

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kalangan *scuba diver* merupakan suatu kalangan tersendiri yang menjadi salah satu bagian dari suatu komunitas luas masyarakat yang memiliki kebutuhan serta keinginan tersendiri. *Scuba diver* adalah individu yang melakukan kegiatan di bawah permukaan air yang dilakukan dengan alat bantu untuk bernafas di dalam air yaitu SCUBA (Self Contained Underwater Breathing Apparatus). SCUBA set yang terdiri dari tangki, regulator, rompi apung (BCD), octopus, console instrument dan weight system.

Peningkatan komunikasi dan kerjasama antar kalangan *scuba diver* khususnya di Indonesia dapat dilakukan melalui teknologi internet seperti situs *social network*. *Social Networks have also been applied to internet studies and herein is offered a new view based on the idea of a web 2.0.* (Timusk and Math, 2007)

Dunia internet saat ini telah menjadi bagian hidup dari masyarakat modern. Internet secara lengkap menyediakan kebutuhan akan informasi, berita, serta ilmu pengetahuan. Dengan internet tidak ada lagi batasan antar ruang dan waktu dalam berkomunikasi dengan berbagai orang di berbagai belahan dunia. Perkembangan internet diikuti dengan inovasi dalam dunia web yang semakin mengalami perkembangan yang berarti, ini dibuktikan dengan adanya teknologi web 2.0.

Social networking adalah sebuah terobosan baru dalam web standard, yaitu dikenal sebagai generasi web 2.0. Web 2.0 adalah :

A trend in World Wide Web technology, and web design, a second generation of web-based communities and hosted services such as social-networking sites, wikis, blogs, and folksonomies, which aim to facilitate creativity, collaboration, and sharing among users. (wikipedia).

Berkembangnya situs *social networking* yang merupakan teknologi web 2.0 merupakan fenomena yang menarik dalam dunia internet. Sejak awal diperkenalkan, perkembangan situs web *social networking* seperti Sixdegrees, friendster, Myspace, Facebook , dan lainnya selalu menarik jutaan orang sebagai penggunanya. situs *social networking* dapat menciptakan komunitas virtual yang saling terkoneksi, membuat populasi virtual layaknya sebuah negara besar. Situs *social networking* juga digunakan oleh kandidat presiden Amerika, Barack Obama untuk membangun dan memperluas jaringannya.

Dengan melalui web *social networking*, pengguna dapat menampilkan profil pribadi, menampilkan daftar teman-teman yang terkoneksi, *messaging, file sharing, blogging, discussion groups* dan masih banyak lagi. Definisi situs *social networking* (Boyd, Ellison 2007) :

We define social network sites as web-based services that allow individuals to (1) construct a public or semi-public profile within a bounded system, (2) articulate a list of other users with whom they share a connection, and (3) view and traverse their list of connections and those made by others within the system. The nature and nomenclature of these connections may vary from site to site.

Web *social networking* merupakan teknologi di internet yang menciptakan suatu jaringan sosial. Jaringan yang dimaksud adalah rangkaian hubungan atau relasi

dengan berbagai individu atau organisasi yang menjadikan kita bagian dari suatu komunitas virtual.

Aplikasi web *social networking* yang sangat digemari saat ini seperti facebook, friendster adalah web *social networking* untuk kalangan umum, sehingga hal inilah yang menjadi ide dasar pengembangan aplikasi web *social networking* yang dikhususkan untuk kalangan *scuba diver* dengan harapan aplikasi yang dibuat dapat menciptakan komunitas virtual secara *online* khususnya di kalangan *scuba diver*.

Oleh karena itu dalam tesis ini akan mengimplementasikan sebuah aplikasi web *social networking* pada kalangan *scuba diver* dengan *open source platform* menggunakan Apache, MySQL dan PHP script untuk pengembangannya.

1.2 Rumusan Masalah

Berkembangnya situs *social networking* yang merupakan teknologi web 2.0 seperti facebook, friendster merupakan fenomena yang menarik dalam dunia internet, maka berdasarkan hal tersebut dapat diambil rumusan sebagai berikut : bagaimana mengembangkan sebuah aplikasi web *social networking* pada kalangan *scuba diver* ?

1.3 Batasan Masalah

Tesis ini akan membatasi permasalahan pada aplikasi yang akan dibuat adalah sebagai berikut :

1. Perangkat lunak yang digunakan untuk pengembangan aplikasi ini adalah Apache, MySQL dan PHP script.

2. Web *social networking* yang dirancang dikhususkan pada kalangan *scuba diver*.
3. Aplikasi ini hanya sampai pada tahap *prototype* yang dijalankan melalui *web browser*.

1.5 Keaslian Penelitian

Web *social networking* dapat membangun suatu komunitas virtual besar yang saling terkoneksi dan menjadi sarana tempat individu dengan latar belakang tertentu berkumpul. . Jaz Hee, Choi (2007) dalam jurnalnya juga meneliti tentang Cyworld, sebuah online community untuk masyarakat korea selatan. Nyland (2007) meneliti tentang *religiosity* sebagai *mediating factor* dalam penggunaan *social networking*.

Dilihat dari penelitian sebelumnya tersebut, *social networking* dapat dikembangkan khusus untuk suatu komunitas atau kalangan tertentu.

1.6 Manfaat Penelitian

Diharapkan aplikasi web *social networking* yang dibuat dapat menciptakan komunitas virtual yang saling terkoneksi di kalangan *scuba diver*. Sehingga di kalangan *scuba diver* dapat membangun relasi, saling berbagi pengalaman, *share* foto dan bertukar informasi.

1.7 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan aplikasi web *social networking* pada kalangan *scuba diver*.