berita dan artikel dalam database.
4. Delete Berita Artikel, adalah proses untuk menghapus data berita dan artikel dalam database.

#### 3.2.1.37.3 Topologi



Gambar 3.37 DFD Level 3 Proses 3.12 Pengelolaan Berita & Artikel

### 3.2.1.38 DFD Level 3 Proses 3.13 Pengelolaan Kontak

#### 3.2.1.38.1 Entitas Data

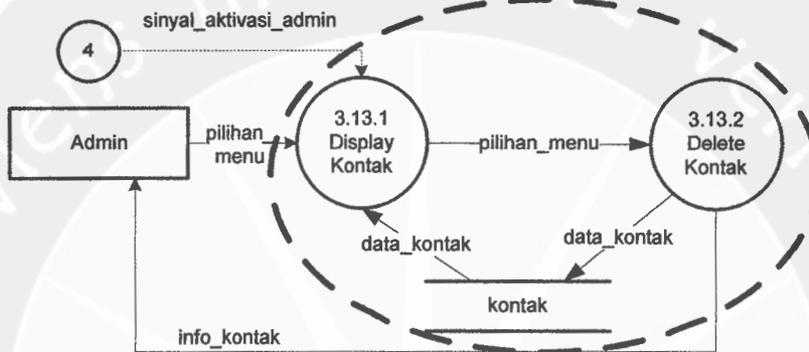
Entitas data yang terlibat adalah administrator.

#### 3.2.1.38.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan Berita dan Artikel mencakup 4 bagian adalah:

1. Display Kontak, adalah proses untuk menampilkan data kontak dari database.
2. Delete Kontak, adalah proses untuk menghapus data kontak dalam database.

#### 3.2.1.38.3 Topologi



Gambar 3.38 DFD Level 3 Proses 3.13 Pengelolaan Kontak

### 3.2.1.39 DFD Level 3 Proses 3.14 Pengelolaan Forum

#### 3.2.1.39.1 Entitas Data

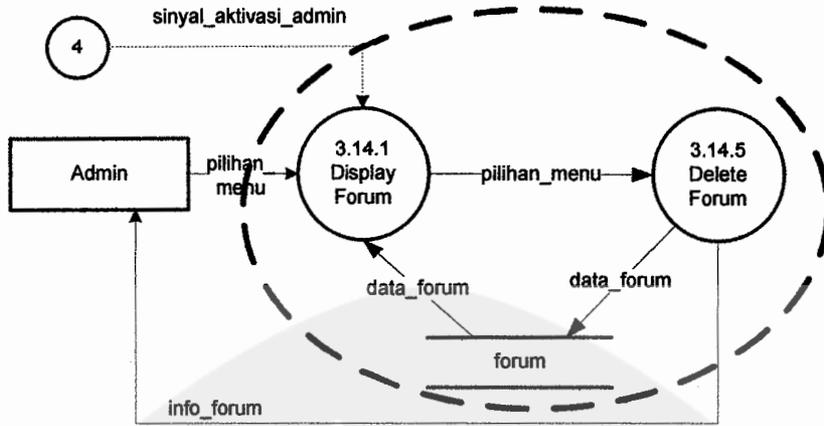
Entitas data yang terlibat adalah administrator.

#### 3.2.1.39.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan Forum mencakup 2 bagian adalah:

1. Display Forum, adalah proses untuk menampilkan data forum dari database.
2. Delete Seni Budaya, adalah proses untuk menghapus data forum dari database.

### 3.2.1.39.3 Topologi



Gambar 3.39 DFD Level 3 Proses 3.14 Pengelolaan Forum

### 3.2.1.40 DFD Level 3 Proses 3.15 Pengelolaan User

#### 3.2.1.40.1 Entitas Data

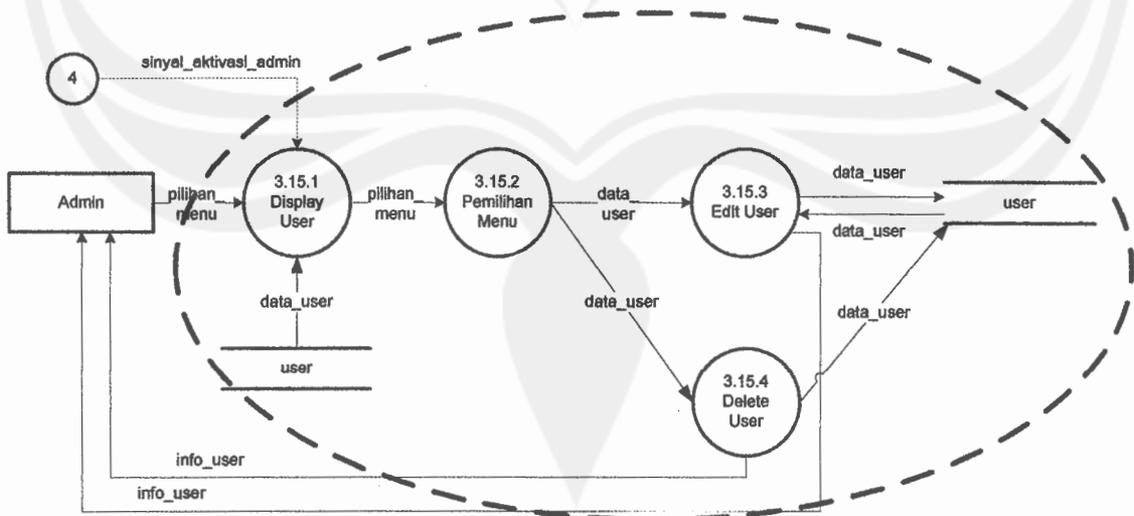
Entitas data yang terlibat adalah administrator.

#### 3.2.1.40.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan User mencakup 3 bagian adalah:

1. Display User, adalah proses untuk menampilkan data user dari database.
2. Edit User, adalah proses untuk mengubah data user dalam database.
3. Delete User, adalah proses untuk menghapus data user dalam database.

#### 3.2.1.40.3 Topologi



Gambar 3.40 DFD Level 3 Proses 3.15 Pengelolaan User

### 3.2.1.41 DFD Level 3 Proses 3.16 Pengelolaan FAQ

#### 3.2.1.41.1 Entitas Data

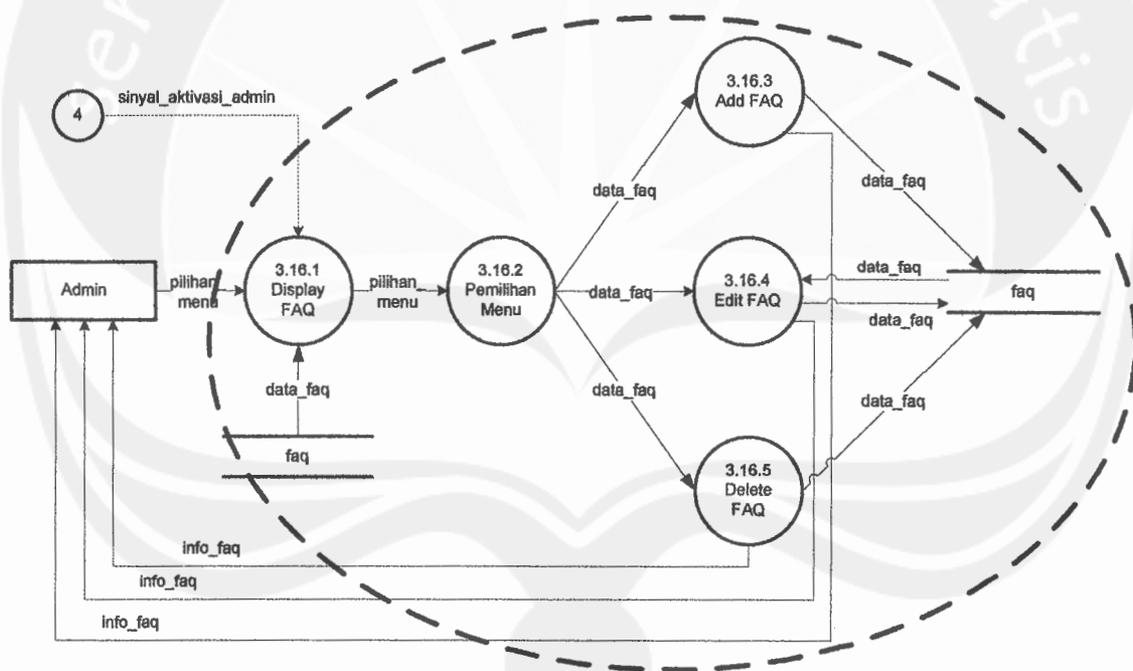
Entitas data yang terlibat adalah administrator.

#### 3.2.1.41.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan FAQ mencakup 4 bagian adalah:

1. Display FAQ, adalah proses untuk menampilkan data pertanyaan dan jawaban dari database.
2. Add FAQ, adalah proses untuk menambahkan data pertanyaan dan jawaban ke database.
3. Edit FAQ, adalah proses untuk mengubah data pertanyaan dan jawaban dalam database.
4. Delete FAQ, adalah proses untuk menghapus data pertanyaan dan jawaban dalam database.

#### 3.2.1.41.3 Topologi



Gambar 3.41 DFD Level 3 Proses 3.16 Pengelolaan FAQ

### 3.2.1.42 DFD Level 3 Proses 3.17 Pengelolaan Buku Tamu

#### 3.2.1.42.1 Entitas Data

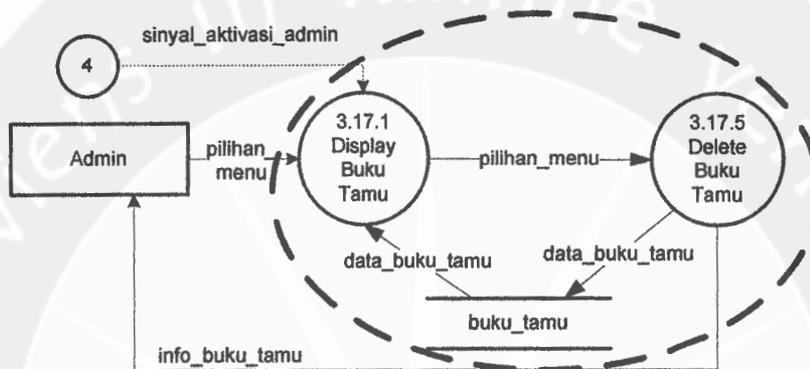
Entitas data yang terlibat adalah administrator.

#### 3.2.1.42.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan Buku Tamu mencakup 4 bagian adalah:

1. Display Buku Tamu, adalah proses untuk menampilkan data buku tamu dari database.
2. Delete Buku Tamu, adalah proses untuk menghapus data buku tamu dalam database.

#### 3.2.1.42.3 Topologi



Gambar 3.42 DFD Level 3 Proses 3.17 Pengelolaan Buku Tamu

### 3.2.1.43 DFD Level 3 Proses 3.18 Pengelolaan Polling

#### 3.2.1.43.1 Entitas Data

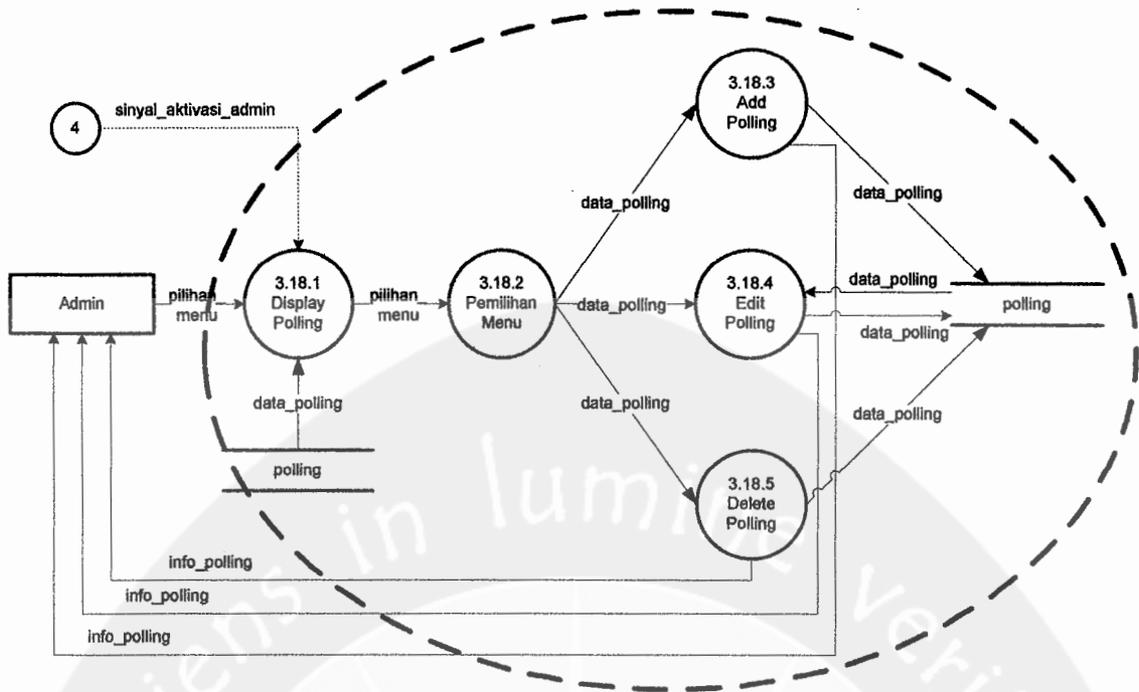
Entitas data yang terlibat adalah administrator.

#### 3.2.1.43.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 3 proses Pengelolaan Polling mencakup 4 bagian adalah:

1. Display Polling, adalah proses untuk menampilkan data polling dari database.
2. Add Polling, adalah proses untuk menambahkan data polling ke database.
3. Edit Polling, adalah proses untuk mengubah data polling dalam database.
4. Delete Polling, adalah proses untuk menghapus data polling dalam database.

### 3.2.1.43.3 Topologi



Gambar 3.43 DFD Level 3 Proses 3.18 Pengelolaan Polling

## 4. Spesifikasi Konstruksi Data

### 4.1 Konstruksi Data SIPBWKB

Tipe record dalam konstruksi data SIPBWKB adalah:

1. Data Kontak
2. Data FAQ
3. Data Wisata\_Pantai
4. Data Wisata\_Alam
5. Data Wisata\_Budaya
6. Data Wisata\_Religius
7. Data Seni\_Budaya
8. Data Event
9. Data Hotel
10. Data Tempat\_Makan
11. Data Money\_Changer
12. Data Transportasi
13. Data Berita\_Artikel
14. Data Buku\_Tamu
15. Data Gallery

- 16. Data Polling
- 17. Data Polling\_Hasil
- 18. Data User
- 19. Data Forum
- 20. Data Admin

## **5. Kamus Data**

### **5.1 Data Flow**

#### **5.1.1 Info\_tentang\_belu**

Nama Data = Tentang Belu

Info Tentang Belu = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.2 Info\_site\_links**

Nama Data = Info Site Links

Info Site Links = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.3 Info\_sitemap**

Nama Data = Info Site Map

Info Site Map = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.4 Info\_kontak**

Nama Data = Info Buku Tamu

Struktur Data = Nama + Email + Komentar

Nama = {Karakter Legal}

Email = {Karakter Legal}

Komentar = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.5 Info\_faq**

Nama Data = FAQ

Info FAQ = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.6 Info\_wisata\_pantai**

Nama Data = Info Wisata Pantai

Struktur Data = Nama Obyek Wisata + Isi Informasi

Nama Obyek Wisata = {Karakter Legal}

Isi Informasi = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.7 Info\_wisata\_alam**

Nama Data = Info Wisata Alam

Struktur Data = Nama Obyek Wisata + Isi Informasi

Nama Obyek Wisata = {Karakter Legal}

Isi Informasi = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.8 Info\_wisata\_budaya**

Nama Data = Info Wisata Budaya

Struktur Data = Nama Obyek Wisata + Isi Informasi

Nama Obyek Wisata = {Karakter Legal}

Isi Informasi = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.9 Info\_wisata\_religius**

Nama Data = Info Wisata Religius

Struktur Data = Nama Obyek Wisata + Isi Informasi

Nama Obyek Wisata = {Karakter Legal}

Isi Informasi = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.10 Info\_seni\_budaya**

Nama Data = Info Seni Budaya

Struktur Data = Nama Seni dan Budaya + Isi Informasi

Nama Seni dan Budaya = {Karakter Legal}

Isi Informasi = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.11 Info\_event**

Nama Data = Info Event

Struktur Data = Nama Event + Isi Informasi

Nama Event = {Karakter Legal}

Isi Informasi = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.12 Info\_hotel**

Nama Data = Info Hotel

Struktur Data = Nama Hotel + Isi Informasi

Nama Hotel = {Karakter Legal}

Isi Informasi = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.13 Info\_tempat\_makan**

Nama Data = Info Tempat Makan

Struktur Data = Nama Tempat Makan + Isi Informasi

Nama Tempat Makan = {Karakter Legal}

Isi Informasi = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.14 Info\_money\_changer**

Nama Data = Info Money Changer

Struktur Data = Nama Money Changer + Isi Informasi

Nama Obyek Wisata = {Karakter Legal}

Isi Informasi = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.15 Info\_transportasi**

Nama Data = Info Transportasi

Struktur Data = Nama Sarana Transportasi + Isi Informasi

Nama Sarana Transportasi = {Karakter Legal}

Isi Informasi = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.16 Info\_berita\_artikel**

