

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Pada era globalisasi seperti sekarang ini, teknologi informasi di kembangkan sesuai dengan kebutuhan manusia, agar dapat membantu serta memudahkan manusia dalam melakukan aktifitasnya. Salah satunya adalah banyaknya teknologi yang digunakan untuk memperoleh sesuatu informasi. Teknologi informasi sekarang ini dibutuhkan dalam berbagai bidang, baik itu bidang kesehatan, keagamaan, bisnis, instansi pemerintah, pendidikan, *entertainment* (hiburan) dan lain sebagainya.

Pesatnya perkembangan teknologi informasi memungkinkan pengembangan layanan informasi yang lebih baik dalam suatu bidang keagamaan. Di lingkungan gereja, pemanfaatan teknologi informasi dapat diwujudkan dalam suatu sistem informasi gereja yang berbasis *web*. Dimana para jemaat berkeinginan dapat mengetahui informasi dengan cepat, sebagai contoh jemaat dapat mengetahui informasi tentang jadwal kebaktian gereja, perkumpulan (seperti PA, OMK, CAS-CIS, WK, LITURGI dan lain sebagainya), pengumuman, dan jemaat dapat memberikan saran dan kritik buat kemajuan gereja. Untuk memenuhi kebutuhan jemaat tersebut dan pertumbuhan paroki maka dibangun suatu *website* untuk Gereja St. Yohanes Rasul Somohitan.

Pengguna dari *website* ini pada khususnya adalah jemaat dan pengguna *web* lain dengan menggunakan layanan

internet yang berupa *browser*. *Website* juga harus dapat di akses dari bermacam-macam *browser* yang berbeda-beda. Dan juga mempercepat dalam pencarian informasi yang diinginkan oleh pengguna pada sistem informasi gereja dan juga sistem ini menggunakan metode *Framework Codeigniter*. *CodeIgniter* merupakan salah satu *open source framework* yang digunakan oleh *script* pemrograman web *PHP* (*PHP Hypertext Preprocessor*) dalam pengembangan aplikasi web dinamis.

Maka dari itu penulis tertarik menciptakan suatu *website* untuk Gereja St. Yohanes Rasul Somohitan sehingga dapat mengikuti pesatnya perkembangan sistem informasi *global* dan dapat memberikan informasi kepada jemaat dan pengunjung *web* lainnya.

I.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah di jelaskan di atas maka dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut:

- 1) Bagaimana membangun sebuah *website* yang dapat memberikan informasi mengenai gereja kepada jemaat dan pengunjung *web* lainnya?

I.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam Pembangunan *Website* Gereja Somohitan Menggunakan *Framework CodeIgniter* (Studi Kasus: Gereja St. Yohanes Rasul Somohitan) yang akan di buat ini adalah:

- 1) Pengguna dari *website* ini adalah admin, jemaat dan pengunjung *web*

- 2) Perangkat lunak ini memberikan informasi tentang profil gereja, jadwal kebaktian, lingkungan, perkumpulan (PA, OMK, CASCIS, WK, PKSKMS, LITURGI), pengumuman dan surat pembaca
- 3) Pembangunan perangkat lunak menggunakan pemrograman *PHP*
- 4) Pembangunan perangkat lunak menggunakan database *MySQL*
- 5) *Internet Browser* untuk menjalankan perangkat lunak menggunakan *Internet Explorer 6.0* keatas, *Mozilla Firefox*, *google chrome* dan lainnya.
- 6) Penulis belum memperhatikan masalah keamanan jaringan yang digunakan.

I.4. Tujuan Penelitian

Tujuan Pembangunan *Website* Gereja Somohitan Menggunakan *Framework CodeIgniter* (Studi Kasus: Gereja St. Yohanes Rasul Somohitan) adalah sebagai berikut:

- 1) Membangun Sistem Informasi di bidang keagamaan khususnya pada Gereja St. Yohanes Rasul Somohitan berbasis web dengan *Framework CodeIgniter*.

I.5. Metodologi

Metodologi penelitian dalam membangun Pembangunan *Website* Gereja Somohitan Menggunakan *Framework CodeIgniter* (Studi Kasus: Gereja St. Yohanes rasul Somohitan) sebagai berikut:

a) Studi Pustaka atau Literatur

Metode ini dilakukan dengan mempelajari dokumen atau buku mengenai Gereja St. Yohanes rasul Somohitan, referensi yang berhubungan dengan sistem yang akan dibangun di Gereja St. Yohanes rasul Somohitan, pemodelan berorientasi objek dan penggunaan *Framework CodeIgniter*.

b) Pembangunan Perangkat Lunak Sistem

Metode ini dilakukan dengan mengembangkan perangkat lunak yang sesuai dengan analisis kebutuhan. Metode ini terbagi menjadi empat tahap, yaitu:

i. Analisis kebutuhan perangkat Lunak

Adalah tahap untuk menganalisis kebutuhan perangkat lunak dan kebutuhan fungsionalitas perangkat lunak.

ii. Perancangan Perangkat Lunak

Adalah tahap untuk membuat rancangan basis data relational, rancangan antar muka, dan rancangan implementasi perangkat lunak yang dibangun.

iii. Pengkodean Perangkat Lunak

Adalah tahap untuk mengimplementasikan perangkat lunak dari hasil analisis dan perancangan dalam suatu bahasa pemrograman.

iv. Pengujian Perangkat Lunak

Adalah tahap untuk melakukan pengujian terhadap kebutuhan dan fungsionalitas perangkat lunak yang telah dibangun.

I.6. Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Adapun sistematika penulisan tugas akhir adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi, sistematika penulisan laporan, dan jadwal rencana pelaksanaan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Tinjauan pustaka berisi uraian singkat hasil-hasil penelitian atau analisis terdahulu yang ada hubungannya dengan permasalahan yang akan ditinjau dalam Tugas Akhir.

BAB III : LANDASAN TEORI

Membahas mengenai uraian dasar teori yang akan digunakan penulis dalam melakukan perancangan dan pembuatan program.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan dibuat, serta desain sistem yang akan diterapkan.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

Membahas mengenai implementasi dan pengujian perangkat lunak yang sesuai dengan garis besar yang telah digariskan pada analisa dan desain sistem sebelumnya, sehingga tidak menyimpang dari maksud dan tujuan awal.

BAB VI : KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dari pembahasan tugas akhir secara keseluruhan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.