Nama Data = Info Berita Artikel

Struktur Data = Judul Berita dan Artikel + Isi Informasi

Judul Berita dan Artikel = {Karakter Legal}

Isi Informasi = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.17 Info\_buku\_tamu**

Nama Data = Info Buku Tamu

Struktur Data = Nama + Email + Komentar

Nama = {Karakter Legal}

Email = {Karakter Legal}

Komentar = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.18 Info\_peta**

Nama Data = Info Peta

Info Peta = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.19 Info\_gallery**

Nama Data = Info Gallery

Struktur Data = File + Keterangan

File = {Karakter Legal}

Keterangan = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.20 Info\_polling**

Nama Data = Info Polling

Struktur Data = Pertanyaan + Pilihan Jawaban + Hasil

Pertanyaan = {Karakter Legal}

Pilihan Jawaban = {Karakter Legal}

Hasil = {Angka Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

Angka Legal = [0-9]

### **5.1.21 Info\_register**

Nama Data = Info Register

Info Register = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.22 Info\_lupa\_password**

Nama Data = Info Lupa Password

Struktur Data = Email

Email = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.23 Info\_fasilitas\_umum**

Nama Data = info\_fasilitas\_umum

Struktur Data = [info\_tentang\_belau | info\_site\_link | info\_sitemap | info\_kontak | info\_faq | info\_wisata\_pantai | info\_wisata\_alam | info\_wisata\_budaya | info\_wisata\_religius | info\_seni\_budaya | info\_event | info\_hotel | info\_tempat\_makan | info\_money\_changer | info\_transportasi | info\_berita\_artikel | info\_buku\_tamu | info\_peta | info\_gallery | info\_polling | info\_register | info\_lupa\_password]

### **5.1.24 Info\_forum**

Nama Data = Info Forum

Struktur Data = Subject + Nama + Topik

Subject = {Karakter Legal}

Nama = {Karakter Legal}

Topik = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.25 Info\_user**

Nama Data = Info User

Struktur Data = Email + Password + Pertanyaan + Jawaban + Nama + Tanggal Lahir + Bulan Lahir + Tahun Lahir + Jenis Kelamin

Email = {Karakter Legal}

Password = {Karakter Legal}

Pertanyaan = {Karakter Legal}

Jawaban = {Karakter Legal}

Nama = {Karakter Legal}

Tanggal Lahir = {Angka Legal}  
Bulan Lahir = {Angka Legal}  
Tahun Lahir = {Angka Legal}  
Jenis Kelamin = [Laki-Laki | Perempuan]  
Angka Legal = [0 – 9]  
Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### 5.1.26 Info\_logout

Nama Data = Info Logout  
Info Logout = {Karakter Legal}  
Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### 5.1.27 Info\_pengelolaan\_admin

Nama Data = Info Pengelolaan Admin  
Info Pengelolaan Admin = [info\_wisata\_pantai | info\_wisata\_alam | info\_wisata\_budaya | info\_wisata\_religius | info\_seni\_budaya | info\_event | info\_gallery | info\_hotel | info\_tempat\_makan | info\_money\_changer | info\_transportasi | info\_berita\_artikel | info\_kontak | info\_forum | info\_user | info\_faq | info\_buku\_tamu | info\_poling]

#### 5.1.28 Pilihan\_fasilitas\_umum

Struktur Data = [pilihan\_tentang\_belu | pilihan\_site\_link | pilihan\_sitemap | pilihan\_kontak | pilihan\_faq | pilihan\_wisata\_pantai | pilihan\_wisata\_alam | pilihan\_wisata\_budaya | pilihan\_wisata\_religius | pilihan\_seni\_budaya | pilihan\_event | pilihan\_hotel | pilihan\_tempat\_makan | pilihan\_money\_changer | pilihan\_transportasi | pilihan\_berita\_artikel | pilihan\_buku\_tamu | pilihan\_peta | pilihan\_gallery | pilihan\_polling | data\_user | data\_lupa\_password]

pilihan\_tentang\_belu = \*Memilih menu tentang belu\*

pilihan\_site\_link = \*Memilih menu site link\*

pilihan\_sitemap = \*Memilih menu sitemap\*

pilihan\_kontak = \*Memilih menu kontak\*

pilihan\_faq = \*Memilih menu faq\*

pilihan\_wisata\_pantai = \*Memilih menu wisata pantai\*

pilihan\_wisata\_alam = \*Memilih menu wisata alam\*

pilihan\_wisata\_budaya = \*Memilih menu wisata budaya\*

pilihan\_wisata\_religius = \*Memilih menu wisata religius\*

pilihan\_seni\_budaya = \*Memilih menu seni budaya\*  
pilihan\_event = \*Memilih menu event\*  
pilihan\_hotel = \*Memilih menu hotel\*  
pilihan\_tempat\_makan = \*Memilih menu tempat makan\*  
pilihan\_money\_changer = \*Memilih menu money changer\*  
pilihan\_transportasi = \*Memilih menu transportasi\*  
pilihan\_berita\_artikel = \*Memilih menu artikel\*  
pilihan\_buku\_tamu = \*Memilih menu buku tamu\*  
pilihan\_peta = \*Memilih menu peta\*  
pilihan\_gallery = \*Memilih menu gallery\*  
pilihan\_polling = \*Memilih menu polling\*

#### **5.1.29 Pilihan\_user**

Nama Data = Pilihan Userg  
Pilihan Polling = \*Memilih menu user\*

#### **5.1.30 Pilihan\_forum**

Nama Data = Pilihan forum  
Pilihan Polling = \*Memilih menu forum\*

#### **5.1.31 Pilihan\_logout**

Nama Data = Pilihan logout  
Pilihan Polling = \*Memilih menu logout\*

#### **5.1.32 Data\_wisata\_pantai**

Nama Data = data\_wisata\_pantai  
Struktur Data = Nama Obyek Wisata + Informasi + Gambar + Keterangan Gambar  
Nama Obyek Wisata = {Karakter Legal}  
Informasi = {Karakter Legal}  
Gambar = {Karakter Legal}  
Keterangan Gambar = {Karakter Legal}  
Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.33 Data\_wisata\_alam**

Nama Data = data\_wisata\_alam

Struktur Data = Nama Obyek Wisata + Informasi + Gambar + Keterangan Gambar

Nama Obyek Wisata = {Karakter Legal}

Informasi = {Karakter Legal}

Gambar = {Karakter Legal}

Keterangan Gambar = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.34 Data\_wisata\_budaya**

Nama Data = data\_wisata\_budaya

Struktur Data = Nama Obyek Wisata + Informasi + Gambar + Keterangan Gambar

Nama Obyek Wisata = {Karakter Legal}

Informasi = {Karakter Legal}

Gambar = {Karakter Legal}

Keterangan Gambar = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.35 Data\_wisata\_religius**

Nama Data = data\_wisata\_religius

Struktur Data = Nama Obyek Wisata + Informasi + Gambar + Keterangan Gambar

Nama Obyek Wisata = {Karakter Legal}

Informasi = {Karakter Legal}

Gambar = {Karakter Legal}

Keterangan Gambar = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.36 Data\_seni\_budaya**

Nama Data = data\_seni\_budaya

Struktur Data = Nama Seni Budaya + Informasi + Gambar + Keterangan Gambar

Nama Seni Budaya = {Karakter Legal}

Informasi = {Karakter Legal}

Gambar = {Karakter Legal}

Keterangan Gambar = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.37 Data\_event**

Nama Data = data\_event

Struktur Data = Nama Event + Informasi + Gambar + Keterangan Gambar

Nama Event = {Karakter Legal}

Informasi = {Karakter Legal}

Gambar = {Karakter Legal}

Keterangan Gambar = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.38 Data\_gallery**

Nama Data = data\_gallery

Struktur Data = File + Nama File + Keterangan

File = {Karakter Legal}

Nama File = {Karakter Legal}

Keterangan = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.39 Data\_hotel**

Nama Data = data\_hotel

Struktur Data = Nama Hotel + Informasi + Gambar + Keterangan Gambar

Nama Hotel = {Karakter Legal}

Informasi = {Karakter Legal}

Gambar = {Karakter Legal}

Keterangan Gambar = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### **5.1.40 Data\_tempat\_makan**

Nama Data = data\_tempat\_makan

Struktur Data = Nama Tempat Makan + Informasi + Gambar + Keterangan Gambar

Nama Tempat Makan = {Karakter Legal}

Informasi = {Karakter Legal}

Gambar = {Karakter Legal}

Keterangan Gambar = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.41 data\_money\_changer**

Nama Data = data\_money\_changer

Struktur Data = Nama Money Changer + Informasi + Gambar + Keterangan Gambar

Nama Money Changer = {Karakter Legal}

Informasi = {Karakter Legal}

Gambar = {Karakter Legal}

Keterangan Gambar = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.42 data\_transportasi**

Nama Data = data\_transportasi

Struktur Data = Nama Sarana Transportasi + Informasi + Gambar + Keterangan Gambar

Nama Sarana Transportasi = {Karakter Legal}

Informasi = {Karakter Legal}

Gambar = {Karakter Legal}

Keterangan Gambar = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.43 data\_berita\_artikel**

Nama Data = data\_berita\_artikel

Struktur Data = Judul Berita dan Artikel + Informasi + Gambar + Keterangan Gambar + Sumber

Judul Berita dan Artikel = {Karakter Legal}

Informasi = {Karakter Legal}

Gambar = {Karakter Legal}

Keterangan Gambar = {Karakter Legal}

Sumber = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.44 data\_kontak**

Nama Data = data\_kontak

Struktur Data = Nama + Email + Komentar

Nama = {Karakter Legal}

Email = {Karakter Legal}

Komentar = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### 5.1.45 data\_forum

Nama Data = data\_forum

Struktur Data = Subject + Nama + Topik

Subject = {Karakter Legal}

Nama = {Karakter Legal}

Topik = \*Karakter Keyboard\*

#### 5.1.46 data\_user

Nama Data = data\_user

Struktur Data = Email + Password + Pertanyaan + Jawaban + Nama + Tanggal Lahir + Bulan

Lahir + Tahun Lahir + Jenis Kelamin

Email = {Karakter Legal}

Password = {Karakter Legal}

Pertanyaan = {Karakter Legal}

Jawaban = {Karakter Legal}

Nama = {Karakter Legal}

Tanggal Lahir = {Angka Legal}

Bulan Lahir = {Angka Legal}

Tahun Lahir = {Angka Legal}

Jenis Kelamin = [Laki-Laki | Perempuan]

Angka Legal = [0 - 9]

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### 5.1.47 data\_faq

Nama Data = data\_faq

Struktur Data = Pertanyaan + jawaban

Pertanyaan = {Karakter Legal}

Jawaban = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### 5.1.48 data\_buku\_tamu

Nama Data = data\_buku\_tamu

Struktur Data = Nama + Email + Komentar

Nama = {Karakter Legal}  
Email = {Karakter Legal}  
Komentar = {Karakter Legal}  
Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.49 data\_polling**

Nama Data = data\_polling  
Struktur Data = Pertanyaan + Pilihan Jawaban  
Pertanyaan = {Karakter Legal}  
Pilihan Jawaban = {Karakter Legal}  
Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.50 data\_lupa\_password**

Nama Data = data\_lupa\_password  
Struktur Data = Email  
Email = {Karakter Legal}  
Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.51 data\_pengelolaan\_admin**

Nama Data = Data Pengelolaan Admin  
Data Pengeolaan Admin = [data\_wisata\_pantai | data\_wisata\_alam| data\_wisata\_budaya | data\_wisata\_religius | data\_seni\_budaya | data\_event | data\_gallery | data\_hotel | data\_tempat\_makan | data\_money\_changer | data\_transportasi | data\_berita\_artikel | data\_kontak | data\_forum | data\_user | data\_faq | data\_buku\_tamu | data\_poling]

#### **5.1.52 data\_pencarian\_wisata\_alam**

Nama Data = Data Pencarian Wisata Alam  
Data Pencarian Wisata Alam = {Karakter Legal}  
Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.53 data\_pencarian\_wisata\_budaya**

Nama Data = Data Pencarian Wisata Budaya  
Data Pencarian Wisata Budaya = {Karakter Legal}  
Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.54 data\_pencarian\_wisata\_religius**

Nama Data = Data Pencarian Wisata Religius

Data Pencarian Wisata Religius = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.55 data\_pencarian\_seni\_budaya**

Nama Data = Data Pencarian Seni dan Budaya

Data Pencarian Seni dan Budaya = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.56 data\_pencarian\_event**

Nama Data = Data Pencarian Event

Data Pencarian Event = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.57 data\_pencarian\_hotel**

Nama Data = Data Pencarian Hotel

Data Pencarian Hotel = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.58 data\_pencarian\_tempat\_makan**

Nama Data = Data Pencarian Tempat Makan

Data Pencarian Tempat Makan = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.59 data\_pencarian\_money\_changer**

Nama Data = Data Pencarian Money Changer

Data Pencarian Money Changer = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

#### **5.1.60 data\_pencarian\_transportasi**

Nama Data = Data Pencarian Transportasi

Data Pencarian Transportasi = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### 5.1.61 data\_pencarian\_berita\_artikel

Nama Data = Data Pencarian Berita dan Artikel

Data Pencarian Berita dan Artikel = {Karakter Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

### 5.1.62 data\_polling\_hasil

Nama Data = Data Polling Hasil

Struktur Data = Pertanyaan + Pilihan Jawaban + Hasil

Pertanyaan = {Karakter Legal}

Pilihan Jawaban = {Karakter Legal}

Hasil = {Angka Legal}

Karakter Legal = \*Karakter Keyboard\*

Angka Legal = [0-9]

## 5.2 Data Store

### 5.2.1 Data Admin

#### 5.2.1.1 Elemen Data email

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk email dari admin	Text	-	-	-	Char

#### 5.2.1.2 Elemen Data password

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk password dari admin	Text	-	-	-	Char

### 5.2.2 Data Kontak

#### 5.2.2.1 Elemen Data id\_kontak

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari kontak	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

#### 5.2.2.2 Elemen Data nama

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama pengisi komentar	Text	-	-	-	Char

### 5.2.2.3 Elemen Data email

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk email pengisi komentar	Text	-	-	-	Char

### 5.2.2.4 Elemen Data komentar

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk isi komentar bukatamu	Text	-	-	-	Char

### 5.2.2.5 Elemen Data tanggal

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal input komentar bukatamu	Date	-	-	-	Date

## 5.2.3 Data Berita & Artikel

### 5.2.3.1 Elemen Data id\_berita

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari berita	Number	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

### 5.2.3.2 Elemen Data nama\_berita

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk judul dari berita atau artikel	Text	-	-	-	Char

### 5.2.3.3 Elemen Data informasi

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk isi informasi dari berita	Text	-	-	-	Char

### 5.2.3.4 Elemen Data gambar

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk gambar dari berita	Text	-	-	-	Char

### 5.2.3.5 Elemen Data keterangan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk keterangan gambar dari berita	Text	-	-	-	Char

### 5.2.3.6 Elemen Data tanggal

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal input berita	Date	-	-	-	Date

### 5.2.3.7 Elemen Data sumber

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk sumber pengambilan berita	Text	-	-	-	Char

## 5.2.4 Data Buku Tamu

### 5.2.4.1 Elemen Data id\_bukutamu

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari bukutamu	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

### 5.2.4.2 Elemen Data nama

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama pengisi komentar	Text	-	-	-	Char

### 5.2.4.3 Elemen Data email

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk email pengisi komentar	Text	-	-	-	Char

### 5.2.4.4 Elemen Data komentar

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk isi komentar bukutamu	Text	-	-	-	Char

### 5.2.4.5 Elemen Data tanggal

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal input komentar bukutamu	Date	-	-	-	Date

## 5.2.5 Data Kontak

### 5.2.5.1 Elemen Data id\_kontak

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari kontak	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

### 5.2.5.2 Elemen Data nama

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama pengisi komentar	Text	-	-	-	Char

### 5.2.5.3 Elemen Data email

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk email pengisi komentar	Text	-	-	-	Char

### 5.2.5.4 Elemen Data komentar

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk isi komentar kontak	Text	-	-	-	Char

### 5.2.5.5 Elemen Data tanggal

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal input komentar kontak	Date	-	-	-	Date

## 5.2.6 Data Download

### 5.2.6.1 Elemen Data id\_file

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari file	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

### 5.2.6.2 Elemen Data path\_file

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk data file yang diupload	Text	-	-	-	Char

### 5.2.6.3 Elemen Data nama\_file

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama file dari download	Text	-	-	-	Char

### 5.2.6.4 Elemen Data keterangan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk keterangan file dari download	Text	-	-	-	Char

## 5.2.7 Data Event

### 5.2.7.1 Elemen Data id\_event

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari event	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

### 5.2.7.2 Elemen Data nama\_event

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama dari event	Text	-	-	-	Char

### 5.2.7.3 Elemen Data informasi

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk isi informasi event	Text	-	-	-	Char

### 5.2.7.4 Elemen Data gambar

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk gambar dari event	Text	-	-	-	Char

### 5.2.7.5 Elemen Data keterangan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk keterangan gambar dari event	Text	-	-	-	Char

### 5.2.7.6 Elemen Data tanggal

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal input data	Date	-	-	-	Date

## 5.2.8 Data FAQ

### 5.2.8.1 Elemen Data id\_faq

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari faq	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

### 5.2.8.2 Elemen Data pertanyaan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk pertanyaan dari faq	Text	-	-	-	Char

### 5.2.8.3 Elemen Data jawaban

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk jawaban dari faq	Text	-	-	-	Char

## 5.2.9 Data Forum

### 5.2.9.1 Elemen Data id\_topic

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari topik	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

### 5.2.9.2 Elemen Data id\_post

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari posting	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

### 5.2.9.3 Elemen Data subject

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk judul dari topic forum	Text	-	-	-	Char

### 5.2.9.4 Elemen Data post

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk isi dari jawaban forum	Text	-	-	-	Char

### 5.2.9.5 Elemen Data author

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama dari pembuat topic	Text	-	-	-	Char

### 5.2.9.6 Elemen Data date

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal posting forum	Date	-	-	-	Date

## 5.2.10 Data Hotel

### 5.2.10.1 Elemen Data id\_hotel

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari hotel	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

### 5.2.10.2 Elemen Data nama\_hotel

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama dari hotel	Text	-	-	-	Char

### 5.2.10.3 Elemen Data informasi

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk isi informasi hotel	Text	-	-	-	Char

### 5.2.10.4 Elemen Data gambar

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk gambar dari hotel	Text	-	-	-	Char

### 5.2.10.5 Elemen Data keterangan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk keterangan gambar dari hotel	Text	-	-	-	Char

### 5.2.10.6 Elemen Data tanggal

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal input data	Date	-	-	-	Date

## 5.2.11 Data Money Changer

### 5.2.11.1 Elemen Data id\_money\_changer

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari money_changer	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

### 5.2.11.2 Elemen Data nama\_money\_changer

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama dari money changer	Text	-	-	-	Char

### 5.2.11.3 Elemen Data informasi

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk isi informasi money changer	Text	-	-	-	Char

#### 5.2.11.4 Elemen Data gambar

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk gambar dari money changer	Text	-	-	-	Char

#### 5.2.11.5 Elemen Data keterangan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk keterangan gambar	Text	-	-	-	Char

#### 5.2.11.6 Elemen Data tanggal

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal input data	Date	-	-	-	Date

### 5.2.12 Data Polling

#### 5.2.12.1 Elemen Data id\_polling

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari polling	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

#### 5.2.12.2 Elemen Data pertanyaan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk pertanyaan dari polling	Text	-	-	-	Char

#### 5.2.12.3 Elemen Data pilihan1

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk pilihan jawabann pertama	Text	-	-	-	Char

#### 5.2.12.4 Elemen Data pilihan2

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk pilihan jawaban kedua	Text	-	-	-	Char

#### 5.2.12.5 Elemen Data pilihan3

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk pilihan jawaban ketiga	Text	-	-	-	Char

### 5.2.12.6 Elemen Data pilihan4

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk pilihan jawaban keempat	Text	-	-	-	Char

### 5.2.12.7 Elemen Data pilihan5

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk pilihan jawaban kelima	Text	-	-	-	Char

### 5.2.12.8 Elemen Data status

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk status dari polling	Text	-	[ON / OFF]	-	Char

## 5.2.13 Data Pollng Hasil

### 5.2.13.1 Elemen Data id\_polling

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari hasil polling	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

### 5.2.13.2 Elemen Data pilihan1

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk pilihan jawaban pertama	Text	-	-	-	Char

### 5.2.13.3 Elemen Data pilihan2

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk pilihan jawaban kedua	Text	-	-	-	Char

### 5.2.13.4 Elemen Data pilihan3

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk pilihan jawaban ketiga	Text	-	-	-	Char

### 5.2.13.5 Elemen Data pilihan4

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk pilihan jawaban keempat	Text	-	-	-	Char

### 5.2.13.6 Elemen Data pilihan5

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk untuk pilihan jawaban kelima	Text	-	-	-	Char

### 5.2.14 Data Seni Budaya

#### 5.2.14.1 Elemen Data id\_seni\_budaya

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari seni budaya	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

#### 5.2.14.2 Elemen Data nama\_seni\_budaya

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama dari seni budaya	Text	-	-	-	Char

#### 5.2.14.3 Elemen Data informasi

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk isi informasi seni budaya	Text	-	-	-	Char

#### 5.2.14.4 Elemen Data gambar

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk gambar dari seni budaya	Text	-	-	-	Char

#### 5.2.14.5 Elemen Data keterangan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk keterangan gambar	Text	-	-	-	Char

#### 5.2.14.6 Elemen Data tanggal

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal input data	Date	-	-	-	Date

### 5.2.15 Data Tempat Makan

#### 5.2.15.1 Elemen Data id\_tempat\_makan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari tempat makan	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

### 5.2.15.2 Elemen Data nama\_tempat\_makan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama dari tempat makan	Text	-	-	-	Char

### 5.2.15.3 Elemen Data informasi

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk isi informasi tempat makan	Text	-	-	-	Char

### 5.2.15.4 Elemen Data gambar

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk gambar dari tempat makan	Text	-	-	-	Char

### 5.2.15.5 Elemen Data keterangan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk keterangan gambar	Text	-	-	-	Char

### 5.2.15.6 Elemen Data tanggal

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal input data	Date	-	-	-	Date

## 5.2.16 Data Transportasi

### 5.2.16.1 Elemen Data id\_transportasi

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari transportasi	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

### 5.2.16.2 Elemen Data nama\_transportasi

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama dari sarana transportasi	Text	-	-	-	Char

### 5.2.16.3 Elemen Data informasi

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk isi informasi transportasi	Text	-	-	-	Char

### 5.2.16.4 Elemen Data gambar

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk gambar dari sarana transportasi	Text	-	-	-	Char

### 5.2.16.5 Elemen Data keterangan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk keterangan gambar	Text	-	-	-	Char

### 5.2.16.6 Elemen Data tanggal

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal input data	Date	-	-	-	Date

## 5.2.17 Data User

### 5.2.17.1 Elemen Data name

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama dari user	Text	-	-	-	Char

### 5.2.17.2 Elemen Data birth

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal lahir user	Date	-	-	-	Date

### 5.2.17.3 Elemen Data seks

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk jenis kelamin user	Text	-	[L / P]	-	Char

### 5.2.17.4 Elemen Data email

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk email dari user	Text	-	-	-	Char

### 5.2.17.5 Elemen Data password

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk password dari user	Text	-	-	-	Char

### 5.2.17.6 Elemen Data status

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk status dari user	Text	-	[ON / OFF]	-	Char

### 5.2.17.7 Elemen Data pertanyaan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk isi pertanyaan rahasia	Text	-	-	-	Char

### 5.2.17.8 Elemen Data jawaban

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk jawaban pertanyaan rahasia	Text	-	-	-	Char

## 5.2.18 Data Wisata Alam

### 5.2.18.1 Elemen Data id\_wisata\_alam

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari wisata alam	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

### 5.2.18.2 Elemen Data nama\_alam

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama dari wisata alam	Text	-	-	-	Char

### 5.2.18.3 Elemen Data informasi

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk isi informasi wisata alam	Text	-	-	-	Char

### 5.2.18.4 Elemen Data gambar

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk gambar dari wisata alam	Text	-	-	-	Char

### 5.2.18.5 Elemen Data keterangan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk keterangan gambar	Text	-	-	-	Char

### 5.2.18.6 Elemen Data tanggal

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal input data	Date	-	-	-	Date

### 5.2.19 Data Wisata Budaya

#### 5.2.19.1 Elemen Data id\_wisata\_budaya

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari wisata budaya	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

#### 5.2.19.2 Elemen Data nama\_budaya

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama dari wisata budaya	Text	-	-	-	Char

#### 5.2.19.3 Elemen Data informasi

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk isi informasi wisata budaya	Text	-	-	-	Char

#### 5.2.19.4 Elemen Data gambar

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk gambar dari wisata budaya	Text	-	-	-	Char

#### 5.2.19.5 Elemen Data keterangan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk keterangan gambar	Date	-	-	-	Date

### 5.2.19.6 Elemen Data tanggal

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal input data	Date	-	-	-	Date

### 5.2.20 Data Wisata Pantai

#### 5.2.20.1 Elemen Data id\_wisata\_pantai

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari wisata pantai	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

### 5.2.20.2 Elemen Data nama\_pantai

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama dari wisata pantai	Text	-	-	-	Char

### 5.2.20.3 Elemen Data informasi

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk isi informasi wisata pantai	Text	-	-	-	Char

### 5.2.20.4 Elemen Data gambar

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk gambar dari wisata pantai	Text	-	-	-	Char

### 5.2.20.5 Elemen Data keterangan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk keterangan dari gambar	Text	-	-	-	Char

### 5.2.20.6 Elemen Data tanggal

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal input data	Date	-	-	-	Date

## 5.2.21 Data Wisata Religius

### 5.2.21.1 Elemen Data id\_wisata\_religius

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id dari wisata religius	Integer	0 sampai 2,147,483,647	-	-	Integer

### 5.2.21.2 Elemen Data nama\_religius

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama dari wisata religius	Text	-	-	-	Char

### 5.2.21.3 Elemen Data informasi

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk isi informasi wisata religius	Text	-	-	-	Char

#### 5.2.21.4 Elemen Data gambar

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk gambar dari wisata pantai	Text	-	-	-	Char

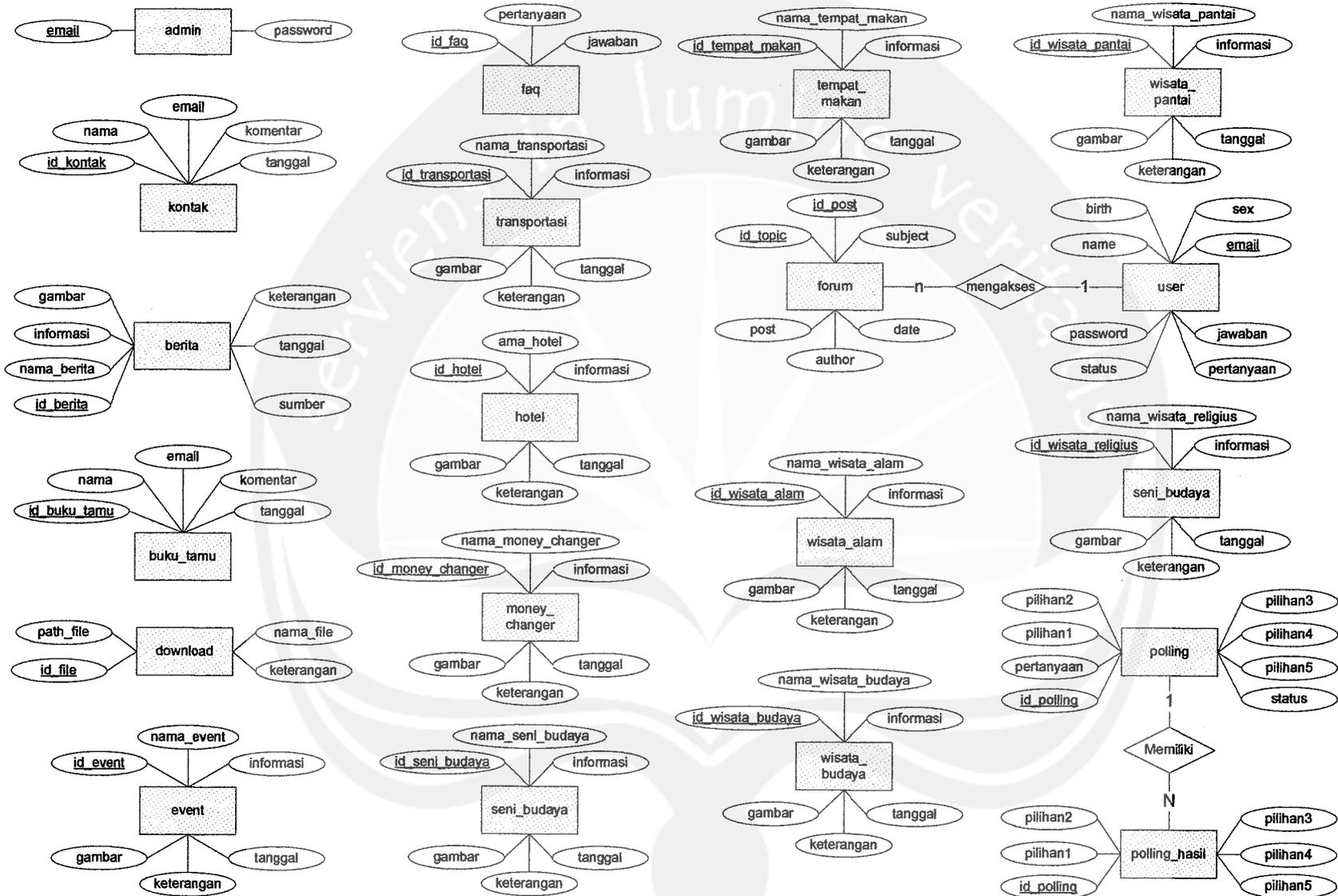
#### 5.2.21.5 Elemen Data keterangan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk keterangan gambar	Text	-	-	-	Char

#### 5.2.21.6 Elemen Data tanggal

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal input data	Date	-	-	-	Date

## 6. Entity Relationship Diagram



Gambar 6.1 Entity Relationship Diagram

**DPPL**

## **DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK**

### **Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Di Kabupaten Belu (SIPBWKB)**

Untuk:  
Tesis

Dipersiapkan Oleh:  
Yohanes Nahak

Program Studi Magister Teknik Informatika  
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Magister Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta	<b>Nomor Dokumen</b>		<b>Halaman</b>
		<b>DPPL-EGPKM</b>		1/52
		<b>Revisi</b>		<b>Tgl:</b> 18/12/2008

## DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
<b>A</b>	
<b>B</b>	
<b>C</b>	
<b>D</b>	
<b>E</b>	
<b>F</b>	
<b>G</b>	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

## Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

# Daftar Isi

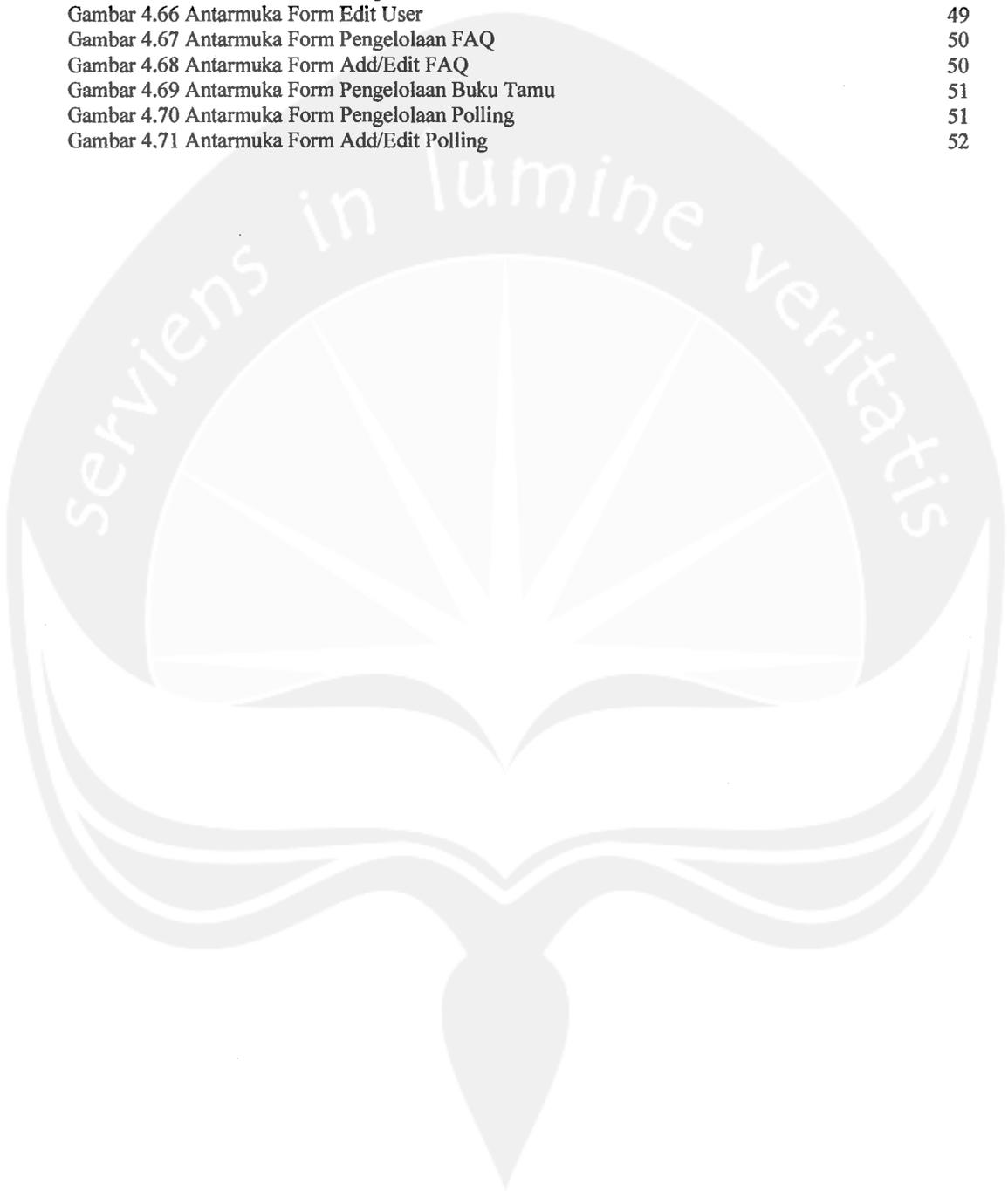
1.	Pendahuluan	8
1.1	Tujuan	8
1.2	Ruang Lingkup	8
1.3	Definisi dan Akronim	8
2.	Referensi	8
3.	Deskripsi Dekomposisi	8
3.1	Dekomposisi Modul	11
3.2	Dekomposisi Data	11
3.2.1	Deskripsi Entitas Data admin	11
3.2.2	Deskripsi Entitas Kontak	11
3.2.3	Deskripsi Entitas Data berita	11
3.2.4	Deskripsi Entitas Data bukatamu	11
3.2.5	Deskripsi Entitas Data download	11
3.2.6	Deskripsi Entitas Data event	11
3.2.7	Deskripsi Entitas Data faq	12
3.2.8	Deskripsi Entitas Data forum	12
3.2.9	Deskripsi Entitas Data hotel	12
3.2.10	Deskripsi Entitas Data money_changer	12
3.2.11	Deskripsi Entitas Data polling	12
3.2.12	Deskripsi Entitas Data polling_hasil	13
3.2.13	Deskripsi Entitas Data seni_budaya	13
3.2.14	Deskripsi Entitas Data tempat_makan	13
3.2.15	Deskripsi Entitas Data transportasi	13
3.2.16	Deskripsi Entitas Data user	13
3.2.17	Deskripsi Entitas Data wisata_alam	14
3.2.18	Deskripsi Entitas Data wisata_budaya	14
3.2.19	Deskripsi Entitas Data wisata_pantai	14
3.2.20	Deskripsi Entitas Data wisata_religius	14
4.	Deskripsi Antarmuka	15
4.1	Antarmuka Halaman Utama Visitor dan Member (Gambar 4.1)	15
4.2	Antarmuka Form Login (Gambar 4.2)	15
4.3	Antarmuka Form Polling (Gambar 4.3)	16
4.4	Antarmuka Form Registrasi (Gambar 4.4)	16
4.5	Antarmuka Form Lupa Password (Gambar 4.5)	17
4.6	Antarmuka Form Hasil Polling (Gambar 4.6)	17
4.7	Antarmuka Form Daftar Wisata Pantai (Gambar 4.7)	18
4.8	Antarmuka Form Wisata Pantai Detail (Gambar 4.8)	18
4.9	Antarmuka Form Daftar Wisata Alam (Gambar 4.9)	19
4.10	Antarmuka Form Wisata Alam Detail (Gambar 4.10)	19
4.11	Antarmuka Form Daftar Wisata Budaya (Gambar 4.11)	20
4.12	Antarmuka Form Wisata Budaya Detail (Gambar 4.12)	20
4.13	Antarmuka Form Daftar Wisata Religius (Gambar 4.13)	21
4.14	Antarmuka Form Wisata Religius Detail (Gambar 4.14)	21
4.15	Antarmuka Form Daftar Seni dan Budaya (Gambar 4.15)	22
4.16	Antarmuka Form Seni dan Budaya Detail (gambar 4.16)	22
4.17	Antarmuka Form Daftar Event (Gambar 4.17)	23
4.18	Antarmuka Form Event Detail (Gambar 4.18)	23
4.19	Antarmuka Form Daftar Hotel (Gambar 4.19)	24
4.20	Antarmuka Form Hotel Detail (Gambar 4.20)	24
4.21	Antarmuka Form Daftar Tempat Makan (Gambar 4.21)	25
4.22	Antarmuka Form Tempat Makan Detail (Gambar 4.22)	25
4.23	Antarmuka Form Daftar Money Changer (Gambar 4.23)	26
4.24	Antarmuka Form Money Changer Detail (Gambar 4.24)	26
4.25	Antarmuka Form Kontak (Gambar 4.25)	27
4.26	Antarmuka Form Daftar Transportasi (Gambar 4.26)	27
4.27	Antarmuka Form Transportasi Detail (Gambar 4.27)	28
4.28	Antarmuka Form Daftar Berita dan Artikel (Gambar 4.28)	28

4.29	Antarmuka Form Berita dan Artikel Detail (Gambar 4.29)	28
4.30	Antarmuka Form Buku Tamu (Gambar 4.30)	29
4.31	Antarmuka Form Gallery (Gambar 4.31)	29
4.32	Antarmuka Form Tanya Jawab (Gambar 4.32)	30
4.33	Antarmuka Form Forum (Gambar 4.33)	30
4.34	Antarmuka Form Post Topik Forum (Gambar 4.34)	31
4.35	Antarmuka Form Post Reply Forum (Gambar 4.35)	31
4.36	Antarmuka Form Profil Detail (Gambar 4.36)	32
4.37	Antarmuka Form Edit Profil (Gambar 4.37)	32
4.38	Antarmuka Halaman Administrator (Gambar 4.38)	33
4.39	Antarmuka Form Pengelolaan Wisata Pantai (Gambar 4.39)	33
4.40	Antarmuka Form Add/Edit Wisata Pantai (Gambar 4.40)	34
4.41	Antarmuka Form Pengelolaan Wisata Alam (Gambar 4.41)	35
4.42	Antarmuka Form Add/Edit Wisata Alam (Gambar 4.42)	35
4.43	Antarmuka Form Pengelolaan Wisata Budaya (Gambar 4.43)	36
4.44	Antarmuka Form Add/Edit Wisata Budaya (Gambar 4.44)	37
4.45	Antarmuka Form Pengelolaan Wisata Religius (Gambar 4.45)	37
4.46	Antarmuka Form Add/Edit Wisata Religius (Gambar 4.46)	38
4.47	Antarmuka Form Pengelolaan Seni Budaya (Gambar 4.47)	38
4.48	Antarmuka Form Add/Edit Seni Budaya (Gambar 4.48)	39
4.49	Antarmuka Form Pengelolaan Event (Gambar 4.49)	40
4.50	Antarmuka Form Add/Edit Event (Gambar 4.50)	40
4.51	Antarmuka Form Pengelolaan Gallery (Gambar 4.51)	41
4.52	Antarmuka Form Add/Edit Gallery (Gambar 4.52)	41
4.53	Antarmuka Form Pengelolaan Hotel (Gambar 4.53)	42
4.54	Antarmuka Form Add/Edit Hotel (Gambar 4.54)	42
4.55	Antarmuka Form Pengelolaan Money Changer (Gambar 4.55)	43
4.56	Antarmuka Form Add/Edit Money Changer (Gambar 4.56)	43
4.57	Antarmuka Form Pengelolaan Tempat Makan (Gambar 4.57)	44
4.58	Antarmuka Form Add/Edit Tempat Makan (Gambar 4.58)	45
4.59	Antarmuka Form Pengelolaan Kontak (Gambar 4.59)	45
4.60	Antarmuka Form Pengelolaan Transportasi (Gambar 4.60)	46
4.61	Antarmuka Form Add/Edit Transportasi (Gambar 4.61)	46
4.62	Antarmuka Form Pengelolaan Berita dan Artikel (Gambar 4.62)	47
4.63	Antarmuka Form Add/Edit Berita dan Artikel (Gambar 4.63)	48
4.64	Antarmuka Form Pengelolaan Forum (Gambar 4.64)	48
4.65	Antarmuka Form Pengelolaan User (Gambar 4.65)	49
4.66	Antarmuka Form Edit User (Gambar 4.66)	49
4.67	Antarmuka Form Pengelolaan FAQ (Gambar 4.67)	50
4.68	Antarmuka Form Add/Edit FAQ (Gambar 4.68)	50
4.69	Antarmuka Form Pengelolaan Buku Tamu (Gambar 4.69)	51
4.70	Antarmuka Form Pengelolaan Polling (Gambar 4.70)	51
4.71	Antarmuka Form Add/Edit Polling (Gambar 4.71)	52

# Daftar Gambar

Gambar 3.1 Dekomposisi Modul Visitor dan Member	9
Gambar 3.2 Dekomposisi Modul Administrator	10
Gambar 4.1 Antarmuka Halaman Utama	15
Gambar 4.2 Antarmuka Form Login User	15
Gambar 4.3 Antarmuka Form Polling	16
Gambar 4.4 Antarmuka Form Registrasi	16
Gambar 4.5 Antarmuka Form Lupa Password	17
Gambar 4.6 Antarmuka Form Hasil Polling	17
Gambar 4.7 Antarmuka Form Daftar Wisata Pantai	18
Gambar 4.8 Antarmuka Form Wisata Pantai Detail	18
Gambar 4.9 Antarmuka Form Daftar Wisata Alam	19
Gambar 4.10 Antarmuka Form Wisata Alam Detail	19
Gambar 4.11 Antarmuka Form Daftar Wisata Budaya	20
Gambar 4.12 Antarmuka Form Wisata Budaya Detail	20
Gambar 4.13 Antarmuka Form Daftar Wisata Religius	21
Gambar 4.14 Antarmuka Form Wisata Religius Detail	21
Gambar 4.15 Antarmuka Form Daftar Seni Budaya	22
Gambar 4.16 Antarmuka Form Seni Budaya Detail	22
Gambar 4.17 Antarmuka Form Daftar Event	23
Gambar 4.18 Antarmuka Form Event Detail	23
Gambar 4.19 Antarmuka Form Daftar Hotel	24
Gambar 4.20 Antarmuka Form Hotel Detail	24
Gambar 4.21 Antarmuka Form Daftar Tempat Makan	25
Gambar 4.22 Antarmuka Form Tempat Makan Detail	25
Gambar 4.23 Antarmuka Form Daftar Money Changer	26
Gambar 4.24 Antarmuka Form Money Changer Detail	26
Gambar 4.25 Antarmuka Form Kontak	27
Gambar 4.26 Antarmuka Form Daftar Transportasi	27
Gambar 4.27 Antarmuka Form Transportasi Detail	28
Gambar 4.28 Antarmuka Form Daftar Berita dan Artikel	28
Gambar 4.29 Antarmuka Form Berita dan Artikel Detail	28
Gambar 4.30 Antarmuka Form Buku Tamu	29
Gambar 4.31 Antarmuka Form Gallery	29
Gambar 4.32 Antarmuka Form Tanya Jawab	30
Gambar 4.33 Antarmuka Form Forum	30
Gambar 4.34 Antarmuka Form Post Topik Forum	31
Gambar 4.35 Antarmuka Form Post Reply Forum	31
Gambar 4.36 Antarmuka Form Profil Detail	32
Gambar 4.37 Antarmuka Form Edit Profil	32
Gambar 4.38 Antarmuka Form Halaman Administrator	33
Gambar 4.39 Antarmuka Form Wisata Religius	33
Gambar 4.40 Antarmuka Form Add/Edit Wisata Religius	34
Gambar 4.41 Antarmuka Form Pengelolaan Wisata Alam	35
Gambar 4.42 Antarmuka Form Add/Edit Wisata Alam	35
Gambar 4.43 Antarmuka Form Pengelolaan Wisata Budaya	36
Gambar 4.44 Antarmuka Form Add/Edit Wisata Budaya	37
Gambar 4.45 Antarmuka Form Pengelolaan Wisata Religius	37
Gambar 4.46 Antarmuka Form Add/Edit Wisata Religius	38
Gambar 4.47 Antarmuka Form Pengelolaan Seni Budaya	38
Gambar 4.48 Antarmuka Form Add/Edit Seni Budaya	39
Gambar 4.49 Antarmuka Form Pengelolaan Event	40
Gambar 4.50 Antarmuka Form Add/Edit Event	40
Gambar 4.51 Antarmuka Form Pengelolaan Gallery	41
Gambar 4.52 Antarmuka Form Add/Edit Gallery	41
Gambar 4.53 Antarmuka Form Pengelolaan Hotel	42
Gambar 4.54 Antarmuka Form Add/Edit Hotel	42

Gambar 4.55 Antarmuka Form Pengelolaan Money Changer	43
Gambar 4.56 Antarmuka Form Add/Edit Money Changer	43
Gambar 4.57 Antarmuka Form Pengelolaan Tempat Makan	44
Gambar 4.58 Antarmuka Form Add/Edit Tempat Makan	45
Gambar 4.59 Antarmuka Form Pengelolaan Kontak	45
Gambar 4.60 Antarmuka Form Pengelolaan Transportasi	46
Gambar 4.61 Antarmuka Form Add/Edit Transportasi	46
Gambar 4.62 Antarmuka Form Pengelolaan Berita dan Artikel	47
Gambar 4.63 Antarmuka Form Add/Edit Berita dan Artikel	48
Gambar 4.64 Antarmuka Form Pengelolaan Forum	48
Gambar 4.65 Antarmuka Form Pengelolaan User	49
Gambar 4.66 Antarmuka Form Edit User	49
Gambar 4.67 Antarmuka Form Pengelolaan FAQ	50
Gambar 4.68 Antarmuka Form Add/Edit FAQ	50
Gambar 4.69 Antarmuka Form Pengelolaan Buku Tamu	51
Gambar 4.70 Antarmuka Form Pengelolaan Polling	51
Gambar 4.71 Antarmuka Form Add/Edit Polling	52



# **1. Pendahuluan**

## **1.1 Tujuan**

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) ini bertujuan untuk mendokumentasikan perancangan dari perangkat lunak Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web di Kabupaten Belu (SIPBWKB) yang akan dikembangkan. Dokumen ini digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan teknis pada tahap implementasi perangkat lunak SIPBWKB selanjutnya.

## **1.2 Ruang Lingkup**

Perangkat Lunak SIPBWKB dikembangkan dengan tujuan untuk menyediakan pelayanan informasi pariwisata yang ada di kabupaten belu.

## **1.3 Definisi dan Akronim**

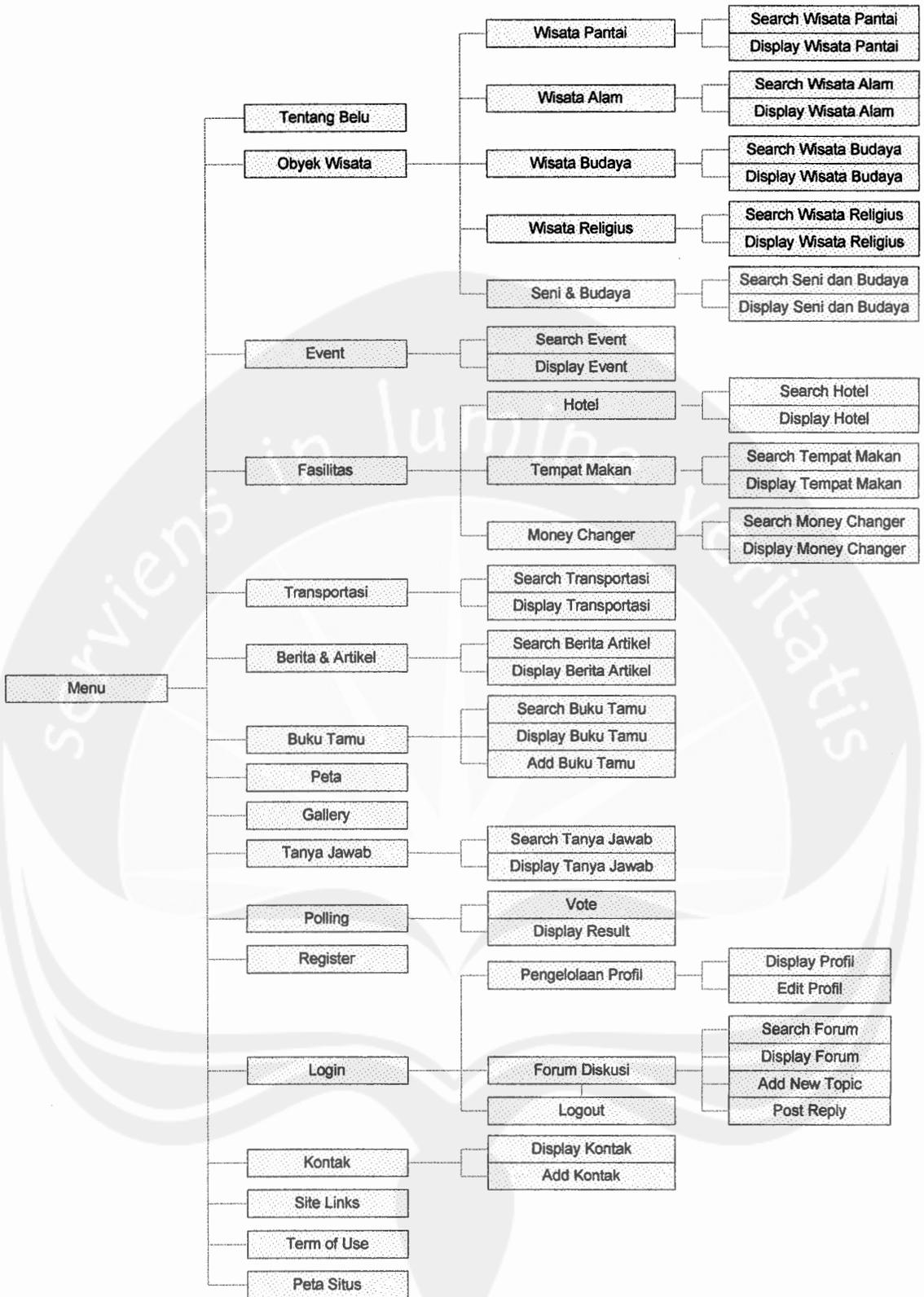
- DPPL : Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak
- SIPBWKB: Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web di Kabupaten Belu

# **2. Referensi**

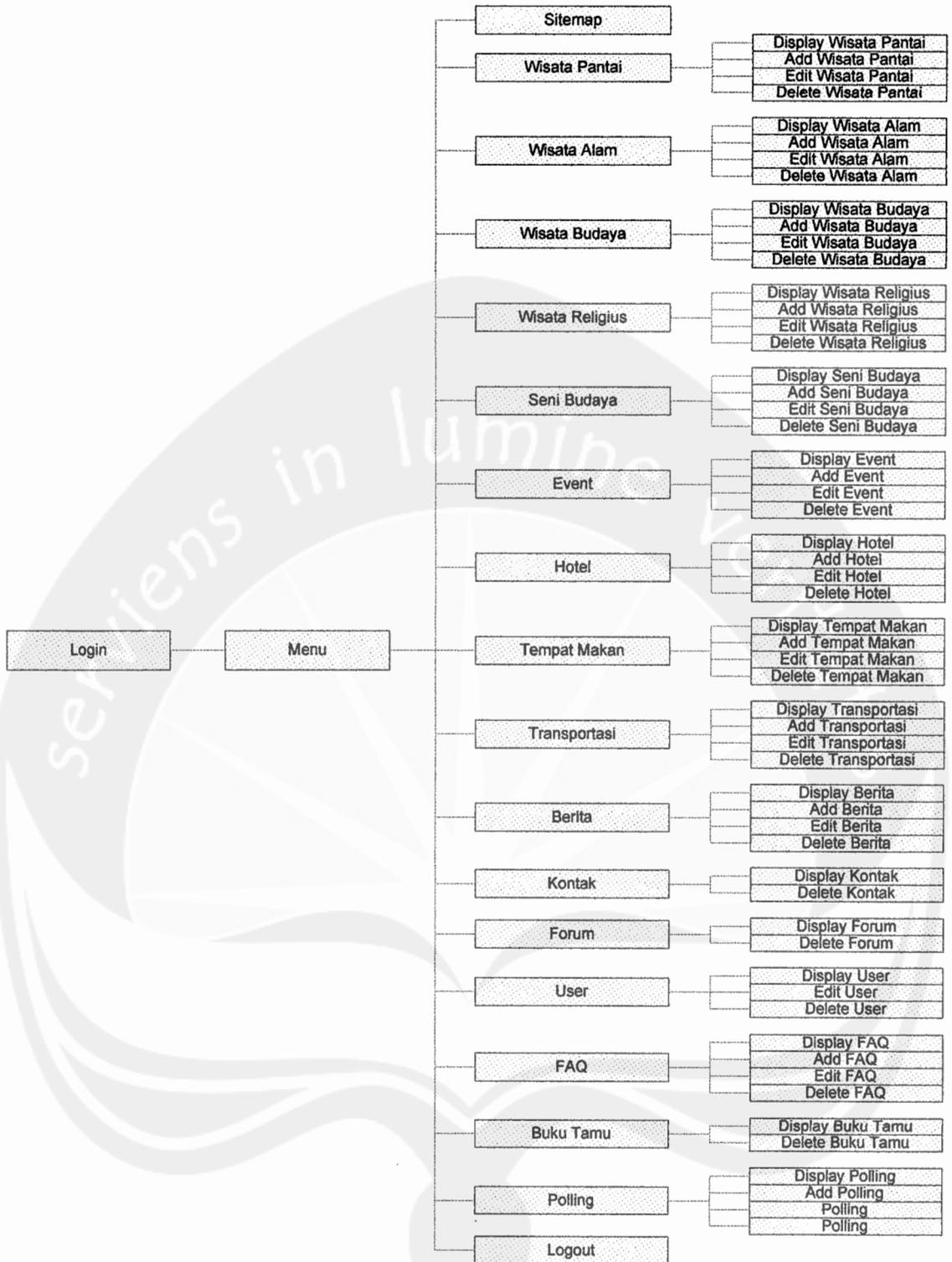
- GL02, Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak, Jurusan Teknik Informatika, ITB.

# **3. Deskripsi Dekomposisi**

## **3.1 Dekomposisi Modul**



Gambar 3.1 Dekomposisi Modul Visitor dan Member



Gambar 3.2 Dekomposisi Modul Administrator

## 3.2 Dekomposisi Data

### 3.2.1 Deskripsi Entitas Data admin

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
email	varchar		Email admin, PRIMARY KEY
password	varchar		Password admin

### 3.2.2 Deskripsi Entitas Kontak

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_kontak	integer		Id kontak, PRIMARY KEY
nama	text		Nama pengisi kontak
email	text		Email pengisi kontak
komentar	text		Komentar dari pengisi
tanggal	date		Tanggal input komentar

### 3.2.3 Deskripsi Entitas Data berita

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_berita	integer		Id berita, PRIMARY KEY
nama_berita	text		Judul Berita atau artikel
informasi	text		Isi informasi berita atau artikel
gambar	text		Data gambar
keterangan	text		Keterangan gambar
tanggal	date		Tanggal input data

### 3.2.4 Deskripsi Entitas Data buktamu

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_bukutamu	integer		Id buktamu, PRIMARY KEY
nama	text		Nama pengisi buktamu
email	text		Email pengisi buku tamu
komentar	text		Komentar dari pengisi
tanggal	date		Tanggal input komentar

### 3.2.5 Deskripsi Entitas Data download

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_file	integer		Id file, PRIMARY KEY
path_file	text		File yang diupload
nama_file	text		Nama file
keterangan	text		Keterangan file

### 3.2.6 Deskripsi Entitas Data event

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_event	integer		Id event, PRIMARY KEY
nama_event	text		Nama event
informasi	text		Isi informasi event
gambar	text		Data gambar
keterangan	text		Keterangan gambar
tanggal	date		Tanggal input data

### 3.2.7 Deskripsi Entitas Data faq

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_faq	integer		Id FAQ, PRIMARY KEY
pertanyaan	text		Pertanyaan FAQ
jawaban	text		Jawaban FAQ

### 3.2.8 Deskripsi Entitas Data forum

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_topic	integer		Id topic forum, PRIMARY KEY
id_post	integer		Id post forum
subject	text		Judul Topik forum
post	text		Isi topik forum
author	text		Pembuat topic forum
date	date		Tanggal input data

### 3.2.9 Deskripsi Entitas Data hotel

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_hotel	integer		Id hotel, PRIMARY KEY
nama_hotel	text		Nama hotel
informasi	text		Isi informasi hotel
gambar	text		Data gambar
keterangan	text		Keterangan gambar
tanggal	date		Tanggal input data

### 3.2.10 Deskripsi Entitas Data money\_changer

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_money_changer	integer		Id money changer, PRIMARY KEY
nama_money_changer	text		Money changer
informasi	text		Isi informasi money changer
gambar	text		Data gambar
keterangan	text		Keterangan gambar
tanggal	date		Tanggal input data

### 3.2.11 Deskripsi Entitas Data polling

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_polling	integer		Id polling, PRIMARY KEY
pertanyaan	text		Pertanyaan polling
pilihan1	text		Pilihan jawaban pertama
pilihan2	text		Pilihan jawaban kedua
pilihan3	text		Pilihan jawaban ketiga
pilihan4	text		Pilihan jawaban keempat
pilihan5	text		Pilihan jawaban kelima
status	enum (ON/OFF)		Status polling

### 3.2.12 Deskripsi Entitas Data polling\_hasil

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_polling	integer		Id polling, FOREIGN KEY
pilihan1	text		Pilihan jawaban pertama
pilihan2	text		Pilihan jawaban kedua
pilihan3	text		Pilihan jawaban ketiga
pilihan4	text		Pilihan jawaban keempat
pilihan5	text		Pilihan jawaban kelima

### 3.2.13 Deskripsi Entitas Data seni\_budaya

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_seni_budaya	integer		Id seni budaya, PRIMARY KEY
nama_seni_budaya	text		Nama seni dan budaya
informasi	text		Isi informasi seni budaya
gambar	text		Data gambar
keterangan	text		Keterangan gambar
tanggal	date		Tanggal input data

### 3.2.14 Deskripsi Entitas Data tempat\_makan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_tempat_makan	integer		Id tempat makan, PRIMARY KEY
nama_tempat_makan	text		Nama tempat makan
informasi	text		Isi informasi tempat makan
gambar	text		Data gambar
keterangan	text		Keterangan gambar
tanggal	date		Tanggal input data

### 3.2.15 Deskripsi Entitas Data transportasi

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_transportasi	integer		Id transportasi, PRIMARY KEY
nama_transportasi	text		Nama sarana transportasi
informasi	text		Isi informasi sarana transportasi
gambar	text		Data gambar
keterangan	text		Keterangan gambar
tanggal	date		Tanggal input data

### 3.2.16 Deskripsi Entitas Data user

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
email	integer		Email user, PRIMARY KEY
name	text		Nama user
birth	date		Tanggal lahir user
sex	enum (L/P)		Jenis kelamin user
password	char		Password user
status	enum (ON/OFF)		Status keaktifan user
pertanyaan	text		Pertanyaan rahasia
jawaban	text		Jawaban rahasia

### 3.2.17 Deskripsi Entitas Data wisata\_alam

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_wisata_alam	integer		Id wisata alam, PRIMARY KEY
nama_alam	text		Nama obyek wisata alam
informasi	text		Isi informasi obyek wisata
gambar	text		Data gambar
keterangan	text		Keterangan gambar
tanggal	date		Tanggal input data

### 3.2.18 Deskripsi Entitas Data wisata\_budaya

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_wisata_budaya	integer		Id wisata budaya, PRIMARY KEY
nama_budaya	text		Nama obyek wisata budaya
informasi	text		Isi informasi obyek wisata
gambar	text		Data gambar
keterangan	text		Keterangan gambar
tanggal	date		Tanggal input data

### 3.2.19 Deskripsi Entitas Data wisata\_pantai

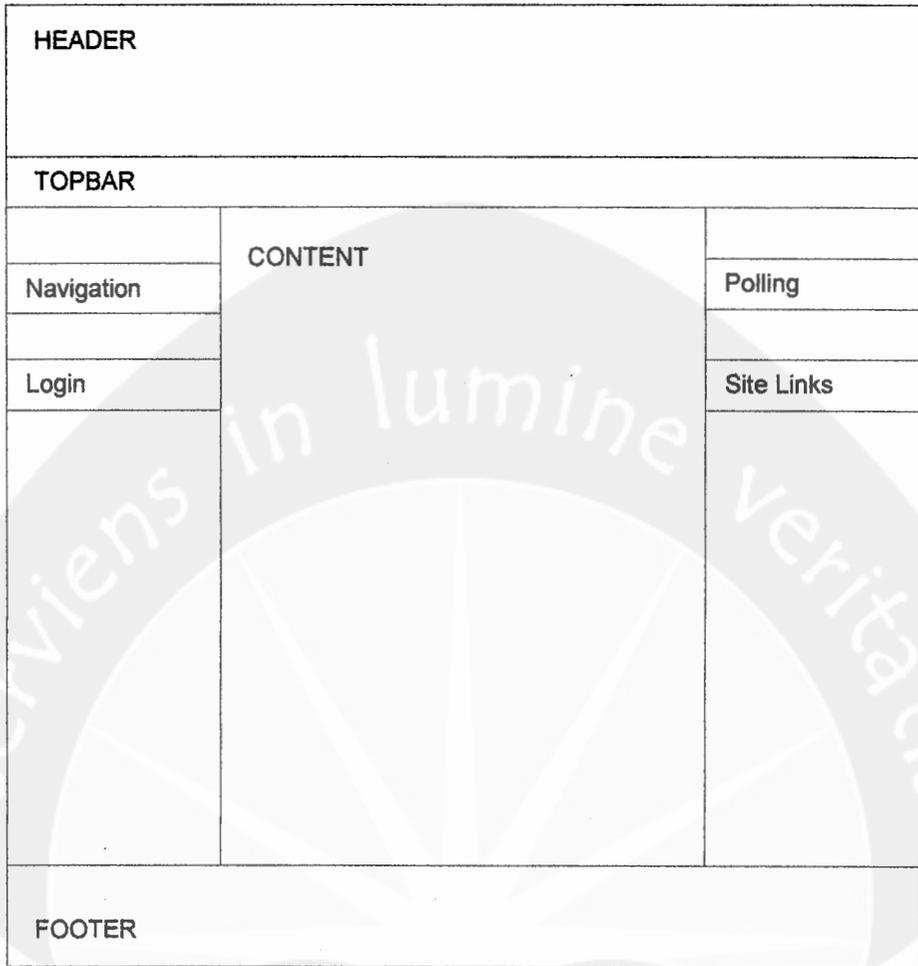
Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_wisata_pantai	integer		Id wisata pantai, PRIMARY KEY
nama_pantai	text		Nama obyek wisata pantai
informasi	text		Isi informasi obyek wisata
gambar	text		Data gambar
keterangan	text		Keterangan gambar
tanggal	date		Tanggal input data

### 3.2.20 Deskripsi Entitas Data wisata\_religius

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_wisata_religius	integer		Id wisata religius, PRIMARY KEY
nama_religius	text		Nama obyek wisata religius
informasi	text		Isi informasi obyek wisata
gambar	text		Data gambar
keterangan	text		Keterangan gambar
tanggal	date		Tanggal input data

## 4. Deskripsi Antarmuka

### 4.1 Antarmuka Halaman Utama Visitor dan Member (Gambar 4.1)



Gambar 4.1 Antarmuka Halaman Utama

### 4.2 Antarmuka Form Login (Gambar 4.2)

The login form is titled "Login" and contains the following elements:

- Email**: A text input field.
- Password**: A text input field.
- Login**: A submit button.
- Links**: Text links for "Lupa kata sandi anda?", "Belum terdaftar menjadi anggota?", and "Silakan mendaftar di sini."

Gambar 4.2 Antarmuka Form Login User

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

OnClick Login

If auth(Email, Password) = True Then

Program Studi Magister Teknik Informatika

DPPL-SIPBWK

15/ 52

```

FormLogin Hidden on
FormUserMenu Hidden off
Else
FormLogin Hidden off
FormUserMenu Hidden on
EndIf

```

```

OnClick Silahkan mendaftar di sini?
Show (HalamanRegister)

```

```

OnClick Lupa kata sandi anda?
Show (HalamanForgotPassword)

```

#### 4.3 Antarmuka Form Polling (Gambar 4.3)

Gambar 4.3 Antarmuka Form Polling

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```

OnClick Vote
SQL = "UPDATE polling_hasil SET hasil=hasil+1 WHERE
polling_hasil_id=PilihanJawaban"
Show (HalamanPolling)

```

```

OnClick Hasil Polling
Show (HalamanHasilPolling)

```

#### 4.4 Antarmuka Form Registrasi (Gambar 4.4)

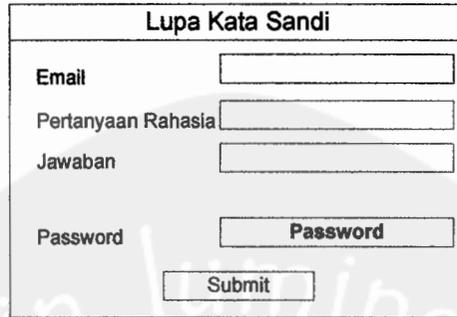
Gambar 4.4 Antarmuka Form Registrasi

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

OnClick Submit

```
SQL = "INSERT INTO user (name, birth, sex, email, password,
      pertanyaan, jawaban, status) VALUES (Nama, Tanggal Lahir,
      Jenis Kelamin, Email, Password, Pertanyaan, Jawaban,
      status(ON/OFF))"
```

#### 4.5 Antarmuka Form Lupa Password (Gambar 4.5)



Gambar 4.5 Antarmuka Form Lupa Password

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

OnClick Submit

```
SQL = "SELECT pertanyaan, jawaban, password FROM user WHERE
      email=Email"
```

```
If (jawaban = Jawaban) Then
```

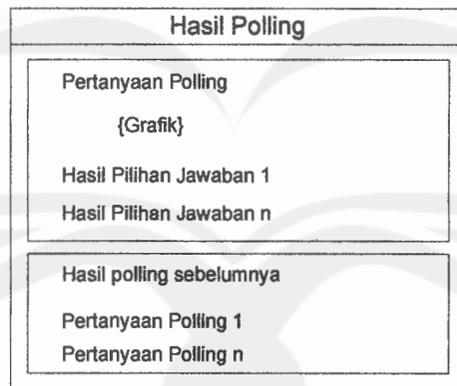
```
  NewPassword = SubString(password)
```

```
  SQL = "UPDATE user SET password=(Password) WHERE
        email=Email"
```

```
  Write (Password)
```

```
EndIf
```

#### 4.6 Antarmuka Form Hasil Polling (Gambar 4.6)



Gambar 4.6 Antarmuka Form Hasil Polling

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

Input Id\_polling

```
SQL = "SELECT pertanyaan, (SELECT SUM(hasil) FROM hasil_polling WHERE
      id_polling=polling.id_polling) AS numvotes FROM polling WHERE
      id_polling=Id_Polling"
```

```
SQL = "SELECT id_polling, pertanyaan, (SELECT SUM(hasil) FROM
      hasil_polling WHERE id_polling=polling.id_polling) AS numvotes
      FROM polling WHERE id_polling<>Id_Polling ORDER BY id_polling"
```

```
OnClick PertanyaanPolling
Show (HalamanHasilPolling)
```

#### 4.7 Antarmuka Form Daftar Wisata Pantai (Gambar 4.7)

The screenshot shows a web interface titled "Wisata Pantai". At the top, there is a search bar with a "Cari" button. Below the search bar, there are two list items, each with a link and the text "Informasi singkat". The first item is "Pantai 1" and the second is "Pantai n".

Gambar 4.7 Antarmuka Form Daftar Wisata Pantai

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_wisata_pantai, nama_pantai, informasi, gambar,
      keterangan, tanggal FROM wisata_pantai ORDER BY tanggal DESC"
```

```
OnClick Nama Pantai
Show (HalamanDetailWisataPantai)
```

```
OnClick Search
Show (HalamanDaftarWisataPantai)
```

#### 4.8 Antarmuka Form Wisata Pantai Detail (Gambar 4.8)

The screenshot shows a web interface titled "Wisata Pantai". It features a form with a label "Nama Pantai" and a text input field labeled "Isi Informasi".

Gambar 4.8 Antarmuka Form Wisata Pantai Detail

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
Input IdWisataPantai
```

```
SQL = "SELECT id_wisata_pantai, nama_pantai, informasi, gambar,
      keterangan, tanggal FROM wisata_pantai where
      id_wisata_pantai=IdWisataPantai"
```

#### 4.9 Antarmuka Form Daftar Wisata Alam (Gambar 4.9)

Wisata Alam

Cari

Objek Wisata 1  
Informasi singkat

Objek Wisata n  
Informasi singkat

Gambar 4.9 Antarmuka Form Daftar Wisata Alam

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_wisata_alam, nama_alam, informasi, gambar, keterangan, tanggal FROM wisata_alam ORDER BY tanggal DESC"
```

```
OnClick Nama Wisata Alam  
Show (HalamanDetailWisataAlam)
```

```
OnClick Search  
Show (HalamanDaftarWisataAlam)
```

#### 4.10 Antarmuka Form Wisata Alam Detail (Gambar 4.10)

Wisata Alam

Nama Obyek Wisata  
Isi Informasi

Gambar 4.10 Antarmuka Form Wisata Alam Detail

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
Input IdWisataAlam
```

```
SQL = "SELECT id_wisata_alam, nama_alam, informasi, gambar, keterangan, tanggal FROM wisata_alam where id_wisata_alam=IdWisataAlam"
```

#### 4.11 Antarmuka Form Daftar Wisata Budaya (Gambar 4.11)

Wisata Budaya

Cari

Obyek Wisata 1  
Informasi singkat

Obyek Wisata n  
Informasi singkat

Gambar 4.11 Antarmuka Form Daftar Wisata Budaya

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_wisata_budaya, nama_budaya, informasi, gambar, keterangan, tanggal FROM wisata_budaya ORDER BY tanggal DESC"
```

```
OnClick Nama Wisata Budaya  
Show (HalamanDetailWisataBudaya)
```

```
OnClick Search  
Show (HalamanDaftarWisataBudaya)
```

#### 4.12 Antarmuka Form Wisata Budaya Detail (Gambar 4.12)

Wisata Budaya

Nama Obyek Wisata  
Isi Informasi

Gambar 4.12 Antarmuka Form Wisata Budaya Detail

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
Input IdWisataBudaya
```

```
SQL = "SELECT id_wisata_budaya, nama_budaya, informasi, gambar, keterangan, tanggal FROM wisata_budaya where id_wisata_budaya=IdWisataBudaya"
```

#### 4.13 Antarmuka Form Daftar Wisata Religius (Gambar 4.13)

Wisata Religius	
<input type="text"/>	Cari
<u>Obyek Wisata 1</u> Informasi singkat	
<u>Obyek Wisata n</u> Informasi singkat	

Gambar 4.13 Antarmuka Form Daftar Wisata Religius

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_wisata_religius, nama_religius, informasi, gambar, keterangan, tanggal FROM wisata_religius ORDER BY tanggal DESC"
```

```
OnClick Nama WisataReligius  
Show (HalamanDetailWisataReligius)
```

```
OnClick Search  
Show (HalamanDaftarWisataReligius)
```

#### 4.14 Antarmuka Form Wisata Religius Detail (Gambar 4.14)

Wisata Religius	
<u>Nama Obyek Wisata</u> Isi Informasi	

Gambar 4.14 Antarmuka Form Wisata Religius Detail

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
Input IdWisataReligius
```

```
SQL = "SELECT id_wisata_religius, nama_religius, informasi, gambar, keterangan, tanggal FROM wisata_religius where id_wisata_religius=IdWisataReligius"
```

#### 4.15 Antarmuka Form Daftar Seni dan Budaya (Gambar 4.15)

Seni dan Budaya

Cari

[Seni dan Budaya 1](#)  
Informasi singkat

[Seni dan Budaya n](#)  
Informasi singkat

Gambar 4.15 Antarmuka Form Daftar Seni Budaya

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_seni_budaya, nama_seni_budaya, informasi, gambar, keterangan, tanggal FROM seni_budaya ORDER BY tanggal DESC"
```

```
OnClick Nama Seni Budaya  
Show (HalamanDetailSeniBudaya)
```

```
OnClick Search  
Show (HalamanDaftarSeniBudaya)
```

#### 4.16 Antarmuka Form Seni dan Budaya Detail (gambar 4.16)

Seni dan Budaya

Nama Seni dan Budaya

Isi Informasi

Gambar 4.16 Antarmuka Form Seni Budaya Detail

Input IdSeniBudaya

```
SQL = "SELECT id_seni_budaya, nama_seni_budaya, informasi, gambar, keterangan, tanggal FROM seni_budaya where id_seni_budaya=IdSeniBudaya"
```

#### 4.17 Antarmuka Form Daftar Event (Gambar 4.17)

Event

Cari

Nama Event 1  
Informasi singkat

Nama Event n  
Informasi singkat

Gambar 4.17 Antarmuka Form Daftar Event

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_event, nama_event, informasi, gambar, keterangan, tanggal FROM event ORDER BY tanggal DESC"
```

```
OnClick Nama Event  
Show (HalamanDetailEvent)
```

```
OnClick Search  
Show (HalamanDaftarEvent)
```

#### 4.18 Antarmuka Form Event Detail (Gambar 4.18)

Event

Nama Event  
Isi Informasi

Gambar 4.18 Antarmuka Form Event Detail

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
Input IdEvent
```

```
SQL = "SELECT id_event, nama_event, informasi, gambar, keterangan, tanggal FROM event where id_event=IdEvent"
```

#### 4.19 Antarmuka Form Daftar Hotel (Gambar 4.19)

The screenshot shows a web interface with a title bar 'Hotel'. Below the title bar is a search input field followed by a 'Cari' button. The main content area contains two scrollable list items. Each item has a link for the hotel name (e.g., 'Nama Hotel 1') and a label 'Informasi singkat'.

Gambar 4.19 Antarmuka Form Daftar Hotel

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_hotel, nama_hotel, informasi, gambar, keterangan, tanggal FROM hotel ORDER BY tanggal DESC"
```

```
OnClick Nama Hotel  
Show (HalamanDetailHotel)
```

```
OnClick Search  
Show (HalamanDaftarHotel)
```

#### 4.20 Antarmuka Form Hotel Detail (Gambar 4.20)

The screenshot shows a web interface with a title bar 'Hotel'. Below the title bar is a scrollable list item containing a link for the hotel name (e.g., 'Nama Hotel') and a label 'Isi Informasi'.

Gambar 4.20 Antarmuka Form Hotel Detail

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
Input IdHotel
```

```
SQL = "SELECT id_hotel, nama_hotel, informasi, gambar, keterangan, tanggal FROM hotel where id_hotel=IdHotel"
```

#### 4.21 Antarmuka Form Daftar Tempat Makan (Gambar 4.21)

Tempat Makan

Cari

Nama Tempat Makan 1  
Informasi singkat

Nama Tempat Makan n  
Informasi singkat

Gambar 4.21 Antarmuka Form Daftar Tempat Makan

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_tempat_makan, nama_tempat_makan, informasi, gambar, keterangan, tanggal FROM tempat_makan ORDER BY tanggal DESC"
```

```
OnClick Nama TempatMakan  
Show (HalamanDetailTempatMakan)
```

```
OnClick Search  
Show (HalamanDaftarTempatMakan)
```

#### 4.22 Antarmuka Form Tempat Makan Detail (Gambar 4.22)

Tempat Makan

Nama Tempat Makan  
Isi Informasi

Gambar 4.22 Antarmuka Form Tempat Makan Detail

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
Input IdTempatMakan
```

```
SQL = "SELECT id_tempat_makan, nama_tempat_makan, informasi, gambar, keterangan, tanggal FROM tempat_makan where id_tempat_makan=IdTempatMakan"
```

#### 4.23 Antarmuka Form Daftar Money Changer (Gambar 4.23)

The screenshot shows a web application window titled "Money Changer". At the top right, there is a search bar and a button labeled "Cari". Below the search bar, there are two list items. Each list item contains a link for "Nama Money Changer" and a label for "Informasi singkat".

Gambar 4.23 Antarmuka Form Daftar Money Changer

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_money_changer, nama_money_changer, informasi, gambar, keterangan, tanggal FROM money_changer ORDER BY tanggal DESC"
```

```
OnClick Nama MoneyChanger  
Show (HalamanDetailMoneyChanger)
```

```
OnClick Search  
Show (HalamanDaftarMoneyChanger)
```

#### 4.24 Antarmuka Form Money Changer Detail (Gambar 4.24)

The screenshot shows a web application window titled "Money Changer". It displays a link for "Nama Money Changer" and a label for "Isi Informasi".

Gambar 4.24 Antarmuka Form Money Changer Detail

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
Input IdMoneyChanger
```

```
SQL = "SELECT id_money_changer, nama_money_changer, informasi, gambar, keterangan, tanggal FROM money_changer where id_money_changer=IdMoneyChanger"
```

#### 4.25 Antarmuka Form Kontak (Gambar 4.25)

The screenshot shows a web form titled 'Kontak'. Inside the form, there is a section titled 'Tulis Komentar'. This section contains three input fields: 'Nama', 'Email', and 'Komentar'. Below these fields is a button labeled 'Kirim'.

Gambar 4.25 Antarmuka Form Kontak

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_bukutamu, nama, email, komentar, tanggal FROM  
bukutamu ORDER BY tanggal DESC"
```

```
OnClick Nama  
Show (mailto:Email)
```

```
OnClick Kirim  
SQL = "INSERT INTO bukutamu (id_bukutamu, nama, email,  
komentar, tanggal) VALUES (Nama, Email, Komentar, NOW())"
```

```
OnClick Search  
Show (HalamanBukutamuView)
```

#### 4.26 Antarmuka Form Daftar Transportasi (Gambar 4.26)

The screenshot shows a web form titled 'Transportasi'. At the top right, there is a search bar with a 'Cari' button. Below the search bar, there are two sections. Each section contains a link for 'Nama Transportasi 1' and 'Nama Transportasi n', followed by the text 'Informasi singkat'.

Gambar 4.26 Antarmuka Form Daftar Transportasi

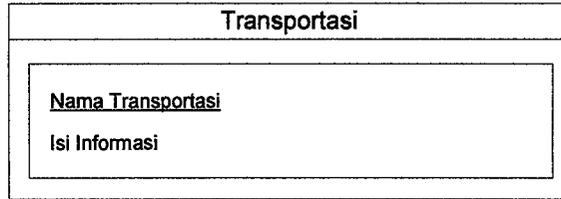
Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_transportasi, nama__transportasi, informasi, gambar,  
keterangan, tanggal FROM transportasi ORDER BY tanggal DESC"
```

```
OnClick Nama Transportasi  
Show (HalamanDetailTransportasi)
```

```
OnClick Search  
Show (HalamanDaftarTransportasi)
```

#### 4.27 Antarmuka Form Transportasi Detail (Gambar 4.27)



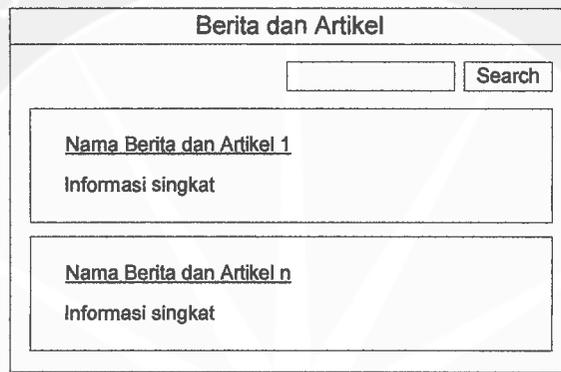
Gambar 4.27 Antarmuka Form Transportasi Detail

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

Input IdTransportasi

```
SQL = "SELECT id_transportasi, nama_transportasi, informasi, gambar, keterangan, tanggal FROM transportasi where id_transportasi=IdTransportasi"
```

#### 4.28 Antarmuka Form Daftar Berita dan Artikel (Gambar 4.28)



Gambar 4.28 Antarmuka Form Daftar Berita dan Artikel

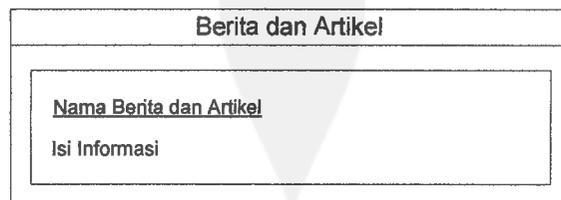
Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_berita, nama_berita, informasi, gambar, keterangan, tanggal, sumber FROM berita ORDER BY tanggal DESC"
```

OnClick Nama berita  
Show (HalamanDetailBerita)

OnClick Search  
Show (HalamanDaftarBerita)

#### 4.29 Antarmuka Form Berita dan Artikel Detail (Gambar 4.29)



Gambar 4.29 Antarmuka Form Berita dan Artikel Detail

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

Input IdBerita

SQL = "SELECT id\_berita, nama\_berita, informasi, gambar, keterangan, tanggal, sumber FROM berita where id\_berita=IdBerita"

### 4.30 Antarmuka Form Buku Tamu (Gambar 4.30)

Gambar 4.30 Antarmuka Form Buku Tamu

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

SQL = "SELECT id\_bukutamu, nama, email, komentar, tanggal FROM bukutamu ORDER BY tanggal DESC"

OnClick Nama  
Show (mailto:Email)

OnClick Kirim  
SQL = "INSERT INTO bukutamu (id\_bukutamu, nama, email, komentar, tanggal) VALUES (Nama, Email, Komentar, NOW())"

OnClick Search  
Show (HalamanBukutamuView)

### 4.31 Antarmuka Form Gallery (Gambar 4.31)

Gallery		
No	File	Keterangan
1	<a href="#">Gambar 1</a>	
n	<a href="#">Gambar n</a>	

Gambar 4.31 Antarmuka Form Gallery

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_file, path_file, nama_file, keterangan FROM download  
ORDER BY id_file DESC"
```

```
OnClick Gambar  
Download
```

### 4.32 Antarmuka Form Tanya Jawab (Gambar 4.32)

Tanya Jawab	
	<input type="text"/> <input type="button" value="Cari"/>
No	File
1	Pertanyaan 1 Jawaban 1
n	Pertanyaan n Jawaban n

Gambar 4.32 Antarmuka Form Tanya Jawab

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_faq, pertanyaan, jawaban FROM faq ORDER BY id_faq  
DESC"
```

```
OnClick Search  
Show (HalamanFAQ)
```

### 4.33 Antarmuka Form Forum (Gambar 4.33)

Forum Diskusi				
	<input type="text"/>	<input type="button" value="Cari"/>		
<input type="button" value="New Topic"/>				
No	Topics	Author	Last Post	Post
1	<a href="#">Judul Topik 1</a>			
2	<a href="#">Judul Topik 2</a>			
n	<a href="#">Judul Topik n</a>			

Gambar 4.33 Antarmuka Form Forum

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

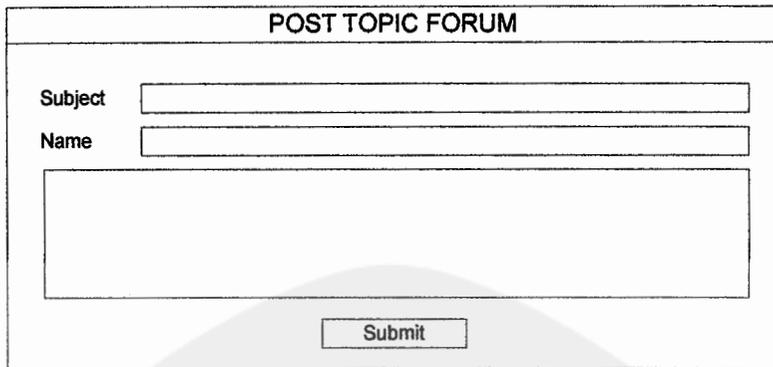
```
Input EmailUser  
SQL.= "SELECT id_topic, id_post, subject, author, date FROM forum  
ORDER BY id_topic DESC"
```

```
OnClick New Topic  
Show (HalamanPostNewTopic)
```

```
OnClick JudulTopic  
Show (HalamanPostReplyTopic)
```

```
OnClick Search  
Show (HalamanForum)
```

#### 4.34 Antarmuka Form Post Topik Forum (Gambar 4.34)



POST TOPIC FORUM

Subject

Name

Submit

Gambar 4.34 Antarmuka Form Post Topik Forum

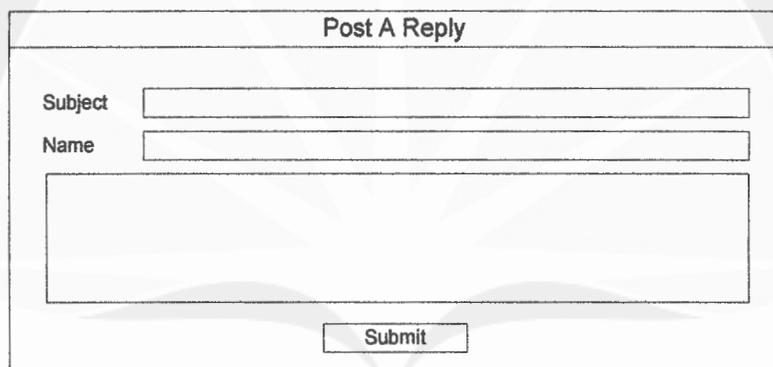
Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

Input EmailUser

OnClick Submit

```
SQL = "INSERT INTO forum (id_topic, subject, author, NOW())  
VALUES (Subject, Name, Isi Topik, NOW())"
```

#### 4.35 Antarmuka Form Post Reply Forum (Gambar 4.35)



Post A Reply

Subject

Name

Submit

Gambar 4.35 Antarmuka Form Post Reply Forum

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

Input EmailUser

OnClick Submit

```
SQL = "INSERT INTO forum (id_post, subject, author, post,  
NOW()) VALUES (Subject, Name, Isi Post Reply, NOW())"
```

### 4.36 Antarmuka Form Profil Detail (Gambar 4.36)

Profil
Email
Password
Pertanyaan
Jawaban
Nama
Tanggal Lahir
Jenis Kelamin

Gambar 4.36 Antarmuka Form Profil Detail

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

Input EmailUser

```
SQL = "SELECT name, birth, sex, email, password, status, pertanyaan, jawaban FROM user WHERE email='cookie_uemail'"
```

### 4.37 Antarmuka Form Edit Profil (Gambar 4.37)

Profil	
<b>Informasi Login</b>	
Password lama	<input type="text"/>
Password baru	<input type="text"/>
Password baru (lagi)	<input type="text"/>
<input type="button" value="Submit"/>	
<b>Informasi Pengingat Kata Sandi</b>	
Pertanyaan	<input type="text"/>
Jawaban	<input type="text"/>
<b>Informasi Detail</b>	
Email	<input type="text"/>
Nama	<input type="text"/>
Tanggal Lahir	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Jenis Kelamin	<input type="radio"/> Laki-laki <input type="radio"/> Perempuan
<input type="button" value="Submit"/>	

Gambar 4.37 Antarmuka Form Edit Profil

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

Input EmailUser

```
SQL = "SELECT name, birth, sex, email, password, status, pertanyaan, jawaban FROM user WHERE email='cookie_uemail'"
```

OnClick Submit

```
SQL = "UPDATE User SET name>Nama, password>Password,
birth=Tanggal Lahir, sex=JenisKelamin, email=Email,
status=(ON/OFF), pertanyaan=Pertanyaan, jawaban=Jawaban WHERE
email=Email"
```

#### 4.38 Antarmuka Halaman Administrator (Gambar 4.38)

HEADER	
TOPBAR	
	CONTENT
Navigation	
FOOTER	

Gambar 4.38 Antarmuka Form Halaman Administrator

#### 4.39 Antarmuka Form Pengelolaan Wisata Pantai (Gambar 4.39)

WISATA PANTAI				
<input type="button" value="ADD"/>				
	No	Nama Obyek Wisata	Action	
<input type="checkbox"/>	1	<u>Nama</u>	Edit	Delete
<input type="checkbox"/>	n		Edit	Delete
<input type="checkbox"/> Check All / Uncheck All			<input type="button" value="Delete"/>	

Gambar 4.39 Antarmuka Form Wisata Religius

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_wisata_pantai, nama_pantai FROM wisata_pantai ORDER
      BY tanggal DESC"
```

```
IdWisataPantai=id_wisata_pantai
```

```
OnClick Nama
      Show (HalamanDetailWisataPantai)
```

```
OnClick Edit
      Show (HalamanEditWisataPantai)
```

```
OnClick Add
      Show (HalamanAddWisataPantai)
```

```
OnClick Delete
      SQL = "DELETE FROM wisata_pantai WHERE
            id_wisata_pantai=IdWisataPantai"
```

#### 4.40 Antarmuka Form Add/Edit Wisata Pantai (Gambar 4.40)

The image shows a web form titled "WISATA PANTAI". It contains the following elements:

- Nama Obyek Wisata:** A single-line text input field.
- Isi Informasi:** A multi-line text area for entering details.
- Gambar:** A text input field followed by a "Browse" button.
- Keterangan Gambar:** A single-line text input field.
- Add / Edit:** A button centered at the bottom of the form.

Gambar 4.40 Antarmuka Form Add/Edit Wisata Religius

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
OnClick Add
      SQL = "INSERT INTO wisata_pantai (nama_pantai, informasi,
            gambar, keterangan, tanggal) VALUES (NamaObyekWisata,
            IsiInformasi, Gambar, KeteranganGambar, NOW())"
```

```
Input IdWisataPantai
```

```
OnClick Edit
      SQL = "UPDATE wisata_pantai SET nama_pantai=NamaObyekWisata,
            informasi=IsiInformasi, gambar=Gambar,
            keterangan=KeteranganGambar WHERE id_wisata_pantai =
            IdWisataPantai"
```

#### 4.41 Antarmuka Form Pengelolaan Wisata Alam (Gambar 4.41)

WISATA ALAM				
<input type="button" value="ADD"/>				
<input type="checkbox"/>	No	Nama Obyek Wisata	Action	
<input type="checkbox"/>	1	Nama	Edit	Delete
<input type="checkbox"/>	n		Edit	Delete
<input type="checkbox"/> Check All / Uncheck All <input type="button" value="Delete"/>				

Gambar 4.41 Antarmuka Form Pengelolaan Wisata Alam

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_wisata_alam, nama_alam FROM wisata_alam ORDER BY tanggal DESC"
```

```
IdWisataAlam=id_wisata_alam
```

```
OnClick Nama  
Show (HalamanDetailWisataAlam)
```

```
OnClick Edit  
Show (HalamanEditWisataAlam)
```

```
OnClick Add  
Show (HalamanAddWisataAlam)
```

```
OnClick Delete  
SQL = "DELETE FROM wisata_alam WHERE id_wisata_alam=IdWisataAlam"
```

#### 4.42 Antarmuka Form Add/Edit Wisata Alam (Gambar 4.42)

WISATA ALAM	
Nama Obyek Wisata	<input type="text"/>
Isi Informasi	<input type="text"/>
Gambar	<input type="text"/> <input type="button" value="Browse"/>
Keterangan Gambar	<input type="text"/>
<input type="button" value="Add / Edit"/>	

Gambar 4.42 Antarmuka Form Add/Edit Wisata Alam

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
OnClick Add
```

```
SQL = "INSERT INTO wisata_alam (nama_alam, informasi, gambar,
keterangan, tanggal) VALUES (NamaObyekWisata, IsiInformasi,
Gambar, KeteranganGambar, NOW())"
```

Input IdWisataAlam

OnClick Edit

```
SQL = "UPDATE wisata_alam SET nama_alam=NamaObyekWisata,
informasi=IsiInformasi, gambar=Gambar,
keterangan=KeteranganGambar WHERE id_wisata_alam =
IdWisataAlam"
```

#### 4.43 Antarmuka Form Pengelolaan Wisata Budaya (Gambar 4.43)

WISATA BUDAYA				
<input type="button" value="ADD"/>				
	No	Nama Obyek Wisata	Action	
<input type="checkbox"/>	1	<u>Nama</u>	Edit	Delete
<input type="checkbox"/>	n		Edit	Delete
<input type="checkbox"/> Check All / Uncheck All			<input type="button" value="Delete"/>	

Gambar 4.43 Antarmuka Form Pengelolaan Wisata Budaya

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_wisata_budaya, nama_budaya FROM wisata_budaya ORDER
BY tanggal DESC"
```

IdWisataBudaya=id\_wisata\_budaya

OnClick Nama

Show (HalamanDetailWisataBudaya)

OnClick Edit

Show (HalamanEditWisataBudaya)

OnClick Add

Show (HalamanAddWisataBudaya)

OnClick Delete

```
SQL = "DELETE FROM wisata_budaya WHERE
id_wisata_budaya=IdWisataBudaya"
```

#### 4.44 Antarmuka Form Add/Edit Wisata Budaya (Gambar 4.44)

**WISATA BUDAYA**

Nama Obyek Wisata

Isi Informasi

Gambar

Keterangan Gambar

Gambar 4.44 Antarmuka Form Add/Edit Wisata Budaya

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

OnClick Add

```
SQL = "INSERT INTO wisata_budaya (nama_budaya, informasi, gambar, keterangan, tanggal) VALUES (NamaObyekWisata, IsiInformasi, Gambar, KeteranganGambar, NOW())"
```

Input IdWisataBudaya

OnClick Edit

```
SQL = "UPDATE wisata_budaya SET nama_budaya=NamaObyekWisata, informasi=IsiInformasi, gambar=Gambar, keterangan=KeteranganGambar WHERE id_wisata_budaya = IdWisataBudaya"
```

#### 4.45 Antarmuka Form Pengelolaan Wisata Religius (Gambar 4.45)

**WISATA RELIGIUS**

	No	Nama Obyek Wisata	Action	
<input type="checkbox"/>	1	Nama	Edit	Delete
<input type="checkbox"/>	n		Edit	Delete

Check All / Uncheck All

Gambar 4.45 Antarmuka Form Pengelolaan Wisata Religius

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_wisata_religius, nama_religius FROM wisata_religius ORDER BY tanggal DESC"
```

```
IdWisataReligiuss=id_wisata_religius
```

OnClick Nama

```
Show (HalamanDetailWisataReligiuss)
```

OnClick Edit  
Show (HalamanEditWisataReligius)

OnClick Add  
Show (HalamanAddWisataReligius)

OnClick Delete  
SQL = "DELETE FROM wisata\_religius WHERE  
id\_wisata\_religius=IdWisataReligius"

#### 4.46 Antarmuka Form Add/Edit Wisata Religius (Gambar 4.46)

The screenshot shows a web form titled "WISATA RELIGIUS". It contains the following elements:

- A text input field labeled "Nama Obyek Wisata".
- A larger text area labeled "Isi Informasi".
- A text input field labeled "Gambar" next to a "Browse" button.
- A text input field labeled "Keterangan Gambar".
- An "Add / Edit" button centered at the bottom.

Gambar 4.46 Antarmuka Form Add/Edit Wisata Religius

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

OnClick Add  
SQL = "INSERT INTO wisata\_religius (nama\_religius, informasi, gambar, keterangan, tanggal) VALUES (NamaObyekWisata, IsiInformasi, Gambar, KeteranganGambar, NOW())"

Input IdWisataReligius

OnClick Edit  
SQL = "UPDATE wisata\_religius SET nama\_religius=NamaObyekWisata, informasi=IsiInformasi, gambar=Gambar, keterangan=KeteranganGambar WHERE id\_wisata\_religius = IdWisataReligius"

#### 4.47 Antarmuka Form Pengelolaan Seni Budaya (Gambar 4.47)

The screenshot shows a web interface titled "SENI & BUDAYA". It contains the following elements:

- An "ADD" button.
- A table with the following structure:

	No	Nama Seni Budaya	Action	
<input type="checkbox"/>	1	Nama	Edit	Delete
<input type="checkbox"/>	n		Edit	Delete
- A "Delete" button at the bottom right.
- A "Check All / Uncheck All" checkbox and label at the bottom left.

Gambar 4.47 Antarmuka Form Pengelolaan Seni Budaya

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_seni_budaya, nama_seni_budaya FROM
wisata_seni_budaya ORDER BY tanggal DESC"
```

```
IdSeniBudaya=id_seni_budaya
```

```
OnClick Nama
Show (HalamanDetailSeniBudaya)
```

```
OnClick Edit
Show (HalamanEditSeniBudaya)
```

```
OnClick Add
Show (HalamanAddSeniBudaya)
```

```
OnClick Delete
SQL = "DELETE FROM seni_budaya WHERE
id_seni_budaya=IdSeniBudaya"
```

#### 4.48 Antarmuka Form Add/Edit Seni Budaya (Gambar 4.48)

The image shows a web form titled "SENI & BUDAYA". The form is enclosed in a rectangular border. At the top, the title "SENI & BUDAYA" is centered. Below the title, there are four main sections, each with a label on the left and an input field on the right: 1. "Nama Seni Budaya" with a single-line text input box. 2. "Isi Informasi" with a large, multi-line text area. 3. "Gambar" with a single-line text input box and a "Browse" button to its right. 4. "Keterangan Gambar" with a single-line text input box. At the bottom center of the form, there is a button labeled "Add / Edit".

Gambar 4.49 Antarmuka Form Add/Edit Seni Budaya

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
OnClick Add
SQL = "INSERT INTO seni_budaya (nama_seni_budaya, informasi,
gambar, keterangan, tanggal) VALUES (NamaSeniBudaya,
IsiInformasi, Gambar, KeteranganGambar, NOW())"
```

```
Input IdSeniBudaya
```

```
OnClick Edit
SQL = "UPDATE seni_budaya SET nama_seni_budaya=NamaSeniBudaya,
informasi=IsiInformasi, gambar=Gambar,
keterangan=KeteranganGambar WHERE id_seni_budaya =
IdSeniBudaya"
```

#### 4.49 Antarmuka Form Pengelolaan Event (Gambar 4.49)

EVENT				
<input type="button" value="ADD"/>				
<input type="checkbox"/>	No	Nama Event	Action	
<input type="checkbox"/>	1	Nama	Edit	Delete
<input type="checkbox"/>	n		Edit	Delete
<input type="checkbox"/> Check All / Uncheck All <input type="button" value="Delete"/>				

Gambar 4.49 Antarmuka Form Pengelolaan Event

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_event, nama_event FROM event ORDER BY tanggal DESC"
```

```
IdEvent=id_event
```

```
OnClick Nama  
Show (HalamanDetailEvent)
```

```
OnClick Edit  
Show (HalamanEditEvent)
```

```
OnClick Add  
Show (HalamanAddEvent)
```

```
OnClick Delete  
SQL = "DELETE FROM event WHERE id_event=IdEvent"
```

#### 4.50 Antarmuka Form Add/Edit Event (Gambar 4.50)

EVENT	
Nama Event	<input type="text"/>
Isi Informasi	<input type="text"/>
Gambar	<input type="text"/> <input type="button" value="Browse"/>
Keterangan Gambar	<input type="text"/>
<input type="button" value="Add / Edit"/>	

Gambar 4.50 Antarmuka Form Add/Edit Event

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
OnClick Add  
SQL = "INSERT INTO event (nama_event, informasi, gambar,  
keterangan, tanggal) VALUES (NamaEvent, IsiInformasi, Gambar,  
KeteranganGambar, NOW())"
```

```

Input IdEvent
OnClick Edit
    SQL = "UPDATE event SET nama_event=NamaEvent,
informasi=IsiInformasi, gambar=Gambar,
keterangan=KeteranganGambar WHERE id_event = IdEvent"

```

#### 4.51 Antarmuka Form Pengelolaan Gallery (Gambar 4.51)

GALLERY						
<input type="button" value="ADD"/>						
	No	Path File	Nama File	Ket	Action	
<input type="checkbox"/>	1				Edit	Delete
<input type="checkbox"/>	n				Edit	Delete
<input type="checkbox"/> Check All / Uncheck All				<input type="button" value="Delete"/>		

Gambar 4.51 Antarmuka Form Pengelolaan Gallery

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```

SQL = "SELECT id_file, path_file, nama_file, keterangan FROM download
ORDER BY id_file DESC"
IdFile=id_file
OnClick Edit
    Show (HalamanEditGallery)
OnClick Add
    Show (HalamanAddGallery)
OnClick Delete
    SQL = "DELETE FROM downloadWHERE id_file=IdFile"

```

#### 4.52 Antarmuka Form Add/Edit Gallery (Gambar 4.52)

GALLERY		
Path File	<input type="text"/>	<input type="button" value="Browse"/>
Nama File	<input type="text"/>	
Keterangan	<input type="text"/>	
<input type="button" value="Add / Edit"/>		

Gambar 4.52 Antarmuka Form Add/Edit Gallery

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```

OnClick Add
    SQL = "INSERT INTO download (path_file, nama_file, keterangan)
VALUES (PathFile, NamaFile, Keterangan)"
Input IdFile
OnClick Edit
    SQL = "UPDATE download SET path_file=PathFile,
nama_file=NamaFile, keterangan=Keterangan WHERE id_file =
IdFile"

```

#### 4.53 Antarmuka Form Pengelolaan Hotel (Gambar 4.53)

INFORMASI HOTEL				
<input type="button" value="ADD"/>				
<input type="checkbox"/>	No	Nama Hotel	Action	
<input type="checkbox"/>	1	Nama	Edit	Delete
<input type="checkbox"/>	n		Edit	Delete
<input type="checkbox"/> Check All / Uncheck All <input type="button" value="Delete"/>				

Gambar 4.53 Antarmuka Form Pengelolaan Hotel

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_hotel, nama_hotel FROM hotel ORDER BY tanggal DESC"
IdHotel=id_hotel
OnClick Nama
    Show (HalamanDetailHotel)
OnClick Edit
    Show (HalamanEditHotel)
OnClick Add
    Show (HalamanAddHotel)
OnClick Delete
    SQL = "DELETE FROM hotel WHERE id_hotel=IdHotel"
```

#### 4.54 Antarmuka Form Add/Edit Hotel (Gambar 4.54)

INFORMASI HOTEL	
Nama Hotel	<input type="text"/>
Isi Informasi	<input type="text"/>
Gambar	<input type="text"/> <input type="button" value="Browse"/>
Keterangan Gambar	<input type="text"/>
<input type="button" value="Add / Edit"/>	

Gambar 4.54 Antarmuka Form Add/Edit Hotel

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
OnClick Add
    SQL = "INSERT INTO hotel (nama_hotel, informasi, gambar,
    keterangan, tanggal) VALUES (NamaHotel, IsiInformasi, Gambar,
    KeteranganGambar, NOW())"

Input IdHotel
OnClick Edit
```

```
SQL = "UPDATE hotel SET nama_hotel=NamaHotel,
informasi=IsiInformasi, gambar=Gambar,
keterangan=KeteranganGambar WHERE id_hotel = IdHotel"
```

#### 4.55 Antarmuka Form Pengelolaan Money Changer (Gambar 4.55)

INFORMASI MONEY CHANGER				
<input type="button" value="ADD"/>				
	No	Nama Money Changer	Action	
<input type="checkbox"/>	1	<u>Nama</u>	Edit	Delete
<input type="checkbox"/>	n		Edit	Delete
<input type="checkbox"/> Check All / Uncheck All			<input type="button" value="Delete"/>	

Gambar 4.55 Antarmuka Form Pengelolaan Money Changer

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_money_changer, nama_money_changer FROM money_changer
ORDER BY tanggal DESC"
```

```
IdMoneyChanger=id_money_changer
```

```
OnClick Nama
Show (HalamanDetailMoneyChanger)
```

```
OnClick Edit
Show (HalamanEditMoneyChanger)
```

```
OnClick Add
Show (HalamanAddMoneyChanger)
```

```
OnClick Delete
SQL = "DELETE FROM money_changer WHERE
id_money_changer=IdMoneyChanger"
```

#### 4.56 Antarmuka Form Add/Edit Money Changer (Gambar 4.56)

INFORMASI MONEY CHANGER	
Nama Money Changer	<input type="text"/>
Isi Informasi	<input type="text"/>
Gambar	<input type="text"/> <input type="button" value="Browse"/>
Keterangan Gambar	<input type="text"/>
<input type="button" value="Add / Edit"/>	

Gambar 4.56 Antarmuka Form Add/Edit Money Changer

## Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

OnClick Add

```
SQL = "INSERT INTO money_changer (nama_money_changer,
informasi, gambar, keterangan, tanggal) VALUES
>NamaMoneyChanger, IsiInformasi, Gambar, KeteranganGambar,
NOW()"
```

Input IdMoneyChanger

OnClick Edit

```
SQL = "UPDATE money_changer SET
nama_money_changer=NamaMoneyChanger, informasi=IsiInformasi,
gambar=Gambar, keterangan=KeteranganGambar WHERE
id_money_changer = IdMoneyChanger"
```

### 4.57 Antarmuka Form Pengelolaan Tempat Makan (Gambar 4.57)

INFORMASI TEMPAT MAKAN				
<input type="button" value="ADD"/>				
	No	Nama Tempat Makan	Action	
<input type="checkbox"/>	1	Nama	Edit	Delete
<input type="checkbox"/>	n		Edit	Delete
<input type="checkbox"/> Check All / Uncheck All			<input type="button" value="Delete"/>	

Gambar 4.57 Antarmuka Form Pengelolaan Tempat Makan

## Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_tempat_makan, nama_tempat_makan FROM tempat_makan
ORDER BY tanggal DESC"
```

IdTempatMakan=id\_tempat\_makan

OnClick Nama

```
Show (HalamanDetailTempatMakan)
```

OnClick Edit

```
Show (HalamanEditTempatMakan)
```

OnClick Add

```
Show (HalamanAddTempatMakan)
```

OnClick Delete

```
SQL = "DELETE FROM tempat_makan WHERE
id_tempat_makan=IdTempatMakan"
```

#### 4.58 Antarmuka Form Add/Edit Tempat Makan (Gambar 4.58)

INFORMASI TEMPAT MAKAN	
Nama Tempat Makan	<input type="text"/>
Isi Informasi	<input type="text"/>
Gambar	<input type="text"/> <input type="button" value="Browse"/>
Keterangan Gambar	<input type="text"/>
<input type="button" value="Add / Edit"/>	

Gambar 4.58 Antarmuka Form Add/Edit Tempat Makan

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

OnClick Add

```
SQL = "INSERT INTO tempat_makan (nama tempat_makan, informasi, gambar, keterangan, tanggal) VALUES (NamaTempatMakan, IsiInformasi, Gambar, KeteranganGambar, NOW())"
```

Input IdMoneyChanger

OnClick Edit

```
SQL = "UPDATE tempat_makan SET nama_tempat_makan=NamaTempatMakan, informasi=IsiInformasi, gambar=Gambar, keterangan=KeteranganGambar WHERE id_tempat_makan = IdTempatMakan"
```

#### 4.59 Antarmuka Form Pengelolaan Kontak (Gambar 4.59)

KONTAK					
	No	Nama	Komentar	Tgl Kirim	Action
<input type="checkbox"/>	1				Delete
<input type="checkbox"/>	n				Delete

Check All / Uncheck All

Gambar 4.59 Antarmuka Form Pengelolaan Kontak

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_kontak, nama, email, komentar, tanggal FROM kontak ORDER BY tanggal DESC"
```

IdBukutamu = id\_kotak

OnClick Nama

```
mailto (email)
```

OnClick Delete

```
SQL = "DELETE FROM kontak WHERE id_kontak=IdKontak"
```

#### 4.60 Antarmuka Form Pengelolaan Transportasi (Gambar 4.60)

TRANSPORTASI				
<input type="button" value="ADD"/>				
	No	Nama Transportasi	Action	
<input type="checkbox"/>	1	Nama	Edit	Delete
<input type="checkbox"/>	n		Edit	Delete
<input type="checkbox"/> Check All / Uncheck All		<input type="button" value="Delete"/>		

Gambar 4.60 Antarmuka Form Pengelolaan Transportasi

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_transportasi, nama_transportasi FROM trasportasi  
ORDER BY tanggal DESC"
```

```
IdTransportasi=id_transportasi
```

```
OnClick Nama  
Show (HalamanDetailTransportasi)
```

```
OnClick Edit  
Show (HalamanEditTransportasi)
```

```
OnClick Add  
Show (HalamanAddTransportasi)
```

```
OnClick Delete  
SQL = "DELETE FROM transportasi WHERE id_transportasi  
=IdTransportasi"
```

#### 4.61 Antarmuka Form Add/Edit Transportasi (Gambar 4.61)

TRANSPORTASI	
Nama Transportasi	<input type="text"/>
Isi Informasi	<input type="text"/>
Gambar	<input type="text"/> <input type="button" value="Browse"/>
Keterangan Gambar	<input type="text"/>
<input type="button" value="Add / Edit"/>	

Gambar 4.61 Antarmuka Form Add/Edit Transportasi

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

OnClick Add

```
SQL = "INSERT INTO transportasi (nama_transportasi, informasi, gambar, keterangan, tanggal) VALUES (NamaTransportasi, IsiInformasi, Gambar, KeteranganGambar, NOW())"
```

Input IdTransportasi

OnClick Edit

```
SQL = "UPDATE transportasi SET nama_transportasi=NamaTransportasi, informasi=IsiInformasi, gambar=Gambar, keterangan=KeteranganGambar WHERE id_transportasi = IdTransportasi"
```

#### 4.62 Antarmuka Form Pengelolaan Berita dan Artikel (Gambar 4.62)

BERITA & ARTIKEL				
<input type="button" value="ADD"/>				
	No	Judul Berita & Artikkel	Action	
<input type="checkbox"/>	1	<u>Judul</u>	Edit	Delete
<input type="checkbox"/>	n		Edit	Delete
<input type="checkbox"/> Check All / Uncheck All		<input type="button" value="Delete"/>		

Gambar 4.62 Antarmuka Form Pengelolaan Berita dan Artikel

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_berita, nama_berita FROM berita ORDER BY tanggal DESC"
```

```
IdBerita=id_berita
```

```
OnClick Judul
```

```
Show (HalamanDetailBerita)
```

```
OnClick Edit
```

```
Show (HalamanEditBerita)
```

```
OnClick Add
```

```
Show (HalamanAddBerita)
```

```
OnClick Delete
```

```
SQL = "DELETE FROM berita WHERE id_berita =IdBerita"
```

## 4.63 Antarmuka Form Add/Edit Berita dan Artikel (Gambar 4.63)

**BERITA & ARTIKEL**

Judul Berita

Isi Informasi

Sumber

Gambar

Keterangan Gambar

Gambar 4.63 Antarmuka Form Add/Edit Berita dan Artikel

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

OnClick Add

```
SQL = "INSERT INTO berita (nama_berita, informasi, sumber, gambar, keterangan, tanggal) VALUES (JudulBerita, IsiInformasi, Sumber, Gambar, KeteranganGambar, NOW())"
```

Input IdBerita

OnClick Edit

```
SQL = "UPDATE berita SET nama_berita=JudulBerita, informasi=IsiInformasi, sumber=Sumber, gambar=Gambar, keterangan=KeteranganGambar WHERE id_berita = IdBerita"
```

## 4.64 Antarmuka Form Pengelolaan Forum (Gambar 4.64)

**FORUM**

	No	Topics	Author	Last Post	Posts	Action
<input type="checkbox"/>	1	<u>Topic</u>				Delete
<input type="checkbox"/>	n					Delete

Check All / Uncheck All

Gambar 4.64 Antarmuka Form Pengelolaan Forum

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_topic, subject, post, author, date FROM forum WHERE id_post=1 ORDER BY date DESC"
```

```
IdTopic = id_topic
```

```
IdPost = id_post
```

OnClick Topic

```
Show (HalamanDetailTopic)
```

OnClick Delete

```
SQL = "DELETE FROM forum WHERE id_topic =IdTopic"
```

OnClick Delete

```
SQL = "DELETE FROM forum WHERE id_post =IdPost"
```

#### 4.65 Antarmuka Form Pengelolaan User (Gambar 4.65)

USER						
	No	Nama	Email	Status	Action	
<input type="checkbox"/>	1	<u>Nama</u>	<u>Email</u>		Edit	Delete
<input type="checkbox"/>	n				Edit	Delete

Check All / Uncheck All

Gambar 4.65 Antarmuka Form Pengelolaan User

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```

SQL = "SELECT email, name, status FROM user ORDER BY name ASC"
Email = email
OnClick Nama
    Show (HalamanDetailUser)
OnClick Email
    mailto (Email)
OnClick Edit
    Show (HalamanEditUser)
OnClick Delete
    SQL = "DELETE FROM user WHERE email=Email"
    
```

#### 4.66 Antarmuka Form Edit User (Gambar 4.66)

USER	
Email	
Password	
Pertanyaan	
Jawaban	
Name	
Date of Birth	
Sex	
Status	<input type="radio"/> ON <input type="radio"/> OFF
<input type="button" value="Submit"/>	

Gambar 4.66 Antarmuka Form Edit User

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```

Input Email

SQL = "SELECT password, name, birth, sex, status, pertanyaan, jawaban
FROM user WHERE Email=email"

OnClick Submit
SQL = "UPDATE berita SET status=Status WHERE email = Email"
    
```

#### 4.67 Antarmuka Form Pengelolaan FAQ (Gambar 4.67)

FAQ					
<input type="button" value="ADD"/>					
<input type="checkbox"/>	No	Pertanyaan	Jawaban	Action	
<input type="checkbox"/>	1			Edit	Delete
<input type="checkbox"/>	n			Edit	Delete
<input type="checkbox"/> Check All / Uncheck All <input type="button" value="Delete"/>					

Gambar 4.67 Antarmuka Form Pengelolaan FAQ

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_faq, pertanyaan, jawaba FROM faq ORDER BY id_faq  
ASC"
```

```
IdFAQ = id_faq
```

```
OnClick Add  
Show (HalamanAddFAQ)
```

```
OnClick Edit  
Show (HalamanEditFAQ)
```

```
OnClick Delete  
SQL = "DELETE FROM faq WHERE id_faq=IdFAQ"
```

#### 4.68 Antarmuka Form Add/Edit FAQ (Gambar 4.68)

FAQ	
Pertanyaan	<input type="text"/>
Jawaban	<input type="text"/>
<input type="button" value="Submit"/>	

Gambar 4.68 Antarmuka Form Add/Edit FAQ

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
OnClick Add  
SQL = "INSERT INTO faq (pertanyaan, jawaban) VALUES  
(Pertanyaan, Jawaban)"
```

```
Input IdFAQ
```

```
OnClick Edit  
SQL = "UPDATE faq SET pertanyaan = Pertanyaan, jawaban =  
Jawaban WHERE id_faq = IdFAQ"
```

#### 4.69 Antarmuka Form Pengelolaan Buku Tamu (Gambar 4.69)

Buku Tamu					
	No	Nama	Komentar	Tgl Kirim	Action
<input type="checkbox"/>	1	<u>Nama</u>			Delete
<input type="checkbox"/>	n				Delete

Check All / Uncheck All   

Gambar 4.69 Antarmuka Form Pengelolaan Buku Tamu

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_bukutamu, nama, email, komentar, tanggal FROM
bukutamu ORDER BY tanggal DESC"
```

```
IdBukutamu = id_bukutamu
```

```
OnClick Nama
mailto (email)
```

```
OnClick Delete
SQL = "DELETE FROM bukutamu WHERE id_bukutamu=IdBukutamu"
```

#### 4.70 Antarmuka Form Pengelolaan Polling (Gambar 4.70)

Polling					
<input type="button" value="ADD"/>					
	No	Pertanyaan	Status	Action	
<input type="checkbox"/>	1	<u>Pertanyaan</u>		Edit	Delete
<input type="checkbox"/>	n			Edit	Delete

Check All / Uncheck All   

Gambar 4.70 Antarmuka Form Pengelolaan Polling

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

```
SQL = "SELECT id_polling, pertanyaan, status FROM polling"
```

```
IdPolling = id_polling
```

```
OnClick Pertanyaan
SHOW (HalamanDetailPolling)
```

```
OnClick Add
SHOW (HalamanAddPolling)
```

```
OnClick Delete
SQL = "DELETE FROM polling, polling_hasil USING polling,
polling_hasil WHERE polling.id_polling=polling_hasil.id_polling
AND polling.id_polling=IdPolling"
```

#### 4.71 Antarmuka Form Add/Edit Polling (Gambar 4.71)

POLLING	
Pertanyaan	<input type="text"/>
Pilihan 1	<input type="text"/>
Status	<input type="radio"/> ON <input type="radio"/> OFF
<input type="button" value="Submit"/>	

Gambar 4.71 Antarmuka Form Add/Edit Polling

Prosedur pada antarmuka diatas adalah:

OnClick Add

```
SQL = "INSERT INTO polling(pertanyaan, pilihan1, pilihan2,
pilihan3, pilihan4, pilihan5, status) VALUES (Pertanyaan,
Pilihan 1, Pilihan 2, Pilihan 3, Pilihan 4, Pilihan 5, Status)"
```

Input IdPolling

OnClick Edit

```
SQL = "UPDATE faq SET pertanyaan = Pertanyaan, jawaban =
Jawaban WHERE id_faq = IdFAQ"
SQL = "UPDATE polling SET pertanyaan=Pertanyaan, pilihan1=
Pilihan 1, pilihan2 = Pilihan 2, pilihan3 = Pilihan 3, pilihan4
= Pilihan 4, pilihan5 = Pilihan 5, status = Status WHERE
id_polling=IdPolling"
```

## KUESIONER

Nama : .....

### Pertanyaan Tentang Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak

Jawablah pertanyaan berikut dengan memberikan tanda cek (√).

Sangat Setuju (SS), Setuju (S), Netral (N), Tidak Setuju (TS), dan Sangat Tidak Setuju (STS).

No	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1	Pemilihan warna <i>background</i> /latar belakang sistem sudah sesuai dengan harapan saya					
2	Ukuran <i>font</i> cukup nyaman					
3	Urutan penyajian menu memudahkan saya dalam memakainya					
4	Tata letak menu sudah tepat di sebelah kiri					
5	Ukuran <i>font</i> pada <i>fields</i> untuk pengisian data cukup nyaman					
6	Ukuran form pada proses pengisian data sesuai dengan layer karena ukuran <i>field</i> sudah cukup.					
7	Penyampaian pesan salah ( <i>warning system</i> ) sudah sesuai tata letaknya dengan keinginan saya					
8	<i>Warning system</i> tersebut cukup jelas sehingga saya cukup terbantu/mudah memahaminya					
9	Desain antarmuka sistem cukup artistik dan dinamis bagi saya					
10	Saya secara umum cukup puas dengan desain dan tampilan sistem yang ada					

### **Pertanyaan Tentang Pengujian Konten Perangkat Lunak**

Jawablah pertanyaan berikut dengan memberikan tanda cek (√).

Sangat Setuju (SS), Setuju (S), Netral (N), Tidak Setuju (TS), dan Sangat Tidak Setuju (STS).

No	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
11	Informasi tentang obyek-obyek wisata sudah cukup tersedia.					
12	Informasi fasilitas penunjang obyek wisata sudah cukup tersedia.					
13	Informasi berita dan artikel cukup bermanfaat dalam website pariwisata.					
14	Interaksi antara pengunjung dengan pengelola cukup terbantu dengan fasilitas buku tamu dan kontak.					
15	Interaksi antara pengunjung website dengan pengunjung website lainnya cukup terbantu dengan fasilitas forum.					
16	Saya secara umum cukup puas dengan informasi yang disediakan.					